## Segment Tree

Lorenzo Ferrari, Davide Bartoli

February 22, 2023

### Table of contents

Range update – point query

Lazy propagation

Problemi

#### Problema

Dato un array di  $N \le 200'000$  elementi, supporta le seguenti operazioni:

- ightharpoonup aumenta di x gli elementi con indice in [I, r]
- ▶ trova quanto vale l'i-esimo elemento

https://cses.fi/problemset/task/1651

Fin'ora abbiamo affrontato update su un punto e query su un range: qui la situazione è invertita.

Fin'ora abbiamo affrontato update su un punto e query su un range: qui la situazione è invertita.

Esistono più modi per affrontare il problema, il più semplice si basa sulla seguente osservazione

#### Osservazione

Ogni query su un range, tocca solo i segmenti toccati dai singoli point-update nel range.

Fin'ora abbiamo affrontato update su un punto e query su un range: qui la situazione è invertita.

Esistono più modi per affrontare il problema, il più semplice si basa sulla seguente osservazione

#### Osservazione

Ogni query su un range, tocca solo i segmenti toccati dai singoli point-update nel range.

possiamo sfruttare questa proprietà per invertire le operazioni

Fin'ora abbiamo affrontato update su un punto e query su un range: qui la situazione è invertita.

Esistono più modi per affrontare il problema, il più semplice si basa sulla seguente osservazione

#### Osservazione

Ogni query su un range, tocca solo i segmenti toccati dai singoli point-update nel range.

possiamo sfruttare questa proprietà per invertire le operazioni

La funzione update assomiglia alla precedente funzione query, la funzione query assomiglia alla precedente funzione update.

## Query iterativa

```
long long query(int p) {
   int ans = 0;
   for (p += n; p > 0; p >>= 1) {
      ans += t[p];
   }
   return ans;
}
```

## Query ricorsiva

```
long long query(int i, int tl, int tr, int p) {
    if (p < tl || tr < p) return 0;
    if (tl == tr) {
        return t[i];
    } else {
        int tm = (tl + tr) / 2;
        if (p <= tm) {
            return t[i] + query(2*i, tl, tm, p);
        } else {
            return t[i] + query(2*i+1, tm+1, tr, p);
```

```
• • •
void update(int i, int tl, int tr, int l, int r, long long x) {
    if (r < tl || tr < l) return;
    if (l <= tl && tr <= r) t[i] += x;
    else {
        int tm = (tl + tr) / 2;
void update(int l, int r, long long x) {
    update(1, 0, n-1, l, r, x);
```

Problema

#### Lazy propagation

Dato un array di *N* numeri, rispondi alle seguenti query:

- ightharpoonup aggiungi k a tutti gli elementi dell'intervallo [a, b]
- ightharpoonup calcola la somma massima di un sottoarray di un intervallo [I, r]

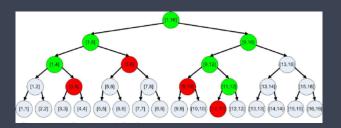
Il problema ricorda quello visto nella prima lezione sul segment tree, ma questa volta dobbiamo aggiornare più elementi contemporaneamente. Lazy propagation Idea

Potremmo chiamare l'algoritmo visto nella prima lezione b-a+1 volte per ogni update, ma ovviamente questo sarebbe troppo lento.

Idea

Potremmo chiamare l'algoritmo visto nella prima lezione b-a+1 volte per ogni update, ma ovviamente questo sarebbe troppo lento. Ora l'update è su un range come era la query, quindi possiamo riutilizzare la stessa idea:

facciamo una dfs per scomporre l'intervallo in un insieme di nodi che formano il nostro intervallo [a, b]



Lazy propagation Idea

Come facciamo ad aggiornare questi nodi dell'albero?

Lazy propagation Idea

Come facciamo ad aggiornare questi nodi dell'albero?

Possiamo tenerci un nuovo campo aggiungi che tiene traccia di quanto abbiamo aggiunto agli elementi che sono sotto questo nodo.

Come facciamo ad aggiornare questi nodi dell'albero? Possiamo tenerci un nuovo campo aggiungi che tiene traccia di quanto abbiamo aggiunto agli elementi che sono sotto questo nodo.

In questo modo possiamo semplicemente aggiornare il campo aggiungi e fermarci.

Come facciamo ad aggiornare questi nodi dell'albero? Possiamo tenerci un nuovo campo aggiungi che tiene traccia di quanto abbiamo aggiunto agli elementi che sono sotto questo nodo.

In questo modo possiamo semplicemente aggiornare il campo aggiungi e fermarci.

Ora però le nostre informazioni sono "sparse" tra i nodi dell'albero, e dobbiamo capire come recuperarle per rispondere alle query.

Come facciamo ad aggiornare questi nodi dell'albero? Possiamo tenerci un nuovo campo aggiungi che tiene traccia di quanto abbiamo aggiunto agli elementi che sono sotto questo nodo.

In questo modo possiamo semplicemente aggiornare il campo aggiungi e fermarci.

Ora però le nostre informazioni sono "sparse" tra i nodi dell'albero, e dobbiamo capire come recuperarle per rispondere alle query. L'idea è che ogni volta che visitiamo un nodo, propaghiamo le informazioni di aggiunta verso i nodi figli.

nodo.

Come facciamo ad aggiornare questi nodi dell'albero?

Possiamo tenerci un nuovo campo aggiungi che tiene traccia di quanto abbiamo aggiunto agli elementi che sono sotto questo

In questo modo possiamo semplicemente aggiornare il campo aggiungi e fermarci.

Ora però le nostre informazioni sono "sparse" tra i nodi dell'albero, e dobbiamo capire come recuperarle per rispondere alle query.

L'idea è che ogni volta che visitiamo un nodo, propaghiamo le informazioni di aggiunta verso i nodi figli.

Così facendo le informazioni sono sempre aggiornate e possiamo rispondere alle query come prima.

Come facciamo ad aggiornare questi nodi dell'albero? Possiamo tenerci un nuovo campo aggiungi che tiene traccia di quanto abbiamo aggiunto agli elementi che sono sotto questo nodo.

In questo modo possiamo semplicemente aggiornare il campo aggiungi e fermarci.

Ora però le nostre informazioni sono "sparse" tra i nodi dell'albero, e dobbiamo capire come recuperarle per rispondere alle query. L'idea è che ogni volta che visitiamo un nodo, propaghiamo le informazioni di aggiunta verso i nodi figli.

Così facendo le informazioni sono sempre aggiornate e possiamo rispondere alle query come prima.

La complessità rimane  $O(\log n)$  per ogni query e update.

```
struct nodo {
    int somma = 0;
    int aggiungi = 0;
};
void propaga(int i, int tl, int tr) {
    t[i].somma += t[i].aggiungi * (tr - tl + 1);
    if (tl != tr) {
       t[2 * i].aggiungi += t[i].aggiungi;
        t[2 * i + 1].aggiungi += t[i].aggiungi;
    t[i].aggiungi = 0;
```

```
void update(int i, int tl, int tr, int l, int r, long long x) {
    propaga(i, tl, tr);
    if (r < tl || tr < l) return;</pre>
    if (l <= tl && tr <= r) {
        t[i].aggiungi += x;
        propaga(i, tl, tr);
        return;
    int tm = (tl + tr) / 2;
    update(2 * i, tl, tm, l, r, x);
    t[i].somma = t[2 * i].somma + t[2 * i + 1].somma;
```

```
int query(int i, int tl, int tr, int l, int r) {
   propaga(i, tl, tr);
   if (r < tl || tr < l) return 0;
   if (l <= tl && tr <= r) return t[i].somma;
   int tm = (tl + tr) / 2;
   return query(2 * i, tl, tm, l, r) + query(2 * i + 1, tm + 1, tr, l, r);
}</pre>
```

Lazy propagation Idea

Per poter utilizzare la lazy propagation è necessario poter "unire" 2 query diverse.

In questo caso era semplice, basta sommare i due valori, ma questo non è sempre possibile / a volte richiede alcune accortezze.

#### Problemi

```
https://cses.fi/problemset/task/1651
https://cses.fi/problemset/task/1734
https://cses.fi/problemset/task/1735
https://cses.fi/problemset/task/1736
https://training.olinfo.it/#/task/segtree/statement
https://training.olinfo.it/#/task/rangetree1/statement
https://training.olinfo.it/#/task/rangetree2/statement
https://training.olinfo.it/#/task/rangetree3/statement
https://training.olinfo.it/#/task/ois_renovations/statement
https://training.olinfo.it/#/task/ois_elevator/statement
```