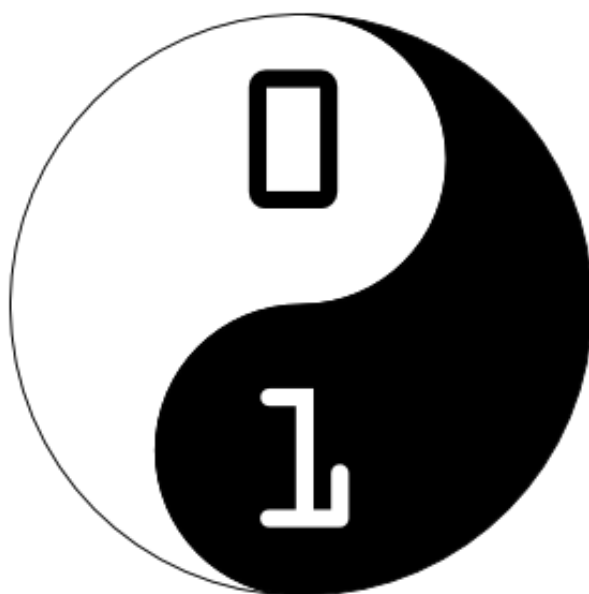


# Stichting Coderdojo Nijmegen

Jaarverslag 2019



# Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	<b>1</b>
Inleiding	<b>2</b>
Dagelijkse leiding en bestuur	<b>3</b>
Historie: crowdfunding	<b>4</b>
Dojo's	<b>5</b>
Onderwerpen en materiaal	5
Locaties	6
Mentoren	<b>7</b>
VOG	8
Activiteiten	8
Communicatie	<b>8</b>
Sponsoren	<b>8</b>
Rootnet	8
StitPro	9
Ouders	9
Samenwerking	<b>9</b>
OBGZ	9
iXperium	9
WordCamp	9
Toekomst (2020)	<b>10</b>
Mentoren	10
Sponsoren	10
Financiële verantwoording	<b>11</b>
Kas Verantwoording	12
Bijlage Overzicht dojo's 2019	<b>13</b>

## Inleiding

CoderDojo's brengen kinderen in aanraking met IT. We laten jonge mensen zien hoe ze zelf een game of website kunnen bouwen. Zo kunnen kinderen op jonge leeftijd ontdekken of ze programmeren leuk vinden; ook als hun ouders geen IT-achtergrond hebben en er op de basisschool weinig aandacht voor is. Bij CoderDojo kunnen kinderen (ninja's) in een vriendelijke omgeving experimenteren en ontdekken.

CoderDojo Nijmegen organiseert maandelijks gratis IT workshops (Dojo's) voor kinderen tussen 7 en 17 jaar. Tijdens die workshops bouwen de kinderen games, apps, websites en meer. De stichting is opgericht om naast de organisatie van workshops ook andere activiteiten te kunnen ontplooiën. Zo maakt CoderDojo Nijmegen lesmateriaal dat ook bij andere CoderDojo's kan worden gebruikt. Ook schaft CoderDojo Nijmegen materiaal (robots, computers, elektronica) aan voor gebruik tijdens Dojo's. Daarnaast kan de stichting andere Dojo's ondersteunen met kennis en materiaal, zodat meer kinderen in aanraking kunnen komen met IT.

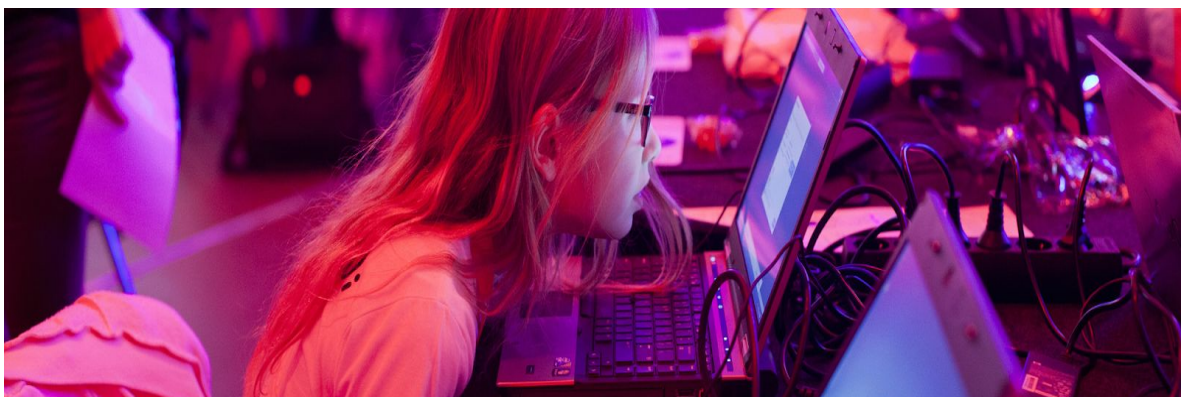
Het bovenstaande is iets wat elk van de ruim 2000 CoderDojo's in de wereld doet.

Om de naam CoderDojo te mogen gebruiken moet worden voldaan aan de voorwaarden van CoderDojo International. Zo mogen CoderDojo's geen geld vragen voor workshops of materialen. De fondsen van CoderDojo's bestaan uit bijdragen (geld en vooral tijd) van vrijwilligers en betrokken ouders. Daarnaast ontvangen we donaties.

Vanwege transparantie en verantwoording doneren bedrijven en organisaties over het algemeen liever aan een rechtspersoon dan aan een natuurlijk persoon.

In 2016 is daarom (via crowdfunding) voldoende geld bijeengebracht om het particuliere initiatief van Louis Wolf onder te brengen in een stichting. Op 23 maart 2017 is daarmee Stichting CoderDojo Nijmegen opgericht. Om het aantrekkelijk te maken voor bedrijven om te doneren heeft de stichting een ANBI status aangevraagd en verkregen.

Op 1 december 2018 heeft Pieter Buur het stokje overgenomen van Louis en is hij alweer meer dan een jaar de Coderdojo Nijmegen Champion.



## Dagelijkse leiding en bestuur

De dagelijkse leiding is in handen van Pieter Buur die samen met mentoren de inhoud bepaalt van de CoderDojo's en deze ook maandelijks verzorgt.

Het bestuur van de stichting bestond in 2019 uit 4 personen:

- Esther van Popta (voorzitter)
- Bas Hopman (secretaris)
- Leo Willems (penningmeester)
- Daan Willems

Het bestuur vergadert eenmaal per twee maanden, samen met Pieter Buur. Van de vergaderingen worden notulen bijgehouden.

## Historie: crowdfunding

In november 2016 heeft Louis Wolf een crowdfunding georganiseerd met als doel de oprichting van de Stichting CoderDojo Nijmegen en het borgen van de continuïteit. Het doel van 650 euro werd in één dag behaald, mede dankzij een artikeltje in regionaal dagblad de Brug.

 Jimmy Israël

# Kinderen leren IT en programmeren

### Louis Wolf geeft gratis CoderDojo

De digitale wereld is nauwelijks weg te denken uit ons dagelijks leven. "Kinderen worden al op de tablets geconfronteerd met games en websites. Het is daarom goed om van jongs af aan te snappen welke principes er achter zitten."

**NIJMEGEN** - Bibliotheek De Marienburg verandert tijdelijk in de programmeerschool voor kinderen tijdens het InScience Festival. In de CoderDojo op zaterdag 5 november leert IT-sensei Louis Wolf spelenderwijs de logica van het programmeren. "Informatietechnologie ontwikkelt zich razendsnel. Wij worden steeds meer afhankelijk van computersystemen en daarom is het belangrijk dat kinderen vroeg kennis maken met de digitale wereld."

Twee jaar geleden haalt Louis het concept naar Nijmegen. "De CoderDojo is ontstaan in Ierland en wordt in meer dan duizend steden gehouden. Inmiddels telt Nederland meer dan veertig CoderDojo's. De bijeenkomsten zijn gratis toegankelijk en de allerkleinsten beginnen met de programmeertaal Scratch. In deze visuele programmeersoftware bouwen de kinderen een systeem door commando's heen en weer te slepen, die de computer uitvoert", legt Louis uit. "Als je kunt lezen, kun je in

principe programmeren. Zo zijn de jongste deelnemers zeven jaar oud en het is niet gek dat ze dit al op zo'n jonge leeftijd leren. Als je op je acht-tiende er achter komt dat je in de IT-wereld wil gaan werken, heb je al een enorme voorkennis als je gedurende je schoolperiode leert programmeren."

De CoderDojo vindt maandelijks plaats en rouleert tussen de locaties van de Openbare Bibliotheek in het centrum, Lent, de Biezantijn en Zwannerveld. "De komende CoderDojo is bijzonder, omdat wij een crowdfundingcampagne starten. We willen een stichting oprichten en daarvoor hopen wij 650 euro op te halen. Daarnaast willen wij een ondersteunende functie vervullen. Op deze dag ontwik-

len de kinderen in het spel Minecraft zelf systemen. Zo wordt de grondstof 'redstone' in de game gebruikt om dingen te laten gebeuren. Je kunt dan denken aan een poort die open gaat als je op een bepaalde locatie gaat staan."

Het speelse karakter van de programmeerschool is niet alleen leuk, maar ook erg nuttig, legt Louis tot slot uit. "Of het nu gaat om een website of een game, de kinderen zien in de CoderDojo de digitale wereld van de andere kant. In plaats van consument worden zij producent en dat is leuk, omdat je echt iets maakt. Het belangrijkste is dat kinderen hun logica ontwikkelen en dat is precies waar het om draait wanneer je bezig bent met programmeren."

De CoderDojo van 5 november vindt plaats in Bibliotheek De Marienburg van 13.00 tot 16.00 uur. Info: [www.coderdojo-nijmegen.nl](http://www.coderdojo-nijmegen.nl)



Louis Wolf vindt het belangrijk dat kinderen leren programmeren. "We worden steeds afhankelijker van computersystemen, het is belangrijk dat kinderen vroeg kennis maken met de digitale wereld." (Foto: Jimmy Israël)

*In het kader van de crowdfunding is de publiciteit gezocht*

Met het opgehaalde bedrag is de stichting opgericht en geregistreerd bij de kamer van koophandel. Verder zijn er praktische zaken opgezet zoals een bankrekening.

Afhankelijk van hun bijdrage kregen crowdfunders een (of meerdere) rewards. In februari 2018 was de stichting zover dat er kon worden overgegaan tot uitreiking van de rewards.

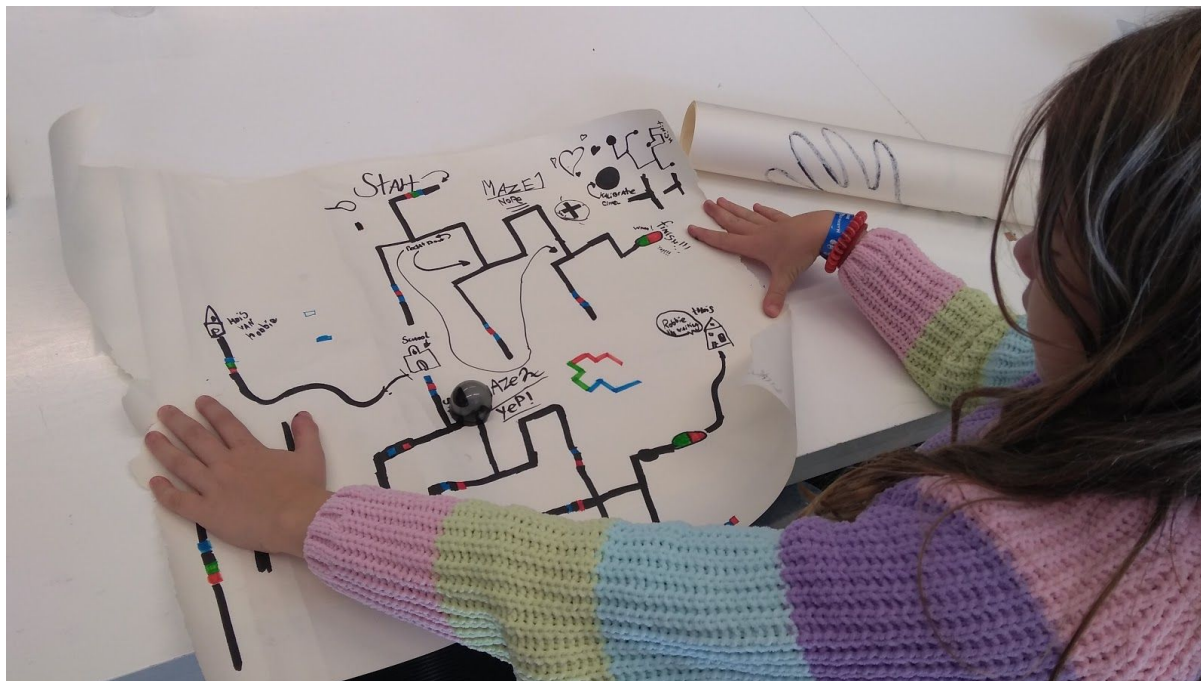
Hieronder ziet u de tijdlijn van de crowdfunding tot begin 2018:

November 2016	Aftrap Crowdfunding
December 2016 - Februari 2017	Zoeken bestuursleden, vorming bestuur
Februari 2017 - Maart 2017	Oprichting Stichting
Maart 2017 - Juli 2017	Erkenning ANBI status
Juli 2017 - Dec 2017	Vormgeven Stichting (beleidsplan e.d.)
	Financiering vanuit StitPro
Maart 2018	Uitreiking crowdfunding rewards

## Dojo's

De belangrijkste activiteit van CoderDojo is het organiseren van dojo's: bijeenkomsten waar kinderen leren programmeren. Het afgelopen jaar (2019) zijn er 12, op zichzelf staande, dojo's georganiseerd. Hiervan is een overzicht te vinden in Bijlage I.

Van alle vrijwillige uren worden de meeste tijd besteed aan het organiseren van de maandelijkse dojo's. De belangrijkste aspecten van een dojo zijn het onderwerp, materiaal en de locatie.



## Onderwerpen en materiaal

Iedere maand probeert CoderDojo Nijmegen een ander onderwerp te behandelen. Het ontwikkelen van goed instructiemateriaal is, als onderdeel van een dojo, het meest tijdrovend. Het geproduceerde instructiemateriaal wordt zoveel mogelijk publiek beschikbaar<sup>1</sup> gemaakt zodat ook andere CoderDojo's er gebruik van kunnen maken.

In Nijmegen wordt er bewust voor gekozen om maandelijks een ander onderwerp te behandelen. Die variatie maakt dat je makkelijker kunt meebewegen met je omgeving (locatie, evenement). Ook maakt het de dojo's verrassender, zowel voor ninja's als mentoren. Daarbij, en dat is misschien wel het belangrijkste, komen kinderen in aanraking met veel verschillende facetten van IT. Bij kinderen die al langer meelopen zie we dat ze gaan cherry-picken. Deze kinderen komen naar de dojo's met onderwerpen waar ze meer over willen weten en/of die ze leuk vinden.

Sommige CoderDojo's in Nederland behandelen maandelijks hetzelfde onderwerp. Deze CoderDojo's investeren in de moeilijkheidsgraad van het onderwerp. Bij CoderDojo Nijmegen wordt hierover met enige regelmaat gediscussieerd. De conclusie van deze

---

<sup>1</sup> <https://github.com/coderdojonijmegen>



discussie is over het algemeen: ja, we zouden kinderen graag een 'leerlijn' kunnen aanbieden op een bepaald onderwerp, zoals *websites bouwen* of *Arduino aansturen*, maar we willen ook de variatie behouden.

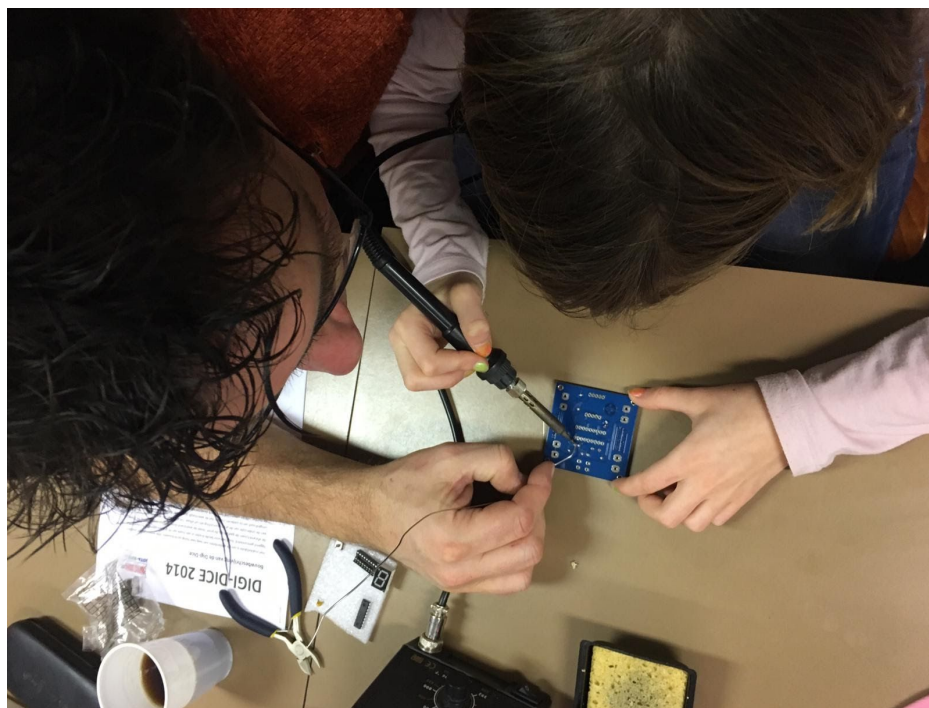
Een goede, didactisch verantwoorde 'leerlijn' is moeilijk te realiseren. Het kost veel tijd en de didactische kennis ontbreekt in het huidige vrijwilligersbestand. Het inkopen van deze kennis werd in 2019 wellicht mogelijk geacht via een subsidie-samenwerkingsverband met de Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid. De subsidie is uitgekeerd maar heeft niet geleid tot de mogelijkheid deze kennis via die weg te verwerven. Wel is de OBGZ begonnen met een project waarbij elektronica-kits zijn gerealiseerd (samen met een van de eerste uur mentoren, Jaap Meijers) die worden uitgeleend. Coderdojo Nijmegen kan deze kits ook lenen.

## Locaties

Behalve het wisselen van onderwerp, probeert CoderDojo Nijmegen ook regelmatig van locatie te wisselen. Hierin is een leuke relatie opgebouwd met de Bibliotheken (Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid). Zo nu en dan wordt een dojo ook op een andere plek georganiseerd. Zie hiervoor de bijlage met het overzicht van dojo's in 2019.

Een locatie moet geschikt zijn voor minimaal 20 deelnemers met hun ouders. Dit aantal maakt het vinden van een locatie relatief gemakkelijk. Als CoderDojo Nijmegen groeit naar 30+ deelnemers is het niet meer realistisch om maandelijks een andere locatie te vinden.

Dat hoeft geen probleem te zijn. Sinds de allereerste Nijmeegse dojo bestaat de wens om de kinderen aan (fysieke) *projecten* te kunnen laten werken. Het zou dan praktisch zijn als deze projecten op de locatie achter kunnen blijven, eventueel met gereedschap en andere spullen. In januari 2019 hebben we dat al eenmaal kunnen realiseren: in samenwerking met HackerSpace hebben de ninja's met wat elektronica zelf een mini-project in elkaar gesoldeerd.



## Mentoren

De begeleiders van de dojo's zijn ontzettend belangrijk. Zij zijn het gezicht van CoderDojo naar de kinderen toe en zij brengen hun expertise op een laagdrempelige manier over.

Eén van de terugkerende uitdagingen bij het organiseren van CoderDojo is het vasthouden van en communiceren met mentoren. Er is op verschillende manieren geprobeerd om de betrokkenheid van mentoren bij CoderDojo te vergroten. Het resultaat hiervan is dat de dojo's in een leuke sfeer plaatsvinden.





## VOG

Vanuit de landelijke organisatie is het mogelijk voor lokale CoderDojo's om (gratis) een Verklaring Omtrent Gedrag (VOG) aan te vragen voor mentoren. Toen deze mogelijkheid in 2017 beschikbaar kwam is CoderDojo Nijmegen hier gebruik van gaan maken voor zowel de bestuursleden als de mentoren. Het streven is om voor iedere mentor, nadat deze 2 maal een dojo heeft bezocht, een VOG aan te vragen. Dit beleid is in 2019 voortgezet.

Het doel is om een veilige omgeving voor de bezoekers van CoderDojo te creëren, maar ook om de betrokkenheid van de mentoren te vergroten door ze te laten zien dat er in hen geïnvesteerd wordt.

## Activiteiten

Om de drie á vier dojo's wordt er ad hoc een borrel georganiseerd voor de mentoren. De ervaring is dat mentoren nauwelijks gehoor geven aan een oproep tot een borrel buiten het dojo programma. Daarom worden borrels, bij voldoende animo, ad hoc gepland na een CoderDojo. De borrels zijn belangrijk, omdat ze het enige moment zijn waarop mentoren elkaar beter kunnen leren kennen en het mentoren team hechter kan worden. Tijdens de dojo is daarvoor te weinig tijd.

## Communicatie

WhatsApp is toegankelijk waardoor mentoren om snel met vragen over en suggesties voor aankomende dojo's te kunnen komen. Na de Dojo's wordt er meestal kort door de mentoren face to face geëvalueerd.

Aankondigingen van en informatie over Dojo's worden via verschillende kanalen gedeeld met (potentiële) deelnemers. Via de website en Twitter worden nieuwe dojo's aangekondigd, en mensen die eerder zijn geweest krijgen een uitnodiging voor volgende Dojo's.

Communicatie met (ouders van) deelnemers verloopt voornamelijk via het contactformulier op de website en wordt afgehandeld door de Champion.

## Sponsors

Al vóór de oprichting van de stichting heeft CoderDojo sponsors gekend. Zo zijn er bedrijven geweest die hun (oude) hardware hebben gedoneerd en regelmatig konden er kleine donaties in ontvangst worden genomen vanuit ouders. Dat maakte dat CoderDojo min of meer break-even kon draaien.

## Rootnet

Uit dit 'tijdperk' komt ook RootNet<sup>2</sup> als sponsor. RootNet sponsort zowel de hosting als de domeinnaam coderdojo-nijmegen.nl en verzorgt ook de hosting van alle Nederlandse Dojo's.

---

<sup>2</sup> <https://www.rootnet.nl/>

## StitPro

De Stichting IT Projecten<sup>3</sup> steunt CoderDojo sinds de oprichting van de stichting en het verkrijgen van onze ANBI status. De stichting ontvangt een jaarlijks bedrag van € 2500,- gedurende 3 jaar. De derde tranche is in 2019 ontvangen.

## Ouders

Op onregelmatige basis ontvangt CoderDojo Nijmegen donaties van ouders.



## Samenwerking

Er zijn diverse partijen waarmee CoderDojo Nijmegen samenwerkt. Sommige regelmatig, anderen hoogstens eens per jaar. Over het algemeen wordt CoderDojo gezien als een nobel streven waar organisaties graag aan bijdragen.

## OBGZ

De Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid stelt haar locaties graag beschikbaar aan CoderDojo Nijmegen. Als een bibliotheek de locatie verzorgt kan er meegelift worden op hun promotiekanalen. Via de bibliotheek kan zo nu en dan gebruik gemaakt worden van hun NAO robots. Tevens is er een samenwerking om “bitkits” (werknaam) samen te stellen die door de OBGZ kunnen worden uitgeleend. De vervaardiging van de bitkits (bestaande uit elektronica en een handleiding) is door CoderDojo Nijmegen uitgevoerd door Jaap Meijers.

## iXperium

Het iXperium heeft veel materiaal tot haar beschikking (3D printers, Lego Mindstorms, etc.) waarvan we als CoderDojo zo nu en dan gebruik kunnen maken.

## WordCamp

WordCamp is een lokale WordPress conferentie. In 2017 is door CoderDojo Nijmegen voor het eerst (op de wereld) samenwerking gezocht tussen CoderDojo en WordCamp. In 2018 en 2019 is dit weer gedaan.

---

<sup>3</sup> <https://www.stitpro.nl/>

De samenwerking is erg succesvol. De kinderen zien op een toegankelijke, leuke manier hoe bedrijven zich bezig houden met IT. Een enkele Ninja is na een gesprek met standhouders op bezoek geweest bij deze bedrijven.

## Toekomst (2020)

Voor 2020 wil Stichting CoderDojo Nijmegen de volgende impact hebben:

Meer impact op de kinderen in de omgeving via grotere dojo's met leuke, goed uitgewerkte onderwerpen, groeien in het aantal ninja's, meer diepgang aanbrengen in een aantal onderwerpen en het gemaakte materiaal uitdragen, delen en uitlenen.

Dit is deels al gerealiseerd door handleidingen, lesmateriaal en dergelijke via Github aan te bieden. Een ander initiatief dat zal worden geïntroduceerd is het CoderDojo paspoort, een boekje waarin de kinderen met stickers kunnen bijhouden met welke onderwerpen en programmeertalen ze bezig zijn geweest.

## Mentoren

De Stichting blijft werken aan de band met haar mentoren, om zo tot een stabiele, hechte groep vrijwilligers te komen. De mentoren zijn ontzettend belangrijk voor CoderDojo. Hun ideeën en inzet maken CoderDojo tot een succes.

CoderDojo Nijmegen spreekt een relatief jonge groep kinderen aan (7 -11 jaar). Onze dojo is niet goed in het vasthouden van kinderen van 12+. Door de onderwerpen te verdiepen kijken we hoe dit ook in 2020 verbeterd kan worden.

## Sponsors

In 2018 heeft Stichting CoderDojo Nijmegen onderzocht hoe subsidies verkregen kunnen worden maar dit is erg lastig gebleken. Er is op dit moment voldoende in kas voor 2020, zowel voor de vaste lasten als ook nieuwe spullen maar een grotere financiële buffer is wenselijk om meer toekomstbestendig te worden.

## Financiële verantwoording

Stichting CoderDojo Nijmegen heeft de ANBI status is en niet BTW-plichtig. Het vermogen van de stichting wordt louter verkregen uit donaties.

### Balans 2019

Debet		Credit	
	31-12-2019		31-12-2019
<b>Vlottende activa</b>		<b>Eigen vermogen</b>	
^Financiële rekeningen	4.919,03	Resultaat openstaande boekjaren	4.934,53
PayPal info@coderdojo-nijmegen.nl	10,93	2019	275,87
Rabobank NL38RABO0317680870	4.908,10	2018	1.735,56
^Overige schulden	71,78	2017	2.923,10
Te rubriceren betalingen	71,78		
	4.990,81	<b>Kort vreemd vermogen</b>	
		^Btw	0,00
		Te betalen btw	81,81
		Te vorderen btw	-81,81
		Crediteuren	56,28
			4.990,81

De verplichtingen waren in 2019 nihil. Het bestuur ontvangt geen vacatievergoeding. De baten worden gebruikt voor kosten van kantoorspullen, bank en catering en materialen voor de maandelijkse dojo's.

De Champion heeft een maandelijks budget van 200€ om naar eigen inzicht te besteden.

Naast donaties wordt ook 'in kind' bijgedragen door:

- CoderDojo Nederland: draagt de kosten van de VOG's
- Rootnet BV: verzorgt de hosting van de CoderDojo Nijmegen website

## Resultatenrekening 2019

### Stichting CoderDojo Nijmegen — Resultatenrekening voor 2019 per maand

	jan 2019	feb 2019	mrt 2019	apr 2019	mei 2019	jun 2019	jul 2019	aug 2019	sep 2019	okt 2019	nov 2019	dec 2019
<b>Omzet</b>												
Donaties	0,00	0,00	0,00	0,00	2.500,00	25,00	0,00	0,00	0,00	5,00	0,00	0,00
<b>Totaal omzet</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>2.500,00</b>	<b>25,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>5,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Kosten</b>												
Algemene kosten	28,20	28,45	28,45	28,45	19,15	37,74	28,45	28,45	28,44	28,46	28,45	28,45
Bankkosten	28,20	28,45	28,45	28,45	19,15	37,74	28,45	28,45	28,44	28,46	28,45	28,45
Catering	63,48	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
elektronika voor dojo's	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	144,75	23,96	0,00	0,00
Ongecategoriseerde uitgaven	209,75	5,80	0,00	88,74	0,00	658,79	85,39	0,00	0,00	0,00	0,00	56,28
Verkoopkosten	0,00	299,55	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	276,50	0,00	0,00
Eten en drinken met relaties	0,00	299,55	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	276,50	0,00	0,00
<b>Totaal kosten</b>	<b>301,43</b>	<b>333,80</b>	<b>28,45</b>	<b>117,19</b>	<b>19,15</b>	<b>696,53</b>	<b>113,84</b>	<b>28,45</b>	<b>173,19</b>	<b>328,92</b>	<b>28,45</b>	<b>84,73</b>
<b>Nettoresultaat</b>	<b>-301,43</b>	<b>-333,80</b>	<b>-28,45</b>	<b>-117,19</b>	<b>2.480,85</b>	<b>-671,53</b>	<b>-113,84</b>	<b>-28,45</b>	<b>-173,19</b>	<b>-323,92</b>	<b>-28,45</b>	<b>-84,73</b>













## Kas Verantwoording

De Rabobank rekening wordt gezamenlijk beheerd door de voorzitter en de penningmeester. De penningmeester zet betalingen klaar (maar kan deze niet zelfstandig fiatteeren) en de voorzitter fiatteert (maar kan geen betalingen klaarzetten).



## Bijlage Overzicht dojo's 2019

De getallen 21/22 bij de groene balkjes geven aan hoeveel van de beschikbare plaatsen zijn aangevraagd (21) en hoeveel beschikbaar waren (22).

DEC. 7		CoderDojo Nijmegen #59 De Biezantijn zaterdag 7 december 2019 om 12:00 CET	21 / 22
NOV. 2		CoderDojo Nijmegen #58 Bibliotheek Zwanenveld zaterdag 2 november 2019 om 12:00 CET	17 / 18
OKT. 5		CoderDojo Nijmegen #57 De Biezantijn zaterdag 5 oktober 2019 om 12:00 CEST	15 / 20
SEP. 7		CoderDojo Nijmegen #56 Bibliotheek De Mariënborg zaterdag 7 september 2019 om 12:00 CEST	18 / 20
AUG. 3		CoderDojo Nijmegen #55 Bibliotheek De Mariënborg zaterdag 3 augustus 2019 om 12:00 CEST	11 / 12
JUL. 6		CoderDojo Nijmegen #54 Bibliotheek De Mariënborg zaterdag 6 juli 2019 om 12:00 CEST	18 / 20
JUN. 1		CoderDojo Nijmegen #53 Bibliotheek De Mariënborg zaterdag 1 juni 2019 om 12:00 CEST	16 / 20
MEI 4		CoderDojo Nijmegen #52 Bibliotheek Zwanenveld zaterdag 4 mei 2019 om 12:00 CEST	13 / 20
APR. 6		CoderDojo Nijmegen #51 De Biezantijn zaterdag 6 april 2019 om 12:00 CEST	17 / 20
MRT. 2		CoderDojo Nijmegen #50 Rootnet zaterdag 2 maart 2019 om 12:00 CET	11 / 15
FEB. 2		CoderDojo Nijmegen #49 Bibliotheek De Mariënborg zaterdag 2 februari 2019 om 12:00 CET	21 / 21
JAN. 5		CoderDojo Nijmegen #48 Hackerspace Nijmegen zaterdag 5 januari 2019 om 12:00 CET	15 / 15