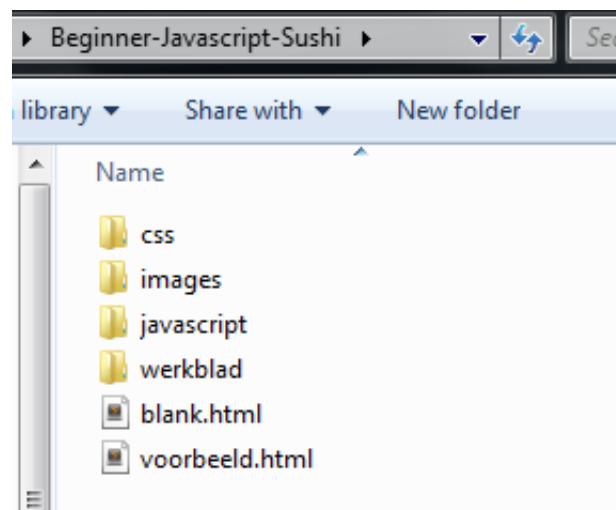


- 1 Zorg dat je een tekst editor geïnstalleerd hebt (Atom, Notepad++ of Sublime Text). Als je hulp nodig hebt, vraag gerust een Mentor of Ouder om de software voor je te installeren.  
Open de tekst editor als je klaar bent met de installatie.
- 2 Download het zip bestand van [kata.coderdojo.com/Beginner\\_Javascript\\_Sushi](https://kata.coderdojo.com/Beginner_Javascript_Sushi) of vraag het bestand van één van de Mentoren.
- 3 Unzip het bestand en verplaats het naar je documenten map.
- 4 Open de "**Beginner-Javascript-Sushi**" map en zorg dat je dezelfde bestanden ziet als in het scherm hieronder.



- 5 Gebruik deze kaart als je, bij het maken van de oefeningen, de plaats van bepaalde tags terug wilt vinden.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    <link>

    <script></script>
  </head>

  <body>
    <div>
      <img>
      <p></p>
      <p></p>
    </div>
    <button></button>
    <button></button>
    <button></button>
    <br>
    <input>
    <br>
    <input>
    <button></button>
  </body>
</html>
```

Opmerking: `<p>` en `<img>` tags hoeven niet binnen een `<div>` tag te staan.

# BEGINNER JAVASCRIPT

## SCRIPTEN EN DEBUGGEN

Kaart 2 van 9  
Ik leer: Javascript

- 1 Open "**voorbeeld.html**" in je browser en klik op Ling Ling (Panda) om alles over scripttalen en javascript te weten te komen.
- 2 Laten we de code proberen te breken. Open "**voorbeeld.html**" in je tekst editor en verwijder ergens uit de javascript code een accolade of dubbele punt. Sla dit op en ververs je browser. Wat denk je dat er is gebeurd?

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Javascript Voorbeeld</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/layout.css"/>

    <script src="javascript/jquery.js"></script>
    <script>
      function clicked() {
        alert("Scripttalen, die je binnen HTML kunt opnemen, worden veel gebruikt om
        extra functies aan websites toe te voegen.");
        alert("Javascript is een object-georiënteerde programmeertaal die veel gebruikt
        wordt voor het bouwen van interactieve websites.");
      }
    </script>
  </head>

  <body>
    
    <p>
      Wat is een scripttaal en Javascript?<br>
      <b>Prik</b> Ling-Ling om meer te weten te komen.
    </p>
  </body>
</html>
```

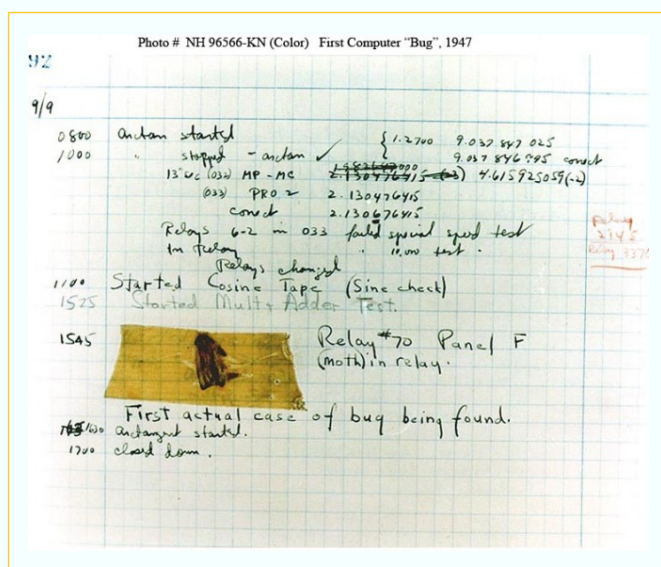
- 3 Stel dat je niet wist dat je een accolade/dubbele punt mist in stap 2. Probeer uit te vinden wat de fout is door gebruik te maken van een 'Linter'.

Een Linter is software die fouten en 'verdacht' uitziende code aangeeft in software, ongeacht de computertaal die is gebruikt.

Tip: Je kunt je code kopiëren en een online linter gebruiken op [www.javascriptlint.com/online\\_lint.php](http://www.javascriptlint.com/online_lint.php) om op fouten te controleren

- 4 Voeg in je tekst editor de missende accolade/dubbele punt opnieuw toe. Proficiat! Je hebt net wat code gedebugged!

Debuggen is het repareren van bugs (fouten) in computer programma code of een hardware apparaat.



De term computer "bug" werd door Grace Hopper gebruikt nadat een mot kortsluiting had veroorzaakt in de computer waaraan ze werkte. Mede daardoor wordt "een bug geplet" wel eens gebruikt voor een rerepareerde fout in programmeer code.

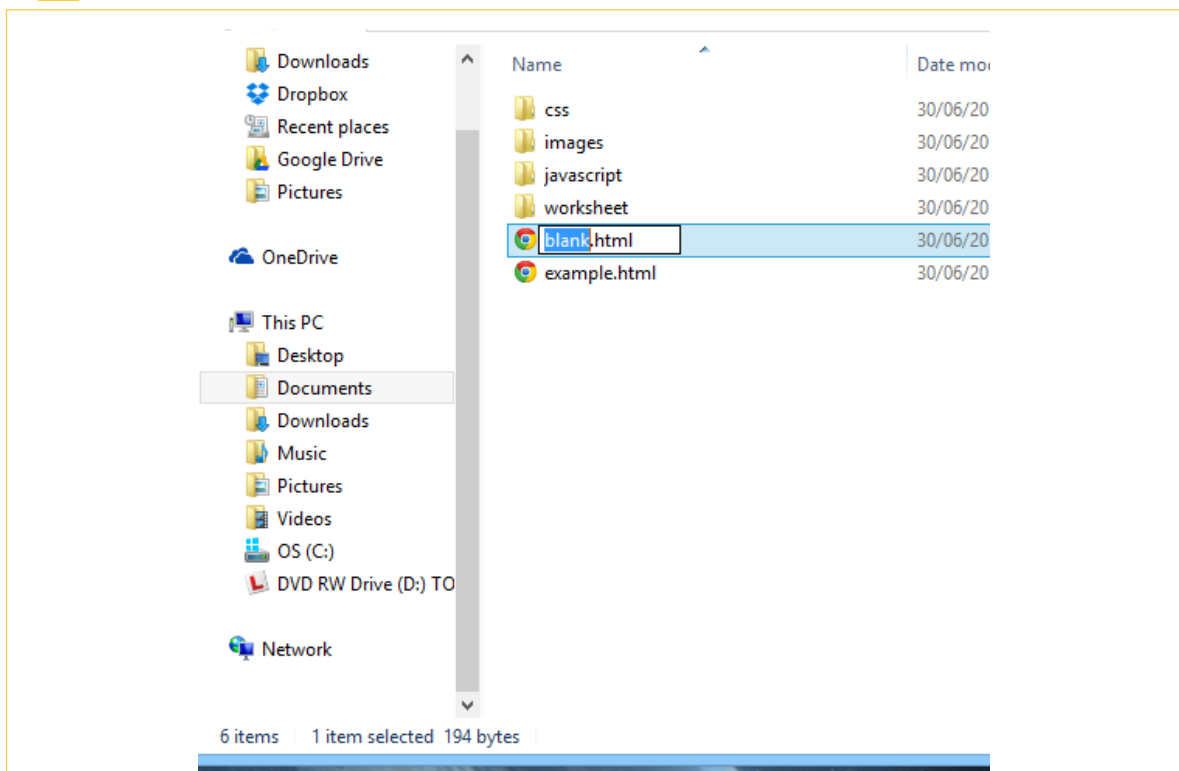
# BEGINNER JAVASCRIPT

## EEN WEBSITE MAKEN

Kaart 3 van 9

Ik leer:: Javascript

- 1 Ga naar de "Beginner-Javascript-Sushi" map en kopieer "blank.html".
- 2 Plak het kopie van het bestand in dezelfde map.
- 3 Klik op het gekopieerde blank bestand om het te selecteren. Druk op **F2** en hernoem het bestand naar "storyboard.html".



- 4 Open "storyboard.html" in je browser en tekst editor (Atom, Notepad++ of Sublime Text).

- 5 Controleer, in je tekst editor, dat het "storyboard.html" bestand er uit ziet zoals in het screenshot hieronder.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Ling Ling de Pandabeer</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/layout.css"/>
  </head>
  <body>
    <div class="panel">
      
      <p>Ling Ling de Pandabeer</p>
      <p>Hij is een hele gave panda.</p>
      <p></p>
    </div>
    <button>Toggle Stijl</button>
    <button>Schaal Afbeelding</button>
    <button>Herstel</button>
    <br>
    Naam: <input id="name_box" type="text" value=""/>
    <br>
    Omschrijving: <input id="description_box" type="text" value=""/>
    <button id="name_submit">Verstuur</button>
  </body>
</html>
```

Leuk feit: Javascript moet je niet verwarren met Java. Java is een taal die gebruikt wordt om software te maken, inclusief Android applicaties, maar Javascript wordt vooral gebruikt voor web pagina's.

- 6 Sla je code op met je tekst editor en ververs de webpagina in je browser.

Tip: sla je code na iedere stap op.

# BEGINNER JAVASCRIPT

## JAVASCRIPT GEBRUIKEN IN EEN WEB PAGINA

Kaart 4 van 9

Ik leer: **Javascript**

- 1 Pas, binnen the `<body>` tag, de `<img>` tag aan en voeg `onclick="alert('Hello!')"` toe. Je `<img>` tag zal er nu als volgt uit zien:

```
<img src= "images/ling-ling.png" height= "100" width= "100" onclick= "alert('Hello!')" />
```

Tip: Enkele quotes kunnen gebruikt worden om verwarring te voorkomen als twee set van dubbele quotes dicht bij elkaar staan.

- 2 Sla je werk op en ververs de pagina. Klik op Ling Ling om te zien wat hij doet!

Tip: om scripts in je webpagina te gebruiken, heb je de `<script>` tags nodig. Je kunt een script overal in je HTML pagina gebruiken.

Leuke oefening!

Verander de tekst in de alert dialoog.

# JAVASCRIPT GEBRUIKEN IN EEN WEB PAGINA

Kaart 4 van 9  
Ik leer: Javascript

- 3 Voeg de volgende code toe binnen de `<div>` tag, vlak voor de `</div>` tag. Wat is er veranderd?

```
<script>  
  document.write("Het huidige jaar is " + new Date().getFullYear())  
</script>
```

- 4 Voeg dezelfde code uit stap 3 toe na de `</div>` tag. Wat is het verschil met stap 3?

Hint: je gebruikt één script binnen de `<div>` tag een tweede script in de `<body>` tag.

- 5 Verwijder de script code die je in stap 3 en vier hebt gemaakt. We hebben de code niet langer nodig.

## Leuk feit!

2.4 van de 7 miljard mensen op aarde gebruikt Internet.  
Meer dan 8.7 miljard machines zijn op dit moment met het internet verbonden.



### Syntax

#### HTML:

```
<p id= "paragraph" ></p>
```

#### jQuery:

```
<script>
    $( "#paragraph" ).action();
</script>
```

Tip: jQuery gebruikt het "\$" teken. Het dollar teken wordt gebruikt om toegang te krijgen tot HTML elementen (zoals P hier boven).

- 1 Om gebruik te kunnen maken van de jQuery bibliotheek, voeg je de volgende code in binnen de `<head>` tag. Zie kaart 1 om de plaats van de `<head>` tag op te zoeken.

```
<script src= "javascript/jquery.js" ></script>
```

- 2 Om jQuery daadwerkelijk te gebruiken, schrijf je de volgende code binnen de `<head>` tag. Al je script code komt in de plaats van "//jouw code hier".

```
<script>
    $(document).ready(function() {
        //jouw code hier
    });
</script>
```

De `ready()` functie wordt vaak al eerste gebruikt, en zorgt ervoor dat het script niet wordt uitgevoerd totdat de volledige pagina is geladen.

Tip: Commentaar wordt gebruikt om als notitie om te onthouden wat de code precies doet. Het kan ook gebruikt worden om de browser de code te laten negeren.

Syntax:

```
// Dit is een enkele regel commentaar
/* Dit is een
   multi-regel commentaar */
```

- 3 Laten we een proberen je webpagina aan te passen met jQuery. Voeg, in de eerste paragraaf (`<p>`) tag binnen de `<div>` tag het volgende toe: `id="naam"`. Je eerste `<p>` tag zal er nu als volgt uit zien:

```
<p id="naam">Ling Ling de Pandabeer</p>
```

- 4 Voeg, in de tweede paragraaf (`<p>`) tag binnen de `<div>` tag, een id attribuut met de waarde "beschrijving" toe. Je code zal er nu als volgt uit zien:

```
<p id="beschrijving">Hij is een hele gave panda.</p>
```

- 5 Schrijf de volgende code in je huidige script code. Sla je code op en ververs je webpagina.

```
$("#name_submit").click(function() {  
    $("#naam").html($("#name_box").val());  
    $("#beschrijving").html($("#description_box").val());  
});
```

- 6 In je browser; typ een nieuwe naam en beschrijving in de invoer velden. Klik daarna op de Verstuur knop.

# BEGINNER JAVASCRIPT

Verander de kleur  
en grootte van tekst

Kaart 6 van 9

Ik leer: Javascript

```
3 <head>
4 <title>Ling Ling de Pandabeer</title>
5 <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/layout.css"/>
6 <script src="javascript/jquery.js"></script>
7 <script>
8     $(document).ready(function() {
9         // Jouw code hier
10        $("name_submit").click(function() {
11            $("#naam").html($("#name_box").val());
12            $("#beschrijving").html($("#description_box").val());
13        });
14    });
15 </script>
16 </head>
```



- 1 Schrijf de volgende code onder je huidige code om de **grootte** van de tekst in de paragraaf te veranderen wanneer erop wordt geklikt.

```
$( "#naam" ).click(function() {
    $( "#naam" ).css("font-size" , "50px");
});
```

- 2 Schrijf de volgende code onder je script om de **kleur** van de tekst in de paragraaf te veranderen wanneer erop wordt geklikt.

```
$( "#beschrijving" ).click(function() {
    $( "#beschrijving" ).css("color" , "orange");
});
```

- 3 Wist je dat je hier iedere CSS regel kunt gebruiken? Laten we een proberen de doorzichtigheid van de beschrijvingsbox aan te passen. Verander de uit stap 2 zodat het er als volgt uit ziet:

```
$( "#beschrijving" ).click(function() {  
    $( "#beschrijving" ).css( "color" , "orange" );  
    $( "#beschrijving" ).css( "opacity" , "0" );  
    $( "#beschrijving" ).css( "transition" , "opacity 2s ease-in-out" );  
});
```

- 4 Sla je code op en ververs de pagina in je browser. Klik op de tekst van de titel en de beschrijving en kijk wat er gebeurt.

## Leuke oefening!

Voeg meer CSS regels toe aan de tekst van de beschrijving met behulp van onderstaande eigenschappen:

Eigenschap	Waarden
text-decoration	overline, line-through, underline
text-transform	uppercase, lowercase, capitalize
text-shadow	5px 5px blue
text-align	center, left, right
letter-spacing	20px to -10px

# BEGINNER JAVASCRIPT

## Wissel tussen CSS klassen

Kaart 7 van 9

Ik leer: **Javascript**

“Toggle” betekent: iets aan en uit zetten

- 1 Pas de eerste knop (`<button>`) tag aan en voeg een id attribuut toe met de naam "toggle\_knop". Het ziet er dan zo uit:

```
<button id="toggle_knop">Toggle Stijl</button>
```

- 2 Voeg in je script de volgende code toe. Sla je pagina op en ververs de pagina in je browser.

```
$( "#toggle_knop" ).click(function() {  
    $( ".panel" ).toggleClass( "layout-grass" );  
});
```

### Leuke Oefening!

Je kunt ook onderstaande functies gebruiken in plaats van de `toggleClass()` functie.

`toggle()`  
`fadeToggle()`

- 3 Sla je code op en ververs de pagina in je browser. Klik twee keer op de toggle knop en bekijk wat er gebeurt!
- 4 Verander de klasse naam van de CSS in de code die je hebt geschreven in stap 2 naar "spring-fairies". Sla je code op en ververs de pagina in je browser. Je web pagina zal eruit zien zoals het screenshot hieronder:





- 1 Voeg een id attribuut toe aan de tweede knop (`<button>`) element en noem het “afbeelding\_knop”. Je tweede `<button>` code zal er als volgt uit zien:

```
<button id="afbeelding_knop">Formaat wijzigen</button>
```

- 2 In je script, voeg het volgende stukje code toe:

```
$("#afbeelding_knop").click(function() {  
    $("#img").animate({height: 300, width: 300}, "slow");  
});
```

**Tip:** Je kunt ook percentages (%) als waarden gebruiken in height en width attributen. bijv. height: 75%, width: 50%

- 3 Sla je code op en herlaad de pagina in je browser. Klik op de “Formaat wijzigen” knop en bekijk de animatie van de afbeelding.

### World Wide Web

The WorldWideWeb (W3) is a wide-area [hypermedia](#) information retrieval initiative aiming to give universal access to a large universe of documents.

Everything there is online about W3 is linked directly or indirectly to this document, including an [executive summary](#) of the project, [Mailing lists](#), [Policy Questions](#).

[What's out there?](#)  
Pointers to the world's online information, [subjects](#), [W3 servers](#), etc.

[Help](#)  
on the browser you are using

[Software Products](#)  
A list of W3 project components and their current state. (e.g. [Line Mode](#), [X11 Viola](#), [NeXTStep](#), [Servers](#), [Tools](#), [Mail robot](#), [Library](#))

[Technical](#)  
Details of protocols, formats, program internals etc

[Bibliography](#)  
Paper documentation on W3 and references.

[People](#)  
A list of some people involved in the project.

[History](#)  
A summary of the history of the project.

[How can I help?](#)  
If you would like to support the web..

[Getting code](#)  
Getting the code by [anonymous FTP](#), etc.

De eerste website ontwikkeld door CERN

### Wist je dat?

Javascript in 1995 ontwikkeld terwijl het World Wide Web begon in 1989. Toendertijd werd alleen HTML gebruikt om websites te maken.



- 4 Laten we de doorzichtigheid van de afbeelding wijzigen. Wijzig de code van stap 2 zodat het er als volgt uit komt te zien:

```
$("#afbeelding_knop").click(function() {  
    $("#img").animate({height: 300, width: 300, opacity: 0.4}, "slow");  
});
```

- 5 Sla je code op en herlaad de pagina in je browser. Klik op de “Formaat wijzigen” knop en bekijk de animatie van de afbeelding.

**Tip:** Je kunt de tweede parameter van animatie() aanpassen van “slow” naar “fast” om de animatie sneller te laten verlopen.

- 6 Je kunt ook de afbeelding aanpassen door de attr() functie te gebruiken. Laten we de doorzichtigheid van de afbeelding wijzigen. Wijzig de code van stap 4 zodat het er als volgt uit komt te zien:

```
$("#afbeelding_knop").click(function() {  
    $("#img").animate({height: 300, width: 300, opacity: 0.4}, "slow");  
    $("#img").attr("src", "afbeeldingen/tito.png");  
});
```