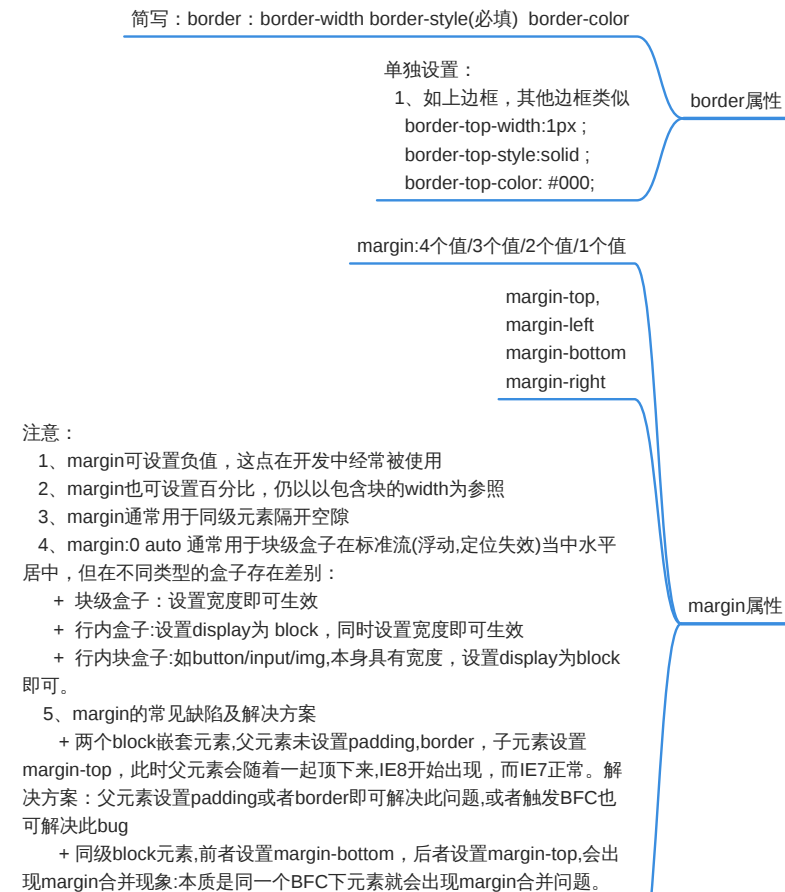


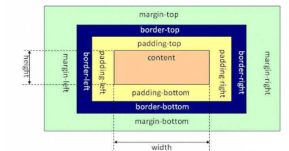
#### 4、盒模型相关属性



### 盒模型Box-Model By author coderMakers

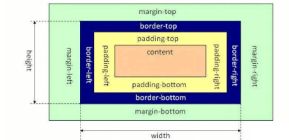
- 1、概念:网页所有HTML素都被渲染成一个矩形框,这称为元素框(element box),它描述了一个元素在文档布局中所占的空间大小。并且影响着其他元素框的位置和大小。

#### ■ 标准盒子模型



#### 2.1 W3C标准模式

#### ■ IE盒子模型



#### 2.2 IE 怪异模式

2.3 浏览器如何决定以哪种方式渲染盒子:  
为“W3C标准的盒模型”和“IE怪异盒模型”,现在IE5/Navigator 4等低版本浏览器会引发IE根据文档DOCTYPE决定用怪异模式处理或好使用h5的<!DOCTYPE html>,否则会面同时确保H5的DTD在顶部,否则有任何其比如注释或XML声明,会导致Internet Explorer怪异模式

解决方案:将或者加class为outer的div嵌套起来,触发outer的BFC,此时2个block不属于同一个BFC即可解决此现象

5.1确定包含块：：主要依靠元素的 position

- 1、元素position属性为 static /relative /sticky，包含块由它的最近的祖先块元素（比如说inline-block, block 或 list-item元素）的"内容区"边缘组成。
- 2、元素position属性为 absolute，包含块由它的最近的 position 的值不是static的祖先元素的"内边距边缘"组成。
- 3、元素 position 属性为 fixed,包含块是viewport.
- 4、根元素的包含块是初始包含块(viewport)

5、包含块（containing block）

5.2 根据包含块计算元素百分比

- 1、要计算 height top 及 bottom 中的百分值，是通过包含块的 height 的值。如果包含块的 height 值会根据它的内容变化，而且包含块的 position 属性的值被赋予 relative 或 static，那么，这些值的计算值为 0。
- 2、要计算 width, left, right, padding, margin 这些属性由包含块的 width 属性的值来计算它的百分值。

3、box-sizing 指定浏览器以哪种模式解析 HTML 元素:content-box(默认标准)/border-box(IE怪异)/padding-box(兼容性极差)  
理解：IE怪异盒模式更符合实际日常对盒子的理解，所以用了css3加入这一属性