

## Game (1 giây)

$T$  chơi một trò chơi khá thú vị, trò chơi ấy như sau:

Nhân vật của anh ấy đứng trên trục số tại điểm 0, với  $h$  điểm thể lực. Mục tiêu của trò chơi là đi đến điểm  $d$ .

Trong mỗi lượt,  $T$  chỉ được chọn một trong hai hành động sau:

1. Nghỉ ngơi dưới bóng râm, giúp tăng 1 điểm thể lực.
2. Di chuyển từ vị trí hiện tại  $x$  đến  $x + 1$ . Tuy nhiên, mỗi lần di chuyển sẽ tiêu tốn thể lực, cụ thể:
  - Nếu đây là lần di chuyển liên tiếp thứ  $j$ , anh ấy sẽ mất  $j$  điểm thể lực.
  - Nếu sau khi di chuyển mà thể lực giảm xuống 0 hoặc thấp hơn, thì không thể thực hiện nước đi đó.

**Yêu cầu:** Hãy tìm số lượt ít nhất cần thiết để  $T$  đi từ điểm 0 đến điểm  $d$ .

**Ví dụ:** Giả sử  $T$  ban đầu có 7 thể lực và muốn đến điểm  $d = 4$ . Một chuỗi hành động hợp lệ có thể là:

1. Di chuyển từ 0  $\rightarrow$  1, mất 1 thể lực, còn 6 thể lực.
2. Di chuyển từ 1  $\rightarrow$  2, mất 2 thể lực, còn 4 thể lực.
3. Di chuyển từ 2  $\rightarrow$  3, mất 3 thể lực, còn 1 thể lực.
4. Nghỉ ngơi, hồi +1 thể lực, còn 2 thể lực.
5. Di chuyển từ 3  $\rightarrow$  4, mất 1 thể lực, còn 1 thể lực.

Tổng cộng: 5 lượt.

## Dữ liệu

Dòng duy nhất chứa 2 số nguyên dương  $h$  và  $d$  ( $1 \leq h, d \leq 10^9$ ) là số điểm thể lực ban đầu và đích đến.

## Kết quả

In ra một số nguyên duy nhất — số lượt tối thiểu  $T$  cần để đến được điểm  $d$ .

## Ví dụ

HEALTH . INP	HEALTH . OUT
3 2	3
1 1	2
5 3	4
2 4	7
10 7	10

## Ràng buộc:

- Ràng buộc 1: 30% số test với  $d \leq 10$ .
- Ràng buộc 2: 70% số test còn lại không có ràng buộc gì thêm.