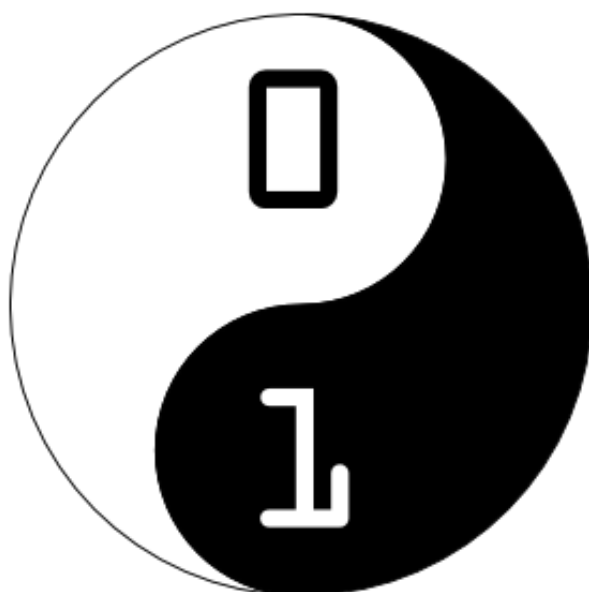


# Stichting Coderdojo Nijmegen

Jaarverslag 2018



## Inleiding

CoderDojo's brengen kinderen in aanraking met IT. We laten jonge mensen zien hoe ze zelf een game of website kunnen bouwen. Zo kunnen kinderen op jonge leeftijd ontdekken of ze programmeren leuk vinden; ook als hun ouders geen IT-achtergrond hebben en er op de basisschool weinig aandacht voor is. Bij CoderDojo kunnen kinderen (ninja's) in een vriendelijke omgeving experimenteren en ontdekken.

CoderDojo Nijmegen organiseert maandelijks gratis IT workshops (Dojo's) voor kinderen tussen 7 en 17 jaar. Tijdens die workshops bouwen de kinderen games, apps, websites en meer. De stichting is opgericht om naast de organisatie van workshops ook andere activiteiten te kunnen ontplooiën. Zo maakt CoderDojo Nijmegen lesmateriaal dat ook bij andere CoderDojo's kan worden gebruikt. Ook schaft CoderDojo Nijmegen materiaal (robots, computers, elektronica) aan voor gebruik tijdens Dojo's. Daarnaast kan de stichting andere Dojo's ondersteunen met kennis en materiaal, zodat meer kinderen in aanraking kunnen komen met IT.

Het bovenstaande is iets wat elk van de ongeveer 1000 CoderDojo's in de wereld doet.

Om de naam CoderDojo te mogen gebruiken moet worden voldaan aan de voorwaarden van CoderDojo International. Zo mogen CoderDojo's geen geld vragen voor workshops of materialen. De fondsen van CoderDojo's bestaan uit bijdragen (geld en vooral tijd) van vrijwilligers en betrokken ouders. Daarnaast ontvangen we donaties.

Vanwege transparantie en verantwoording doneren bedrijven en organisaties over het algemeen liever aan een rechtspersoon dan aan een natuurlijk persoon.

In 2016 is daarom (via crowdfunding) voldoende geld bijeengebracht om het particuliere initiatief van Louis Wolf onder te brengen in een stichting. Op 23 maart 2017 is daarmee Stichting CoderDojo Nijmegen opgericht. Om het aantrekkelijk te maken voor bedrijven om te doneren heeft de stichting een ANBI status aangevraagd en verkregen.

Op 1 december 2018 heeft Pieter Buur het stokje overgenomen van Louis en is hij de nieuwe Champion.



## Dagelijkse leiding en bestuur

De dagelijkse leiding is in handen van Pieter Buur die samen met mentoren de inhoud bepaalt van de CoderDojo's en deze ook maandelijks verzorgt.

Het bestuur van de stichting bestaat uit 4 personen:

- Esther van Popta (voorzitter)
- Bas Hopman (secretaris)
- Leo Willems (penningmeester)
- Daan Willems

Het bestuur vergadert eenmaal per twee maanden, samen met Pieter Buur. Van de vergaderingen worden notulen bijgehouden.

## Crowdfunding

In november 2016 heeft Louis Wolf een crowdfunding georganiseerd met als doel de oprichting van de Stichting CoderDojo Nijmegen en het borgen van de continuïteit. Het doel van 650 euro werd in één dag behaald, mede dankzij een artikeltje in regionaal dagblad de Brug.

 Jimmy Israël

# Kinderen leren IT en programmeren

### Louis Wolf geeft gratis CoderDojo

De digitale wereld is nauwelijks weg te denken uit ons dagelijks leven. "Kinderen worden al op de tablets geconfronteerd met games en websites. Het is daarom goed om van jongs af aan te snappen welke principes er achter zitten."

**NIJMEGEN** - Bibliotheek De Marienburg verandert tijdelijk in de programmeerschool voor kinderen tijdens het InScience Festival. In de CoderDojo op zaterdag 5 november leert IT-sensei Louis Wolf spelenderwijs de logica van het programmeren. "Informatietechnologie ontwikkelt zich razendsnel. Wij worden steeds meer afhankelijk van computersystemen en daarom is het belangrijk dat kinderen vroeg kennis maken met de digitale wereld."

Twee jaar geleden haalt Louis het concept naar Nijmegen. "De CoderDojo is ontstaan in Ierland en wordt in meer dan duizend steden gehouden. Inmiddels telt Nederland meer dan veertig CoderDojo's. De bijeenkomsten zijn gratis toegankelijk en de allerkleinsten beginnen met de programmeertaal Scratch. In deze visuele programmeersoftware bouwen de kinderen een systeem door commando's heen en weer te slepen, die de computer uitvoert", legt Louis uit. "Als je kunt lezen, kun je in

principe programmeren. Zo zijn de jongste deelnemers zeven jaar oud en het is niet gek dat ze dit al op zo'n jonge leeftijd leren. Als je op je acht-tiende er achter komt dat je in de IT-wereld wil gaan werken, heb je al een enorme voorkennis als je gedurende je schoolperiode leert programmeren."

De CoderDojo vindt maandelijks plaats en rouleert tussen de locaties van de Openbare Bibliotheek in het centrum, Lent, de Biezantijn en Zwannerveld. "De komende CoderDojo is bijzonder, omdat wij een crowdfundingcampagne starten. We willen een stichting oprichten en daarvoor hopen wij 650 euro op te halen. Daarnaast willen wij een ondersteunende functie vervullen. Op deze dag ontwik-

**"ALS JE KUNT LEZEN KUN JE IN PRINCIPES OOK PROGRAMMEREN"**



Louis Wolf vindt het belangrijk dat kinderen leren programmeren. "We worden steeds afhankelijker van computersystemen, het is belangrijk dat kinderen vroeg kennis maken met de digitale wereld". (Foto: Jimmy Israël)

len de kinderen in het spel Minecraft zelf systemen. Zo wordt de grondstof 'redstone' in de game gebruikt om dingen te laten gebeuren. Je kunt dan denken aan een poort die open gaat als je op een bepaalde locatie gaat staan."

Het speelse karakter van de programmeerschool is niet alleen leuk, maar ook erg nuttig, legt Louis tot slot uit. "Of het nu gaat om een website of een game, de kinderen zien in de CoderDojo de digitale wereld van de andere kant. In plaats van consument worden zij producent en dat is leuk, omdat je echt iets maakt. Het belangrijkste is dat kinderen hun logica ontwikkelen en dat is precies waar het om draait wanneer je bezig bent met programmeren."

De CoderDojo van 5 november vindt plaats in Bibliotheek De Marienburg van 13.00 tot 16.00 uur. Info: [www.coderdojo-nijmegen.nl](http://www.coderdojo-nijmegen.nl)

*In het kader van de crowdfunding is de publiciteit gezocht*

Met het opgehaalde bedrag is de stichting opgericht en geregistreerd bij de kamer van koophandel. Verder zijn er praktische zaken opgezet zoals een bankrekening.

Afhankelijk van hun bijdrage kregen crowdfunders een (of meerdere) rewards. In februari 2018 was de stichting zover dat er kon worden overgegaan tot uitreiking van de rewards.

Hieronder ziet u de tijdlijn van de crowdfunding tot begin 2018:

November 2016	Aftrap Crowdfunding
December 2016 - Februari 2017	Zoeken bestuursleden, vorming bestuur
Februari 2017 - Maart 2017	Oprichting Stichting
Maart 2017 - Juli 2017	Erkenning ANBI status
Juli 2017 - Dec 2017	Vormgeven Stichting (beleidsplan e.d.)
	Financiering vanuit StitPro
Maart 2018	Uitreiking crowdfunding rewards



## Dojo's

De belangrijkste activiteit van CoderDojo is het organiseren van dojo's: bijeenkomsten waar kinderen leren programmeren. Het afgelopen jaar (2018) zijn er 12, op zichzelf staande, dojo's georganiseerd. Hiervan is een overzicht te vinden in Bijlage I.

Van alle vrijwillige uren worden de meeste tijd besteed aan het organiseren van de maandelijkse dojo's. De belangrijkste aspecten van een dojo zijn het onderwerp en de locatie.



## Onderwerpen

Iedere maand probeert CoderDojo Nijmegen een ander onderwerp te behandelen. Het ontwikkelen van goed instructiemateriaal is, als onderdeel van een dojo, het meest tijdrovend. Het geproduceerde instructiemateriaal wordt zoveel mogelijk publiek beschikbaar<sup>1</sup> gemaakt zodat ook andere CoderDojo's er gebruik van kunnen maken.

In Nijmegen wordt er bewust voor gekozen om maandelijks een ander onderwerp te behandelen. Die variatie maakt dat je makkelijker kunt meebewegen met je omgeving (locatie, evenement). Ook maakt het de dojo's verrassender, zowel voor ninja's als mentoren. Daarbij, en dat is misschien wel het belangrijkste, komen kinderen in aanraking met veel verschillende facetten van IT. Bij kinderen die al langer meelopen zie we dat ze gaan cherry-picken. Deze kinderen komen naar de dojo's met onderwerpen waar ze meer over willen weten en/of die ze leuk vinden.

---

<sup>1</sup> <https://github.com/coderdojonijmegen>

Sommige CoderDojo's in Nederland behandelen maandelijks hetzelfde onderwerp. Deze CoderDojo's investeren in de moeilijkheidsgraad van het onderwerp. Bij CoderDojo Nijmegen wordt hierover met enige regelmaat gediscussieerd. De conclusie van deze discussie is over het algemeen: ja, we zouden kinderen graag een 'leerlijn' kunnen aanbieden op een bepaald onderwerp, zoals *websites bouwen* of *Arduino aansturen*, maar we willen ook de variatie behouden.

Een goede, didactisch verantwoorde 'leerlijn' is moeilijk te realiseren. Het kost veel tijd en de didactische kennis ontbreekt in het huidige vrijwilligersbestand. Het inkopen van deze kennis wordt in 2019 wellicht mogelijk via een subsidie-samenwerkingsverband met de Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid.

## Locaties

Behalve het wisselen van onderwerp, probeert CoderDojo Nijmegen ook regelmatig van locatie te wisselen. Hierin is een leuke relatie opgebouwd met de Bibliotheken (Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid). Zo nu en dan wordt een dojo ook op een andere plek georganiseerd. Zie hiervoor de bijlage met het overzicht van dojo's in 2018.

Een locatie moet geschikt zijn voor minimaal 20 deelnemers met hun ouders. Dit aantal maakt het vinden van een locatie relatief gemakkelijk. Als CoderDojo Nijmegen groeit naar 30+ deelnemers is het niet meer realistisch om maandelijks een andere locatie te vinden.

Dat hoeft geen probleem te zijn. Sinds de allereerste Nijmeegse dojo bestaat de wens om de kinderen aan (fysieke) *projecten* te kunnen laten werken. Het zou dan praktisch zijn als deze projecten op de locatie achter kunnen blijven, eventueel met gereedschap en andere spullen. In januari 2019 hebben we dat al eenmaal kunnen realiseren: in samenwerking met Hacker Space hebben de ninja's met wat elektronica zelf een mini-project in elkaar gesoldeerd.

## Mentoren

De begeleiders van de dojo's zijn ontzettend belangrijk. Zij zijn het gezicht van CoderDojo naar de kinderen toe en zij brengen hun expertise op een laagdrempelige manier over.

Eén van de terugkerende uitdagingen bij het organiseren van CoderDojo is het vasthouden van en communiceren met mentoren. Er is op verschillende manieren geprobeerd om de betrokkenheid van mentoren bij CoderDojo te vergroten. Het resultaat hiervan is dat de dojo's in een leuke sfeer plaatsvinden.



## VOG

Vanuit de landelijke organisatie is het mogelijk voor lokale CoderDojo's om (gratis) een Verklaring Omtrent Gedrag (VOG) aan te vragen voor mentoren. Toen deze mogelijkheid in 2017 beschikbaar kwam is CoderDojo Nijmegen hier gebruik van gaan maken voor zowel de bestuursleden als de mentoren. Het streven is om voor iedere mentor, nadat deze 2 maal een dojo heeft bezocht, een VOG aan te vragen. Dit beleid wordt in 2019 voortgezet.

Het doel is om een veilige omgeving voor de bezoekers van CoderDojo te creëren, maar ook om de betrokkenheid van de mentoren te vergroten door ze te laten zien dat er in hen geïnvesteerd wordt.

## Activiteiten

Om de drie á vier dojo's wordt er een borrel georganiseerd voor de mentoren. De ervaring is dat mentoren nauwelijks gehoor geven aan een oproep tot een borrel buiten het dojo programma. Daarom worden borrels, bij voldoende animo, ad hoc gepland na een CoderDojo. De borrels zijn belangrijk, omdat ze het enige moment zijn waarop mentoren elkaar beter kunnen leren kennen en het mentoren team hechter kan worden. Tijdens de dojo is daarvoor te weinig tijd.

## Communicatie

WhatsApp is toegankelijk waardoor mentoren om snel met vragen over en suggesties voor aankomende dojo's te kunnen komen. Na de Dojo's wordt er meestal kort door de mentoren face to face geëvalueerd.

Aankondigingen van en informatie over Dojo's worden via verschillende kanalen gedeeld met (potentiële) deelnemers. Via de website en Twitter worden nieuwe dojo's aangekondigd, en mensen die eerder zijn geweest krijgen een uitnodiging voor volgende Dojo's.

Communicatie met (ouders van) deelnemers verloopt voornamelijk via het contactformulier op de website en wordt afgehandeld door de Champion.

## Sponsoren

Al vóór de oprichting van de stichting heeft CoderDojo sponsoren gekend. Zo zijn er bedrijven geweest die hun (oude) hardware hebben gedoneerd en regelmatig konden er kleine donaties in ontvangst worden genomen vanuit ouders. Dat maakte dat CoderDojo min of meer break-even kon draaien.

## Rootnet

Uit dit 'tijdperk' komt ook RootNet<sup>2</sup> als sponsor. RootNet sponsort zowel de hosting als de domeinnaam coderdojo-nijmegen.nl en verzorgt ook de hosting van alle Nederlandse Dojo's.

---

<sup>2</sup> <https://www.rootnet.nl/>



## StitPro

De Stichting IT Projecten<sup>3</sup> steunt CoderDojo sinds de oprichting van de stichting en het verkrijgen van onze ANBI status. De stichting ontvangt een jaarlijks bedrag van € 2500,- gedurende 3 jaar. De derde trance wordt in 2019 verwacht.

## Ouders

Op onregelmatige basis ontvangt CoderDojo Nijmegen donaties van ouders.



## Samenwerking

Er zijn diverse partijen waarmee CoderDojo Nijmegen samenwerkt. Sommige regelmatig, anderen hoogstens eens per jaar. Over het algemeen wordt CoderDojo gezien als een nobel streven waar organisaties graag aan bijdragen.

## OBGZ

De Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid stelt haar locaties graag beschikbaar aan CoderDojo Nijmegen. Als een bibliotheek de locatie verzorgt kan er meegelift worden op hun promotiekanalen. Via de bibliotheek kan zo nu en dan gebruik gemaakt worden van hun NAO robots. Tevens is er een samenwerking om “bitkits” (werknaam) samen te stellen die door de OBGZ kunnen worden uitgeleend. De vervaardiging van de bitkits (bestaande uit elektronica en een handleiding) wordt door CodeDojo Nijmegen gedaan in 2019 door Jaap Meijers.

---

<sup>3</sup> <http://www.stitpro.nl/>

## iXperium

Het iXperium heeft veel materiaal tot haar beschikking (3D printers, Lego Mindstorms, etc.) waarvan we als CoderDojo zo nu en dan gebruik kunnen maken.

## WordCamp

WordCamp is een lokale WordPress conferentie. In 2017 is door CoderDojo Nijmegen voor het eerst (op de wereld) samenwerking gezocht tussen CoderDojo en WordCamp. In 2018 is dit weer gedaan.

De samenwerking is erg succesvol. De kinderen zien op een toegankelijke, leuke manier hoe bedrijven zich bezig houden met IT. Een enkele Ninja is na een gesprek met standhouders op bezoek geweest bij deze bedrijven.

## OddStream

Het Nijmeegse platform voor Kunst en Technologie OddStream en CoderDojo houden elkaar op de hoogte van (digitale) ontwikkelingen voor jongeren. Daarnaast kan CoderDojo af en toe materiaal lenen van OddStream. Een enkele keer kan CoderDojo dezelfde dienst terug bewijzen.

## Toekomst (2019)

Voor 2019 wil Stichting CoderDojo Nijmegen meer impact hebben.

Meer impact op de jongeren in de omgeving via grotere dojo's met leuke, goed uitgewerkte onderwerpen, groeien in het aantal ninja's, meer diepgang aanbrengen in een aantal onderwerpen en het gemaakte materiaal uitdragen, delen en uitlenen.

## Mentoren

De Stichting blijft werken aan de band met haar mentoren, om zo tot een stabiele, hechte groep vrijwilligers te komen. De mentoren zijn ontzettend belangrijk voor CoderDojo. Hun ideeën en inzet maken CoderDojo tot een succes.

## Lesmateriaal

In 2019 wil CoderDojo Nijmegen een begin maken met lesmateriaal dat wordt vervaardigd voor het samenwerkingsverband met de OBGZ.

## Paspoort

Er wordt (nog steeds) nagedacht over een CoderDojo paspoort. In het paspoort kunnen kinderen laten vastleggen welke onderwerpen ze beheersen en op welk niveau. Dit maakt het voor mentoren ook gemakkelijker om snel inzicht te krijgen in wat een ninja al dan niet zou moeten beheersen. Vanzelfsprekend is het paspoort ook door andere CoderDojo's te gebruiken.

## Verdieping

CoderDojo Nijmegen spreekt een relatief jonge groep kinderen aan (7 -11 jaar). Onze dojo is niet goed in het vasthouden van kinderen van 12+. Door de onderwerpen te verdiepen kijken we hoe dit in 2019 verbeterd kan worden.

## Sponsors

In 2018 heeft Stichting CoderDojo Nijmegen onderzocht hoe subsidies verkregen kunnen worden maar dit is erg lastig gebleken. Er is op dit moment voldoende in kas voor 2019, zowel voor de vaste lasten als ook nieuwe spullen maar een grotere financiële buffer is wenselijk om toekomstbestendig te worden.

## Financiële verantwoording

Stichting CoderDojo Nijmegen heeft de ANBI status is en niet BTW-plichtig. Het vermogen van de stichting wordt louter verkregen uit donaties.

### Balans 2018

Debet		Credit	
	31-12-2018		31-12-2018
Viottende activa		Eigen vermogen	
^ Financiële rekeningen	4.586,88	Resultaat openstaande boekjaren	4.658,66
PayPal info@coderdojo-nijmegen.nl	10,93	2018	1.735,56
Rabobank NL38RABO0317680870	4.575,95	2017	2.923,10
^ Overige schulden	71,78	Kort vreemd vermogen	
Te rubriceren betalingen	71,78	^ Btw	0,00
	4.658,66	Te betalen btw	81,81
		Te vorderen btw	-81,81
			4.658,66

De verplichtingen waren in 2018 nihil. Het bestuur ontvangt geen vacatievergoeding.

De baten worden gebruikt voor kosten van kantoorspullen, bank en catering en materialen voor de maandelijkse dojo's.

Naast donaties wordt ook 'in kind' bijgedragen door:

- Louis Wolf en Pieter Buur: verzorgen huisvesting en materiaal
- CoderDojo Nederland: draagt de kosten van de VOG's
- Rootnet BV: verzorgt de hosting van de CoderDojo Nijmegen website

**Stichting CoderDojo Nijmegen — Resultatenrekening voor 2018 per maand**

	jan 2018	feb 2018	mrt 2018	apr 2018	mei 2018	jun 2018	jul 2018	aug 2018	sep 2018	okt 2018	nov 2018	dec 2018
<b>Omzet</b>												
Donaties	2.500,00	0,00	0,00	0,00	0,00	10,00	10,00	0,00	15,00	525,00	500,00	0,00
<b>Totaal omzet</b>	<b>2.500,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>10,00</b>	<b>10,00</b>	<b>0,00</b>	<b>15,00</b>	<b>525,00</b>	<b>500,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Kosten</b>												
<b>Algemene kosten</b>	<b>16,80</b>	<b>128,03</b>	<b>459,74</b>	<b>28,19</b>	<b>40,53</b>	<b>28,20</b>	<b>318,60</b>	<b>12,10</b>	<b>28,20</b>	<b>28,20</b>	<b>40,30</b>	<b>367,90</b>
Administratiekosten	0,00	0,00	12,10	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	12,10	12,10	0,00
Advieskosten	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	290,40	0,00	0,00	0,00	0,00	99,20
Bankkosten	16,80	16,10	16,09	28,19	28,20	28,20	28,20	12,10	28,20	16,10	28,20	16,10
Drukkwerk	0,00	111,93	431,55	0,00	12,33	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	252,60
Catering	0,00	0,00	0,00	5,41	29,55	4,02	8,46	0,00	0,00	45,54	0,00	0,00
Ongecategoriseerde uitgaven	154,88	0,00	-6,48	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	34,95	0,00
Verkoopkosten	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	35,40	16,10	0,00	0,00	0,00	0,00
Eten en drinken met relaties	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	35,40	16,10	0,00	0,00	0,00	0,00
Vervoerskosten	0,00	0,00	81,50	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
Kilometervergoeding	0,00	0,00	81,50	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Totaal kosten</b>	<b>171,68</b>	<b>128,03</b>	<b>534,76</b>	<b>33,60</b>	<b>70,08</b>	<b>32,22</b>	<b>362,46</b>	<b>28,20</b>	<b>28,20</b>	<b>73,74</b>	<b>75,25</b>	<b>367,90</b>
<b>Bedrijfsresultaat</b>	<b>2.328,32</b>	<b>-128,03</b>	<b>-534,76</b>	<b>-33,60</b>	<b>-70,08</b>	<b>-22,22</b>	<b>-352,46</b>	<b>-28,20</b>	<b>-13,20</b>	<b>451,26</b>	<b>424,75</b>	<b>-367,90</b>
<b>Overige inkomsten en uitgaven</b>												
Donatie	11,68	0,00	70,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00	0,00
<b>Totaal overige inkomsten en uitgaven</b>	<b>11,68</b>	<b>0,00</b>	<b>70,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>	<b>0,00</b>
<b>Nettoresultaat</b>	<b>2.340,00</b>	<b>-128,03</b>	<b>-464,76</b>	<b>-33,60</b>	<b>-70,08</b>	<b>-22,22</b>	<b>-352,46</b>	<b>-28,20</b>	<b>-13,20</b>	<b>451,26</b>	<b>424,75</b>	<b>-367,90</b>

*Resultatenrekening 2018*

De prognose voor 2019:

- Stichting IT Projecten heeft zich voor 3 jaar gecommitteerd een donatie van € 2.500 te geven. In 2018 is de tweede tranche reeds ontvangen. In 2019 wordt de derde tranche overgemaakt.



# Bijlage Overzicht dojo's 2018

#36

6 jan

15 bezoekers

OBGZ Mariënborg

Scratch

#37

3 feb

16 bezoekers

AT Computing

Raspberry Pi, Linux, Scratch, Python

#38

3 mrt

22 bezoekers

Museum Valkhof

Processing, Scratch

#39

7 apr

18 bezoekers

OBGZ Biezantijn

Ozobot, Micro:bit

#40

5 mei

11 bezoekers

OBGZ Mariënborg

Scratch + variaties (Mblock, ScratchX icm Leap Motion, Arduino)

#41

2 jun

8 bezoekers

OBGZ Zwanenveld

HTML & PHP

#42

7 jul

14 bezoekers

OBGZ Biezantijn

Games programmeren in Löve

#43

4 aug

11 bezoekers

OBGZ Mariënborg

Unplugged programmeren

#44

1 sep

16 bezoekers

WordCamp Nijmegen (Radboud Universiteit)

WordPress sites bouwen

#45

6 okt

19 bezoekers

OBGZ Biezzantijn

Scratch 3

#46

3 nov

19 bezoekers

Isatis Group

Chatclient bouwen

#47

1 dec

11 bezoekers

OBGZ Zwanenveld

Micro:bit