Table of Contents

Introduction	1.1
题目	1.2
0001-0100	1.2.1
0100-0200	1.2.2
0201-0300	1.2.3
0301-0400	1.2.4
mysql	1.2.5
bash	1.2.6
分类	1.3
初级算法	1.3.1
书籍	1.4
剑指offer	1.4.1

go-Leetcode



gitbook

0.参考

https://leetcode-cn.com/

1.完成的题目

Title	Tag	难度	完成情况
第1期			
1.两数之和	数组、哈希表	Easy	完 成
7.整数反转	数学	Easy	完 成
9.回文数	数学	Easy	完 成
13.罗马数字转整数	数学、字符串	Easy	完 成
14.最长公共前缀	字符串	Easy	完 成
20.有效的括号	栈、字符串	Easy	完 成
21.合并两个有序链表	链表	Easy	完 成
26.删除排序数组中的 重复项	数组、双指针	Easy	完 成
27.移除元素	数组、双指针	Easy	完 成
28.实现strStr()	双指针、字符串	Easy	完 成
第2期			
35.搜索插入位置	数组、二分查找	Easy	完 成
38.报数	字符串	Easy	完成
53.最大子序和	数组、分治算法、动态 规划	Easy	完 成
58.最后一个单词的长 度	字符串	Easy	完 成

Title	Tag	难度	完成情况
66.加一	数组	Easy	完 成
67.二进制求和	数字、字符串	Easy	完 成
69.x 的平方根	数学,二分查找	Easy	完 成
70.爬楼梯	动态规划	Easy	完 成
83.删除排序链表中的重复元素	链表	Easy	完 成
88.合并两个有序数组	数组、双指针	Easy	完成
第3期			
100.相同的树	树、深度优先搜索	Easy	完 成
101.对称二叉树	树、深度优先搜索、广 度优先搜索	Easy	完成
104.二叉树的最大深度	树、深度优先搜索	Easy	完 成
107.二叉树的层次遍历 II	树、广度优先搜索	Easy	完 成
108.将有序数组转换为 二叉搜索树	树、深度优先搜索	Easy	完 成
110.平衡二叉树	树、深度优先搜索	Easy	完 成
111.二叉树的最小深度	树、深度优先搜索、广 度优先搜索	Easy	完 成
112.路径总和	树、深度优先搜索	Easy	完 成
118.杨辉三角	数组	Easy	完 成

Title	Tag	难度	完成情况
119.杨辉三角 II	数组	Easy	完 成
第4期			
121.买卖股票的最佳时 机	数组、动态规划	Easy	完 成
122.买卖股票的最佳时 机 II	贪心算法、数组	Easy	完成
125.验证回文串	双指针、字符串	Easy	完成
136.只出现一次的数字	位运算、哈希表	Easy	完成
141.环形链表	链表、双指针	Easy	完 成
155.最小栈	栈、设计	Easy	完 成
160.相交链表	链表	Easy	完 成
167.两数之和 II - 输入 有序数组	数组、双指针、二分查 找	Easy	完 成
168.Excel表列名称	数学	Easy	完 成
169.多数元素	位运算、数组、分治算 法	Easy	完 成
第5期			
171.Excel表列序号	数学	Easy	完成
172.阶乘后的零	数学	Easy	完 成
175.组合两个表	Mysql	Easy	完 成

Title	Tag	难度	完成情况
176.第二高的薪水	Mysql	Easy	完成
181.超过经理收入的员 工	Mysql	Easy	完成
182.查找重复的电子邮 箱	Mysql	Easy	完成
183.从不订购的客户	Mysql	Easy	完 成
189.旋转数组	数组	Easy	完 成
190.颠倒二进制位	位运算	Easy	完 成
191.位1的个数	位运算	Easy	完 成
第6期			
193.有效电话号码	Bash	Easy	完成
195.第十行	Bash	Easy	完成
196.删除重复的电子邮 箱	Mysql	Easy	完成
197.上升的温度	Mysql	Easy	完 成
198.打家劫舍	动态规划	Easy	完成
202.快乐数	哈希表、数学	Easy	完成
203.移除链表元素	链表	Easy	完 成
204.计数质数	哈希表、数学	Easy	完成

Title	Tag	难度	完成情况
205.同构字符串	哈希表	Easy	完 成
206.反转链表	链表	Easy	完 成
第7期			
217.存在重复元素	数组、哈希表	Easy	完 成
219.存在重复元素 II	数组、哈希表	Easy	完 成
225.用队列实现栈	栈、设计	Easy	完 成
226.翻转二叉树	树	Easy	完 成
231.2的幂	位运算、数学	Easy	完 成
232.用栈实现队列	栈、设计	Easy	完 成
234.回文链表	链表、双指针	Easy	完 成
235.二叉搜索树的最近 公共祖先	树	Easy	完 成
237.删除链表中的节点	链表	Easy	完 成
242.有效的字母异位词	排序、哈希	Easy	完 成
第8期			
257.二叉树的所有路径	树、深度优先搜索	Easy	完 成
258.各位相加	数学	Easy	完 成

Title	Tag	难度	完成情况
263.丑数	数学	Easy	完 成
268.缺失数字	位运算、数组、数学	Easy	完 成
278.第一个错误的版本	二分查找	Easy	完 成
283.移动零	数组、双指针	Easy	完 成
290.单词规律	哈希表	Easy	完 成
292.Nim 游戏	脑筋急转弯、极小化极 大	Easy	完成
299.猜数字游戏	哈希表	Easy	完 成
303.区域和检索 - 数组 不可变	动态规划	Easy	完 成
第9期			
326. 3的幂	数学	Easy	完成
342.4的幂	位运算	Easy	完 成
344.反转字符串	双指针、字符串	Easy	完 成
345.反转字符串中的元 音字母	双指针、字符串	Easy	完 成
349.两个数组的交集	排序、哈希表、双指 针、二分查找	Easy	完 成
350.两个数组的交集 II	排序、哈希表、双指 针、二分查找	Easy	完 成
367.有效的完全平方数	数学、二分查找	Easy	完 成

Title	Tag	难度	完成情况
371.两整数之和	位运算	Easy	完 成
374.猜数字大小	二分查找	Easy	完 成
383.赎金信	字符串	Easy	完 成
第10期			
387.字符串中的第一个 唯一字符	哈希表、字符串	Easy	完成
389.找不同	位运算、哈希表	Easy	完成
392.判断子序列	贪心算法、二分查找、 动态规划	Easy	完 成

0001-0100-Easy

- 0001-0100-Easy
 - 1.两数之和(3)
 - 7.整数反转(2)
 - 9.回文数(3)
 - 13.罗马数字转整数(2)
 - 14.最长公共前缀(6)
 - 20.有效的括号(3)
 - 21.合并两个有序链表(2)
 - 26.删除排序数组中的重复项(2)
 - 27.移除元素(3)
 - 28.实现strStr()(4)
 - 35.搜索插入位置(3)
 - 38.报数(2)
 - 53.最大子序和(5)
 - 58.最后一个单词的长度(2)
 - 66.加一(2)
 - 67.二进制求和(2)
 - 69.x的平方根 (5)
 - 70.爬楼梯(3)
 - 83.删除排序链表中的重复元素(3)
 - 88.合并两个有序数组(3)
 - 100.相同的树(2)

1.两数之和(3)

• 题目

```
给定一个整数数组 nums 和一个目标值 target,请你在该数组中找出和为目标值的那 两个 整数,并返回他们的数组下标。你可以假设每种输入只会对应一个答案。但是,你不能重复利用这个数组中同样同不例:
给定 nums = [2, 7, 11, 15], target = 9

因为 nums[0] + nums[1] = 2 + 7 = 9

所以返回 [0, 1]
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	暴力法: 2层循环遍历	O(n^2)	O(1)
02	两遍哈希遍历	O(n)	O(n)
03(最优)	一遍哈希遍历	O(n)	O(n)

```
#暴力法: 2层循环遍历
func twoSum(nums []int, target int) []int {
    for i := 0; i < len(nums); i++ {</pre>
        for j := i + 1; j < len(nums); j++ {
            if nums[i]+nums[j] == target {
                return []int{i, j}
            }
        }
    return []int{}
}
# 两遍哈希遍历
func twoSum(nums []int, target int) []int {
    m := make(map[int]int,len(nums))
    for k, v := range nums{}
       m[v] = k
    }
    for i := 0; i < len(nums); i++{
        b := target - nums[i]
        if num, ok := m[b]; ok && num != i{
            return []int{i,m[b]}
        }
    }
    return []int{}
}
# 一遍哈希遍历
func twoSum(nums []int, target int) []int {
    m := make(map[int]int, len(nums))
    for i, b := range nums {
        if j, ok := m[target-b]; ok {
            return []int{j, i}
       m[b] = i
    }
    return nil
}
```

7.整数反转(2)

• 题目

给出一个 32 位的有符号整数,你需要将这个整数中每位上的数字进行反转。

示例 1: 输入: 123 输出: 321

示例 2: 输入: -123 输出: -321

示例 3: 输入: 120 输出: 21

注意: 假设我们的环境只能存储得下 32 位的有符号整数,则其数值范围为 [-2 请根据这个假设,如果反转后整数溢出那么就返回 0。

h= 44 == 0.1

No.	思路	时间复杂 度	空间 复杂 度
01	使用符号标记,转成正数,循环得 到%10的余数,再加上符号	O(log(x))	O(1)
02(最 优)	对x进行逐个%10取个位,一旦溢 出,直接跳出循环	O(log(x))	O(1)

```
// 使用符号标记,转成正数,循环得到%10的余数,再加上符号
func reverse(x int) int {
   flag := 1
   if x < 0 {
       flag = -1
       x = -1 * x
   }
    result := 0
   for x > 0 {
       temp := x % 10
       x = x / 10
       result = result*10 + temp
   }
    result = flag * result
   if result > math.MaxInt32 || result < math.MinInt32 {</pre>
       result = 0
   }
   return result
}
// 对x进行逐个%10取个位,一旦溢出,直接跳出循环
func reverse(x int) int {
   result := 0
   for x != 0 {
       temp := x \% 10
       result = result*10 + temp
       if result > math.MaxInt32 || result < math.MinInt32</pre>
          return 0
       }
       x = x / 10
   }
   return result
}
```

9.回文数(3)

• 题目

判断一个整数是否是回文数。回文数是指正序(从左向右)和倒序(从右向左):

示例 1: 输入: 121 输出: true

示例 2:输入: -121 输出: false

解释: 从左向右读, 为 -121 。 从右向左读, 为 121- 。因此它不是一个回

示例 3:输入: 10 输出: false

解释: 从右向左读, 为 01 。因此它不是一个回文数。

进阶:

你能不将整数转为字符串来解决这个问题吗?

No.	思路	时间复杂 度	空间复杂 度
01(最 优)	数学解法,取出后半段数字进 行翻转,然后判断是否相等	O(log(x))	O(1)
02	转成字符串,依次判断	O(log(x))	O(log(x))
03	转成byte数组,依次判断,同2	O(log(x))	O(log(x))

```
// 数学解法,取出后半段数字进行翻转,然后判断是否相等
func isPalindrome(x int) bool {
   if x < 0 \mid \mid (x\%10 == 0 \&\& x != 0) {
       return false
   }
    revertedNumber := 0
    for x > revertedNumber {
       temp := x \% 10
       revertedNumber = revertedNumber*10 + temp
       x = x / 10
   }
   // for example:
   // x = 1221 => x = 12 revertedNumber = 12
   // x = 12321 => x = 12 revertedNumber = 123
   return x == revertedNumber || x == revertedNumber/10
}
// 转成字符串,依次判断
func isPalindrome(x int) bool {
   if x < 0 {
       return false
   }
    s := strconv.Itoa(x)
    for i, j := 0, len(s)-1; i < j; i, j = i+1, j-1 {
       if s[i] != s[j] {
           return false
       }
    }
   return true
}
// 转成byte数组,依次判断,同2
func isPalindrome(x int) bool {
   if x < 0 {
       return false
   }
    arrs := []byte(strconv.Itoa(x))
   Len := len(arrs)
   for i := 0; i < Len/2; i++ \{
       if arrs[i] != arrs[Len-i-1] {
           return false
       }
    }
   return true
}
```

13.罗马数字转整数(2)

• 题目

罗马数字包含以下七种字符: I, V, X, L, C, D 和 M。

字符	数值
I	1
V	5
Χ	10
L	50
С	100
D	500
M	1000

例如, 罗马数字 2 写做 II ,即为两个并列的 1。12 写做 XII ,即为 X 通常情况下,罗马数字中小的数字在大的数字的右边。但也存在特例,例如 4 5

- I 可以放在 V (5) 和 X (10) 的左边,来表示 4 和 9。
- X 可以放在 L (50) 和 C (100) 的左边,来表示 40 和 90。
- C 可以放在 D (500) 和 M (1000) 的左边,来表示 400 和 900。

给定一个罗马数字,将其转换成整数。输入确保在 1 到 3999 的范围内。

示例 1:输入: "III" 输出: 3

示例 2: 输入: "IV" 输出: 4

示例 3: 输入: "IX" 输出: 9

示例 4: 输入: "LVIII" 输出: 58 解释: L = 50, V= 5, III: 示例 5: 输入: "MCMXCIV" 输出: 1994 解释: M = 1000, CM = 90

No.	思路	时间 复杂 度	空间 复杂 度
01	本质上其实就是全部累加,然后遇到特 殊的就做判断。使用一个字段记录递增	O(n)	O(1)
02(最 优)	从右到左遍历字符串,如果当前字符代 表的值不小于其右边,就加上该值;否 则就减去该值。	O(n)	O(1)

```
// 带标记位
func romanToInt(s string) int {
    m := map[byte]int{
        'I': 1,
        'V': 5,
        'X': 10,
        'L': 50,
        'C': 100,
        'D': 500,
        'M': 1000,
    }
    result := 0
    last := 0
    for i := len(s) - 1; i >= 0; i -- {
        current := m[s[i]]
        flag := 1
        if current < last {</pre>
            flag = -1
        result = result + flag*current
        last = current
    }
   return result
}
// 不带标记位,小于则减去2倍数
func romanToInt(s string) int {
    m := map[byte]int{
        'I': 1,
        'V': 5,
        'X': 10,
        'L': 50,
        'C': 100,
        'D': 500,
        'M': 1000,
    result := 0
    last := 0
    for i := len(s) - 1; i >= 0; i -- {
        current := m[s[i]]
        if current < last {</pre>
            result = result - current
        }else {
            result = result + current
        last = current
```

```
}
return result
}
```

14.最长公共前缀(6)

• 题目

```
编写一个函数来查找字符串数组中的最长公共前缀。
如果不存在公共前缀,返回空字符串 ""。
示例 1:
输入: ["flower","flow","flight"]
输出: "fl"
示例 2:
输入: ["dog","racecar","car"]
输出: ""
解释: 输入不存在公共前缀。
说明:
所有输入只包含小写字母 a-z 。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	先找最短的一个字符串,依 次比较最短字符串子串是否 是其他字符串子串	O(n^2)/O(n*m)	O(1)
02	纵向扫描(暴力法):直接取第 一个字符串作为最长公共前 缀,将其每个字符遍历过一 次	O(n^2)/O(n*m)	O(1)
03(最 优)	排序后,然后计算第一个, 和最后一个字符串的最长前 缀	O(nlog(n))	O(1)
04	trie树	O(n^2)	O(n^2)
05	水平扫描法:比较前2个字符 串得到最长前缀,然后跟第 3个比较得到一个新的最长 前缀,继续比较,直到最后	O(n^2)/O(n*m)	O(1)
06	分治法	O(n^2)	O(1)

```
// 先找最短的一个字符串,依次比较最短字符串子串是否是其他字符串子串
func longestCommonPrefix(strs []string) string {
    if len(strs) == 0{
       return ""
   }
   if len(strs) == 1{
       return strs[0]
    }
    short := strs[0]
    for _, s := range strs{
       if len(short) > len(s){
           short = s
       }
    }
    for i := range short{
        shortest := short[:i+1]
        for _, str := range strs{
           if strings.Index(str, shortest) != 0{
               return short[:i]
           }
       }
    }
   return short
}
// 暴力法:直接依次遍历
func longestCommonPrefix(strs []string) string {
    if len(strs) == 0 {
       return ""
    }
   if len(strs) == 1 {
       return strs[0]
    }
    length := 0
    for i := 0; i < len(strs[0]); i++ {
        char := strs[0][i]
        for j := 1; j < len(strs); j++ {
           if i >= len(strs[j]) || char != strs[j][i] {
               return strs[0][:length]
           }
        }
       length++
    return strs[0][:length]
```

```
}
// 排序后,遍历比较第一个,和最后一个字符串
func longestCommonPrefix(strs []string) string {
    if len(strs) == 0{
        return ""
    }
    if len(strs) == 1{
      return strs[0]
    }
    sort.Strings(strs)
    first := strs[0]
    last := strs[len(strs)-1]
    i := 0
    length := len(first)
    if len(last) < length{</pre>
        length = len(last)
    }
    for i < length{</pre>
        if first[i] != last[i]{
           return first[:i]
        }
        i++
    }
   return first[:i]
}
// trie树
var trie [][]int
var index int
func longestCommonPrefix(strs []string) string {
    if len(strs) == 0 {
       return ""
    }
    if <u>len(strs)</u> == 1 {
       return strs[0]
    }
    trie = make([][]int, 2000)
    for k := range trie {
        value := make([]int, 26)
        trie[k] = value
    }
    insert(strs[0])
```

```
minValue := math.MaxInt32
    for i := 1; i < len(strs); i++ {
        retValue := insert(strs[i])
       if minValue > retValue {
            minValue = retValue
        }
    }
   return strs[0][:minValue]
}
func insert(str string) int {
    p := 0
    count := 0
    for i := 0; i < len(str); i++ {
       ch := str[i] - 'a'
        // fmt.Println(string(str[i]),p,ch,trie[p][ch])
       if value := trie[p][ch]; value == 0 {
            index++
           trie[p][ch] = index
        } else {
           count++
        p = trie[p][ch]
    }
    return count
}
// 水平扫描法:比较前2个字符串得到最长前缀,然后跟第3个比较得到一个新的
func longestCommonPrefix(strs []string) string {
    if len(strs) == 0 {
       return ""
    }
    if <u>len(strs)</u> == 1 {
       return strs[0]
    }
    commonStr := common(strs[0], strs[1])
    if commonStr == "" {
       return ""
    for i := 2; i < len(strs); i++ {
        if commonStr == "" {
           return ""
        commonStr = common(commonStr, strs[i])
    }
    return commonStr
}
```

```
func common(str1, str2 string) string {
    length := 0
    for i := 0; i < len(str1); i++ {
        char := str1[i]
        if i >= len(str2) || char != str2[i] {
            return str1[:length]
        }
        length++
   return str1[:length]
}
// 分治法
func longestCommonPrefix(strs []string) string {
    if len(strs) == 0 {
       return ""
    }
    if len(strs) == 1 {
      return strs[0]
    }
    return commonPrefix(strs, 0, len(strs)-1)
}
func commonPrefix(strs []string, left, right int) string {
    if left == right {
        return strs[left]
    }
    middle := (left + right) / 2
    leftStr := commonPrefix(strs, left, middle)
    rightStr := commonPrefix(strs, middle+1, right)
    return commonPrefixWord(leftStr, rightStr)
}
func commonPrefixWord(leftStr, rightStr string) string {
    if len(leftStr) > len(rightStr) {
        leftStr = leftStr[:len(rightStr)]
    }
    if len(leftStr) < 1 {</pre>
       return leftStr
    }
    for i := 0; i < len(leftStr); i++ {</pre>
        if leftStr[i] != rightStr[i] {
            return leftStr[:i]
```

```
}
return leftStr
}
```

20.有效的括号(3)

• 题目

```
给定一个只包括 '(',')','{','}','[',']' 的字符串,判断字符串是:有效字符串需满足:
    左括号必须用相同类型的右括号闭合。
    左括号必须以正确的顺序闭合。
注意空字符串可被认为是有效字符串。

示例 1: 输入: "()" 输出: true
示例 2: 输入: "()[]{}" 输出: true
示例 3: 输入: "(]" 输出: false
示例 4: 输入: "([)]" 输出: false
示例 5: 输入: "{[]}" 输出: true
```

No.	思路	时间复杂 度	空间复杂 度
01	使用栈结构实现栈	O(n)	O(n)
02	借助数组实现栈	O(n)	O(n)
03	借助数组实现栈,使用数字表示 来匹配	O(n)	O(n)

```
// 使用栈结构实现
func isValid(s string) bool {
   st := new(stack)
    for _, char := range s {
       switch char {
       case '(', '[', '{':
           st.push(char)
       case ')', ']', '}':
           ret, ok := st.pop()
           if !ok || ret != match[char] {
               return false
           }
       }
   }
   if len(*st) > 0 {
      return false
   }
   return true
}
var match = map[rune]rune{
   ')': '(',
    ']': '[',
   '}': '{',
}
type stack []rune
func (s *stack) push(b rune) {
   *s = append(*s, b)
func (s *stack) pop() (rune, bool) {
   if len(*s) > 0 {
       res := (*s)[len(*s)-1]
       *s = (*s)[:len(*s)-1]
       return res, true
   }
   return 0, false
}
// 借助数组实现栈
func isValid(s string) bool {
   if s == "" {
       return true
   }
   stack := make([]rune, len(s))
```

```
length := 0
    var match = map[rune]rune{
        ')': '(',
        ']': '[',
        '}': '{',
    }
    for _, char := range s {
       switch char {
        case '(', '[', '{':
            stack[length] = char
           length++
        case ')', ']', '}':
           if length == 0 {
               return false
           if stack[length-1] != match[char]{
               return false
            } else {
               length--
            }
        }
    }
   return length == 0
}
// 借助数组实现栈,使用数字表示来匹配
func isValid(s string) bool {
    if s == "" {
       return true
    }
    stack := make([]int, len(s))
    length := 0
    var match = map[rune]int{
        ')': 1,
        '(': -1,
        ']': 2,
        '[': -2,
        '}': 3,
        '{': -3,
    }
    for _, char := range s {
       switch char {
        case '(', '[', '{':
           stack[length] = match[char]
            length++
```

```
case ')', ']', '}':
    if length == 0 {
        return false
    }
    if stack[length-1]+match[char] != 0 {
        return false
    } else {
        length--
    }
    }
}
return length == 0
}
```

21.合并两个有序链表(2)

• 题目

```
将两个有序链表合并为一个新的有序链表并返回。新链表是通过拼接给定的两个气态。
示例:
输入: 1->2->4, 1->3->4
输出: 1->1->2->3->4->4
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	迭代遍历	O(n)	O(1)
02	递归实现	O(n)	O(n)

```
// 迭代遍历
func mergeTwoLists(l1 *ListNode, l2 *ListNode) *ListNode {
   if l1 == nil {
       return 12
    }
    if 12 == nil {
      return 11
    }
    var head, node *ListNode
    if l1.Val < l2.Val {
        head = 11
        node = 11
        l1 = l1.Next
    } else {
       head = 12
        node = 12
       12 = 12.Next
    }
    for l1 != nil && l2 != nil {
       if l1.Val < l2.Val {
           node.Next = 11
           11 = 11.Next
       } else {
           node.Next = 12
           12 = 12.Next
       node = node.Next
    }
    if l1 != nil {
       node.Next = 11
    }
   if 12 != nil {
       node.Next = 12
    }
   return head
}
// 递归遍历
func mergeTwoLists(l1 *ListNode, l2 *ListNode) *ListNode {
   if l1 == nil {
       return 12
    }
   if 12 == nil {
      return l1
    }
```

```
if l1.Val < l2.Val{
    l1.Next = mergeTwoLists(l1.Next,l2)
    return l1
}else {
    l2.Next = mergeTwoLists(l1,l2.Next)
    return l2
}
</pre>
```

26.删除排序数组中的重复项(2)

• 题目

```
给定一个排序数组,你需要在原地删除重复出现的元素,使得每个元素只出现一
不要使用额外的数组空间,你必须在原地修改输入数组并在使用 0(1) 额外空间
示例 1:
给定数组 nums = [1,1,2],
函数应该返回新的长度 2, 并且原数组 nums 的前两个元素被修改为 1, 2。
你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。
示例 2:
给定 nums = [0,0,1,1,1,2,2,3,3,4],
函数应该返回新的长度 5, 并且原数组 nums 的前五个元素被修改为 0, 1,
你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。
说明:
为什么返回数值是整数,但输出的答案是数组呢?
请注意,输入数组是以"引用"方式传递的,这意味着在函数里修改输入数组对于
你可以想象内部操作如下:
// nums 是以"引用"方式传递的。也就是说,不对实参做任何拷贝
int len = removeDuplicates(nums);
// 在函数里修改输入数组对于调用者是可见的。
// 根据你的函数返回的长度, 它会打印出数组中该长度范围内的所有元素。
for (int i = 0; i < len; i++) {
   print(nums[i]);
}
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	双指针法	O(n)	O(1)
02(最优)	计数法	O(n)	O(1)

```
// 双指针法
func removeDuplicates(nums []int) int {
    i , j , length := 0, 1, len(nums)
    for ; j < length; j++{}
       if nums[i] == nums[j]{
            continue
        }
        i++
        nums[i] = nums[j]
    return i+1
}
// 计数法
func removeDuplicates(nums []int) int {
    count := 1
    for i := 0; i < len(nums)-1; i++ {
        if nums[i] != nums[i+1] {
            nums[count] = nums[i+1]
            count++
        }
    }
    return count
}
```

27.移除元素(3)

• 题目

给定一个数组 nums 和一个值 val,你需要原地移除所有数值等于 val 的元不要使用额外的数组空间,你必须在原地修改输入数组并在使用 0(1) 额外空间元素的顺序可以改变。你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。

示例 1:

给定 nums = [3,2,2,3], val = 3, 函数应该返回新的长度 2, 并且 nums 中的前两个元素均为 2。 你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。

示例 2:

给定 nums = [0,1,2,2,3,0,4,2], val = 2,

函数应该返回新的长度 5, 并且 nums 中的前五个元素为 0, 1, 3, 0, 4。 注意这五个元素可为任意顺序。

你不需要考虑数组中超出新长度后面的元素。

说明:

为什么返回数值是整数,但输出的答案是数组呢?

请注意,输入数组是以"引用"方式传递的,这意味着在函数里修改输入数组对于你可以想象内部操作如下:

```
// nums 是以"引用"方式传递的。也就是说,不对实参作任何拷贝
int len = removeElement(nums, val);
// 在函数里修改输入数组对于调用者是可见的。
// 根据你的函数返回的长度, 它会打印出数组中该长度范围内的所有元素。
for (int i = 0; i < len; i++) {
    print(nums[i]);
}</pre>
```

No.	思路	时间复杂 度	空间复杂 度
01(最 优)	双指针,数字前移	O(n)	O(1)
02	双指针,出现重复最后数字 前移	O(n)	O(1)
03	首位指针法	O(n)	O(1)

```
// 双指针,数字前移
func removeElement(nums []int, val int) int {
    i := 0
    for j := 0; j < len(nums); j++{}
        if nums[j] != val{
            nums[i] = nums[j]
        }
    }
    return i
}
// 双指针,出现重复最后数字前移
func removeElement(nums []int, val int) int {
    i := 0
    n := len(nums)
    for i < n\{
        if nums[i] == val{
            nums[i] = nums[n-1]
            n - -
        }else {
            i++
        }
    }
    \text{return } n
}
// 首位指针法
func removeElement(nums []int, val int) int {
    i, j := 0, len(nums)-1
    for {
        // 从左向右找到等于 val 的位置
        for i < len(nums) && nums[i] != val {</pre>
            i++
        }
        // 从右向左找到不等于 val 的位置
        for j \ge 0 \&\& nums[j] == val {
            j--
        if i >= j {
            break
        }
        // fmt.Println(i,j)
        nums[i], nums[j] = nums[j], nums[i]
    }
    return i
}
```

28.实现strStr()(4)

• 题目

实现 strStr() 函数。

给定一个 haystack 字符串和一个 needle 字符串,在 haystack 字符串中找出 needle 字符串出现的第一个位置 (从0开始)。如果不存在,则返回-1。

示例 1:

输入: haystack = "hello", needle = "ll"

输出: 2

示例 2:

输入: haystack = "aaaaa", needle = "bba"

输出: -1

说明:

当 needle 是空字符串时,我们应当返回什么值呢?这是一个在面试中很好的问对于本题而言,当 needle 是空字符串时我们应当返回 0 。这与C语言的 strstr() 以及 Java的 indexOf() 定义相符。

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	Sunday算法	O(n)	O(1)
02	直接匹配	O(n)	O(1)
03	系统函数	O(n)	O(1)
04	kmp算法	O(n)	O(n)

```
// Sunday算法
func strStr(haystack string, needle string) int {
    if needle == ""{
        return 0
    }
    if len(needle) > len(haystack){
       return -1
    }
    // 计算模式串needle的偏移量
    m := make(map[int32]int)
    for k,v := range needle{
        m[v] = len(needle)-k
    }
    index := 0
    for index+len(needle) <= len(haystack){</pre>
        // 匹配字符串
        str := haystack[index:index+len(needle)]
        if str == needle{
            return index
        }else {
            if index + len(needle) >= len(haystack){
                return -1
            }
            // 后一位字符串
            next := haystack[index+len(needle)]
            if nextStep, ok := m[int32(next)]; ok{
                index = index+nextStep
            }else {
                index = index+len(needle)+1
            }
        }
    if index + len(needle) >= len(haystack){
        return -1
    }else {
        return index
    }
}
func strStr(haystack string, needle string) int {
    hlen, nlen := len(haystack), len(needle)
    for i := 0; i <= hlen-nlen; i++ {</pre>
        if haystack[i:i+nlen] == needle {
            return i
        }
    }
```

```
return -1
 }
 //
 func strStr(haystack string, needle string) int {
    return strings.Index(haystack, needle)
 }
 //
 func strStr(haystack string, needle string) int {
     if len(needle) == 0 {
         return 0
     }
     next := getNext(needle)
     i := 0
     j := 0
     for i < len(haystack) \&\& j < len(needle) {
         if j == -1 \mid \mid haystack[i] == needle[j] {
             i++
             j++
         } else {
             j = next[j]
     }
     if j == len(needle) {
        return i - j
     }
     return -1
 }
 // 求next数组
 func getNext(str string) []int {
     var next = make([]int, len(str))
     next[0] = -1
     i := 0
     j := -1
     for i < len(str)-1 {</pre>
         if j == -1 || str[i] == str[j] {
             i++
             j++
             next[i] = j
         } else {
             j = next[j]
```

```
}
return next
}
```

35.搜索插入位置(3)

• 题目

给定一个排序数组和一个目标值,在数组中找到目标值,并返回其索引。 如果目标值不存在于数组中,返回它将会被按顺序插入的位置。

你可以假设数组中无重复元素。

示例 1: 输入: [1,3,5,6], 5 输出: 2 示例 2: 输入: [1,3,5,6], 2 输出: 1 示例 3: 输入: [1,3,5,6], 7 输出: 4 示例 4: 输入: [1,3,5,6], 0 输出: 0

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	二分查找	O(log(n))	O(1)
02	顺序查找	O(n)	O(1)
03	顺序查找	O(n)	O(1)

```
// 二分查找
func searchInsert(nums []int, target int) int {
    low, high := 0, len(nums)-1
    for low <= high {</pre>
        mid := (low + high) / 2
        switch {
        case nums[mid] < target:</pre>
            low = mid + 1
        case nums[mid] > target:
            high = mid - 1
        default:
            return mid
    }
    return low
}
// 顺序查找
func searchInsert(nums []int, target int) int {
    i := 0
    for i < len(nums) && nums[i] < target {</pre>
        if nums[i] == target {
            return i
        }
        i++
    return i
}
// 顺序查找
func searchInsert(nums []int, target int) int {
    for i := 0; i < len(nums); i++ {</pre>
        if nums[i] >= target {
            return i
        }
    }
    return len(nums)
}
```

38.报数(2)

报数序列是一个整数序列,按照其中的整数的顺序进行报数,得到下一个数。其间

- 1. 1
- 2. 11
- 3. 21
- 4. 1211
- 5. 111221
- 1 被读作 "one 1" ("一个一") , 即 11。
- 11 被读作 "two 1s" ("两个一"), 即 21。
- 21 被读作 "one 2", "one 1" ("一个二", "一个一"),即 1211。

给定一个正整数 n (1 \leq n \leq 30) ,输出报数序列的第 n 项。

注意:整数顺序将表示为一个字符串。

示例 1:输入: 1 输出: "1" 示例 2: 输入: 4 输出: "1211"

27 OZ CO OA

解题思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01 (最优)	递推+双指针计数	O(n^2)	O(1)
02	递归+双指针计数	O(n^2)	O(n)

```
// 递推+双指针计数
func countAndSay(n int) string {
    strs := []byte{'1'}
    for i := 1; i < n; i++ {
        strs = say(strs)
    return string(strs)
}
func say(strs []byte) []byte {
    result := make([]byte, 0, len(strs)*2)
    i, j := 0, 1
    for i < len(strs) {</pre>
        for j < len(strs) && strs[i] == strs[j] {</pre>
        }
        // 几个几
        result = append(result, byte(j-i+'0'))
        result = append(result, strs[i])
        i = j
    }
    return result
}
// 递归+双指针计数
func countAndSay(n int) string {
    if n == 1 {
        return "1"
    strs := countAndSay(n - 1)
    result := make([]byte, 0, len(strs)*2)
    i, j := 0, 1
    for i < len(strs) {</pre>
        for j < len(strs) && strs[i] == strs[j] {</pre>
            j++
        }
        // 几个几
        result = append(result, byte(j-i+'0'))
        result = append(result, strs[i])
        i = j
    }
    return string(result)
}
```

53.最大子序和(5)

• 题目

给定一个整数数组 nums ,找到一个具有最大和的连续子数组(子数组最少包含

示例:

输入: [-2,1,-3,4,-1,2,1,-5,4], 输出: 6 解释: 连续子数组 [4,-1,:

进阶: 如果你已经实现复杂度为 O(n) 的解法,尝试使用更为精妙的分治法求解

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	贪心法	O(n)	O(1)
02	暴力法	O(n^2)	O(1)
03	动态规划	O(n)	O(n)
04	动态规划	O(n)	O(1)
05	分治	O(nlog(n))	O(log(n))

```
// 贪心法
func maxSubArray(nums []int) int {
    result := nums[0]
    sum := 0
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        if sum > 0 {
            sum += nums[i]
        } else {
            sum = nums[i]
        if sum > result {
            result = sum
    return result
}
// 暴力法
func maxSubArray(nums []int) int {
    result := math.MinInt32
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        sum := 0
        for j := i; j < len(nums); j++ {</pre>
            sum += nums[j]
            if sum > result {
                result = sum
            }
        }
    }
    return result
}
//
func maxSubArray(nums []int) int {
    dp := make([]int, len(nums))
    dp[0] = nums[0]
    result := nums[0]
    for i := 1; i < len(nums); i++ {
        if dp[i-1]+nums[i] > nums[i] {
            dp[i] = dp[i-1] + nums[i]
        } else {
            dp[i] = nums[i]
        }
        if dp[i] > result {
            result = dp[i]
```

```
}
    return result
}
// 动态规划
func maxSubArray(nums []int) int {
   dp := nums[0]
    result := dp
    for i := 1; i < len(nums); i++ {
       if dp+nums[i] > nums[i] {
           dp = dp + nums[i]
       } else {
           dp = nums[i]
       if dp > result {
           result = dp
       }
    }
   return result
}
// 分治法
func maxSubArray(nums []int) int {
    result := maxSubArr(nums, 0, len(nums)-1)
    return result
}
func maxSubArr(nums []int, left, right int) int {
   if left == right {
       return nums[left]
    }
   mid := (left + right) / 2
   leftSum := maxSubArr(nums, left, mid) // 最大子序
    rightSum := maxSubArr(nums, mid+1, right) // 最大子序
   midSum := findMaxArr(nums, left, mid, right) // 跨中心
    result := max(leftSum, rightSum)
   result = max(result, midSum)
   return result
}
func findMaxArr(nums []int, left, mid, right int) int {
   leftSum := math.MinInt32
    sum := 0
    // 从右到左
```

```
for i := mid; i >= left; i-- {
        sum += nums[i]
        leftSum = max(leftSum, sum)
    }
    rightSum := math.MinInt32
    sum = 0
    // 从左到右
    for i := mid + 1; i <= right; i++ {</pre>
       sum += nums[i]
       rightSum = max(rightSum, sum)
    }
   return leftSum + rightSum
}
func max(a, b int) int {
   if a > b {
       return a
    }
   return b
}
```

58.最后一个单词的长度(2)

• 题目

```
给定一个仅包含大小写字母和空格 ' ' 的字符串,返回其最后一个单词的长度。如果不存在最后一个单词,请返回 0 。 说明:一个单词是指由字母组成,但不包含任何空格的字符串。 示例:输入: "Hello World"输出: 5
```

No.	思路	时间复 杂度	空间复 杂度
01(最 优)	调用系统函数,切割为数组取最 后一个值	O(n)	O(1)
02	遍历统计	O(n)	O(1)

```
// 调用系统函数,切割为数组取最后一个值
func lengthOfLastWord(s string) int {
   arr := strings.Split(strings.Trim(s, " "), " ")
   return len(arr[len(arr)-1])
}
// 遍历统计
func lengthOfLastWord(s string) int {
   length := len(s)
   if length == 0 {
       return 0
   }
   result := 0
    for i := length - 1; i >= 0; i -- {
       if s[i] == ' ' {
           if result > 0 {
               return result
           }
           continue
       }
       result++
   }
   return result
}
```

66.加一(2)

题目

```
给定一个由整数组成的非空数组所表示的非负整数,在该数的基础上加一。
最高位数字存放在数组的首位,数组中每个元素只存储单个数字。
你可以假设除了整数 0 之外,这个整数不会以零开头。
示例 1: 输入: [1,2,3] 输出: [1,2,4] 解释: 输入数组表示数字 123。
示例 2: 输入: [4,3,2,1] 输出: [4,3,2,2] 解释: 输入数组表示数字 4
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	直接模拟	O(n)	O(1)
02(最优)	直接模拟	O(n)	O(1)

```
// 模拟进位
func plusOne(digits []int) []int {
    length := len(digits)
    if length == 0 {
        return []int{1}
    }
    digits[length-1]++
    for i := length - 1; i > 0; i-- {
        if digits[i] < 10 {</pre>
            break
        digits[i] = digits[i] - 10
        digits[i-1]++
    }
    if digits[0] > 9 {
        digits[0] = digits[0] - 10
        digits = append([]int{1}, digits...)
    }
   return digits
}
// 模拟进位
func plusOne(digits []int) []int {
    for i := len(digits) - 1; i >= 0; i-- {
        if digits[i] < 9 {</pre>
            digits[i]++
            return digits
        } else {
            digits[i] = 0
        }
   return append([]int{1}, digits...)
}
```

67.二进制求和(2)

```
给定两个二进制字符串,返回他们的和(用二进制表示)。
输入为非空字符串且只包含数字 1 和 0。
示例 1: 输入: a = "11", b = "1" 输出: "100"
示例 2:输入: a = "1010", b = "1011" 输出: "10101"
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	转换成数组模拟	O(n)	O(n)
02(最优)	直接模拟	O(n)	O(1)

```
// 转换成数组模拟
func addBinary(a string, b string) string {
    if len(a) < len(b) {
        a, b = b, a
    }
    length := len(a)
    A := transToInt(a, length)
    B := transToInt(b, length)
    return makeString(add(A, B))
}
func transToInt(s string, length int) []int {
    result := make([]int, length)
    ls := len(s)
    for i, b := range s {
        result[length-ls+i] = int(b - '0')
    }
   return result
}
func add(a, b []int) []int {
    length := len(a) + 1
    result := make([]int, length)
    for i := length - 1; i >= 1; i -- {
        temp := result[i] + a[i-1] + b[i-1]
        result[i] = temp % 2
        result[i-1] = temp / 2
    }
    i := 0
    for i < length-1 && result[i] == 0 {</pre>
        i++
    return result[i:]
}
func makeString(nums []int) string {
    bytes := make([]byte, len(nums))
    for i := range bytes {
        bytes[i] = byte(nums[i]) + '0'
    return string(bytes)
}
// 直接模拟
func addBinary(a string, b string) string {
    i := len(a) - 1
```

```
j := len(b) - 1
    result := ""
    flag := 0
    current := 0
    for i \ge 0 \mid \mid j \ge 0  {
        intA, intB := 0, 0
        if i >= 0 {
            intA = int(a[i] - '0')
        }
        if j >= 0 {
           intB = int(b[j] - '0')
        current = intA + intB + flag
        flag = 0
        if current >= 2 {
            flag = 1
            current = current - 2
        }
        cur := strconv.Itoa(current)
        result = cur + result
        i--
        j--
    if flag == 1 {
        result = "1" + result
    return result
}
```

69.x的平方根 (5)

实现 int sqrt(int x) 函数。 计算并返回 x 的平方根,其中 x 是非负整数。 由于返回类型是整数,结果只保留整数的部分,小数部分将被舍去。

示例 1: 输入: 4 输出: 2

示例 2: 输入: 8 输出: 2

说明: 8 的平方根是 2.82842...,

由于返回类型是整数,小数部分将被舍去。

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	系统函数	O(log(n))	O(1)
02	系统函数	O(log(n))	O(1)
03(最优)	牛顿迭代法	O(log(n))	O(1)
04	二分查找法	O(log(n))	O(1)
05	暴力法:遍历	O(n)	O(1)

```
// 系统函数
func mySqrt(x int) int {
   result := int(math.Sqrt(float64(x)))
   return result
}
// 系统函数
func mySqrt(x int) int {
   result := math.Floor(math.Sqrt(float64(x)))
   return int(result)
}
// 牛顿迭代法
func mySqrt(x int) int {
    result := x
   for result*result > x {
       result = (result + x/result) / 2
   return result
}
// 二分查找法
func mySqrt(x int) int {
   left := 1
    right := x
    for left <= right {</pre>
        mid := (left + right) / 2
       if mid == x/mid {
           return mid
        } else if mid < x/mid {</pre>
           left = mid + 1
        } else {
            right = mid - 1
        }
    }
    if left * left <= x{</pre>
       return left
    }else {
       return left-1
    }
}
// 暴力法:遍历
func mySqrt(x int) int {
   result := 0
   for i := 1; i <= x/i; i++ {
       if i*i == x {
           return i
```

```
}
  result = i
}
return result
}
```

70.爬楼梯(3)

• 题目

假设你正在爬楼梯。需要 n 阶你才能到达楼顶。 每次你可以爬 1 或 2 个台阶。你有多少种不同的方法可以爬到楼顶呢? 注意:给定 n 是一个正整数。

示例 1: 输入: 2 输出: 2 解释: 有两种方法可以爬到楼顶。

1. 1 阶 + 1 阶

2. 2 阶

示例 2: 输入: 3 输出: 3 解释: 有三种方法可以爬到楼顶。

1. 1 阶 + 1 阶 + 1 阶

2. 1 阶 + 2 阶

3. 2 阶 + 1 阶

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归	O(n)	O(n)
02	动态规划	O(n)	O(n)
03(最优)	斐波那契	O(n)	O(1)

```
// 递归
func climbStart(i, n int) int {
   if i > n {
       return 0
   }
   if i == n {
      return 1
   }
   if arr[i] > 0 {
     return arr[i]
   }
    arr[i] = climbStart(i+1, n) + climbStart(i+2, n)
   return arr[i]
}
// 动态规划
func climbStairs(n int) int {
   if n == 1 {
      return 1
   }
   if n == 2 {
      return 2
   dp := make([]int, n+1)
   dp[1] = 1
   dp[2] = 2
   for i := 3; i <= n; i++ {
      dp[i] = dp[i-1] + dp[i-2]
   return dp[n]
}
// 斐波那契
func climbStairs(n int) int {
   if n == 1 {
       return 1
   }
   first := 1
   second := 2
   for i := 3; i <= n; i++ {
       third := first + second
       first = second
       second = third
   }
   return second
}
```

83.删除排序链表中的重复元素(3)

• 题目

给定一个排序链表,删除所有重复的元素,使得每个元素只出现一次。

示例 1:

输入: 1->1->2 输出: 1->2

示例 2:

输入: 1->1->2->3->3

输出: 1->2->3

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	直接法	O(n)	O(1)
02	递归法	O(n)	O(1)
03	双指针法	O(n)	O(1)

```
// 直接法
func deleteDuplicates(head *ListNode) *ListNode {
    if head == nil {
        return nil
    }
    temp := head
    for temp.Next != nil {
        if temp.Val == temp.Next.Val {
            temp.Next = temp.Next.Next
        } else {
            temp = temp.Next
    }
    return head
}
// 递归法
func deleteDuplicates(head *ListNode) *ListNode {
    if head == nil || head.Next == nil{
       return head
    }
    head.Next = deleteDuplicates(head.Next)
    if head.Val == head.Next.Val{
        head = head.Next
    return head
}
// 双指针法
func deleteDuplicates(head *ListNode) *ListNode {
   if head == nil || head.Next == nil{
       return head
    }
    p := head
    q := head.Next
    for p.Next != nil{
        if p.Val == q.Val{
            if q.Next == nil{
                p.Next = nil
            }else {
               p.Next = q.Next
               q = q.Next
            }
        }else {
            p = p.Next
            q = q.Next
        }
    }
```

```
return head
}
```

88.合并两个有序数组(3)

• 题目

```
给定两个有序整数数组 nums1 和 nums2,将 nums2 合并到 nums1 中,使
说明:
初始化 nums1 和 nums2 的元素数量分别为 m 和 n。
你可以假设 nums1 有足够的空间(空间大小大于或等于 m + n)来保存
示例:
输入:
nums1 = [1,2,3,0,0,0], m = 3
nums2 = [2,5,6], n = 3
输出: [1,2,2,3,5,6]
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	合并后排序	O(nlog(n))	O(1)
02(最优)	双指针法	O(n)	O(1)
03	拷贝后插入	O(n)	O(n)

```
// 合并后排序
func merge(n ums1 []int, m int, nums2 []int, n int) {
    nums1 = nums1[:m]
    nums1 = append(nums1, nums2[:n]...)
    sort.Ints(nums1)
}
// 双指针法
func merge(nums1 []int, m int, nums2 []int, n int) {
    for m > 0 \&\& n > 0 {
        if nums1[m-1] < nums2[n-1] {
            nums1[m+n-1] = nums2[n-1]
        } else {
            nums1[m+n-1] = nums1[m-1]
        }
    }
    if m == 0 \&\& n > 0 {
        for n > 0 {
            nums1[n-1] = nums2[n-1]
            n - -
        }
    }
}
// 拷贝后插入
func merge(nums1 []int, m int, nums2 []int, n int) {
    temp := make([]int, m)
    copy(temp, nums1)
    if n == 0 {
        return
    first, second := 0, 0
    for i := 0; i < len(nums1); i++ {
        if second >= n {
            nums1[i] = temp[first]
            first++
            continue
        }
        if first >= m {
            nums1[i] = nums2[second]
            second++
            continue
        }
        if temp[first] < nums2[second] {</pre>
            nums1[i] = temp[first]
```

```
first++
} else {
    nums1[i] = nums2[second]
    second++
}
}
```

100.相同的树(2)

• 题目

```
给定两个二叉树,编写一个函数来检验它们是否相同。
如果两个树在结构上相同,并且节点具有相同的值,则认为它们是相同的。
示例 1:
     1 1
输入:
     2 3 2 3
     [1,2,3], [1,2,3]
输出: true
示例 2:
     1
输入:
     2
     [1,2], [1,null,2]
输出: false
示例 3:
输入: 1 1 /\ /\ 2 1 1 2
    [1,2,1], [1,1,2]
输出: false
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归(深度优先)	O(n)	O(log(n))
02	层序遍历(宽度优先)	O(n)	O(log(n))

```
// 递归(深度优先)
func isSameTree(p *TreeNode, q *TreeNode) bool {
    if p == nil && q == nil {
       return true
    }
    if p == nil || q == nil {
       return false
    }
    return p.Val == q.Val && isSameTree(p.Left, q.Left) &&
        isSameTree(p.Right, q.Right)
}
// 层序遍历(宽度优先)
func isSameTree(p *TreeNode, q *TreeNode) bool {
    if p == nil && q == nil {
       return true
    }
    if p == nil || q == nil {
       return false
    }
    var queueP, queueQ []*TreeNode
    if p != nil {
        queueP = append(queueP, p)
        queueQ = append(queueQ, q)
    }
    for len(queueP) > 0 && len(queueQ) > 0 {
        tempP := queueP[0]
        queueP = queueP[1:]
        tempQ := queueQ[0]
        queueQ = queueQ[1:]
        if tempP.Val != tempQ.Val {
            return false
        }
        if (tempP.Left != nil && tempQ.Left == nil) ||
            (tempP.Left == nil && tempQ.Left != nil) {
            return false
        }
        if tempP.Left != nil {
            queueP = append(queueP, tempP.Left)
            queueQ = append(queueQ, tempQ.Left)
        }
```

```
if (tempP.Right != nil && tempQ.Right == nil) ||
            (tempP.Right == nil && tempQ.Right != nil) {
            return false
        }
        if tempP.Right != nil {
                queueP = append(queueP, tempP.Right)
                queueQ = append(queueQ, tempQ.Right)
        }
    }
    return true
}
```

0101-0200-Easy

- 0101-0200-Easy
 - 101. 对称二叉树(2)
 - 104. 二叉树的最大深度(2)
 - · 107.二叉树的层次遍历Ⅱ(2)
 - 108.将有序数组转换为二叉搜索树(2)
 - 110.平衡二叉树(1)
 - 111.二叉树的最小深度(2)
 - 112.路径总和(2)
 - 118.杨辉三角(2)
 - · 119.杨辉三角II(3)
 - 121.买卖股票的最佳时机(3)
 - 122.买卖股票的最佳时机Ⅱ(2)
 - 125.验证回文串(2)
 - 136.只出现一次的数字(4)
 - 141.环形链表(2)
 - 155.最小栈(2)
 - 160.相交链表(4)
 - 167.两数之和 II 输入有序数组(4)
 - 168.Excel表列名称(2)
 - 169.多数元素(5)
 - 171.Excel表列序号(1)
 - 172.阶乘后的零(1)
 - 189.旋转数组(4)
 - 190.颠倒二进制位(3)
 - 191.位1的个数(2)
 - 198.打家劫舍(4)

101. 对称二叉树(2)

给定一个二叉树,检查它是否是镜像对称的。
例如,二叉树 [1,2,2,3,4,4,3] 是对称的。

1
/\
2 2
/\\/\
3 44 3

但是下面这个 [1,2,2,null,3,null,3] 则不是镜像对称的:
1
/\
2 2
\\\\
3 3

说明:
如果你可以运用递归和迭代两种方法解决这个问题,会很加分。

• 解答思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	递归	O(n)	O(n)
02	迭代	O(n)	O(n)

```
// 递归
func isSymmetric(root *TreeNode) bool {
    if root == nil {
        return true
    }
    return recur(root.Left, root.Right)
}
func recur(left, right *TreeNode) bool {
    if left == nil && right == nil {
        return true
    }
    if left == nil || right == nil {
        return false
    }
    return left.Val == right.Val &&
        recur(left.Left, right.Right) &&
        recur(left.Right, right.Left)
}
// 迭代
func isSymmetric(root *TreeNode) bool {
    leftQ := make([]*TreeNode, 0)
    rightQ := make([]*TreeNode, 0)
    leftQ = append(leftQ, root)
    rightQ = append(rightQ, root)
    for len(leftQ) != 0 && len(rightQ) != 0 {
        leftCur, rightCur := leftQ[0], rightQ[0]
        leftQ, rightQ = leftQ[1:], rightQ[1:]
        if leftCur == nil && rightCur == nil {
            continue
        } else if leftCur != nil && rightCur != nil && left
            leftQ = append(leftQ, leftCur.Left, leftCur.Riç
            rightQ = append(rightQ, rightCur.Right, rightCu
        } else {
            return false
    }
    if len(leftQ) == 0 && len(rightQ) == 0 {
        return true
    } else {
        return false
    }
}
```

104.二叉树的最大深度(2)

• 题目

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	递归	O(n)	O(log(n))
02	迭代	O(n)	O(n)

• 解答思路

```
// 递归
func maxDepth(root *TreeNode) int {
    if root == nil {
        return 0
    }
    left := maxDepth(root.Left)
    right := maxDepth(root.Right)
   return max(left, right) + 1
}
func max(a, b int) int {
   if a > b {
       return a
   return b
}
// 迭代
func maxDepth(root *TreeNode) int {
    if root == nil {
       return 0
    }
    queue := make([]*TreeNode, 0)
    queue = append(queue, root)
    depth := 0
    for len(queue) > 0{
        length := len(queue)
        for i := 0; i < length; i++{
            node := queue[0]
            queue = queue[1:]
            if node.Left != nil{
                queue = append(queue, node.Left)
            }
            if node.Right != nil{
                queue = append(queue, node.Right)
            }
        }
        depth++
    return depth
}
```

107.二叉树的层次遍历II(2)

• 题目

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	递归	O(n)	O(n)
02	迭代	O(n)	O(n)

```
// 迭代
func levelOrderBottom(root *TreeNode) [][]int {
    if root == nil {
        return nil
    }
    queue := make([]*TreeNode, 0)
    out := make([][]int,0)
    queue = append(queue, root)
    for len(queue) != 0 {
        1 := len(queue)
        arr := make([]int,0)
        for i := 0; i < 1; i++ \{
            pop := queue[i]
            arr = append(arr, pop.Val)
            if pop.Left != nil {
                queue = append(queue, pop.Left)
            }
            if pop.Right != nil {
                queue = append(queue, pop.Right)
            }
        out = append(out, arr)
        queue = queue[1:]
    }
    out2 := make([][]int, len(out))
    for i := 0; i < len(out); i++ {
        out2[len(out)-1-i] = out[i]
    }
    return out2
}
// 递归
func levelOrderBottom(root *TreeNode) [][]int {
    result := make([][]int, 0)
    level := 0
    if root == nil {
        return result
    }
    orderBottom(root, &result, level)
    left, right := 0, len(result)-1
    for left < right {</pre>
        result[left], result[right] = result[right], result
        left++
```

```
right--
    }
    return result
}
func orderBottom(root *TreeNode, result *[][]int, level int
    if root == nil {
       return
    }
    if len(*result) > level {
        fmt.Println(level, result, root.Val)
        (*result)[level] = append((*result)[level], root.Va
    } else {
        *result = append(*result, []int{root.Val})
    orderBottom(root.Left, result, level+1)
    orderBottom(root.Right, result, level+1)
}
```

108.将有序数组转换为二叉搜索树(2)

• 题目

```
将一个按照升序排列的有序数组,转换为一棵高度平衡二叉搜索树。
本题中,一个高度平衡二叉树是指一个二叉树每个节点的左右两个子树的高度差示例:
给定有序数组: [-10,-3,0,5,9],
一个可能的答案是: [0,-3,9,-10,null,5],它可以表示下面这个高度平衡二0
/\
-3 9
/ /
-10 5
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	递归	O(n)	O(log(n))
02	迭代	O(n)	O(n)

```
// 递归
func sortedArrayToBST(nums []int) *TreeNode {
    if len(nums) == 0 {
        return nil
    }
    mid := len(nums) / 2
    return &TreeNode{
        Val:
               nums[mid],
        Left: sortedArrayToBST(nums[:mid]),
        Right: sortedArrayToBST(nums[mid+1:]),
    }
}
// 迭代
type MyTreeNode struct {
    root *TreeNode
    start int
    end
         int
}
func sortedArrayToBST(nums []int) *TreeNode {
    if len(nums) == 0 {
        return nil
    }
    queue := make([]MyTreeNode, 0)
    root := &TreeNode{Val: 0}
    queue = append(queue, MyTreeNode{root, 0, len(nums)})
    for len(queue) > 0 {
        myRoot := queue[0]
        queue = queue[1:]
        start := myRoot.start
        end := myRoot.end
        mid := (start + end) / 2
        curRoot := myRoot.root
        curRoot.Val = nums[mid]
        if start < mid {</pre>
            curRoot.Left = &TreeNode{Val: 0}
            queue = append(queue, MyTreeNode{curRoot.Left,
        }
        if mid+1 < end {
            curRoot.Right = &TreeNode{Val: 0}
            queue = append(queue, MyTreeNode{curRoot.Right,
        }
    }
```

```
return root
}

✓
```

110.平衡二叉树(1)

• 题目

```
给定一个二叉树,判断它是否是高度平衡的二叉树。
本题中,一棵高度平衡二叉树定义为:
  一个二叉树每个节点 的左右两个子树的高度差的绝对值不超过1。
示例 1:
给定二叉树 [3,9,20,null,null,15,7]
  3
 /\
 9 20
  / \
 15 7
返回 true 。
示例 2:
给定二叉树 [1,2,2,3,3,null,null,4,4]
    1
    /\
  2 2
  /\
  3 3
 /\
4 4
返回 false 。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归	O(n)	O(log(n))

```
func isBalanced(root *TreeNode) bool {
   _, isBalanced := recur(root)
   return isBalanced
}
func recur(root *TreeNode) (int, bool) {
    if root == nil {
        return 0, true
    }
    leftDepth, leftIsBalanced := recur(root.Left)
    if leftIsBalanced == false{
        return 0, false
    rightDepth, rightIsBalanced := recur(root.Right)
    if rightIsBalanced == false{
        return 0, false
    }
    if -1 <= leftDepth-rightDepth &&</pre>
        leftDepth-rightDepth <= 1 {</pre>
        return max(leftDepth, rightDepth) + 1, true
    return 0, false
}
func max(a, b int) int {
   if a > b {
       return a
    }
   return b
}
```

111.二叉树的最小深度(2)

给定一个二叉树,找出其最小深度。
最小深度是从根节点到最近叶子节点的最短路径上的节点数量。
说明:叶子节点是指没有子节点的节点。

示例:
给定二叉树 [3,9,20,null,null,15,7],
3
/\
9 20
/\

• 解题思路

15 7

返回它的最小深度 2.

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	递归	O(n)	O(log(n))
02	广度优先	O(n)	O(n)

```
// 递归
func minDepth(root *TreeNode) int {
    if root == nil {
        return 0
    } else if root.Left == nil {
        return 1 + minDepth(root.Right)
    } else if root.Right == nil {
        return 1 + minDepth(root.Left)
    } else {
       return 1 + min(minDepth(root.Left), minDepth(root.F
    }
}
func min(a, b int) int {
    if a < b {
       return a
    }
    return b
}
// 广度优先搜索
func minDepth(root *TreeNode) int {
   if root == nil{
       return 0
    }
    list := make([]*TreeNode, 0)
    list = append(list, root)
    depth := 1
    for len(list) > 0{
        length := len(list)
        for i := 0; i < length; i++{</pre>
            node := list[0]
            list = list[1:]
            if node.Left == nil && node.Right == nil{
                return depth
            }
            if node.Left != nil{
                list = append(list, node.Left)
            }
            if node.Right != nil{
                list = append(list, node.Right)
            }
        depth++
    }
```

```
return depth
}

✓
```

112.路径总和(2)

• 题目

给定一个二叉树和一个目标和,判断该树中是否存在根节点到叶子节点的路径, 说明: 叶子节点是指没有子节点的节点。 示例: 给定如下二叉树,以及目标和 sum = 22, 5 / \ 4 8 / /\ 11 13 4 / \ 7 2 1 返回 true, 因为存在目标和为 22 的根节点到叶子节点的路径 5->4->11->

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	递归	O(n)	O(log(n))
02	迭代	O(n)	O(n)

```
// 递归
func hasPathSum(root *TreeNode, sum int) bool {
    if root == nil {
        return false
    }
    sum = sum - root.Val
    if root.Left == nil && root.Right == nil {
       return sum == 0
    return hasPathSum(root.Left, sum) || hasPathSum(root.Ri
}
// 迭代
func hasPathSum(root *TreeNode, sum int) bool {
    if root == nil {
        return false
    }
    list1 := list.New()
    list2 := list.New()
    list1.PushFront(root)
    list2.PushFront(sum - root.Val)
    for list1.Len() > 0 {
        length := list1.Len()
        for i := 0; i < length; i++ {</pre>
            node := list1.Remove(list1.Back()).(*TreeNode)
            currentSum := list2.Remove(list2.Back()).(int)
            if node.Left == nil && node.Right == nil && cur
                return true
            }
            if node.Left != nil {
                list1.PushFront(node.Left)
                list2.PushFront(currentSum - node.Left.Val)
            }
            if node.Right != nil {
                list1.PushFront(node.Right)
                list2.PushFront(currentSum - node.Right.Val
            }
        }
    return false
}
```

118.杨辉三角(2)

• 题目

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	动态规划	O(n^2)	O(n^2)
02(最优)	递推	O(n^2)	O(n^2)

```
// 动态规划
func generate(numRows int) [][]int {
    var result [][]int
    for i := 0; i < numRows; i++ {
        var row []int
        for j := 0; j <= i; j++ {
            tmp := 1
            if j == 0 || j == i {
            } else {
                tmp = result[i-1][j-1] + result[i-1][j]
            row = append(row, tmp)
        result = append(result, row)
   return result
}
// 递推
func generate(numRows int) [][]int {
    res := make([][]int, 0)
    if numRows == 0 {
        return res
    }
    res = append(res, []int{1})
    if numRows == 1 {
        return res
    }
    for i := 1; i < numRows; i++ {</pre>
       res = append(res, genNext(res[i-1]))
    }
    return res
}
func genNext(p []int) []int {
    res := make([]int, 1, len(p)+1)
    res = append(res, p...)
    for i := 0; i < len(res)-1; i++ {
        res[i] = res[i] + res[i+1]
    }
    return res
}
```

119.杨辉三角II(3)

• 题目

给定一个非负索引 k,其中 $k \le 33$,返回杨辉三角的第 k 行。 在杨辉三角中,每个数是它左上方和右上方的数的和。

示例: 输入: 3

输出: [1,3,3,1]

进阶:

你可以优化你的算法到 O(k) 空间复杂度吗?

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	动态规划	O(n^2)	O(n^2)
02	递推	O(n^2)	O(n)
03(最优)	二项式定理	O(n)	O(n)

```
// 动态规划
func getRow(rowIndex int) []int {
    var result [][]int
    for i := 0; i < rowIndex+1; i++ {</pre>
        var row []int
        for j := 0; j <= i; j++ {
            tmp := 1
            if j == 0 || j == i {
            } else {
                tmp = result[i-1][j-1] + result[i-1][j]
            row = append(row, tmp)
        result = append(result, row)
    return result[rowIndex]
}
// 递推
func getRow(rowIndex int) []int {
    res := make([]int,1,rowIndex+1)
    res[0] = 1
    if rowIndex == 0{
        return res
    }
    for i := 0; i < rowIndex; i++{
        res = append(res,1)
        for j := len(res) -2 ; j > 0; j -- {
            res[j] = res[j] + res[j-1]
        }
    }
    return res
}
// 二项式定理
func getRow(rowIndex int) []int {
    res := make([]int,rowIndex+1)
    res[0] = 1
    if rowIndex == 0{
       return res
    }
    // 公式
    // C(n,k) = n! /(k! * (n-k)!)
    // C(n,k) = (n-k+1)/k * C(n,k-1)
```

```
for i := 1; i <= rowIndex; i++{
    res[i] = res[i-1] * (rowIndex-i+1)/i
}
return res
}</pre>
```

121.买卖股票的最佳时机(3)

• 题目

给定一个数组,它的第 i 个元素是一支给定股票第 i 天的价格。

如果你最多只允许完成一笔交易(即买入和卖出一支股票),设计一个算法来计算

注意你不能在买入股票前卖出股票。

示例 1:

输入: [7,1,5,3,6,4]

输出: 5

解释: 在第 2 天(股票价格 = 1)的时候买入,在第 5 天(股票价格 = 6)

注意利润不能是 7-1 = 6, 因为卖出价格需要大于买入价格。

示例 2:

输入: [7,6,4,3,1]

输出: 0

解释: 在这种情况下, 没有交易完成, 所以最大利润为 0。

No.	思路	时间复 杂度	空间 复杂 度
01	暴力法	O(n^2)	O(1)
02(最 优)	动态规划(从前到后) 最大利润=max{前一天最大利润, 今天 的价格 - 之前最低价格}	O(n)	O(1)
03	动态规划(从后到前)	O(n)	O(1)

```
// 暴力法
func maxProfit(prices []int) int {
    max := 0
    length := len(prices)
    for i := 0; i < length-1; i++{}
        for j := i+1; j <= length-1; j++{</pre>
            if prices[j] - prices[i] > max{
                 max = prices[j] - prices[i]
            }
        }
    }
    return max
}
// 动态规划(从前到后)
func maxProfit(prices []int) int {
    if len(prices) < 2 {</pre>
        return 0
    }
    min := prices[0]
    profit := 0
    for i := 1; i < len(prices); i++ {
        if prices[i] < min {</pre>
            min = prices[i]
        if profit < prices[i]-min {</pre>
            profit = prices[i] - min
        }
    }
    return profit
}
// 动态规划(从后到前)
func maxProfit(prices []int) int {
    if len(prices) < 2 {</pre>
        return 0
    }
    max := 0
    profit := 0
    for i := len(prices) - 1; i >= 0; i-- {
        if max < prices[i] {</pre>
            max = prices[i]
```

```
}
  if profit < max-prices[i] {
    profit = max - prices[i]
  }
}
return profit
}</pre>
```

122.买卖股票的最佳时机II(2)

• 题目

```
给定一个数组,它的第 i 个元素是一支给定股票第 i 天的价格。
设计一个算法来计算你所能获取的最大利润。你可以尽可能地完成更多的交易(
注意: 你不能同时参与多笔交易(你必须在再次购买前出售掉之前的股票)。
示例 1:
输入: [7,1,5,3,6,4]
输出: 7
解释: 在第 2 天(股票价格 = 1)的时候买入,在第 3 天(股票价格 = 5)
   随后,在第 4 天(股票价格 = 3)的时候买入,在第 5 天(股票价格
示例 2:
输入: [1,2,3,4,5]
输出: 4
解释: 在第 1 天(股票价格 = 1)的时候买入,在第 5 天 (股票价格 = 5
   注意你不能在第 1 天和第 2 天接连购买股票,之后再将它们卖出。
   因为这样属于同时参与了多笔交易,你必须在再次购买前出售掉之前的股.
示例 3:
输入: [7,6,4,3,1]
输出: 0
解释: 在这种情况下, 没有交易完成, 所以最大利润为 0。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	贪心法	O(n)	O(1)
02	峰谷峰顶法	O(n)	O(1)

```
func maxProfit(prices []int) int {
    max := 0
    for i := 1; i < len(prices); i++ {</pre>
        if prices[i] > prices[i-1] {
            max = max + prices[i] - prices[i-1]
        }
    }
    return max
}
func maxProfit(prices []int) int {
    if len(prices) == 0 {
        return 0
    }
    i := 0
    valley := prices[0]
    peak := prices[0]
    profit := 0
    for i < len(prices)-1 {</pre>
        for i < len(prices)-1 && prices[i] >= prices[i+1] {
        }
        valley = prices[i]
        for i < len(prices)-1 && prices[i] <= prices[i+1] {</pre>
            i++
        peak = prices[i]
        profit = profit + peak - valley
    return profit
}
```

125.验证回文串(2)

给定一个字符串,验证它是否是回文串,只考虑字母和数字字符,可以忽略字母旧

说明:本题中,我们将空字符串定义为有效的回文串。

示例 1:

输入: "A man, a plan, a canal: Panama"

输出: true

示例 2:

4

输入: "race a car"

输出: false

• 解题思路

No. 思路 时间复杂度 空间复杂度 01(最优) 双指针法 O(n) O(1) 02 双指针法 O(n) O(n)

```
func isPalindrome(s string) bool {
    s = strings.ToLower(s)
    i, j := 0, len(s)-1
    for i < j {
        for i < j && !isChar(s[i]) {</pre>
            i++
        }
        for i < j && !isChar(s[j]) {</pre>
            j--
        }
        if s[i] != s[j] {
           return false
        }
        i++
        j--
    return true
}
func isChar(c byte) bool {
    if ('a' <= c && c <= 'z') || ('0' <= c && c <= '9') {
       return true
    }
   return false
}
func isPalindrome(s string) bool {
    str := ""
    s = strings.ToLower(s)
    for _, value := range s {
        if (value >= '0' && value <= '9') || (value >= 'a'
            str += string(value)
        }
    }
    if len(str) == 0 {
      return true
    }
    i := 0
    j := len(str) - 1
    for i <= j {
        if str[i] != str[j] {
           return false
        }
        i++
        j--
    }
```

```
return true
}

✓
```

136.只出现一次的数字(4)

• 题目

给定一个非空整数数组,除了某个元素只出现一次以外,其余每个元素均出现两 说明:

你的算法应该具有线性时间复杂度。 你可以不使用额外空间来实现吗?

示例 1:

输入: [2,2,1]

输出: 1

示例 2:

输入: [4,1,2,1,2]

输出: 4

4

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	异或	O(n)	O(1)
02	哈希	O(n)	O(n)
03	暴力法	O(n^2)	O(1)
04	排序遍历	O(nlog(n))	O(1)

```
// 异或
func singleNumber(nums []int) int {
    res := 0
    for _, n := range nums {
        res = res ^ n
    return res
}
// 哈希
func singleNumber(nums []int) int {
    m := make(map[int]int)
    for _,v := range nums{
        m[v]++
    }
    for k, v := range m{}
        if v == 1{
            return k
    }
    return -1
}
// 暴力法
func singleNumber(nums []int) int {
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        flag := false
        for j := 0; j < len(nums); j++ {
            if nums[i] == nums[j] && i != j {
                flag = true
                break
            }
        }
        if flag == false {
            return nums[i]
        }
    }
    return -1
}
// 排序遍历
func singleNumber(nums []int) int {
    sort.Ints(nums)
   for i := 0; i < len(nums); i = i+2{}
        if i+1 == len(nums){
```

```
return nums[i]
}
if nums[i] != nums[i+1]{
    return nums[i]
    }
}
return -1
}
```

141.环形链表(2)

• 题目

```
给定一个链表,判断链表中是否有环。
为了表示给定链表中的环,我们使用整数 pos 来表示链表尾连接到链表中的位置如果 pos 是 -1,则在该链表中没有环。

示例 1:
输入: head = [3,2,0,-4], pos = 1
输出: true
解释: 链表中有一个环,其尾部连接到第二个节点。

示例 2:
输入: head = [1,2], pos = 0
输出: true
解释: 链表中有一个环,其尾部连接到第一个节点。

示例 3:
输入: head = [1], pos = -1
输出: false
解释: 链表中没有环。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	哈希法	O(n)	O(n)
02(最优)	双指针(快慢指针)	O(n)	O(1)

```
func hasCycle(head *ListNode) bool {
    m := make(map[*ListNode]bool)
    for head != nil {
        if m[head] {
           return true
        m[head] = true
        head = head.Next
    }
    return false
}
// 双指针(快慢指针)
func hasCycle(head *ListNode) bool {
    if head == nil {
       return false
    }
    fast := head.Next
    for fast != nil && head != nil && fast.Next != nil {
       if fast == head {
           return true
        }
        fast = fast.Next.Next
        head = head.Next
    }
    return false
}
```

155.最小栈(2)

```
设计一个支持 push, pop, top 操作,并能在常数时间内检索到最小元素的栈 push(x) -- 将元素 x 推入栈中。 pop() -- 删除栈顶的元素。 top() -- 获取栈顶元素。 getMin() -- 检索栈中的最小元素。

示例:

MinStack minStack = new MinStack(); minStack.push(-2); minStack.push(0); minStack.push(-3); minStack.getMin(); --> 返回 -3. minStack.pop(); minStack.getMin(); --> 返回 0. minStack.getMin(); --> 返回 0.
```

No.	思路	时间 复杂 度	空间 复杂 度
01(最 优)	使用数组模拟栈,保存数据的时候同 时保存当前的最小值	O(n)	O(n)
02	使用双栈	O(n)	O(n)

```
type item struct {
   min, x int
type MinStack struct {
    stack []item
}
func Constructor() MinStack {
   return MinStack{}
}
func (this *MinStack) Push(x int) {
    min := x
    if len(this.stack) > 0 && this.GetMin() < x {</pre>
        min = this.GetMin()
    }
    this.stack = append(this.stack, item{
       min: min,
        x: x,
    })
}
func (this *MinStack) Pop() {
    this.stack = this.stack[:len(this.stack)-1]
}
func (this *MinStack) Top() int {
    if len(this.stack) == 0 {
       return 0
   return this.stack[len(this.stack)-1].x
}
func (this *MinStack) GetMin() int {
   if len(this.stack) == 0 {
       return 0
    return this.stack[len(this.stack)-1].min
}
type MinStack struct {
    data []int
    min []int
}
func Constructor() MinStack {
   return MinStack{[]int{}, []int{}}
```

```
}
func (this *MinStack) Push(x int) {
    if len(this.data) == 0 \mid\mid x <= this.GetMin() {
        this.min = append(this.min, x)
    }
    this.data = append(this.data, x)
}
func (this *MinStack) Pop() {
    x := this.data[len(this.data)-1]
    this.data = this.data[:len(this.data)-1]
    if x == this.GetMin() {
        this.min = this.min[:len(this.min)-1]
    }
}
func (this *MinStack) Top() int {
    if len(this.data) == 0 {
       return 0
   return this.data[len(this.data)-1]
}
func (this *MinStack) GetMin() int {
   return this.min[len(this.min)-1]
}
```

160.相交链表(4)

题目

编写一个程序,找到两个单链表相交的起始节点。

如下面的两个链表:

在节点 c1 开始相交。

示例 1:

输入: intersectVal = 8, listA = [4,1,8,4,5], listB = [5,0,1,

输出: Reference of the node with value = 8

输入解释: 相交节点的值为 8 (注意,如果两个列表相交则不能为 0)。 从各自的表头开始算起,链表 A 为 [4,1,8,4,5],链表 B 为 [5,0,1,8,4]在 A 中,相交节点前有 2 个节点;在 B 中,相交节点前有 3 个节点。

示例 2:

输入: intersectVal = $\frac{2}{1}$, listA = $\frac{3}{2}$, listB = $\frac{3}{2}$, $\frac{4}{3}$

输出: Reference of the node with value = 2

输入解释: 相交节点的值为 2 (注意,如果两个列表相交则不能为 0)。 从各自的表头开始算起,链表 A 为 [0,9,1,2,4],链表 B 为 [3,2,4]。 在 A 中,相交节点前有 3 个节点;在 B 中,相交节点前有 1 个节点。

示例 3:

输入: intersectVal = 0, listA = [2,6,4], listB = [1,5], skir

输出: null

输入解释: 从各自的表头开始算起,链表 A 为 [2,6,4],链表 B 为 [1,5]。由于这两个链表不相交,所以 intersectVal 必须为 0,而 skipA 和 ski 解释: 这两个链表不相交,因此返回 null。

注意:

如果两个链表没有交点,返回 null.

在返回结果后,两个链表仍须保持原有的结构。

可假定整个链表结构中没有循环。

程序尽量满足 O(n) 时间复杂度,且仅用 O(1) 内存。

No.	思路	时间复杂 度	空间复杂 度
01	计算长度后,对齐长度再 比较	O(n)	O(1)
02(最 优)	交换后相连,再比较	O(n)	O(1)
03	暴力法	O(n^2)	O(1)
04	哈希法	O(n)	O(n)

```
func getIntersectionNode(headA, headB *ListNode) *ListNode
    ALength := 0
    A := headA
    for A != nil {
       ALength++
        A = A.Next
    }
    BLength := 0
    B := headB
    for B != nil {
       BLength++
        B = B.Next
    }
    pA := headA
    pB := headB
    if ALength > BLength {
        n := ALength - BLength
        for n > 0 {
           pA = pA.Next
            n - -
        }
    } else {
        n := BLength - ALength
        for n > 0 {
            pB = pB.Next
            n--
        }
    }
    for pA != pB {
        pA = pA.Next
        pB = pB.Next
    }
   return pA
}
//
func getIntersectionNode(headA, headB *ListNode) *ListNode
    A, B := headA, headB
    for A != B {
        if A != nil {
            A = A.Next
        } else {
            A = headB
        if B != nil {
            B = B.Next
```

```
} else {
            B = headA
    }
   return A
}
// 暴力法
func getIntersectionNode(headA, headB *ListNode) *ListNode
    A, B := headA, headB
    for A != nil {
       for B != nil {
           if A == B {
               return A
            B = B.Next
        A = A.Next
        B = headB
    }
    return nil
}
// 哈希表法
func getIntersectionNode(headA, headB *ListNode) *ListNode
    m := make(map[*ListNode]bool)
    for headA != nil {
       m[headA] = true
        headA = headA.Next
    }
    for headB != nil {
        if \_, ok := m[headB]; ok {
           return headB
        headB = headB.Next
    }
   return nil
}
```

167.两数之和 Ⅱ - 输入有序数组(4)

给定一个已按照升序排列 的有序数组,找到两个数使得它们相加之和等于目标数 函数应该返回这两个下标值 index1 和 index2,其中 index1 必须小于 in

说明:

返回的下标值(index1 和 index2)不是从零开始的。 你可以假设每个输入只对应唯一的答案,而且你不可以重复使用相同的元素

示例:

输入: numbers = [2, 7, 11, 15], target = 9

输出: [1,2]

解释: 2 与 7 之和等于目标数 9 。因此 index1 = 1, index2 = 2 。

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	暴力法: 2层循环遍历	O(n^2)	O(1)
02	两遍哈希遍历	O(n)	O(n)
03	一遍哈希遍历	O(n)	O(n)
04(最优)	一遍哈希遍历	O(n)	O(1)

```
// 暴力法: 2层循环遍历
func twoSum(nums []int, target int) []int {
    for i := 0; i < len(nums); i++ {</pre>
        for j := i + 1; j < len(nums); j++ {
            if nums[i]+nums[j] == target {
                return []int\{i + 1, j + 1\}
            }
        }
    }
    return []int{}
}
// 两遍哈希遍历
func twoSum(nums []int, target int) []int {
    m := make(map[int]int, len(nums))
    for k, v := range nums {
        m[v] = k
    }
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        b := target - nums[i]
        if num, ok := m[b]; ok && num != i {
            return []int{i + 1, m[b] + 1}
        }
    }
    return []int{}
}
// 一遍哈希遍历
func twoSum(numbers []int, target int) []int {
    m := make(map[int]int, len(numbers))
    for i, n := range numbers {
        if m[target-n] != 0 {
            return []int{m[target-n], i + 1}
        m[n] = i + 1
    }
    return nil
}
// 双指针法
func twoSum(numbers []int, target int) []int {
    first := 0
    last := len(numbers) - 1
    result := make([]int, 2)
```

```
for {
    if numbers[first]+numbers[last] == target {
        result[0] = first + 1
        result[1] = last + 1
        return result
    } else if numbers[first]+numbers[last] > target {
        last--
    } else {
        first++
    }
}
```

168.Excel表列名称(2)

• 题目

```
给定一个正整数,返回它在 Excel 表中相对应的列名称。
例如,
   1 -> A
   2 -> B
   3 -> C
   . . .
   26 -> Z
   27 -> AA
   28 -> AB
   . . .
示例 1:
输入: 1
输出: "A"
示例 2:
输入: 28
输出: "AB"
示例 3:
输入: 701
输出: "ZY"
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	求余模拟进制	O(log(n))	O(1)
02	递归计算	O(log(n))	O(log(n))

```
// 求余模拟进制
func convertToTitle(n int) string {
   str := ""
   for n > 0 {
       str = string(byte(n\%26)+'A') + str
       n /= 26
   }
   return str
}
// 递归计算
func convertToTitle(n int) string {
   if n <= 26{
       return string('A'+n-1)
   y := n % 26
   if y == 0{
       // 26的倍数 如52%26=0 => AZ
       return convertToTitle((n-y-1)/26)+convertToTitle(26
   return convertToTitle((n-y)/26)+convertToTitle(y)
}
```

169.多数元素(5)

给定一个大小为 n 的数组,找到其中的多数元素。多数元素是指在数组中出现》你可以假设数组是非空的,并且给定的数组总是存在多数元素。

示例 1:

输入: [3,2,3]

输出: 3

示例 2:

输入: [2,2,1,1,1,2,2]

输出: 2

4

• 解题思路

No. 时间复杂度 空间复杂度 思路 O(log(n)) 01 O(1) 排序取半 02 O(n) O(n) 哈希法 03(最优) Boyer-Moore投票算法 O(n) O(1) 04 位运算 O(n) O(1) 05 O(nlog(n)) O(log(n)) 分治法

```
// 排序取半
func majorityElement(nums []int) int {
    sort.Ints(nums)
    return nums[len(nums)/2]
}
// 哈希法
func majorityElement(nums []int) int {
    m := make(map[int]int)
    result := 0
    for \_, v := range nums{}
        if _,ok := m[v];ok{
            m[v]++
        }else {
            m[v]=1
        }
        if m[v] > (len(nums)/2){
            result = v
        }
    }
    return result
}
// Boyer-Moore投票算法
func majorityElement(nums []int) int {
    result, count := 0, 0
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        if count == 0 {
            result = nums[i]
            count++
        } else if result == nums[i] {
            count++
        } else {
            count - -
        }
    }
    return result
}
// 位运算
func majorityElement(nums []int) int {
    if len(nums) == 1 {
        return nums[0]
    result := int32(0)
    // 64位有坑
    mask := int32(1)
    for i := 0; i < 32; i++ \{
```

```
count := 0
        for j := 0; j < len(nums); j++ {
            if mask&int32(nums[j]) == mask {
                count++
            }
        }
        if count > len(nums)/2 {
            result = result | mask
        }
        mask = mask << 1
    }
    return int(result)
}
// 分治法
func majorityElement(nums []int) int {
   return majority(nums, 0, len(nums)-1)
}
func count(nums []int, target int, start int, end int) int
    countNum := ⊙
    for i := start; i <= end; i++ {
        if nums[i] == target {
            countNum++
    }
   return countNum
}
func majority(nums []int, start, end int) int {
    if start == end {
        return nums[start]
    }
    mid := (start + end) / 2
    left := majority(nums, start, mid)
    right := majority(nums, mid+1, end)
    if left == right {
        return left
    }
    leftCount := count(nums, left, start, end)
    rightCount := count(nums, right, start, end)
    if leftCount > rightCount {
        return left
    }
```

```
return right
}
```

171.Excel表列序号(1)

• 题目

```
给定一个Excel表格中的列名称,返回其相应的列序号。
例如,
  A -> 1
   B -> 2
   C -> 3
   . . .
   Z -> 26
   AA -> 27
   AB -> 28
   . . .
示例 1:
输入: "A"
输出: 1
示例 2:
输入: "AB"
输出: 28
示例 3:
输入: "ZY"
输出: 701
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	26进制计算	O(log(n))	O(1)

```
func titleToNumber(s string) int {
    result := 0
    for i := 0; i < len(s); i++ {
        temp := int(s[i] - 'A' + 1)
        result = result*26 + temp
    }
    return result
}</pre>
```

172.阶乘后的零(1)

• 题目

```
      给定一个整数 n, 返回 n! 结果尾数中零的数量。

      示例 1:

      输入: 3

      输出: 0

      解释: 3! = 6, 尾数中没有零。

      示例 2:

      输入: 5

      输出: 1

      解释: 5! = 120, 尾数中有 1 个零。

      说明: 你算法的时间复杂度应为 0(log n) 。
```

• 解题思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	数学,找规律	O(log(n))	O(1)

```
func trailingZeroes(n int) int {
   result := 0
   for n >= 5 {
        n = n / 5
        result = result + n
   }
   return result
}
```

189.旋转数组(4)

给定一个数组,将数组中的元素向右移动 k 个位置,其中 k 是非负数。

示例 1:

输入: [1,2,3,4,5,6,7] 和 k = 3

输出: [5,6,7,1,2,3,4]

解释:

向右旋转 1 步: [7,1,2,3,4,5,6] 向右旋转 2 步: [6,7,1,2,3,4,5] 向右旋转 3 步: [5,6,7,1,2,3,4]

示例 2:

输入: [-1,-100,3,99] 和 k = 2

输出: [3,99,-1,-100]

解释:

向右旋转 1 步: [99,-1,-100,3] 向右旋转 2 步: [3,99,-1,-100]

说明:

尽可能想出更多的解决方案,至少有三种不同的方法可以解决这个问题。 要求使用空间复杂度为 0(1) 的 原地 算法。

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	暴力法	O(n^2)	O(1)
02	三次反转法	O(n)	O(1)
03	使用额外的数组	O(n)	O(n)
04(最优)	环形替换	O(n)	O(1)

```
// 暴力法
func rotate(nums []int, k int) {
    n := len(nums)
    if k > n {
        k = k \% n
    }
    if k == 0 \mid \mid k == n \{
       return
    }
    for i := 0; i < k; i++ {
        last := nums[len(nums)-1]
        for j := 0; j < len(nums); j++ {
            nums[j], last = last, nums[j]
    }
}
// 三次反转法
func rotate(nums []int, k int) {
    n := len(nums)
    if k > n {
        k = k \% n
    if k == 0 | | k == n {
       return
    reverse(nums, 0, n-1)
    reverse(nums, 0, k-1)
    reverse(nums, k, n-1)
}
func reverse(nums []int, i, j int) {
    for i < j {
        nums[i], nums[j] = nums[j], nums[i]
        i++
        j--
    }
}
// 使用额外的数组
func rotate(nums []int, k int) {
    n := len(nums)
   if k > n {
        k = k \% n
    }
```

```
if k == 0 | | k == n {
        return
    }
    arr := make([]int, len(nums))
    for i := 0; i < len(nums); i++ {</pre>
        arr[(i+k)%len(nums)] = nums[i]
    }
    for i := 0; i < len(nums); i++ {</pre>
        nums[i] = arr[i]
    }
}
// 环形替换
func rotate(nums []int, k int) {
    n := len(nums)
    if k > n {
        k = k \% n
    if k == 0 | | k == n {
       return
    }
    count := ⊙
    for i := 0; count < len(nums); i++ {</pre>
        current := i
        prev := nums[i]
        for {
            next := (current + k) % len(nums)
            nums[next], prev = prev, nums[next]
            current = next
            // fmt.Println(nums, prev)
            count++
            if i == current {
                break
            }
        }
    }
}
```

190.颠倒二进制位(3)

题目

颠倒给定的 32 位无符号整数的二进制位。

示例 1:

输入: 00000010100101000001111010011100 输出: 00111001011110000010100101000000

解释: 输入的二进制串 00000010100101000001111010011100 表示无符号 因此返回 964176192,其二进制表示形式为 001110010111100000:

示例 2:

提示:

请注意,在某些语言(如 Java)中,没有无符号整数类型。

在这种情况下,输入和输出都将被指定为有符号整数类型,并且不应影响您因为无论整数是有符号的还是无符号的,其内部的二进制表示形式都是相同在 Java 中,编译器使用二进制补码记法来表示有符号整数。

因此,在上面的 示例 2 中,输入表示有符号整数 -3,输出表示有符号图

进阶:

如果多次调用这个函数,你将如何优化你的算法?

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	位操作	O(1)	O(1)
02	转字符串	O(n)	O(1)
03	二进制交换	O(1)	O(1)

```
func reverseBits(num uint32) uint32 {
    result := uint32(0)
    for i := 0; i < 32; i++ \{
                                       // 取最后一位
        last := num & 1
        result = (result << 1) + last // 前移
        num = num >> 1
    }
    return result
}
//
func reverseBits(num uint32) uint32 {
    str := strconv.FormatUint(uint64(num), 2)
    rev := ""
    for i := len(str) - 1; i >= 0; i -- \{
        rev = rev + str[i:i+1]
    if len(rev) < 32 {</pre>
        rev = rev + strings.Repeat("0", 32-len(rev))
    n, _ := strconv.ParseUint(rev, 2, 64)
    return uint32(n)
}
// 二进制交换
import (
    "github.com/imroc/biu"
func reverseBits(num uint32) uint32 {
    fmt.Println(biu.Uint32ToBinaryString(num))
    num = ((num \& 0xffff0000) >> 16) | ((num \& 0x0000ffff))
    num = ((num & 0xff00ff00) >> 8) | ((num & 0x00ff00ff) <</pre>
    num = ((num \& 0xf0f0f0f0) >> 4) | ((num \& 0x0f0f0f0f0f) <
    num = ((num \& 0xccccccc) >> 2) | ((num \& 0x333333333) <
    num = ((num \& 0xaaaaaaaaa) >> 1) | ((num \& 0x55555555) <
    return num
}
```

191.位1的个数(2)

编写一个函数,输入是一个无符号整数,返回其二进制表达式中数字位数为 '1' (也被称为汉明重量)。

示例 1:

输入: 0000000000000000000000000000001011

输出: 3

示例 2:

输出: 1

解释:输入的二进制串 00000000000000000000000010000000 中,共有一

示例 3:

输出: 31

提示:

请注意,在某些语言(如 Java)中,没有无符号整数类型。

在这种情况下,输入和输出都将被指定为有符号整数类型,并且不应影响您因为无论整数是有符号的还是无符号的,其内部的二进制表示形式都是相同在 Java 中,编译器使用二进制补码记法来表示有符号整数。

因此,在上面的 示例 3 中,输入表示有符号整数 -3。

进阶:

如果多次调用这个函数,你将如何优化你的算法?

No.	思路	时间复 杂度	空间复 杂度
01	循环位计算	O(1)	O(1)
02(最 优)	位计算 n&(n-1),会把该整数的最右边 的1变成0	O(1)	O(1)

```
// 循环位计算
func hammingWeight(num uint32) int {
    count := 0
    for num != 0 {
       if num&1 == 1 {
           count++
        }
        num = num >> 1
    }
   return count
}
//
func hammingWeight(num uint32) int {
    count := 0
    for num != 0 {
        num = num & (num - 1)
        count++
    }
   return count
}
```

198.打家劫舍(4)

• 题目

```
你是一个专业的小偷,计划偷窃沿街的房屋。每间房内都藏有一定的现金,影响你偷窃的唯一制约因素就是相邻的房屋装有相互连通的防盗系统,如果两间相邻的房屋在同一晚上被小偷闯入,系统会自动报警。

给定一个代表每个房屋存放金额的非负整数数组,计算你在不触动警报装置的情态,不例 1:输入: [1,2,3,1] 输出: 4 解释: 偷窃 1 号房屋 (金额 = 1) ,然后偷窃 3 号房屋 (金额 = 3)。 偷示例 2: 输入: [2,7,9,3,1] 输出: 12 解释: 偷窃 1 号房屋 (金额 = 2),偷窃 3 号房屋 (金额 = 9),接着偷窃偷窃到的最高金额 = 2 + 9 + 1 = 12。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01(最优)	动态规划	O(n)	O(1)
02	动态规划+一维数组	O(n)	O(n)
03	动态规划+二维数组	O(n)	O(n)
04	奇偶法	O(n)	O(1)

```
func rob(nums []int) int {
   if len(nums) == 0 {
        return 0
    }
    if len(nums) == 1 {
       return nums[0]
    }
    a := nums[0]
    b := max(a, nums[1])
    for i := 2; i < len(nums); i++ {</pre>
        a, b = b, max(a+nums[i], b)
    return b
}
func max(a, b int) int {
   if a > b {
       return a
   return b
}
#
func rob(nums []int) int {
    n := len(nums)
    if n == 0 {
       return 0
    }
    if n == 1 {
       return nums[0]
    }
    dp := make([]int, n)
    dp[0] = nums[0]
    if nums[0] > nums[1] {
        dp[1] = nums[0]
    } else {
        dp[1] = nums[1]
    for i := 2; i < n; i++ {
        dp[i] = max(dp[i-1], dp[i-2]+nums[i])
    return dp[n-1]
}
func max(a, b int) int {
   if a > b {
        return a
```

```
return b
}
func rob(nums []int) int {
    if len(nums) == 0 {
       return 0
    }
    if len(nums) == 1 {
        return nums[0]
    }
    n := len(nums)
    dp := make([][]int, n)
    for n := range dp {
        dp[n] = make([]int, 2)
    }
    dp[0][0], dp[0][1] = 0, nums[0]
    for i := 1; i < n; i++ {
        dp[i][0] = max(dp[i-1][0], dp[i-1][1])
        dp[i][1] = dp[i-1][0] + nums[i]
    }
    return max(dp[n-1][0], dp[n-1][1])
}
func max(a, b int) int {
    if a > b {
       return a
    }
   return b
}
func rob(nums []int) int {
    var a, b int
    for i, v := range nums {
        if i%2 == 0 {
            a = max(a+v, b)
        } else {
            b = max(a, b+v)
        }
    }
    return max(a, b)
}
func max(a, b int) int {
   if a > b {
        return a
```

```
}
return b
}
```

0201-0300-Easy

- 0201-0300-Easy
 - 202.快乐数(2)
 - 203.移除链表元素(2)
 - 204.计数质数(2)
 - 205.同构字符串(3)
 - 206.反转链表(2)
 - 217.存在重复元素(2)
 - · 219.存在重复元素 Ⅱ(2)
 - 225.用队列实现栈(4)
 - 226.翻转二叉树(2)
 - 231.2的幂(3)
 - 232.用栈实现队列(3)
 - 234.回文链表(4)
 - 235.二叉搜索树的最近公共祖先(2)
 - 237.删除链表中的节点(1)
 - 242.有效的字母异位词(2)
 - 257.二叉树的所有路径(2)
 - 258.各位相加(4)
 - 263.丑数(2)
 - 268.缺失数字(5)
 - 278.第一个错误的版本(2)
 - 283.移动零(3)
 - 290.单词规律(2)
 - 292.Nim 游戏(1)
 - 299.猜数字游戏(2)

202.快乐数(2)

编写一个算法来判断一个数 n 是不是快乐数。

「快乐数」定义为:对于一个正整数,每一次将该数替换为它每个位置上的数字|然后重复这个过程直到这个数变为 1,也可能是 无限循环 但始终变不到 1。如果 可以变为 1,那么这个数就是快乐数。

如果 n 是快乐数就返回 True ; 不是,则返回 False 。

示例: 输入: 19 输出: true

解释:

12 + 92 = 82

82 + 22 = 68

62 + 82 = 100

12 + 02 + 02 = 1

• 解题思路

No. | 思路 | 时间复杂度 | 空间复杂度 -|-|-|- 01 | 哈希+遍历 | O(log(n)) | O(log(n))

02 | 遍历+快慢判断环 | O(log(n)) | O(1)

```
func isHappy(n int) bool {
    now, next := n, nextValue(n)
    m := make(map[int]int)
    m[now] = 1
    for {
       if next == 1 {
          break
        }
       if _, ok := m[next]; ok {
           break
        } else {
           m[next] = 1
       next = nextValue(next)
    }
   if next == 1 {
      return true
    }
   return false
}
func nextValue(n int) int {
   ret := 0
    for n != 0 {
      ret = ret + (n\%10)*(n\%10)
      n = n / 10
    }
   return ret
}
func isHappy(n int) bool {
    now, next := n, nextValue(n)
    for now != next {
        now = nextValue(now)
        next = nextValue(nextValue(next))
    }
    if now == 1 {
       return true
    }
   return false
}
func nextValue(n int) int {
   ret := 0
    for n != 0 {
```

```
ret = ret + (n%10)*(n%10)
n = n / 10
}
return ret
}
```

203.移除链表元素(2)

• 题目

删除链表中等于给定值 val 的所有节点。 示例:

输入: 1->2->6->3->4->5->6, val = 6

输出: 1->2->3->4->5

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	哨兵结点+链表遍历	O(n)	O(1)
02	递归	O(n)	O(n)

```
func removeElements(head *ListNode, val int) *ListNode {
    headPre := &ListNode{Next: head}
    temp := headPre
    for temp.Next != nil {
        if temp.Next.Val == val {
            //delete
            temp.Next = temp.Next.Next
        } else {
            temp = temp.Next
    }
   return headPre.Next
}
func removeElements(head *ListNode, val int) *ListNode {
    if head == nil {
        return nil
    }
    head.Next = removeElements(head.Next, val)
    if head.Val == val {
       return head.Next
    }
    return head
}
```

204.计数质数(2)

• 题目

```
统计所有小于非负整数 n 的质数的数量。
示例:
输入: 10
输出: 4
解释: 小于 10 的质数一共有 4 个,它们是 2,3,5,7。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	筛选质数(厄拉多塞筛法)	O(n^2)	O(n)
02	筛选质数优化	O(n^(1/4))	O(n)

```
func countPrimes(n int) int {
    if n < 3 {
        return 0
    notPrimes := make([]bool, n)
    count := 0
    for i := 2; i < n; i++ {
        if notPrimes[i] {
           continue
        }
        for j := i^2 ; j < n; j += i {
            notPrimes[j] = true
        count++
    return count
}
#
func countPrimes(n int) int {
    if n < 3 {
       return 0
    }
    isPrimes := make([]bool, n)
    for i := range isPrimes {
        isPrimes[i] = true
    }
    for i := 2; i*i < n; i++ {
       if !isPrimes[i] {
            continue
        for j := i * i; j < n; j += i {
           isPrimes[j] = false
        }
    }
    count := 0
    for i := 2; i < n; i++ \{
       if isPrimes[i] {
            count++
    }
   return count
}
```

205.同构字符串(3)

题目

给定两个字符串 s 和 t,判断它们是否是同构的。 如果 s 中的字符可以被替换得到 t ,那么这两个字符串是同构的。 所有出现的字符都必须用另一个字符替换,同时保留字符的顺序。 两个字符不能映射到同一个字符上,但字符可以映射自己本身。

示例 1: 输入: s = "egg", t = "add" 输出: true 示例 2:输入: s = "foo", t = "bar" 输出: false 示例 3: 输入: s = "paper", t = "title" 输出: true

说明:你可以假设 s 和 t 具有相同的长度。

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	数组映射	O(n)	O(n)
02	哈希映射	O(n)	O(n)
03	字符串查找匹配	O(n)	O(1)

```
func isIsomorphic(s string, t string) bool {
    if len(s) != len(t) {
        return false
    }
    m1 := make([]int, 256)
    m2 := make([]int, 256)
    for i := 0; i < len(s); i++ {
        a := int(s[i])
        b := int(t[i])
        if m1[a] != m2[b] {
           return false
        m1[a] = i + 1
       m2[b] = i + 1
    return true
}
#
func isIsomorphic(s string, t string) bool {
    if len(s) != len(t) {
       return false
    }
    m := make(map[int]int)
    n := make(map[int]int)
    for i := 0; i < len(s); i++ {
        a := int(s[i])
        b := int(t[i])
        if m[a] == 0 \&\& n[b] == 0 {
            m[a] = b
            n[b] = a
        } else if m[a] != b || n[b] != a {
            return false
        }
    }
    return true
}
func isIsomorphic(s string, t string) bool {
   for i := 0; i < len(s); i++ {
        if strings.IndexByte(s[i+1:], s[i]) != strings.Inde
            return false
```

```
}
return true
}
```

206.反转链表(2)

• 题目

反转一个单链表。

示例:

输入: 1->2->3->4->5->NULL 输出: 5->4->3->2->1->NULL

进阶:

你可以迭代或递归地反转链表。你能否用两种方法解决这道题?

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归	O(n)	O(n)
02	迭代	O(n)	O(1)

```
func reverseList(head *ListNode) *ListNode {
   if head == nil || head.Next == nil {
       return head
    result := reverseList(head.Next)
    head.Next.Next = head
    head.Next = nil
   return result
}
//
func reverseList(head *ListNode) *ListNode {
   var result *ListNode
    var temp *ListNode
   for head != nil {
        temp = head.Next
        head.Next = result
        result = head
       head = temp
    }
    return result
}
```

217.存在重复元素(2)

• 题目

```
给定一个整数数组,判断是否存在重复元素。
如果任意一值在数组中出现至少两次,函数返回 true 。如果数组中每个元素者
示例 1:输入: [1,2,3,1] 输出: true
示例 2:输入: [1,2,3,4] 输出: false
示例 3:输入: [1,1,1,3,3,4,3,2,4,2] 输出: true
```

解题思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	哈希辅助遍历	O(n)	O(n)
02	排序后遍历	O(nlog(n))	O(1)

```
func containsDuplicate(nums []int) bool {
    m := make(map[int]int)
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        if _, ok := m[nums[i]]; ok {
            return true
        } else {
            m[nums[i]] = 1
    }
    return false
}
func containsDuplicate(nums []int) bool {
    sort.Ints(nums)
    for i := 0; i < len(nums)-1; i++{
        if nums[i] == nums[i+1]{
            return true
        }
    }
    return false
}
```

219.存在重复元素 Ⅱ(2)

题目

```
给定一个整数数组和一个整数 k,判断数组中是否存在两个不同的索引 i 和 j 使得 nums [i] = nums [j],并且 i 和 j 的差的 绝对值 至多为 k。

示例 1:输入: nums = [1,2,3,1], k = 3输出: true
示例 2:输入: nums = [1,0,1,1], k = 1 输出: true
示例 3:输入: nums = [1,2,3,1,2,3], k = 2 输出: false

▶
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	哈希辅助遍历	O(n)	O(n)
02	哈希表+滑动窗口	O(n)	O(n)

```
func containsNearbyDuplicate(nums []int, k int) bool {
    m := make(map[int]int)
    for i, n := range nums {
        if m[n] != 0 \&\& (i+1)-m[n] <= k {
            return true
        m[n] = i + 1
    }
    return false
}
func containsNearbyDuplicate(nums []int, k int) bool {
    m := make(map[int]int)
    for i, n := range nums {
        if m[n] != 0 {
            return true
        }
        m[n] = i + 1
        if len(m) > k {
            delete(m, nums[i-k])
    return false
}
```

225.用队列实现栈(4)

```
使用队列实现栈的下列操作:
    push(x) -- 元素 x 入栈
    pop() -- 移除栈顶元素
    top() -- 获取栈顶元素
    empty() -- 返回栈是否为空

注意:
    你只能使用队列的基本操作-- 也就是 push to back, peek/pop frc
    和 is empty 这些操作是合法的。
    你所使用的语言也许不支持队列。 你可以使用 list 或者 deque(双端
    只要是标准的队列操作即可。
    你可以假设所有操作都是有效的(例如,对一个空的栈不会调用 pop 或者
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	使用切片实现	O(1)	O(n)
02	使用1个list实现	O(1)	O(n)
03	使用2个list实现	O(n)	O(n)
04	使用2个双端队列deque实现	O(n)	O(n)

```
type MyStack struct {
 arr []int
func Constructor() MyStack {
  return MyStack{}
}
func (m *MyStack) Push(x int) {
 m.arr = append(m.arr, x)
}
func (m *MyStack) Pop() int {
   if len(m.arr) == 0 {
       return 0
   last := m.arr[len(m.arr)-1]
   m.arr = m.arr[0 : len(m.arr)-1]
   return last
}
func (m *MyStack) Top() int {
   if len(m.arr) == 0 {
      return 0
   return m.arr[len(m.arr)-1]
}
func (m *MyStack) Empty() bool {
   if len(m.arr) == 0 {
      return true
   return false
}
# 使用1个list实现
type MyStack struct {
   *list.List
func Constructor() MyStack {
   return MyStack{
       list.New(),
   }
}
func (m *MyStack) Push(x int) {
 m.PushBack(x)
```

```
func (m *MyStack) Pop() int {
   if m.Len() == 0 {
      return -1
   return m.Remove(m.Back()).(int)
}
func (m *MyStack) Top() int {
   if m.Len() == 0 {
      return -1
   }
   return m.Back().Value.(int)
}
func (m *MyStack) Empty() bool {
  return m.Len() == 0
}
# 使用2个list实现
/*
入栈过程:
1、q1 为空,放入 q2,否则放入 q1
出栈过程:
1、q1为空:依次取出q2中的元素(除了最后一个),并且放入q1中 取出q2中
否则 依次取出q1中的元素(除了最后一个),并且放入q2中 取出q1中的最后-
*/
type MyStack struct {
   l1 *list.List
   12 *list.List
}
func Constructor() MyStack {
  return MyStack{
       l1: list.New(),
       12: list.New(),
   }
}
func (m *MyStack) Push(x int) {
   if m.l1.Len() == 0 {
       m.12.PushBack(x)
   } else {
       m.l1.PushBack(x)
   }
}
func (m *MyStack) Pop() int {
```

```
var top int
    if m.l1.Len() > 0 {
        for m.l1.Len() > 1 {
            m.12.PushBack(m.11.Remove(m.11.Front()))
        top = m.l1.Remove(m.l1.Front()).(int)
    } else {
        for m.12.Len() > 1 {
            m.l1.PushBack(m.l2.Remove(m.l2.Front()))
        top = m.l2.Remove(m.l2.Front()).(int)
    }
    return top
}
func (m *MyStack) Top() int {
    var top int
    if m.l1.Len() > 0 {
        for m.l1.Len() > 1 {
            m.12.PushBack(m.l1.Remove(m.l1.Front()))
        }
        top = m.l1.Back().Value.(int)
        m.12.PushBack(m.l1.Remove(m.l1.Front()))
    } else {
        for m.12.Len() > 1 {
            m.l1.PushBack(m.l2.Remove(m.l2.Front()))
        top = m.12.Back().Value.(int)
        m.l1.PushBack(m.l2.Remove(m.l2.Front()))
    }
    return top
}
func (m *MyStack) Empty() bool {
    return m.l1.Len() == 0 && m.l2.Len() == 0
}
# 使用2个双端队列deque实现
type MyStack struct {
    11 *Queue
    12 *Queue
}
func Constructor() MyStack {
    return MyStack{
        11: NewQueue(),
        12: NewQueue(),
```

```
func (m *MyStack) Push(x int) {
    m.l1.Push(x)
}
func (m *MyStack) Pop() int {
    if m.12.Len() == 0 {
        m.11, m.12 = m.12, m.11
    }
    for m.12.Len() > 1 {
        m.l1.Push(m.l2.Pop())
   return m.12.Pop()
}
func (m *MyStack) Top() int {
    res := m.Pop()
    m.l1.Push(res)
    return res
}
func (m *MyStack) Empty() bool {
    return (m.l1.Len() + m.l2.Len()) == 0
}
type Queue struct {
    nums []int
}
func NewQueue() *Queue {
   return &Queue{
        nums: []int{},
    }
}
func (q *Queue) Push(n int) {
    q.nums = append(q.nums, n)
}
func (q *Queue) Pop() int {
    if len(q.nums) == 0 {
       return 0
    }
    res := q.nums[0]
    q.nums = q.nums[1:]
```

```
return res
}

func (q *Queue) Len() int {
   return len(q.nums)
}

func (q *Queue) IsEmpty() bool {
   return q.Len() == 0
}
```

226.翻转二叉树(2)

• 题目

```
翻转一棵二叉树。

示例:

输入:

4

/ \ / \

1 36 9

輸出:

4

/ \ / \

7 2

/\ /\ /\

9 63 1

备注:

这个问题是受到 Max Howell 的 原问题 启发的:

公歌: 我们90%的工程师使用您编写的软件(Homebrew),

但是您却无法在面试时在白板上写出翻转二叉树这道题,这太糟糕了。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归	O(n)	O(n)
02	迭代	O(n)	O(n)

```
func invertTree(root *TreeNode) *TreeNode {
    if root == nil || (root.Left == nil && root.Right == ni
        return root
    }
    root.Left, root.Right = invertTree(root.Right), invert1
    return root
}
func invertTree(root *TreeNode) *TreeNode {
    if root == nil {
        return root
    }
    var queue []*TreeNode
    queue = append(queue, root)
    for len(queue) > 0 {
        node := queue[0]
        queue = queue[1:]
        node.Left, node.Right = node.Right, node.Left
        if node.Left != nil {
            queue = append(queue, node.Left)
        if node.Right != nil {
            queue = append(queue, node.Right)
        }
    }
    return root
}
```

231.2的幂(3)

```
给定一个整数,编写一个函数来判断它是否是 2 的幂次方。
示例 1:输入: 1 输出: true 解释: 2^0 = 1
示例 2:输入: 16 输出: true 解释: 2^4 = 16
示例 3:输入: 218 输出: false
```

• 解题思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	迭代	O(log(n))	O(1)
02	位运算	O(1)	O(1)
03	递归	O(log(n))	O(log(n))

```
func isPowerOfTwo(n int) bool {
   if n < 1 {
      return false
   }
   for n > 1 {
      if n%2 == 1 {
          return false
       }
      n = n / 2
   return true
}
func isPowerOfTwo(n int) bool {
   if n < 1 {
      return false
   return n & (n-1) == 0
}
func isPowerOfTwo(n int) bool {
   if n < 1 {
      return false
   if n == 1{
      return true
   if n % 2 != 0{
      return false
   return isPowerOfTwo(n/2)
}
```

232.用栈实现队列(3)

• 题目

```
使用栈实现队列的下列操作:
   push(x) -- 将一个元素放入队列的尾部。
   pop() -- 从队列首部移除元素。
   peek() -- 返回队列首部的元素。
   empty() -- 返回队列是否为空。
示例:
MyQueue queue = new MyQueue();
queue.push(1);
queue.push(2);
queue.peek(); // 返回 1
queue.pop(); // 返回 1
queue.empty(); // 返回 false
说明:
你只能使用标准的栈操作 -- 也就是只有 push to top, peek/pop from
和 is empty 操作是合法的。
你所使用的语言也许不支持栈。你可以使用 list 或者 deque (双端队列)来
假设所有操作都是有效的 (例如,一个空的队列不会调用 pop 或者 peek 操
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	使用切片实现	O(1)	O(n)
02	使用2个栈实现	O(n)	O(n)
03	使用2个切片实现	O(n)	O(n)

```
type MyQueue struct {
a []int
}
func Constructor() MyQueue {
  return MyQueue{}
}
func (m *MyQueue) Push(x int) {
 m.a = append(m.a, x)
}
func (m *MyQueue) Pop() int {
   if len(m.a) == 0 {
       return 0
   first := m.a[0]
   m.a = m.a[1:]
  return first
}
func (m *MyQueue) Peek() int {
   if len(m.a) == 0 {
      return 0
   return m.a[0]
}
func (m *MyQueue) Empty() bool {
   if len(m.a) == 0 {
      return true
   return false
}
# 使用2个栈实现
入队: 直接入栈a
出队: 栈b为空,则把栈a中全部数据出栈进入栈b,然后出栈b,不为空直接出栈
type MyQueue struct {
  a, b *Stack
func Constructor() MyQueue {
  return MyQueue{
       a: NewStack(),
       b: NewStack(),
```

```
func (m *MyQueue) Push(x int) {
    m.a.Push(x)
}
func (m *MyQueue) Pop() int {
    if m.b.Len() == 0 {
        for m.a.Len() > 0 {
            m.b.Push(m.a.Pop())
        }
   return m.b.Pop()
}
func (m *MyQueue) Peek() int {
    res := m.Pop()
    m.b.Push(res)
   return res
}
func (m *MyQueue) Empty() bool {
   return m.a.Len() == 0 && m.b.Len() == 0
}
type Stack struct {
    nums []int
}
func NewStack() *Stack {
   return &Stack{
        nums: []int{},
    }
}
func (s *Stack) Push(n int) {
    s.nums = append(s.nums, n)
}
func (s *Stack) Pop() int {
    res := s.nums[len(s.nums)-1]
    s.nums = s.nums[:len(s.nums)-1]
    return res
}
func (s *Stack) Len() int {
   return len(s.nums)
```

```
}
func (s *Stack) IsEmpty() bool {
   return s.Len() == 0
# 使用2个切片实现
type MyQueue struct {
    a []int
    b []int
}
func Constructor() MyQueue {
    return MyQueue{}
}
func (m *MyQueue) Push(x int) {
    m.a = append(m.a, x)
}
func (m *MyQueue) Pop() int {
    m.Peek()
    temp := m.b[len(m.b)-1]
    m.b = m.b[:len(m.b)-1]
    return temp
}
func (m *MyQueue) Peek() int {
    if len(m.b) == 0 {
        for len(m.a) > 0 {
            m.b = append(m.b, m.a[len(m.a)-1])
            m.a = m.a[:len(m.a)-1]
        }
    }
    if len(m.b) == 0 {
       return -1
    }
   return m.b[len(m.b)-1]
}
func (m *MyQueue) Empty() bool {
    return len(m.a) == 0 && len(m.b) == 0
}
```

234.回文链表(4)

• 题目

请判断一个链表是否为回文链表。

示例 1:输入: 1->2 输出: false

示例 2:输入: 1->2->2->1 输出: true

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	哈希辅助遍历	O(n)	O(n)
02	快慢指针反转链表	O(n)	O(1)
03	栈辅助	O(n)	O(n)
04	递归	O(n)	O(n)

```
func isPalindrome(head *ListNode) bool {
    m := make([]int, 0)
    for head != nil {
        m = append(m, head.Val)
        head = head.Next
    }
    i, j := 0, len(m)-1
    for i < j {
       if m[i] != m[j] {
           return false
        }
        <u>i++</u>
        j--
    return true
}
func isPalindrome(head *ListNode) bool {
    fast, slow := head, head
    for fast != nil && fast.Next != nil {
        fast = fast.Next.Next
        slow = slow.Next
    }
    var pre *ListNode
    cur := slow
    for cur != nil{
        next := cur.Next
        cur.Next = pre
        pre = cur
        cur = next
    }
    for pre != nil{
        if head.Val != pre.Val{
           return false
        }
        pre = pre.Next
        head = head.Next
    return true
}
func isPalindrome(head *ListNode) bool {
    m := make([]int, 0)
   temp := head
   for temp != nil {
        m = append(m, temp.Val)
```

```
temp = temp.Next
    }
    for head != nil {
       val := m[len(m)-1]
       m = m[:len(m)-1]
       if head.Val != val {
           return false
        head = head.Next
   return true
}
var p *ListNode
func isPalindrome(head *ListNode) bool {
    if head == nil{
       return true
    }
    if p == nil{
       p = head
    if isPalindrome(head.Next) && (p.Val == head.Val){
        p = p.Next
        return true
    }
    p = nil
    return false
}
```

235.二叉搜索树的最近公共祖先(2)

给定一个二叉搜索树, 找到该树中两个指定节点的最近公共祖先。

百度百科中最近公共祖先的定义为: "对于有根树 T 的两个结点 p、q,最近公满足 x 是 p、q 的祖先且 x 的深度尽可能大(一个节点也可以是它自己的祖:例如,给定如下二叉搜索树: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5]

示例 1:输入: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5], p = 2, q 解释: 节点 2 和节点 8 的最近公共祖先是 6。

示例 2:输入: root = [6,2,8,0,4,7,9,null,null,3,5], p = 2, q 解释: 节点 2 和节点 4 的最近公共祖先是 2, 因为根据定义最近公共祖先节

说明:

所有节点的值都是唯一的。

p、q 为不同节点且均存在于给定的二叉搜索树中。

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归	O(log(n))	O(log(n))
02	迭代	O(log(n))	O(1)

```
func lowestCommonAncestor(root, p, q *TreeNode) *TreeNode {
    if p.Val > root.Val && q.Val > root.Val{
        return lowestCommonAncestor(root.Right, p, q)
    }else if p.Val < root.Val && q.Val < root.Val{</pre>
        return lowestCommonAncestor(root.Left, p, q)
    }else {
        return root
    }
}
func lowestCommonAncestor(root, p, q *TreeNode) *TreeNode {
    for root != nil{
        if p.Val > root.Val && q.Val > root.Val{
            root = root.Right
        }else if p.Val < root.Val && q.Val < root.Val{</pre>
            root = root.Left
        }else {
            return root
    }
    return nil
}
```

237.删除链表中的节点(1)

• 题目

```
请编写一个函数,使其可以删除某个链表中给定的(非末尾)节点,你将只被给证现有一个链表 -- head = [4,5,1,9],它可以表示为:

示例 1: 输入: head = [4,5,1,9], node = 5 输出: [4,1,9] 解释: 给定你链表中值为 5 的第二个节点,那么在调用了你的函数之后,该链示例 2:输入: head = [4,5,1,9], node = 1 输出: [4,5,9] 解释: 给定你链表中值为 1 的第三个节点,那么在调用了你的函数之后,该链证说明:
    链表至少包含两个节点。    链表中所有节点的值都是唯一的。    给定的节点为非末尾节点并且一定是链表中的一个有效节点。    不要从你的函数中返回任何结果。
```

No.	思路	时间复杂 度	空间复杂 度
01	把当前节点替换成下一个节 点	O(1)	O(1)

```
func deleteNode(node *ListNode) {
   node.Val = node.Next.Val
   node.Next = node.Next.Next
}
```

242.有效的字母异位词(2)

• 题目

```
给定两个字符串 s 和 t ,编写一个函数来判断 t 是否是 s 的字母异位词。示例 1:输入: s = "anagram", t = "nagaram"输出: true 示例 2:输入: s = "rat", t = "car"输出: false 说明:你可以假设字符串只包含小写字母。 进阶:如果输入字符串包含 unicode 字符怎么办? 你能否调整你的解法来应对:
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	哈希辅助	O(n)	O(1)
02	排序比较	O(nlog(n))	O(n)

```
func isAnagram(s string, t string) bool {
    if len(s) != len(t) {
        return false
    }
    sr := []rune(s)
    tr := []rune(t)
    rec := make(map[rune]int, len(sr))
    for i := range sr {
        rec[sr[i]]++
        rec[tr[i]]--
    }
    for _, n := range rec {
       if n != 0 {
            return false
    }
    return true
}
#
func isAnagram(s string, t string) bool {
    if len(s) != len(t) {
        return false
    }
    sArr := make([]int, len(s))
    tArr := make([]int, len(t))
    for i := 0; i < len(s); i++ {
        sArr[i] = int(s[i] - 'a')
        tArr[i] = int(t[i] - 'a')
    }
    sort.Ints(sArr)
    sort.Ints(tArr)
    for i := 0; i < len(s); i++ {
        if sArr[i] != tArr[i] {
            return false
    }
    return true
}
```

257.二叉树的所有路径(2)

给定一个二叉树,返回所有从根节点到叶子节点的路径。 说明: 叶子节点是指没有子节点的节点。 示例: 输入:

1
/ \
2 3
\
5
输出: ["1->2->5", "1->3"]

解释: 所有根节点到叶子节点的路径为: 1->2->5, 1->3

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归	O(n)	O(log(n))
02	迭代	O(n)	O(n)

```
func binaryTreePaths(root *TreeNode) []string {
    if root == nil {
        return nil
    }
    res := make([]string, 0)
    var dfs func(string, *TreeNode)
    dfs = func(pre string, root *TreeNode) {
        if pre == "" {
            pre = strconv.Itoa(root.Val)
        } else {
            pre += "->" + strconv.Itoa(root.Val)
        if root.Left != nil {
            dfs(pre, root.Left)
        }
        if root.Right != nil {
            dfs(pre, root.Right)
        }
        if root.Left == nil && root.Right == nil {
            res = append(res, pre)
        }
    }
    dfs("", root)
    return res
}
func binaryTreePaths(root *TreeNode) []string {
    res := make([]string, 0)
    if root == nil {
        return res
    }
    var queue []*TreeNode
    var stringQueue []string
    queue = append(queue, root)
    stringQueue = append(stringQueue, strconv.Itoa(root.Val
    for len(queue) > 0 {
        node := queue[0]
        path := stringQueue[0]
        queue = queue[1:]
        stringQueue = stringQueue[1:]
        if node.Left == nil && node.Right == nil {
```

```
res = append(res, path)
}
if node.Left != nil {
    queue = append(queue, node.Left)
        stringQueue = append(stringQueue, path+"->"+str
}
if node.Right != nil {
    queue = append(queue, node.Right)
        stringQueue = append(stringQueue, path+"->"+str
}
}
return res
}
```

258.各位相加(4)

• 题目

```
给定一个非负整数 num,反复将各个位上的数字相加,直到结果为一位数。示例:输入:38 输出:2 解释:各位相加的过程为:3+8=11,1+1=2。由于2是一位数,进阶:你可以不使用循环或者递归,且在0(1)时间复杂度内解决这个问题吗?
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	找规律1	O(1)	O(1)
02	找规律2	O(1)	O(1)
03	模拟计算-字符串	O(log(n))	O(1)
04	模拟计算-递归	O(log(n))	O(log(n))

```
# 找规律1
func addDigits(num int) int {
   if num < 10 {
       return num
   }
   if num%9 == 0 {
      return 9
   }
   return num % 9
}
# 找规律2
func addDigits(num int) int {
   return (num-1)\%9 + 1
}
# 模拟计算-字符串
func addDigits(num int) int {
   for num >= 10 {
       num = sumDigits(num)
   }
   return num
}
func sumDigits(num int) int {
   sumVal := 0
   str := strconv.Itoa(num)
   for i := range str {
       sumVal = sumVal + int(str[i]-'0')
   return sumVal
}
# 模拟计算-递归
func addDigits(num int) int {
   sum := 0
    for num != 0 {
        sum = sum + num\%10
       num = num / 10
   if sum/10 == 0 {
      return sum
   return addDigits(sum)
}
```

263.丑数(2)

• 题目

丑数就是只包含质因数 2, 3, 5 的正整数。

示例 1:输入: 6 输出: true 解释: 6 = 2 × 3

示例 2:输入: 8 输出: true 解释: 8 = 2 × 2 × 2

示例 3: 输入: 14 输出: false 解释: 14 不是丑数,因为它包含了另外-

说明:

1 是丑数。

输入不会超过 32 位有符号整数的范围: [-231, 231 - 1]。

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	递归	O(log(n))	O(log(n))
02	迭代	O(log(n))	O(1)

```
func isUgly(num int) bool {
   if num <= 0 {
       return false
    }
    if num <= 6 {
       return true
    }
    if num%2 == 0 {
       return isUgly(num / 2)
    }
    if num%3 == 0 {
       return isUgly(num / 3)
    if num%5 == 0 {
       return isUgly(num / 5)
   return false
}
# 迭代
func isUgly(num int) bool {
    if num <= 0 {
       return false
    }
    for num != 1 {
       if num%2 == 0 {
           num = num / 2
        } else if num%3 == 0 {
           num = num / 3
        } else if num%5 == 0 {
           num = num / 5
        } else {
           return false
        }
    }
   return true
}
```

268.缺失数字(5)

给定一个包含 0, 1, 2, ..., n 中 n 个数的序列,找出 0 .. n 中没有L

示例 1:输入: [3,0,1]输出: 2

示例 2:输入: [9,6,4,2,3,5,7,0,1] 输出: 8

说明:你的算法应具有线性时间复杂度。你能否仅使用额外常数空间来实现?

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	数学计算	O(n)	O(1)
02	排序遍历)	O(1)
03	异或-位运算	O(n)	O(1)
04	交换排序(就地排序)	O(n)	O(1)
05	哈希辅助	O(n)	O(n)

```
func missingNumber(nums []int) int {
    n := len(nums)
    sum := n * (n + 1) / 2
    for i := 0; i < n; i++ {
        sum = sum - nums[i]
    return sum
}
#
func missingNumber(nums []int) int {
    sort.Ints(nums)
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        if nums[i] != i {
            return i
        }
    return len(nums)
}
func missingNumber(nums []int) int {
    res := 0
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        res = res ^(i+1) ^nums[i]
    return res
}
func missingNumber(nums []int) int {
    n := len(nums)
    index := n
    for i := 0; i < n; {
        if nums[i] == n{
            index = i
            i++
            continue
        if i == nums[i]{
            i++
            continue
        nums[i], nums[nums[i]] = nums[nums[i]], nums[i]
    return index
}
```

```
#
func missingNumber(nums []int) int {
    n := len(nums)
    // 假设index=n
    index := n
    for i := 0; i < n; {
        // nums[i]到指定位置i后往后走
        if i == nums[i] {
            i++
            continue
        }
        if nums[i] == n {
            index = i
            i++
            continue
        nums[i], nums[nums[i]] = nums[nums[i]], nums[i]
    }
    return index
}
#
func missingNumber(nums []int) int {
    m := make(map[int]bool)
    for i := range nums{
        m[nums[i]] = true
    for i := 0; i <= len(nums); i++{</pre>
        if m[i] == false{
            return i
        }
    }
    return ⊙
}
```

278.第一个错误的版本(2)

你是产品经理,目前正在带领一个团队开发新的产品。不幸的是,你的产品的最后,由于每个版本都是基于之前的版本开发的,所以错误的版本之后的所有版本都是是假设你有 n 个版本 [1, 2, ..., n],你想找出导致之后所有版本出错的第一你可以通过调用 bool isBadVersion(version)接口来判断版本号 versi实现一个函数来查找第一个错误的版本。你应该尽量减少对调用 API 的次数。

示例:

给定 n = 5,并且 version = 4 是第一个错误的版本。

调用 isBadVersion(3) -> false 调用 isBadVersion(5) -> true 调用 isBadVersion(4) -> true 所以,4 是第一个错误的版本。

• 解题思路

4

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	二分查找	O(log(n))	O(1)
02	二分查找	O(log(n))	O(1)

```
func firstBadVersion(n int) int {
    low := 1
    high := n
    for low <= high {</pre>
        mid := low + (high-low)/2
        if isBadVersion(mid) == false {
            low = mid + 1
        } else if isBadVersion(mid) == true && isBadVersior
            high = mid - 1
        } else if isBadVersion(mid) == true && isBadVersior
            return mid
    }
    return -1
}
func firstBadVersion(n int) int {
    low := 1
    high := n
    for low < high {</pre>
        mid := low + (high-low)/2
        if isBadVersion(mid) {
            high = mid
        } else {
            low = mid + 1
    return low
}
```

283.移动零(3)

• 题目

```
给定一个数组 nums,编写一个函数将所有 0 移动到数组的末尾,同时保持非常示例:
输入: [0,1,0,3,12]
输出: [1,3,12,0,0]
说明:
    必须在原数组上操作,不能拷贝额外的数组。
尽量减少操作次数。

▶
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	前移补零	O(n)	O(1)
02	遇零交换	O(n)	O(1)
03	数组辅助	O(n)	O(n)

```
func moveZeroes(nums []int) {
    length := 0
    for i := 0; i < len(nums); i++ {
        if nums[i] != 0 {
            nums[length] = nums[i]
            length++
        }
    }
    for i := length; i < len(nums); i++ {
        nums[i] = 0
    }
}
func moveZeroes(nums []int) {
    length := 0
    for i:= 0; i < len(nums); i++ {</pre>
        nums[i], nums[length] = nums[length], nums[i]
        if nums[length] != 0 {
            length++
        }
    }
}
func moveZeroes(nums []int) {
    arr := make([]int,len(nums))
    count := 0
    for i := range nums{
        if nums[i] != 0{
            arr[count] = nums[i]
            count++
        }
    }
    copy(nums, arr)
}
```

290.单词规律(2)

题目

给定一种规律 pattern 和一个字符串 str ,判断 str 是否遵循相同的规律

这里的 遵循 指完全匹配,

例如, pattern 里的每个字母和字符串 str 中的每个非空单词之间存在着双

示例1:输入: pattern = "abba", str = "dog cat cat dog"输出: tr 示例 2:输入:pattern = "abba", str = "dog cat cat fish"输出: f 示例 3:输入: pattern = "aaaa", str = "dog cat cat dog"输出: f 示例 4:输入: pattern = "abba", str = "dog dog dog dog" 输出:

说明:

你可以假设 pattern 只包含小写字母, str 包含了由单个空格分隔的小写字

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	双哈希相互映射	O(n)	O(n)
02	单哈希相互映射	O(n)	O(n)

```
func wordPattern(pattern string, str string) bool {
    pa := strings.Split(pattern, "")
    sa := strings.Split(str, " ")
    if len(pa) != len(sa) {
        return false
    }
    length := len(pa)
    pMap := make(map[string]string, length)
    sMap := make(map[string]string, length)
    for i := 0; i < length; i++ {</pre>
        pStr, ok := pMap[pa[i]]
        sStr, ok1 := sMap[sa[i]]
        if (ok && pStr != sa[i]) || (ok1 && sStr != pa[i])
            return false
        } else {
            pMap[pa[i]] = sa[i]
            sMap[sa[i]] = pa[i]
        }
    }
    return true
}
#
func wordPattern(pattern string, str string) bool {
    pa := strings.Split(pattern, "")
    sa := strings.Split(str, " ")
    if len(pa) != len(sa) {
        return false
    return isMatch(pa, sa) && isMatch(sa, pa)
}
func isMatch(pa, sa []string) bool {
    length := len(pa)
    m := make(map[string]string, length)
    for i := 0; i < length; i++ {
        if w, ok := m[pa[i]]; ok && w != sa[i] {
            return false
        } else {
            m[pa[i]] = sa[i]
    }
    return true
}
```

292.Nim 游戏(1)

• 题目

你和你的朋友,两个人一起玩 Nim 游戏:桌子上有一堆石头,每次你们轮流拿:拿掉最后一块石头的人就是获胜者。你作为先手。你们是聪明人,每一步都是最优解。编写一个函数,来判断你是否可以在给定不示例:输入:4 输出:false解释:如果堆中有4块石头,那么你永远不会赢得比赛;因为无论你拿走1块、2块还是3块石头,最后一块石头总是会被你

• 解题思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	推理	O(1)	O(1)

```
func canWinNim(n int) bool {
   // return n&3 != 0
   return n%4 != 0
}
```

299.猜数字游戏(2)

你正在和你的朋友玩 猜数字(Bulls and Cows)游戏: 你写下一个数字让你!每次他猜测后,你给他一个提示,告诉他有多少位数字和确切位置都猜对了(称:有多少位数字猜对了但是位置不对(称为"Cows",奶牛)。你的朋友将会根据提示继续猜,直到猜出秘密数字。

请写出一个根据秘密数字和朋友的猜测数返回提示的函数,用 A 表示公牛,用 请注意秘密数字和朋友的猜测数都可能含有重复数字。

示例 1:输入: secret = "1807", guess = "7810"输出: "1A3B" 解释: 1 公牛和 3 奶牛。公牛是 8,奶牛是 0, 1 和 7。

示例 2:输入: secret = "1123", guess = "0111"输出: "1A1B" 解释: 朋友猜测数中的第一个 1 是公牛,第二个或第三个 1 可被视为奶牛。

说明:你可以假设秘密数字和朋友的猜测数都只包含数字,并且它们的长度永远

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	双哈希辅助	O(n)	O(1)
02	单哈希辅助	O(n)	O(1)

```
func getHint(secret string, guess string) string {
    length := len(secret)
    right := 0
    wrongLoc := 0
    m := make(map[byte]int)
    n := make(map[byte]int)
    for i := 0; i < length; i++ {
        if secret[i] == guess[i] {
            right++
        } else {
            m[secret[i]]++
            n[guess[i]]++
        }
    }
    for i := range m {
        if m[i] < n[i] {</pre>
            wrongLoc = wrongLoc + m[i]
        } else {
            wrongLoc = wrongLoc + n[i]
        }
    }
    return fmt.Sprintf("%dA%dB", right, wrongLoc)
}
func getHint(secret string, guess string) string {
    length := len(secret)
    right := 0
    wrongNum := 0
    m := make(map[int]int)
    for i := 0; i < length; i++ \{
        if secret[i] == guess[i] {
            right++
        m[int(secret[i]-'0')]++
        m[int(guess[i]-'0')]--
    }
    for i := range m {
        if m[i] > 0{
            wrongNum = wrongNum + m[i]
        }
    }
    // wrongLoc = 总数 - 猜对的数 - 猜错的数
    wrongLoc := length - right - wrongNum
    return fmt.Sprintf("%dA%dB", right, wrongLoc)
}
```

0301-0400-Easy

303.区域和检索-数组不可变(2)

• 题目

```
给定一个整数数组 nums,求出数组从索引 i 到 j (i ≤ j) 范围内元素的示例:
给定 nums = [-2, 0, 3, -5, 2, -1], 求和函数为 sumRange() sumRange(0, 2) -> 1 sumRange(2, 5) -> -1 sumRange(0, 5) -> -3

说明:
    你可以假设数组不可变。
    会多次调用 sumRange 方法。

◆
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	一维前缀和	O(1)	O(n)
02	遍历计算	O(n)	O(1)

```
type NumArray struct {
    arr []int
}
func Constructor(nums []int) NumArray {
    size := len(nums)
    arr := make([]int, size+1)
    for i := 1; i <= size; i++ {
        arr[i] = arr[i-1] + nums[i-1]
    return NumArray{arr: arr}
}
func (n *NumArray) SumRange(i int, j int) int {
   return n.arr[j+1] - n.arr[i]
}
type NumArray struct {
    arr []int
}
func Constructor(nums []int) NumArray {
   return NumArray{nums}
}
func (n *NumArray) SumRange(i int, j int) int {
    sum := 0
    for ; i <= j; i++ {
        sum = sum + n.arr[i]
   return sum
}
```

326.3的幂(3)

• 题目

```
给定一个整数,写一个函数来判断它是否是 3 的幂次方。
示例 1: 输入: 27 输出: true
示例 2: 输入: 0 输出: false
示例 3: 输入: 9 输出: true
示例 4: 输入: 45 输出: false
进阶: 你能不使用循环或者递归来完成本题吗?
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	迭代	I	O(1)
02	转3进制判断	O(log(n))	O(1)
03	递归	O(log(n))	O(log(n))

```
func isPowerOfThree(n int) bool {
   if n \le 0 {
       return false
    for n > 1 {
       if n % 3 != 0{
          return false
       }
       n = n / 3
   return n == 1
}
func isPowerOfThree(n int) bool {
   if n <= 0 {
       return false
    str := strconv.FormatInt(int64(n), 3)
   return str[0:1] == "1" && strings.Count(str, "0") == le
}
func isPowerOfThree(n int) bool {
   if n <= 0 {
      return false
   }
   if n == 1 {
      return true
   if n%3 != 0 {
       return false
   return isPowerOfThree(n / 3)
}
```

342.4的幂(4)

• 题目

给定一个整数 (32 位有符号整数),请编写一个函数来判断它是否是 4 的幂次

示例 1: 输入: 16 输出: true 示例 2: 输入: 5 输出: false

进阶: 你能不使用循环或者递归来完成本题吗?

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	迭代	O(log(n))	O(1)
02	递归	O(log(n))	O(log(n))
03	位运算	O(1)	O(1)
04	转4进制	O(log(n))	O(1)

```
func isPowerOfFour(num int) bool {
   if num <= 0 {
       return false
    }
    for num > 1 {
       if num%4 != 0 {
           return false
       num = num / 4
   return num == 1
}
func isPowerOfFour(num int) bool {
    if num <= 0 {
       return false
    }
    if num == 1{
      return true
    }
   if num % 4 != 0{
      return false
    }
   return isPowerOfFour(num/4)
}
func isPowerOfFour(num int) bool {
   if num <= 0 {
       return false
    // return (num & (num-1) == 0) && (num-1)%3 == 0
   return (num&(num-1) == 0) && (num&0xaaaaaaaa == 0)
}
func isPowerOfFour(num int) bool {
    if num <= 0 {
       return false
    str := strconv.FormatInt(int64(num), 4)
    return str[0:1] == "1" && strings.Count(str, "0") == 16
}
```

344.反转字符串(3)

• 题目

编写一个函数,其作用是将输入的字符串反转过来。输入字符串以字符数组 cha 不要给另外的数组分配额外的空间,你必须原地修改输入数组、使用 0(1) 的图 你可以假设数组中的所有字符都是 ASCII 码表中的可打印字符。

示例 1: 输入: ["h","e","l","l","o"] 输出: ["o","l","l","e","h示例 2: 输入: ["H","a","n","n","a","h"] 输出: ["h","a","n","r

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	双指针	O(n)	O(1)
02	递归	O(n)	O(n)
03	单指针	O(n)	O(1)

```
func reverseString(s []byte) {
   i, j := 0, len(s)-1
   for i < j {
        s[i], s[j] = s[j], s[i]
        j--
   }
}
func reverseString(s []byte) {
   var reverse func(int, int)
    reverse = func(left, right int) {
        if left < right {</pre>
            s[left], s[right] = s[right], s[left]
            reverse(left+1, right-1)
        }
    }
    reverse(0, len(s)-1)
}
func reverseString(s []byte) {
   for i := 0; i < len(s)/2; i++ {
        s[i], s[len(s)-1-i] = s[len(s)-1-i], s[i]
}
```

345.反转字符串中的元音字母(2)

• 题目

```
编写一个函数,以字符串作为输入,反转该字符串中的元音字母。

示例 1:输入: "hello"输出: "holle"

示例 2:输入: "leetcode"输出: "leotcede"

说明:元音字母不包含字母"y"。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	双指针	O(n)	O(1)
02	数组辅助替换	O(n)	O(n)

```
func reverseVowels(s string) string {
    bytes := []byte(s)
    length := len(s)
    i, j := 0, length-1
    for i < j {
        if !isvowels(bytes[i]) {
            i++
            continue
        if !isvowels(bytes[j]) {
            continue
        bytes[i], bytes[j] = bytes[j], bytes[i]
        i++
        j--
    }
    return string(bytes)
}
func isvowels(b byte) bool {
    return b == 'a' || b == 'e' || b == 'i' || b == 'o' ||
        b == 'A' || b == 'E' || b == 'I' || b == '0' || b =
}
func reverseVowels(s string) string {
    bytes := []byte(s)
    length := len(s)
    temp := make([]byte, 0)
    for i := 0; i < length; i++ \{
        if isvowels(bytes[i]) {
            temp = append(temp, bytes[i])
        }
    }
    count := 0
    for i := 0; i < length; i++ {
        if isvowels(bytes[i]) {
            bytes[i] = temp[len(temp)-1-count]
            count++
        }
    }
    return string(bytes)
}
func isvowels(b byte) bool {
    return b == 'a' || b == 'e' || b == 'i' || b == 'o' ||
```

```
b == 'A' || b == 'E' || b == 'I' || b == '0' || b =
}
```

349.两个数组的交集(3)

• 题目

```
给定两个数组,编写一个函数来计算它们的交集。
示例 1:输入: nums1 = [1,2,2,1], nums2 = [2,2]输出: [2]
示例 2:输入: nums1 = [4,9,5], nums2 = [9,4,9,8,4]输出: [9,4]
说明:
输出结果中的每个元素一定是唯一的。
我们可以不考虑输出结果的顺序。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	单哈希辅助	O(n)	O(n)
02	双哈希辅助	O(n)	O(n)
03	排序双指针	O(nlog(n))	O(n)

```
func intersection(nums1 []int, nums2 []int) []int {
    res := make([]int, 0)
    m := make(map[int]int)
    for _{-}, v := range nums1 {
        m[v] = 1
    }
    for _, v := range nums2 {
        if m[v] == 1 {
            res = append(res, v)
            m[v] += 1
        }
    }
    return res
}
func intersection(nums1 []int, nums2 []int) []int {
    m1 := make(map[int]bool)
    m2 := make(map[int]bool)
    res := make([]int, 0)
    for _, v := range nums1 {
        m1[v] = true
    }
    for _, v := range nums2 {
        if m1[v] != false {
            m2[v] = true
        }
    }
    for k := range m2  {
        res = append(res, k)
    }
    return res
}
func intersection(nums1 []int, nums2 []int) []int {
    sort.Ints(nums1)
    sort.Ints(nums2)
    res := make([]int, 0)
    i := 0
    j := 0
    for i < len(nums1) \&\& j < len(nums2) {
        if nums1[i] < nums2[j] {</pre>
            i++
        } else if nums1[i] > nums2[j] {
            j++
```

```
} else {
    if len(res) == 0 || res[len(res)-1] != nums1[i]
        res = append(res, nums1[i])
    }
    i++
    j++
    }
} return res
}
```

350.两个数组的交集 Ⅱ(3)

• 题目

```
给定两个数组,编写一个函数来计算它们的交集。
示例 1: 输入: nums1 = [1,2,2,1], nums2 = [2,2] 输出: [2,2]
示例 2: 输入: nums1 = [4,9,5], nums2 = [9,4,9,8,4] 输出: [4,9]
说明: 输出结果中每个元素出现的次数,应与元素在两个数组中出现的次数一致。
我们可以不考虑输出结果的顺序。
进阶:
如果给定的数组已经排好序呢? 你将如何优化你的算法?
如果 nums1 的大小比 nums2 小很多,哪种方法更优?
如果 nums2 的元素存储在磁盘上,磁盘内存是有限的,并且你不能一次加
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	单哈希辅助	O(n)	O(n)
02	双哈希辅助	O(n)	O(n)
03	排序双指针	O(nlog(n))	O(n)

```
func intersect(nums1 []int, nums2 []int) []int {
    m1 := make(map[int]int)
    res := make([]int, 0)
    for _, v := range nums1 {
        m1[v] += 1
    }
    for _, v := range nums2 {
        if m1[v] > 0 {
            res = append(res, v)
            m1[v]--
        }
    }
    return res
}
func intersect(nums1 []int, nums2 []int) []int {
    m1 := make(map[int]int)
    m2 := make(map[int]int)
    res := make([]int, 0)
    for _, v := range nums1 {
        m1[v]++
    }
    for \_, v := range nums2 {
        if m1[v] != 0 \&\& m1[v] > m2[v] {
            m2[v]++
        }
    }
    for k := range m2  {
        for i := 0; i < m2[k]; i++ \{
            res = append(res, k)
        }
    }
    return res
}
func intersect(nums1 []int, nums2 []int) []int {
    sort.Ints(nums1)
    sort.Ints(nums2)
    res := make([]int, 0)
    i := 0
    j := 0
    for i < len(nums1) \&\& j < len(nums2) {
        if nums1[i] < nums2[j] {</pre>
```

```
i++
} else if nums1[i] > nums2[j] {
    j++
} else {
    res = append(res, nums1[i])
    i++
    j++
}
}
return res
}
```

367.有效的完全平方数(4)

• 题目

```
给定一个正整数 num,编写一个函数,如果 num 是一个完全平方数,则返回 说明:不要使用任何内置的库函数,如 sqrt。 示例 1:输入:16 输出:True 示例 2:输入:14 输出:False
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	二分查找	O(log(n))	O(1)
02	牛顿迭代法	O(log(n))	O(1)
03	数学法	O(n^1/2)	O(1)
04	暴力法	O(n^1/2)	O(1)

```
func isPerfectSquare(num int) bool {
   if num < 2 {
       return true
    left := 2
    right := num / 2
    for left <= right {</pre>
        mid := left + (right-left)/2
        if mid*mid == num {
           return true
        } else if mid*mid > num {
            right = mid - 1
        } else {
           left = mid + 1
    }
   return false
}
func isPerfectSquare(num int) bool {
   if num < 2 {
       return true
    }
    x := num / 2
    for x*x > num {
      x = (x + num/x) / 2
   return x*x == num
}
func isPerfectSquare(num int) bool {
    i := 1
   for num > 0 {
      num = num - i
        i = i + 2
   }
   return num == 0
}
func isPerfectSquare(num int) bool {
   i := 1
   for i * i < num{</pre>
      i++
    }
```

```
return i * i == num
}
```

371.两整数之和(2)

题目

```
不使用运算符 + 和 - ,计算两整数a,b之和。 示例 1:输入: a = 1, b = 2 输出: 3 示例 2:输入: a = -2, b = 3 输出: 1
```

• 解题思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	迭代	O(1)	O(1)
02	递归	O(1)	O(1)

```
func getSum(a int, b int) int {
    for b != 0 {
        a, b = a^b, (a&b) << 1
    }
    return a
}

#
func getSum(a int, b int) int {
    if b == 0 {
        return a
    }
    return getSum(a^b, (a&b) << 1)
}</pre>
```

374.猜数字大小(2)

我们正在玩一个猜数字游戏。 游戏规则如下:

我从 1 到 n 选择一个数字。 你需要猜我选择了哪个数字。

每次你猜错了,我会告诉你这个数字是大了还是小了。

你调用一个预先定义好的接口 guess(int num),它会返回 3 个可能的结果

-1: 我的数字比较小 1: 我的数字比较大 0: 恭喜! 你猜对了!

示例:输入: n = 10, pick = 6 输出: 6

• 解题思路

 No.
 思路
 时间复杂度
 空间复杂度

 01
 二分查找
 O(log(n))
 O(1)

 02
 递归
 O(log(n))
 O(log(n))

```
func guessNumber(n int) int {
    low := 1
    high := n
    for low < high{</pre>
        mid := low + (high-low)/2
        if guess(mid) == 0{
            return mid
        }else if guess(mid) == 1{
            low = mid + 1
        }else {
            high = mid - 1
    }
    return low
}
func guessNumber(n int) int {
    return binary(1, n)
}
func binary(left, right int) int {
    mid := left + (right-left)/2
    if guess(mid) == 1 {
       return binary(mid+1, right)
    } else if guess(mid) == -1 {
       return binary(left, mid-1)
    } else {
        return mid
    }
}
```

383.赎金信(3)

给定一个赎金信 (ransom) 字符串和一个杂志(magazine)字符串, 判断第一个字符串 ransom 能不能由第二个字符串 magazines 里面的字符构 如果可以构成,返回 true ; 否则返回 false。

(题目说明:为了不暴露赎金信字迹,要从杂志上搜索各个需要的字母,组成单证杂志字符串中的每个字符只能在赎金信字符串中使用一次。)

注意: 你可以假设两个字符串均只含有小写字母。 canConstruct("a", "b") -> false canConstruct("aa", "ab") -> false canConstruct("aa", "aab") -> true

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	数组辅助	O(n)	O(1)
02	哈希辅助	O(n)	O(1)
03	排序双指针	O(nlog(n))	O(n)

```
func canConstruct(ransomNote string, magazine string) bool
    index := [26]int{}
    for i := 0; i < len(magazine); i++ {</pre>
        index[magazine[i]-'a']++
    }
    for i := 0; i < len(ransomNote); i++ {
        index[ransomNote[i]-'a']--
        if index[ransomNote[i]-'a'] < 0 {</pre>
            return false
        }
    }
    return true
}
func canConstruct(ransomNote string, magazine string) bool
    index := make(map[uint8]int)
    for i := 0; i < len(magazine); i++ {
        index[magazine[i]-'a']++
    }
    for i := 0; i < len(ransomNote); i++ {
        index[ransomNote[i]-'a']--
        if index[ransomNote[i]-'a'] < 0 {</pre>
            return false
        }
    return true
}
#
func canConstruct(ransomNote string, magazine string) bool
    ransomNoteArr := strings.Split(ransomNote, "")
    magazineArr := strings.Split(magazine, "")
    sort.Strings(ransomNoteArr)
    sort.Strings(magazineArr)
    i := 0
    j := 0
    for i < len(ransomNoteArr) && j < len(magazineArr) {</pre>
        if ransomNoteArr[i] > magazineArr[j] {
        } else if ransomNoteArr[i] < magazineArr[j] {</pre>
            return false
        } else {
            i++
            j++
```

```
}
return i == len(ransomNote)
}
```

387.字符串中的第一个唯一字符(2)

题目

```
给定一个字符串,找到它的第一个不重复的字符,并返回它的索引。如果不存在案例:
s = "leetcode"返回 0.
s = "loveleetcode",返回 2.
注意事项: 您可以假定该字符串只包含小写字母。

◆
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	数组辅助	O(n)	O(1)
02	哈希辅助	O(n)	O(1)

```
func firstUniqChar(s string) int {
   m := [26]int{}
   for i := 0; i < len(s); i++ {
       m[s[i]-'a']++
    }
    for i := 0; i < len(s); i++ {
       if m[s[i]-'a'] == 1 {
           return i
       }
    }
    return -1
}
func firstUniqChar(s string) int {
   m := make(map[uint8]int)
   for i := 0; i < len(s); i++ \{
       m[s[i]-'a']++
    }
    for i := 0; i < len(s); i++ {
       if m[s[i]-'a'] == 1 {
           return i
       }
    }
    return -1
}
```

389.找不同(5)

• 题目

```
给定两个字符串 s 和 t,它们只包含小写字母。字符串 t 由字符串 s 随机重排,然后在随机位置添加一个字母。请找出在 t 中被添加的字母。示例:输入: s = "abcd" = "abcde"输出: e 解释: 'e' 是那个被添加的字母。
```

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	数组辅助	O(n)	O(1)
02	哈希辅助	O(n)	O(1)
03	位计算	O(n)	O(1)
04	数学计算	O(n)	O(1)
05	排序遍历	O(nlog(n))	O(1)

```
func findTheDifference(s string, t string) byte {
    m := [26]int{}
    bytest := []byte(t)
    bytess := []byte(s)
    for _, v := range bytest {
       m[v-'a']++
    }
    for _, v := range bytess {
       m[v-'a']--
    }
    for k, \_ := range m {
       if m[k] == 1 {
           return byte(k + 'a')
        }
    return 0
}
#
func findTheDifference(s string, t string) byte {
    m := make(map[byte]int)
    bytest := []byte(t)
    bytess := []byte(s)
    for _, v := range bytest {
       m[v]++
    for _, v := range bytess {
       m[v]--
    }
    for k, \_ := range m {
       if m[k] == 1 {
           return k
        }
    }
   return 0
}
func findTheDifference(s string, t string) byte {
    ch := byte(0)
    for _, value := range s {
       ch ^= byte(value)
    for _, value := range t {
       ch ^= byte(value)
   return ch
}
```

```
func findTheDifference(s string, t string) byte {
   ch := byte(0)
    for _, value := range t {
       ch += byte(value)
    }
    for _, value := range s {
       ch -= byte(value)
    }
   return ch
}
func findTheDifference(s string, t string) byte {
    sArr := strings.Split(s, "")
    tArr := strings.Split(t, "")
    sort.Strings(sArr)
    sort.Strings(tArr)
    for i := 0; i < len(sArr); i++{
        if sArr[i] != tArr[i]{
            return []byte(tArr[i])[0]
        }
    }
    return []byte(tArr[len(tArr)-1])[0]
}
```

392.判断子序列

题目

```
给定字符串 s 和 t ,判断 s 是否为 t 的子序列。你可以认为 s 和 t 中仅包含英文小写字母。字符串 t 可能会很长(长度 ~= 500,000),而 s 是个短字符串(长度 <=: 字符串的一个子序列是原始字符串删除一些(也可以不删除)字符而不改变剩余(例如,"ace"是"abcde"的一个子序列,而"aec"不是)。

示例 1:s = "abc", t = "ahbgdc"返回 true.示例 2:s = "axc", t = "ahbgdc"返回 false.

后续挑战 : 如果有大量输入的 S,称作S1, S2, ..., Sk 其中 k >= 10亿,你需要依次检查它们是否为 T 的子序列。在这种情况下,你会怎样改变代码?
```

解题思路

No.	思路	时间复杂度	空间复杂度
01	数组辅助	O(n)	O(1)

mysql

- mysql
 - 175.组合两个表(2)
 - 176.第二高的薪水(3)
 - 181.超过经理收入的员工(3)
 - 182.查找重复的电子邮箱(2)
 - 183.从不订购的客户(3)

175.组合两个表(2)

SQL架构 Create table Person (PersonId int, FirstName varchar(255), Create table Address (AddressId int, PersonId int, City var Truncate table Person insert into Person (PersonId, LastName, FirstName) values (Truncate table Address insert into Address (AddressId, PersonId, City, State) valu 表1: Person +----+ | 列名 | 类型 | +----+ | PersonId | int | FirstName | varchar | | LastName | varchar | +----+ PersonId 是上表主键 表2: Address +----+ | 列名 | 类型 +----+ | AddressId | int | PersonId | int | City | varchar | | State | varchar | +----+ AddressId 是上表主键 编写一个 SQL 查询,满足条件:无论 person 是否有地址信息,都需要基于_ FirstName, LastName, City, State

No.	思路
01	考察join的基本使用
02	考察join的基本使用

```
select FirstName, LastName, City, State
from Person left join Address on Person.PersonId = Address.

#
select A.FirstName, A.LastName, B.City, B.State
from Person A
left join (select distinct PersonId, City, State from Addre
on A.PersonId=B.PersonId;
```

176.第二高的薪水(3)

• 题目

```
SQL架构
Create table If Not Exists Employee (Id int, Salary int)
Truncate table Employee
insert into Employee (Id, Salary) values ('1', '100')
insert into Employee (Id, Salary) values ('2', '200')
insert into Employee (Id, Salary) values ('3', '300')
编写一个 SQL 查询,获取 Employee 表中第二高的薪水(Salary) 。
+---+
| Id | Salary |
+----+
| 1 | 100
| 2 | 200
| 3 | 300
+---+
例如上述 Employee 表,SQL查询应该返回 200 作为第二高的薪水。
如果不存在第二高的薪水,那么查询应返回 null。
+----+
| SecondHighestSalary |
+----+
| 200
```

No.	思路
01	把select语句包起来,使空的时候为null
02	使用ifnull
03	先查出最大的,然后查出比最大小的

```
select(
    select distinct Salary
    from Employee
    order by Salary desc
    limit 1 offset 1
) as SecondHighestSalary;

#
select ifnull(
    (select distinct Salary
    from Employee
    order by Salary desc
    limit 1 offset 1), null
) as SecondHighestSalary;

#
select max(Salary) as SecondHighestSalary
from Employee
where Salary < (select max(Salary) from Employee);</pre>
```

181.超过经理收入的员工(3)

SQL架构 Create table If Not Exists Employee (Id int, Name varchar(2 Truncate table Employee insert into Employee (Id, Name, Salary, ManagerId) values (insert into Employee (Id, Name, Salary, ManagerId) values (insert into Employee (Id, Name, Salary, ManagerId) values (insert into Employee (Id, Name, Salary, ManagerId) values (Employee 表包含所有员工,他们的经理也属于员工。 每个员工都有一个 Id,此外还有一列对应员工的经理的 Id。 +---+ | Id | Name | Salary | ManagerId | +---+ | 1 | Joe | 70000 | 3 | 2 | Henry | 80000 | 4 | 3 | Sam | 60000 | NULL | 4 | Max | 90000 | NULL +---+ 给定 Employee 表,编写一个 SQL 查询,该查询可以获取收入超过他们经理 在上面的表格中,Joe 是唯一一个收入超过他的经理的员工。 +----+ | Employee | +----+ | Joe +----+

No.	思路
01	使用笛卡尔乘积,和方法2一样
02	使用内链接
03	子查询

```
SELECT a.Name AS 'Employee'
FROM Employee AS a, Employee AS b
WHERE a.ManagerId = b.Id AND a.Salary > b.Salary;

#
SELECT a.Name AS 'Employee'
FROM Employee AS a join Employee AS b
on a.ManagerId = b.Id AND a.Salary > b.Salary;

#
select name as Employee
from employee a
where salary > (select salary from employee where a.manager
```

182.查找重复的电子邮箱(2)

```
SQL架构
Create table If Not Exists Person (Id int, Email varchar(25
Truncate table Person
insert into Person (Id, Email) values ('1', 'a@b.com')
insert into Person (Id, Email) values ('2', 'c@d.com')
insert into Person (Id, Email) values ('3', 'a@b.com')
编写一个 SQL 查询,查找 Person 表中所有重复的电子邮箱。
示例:
+---+
| Id | Email |
+---+
| 1 | a@b.com |
| 2 | c@d.com |
| 3 | a@b.com |
+---+
根据以上输入,你的查询应返回以下结果:
+----+
| Email
+----+
| a@b.com |
+----+
说明: 所有电子邮箱都是小写字母。
```

• 解题思路

No.	思路
01	使用临时表
02	使用having子句

```
select Email from
(
    select Email, count(Email) as num
    from Person
    Group by Email
) as temp_table
where num > 1;

//
select Email
from Person
group by Email
having count(Email) > 1;
```

183.从不订购的客户(3)

```
SQL架构
Create table If Not Exists Customers (Id int, Name varchar(
Create table If Not Exists Orders (Id int, CustomerId int)
Truncate table Customers
insert into Customers (Id, Name) values ('1', 'Joe')
insert into Customers (Id, Name) values ('2', 'Henry')
insert into Customers (Id, Name) values ('3', 'Sam')
insert into Customers (Id, Name) values ('4', 'Max')
Truncate table Orders
insert into Orders (Id, CustomerId) values ('1', '3')
insert into Orders (Id, CustomerId) values ('2', '1')
某网站包含两个表,Customers 表和 Orders 表。编写一个 SQL 查询,找让
Customers 表:
+----+
| Id | Name |
+---+
| 1 | Joe |
| 2 | Henry |
| 3 | Sam |
| 4 | Max |
+---+
Orders 表:
+----+
| Id | CustomerId |
+----+
| 1 | 3
| 2 | 1
+---+
例如给定上述表格,你的查询应返回:
+----+
| Customers |
+----+
| Henry
| Max
+----+
```

No.	思路
01	使用not in
02	左连接
03	使用not exists

```
select Customers.Name as Customers
from Customers
where Customers.Id not in (
    select CustomerId from Orders
);

#
select a.Name as Customers
from Customers as a left join Orders as b on a.Id=b.Custome
where b.CustomerId is null;

#
select name Customers
from customers c
where not exists (
    select 1 from orders o
    where o.customerid=c.id
)
```

193.删除重复的电子邮箱(2)

题目

```
编写一个 SQL 查询,来删除 Person 表中所有重复的电子邮箱,重复的邮箱!
+---+
| Id | Email
+---+
| 1 | john@example.com |
| 2 | bob@example.com |
| 3 | john@example.com |
+---+
Id 是这个表的主键。
例如,在运行你的查询语句之后,上面的 Person 表应返回以下几行:
+---+
| Id | Email
+----+
| 1 | john@example.com |
| 2 | bob@example.com |
+----+
提示:
  执行 SQL 之后,输出是整个 Person 表。
  使用 delete 语句。
```

• 解题思路

No.	思路
01	使用delete+自连接
02	使用delete,根据group by和min()查询出最小的id

```
#
delete p1 from Person p1, Person P2
where p1.Email = p2.Email and p1.Id > p2.Id

#
delete from Person
where id not in (
    select id from (
        select min(id) as id
        from Person
        group by Email
    ) as temp_table
)
```

197.上升的温度(4)

```
SQL架构
Create table If Not Exists Weather (Id int, RecordDate date
Truncate table Weather
insert into Weather (Id, RecordDate, Temperature) values ('
给定一个 Weather 表,编写一个 SQL 查询,来查找与之前(昨天的)日期相
+----+
| Id(INT) | RecordDate(DATE) | Temperature(INT) |
+----+
     1 |
             2015-01-01 |
                                  10 |
     2 |
            2015-01-02 |
                                 25 |
     3 |
            2015-01-03 |
                                 20 |
     4 |
            2015-01-04 |
                                 30 |
+----+
例如,根据上述给定的 Weather 表格,返回如下 Id:
+---+
| Id |
+---+
| 2 |
| 4 |
+---+
```

No.	思路
01	自连接和datediff()的使用
02	自连接和adddate()的使用
03	自连接和unix_timestamp()的使用
04	自连接和subdate()的使用

```
#
select A.Id as "Id"
from Weather A join Weather B
on datediff(A.RecordDate, B.RecordDate) = 1 and A.Temperatu
#
select A.Id as "Id"
from Weather A join Weather B
on A.Temperature > B.Temperature and A.RecordDate = adddate
#
select A.Id as "Id"
from Weather A join Weather B
on unix_timestamp(A.RecordDate) = unix_timestamp(B.RecordDate) and A.Temperature > B.Temperature
#
select A.Id as "Id"
from Weather A join Weather B
on A.Temperature > B.Temperature and B.RecordDate = subdate
```

Bash

- Bash
 - 193.有效电话号码(4)
 - 195. 第十行(4)

193.有效电话号码(4)

• 题目

给定一个包含电话号码列表(一行一个电话号码)的文本文件 file.txt,写一个 bash 脚本输出所有有效的电话号码。

你可以假设一个有效的电话号码必须满足以下两种格式:

(xxx) xxx-xxxx 或 xxx-xxx-xxxx。(x 表示一个数字)

你也可以假设每行前后没有多余的空格字符。

示例:

假设 file.txt 内容如下:

987-123-4567

123 456 7890

(123) 456-7890

你的脚本应当输出下列有效的电话号码:

987-123-4567

(123) 456-7890

• 解题思路分析

No.	思路
01	正则表达式_cat_grep
02	正则表达式_grep
03	正则表达式_awk
04	正则表达式_grep

```
# 正则表达式_cat_grep

# (xxx) xxx-xxxx 或 xxx-xxx-xxxx

# ^\([0-9]{3}\) [0-9]{3}-[0-9]{4}$ (xxx) xxx-xxxx

# ^[0-9]{3}-[0-9]{3}-[0-9]{4}$ xxx-xxx-xxxx

# grep -P 匹配正则

cat file.txt | grep -P "^\([0-9]{3}\) [0-9]{3}-[0-9]{4}$|^[

# (xxx) xxx-xxx 或 xxx-xxx-xxxx

grep -P "^([0-9]{3}-|\([0-9]{3}\)))[0-9]{3}-[0-9]{4}$" file
grep -E "^([0-9]{3}-|\([0-9]{3}\)))[0-9]{3}-[0-9]{4}$" file

# awk "/^([0-9]{3}-|\([0-9]{3}\)))[0-9]{3}-[0-9]{4}$/" file.t

# grep -P "^(\d{3}-|\([0-9]{3}\)))\d{3}-\d{4}$" file.txt
```

195. 第十行(4)

• 题目

```
给定一个文本文件 file.txt,请只打印这个文件中的第十行。
示例:
假设 file.txt 有如下内容:
Line 1
Line 2
Line 3
Line 4
Line 5
Line 6
Line 7
Line 8
Line 9
Line 10
你的脚本应当显示第十行:
Line 10
说明:
1. 如果文件少于十行,你应当输出什么?
2. 至少有三种不同的解法,请尝试尽可能多的方法来解题。
```

• 解题思路分析

No.	思路
01	awk NR
02	tail head
03	sed

```
#
awk 'NR==10' file.txt
#
tail -n +10 file.txt | head -1
#
sed -n 10p file.txt
```

初级算法(49)

- 49题
- https://leetcode-cn.com/explore/interview/card/top-interviewquestions-easy/

1.数组(11)

Title	Tag	难度	完成情况
删除排序数组中的重复 项			
买卖股票的最佳时机 II			
旋转数组			
存在重复元素			
136.只出现一次的数字	位运算、哈希 表	Easy	完成
两个数组的交集 II			
חמ—			
移动零			
1.两数之和	数组、哈希表	Easy	完成
有效的数独			
旋转图像			

2.字符串(9)

Title	Tag	难度	完成情况
反转字符串			
整数反转			
字符串中的第一个唯一字符			
有效的字母异位词			
验证回文字符串			
字符串转换整数 (atoi)			
实现 strStr()			
外观数列			
最长公共前缀			

3.链表(6)

Title	Tag	难度	完成情况
删除链表中的节点			
删除链表的倒数第N个节点			
反转链表			
合并两个有序链表			
回文链表			
环形链表			

4.树(5)

Title	Tag	难度	完成情况
二叉树的最大深度			
验证二叉搜索树			
对称二叉树			
二叉树的层序遍历			
将有序数组转换为二叉搜索树			

5.排序和搜索(2)

Title	Tag	难度	完成情况
合并两个有序数组			
第一个错误的版本			

6.动态规划(4)

Title	Tag	难度	完成情况
爬楼梯			
买卖股票的最佳时机			
最大子序和			
打家劫舍			

7.设计问题(2)

Title	Tag	难度	完成情况
Shuffle an Array			
最小栈			

8.数学(4)

Title	Tag	难度	完成情况
Fizz Buzz			
计数质数			
326.3的幂	数学	Easy	完成
罗马数字转整数			

9.其他(6)

Title	Tag	难度	完成情况
位1的个数			
汉明距离			
颠倒二进制位			
帕斯卡三角形			
有效的括号			
缺失数字			

剑指offer

参考资料

• leetcode专栏 https://leetcode-cn.com/problemset/lcof/

.

面试题

No.	Title	Tag	难度	完成 情况
第二章:面试需要的基础知识				
面试题1	赋值运算符函 数			
面试题2	实现Singleton 模式			
面试题3	数组中重复的 数字			
面试题4	二维数组中的 查找			
面试题5	替换空格			
面试题6	从尾到头打印 链表			
面试题7	重建二叉树			
面试题8	二叉树的下一 个节点			
面试题9	用两个栈实现 队列			
面试题10	斐波那契数列			
面试题11	旋转数组的最 小数字			
面试题12	矩阵中的路径			
面试题13	机器人的运动 范围			
面试题14	剪绳子			
面试题15	二进制中1的个 数			
第三章:高质量的代码				
面试题16	数值的整数次 方			
面试题17				

No.	Title	Tag	难度	完成 情况
面试题18				
面试题19				
面试题20				
面试题21				
面试题22				
面试题23				
面试题24				
面试题25				
面试题26				
第四章:解决面试题的 思路				