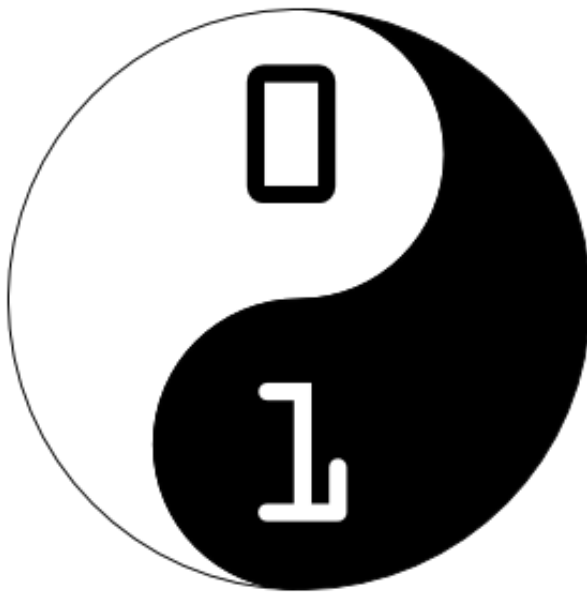


Stichting CoderDojo Nijmegen

Jaarverslag 2022



Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Inleiding	2
Dagelijkse leiding en bestuur	3
Dojo's	4
Onderwerpen en materiaal	4
Locaties	5
Mentoren	5
VOG	6
Activiteiten	6
Communicatie	7
Sponsoren	7
Ouders	7
Samenwerking	7
OBGZ	7
iXperium	8
Toekomst (2022)	8
Mentoren	8
Sponsoren	8
Financiële verantwoording	9
Kas Verantwoording	10
Bijlage Overzicht dojo's 2022	11

Inleiding

CoderDojo's brengen kinderen in aanraking met IT. We laten jonge mensen zien hoe ze zelf een game of website kunnen bouwen. Zo kunnen kinderen op jonge leeftijd ontdekken of ze programmeren leuk vinden; ook als hun ouders geen IT-achtergrond hebben en er op de basisschool weinig aandacht voor is. Bij CoderDojo kunnen kinderen (ninja's) in een vriendelijke omgeving experimenteren en ontdekken.

CoderDojo Nijmegen organiseert maandelijks gratis IT workshops (Dojo's) voor kinderen tussen 7 en 17 jaar. Tijdens die workshops maken de kinderen games en websites, programmeren ze robots en digitale kunst, en meer. De stichting is opgericht om naast de organisatie van workshops ook andere activiteiten te kunnen ontplooiën. Zo maakt CoderDojo Nijmegen lesmateriaal dat ook bij andere CoderDojo's kan worden gebruikt. Ook schaft CoderDojo Nijmegen materiaal (robots, computers, elektronica) aan voor gebruik tijdens Dojo's. Daarnaast kan de stichting andere Dojo's ondersteunen met kennis en materiaal, zodat meer kinderen in aanraking kunnen komen met IT. Het bovenstaande is iets wat elk van de ruim 2000 CoderDojo's in de wereld doet.

Om de naam CoderDojo te mogen gebruiken moet worden voldaan aan de voorwaarden van CoderDojo International. Zo mogen CoderDojo's geen geld vragen voor workshops of materialen. De fondsen van CoderDojo's bestaan uit bijdragen (geld en vooral tijd) van vrijwilligers en betrokken ouders. Daarnaast ontvangen we donaties. Vanwege transparantie en verantwoording doneren bedrijven en organisaties over het algemeen liever aan een rechtspersoon dan aan een natuurlijk persoon.

Op 23 maart 2017 is Stichting CoderDojo Nijmegen opgericht. Om het aantrekkelijk te maken voor bedrijven om te doneren heeft de stichting een ANBI status aangevraagd en verkregen.

Van 1 juli 2018 tot 1 augustus 2022 heeft Pieter Buur het stokje overgenomen van Louis. Op dit moment is ons bestuurslid Bas Hopman de leading Champion.



Dagelijkse leiding en bestuur

De dagelijkse leiding is in handen van Bas Hopman en Daan Willems die samen met mentoren de inhoud bepalen van de CoderDojo's en deze ook maandelijks verzorgt. Het bestuur van de stichting bestond in 2022 uit 5 personen:

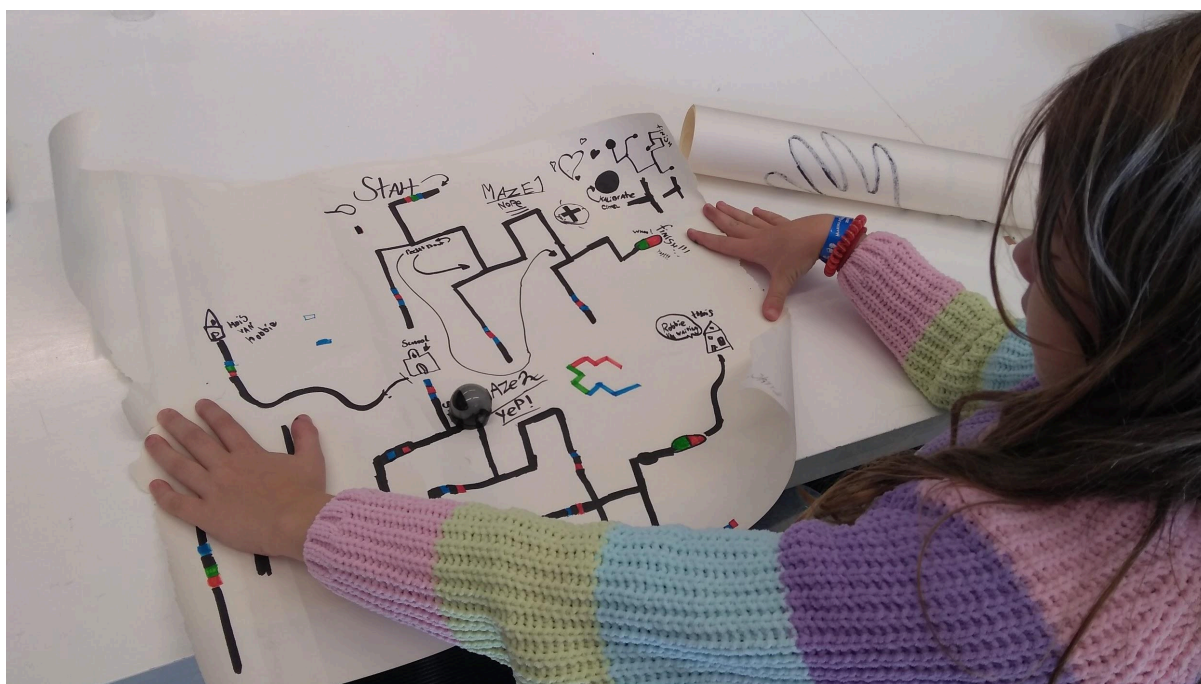
- Esther van Popta (voorzitter)
- Bas Hopman (secretaris)
- Leo Willems (penningmeester)
- Rianne Kooi
- Daan Willems

Het bestuur vergadert eenmaal per drie maanden. Van de vergaderingen worden notulen bijgehouden.

Dojo's

De belangrijkste activiteit van CoderDojo is het organiseren van dojo's: bijeenkomsten waar kinderen leren programmeren. Het afgelopen jaar (2022) zijn er 8, op zichzelf staande, dojo's georganiseerd. De online dojo's in de staart van de Coronacrisis zijn komen te vervallen, door een beperkte interesse van zowel de kinderen en mentoren. Hiervan is een overzicht te vinden in Bijlage I.

Van alle vrijwillige uren worden de meeste tijd besteed aan het organiseren van de maandelijkse dojo's. De belangrijkste aspecten van een dojo zijn het onderwerp, materiaal en de locatie.



Onderwerpen en materiaal

CoderDojo Nijmegen probeert zo veel mogelijk interessante en relevante onderwerpen te behandelen. Het ontwikkelen van goed instructiemateriaal is, als onderdeel van een dojo, het meest tijdrovend. Het geproduceerde instructiemateriaal wordt zoveel mogelijk publiek beschikbaar¹ gemaakt zodat ook andere CoderDojo's er gebruik van kunnen maken.

In Nijmegen wordt er bewust voor gekozen om maandelijks een ander onderwerp te behandelen. Die variatie maakt dat je makkelijker kunt meebewegen met je omgeving (locatie, evenement). Ook maakt het de dojo's verrassender, zowel voor ninja's als mentoren. Daarbij, en dat is misschien wel het belangrijkste, komen kinderen in aanraking met veel verschillende facetten van IT. Bij kinderen die al langer meelopen zie we dat ze selectieve interesse tonen. Deze kinderen komen naar de dojo's met onderwerpen waar ze meer over willen weten en/of die ze leuk vinden.

Sommige CoderDojo's in Nederland behandelen maandelijks hetzelfde onderwerp. Deze CoderDojo's investeren in de moeilijkheidsgraad van het onderwerp. Bij CoderDojo

¹ <https://coderdojo-nijmegen.nl/instructies>

Nijmegen wordt hierover met enige regelmaat gediscussieerd. De conclusie van deze discussie is over het algemeen: ja, we zouden kinderen graag een 'leerlijn' kunnen aanbieden op een bepaald onderwerp, zoals *websites bouwen* of *Arduino aansturen*, maar we willen ook de variatie behouden, ook al omdat het aanbieden van een leerlijn meer inspanning vereist bij het maken van lesmateriaal.

Locaties

Behalve het wisselen van onderwerp, probeert CoderDojo Nijmegen ook regelmatig van locatie te wisselen. Hierin is een leuke relatie opgebouwd met de Bibliotheken (Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid). Zo nu en dan wordt een dojo ook op een andere plek georganiseerd. Zie hiervoor de bijlage met het overzicht van dojo's in 2022.

Een locatie moet geschikt zijn voor minimaal 20 deelnemers met hun ouders. Dit aantal maakt het vinden van een locatie relatief gemakkelijk. Als CoderDojo Nijmegen groeit naar 30+ deelnemers is het niet meer realistisch om maandelijks een andere locatie te vinden.

Mentoren

De begeleiders van de dojo's zijn ontzettend belangrijk. Zij zijn het gezicht van CoderDojo naar de kinderen toe en zij brengen hun expertise op een laagdrempelige manier over.

Eén van de terugkerende uitdagingen bij het organiseren van CoderDojo is het vasthouden van en communiceren met mentoren. Er is op verschillende manieren geprobeerd om de betrokkenheid van mentoren bij CoderDojo te vergroten. Het resultaat hiervan is dat de dojo's in een leuke sfeer plaatsvinden.



VOG

Vanuit de landelijke organisatie is het mogelijk voor lokale CoderDojo's om (gratis) een Verklaring Omtrent Gedrag (VOG) aan te vragen voor mentoren. Toen deze mogelijkheid in 2017 beschikbaar kwam is CoderDojo Nijmegen hier gebruik van gaan maken voor zowel de bestuursleden als de mentoren. Het streven is om voor iedere mentor, nadat deze 2 maal een dojo heeft bezocht, een VOG aan te vragen. Dit beleid is in 2022 voortgezet.

Het doel is om een veilige omgeving voor de bezoekers van CoderDojo te creëren, maar ook om de betrokkenheid van de mentoren te vergroten door ze te laten zien dat er in hen geïnvesteerd wordt.

Communicatie

WhatsApp is toegankelijk waardoor mentoren snel met vragen over en suggesties voor aankomende dojo's kunnen komen. Na de Dojo's wordt er meestal kort door de mentoren face to face geëvalueerd.

Na de dojo wordt een korte evaluatie in WhatsApp gepubliceerd met informatie over de opkomst, wat er goed ging en wat er beter kan. Dit met het doel niet deelnemende mentoren en het bestuur op de hoogte te houden.

Aankondigingen van en informatie over Dojo's worden via verschillende kanalen gedeeld met (potentiële) deelnemers. Via de website, Facebook en LinkedIn worden nieuwe dojo's aangekondigd, en mensen die eerder hebben ingeschreven via Eventbrite krijgen een uitnodiging voor volgende Dojo's per mail. Communicatie met (ouders van) deelnemers verloopt voornamelijk via het contactformulier op de website en wordt afgehandeld door de Champion.

Sponsoren

Al vóór de oprichting van de stichting heeft CoderDojo sponsoren gekend. Zo zijn er bedrijven geweest die hun (oude) hardware hebben gedoneerd en regelmatig konden er kleine donaties in ontvangst worden genomen vanuit ouders. Dat maakte dat CoderDojo min of meer break-even kon draaien. Vanaf eind 2020 waren er geen zakelijke sponsoren meer helaas.

Ouders

Op onregelmatige basis ontvangt CoderDojo Nijmegen donaties van ouders.



Samenwerking

Er zijn diverse partijen waarmee CoderDojo Nijmegen samenwerkt. Sommige regelmatig, anderen hoogstens eens per jaar. Over het algemeen wordt CoderDojo gezien als een nobel streven waar organisaties graag aan bijdragen.

OBGZ

De Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid stelt haar locaties graag beschikbaar aan CoderDojo Nijmegen. Als een bibliotheek de locatie verzorgt kan er meegelift worden op hun promotiekanalen. Via de bibliotheek kan zo nu en dan gebruik gemaakt worden van hun NAO robots.

Toekomst (2023)

Voor 2023 wil Stichting CoderDojo Nijmegen de volgende impact hebben:

Meer impact op de kinderen in de omgeving via grotere dojo's met leuke, goed uitgewerkte onderwerpen, groeien in het aantal ninja's, meer diepgang aanbrengen in een aantal onderwerpen en het gemaakte materiaal uitdragen, delen en uitlenen.

Dit is deels al gerealiseerd door handleidingen, lesmateriaal en dergelijke via Github aan te bieden.

Mentoren

De Stichting blijft werken aan de band met haar mentoren, om zo tot een stabiele, hechte groep vrijwilligers te komen. De mentoren zijn ontzettend belangrijk voor CoderDojo. Hun ideeën en inzet maken CoderDojo tot een succes.

Sponsoren

In 2018 heeft Stichting CoderDojo Nijmegen onderzocht hoe subsidies verkregen kunnen worden maar dit is erg lastig gebleken. Er is op dit moment voldoende in kas voor 2023, zowel voor de vaste lasten als ook voor nieuwe spullen, maar een grotere financiële buffer is wenselijk om meer toekomstbestendig te worden.

Financiële verantwoording

Stichting CoderDojo Nijmegen heeft de ANBI status is en niet BTW-plichtig. Het vermogen van de stichting wordt louter verkregen uit donaties.

Balans 2022


Balans voor 2022				Exporteren	Rapporten
		Debet	Credit		
Vergelijk kolommen		31-12-2022	31-12-2022		
Vlottende activa			Eigen vermogen		
^ Financiële rekeningen	3.051,29		Resultaat openstaande boekjaren	2.752,19	
PayPal info@coderdojo-nijmegen.nl	10,93		2022	-816,97	
Rabobank NL38RABO0317680870	3.040,36		2021	-347,37	
	3.051,29		2020	-1.018,00	
			2019	275,87	
			2018	1.735,56	
			2017	2.923,10	
			Kort vreemd vermogen		
			^ Btw	0,00	
			Te betalen btw	98,19	
			Te vorderen btw	-98,19	
			Crediteuren	158,60	
			^ Overige schulden	140,50	
			Te rubriceren betalingen	140,50	
				3.051,29	

De verplichtingen waren in 2022 nihil. Het bestuur ontvangt geen vacatievergoeding.

De baten worden gebruikt voor kosten van kantoorspullen, bank en catering en materialen voor de maandelijkse dojo's.

Resultatenrekening 2022

Rapporten voor 2022 ▾

Resultatenrekening		Balans	
€ -816,97 Winst		€ 2.752,19 Werkkapitaal ⓘ	
● Omzet	€ -1,60	● Banksaldo	€ 3.051,29
● Kosten	€ 815,37	+ Te ontvangen	€ 0,00
		● Te betalen	€ 299,10
Btw-overzicht		Kasstroomoverzicht	
€ -1,00 Te betalen btw		€ 3.051,29 Banksaldo	
● Te betalen btw	€ 11,34	● Beginsaldo	€ 3.683,36
● Te vorderen btw	€ 11,34	+ Bijgeschreven	€ 50,00
		● Afgeschreven	€ -682,07
Debiteurenoverzicht		Crediteurenoverzicht	
€ 0,00 Te ontvangen  1. Geen bedragen te ontvangen		€ 158,60 Te betalen	
		1. MoneyBird B.V.	€ 78,00
		2. Leo Willems prive	€ 46,10
		3. Bas Hopman	€ 34,50

De Champion heeft een maandelijks budget van 200€ om naar eigen inzicht te besteden.

Naast donaties wordt ook 'in kind' bijgedragen door:

- CoderDojo Nederland: draagt de kosten van de VOG's

Kas Verantwoording

De Rabobank rekening wordt gezamenlijk beheerd door de voorzitter en de penningmeester. De penningmeester zet betalingen klaar (maar kan deze niet zelfstandig fiatteren) en de voorzitter fiatteert (maar kan geen betalingen klaarzetten).

Bijlage Overzicht dojo's 2022

maand	locatie	onderwerp	aantal tickets	gekocht	ingecheckt	mentoren
12	Bibliotheek de Biezantijn	CoderDojo Nijmegen #91: Python (en Scratch)	20	7	6	Daan, Sijmen, Claudia, Bas
11	Bibliotheek Zwanenveld	CoderDojo Nijmegen #90: Webpagina's maken & Ontbijtkoek Clicker	15	12	10	Rik, Maud-Marit, Sijmen, Bas
10	Bibliotheek Zwanenveld	CoderDojo Nijmegen #89: Ontbijtkoek Clicker & Arduino	15	4	0	geannuleerd
09	De Biezantijn	CoderDojo Nijmegen #88: Machine Learning	20	13	10	Jaap, Daan, Bas
08	Bibliotheek Zwanenveld	CoderDojo Nijmegen #87: Websites maken	15	7	6	Daan, Auke
07	Bibliotheek Zwanenveld	CoderDojo Nijmegen #86: Kies je eigen onderwerp	15	13	11	Daan, Auke, Kevin, Bas
06	Museum Het Valkhof	CoderDojo Nijmegen #85: Kunst, met Scratch, Python en p5.js	19	19	15	Daan, Auke, Tjeerd, Bas, Leo
05	Bibliotheek Zwanenveld	CoderDojo Nijmegen #84: micro:bit	15	15	10	Auke, Daan, Jaap