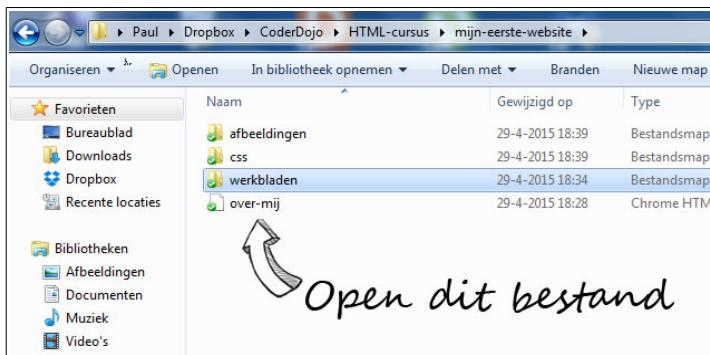


Bewerk een webpagina

1 Ga naar de [mijn-eerste-website](#) map en open het [over-mij.html](#) bestand.

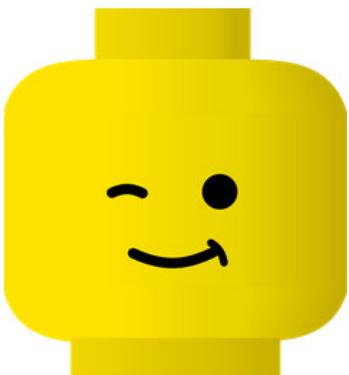
Het wordt geopend in je webbrowser.



2 Open nu hetzelfde bestand in een tekstverwerker voor *platte tekst* zoals Kladblok.

Over Mij

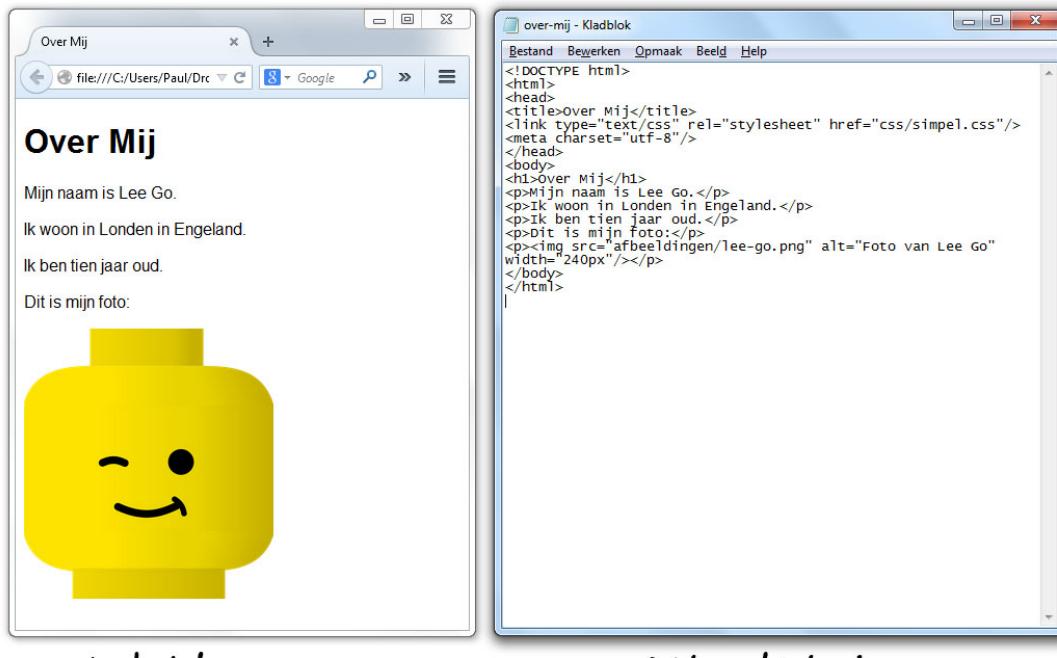
Mijn naam is Lee Go.
Ik woon in Londen in Engeland.
Ik ben tien jaar oud.
Dit is mijn foto:



over-mij - Kladblok

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Over Mij</title>
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/simple.css"/>
<meta charset="utf-8" />
</head>
<body>
<h1>Over Mij</h1>
<p>Mijn naam is Lee Go.</p>
<p>Ik woon in Londen in Engeland.</p>
<p>Ik ben tien jaar oud.</p>
<p>Dit is mijn foto:</p>
<p></p>
</body>
</html>
```

- 3** Verschuif de vensters van de browser en van de tekstverwerker zodat ze naast elkaar op je scherm te zien zijn.



Webbrowser

Kladblok

- 4** Verander bij de tekstverwerker de tekst zodat het over jou gaat — niet over Lee Go.

- 5** Sla, nadat je de tekst hebt veranderd, het bestand op in de tekstverwerker en vernieuw de webpagina. Klik hiervoor op het *het vernieuwen* symbool.



* Wat gebeurt er?

- 6** Voeg nu een nieuwe paragraaf met tekst in. Dat moet tussen de *<p>* and *</p>* tags (*labels*) worden gezet.

Zoals op deze manier:

<p>Ik leer bij CoderDojo hoe ik een website moet maken.</p>

<p> is de *start (begin)* tag voor een paragraaf element, *</p>* is de *end (einde)* tag.

- 7** Sla het bestand weer op en vernieuw de webpagina.

Je ziet nu dat een webpagina gewoon tekst is die in een tekstbestand is getypt. Hoe de tekst in de webpagina eruit ziet wordt bepaald door de tags.

* Wat gebeurt er als je de *h1* of *h2* elementen gebruikt in plaats van *p*?

* Wat gebeurt er als je woorden tussen *strong* zet? Zoals op deze manier:

<p>My name is Lee Go</p>

Maak een nieuwe webpagina

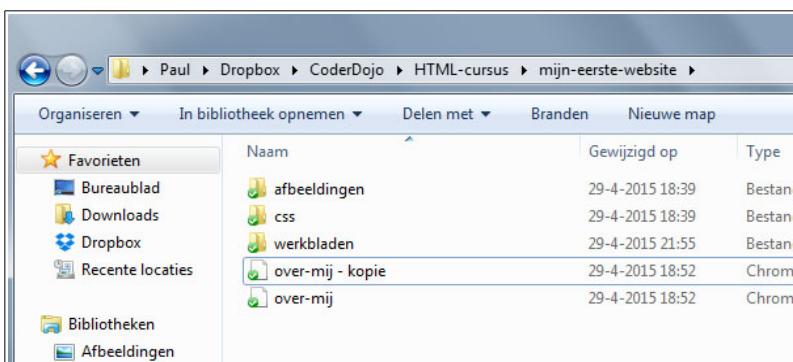
1 Ga naar de [mijn-eerste-website](#) map en kopieer het [over-mij.html](#) bestand.

Kopieer het door het te selecteren en dan tegelijkertijd op en te drukken.

2 Plak de kopie van het bestand in dezelfde map.

Om het bestand te plakken moet je tegelijkertijd op en drukken.

Als je het bestand hebt geplakt zou je dit moeten zien —



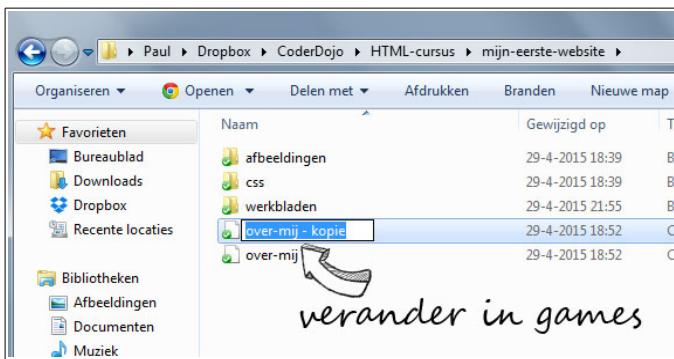
Je hebt nu een kopie van het [over-mij.html](#) bestand in dezelfde map. Het heeft de naam [over-mij - kopie.html](#)

Van dit gekopieerde bestande maken we een nieuwe webpagina met een lijst van je favoriete games. Daarom moet je de naam veranderen in [games.html](#)

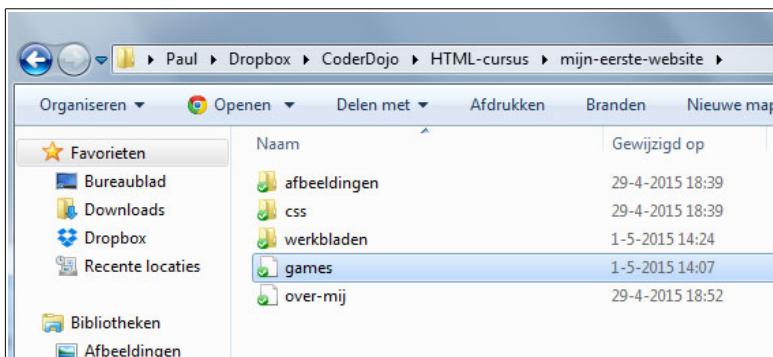
3 Klik op het bestand om het te selecteren en druk op

Het [over-mij - kopie.html](#) gedeelte van de bestandsnaam wordt geselecteerd.

4 Verander de naam in [games.html](#)

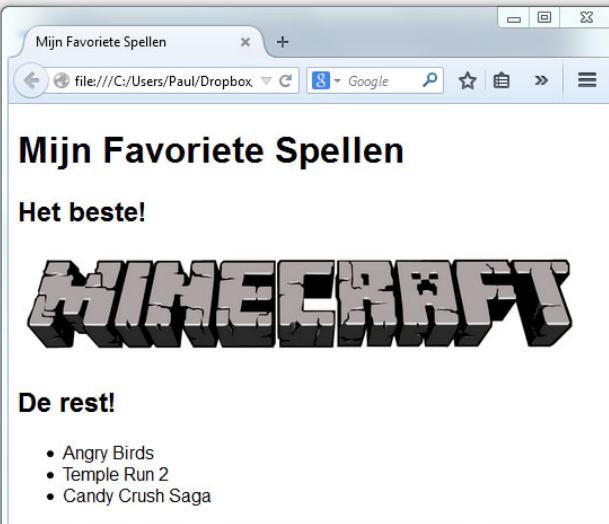


Nadat je het bestand hebt hernoemd moet het er zo uit zien —

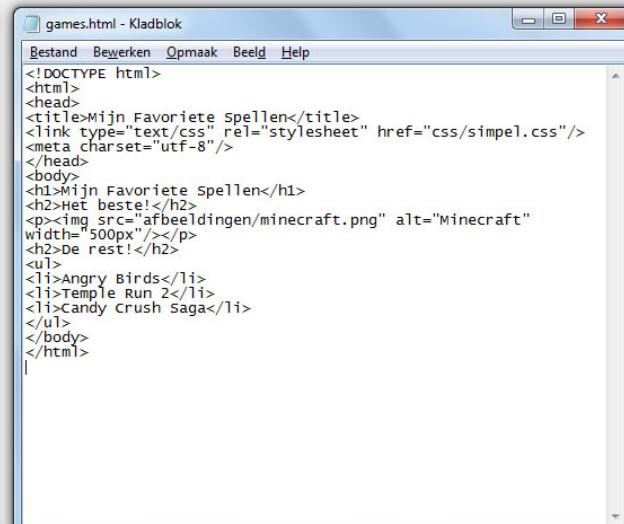


Je hebt nu een nieuwe webpagina genaamd [games.html](#). Maar op dit moment is het nog hetzelfde als de [over-mij.html](#) pagina.

5 Je moet het openen en de tekst bewerken zodat de pagina over je favoriete games gaat. Gebruik het voorbeeld hieronder voor ideeën. Kan je erachter komen hoe je een afbeelding downloadt (zoals het Minecraft logo) en op je pagina laat zien als het beste spel?



webbrowser



kladblok

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Mijn Favoriete Spellen</title>
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/simple.css"/>
<meta charset="utf-8"/>
</head>
<body>
<h1>Mijn Favoriete Spellen</h1>
<h2>Het beste!</h2>
<p></p>
<h2>De rest!</h2>
<ul>
<li>Angry Birds</li>
<li>Temple Run 2</li>
<li>Candy Crush Saga</li>
</ul>
</body>
</html>
```

Sla het bestand regelmatig op als je eraan werkt. Druk tegelijk op  en  om het op te slaan. Zo raak je je werk niet kwijt als opeens de accu van je laptop leeg is!

Vernieuw  iedere keer de webpagina nadat je het bestand opslaat om het effect van je laatste veranderingen te zien.

* Kan je zien dat we een lijst aan de pagina hebben toegevoegd? De lijst heeft een aantal [li](#) elementen binnen een [ul](#) element.

* Wat gebeurt er als je de [li](#) elementen binnen een [ol](#) element zet in plaats van [ul](#)?

Maak de startpagina

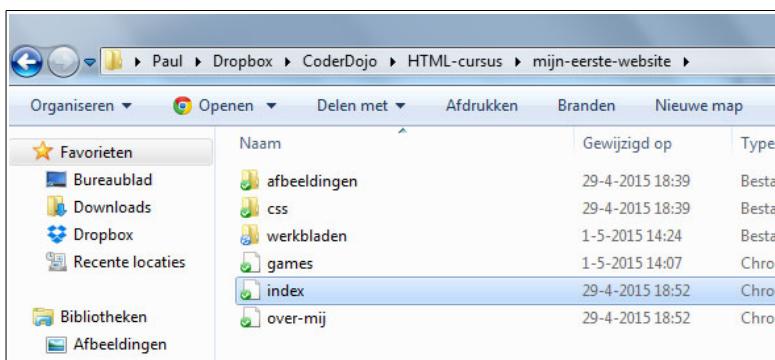
1 Ga naar de [mijn-eerste-website](#) map, kopieer het [over-mij.html](#) bestand (opnieuw!) en noem het deze keer [index.html](#)

[index.html](#) wordt de startpagina (*Homepage*) van je site.

Startpagina's krijgen vaak de naam [index.html](#)

* **Onthoud:** kopieer een bestand door het te selecteren en en tegelijkertijd in te drukken. Plak het door en tegelijkertijd in te drukken. Druk tenslotte op om het te hernoemen.

Nadat je het hebt geplakt en hernoemd zou je dit moeten zien —



2 Bewerk [index.html](#) zodat het eruit ziet als hieronder (alleen staat jouw naam erin en niet die van Lee)

webbrowser

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Start</title>
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/simpel.css"/>
<meta charset="utf-8"/>
</head>
<body>
<h1>Lee's website</h1>
<p>Dit is mijn website.</p>
<p>Klik op een link om een pagina te openen.</p>
<ul>
<li><a href="over-mij.html">over mij</a></li>
<li><a href="games.html">Mijn favoriete spellen</a></li>
</ul>
</body>
</html>
```

Kladblok

Op de [index.html](#) pagina staan twee links. Als je erop klikt ga je naar een van de pagina's die je eerder hebt gemaakt.

Een link bestaat uit twee hoofdgedeelten —

`Mijn favoriete games`



het bestand waar je naar linkt

`Mijn favoriete spellen`



de tekst die verschijnt op de webpagina

Let goed op als je de links typt. Ze moeten precies goed zijn!

Links hebben altijd dezelfde structuur —

a tags: *start* en *end* — `Link tekst`

href attribuut — `Link tekst`

bestandsnaam — `Link tekst`

link tekst — `Link tekst`

Merk op dat bij het **href** attribuut aanhalingstekens " " om de bestandsnaam staan en dat het in de **a** start tag staat.

Jouw uitdaging ...

Maak drie extra pagina's en voeg links toe vanaf de startpagina.

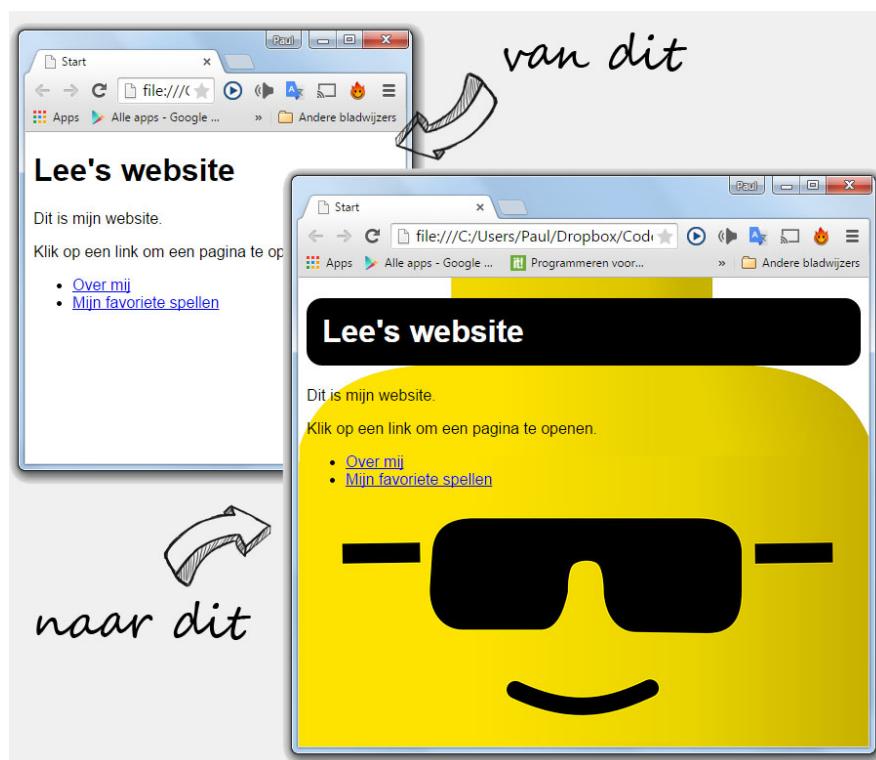
Hier een aantal suggesties (je eigen ideeën zijn welkom!) —

Titel	Bestandsnaam
Mijn familie	familie.html
Mijn dieren	dieren.html
Mijn favoriete liedjes	liedjes.html
Mijn sportclubs	clubs.html
Mijn hobby's	hobby's.html
Mijn helden	helden.html

Voeg wat stijl toe

De `index.html` startpagina ziet er wat saai uit.

Hoe de website eruit ziet kan je veranderen door een CSS bestand te gebruiken.



met behulp van CSS

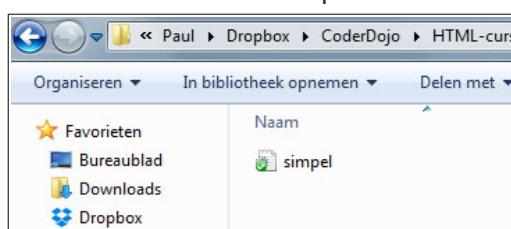
Een CSS bestand bepaalt hoe een webpagina eruit komt te zien. Het is een apart bestand naast het HTML bestand en het is op deze manier eraan gelinkt:

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/simpel.css"/>
```

1 Open het `index.html` bestand in Kladblok en zoek de link op (het is de vijfde regel vanaf boven).

Wat deze link je vertelt is dat het uiterlijk van de pagina wordt bepaald door een `stylesheet` genaamd `simpel.css` dat te vinden is in de `css` map.

2 Ga naar de `css` map en zoek het bestand op:



3 Kopieer `simpel.css` en noem de kopie `start.css`

4 Verander nu de link in het `index.html` bestand zodat het verwijst naar `start.css`

```
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/start.css"/>
```

5 Sla het veranderde `index.html` bestand op door op  en  te drukken.

Open `index.html` in je browser en open `start.css` ernaast in Kladblok, zodat je ze naast elkaar kan bekijken.

Het `start.css` bestand bevat maar één *statement* (opdracht):

```
body {  
font-family: sans-serif;  
}
```

Dit *statement* wordt een *selector* genoemd en het vertelt de browser hoe alles in het *body element* van het HTML bestand moet worden opgemaakt. Wat deze selector zegt is ‘zet alles in het body element in een sans-serif font’ (*font=lettertype*).

6 Verander de `body` selector met een nieuwe regel die een achtergrondafbeelding toevoegt, en voeg een nieuwe selector toe die zegt hoe het `h1` element moet worden opgemaakt. Als het `start.css` bestand klaar is ziet het er zo uit —

```
body {  
font-family: sans-serif;  
background-image: url('../afbeelden/cool-lee.png');  
}  
  
h1 {  
padding: 0.5em;  
background-color: black;  
color: white;  
border-radius: 0.5em;  
}
```

7 Voeg de opdrachten na elkaar toe en sla tussendoor het bestand op. Klik steeds op vernieuwen in je browser als je een nieuwe opdracht hebt toegevoegd zodat je snapt wat het effect ervan is.

* Merk op hoe de selectoren een aantal individuele opmaak opdrachten bevatten. Elke opdracht eindigt met een punt-komma (;) bestaat uit een *property* (een eigenschap, zoals `color`) gevuld door een dubbele punt (:) en dan een waarde (zoals `white`).

Merk op dat de opdrachten tussen accolades staan ({ en }).

Link de pagina's

We gaan links toevoegen aan alle pagina's die we tot nu toe hebben gemaakt. Dit zorgt ervoor dat we van dat we van pagina naar pagina kunnen navigeren zonder dat het uitmaakt waar we in de website zijn. Op dit moment staan de enige links die we hebben op de [index.html](#) Home pagina.

Open het [index.html](#) bestand, kopiëer de HTML code voor de links en plak de code vervolgens in de andere bestanden ([over-mij.html](#), [games.html](#), [familie.html](#) enzovoorts). We voegen ook een link toe die terug wijst naar de Home pagina.

- 1 Open [index.html](#) in Notepad en selecteer de HTML code voor de links.



```

index.html - Notepad
File Edit Format View Help
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Home</title>
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/simpel.css">
<meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<h1>Lee's website</h1>
<p>Dit is mijn website</p>
<p>klik op een link om een pagina te bezoeken:</p>
<ul>
<li><a href="over-mij.html">over mij</a></li>
<li><a href="games.html">Mijn favoriete games</a></li>
<li><a href="familie.html">Familie</a></li>
<li><a href="huisdieren.html">Mijn huisdieren</a></li>
</ul>
</body>
</html>

```

geselecteerde tekst

Om de code voor de links te selecteren —

- klik net voor de **ul** open tag
- houd je muis- of touchpadknop ingedrukt en sleep naar beneden, de tekst markerend terwijl je dit doet.
- haal je vinger van de knop af wanneer je bij de **ul** sluit tag bent

- 2 Als de links zijn geselecteerd, controleer dan dat je ALLE tekens van de start- en sluit tags van het **ul** element hebt gemarkerd —

Zoek het verschil!

```

<p>klik op een link om een pagina te bezoeken:</p>
<ul>
<li><a href="over-mij.html">over mij</a></li>
<li><a href="games.html">Mijn favoriete games</a></li>
<li><a href="familie.html">Familie</a></li>
<li><a href="huisdieren.html">Mijn huisdieren</a></li>
</ul>
</body>
</html>

```

fout X

```

<p>klik op een link om een pagina te bezoeken:</p>
<ul>
<li><a href="over-mij.html">over mij</a></li>
<li><a href="games.html">Mijn favoriete games</a></li>
<li><a href="familie.html">Familie</a></li>
<li><a href="huisdieren.html">Mijn huisdieren</a></li>
</ul>
</body>
</html>

```

goed ✓



- 3 Kopieer de links naar het klembord geheugen met de toetsen

- 4 Open een van de web pagina's die je eerder hebt gemaakt in Notepad (in the voorbeeld hieronder gebruiken we de Over Mij pagina ([over-mij.html](#))).

5 Klik net voor de h1 open tag en plak de links met de toetsen



```
<body>
<h1>Over mij</h1>
<p>Mijn naam is Lee Go.</p>
<p>Ik woon in Nijmegen, Nederland.</p>
<p>Ik ben tien jaar oud.</p>
<p>Dit is mijn foto:</p>
<p></p>
```

klik hier

Je zou dan het volgende moeten hebben —

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>over mij</title>
<link type="text/css" rel="stylesheet" href="css/simple.css">
<meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<ul>
<li><a href="over-mij.html">over mij</a></li>
<li><a href="games.html">Mijn favoriete games</a></li>
<li><a href="familie.html">Familie</a></li>
<li><a href="huisdieren.html">Mijn huisdieren</a></li>
</ul>
<h1>Over mij</h1>
<p>Mijn naam is Lee Go.</p>
<p>Ik woon in Nijmegen, Nederland.</p>
<p>Ik ben tien jaar oud.</p>
<p>Dit is mijn foto:</p>
<p></p>
</body>
</html>
```



Zie je waar de links zijn geplakt?

Als je wilt kun je op de Enter toets drukken...

... om het h1 element naar een nieuwe regel te verplaatsen waardoor je code er iets netter uit ziet (hoewel het je browser niet uit maakt!)



6 Druk op de toetsen **Ctrl** en **S** om je bestand op te slaan en open het vervolgens in je browser.

Je ziet dat de links boven het h1 element komen te staan.

Ze zien er alleen een beetje vreemd uit. Het zou beter zijn als ze horizontaal liepen, zoals een menubalk die je op veel websites ziet.

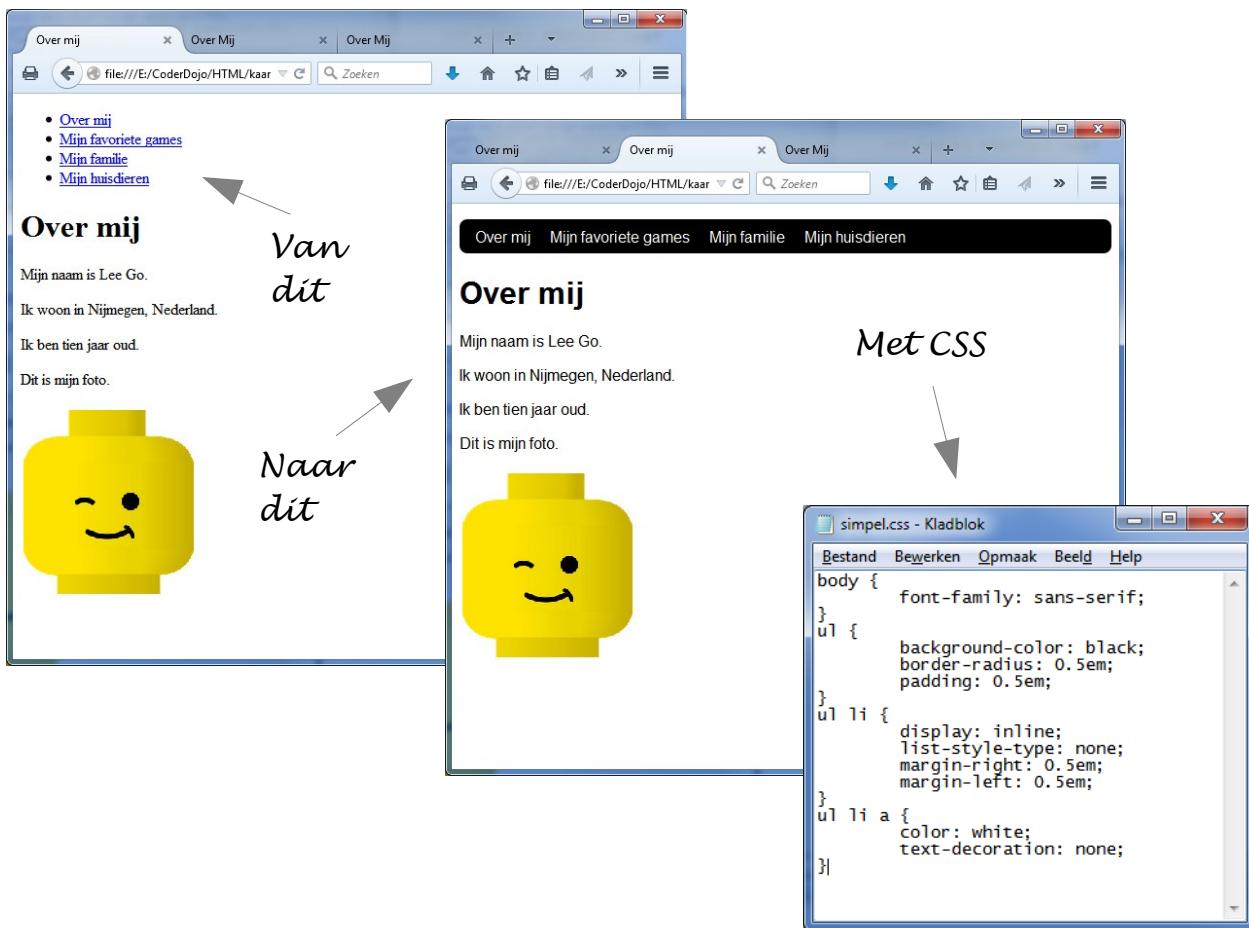
We gaan dan in de volgende kaart doen.

Voor je daaraan begint, kun je nog twee dingen doen?

- * Maak een link naar de Home pagina die boven de Over mij link staat.
- * Kopiëer dan de hele set links naar alle andere pagina's (behalve de Home pagina, want die heeft ze al).

Plaats de links op dezelfde plaats, vóór het h1 element.

Het hoofdmenu stijl geven



Probeer het stapje voor stapje.

Zodat je kunt zien hoe de CSS precies werkt!

1

Over mij

- Over mij
- Mijn favoriete games
- Mijn familie
- Mijn huisdieren

body {
font-family: sans-serif;
}

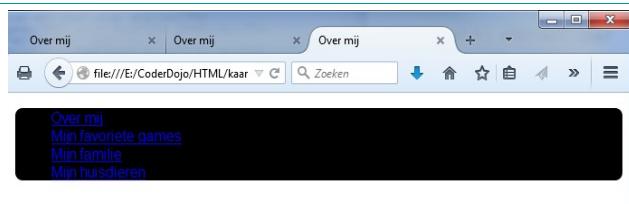
2

Over mij

- Over mij
- Mijn favoriete games
- Mijn familie
- Mijn huisdieren

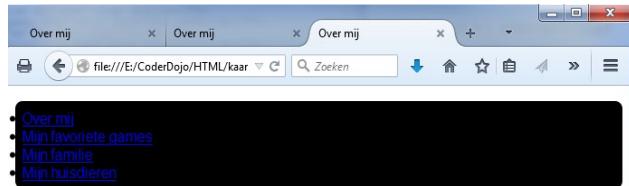
ul {
background-color: black;
}

3



```
ul {
    background-color: black;
    border-radius: 0.5em;
}
```

4



```
ul {
    background-color: black;
    border-radius: 0.5em;
    padding: 0.5em;
}
```

5



```
ul li {
    display: inline;
    list-style-type: none;
}
```

6



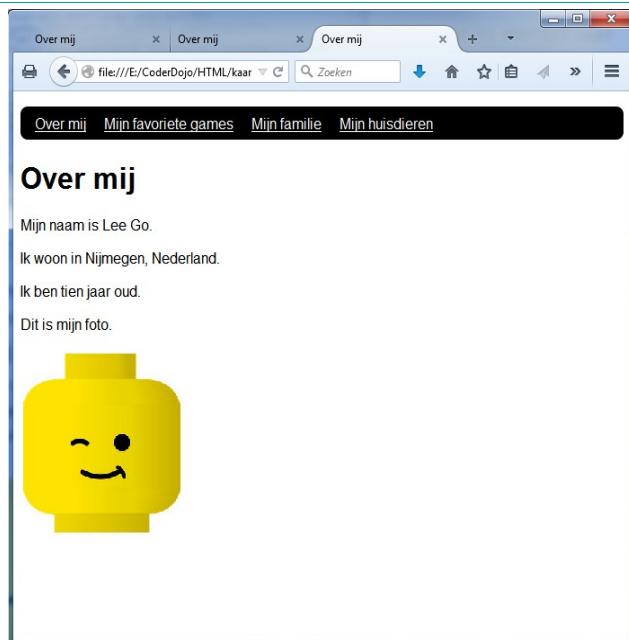
```
ul li {
    display: inline;
    list-style-type: none;
    margin-right: 0.5em;
    margin-left: 0.5em;
}
```

7



```
ul li a {
    color: white;
}
```

8



```
body {
    font-family: sans-serif;
}
ul {
    background-color: black;
    border-radius: 0.5em;
    padding: 0.5em;
}
ul li {
    display: inline;
    list-style-type: none;
    margin-right: 0.5em;
    margin-left: 0.5em;
}
ul li a {
    color: white;
}
```

De menu links stijl geven

Huidige pagina
is geel en niet
aan te klikken

Om de links de stijl te geven zoals hiernaast, moet je aanpassingen maken in de HTML bestanden en het CSS bestand.

1 In elk HTML bestand moet je de link naar diezelfde pagina weghalen.

Bijvoorbeeld, in het `over-mij.html` bestand verwijder je de `` link, in het `games.html` bestand verwijder je de `` link:



bestand	HTML menu code voor	HTML menu code na
<code>over-mij.html</code>	<pre> Over mij Mijn favoriete games Mijn familie Mijn huisdieren </pre>	<pre>>> About Me Mijn favoriete games Mijn familie Mijn huisdieren </pre>
<code>games.html</code>	<pre> About Me Mijn favoriete games Mijn familie Mijn huisdieren </pre>	<pre>>> About Me Mijn favoriete games Mijn familie Mijn huisdieren </pre>

Doe dit voor alle bestanden in je website (bijvoorbeeld `familie.html` en `huisdieren.html`). Nadat je de wijziging hebt gemaakt zal het menu item niet langer aan te klikken zijn.

2 Voeg een `class` attribuut toe met de waarde `actief` aan hetzelfde `li` element:

bestand	HTML menu code voor	HTML menu code na
<code>over-mij.html</code>	<pre> Over mij My Favourite Games My Family My Pets </pre>	<pre>>> <li class="selected">About Me My Favourite Games My Family My Pets </pre>
<code>games.html</code>	<pre> About Me Mijn favoriete games My Family My Pets </pre>	<pre>>> About Me <li class="selected">Mijn favoriete games My Family My Pets </pre>

Dit wijzigt nog niks (vernieuw de browser en het menu is nog steeds hetzelfde). MAAR, het toevoegen van het `class` attribuut geeft je de mogelijkheid om de link in het CSS bestand te selecteren en een gele kleur te geven. Dat gaat zo:

bestand	CSS menu code voor	CSS menu code na
<code>simpel.css</code>	<pre>ul li a { color: white; }</pre>	<pre>>> ul li a { color: white; } ul li.actief { color: yellow; }</pre>

3 Vernieuw de pagina en je zult zien dat de geselecteerde link geel wordt. Wat je hebt gedaan is dat je een nieuwe regel hebt toegevoegd die alleen geldt voor `li` elementen met een `class` attribuut `actief`. Bekijk de syntax in het CSS bestand – in plaats van dat je `li` in de regel gebruikt, typ je nu `li.selected`

4 Haal de onderstreping weg van de menu links:

bestand	CSS menu code voor	CSS menu code na
<code>simpel.css</code>	<pre>ul li a { color: white; }</pre>	<pre>>> ul li a { color: white; text-decoration: none; }</pre>

5 Maak de links licht-blauw en toon de onderstreping wanneer je met de muis over de links beweegt door een nieuwe regel aan de CSS toe te voegen. Deze regel definiert wat er moet gebeuren als je een `a` element “hovert”.

```
ul li a:hover {
    color: #99DDFF;
    text-decoration: underline;
}
```

Ter info: de RGB code `#99DDFF` is voor een licht-blauwe kleur.

Het menu identificeren

Als we een ongeordende lijst hebben in onze pagina, dan zal het dezelfde opmaak hebben als het menu - tenzij we ze beide apart kunnen identificeren. De webpagina hieronder is NIET wat we willen:

The screenshot illustrates a common pitfall in web development: applying styles to both the menu and the main content area. In the browser window, the 'Mijn huisdieren' menu item is highlighted. In the HTML editor, the entire navigation bar is enclosed in a blue box, and the CSS editor shows a red box around the `ul` element, with handwritten text stating "Deze regels gelden voor alle `ul` elementen". This means that the CSS rules apply to all `ul` elements on the page, including the one in the navigation bar, which is not what was intended.

Wij moeten ervoor zorgen dat we het menu kunnen identificeren door het een `class` attribuut te geven.

`<ul class="menu" ... >`

Nadat we dit gedaan hebben, kunnen we de CSS stylesheet

wijzigen, zodat de menu opmaak regels alleen gelden voor de `ul` elementen met een `class` attribuut met de waarde `menu`.

Dit gaat als volgt.

Dit is WEL wat we willen:

The diagram illustrates the relationship between a browser screenshot, an HTML editor, and a CSS editor.

- Browser Screenshot:** Shows a page titled "Mijn huisdieren" with a navigation bar containing "Over mij", "Mijn favoriete games", "Mijn familie", and "Mijn huisdieren". Below the title, it says "Ik heb drie huisdieren:" followed by a bulleted list: "een hond", "een hamster", and "een goudvis". An image of a blue dog figurine is displayed.
- HTML Editor:** Shows the source code for "huisdieren.html". A pink box highlights the menu section:


```
<ul class="menu">
        <li><a href="over-mij.html">Over mij</a></li>
        <li><a href="games.html">Mijn favoriete games</a></li>
        <li><a href="familie.html">Mijn familie</a></li>
        <li class="actief">Mijn huisdieren</li>
      </ul>
```
- CSS Editor:** Shows the source code for "simpel.css". A pink box highlights the styles for "ul.menu":


```
ul.menu {
    background-color: black;
    border-radius: 0.5em;
    padding: 0.5em;
}
ul.menu li {
    display: inline;
    list-style-type: none;
    margin-right: 0.5em;
    margin-left: 0.5em;
}
ul.menu li a {
    color: white;
    text-decoration: none;
}
ul.menu li.actief {
    color: yellow;
}
ul.menu li a:hover {
    color: #99DDFF;
    text-decoration: underline;
}
```

Annotations with arrows point from the browser screenshot to the menu section in the HTML code, and from the HTML code to the corresponding CSS rules in the CSS editor. A handwritten note "Deze regels gelden voor ul.menu" is placed next to the highlighted CSS code.

Responsive maken

Responsive websites zijn sites die op alle type apparaten goed werken – computers, laptops, tablets, mobiele telefoons. Responsive websites doen dit door de elementen op de webpagina zo te laten zien, dat de aanwezige scherm ruimte goed wordt benut.

Om dit te doen gebruiken responsive sites de CSS `float` eigenschap. We zullen de `float` eigenschap nu gaan gebruiken.

Eerst voegen we een nieuw blokje met tekst toe aan onze Huisdieren pagina. Dit blokje bevat onze super tips. We plaatsen deze tips binnen een `aside` element. Verder plaatsen we de informatie over onze huisdieren in een `article` element.

The screenshot illustrates a responsive website layout. On the left, a browser window titled 'Mijn huisdieren' shows a navigation menu with 'Mijn huisdieren' selected. The main content area features a blue dog figurine and a list of 'Huisdieren super tips'. On the right, a code editor displays the corresponding HTML code, which includes an `aside` element containing the tips.

```

<!doctype html>
<html>
<head>
<title>Mijn huisdieren</title>
<link href="css/simple.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>
<ul class="menu">
<li><a href="over-mij.html">over mij</a></li>
<li><a href="games.html">Mijn favoriete games</a></li>
<li><a href="familie.html">Mijn familie</a></li>
<li class="actief">Mijn huisdieren</li>
</ul>
<article>
<h1>Mijn huisdieren</h1>
<p>Ik heb drie huisdieren:</p>
<ul>
<li>een hond</li>
<li>een hamster</li>
<li>een goudvis</li>
</ul>

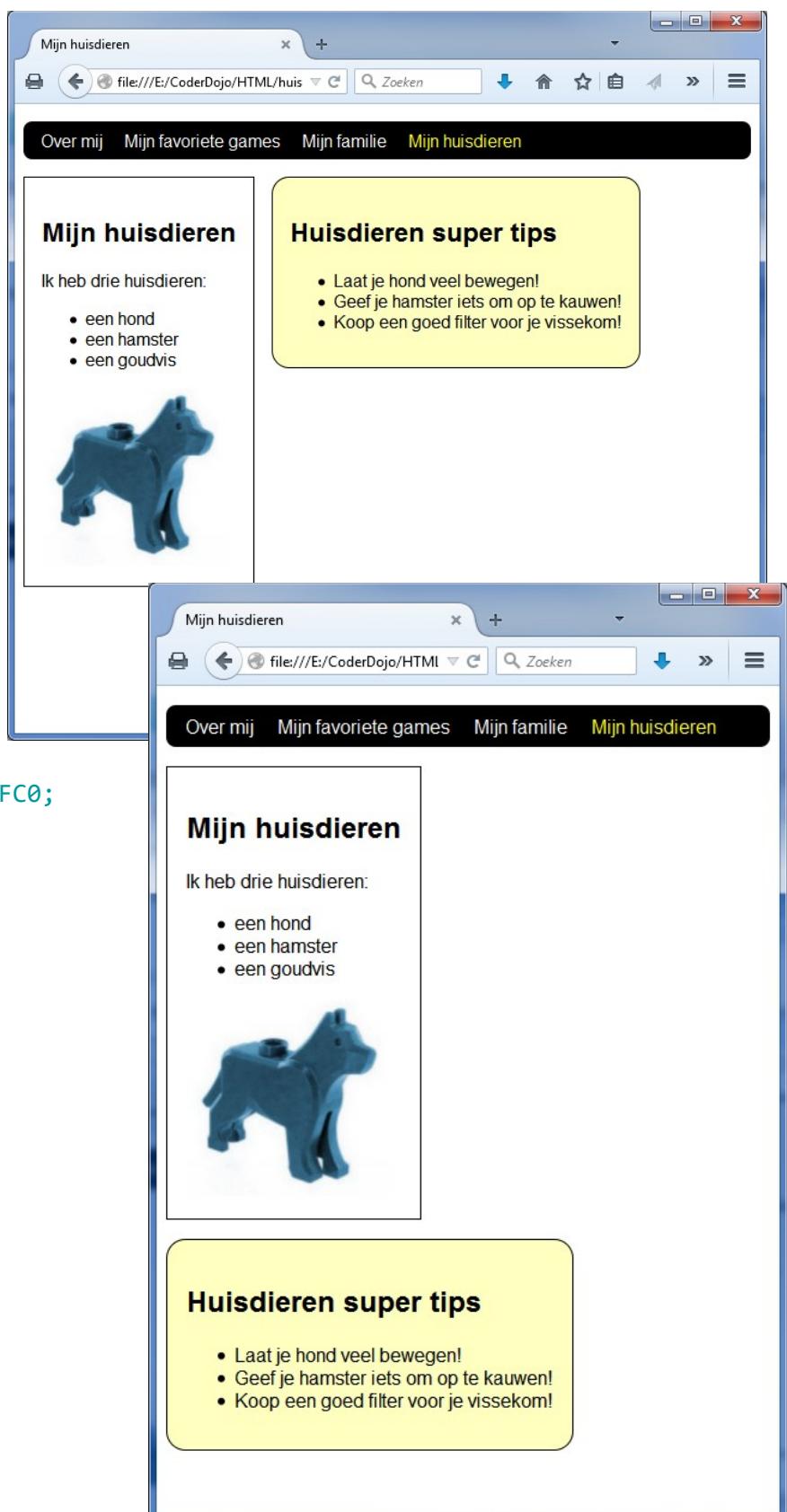
</article>
<aside>
<h2>Huisdieren super tips</h2>
<ul>
<li>Laat je hond veel bewegen!</li>
<li>Geef je hamster iets om op te kauwen!</li>
<li>Koop een goed filter voor je vissekomp!</li>
</ul>
</aside>
</body>
</html>

```

Voeg hierna de volgende selectors toe aan je CSS bestand.

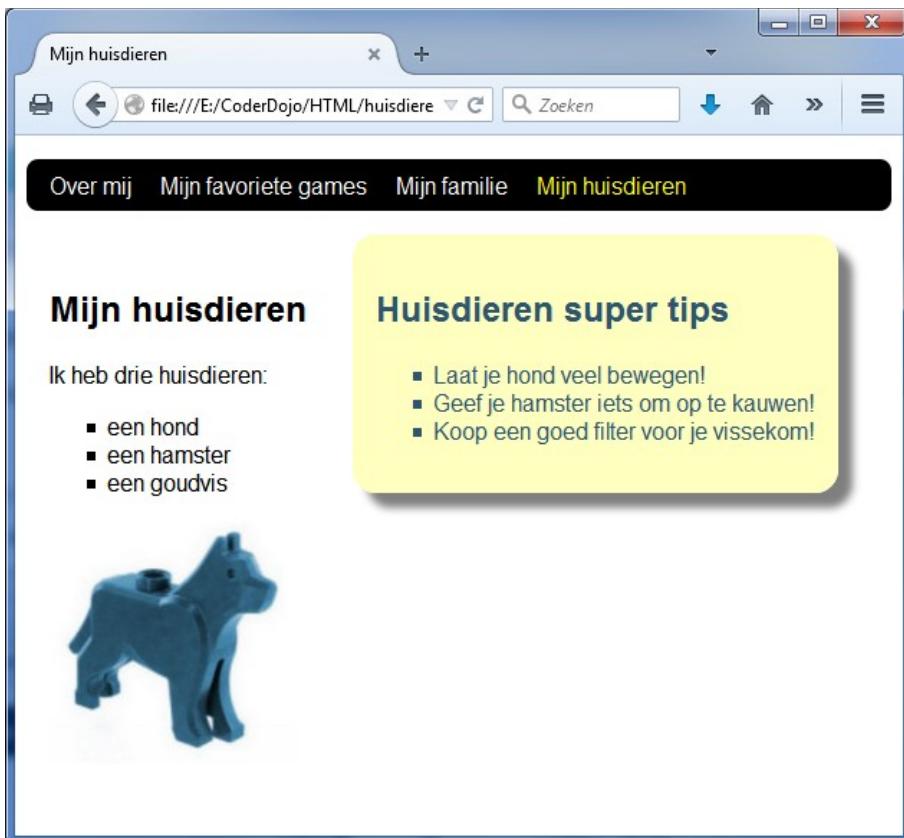
Let op de `float: left` eigenschap!

```
article {  
    float: left;  
    border-style: solid;  
    border-width: 1px;  
    margin-right: 1em;  
    margin-bottom: 1em;  
    padding: 1em;  
}  
  
aside {  
    float: left;  
    border-style: solid;  
    border-width: 1px;  
    padding: 1em;  
    border-radius: 1em;  
    background-color: #FFFFC0;  
}
```



Uitdaging!

Kun jij de stijl van de pagina zodanig veranderen, zodat het er als volgt uitziet?



Hints:

`box-shadow: 10px 10px 5px gray;`

`color: #2F5670;`
`list-style-type: square;`

Een tabel toevoegen

We gaan onze Mijn favoriete spellen pagina wijzigen, zodat er een tabel wordt getoond met een lijstje van onze top 5 games met een punten score voor elk spel.

Zo zal het er uit zien:

Positie	Naam	Score
1	Minecraft	10/10
2	Angry Birds	9/10
3	Temple Run 2	9/10
4	Subway Surfers	8/10
5	Plants versus Zombies	8/10

```
<table>
<tr>
<th>Positie</th><th>Naam</th><th>Score</th>
</tr>
<tr>
<td>1</td><td>Minecraft</td><td>10/10</td>
</tr>

[je moet zelf de rest van de regels toevoegen!]

</table>
```

Kun jij de rest doen? Voeg meer dan 5 toe als je wil. Maak je eigen lijstje met favoriete spellen.

1. Start door de volgende regels toe te voegen aan het `simple.css` bestand.

```
table, th, td {
border: 1px solid white;
border-collapse: collapse;
}
tr {
background-color: silver;
}
th, td {
vertical-align: top;
padding: 0.5em;
text-align: left;
}
```

2. Voeg de tabel toe aan je `games.html` pagina. Hierbij wat code om je op weg te helpen:

```
<h2>Top vijf games</h2>
```

Uitdagingen!

1. Kun jij een kolom toevoegen met voor elk spel een plaatje?

Tip – je kunt Google Afbeeldingen gebruiken om plaatjes op te zoeken. De logo's hieronder zijn allemaal vierkant en 128 x 128 pixels.

2. Kun jij van de namen van de games, links maken naar de website van het spel?

3. Kun jij ervoor zorgen dat de websites van het spel in een nieuw browser tabblad worden geopend?

Tip – kijk eens op www.handleidinghtml.nl

Positie	Naam	Score	Logo
1	Minecraft	10/10	
2	Angry Birds	9/10	
3	Temple Run 2	9/10	
4	Subway Surfers	8/10	
5	Plants versus Zombies	8/10	

Maak een kruiswoordpuzzel

We gaan een kruiswoordpuzzel maken met behulp van een HTML tabel en wat CSS technieken.

Hieronder de kruiswoordpuzzel en de aanwijzingen:

Puzzels

Kruispuzzel

			1		
2	3				
4					

Horizontaal

- 2. ...Dojo
- 4. Shrek en zijn familie

Verticaal

- 1. Groen/gele vrucht
- 3. Meisjesnaam

- Start door de volgende regels toe te voegen aan je `simple.css` bestand

```
table.kruiswoord, .kruiswoord td {
    border: 1px solid black;
    border-collapse: collapse;
}
.kruiswoord td {
    width: 3em;
    height: 3em;
    vertical-align: top;
    background-color: white;
}
.kruiswoord .zwart {
    background-color: black;
}
```

- Maak een nieuwe Puzzels pagina (noem em `puzzels.html`).
- Voeg links toe aan het hoofd menu en je homepage.

- Voeg de kruiswoordpuzzel toe. Hierbij wat code om mee te starten:

```
<table class="kruiswoord">
<tr>
    <td class="zwart" colspan="3"></td><td>1</td><td class="zwart"></td>
</tr>
<tr>
    <td>2</td><td>3</td><td></td><td></td><td></td><td></td>
</tr>
[je moet zelf de rest van de regels toevoegen!]
</table>
```

Kun jij de rest zelf? (En kun je de puzzel ook oplossen?)

Sudoku uitdaging!

Kun jij een tabel maken met de volgende Sudoku puzzel en de oplossing?

Heb je ideeën om de dikkere lijnen te maken, die rond de groepen van negen hokjes staan?

En hoe pak je de zwarte en rode nummers aan?

Oplossing! Je kunt CSS classes combineren door ze achter elkaar te zetten met een spatie ertussen, zoals dit voorbeeld:

```
<td class="rand-dik-boven rand-dik-links antwoord">9</td>
```

