Lorenzo Ferrari, Davide Bartoli

February 15, 2023

Problemi

### Table of contents

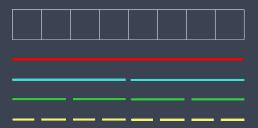
Segment Tree

Maximum Subarray Sum

lower\_bound query

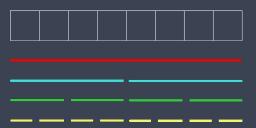
Problemi

Per rispondere efficientemente a query<sup>1</sup> su un range [I, r] di valori, ci salviamo la risposta per alcuni intervalli la cui lunghezza è una potenza di 2.



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>siano esse somma, minimo, o operazioni più complesse

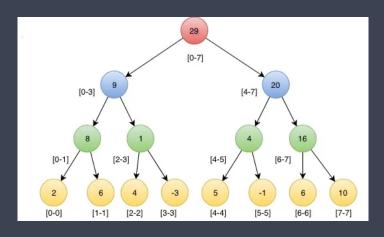
Per rispondere efficientemente a query<sup>1</sup> su un range [I, r] di valori, ci salviamo la risposta per alcuni intervalli la cui lunghezza è una potenza di 2.



Gli intervalli sono in totale  $N + N/2 + N/4 + \cdots \le 2N$ 

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>siano esse somma, minimo, o operazioni più complesse

L'insieme di intervalli si può vedere come un albero binario, che rende più intuitiva l'implementazione.



caratteristiche

Nominiamo i nodi a partire da 1 per livelli: la radice ha indice 1, il secondo livello contiene i nodi 2 e 3, il terzo livello i nodi 4, 5, 6 e 7 ...

caratteristich

Nominiamo i nodi a partire da 1 per livelli: la radice ha indice 1, il secondo livello contiene i nodi 2 e 3, il terzo livello i nodi 4, 5, 6 e 7 . . .

L'albero binario così costruito ha le seguenti caratteristiche:

- ▶ la radice ha indice 1
- ▶ il figlio sinistro di un nodo *i* ha indice 2*i*
- $\blacktriangleright$  il figlio destro di un nodo *i* ha indice 2i + 1
- $\triangleright$  il padre di un nodo i ha indice i/2
- ▶ i nodi sono num<u>erati da 1 a 2N 1</u>
- ightharpoonup l'albero ha altezza  $O(\log N)$

```
struct Segment {
    int n;
   vector<long long> t;
   Segment(int _n, vector<int> a) {
        for (n = 1; n < _n; n <<= 1);
        t.resize(2 * n);
        for (int i = 0; i < _n; ++i) {
            t[i + n] = a[i];
        for (int i = n-1; i > 0; --i) {
            t[i] = t[2*i] + t[2*i+1];
};
```



Per gli **update**, notiamo che ogni nodo è contenuto in esattamente log N intervalli, possiamo quindi aggiornarli tutti in  $O(\log N)$ .

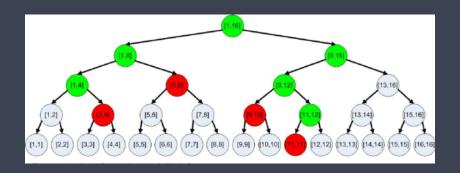
```
void update(int i, int tl, int tr, int p, int v) {
    if (p < tl || tr < p) return;
    if (tl == tr) {
        t[i] = v;
    } else {
        int tm = (tl + tr) / 2;
        update(2*i, tl, tm, p, v);
        update(2*i+1, tm+1, tr, p, v);
        t[i] = t[2*i] + t[2*i+1]:
void update(int p, int v) {
    update(1, 0, n-1, p, v);
```

```
void update(int p, int v) {
   for (t[p += n] = v; p > 1; p >>= 1) {
      t[p >> 1] = t[p] + t[p ^ 1];
   }
}
```

Segment Tree

Query

Per le **query** dobbiamo trovare un insieme di intervalli da unire per ottenere la risposta desiderata.



# Segment Tree Query

Per rispondere a una generica query [I, r], possiamo utilizzare una dfs sull'albero. Ogni volta che raggiungiamo un nodo abbiamo 3 possibilità:

Per rispondere a una generica query [I, r], possiamo utilizzare una dfs sull'albero. Ogni volta che raggiungiamo un nodo abbiamo 3 possibilità:

- ► l'intervallo è completamente contenuto in [/, r], quindi possiamo aggiungerlo alla risposta e fermarci
- ► l'intervallo è completamente fuori da [I, r], quindi possiamo ignorarlo e fermarci
- ► l'intervallo è parzialmente contenuto in [I, r], quindi ricorriamo nei figli

Per rispondere a una generica query [I, r], possiamo utilizzare una dfs sull'albero. Ogni volta che raggiungiamo un nodo abbiamo 3 possibilità:

- ► l'intervallo è completamente contenuto in [/, r], quindi possiamo aggiungerlo alla risposta e fermarci
- ► l'intervallo è completamente fuori da [I, r], quindi possiamo ignorarlo e fermarci
- ► l'intervallo è parzialmente contenuto in [I, r], quindi ricorriamo nei figli

Si può dimostrare che questo processo visita  $O(\log N)$  nodi.

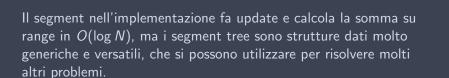
Per rispondere a una generica query [I, r], possiamo utilizzare una dfs sull'albero. Ogni volta che raggiungiamo un nodo abbiamo 3 possibilità:

- l'intervallo è completamente contenuto in [I, r], quindi possiamo aggiungerlo alla risposta e fermarci
- ► l'intervallo è completamente fuori da [I, r], quindi possiamo ignorarlo e fermarci
- l'intervallo è parzialmente contenuto in [I, r], quindi ricorriamo nei figli

Si può dimostrare che questo processo visita  $O(\log N)$  nodi.

Questa struttura dati impiega solo  $O(\log N)$  per query/update.

```
long long query(int i, int tl, int tr, int l, int r) {
    if (r < tl || tr < l) return 0;
    if (l <= tl && tr <= r) return t[i];
    else {
        int tm = (tl + tr) / 2;
        return query(2*i, tl, tm, l, r) +
               query(2*i+1, tm+1, tr, l, r);
long long query(int l, int r) {
    return query(1, 0, n-1, l, r);;
}
```



Il segment nell'implementazione fa update e calcola la somma su range in  $O(\log N)$ , ma i segment tree sono strutture dati molto generiche e versatili, che si possono utilizzare per risolvere molti altri problemi.

In generale . . .

Se si salvano le informazioni su un intervallo in una struct nodo e le informazioni del padre si possono facilmente ottenere combinando le informazioni dei figli, allora si può usare un segment tree.

Problema

#### Maximum Subarray Sum

Dato un array di *N* numeri, rispondi alle seguenti query:

- modifica il valore di un elemento
- ightharpoonup calcola la somma massima di un sottoarray di un intervallo [I,r]

https://training.olinfo.it/#/task/rangetree3/statement

Problema

#### Maximum Subarray Sum

Dato un array di *N* numeri, rispondi alle seguenti query:

- modifica il valore di un elemento
- ightharpoonup calcola la somma massima di un sottoarray di un intervallo [I, r]

https://training.olinfo.it/#/task/rangetree3/statement Cerchiamo di capire come utilizzare un segment tree per risolvere questo problema.

Come avevamo visto la scorsa volta, per poter utilizzare il segment tree è necessario riuscire a unire le informazioni di 2 nodi velocemente.

Come avevamo visto la scorsa volta, per poter utilizzare il segment tree è necessario riuscire a unire le informazioni di 2 nodi velocemente.

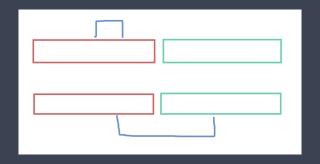
Quali informazioni dobbiamo salvarci per risolvere questo problema? Come facciamo a unire le informazioni di 2 nodi?

Come avevamo visto la scorsa volta, per poter utilizzare il segment tree è necessario riuscire a unire le informazioni di 2 nodi velocemente.

Quali informazioni dobbiamo salvarci per risolvere questo problema? Come facciamo a unire le informazioni di 2 nodi? Sicuramente una delle informazioni è la somma massima di un sottoarray, ovvero quello che ci chiede il problema.

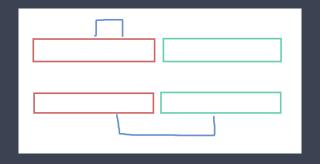
Come avevamo visto la scorsa volta, per poter utilizzare il segment tree è necessario riuscire a unire le informazioni di 2 nodi velocemente.

Quali informazioni dobbiamo salvarci per risolvere questo problema? Come facciamo a unire le informazioni di 2 nodi? Sicuramente una delle informazioni è la somma massima di un sottoarray, ovvero quello che ci chiede il problema. Come facciamo a unire 2 nodi peró?



#### Ci sono 2 casi:

- ▶ l'intervallo massimo è completamente contenuto in uno dei 2 nodi, quindi conosciamo giá il suo valore
- ▶ l'intervallo è a metà tra i 2 nodi



#### Ci sono 2 casi:

- ▶ l'intervallo massimo è completamente contenuto in uno dei 2 nodi, quindi conosciamo giá il suo valore
- ▶ l'intervallo è a metà tra i 2 nodi

Nel secondo caso non abbiamo modo di calcolare il valore che ci interessa: dobbiamo tenerci altre informazioni nei nodi.

Notiamo che in questo caso il subarray massimo è formato da un suffisso del primo nodo e un prefisso del secondo nodo.

Notiamo che in questo caso il subarray massimo è formato da un suffisso del primo nodo e un prefisso del secondo nodo. Possiamo salvarci quindi anche il prefisso e il suffisso massimi di ogni nodo.

Notiamo che in questo caso il subarray massimo è formato da un suffisso del primo nodo e un prefisso del secondo nodo.

Possiamo salvarci quindi anche il prefisso e il suffisso massimi di ogni nodo.

Riusciamo però a unire 2 nodi e calcolare il suffisso massimo e il prefisso massimo del nodo padre? Al momento no.

Consideriamo solo il prefisso per ora.

Consideriamo solo il prefisso per ora.



Anche in questo caso abbiamo 2 casi, e notiamo che ci basta salvare la somma totale del nodo per avere finalmente tutte le informazioni necessarie.

implementazione

```
struct nodo {
    int somma, pref_max, suff_max, subarray_max;
nodo unisci(nodo a, nodo b) {
    nodo res:
    res.pref_max = max(a.pref_max, a.somma + b.pref_max);
    res.suff_max = max(b.suff_max, b.somma + a.suff_max);
    int caso1 = max(a.subarray max, b.subarray max);
    int caso2 = a.suff max + b.pref max;
    res.subarray_max = max(caso1, caso2);
    return res;
```

Problema

#### Conta elementi

Dato un array di N numeri, rispondi alla seguente query:

▶ quanti sono gli elementi  $\geq k$  nell' intervallo [l, r]

#### Conta element

Dato un array di N numeri, rispondi alla seguente query:

ightharpoonup quanti sono gli elementi  $\geq k$  nell' intervallo [l, r]

In questo problema non abbiamo update, ma un segment tree può comunque farci molto comodo per risolvere il problema.

Problema

#### Conta elementi

Dato un array di N numeri, rispondi alla seguente query:

▶ quanti sono gli elementi  $\geq k$  nell' intervallo [l, r]

In questo problema non abbiamo update, ma un segment tree può comunque farci molto comodo per risolvere il problema. In particolare se sappiamo calcolare la risposta per un nodo velocemente, calcolare la risposta in [I,r] è semplice: ci basta sommare le risposte dei nodi che formano [I,r].

Come facciamo a calcolare la risposta per un nodo?

Come facciamo a calcolare la risposta per un nodo? Possiamo salvare in ogni nodo una lista ordinata dei valori che contengono, e calcolare la risposta facendo una ricerca binaria.

Come facciamo a calcolare la risposta per un nodo? Possiamo salvare in ogni nodo una lista ordinata dei valori che contengono, e calcolare la risposta facendo una ricerca binaria. Questo è possibile dato che non dobbiamo fare update, quindi una volta inizializzato il segment tree non viene più modificato.

Come facciamo a calcolare la risposta per un nodo? Possiamo salvare in ogni nodo una lista ordinata dei valori che contengono, e calcolare la risposta facendo una ricerca binaria. Questo è possibile dato che non dobbiamo fare update, quindi una volta inizializzato il segment tree non viene più modificato. Ma quanta memoria stiamo usando in questo caso? Avevamo visto che ogni nodo è compreso in esattamente log N intervalli, quindi la memoria totale è  $O(N \log N)$ , e non abbiamo problemi.

### lower\_bound query

Alcune query possono chiedere di trovare il primo (o l'ultimo) elemento  $\geq x$  in un range [I, r].

### lower\_bound query

Alcune query possono chiedere di trovare il primo (o l'ultimo) elemento  $\geq x$  in un range [I, r].

Un'opzione è fare una binary search con  $\log(r-I)$  query di minimo, per un costo totale di  $O(\log^2 n)$ 

### lower\_bound query

Alcune query possono chiedere di trovare il primo (o l'ultimo) elemento  $\geq x$  in un range [I, r].

Un'opzione è fare una binary search con  $\log(r-I)$  query di minimo, per un costo totale di  $O(\log^2 n)$ 

Il problema può però essere risolto in  $O(\log n)$ . Come succede spesso con i segment tree, risolviamo il problema ricorsivamente e tronchiamo la ricerca quando nell'intervallo in cui siamo non ci sono soluzioni (l'elemento massimo è < x).

#### Problemi

```
https://cses.fi/problemset/task/1650
https://cses.fi/problemset/task/2206
https://training.olinfo.it/#/task/muraglia/statement
https://training.olinfo.it/#/task/rangetree3/statement
https://training.olinfo.it/#/task/ois_panama/statement
https://training.olinfo.it/#/task/pre-egoi-parkour/statement
```