

## 前端面试攻略：



### 面试前：

1. 做好个人知识图谱，尽力把个人知识的广度与深度通过具象化的形势展示出来，方便准备
2. 做好面试岗位调研，尽可能去了解即将面试的公司和岗位的主要业务以及细节
3. 做好面试安排，一天面试尽量安排一家；面试顺序从最不心仪到最心仪

### 面试中：

#### 一面：

##### 目标：

整体能力上，确认与简历信息基本吻合，进一步定位关注点的深度；

业务能力上，有相关业务的开发经验或知识储备，足以支撑快速上手干活；

基础知识上，扎实、符合招聘团队最低要求；

技能领域上，与当前团队技术栈相符或具备快速切换的能力，与当前招聘岗位所匹配的应用能力与提升空间

##### 流程：

#### 1. 自我介绍

- a. 技术掌握程度 —— 如：精通 VUE 原理、熟练掌握 css、熟悉 uni-app 混合开发、了解 webpack 配置等
- b. 技术栈、端、长期涉及领域 —— 如：vue or react、pc 还是移动端、toB 业务还是 toC 业务等
- c. 业务方向以及熟练程度 —— 如：业务量、技术 pk 业务、技术亮点

#### 2. 技术考察

"OK，那咱们聊聊简单的前端基础领域问题吧"

- a. HTML 模板、计算机网络与浏览器行为：

---

基础：

行内元素与块级元素，

HTML5 语义化元素，

浏览器存储，

http 与 https 区别

进阶：

前端国际化、SEO、HTML 无障碍

实现登录态和用户态的注入、维持与销毁

## b. CSS 大块

基础：

盒模型，

常见布局场景 —— 水平居中&垂直居中，

选择器、选择器权重，

伪元素、伪类

进阶：

继承、层叠，

CSS 隐藏元素方法以及对性能影响，

浮动与清除浮动，

## c. JS 基础

基础：

js 基础数据类型（undefined 和 null 的区别、类型检测），

每种数据类型的方法与属性，

js 的继承方式，

原型链，

es6 - 块级作用域、箭头函数（this 指针）、promise（状态）、class（面向对

象）

---

进阶：

闭包，

代理，

垃圾回收，

作用域链，

EVENTLOOP，

AST

#### d. 框架

基础：

VUE / REACT 基础知识 - 生命周期、组件化、组件间传值，

NETWORK，

WEBPACK 配置、设置项，

ROUTER,

BABEL

进阶：

mvvm 框架原理、相关实现，

ROUTER 单例模式的结构，

微内核架构的实现方式

#### e. 算法

实际操作类 —— 数组去重、对象全等、将 string 中所有下划线替换成驼峰等

排序类 —— 各种排序、复杂度判断、性能优化等

场景类 —— 分治法、图法、贪婪、动态规划

---

二面：

目标：

整体能力上，除了基础实践层面外，知识体系的完成度；

业务能力上，除去前端页面的开发外，解决业务突发问题的能力；

技能领域上，对于前端领域实际场景的经验，以及设计能力；

1. 网络类

- a. tcp 和 udp
- b. ajax 和 websocket
- c. http1.0、1.1、2.0
- d. 跨域

2. 框架类

- a. mvc 与 mvvm 区别
- b. MVVM 的 diff 算法、依赖收集、虚拟节点、数据视图绑定响应

3. web 架构类

- a. 系统安全性处理
- b. DNS、云化以及整体性能优化
- c. 站点搭建与架构（浏览器输入 url 到页面展示）
- d. CICD

4. 新技术亮点

- a. 跨平台实现方案 —— uniapp、taro、flutter
- b. 低代码平台的搭建
- c. 微前端实现方案
- d. webAssembly

---

三面：

目标：

相较于深度，更考验广度与个人思考

1. 前端发展历史类

- a. 多页路由与 SPA
- b. jquery、CMD、AMD 与 MVVM
- c. CSS 到 Less、Sass
- d. grunt、gulp、webpack

2. 自适应

- a. media 响应式布局
- b. flex、rem、calc
- c. 栅格系统 - 规范、实施、复用

3. 个人思考类

- a. 获取知识途径
- b. 开源共建的能力
- c. 职业规划以及思考

面试后：

不论结果与否

1. 平复情绪
2. 及时对当天的面试内容进行复盘总结和拓展
3. 将新增内容增加进知识图谱中，拓展自身知识储备