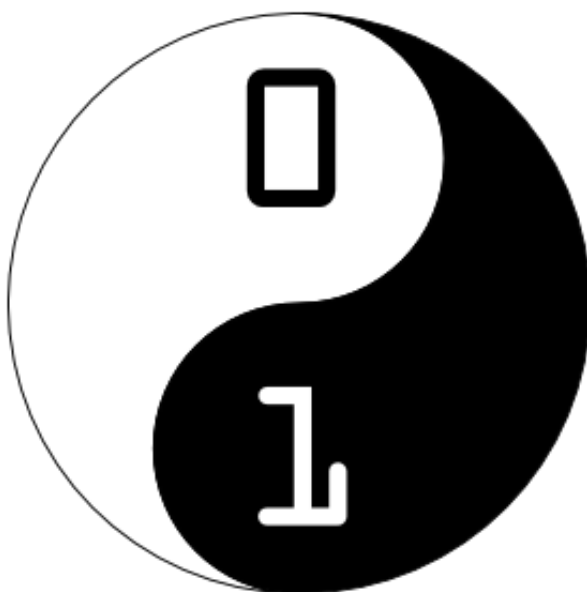


Stichting Coderdojo Nijmegen

Jaarverslag 2020



Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Inleiding	2
Dagelijkse leiding en bestuur	3
Dojo's	4
Onderwerpen en materiaal	4
Locaties	5
Mentoren	7
VOG	8
Activiteiten	8
Communicatie	8
Sponsoren	8
Ouders	8
Samenwerking	9
OBGZ	9
iXperium	9
Toekomst (2021)	9
Mentoren	10
Sponsoren	10
Financiële verantwoording	11
Kas Verantwoording	12
Bijlage Overzicht dojo's 2020	13

Inleiding

CoderDojo's brengen kinderen in aanraking met IT. We laten jonge mensen zien hoe ze zelf een game of website kunnen bouwen. Zo kunnen kinderen op jonge leeftijd ontdekken of ze programmeren leuk vinden; ook als hun ouders geen IT-achtergrond hebben en er op de basisschool weinig aandacht voor is. Bij CoderDojo kunnen kinderen (ninja's) in een vriendelijke omgeving experimenteren en ontdekken.

CoderDojo Nijmegen organiseert maandelijks gratis IT workshops (Dojo's) voor kinderen tussen 7 en 17 jaar. Tijdens die workshops maken de kinderen games en websites, programmeren ze robots en digitale kunst, en meer. De stichting is opgericht om naast de organisatie van workshops ook andere activiteiten te kunnen ontplooiën. Zo maakt CoderDojo Nijmegen lesmateriaal dat ook bij andere CoderDojo's kan worden gebruikt. Ook schaft CoderDojo Nijmegen materiaal (robots, computers, elektronica) aan voor gebruik tijdens Dojo's. Daarnaast kan de stichting andere Dojo's ondersteunen met kennis en materiaal, zodat meer kinderen in aanraking kunnen komen met IT. Het bovenstaande is iets wat elk van de ruim 2000 CoderDojo's in de wereld doet.

Om de naam CoderDojo te mogen gebruiken moet worden voldaan aan de voorwaarden van CoderDojo International. Zo mogen CoderDojo's geen geld vragen voor workshops of materialen. De fondsen van CoderDojo's bestaan uit bijdragen (geld en vooral tijd) van vrijwilligers en betrokken ouders. Daarnaast ontvangen we donaties. Vanwege transparantie en verantwoording doneren bedrijven en organisaties over het algemeen liever aan een rechtspersoon dan aan een natuurlijk persoon.

In 2016 is daarom (via crowdfunding) voldoende geld bijeengebracht om het particuliere initiatief van Louis Wolf onder te brengen in een stichting. Op 23 maart 2017 is daarmee Stichting CoderDojo Nijmegen opgericht. Om het aantrekkelijk te maken voor bedrijven om te doneren heeft de stichting een ANBI status aangevraagd en verkregen.

Op 1 december 2018 heeft Pieter Buur het stokje overgenomen van Louis en ondertussen is hij alweer meer dan twee jaar de Coderdojo Nijmegen Champion.



Dagelijkse leiding en bestuur

De dagelijkse leiding is in handen van Pieter Buur die samen met mentoren de inhoud bepaalt van de CoderDojo's en deze ook maandelijks verzorgt.

Het bestuur van de stichting bestond in 2020 uit 5 personen:

- Esther van Popta (voorzitter)
- Bas Hopman (secretaris)
- Leo Willems (penningmeester)
- Rianne Kooi
- Daan Willems

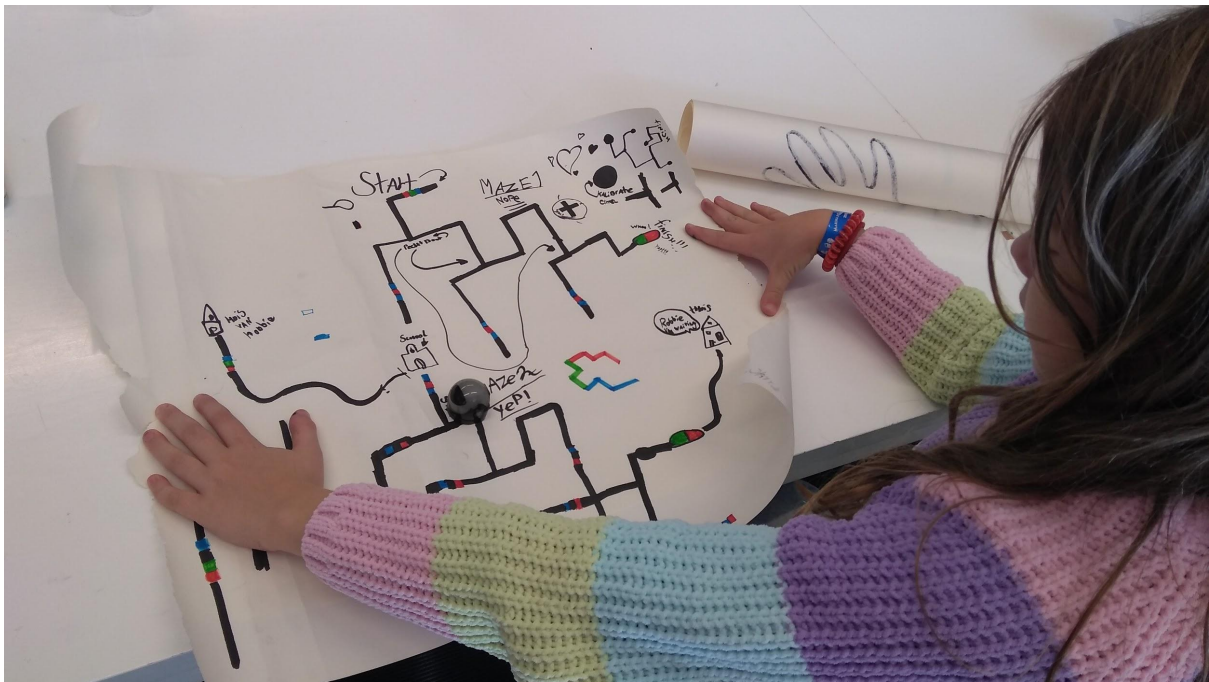
Het bestuur vergadert eenmaal per twee maanden, samen met Pieter Buur. Van de vergaderingen worden notulen bijgehouden.

Dojo's

De belangrijkste activiteit van CoderDojo is het organiseren van dojo's: bijeenkomsten waar kinderen leren programmeren. Het afgelopen jaar (2020) zijn er 13, op zichzelf staande, dojo's georganiseerd. Hiervan is een overzicht te vinden in Bijlage I.

Bijzonder ten opzichte van eerdere jaren was dat de dojo's ondanks COVID-19 zijn doorgegaan, zij het de meeste online. CoderDojo Nijmegen was een van de handvol CoderDojo's die niet zijn gestopt tijdens de lockdowns (en zomer 2020). Het bestuur is alle mentoren zeer erkentelijk voor hun betrokkenheid, we weten immers allemaal dat "online" activiteiten lastig zijn maar ook zeer spannend. De deelnemers aan de online activiteiten waren erg enthousiast!

Van alle vrijwillige uren worden de meeste tijd besteed aan het organiseren van de maandelijkse dojo's. De belangrijkste aspecten van een dojo zijn het onderwerp, materiaal en de locatie.



Onderwerpen en materiaal

Iedere maand probeert CoderDojo Nijmegen een ander onderwerp te behandelen. Het ontwikkelen van goed instructiemateriaal is, als onderdeel van een dojo, het meest tijdrovend. Het geproduceerde instructiemateriaal wordt zoveel mogelijk publiek beschikbaar¹ gemaakt zodat ook andere CoderDojo's er gebruik van kunnen maken.

In Nijmegen wordt er bewust voor gekozen om maandelijks een ander onderwerp te behandelen. Die variatie maakt dat je makkelijker kunt meebewegen met je omgeving (locatie, evenement). Ook maakt het de dojo's verrassender, zowel voor ninja's als mentoren. Daarbij, en dat is misschien wel het belangrijkste, komen kinderen in aanraking met veel verschillende facetten van IT. Bij kinderen die al langer meelopen zie we dat ze

¹ <https://github.com/coderdojonijmegen>

selectieve interesse tonen. Deze kinderen komen naar de dojo's met onderwerpen waar ze meer over willen weten en/of die ze leuk vinden.

Sommige CoderDojo's in Nederland behandelen maandelijks hetzelfde onderwerp. Deze CoderDojo's investeren in de moeilijkheidsgraad van het onderwerp. Bij CoderDojo Nijmegen wordt hierover met enige regelmaat gediscussieerd. De conclusie van deze discussie is over het algemeen: ja, we zouden kinderen graag een 'leerlijn' kunnen aanbieden op een bepaald onderwerp, zoals *websites bouwen* of *Arduino aansturen*, maar we willen ook de variatie behouden, ook al omdat het aanbieden van een leerlijn meer inspanning vereist bij het maken van lesmateriaal.

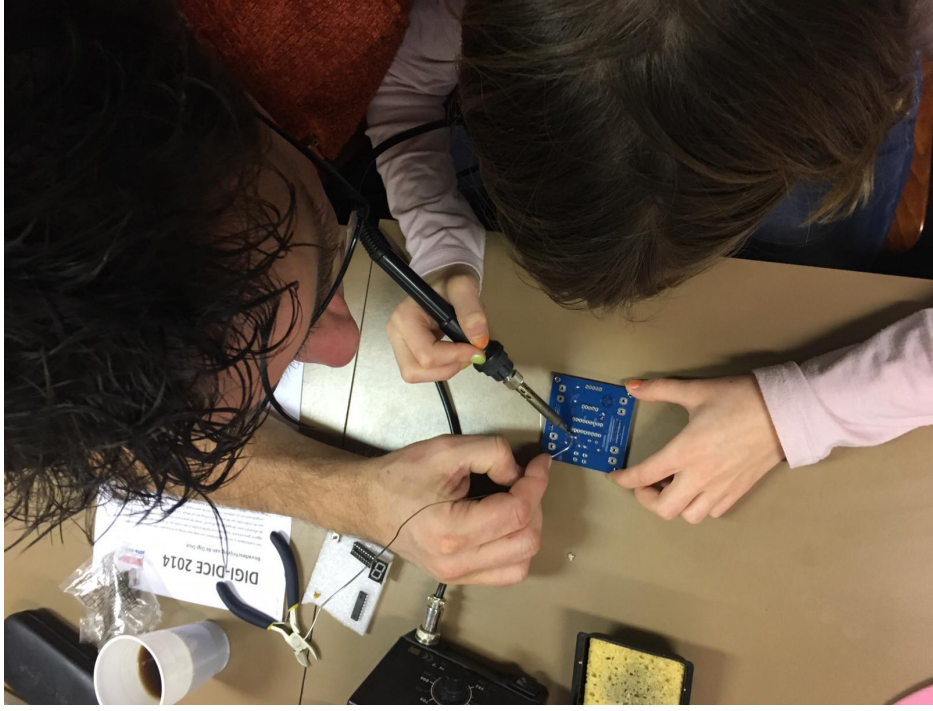
Een goede, didactisch verantwoorde 'leerlijn' is moeilijk te realiseren. Het kost veel tijd en de didactische kennis ontbreekt in het huidige vrijwilligersbestand. Het inkopen van deze kennis werd in 2019 wellicht mogelijk geacht via een subsidie-samenwerkingsverband met de Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid. De subsidie is uitgekeerd maar heeft niet geleid tot de mogelijkheid deze kennis via die weg te verwerven. Wel is de OBGZ begonnen met een project waarbij elektronica-kits zijn gerealiseerd (samen met een van de eerste uur mentoren, Jaap Meijers) die worden uitgeleend. Coderdojo Nijmegen kan deze kits ook lenen. Dit is in 2020 door COVID-19 helaas niet gebeurd.

Locaties

Behalve het wisselen van onderwerp, probeert CoderDojo Nijmegen ook regelmatig van locatie te wisselen. Hierin is een leuke relatie opgebouwd met de Bibliotheken (Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid). Zo nu en dan wordt een dojo ook op een andere plek georganiseerd. Zie hiervoor de bijlage met het overzicht van dojo's in 2020.

Een locatie moet geschikt zijn voor minimaal 20 deelnemers met hun ouders. Dit aantal maakt het vinden van een locatie relatief gemakkelijk. Als CoderDojo Nijmegen groeit naar 30+ deelnemers is het niet meer realistisch om maandelijks een andere locatie te vinden.

Dat hoeft geen probleem te zijn. Sinds de allereerste Nijmeegse dojo bestaat de wens om de kinderen aan (fysieke) *projecten* te kunnen laten werken. Het zou dan praktisch zijn als deze projecten op de locatie achter kunnen blijven, eventueel met gereedschap en andere spullen. In januari 2020 hebben we dat weerom kunnen realiseren: in samenwerking met HackerSpace hebben de ninja's met wat elektronica zelf een mini-project in elkaar gesoldeerd.



Mentoren

De begeleiders van de dojo's zijn ontzettend belangrijk. Zij zijn het gezicht van CoderDojo naar de kinderen toe en zij brengen hun expertise op een laagdrempelige manier over.

Eén van de terugkerende uitdagingen bij het organiseren van CoderDojo is het vasthouden van en communiceren met mentoren. Er is op verschillende manieren geprobeerd om de betrokkenheid van mentoren bij CoderDojo te vergroten. Het resultaat hiervan is dat de dojo's in een leuke sfeer plaatsvinden.



VOG

Vanuit de landelijke organisatie is het mogelijk voor lokale CoderDojo's om (gratis) een Verklaring Omtrent Gedrag (VOG) aan te vragen voor mentoren. Toen deze mogelijkheid in 2017 beschikbaar kwam is CoderDojo Nijmegen hier gebruik van gaan maken voor zowel de bestuursleden als de mentoren. Het streven is om voor iedere mentor, nadat deze 2 maal een dojo heeft bezocht, een VOG aan te vragen. Dit beleid is in 2020 voortgezet, in beperkte mate: vanwege COVID 19 waren er niet veel mutaties.

Het doel is om een veilige omgeving voor de bezoekers van CoderDojo te creëren, maar ook om de betrokkenheid van de mentoren te vergroten door ze te laten zien dat er in hen geïnvesteerd wordt.

Activiteiten

Om de drie á vier dojo's wordt er ad hoc een borrel georganiseerd voor de mentoren. De ervaring is dat mentoren nauwelijks gehoor geven aan een oproep tot een borrel buiten het dojo programma. Daarom worden borrels, bij voldoende animo, ad hoc gepland na een CoderDojo. De borrels zijn belangrijk, omdat ze het enige moment zijn waarop mentoren elkaar beter kunnen leren kennen en het mentoren team hechter kan worden. Tijdens de dojo is daarvoor te weinig tijd.

Communicatie

WhatsApp is toegankelijk waardoor mentoren om snel met vragen over en suggesties voor aankomende dojo's te kunnen komen. Na de Dojo's wordt er meestal kort door de mentoren face to face geëvalueerd.

Aankondigingen van en informatie over Dojo's worden via verschillende kanalen gedeeld met (potentiële) deelnemers. Via de website en Twitter worden nieuwe dojo's aangekondigd, en mensen die eerder zijn geweest krijgen een uitnodiging voor volgende Dojo's. Communicatie met (ouders van) deelnemers verloopt voornamelijk via het contactformulier op de website en wordt afgehandeld door de Champion.

Sponsoren

Al vóór de oprichting van de stichting heeft CoderDojo sponsoren gekend. Zo zijn er bedrijven geweest die hun (oude) hardware hebben gedoneerd en regelmatig konden er kleine donaties in ontvangst worden genomen vanuit ouders. Dat maakte dat CoderDojo min of meer break-even kon draaien. Eind 2020 waren er geen zakelijke sponsoren meer helaas.

Ouders

Op onregelmatige basis ontvangt CoderDojo Nijmegen donaties van ouders.



Samenwerking

Er zijn diverse partijen waarmee CoderDojo Nijmegen samenwerkt. Sommige regelmatig, anderen hoogstens eens per jaar. Over het algemeen wordt CoderDojo gezien als een nobel streven waar organisaties graag aan bijdragen.

OBGZ

De Openbare Bibliotheek Gelderland-Zuid stelt haar locaties graag beschikbaar aan CoderDojo Nijmegen. Als een bibliotheek de locatie verzorgt kan er meegelift worden op hun promotiekanalen. Via de bibliotheek kan zo nu en dan gebruik gemaakt worden van hun NAO robots. Tevens is er een samenwerking om “bitkits” (werknaam) samen te stellen die door de OBGZ kunnen worden uitgeleend. De vervaardiging van de bitkits (bestaande uit elektronica en een handleiding) is door CoderDojo Nijmegen uitgevoerd door Jaap Meijers.

iXperium

Het iXperium heeft veel materiaal tot haar beschikking (3D printers, Lego Mindstorms, etc.) waarvan we als CoderDojo zo nu en dan gebruik kunnen maken.

De samenwerking is erg succesvol. De kinderen zien op een toegankelijke, leuke manier hoe bedrijven zich bezig houden met IT.

Toekomst (2021)

Voor 2021 wil Stichting CoderDojo Nijmegen de volgende impact hebben:

Allereerst weer zoveel mogelijk “live” gaan na COVID 19: online is niet ideaal. Meer impact op de kinderen in de omgeving via grotere dojo's met leuke, goed uitgewerkte onderwerpen, groeien in het aantal ninja's, meer diepgang aanbrengen in een aantal onderwerpen en het gemaakte materiaal uitdragen, delen en uitlenen.

Dit is deels al gerealiseerd door handleidingen, lesmateriaal en dergelijke via Github aan te bieden. Een ander initiatief dat zal worden geïntroduceerd is het CoderDojo paspoort, een boekje waarin de kinderen met stickers kunnen bijhouden met welke onderwerpen en programmeertalen ze bezig zijn geweest.

Mentoren

De Stichting blijft werken aan de band met haar mentoren, om zo tot een stabiele, hechte groep vrijwilligers te komen. De mentoren zijn ontzettend belangrijk voor CoderDojo. Hun ideeën en inzet maken CoderDojo tot een succes.

CoderDojo Nijmegen spreekt een relatief jonge groep kinderen aan (7 -11 jaar). Onze dojo is niet goed in het vasthouden van kinderen van 12+. Door de onderwerpen te verdiepen kijken we hoe dit ook in 2021 verbeterd kan worden.

Sponsoren

In 2018 heeft Stichting CoderDojo Nijmegen onderzocht hoe subsidies verkregen kunnen worden maar dit is erg lastig gebleken. Er is op dit moment voldoende in kas voor 2021, zowel voor de vaste lasten als ook nieuwe spullen maar een grotere financiële buffer is wenselijk om meer toekomstbestendig te worden.

Financiële verantwoording

Stichting CoderDojo Nijmegen heeft de ANBI status is en niet BTW-plichtig. Het vermogen van de stichting wordt louter verkregen uit donaties.

Balans 2020

	Debet		Credit
	31-12-2020		31-12-2020
Vlottende activa		Eigen vermogen	
^Financiële rekeningen	4.006,73		
PayPal info@coderdojo-nijmegen.nl	10,93	Resultaat openstaande boekjaren	3.916,53
Rabobank NL38RABO0317680870	3.995,80	2020	-1.018,00
		2019	275,87
	4.006,73	2018	1.735,56
		2017	2.923,10
		Kort vreemd vermogen	
		^Btw	0,00
		Te betalen btw	81,81
		Te vorderen btw	-81,81
		^Overige schulden	90,20
		Te rubriceren betalingen	90,20
			4.006,73

De verplichtingen waren in 2020 nihil. Het bestuur ontvangt geen vacatievergoeding. De baten worden gebruikt voor kosten van kantoorspullen, bank en catering en materialen voor de maandelijkse dojo's.

De Champion heeft een maandelijks budget van 200€ om naar eigen inzicht te besteden.

Naast donaties wordt ook 'in kind' bijgedragen door:

- CoderDojo Nederland: draagt de kosten van de VOG's

Resultatenrekening 2020

Omzet

Donaties	50,00
Totaal omzet	50,00

Kosten

^ Algemene kosten	486,45
Bankkosten	373,17
Drukwerk	97,30
Kantoorbenodigdheden	15,98
elektronika voor dojo's	365,83
Ongecategoriseerde uitgaven	92,42
^ Verkoopkosten	123,30
Eten en drinken met relaties	123,30
Totaal kosten	1.068,00

Nettoresultaat

-1.018,00

Alle bedragen zijn in EUR en exclusief btw.

Kas Verantwoording

De Rabobank rekening wordt gezamenlijk beheerd door de voorzitter en de penningmeester. De penningmeester zet betalingen klaar (maar kan deze niet zelfstandig fiatteren) en de voorzitter fiatteert (maar kan geen betalingen klaarzetten).

Bijlage Overzicht dojo's 2020

Datum	Locatie	Aantal deelnemers	Onderwerp	Opmerkingen
Januari	Hackerspace Nijmegen	16	Solderen	
Februari	Bibliotheek Mariënborg	17	Arduino en Micro:bit	Ninja paspoort geïntroduceerd
Februari	HAN	6 en 7	Micro:bit	Twee rondes, workshops bij lezing André Kuipers
Maart	Rootnet	24	HTML	
April	Online	30	Scratch en Python	
Mei	Online	20	Scratch en Python (Turtle)	
Juni	Online	13	Scratch en Lua	
Juli	Online	19	Scratch en Python	
Augustus	Smeltkroes	4	Levend programmeren, turing tumble	
September	Smeltkroes	9	Robots	Iets waar Macqueen hex file voor nodig was
Oktober	Online	11	Thema Space (o.a. AstroPi), programmeren in Scratch en Python, MakeCode Arcade	Nieuwe opdracht gemaakt: https://coderdojo-nijmegen.nl/instructies/scratch-space-shooter/
November	Online	9	Web development	

December	Online	13	Muziek maken met Sonic Pi	
----------	--------	----	---------------------------	--