4、盒模型相关属性

margin属性

注意:

- 1、margin可设置负值,这点在开发中经常被使用
- 2、margin也可设置百分比,仍以以包含块的width为参照
- 3、margin通常用于同级元素隔开空隙
- 4、margin:0 auto 通常用于块级盒子在标准流(浮动,定位失效)当中水平 居中,但在不同类型的盒子存在差别:
 - + 块级盒子:设置宽度即可生效
 - + 行内盒子:设置display为 block,同时设置宽度即可生效
- + 行内块盒子:如button/input/img,本身具有宽度,设置display为block即可。
- 5、margin的常见缺陷及解决方案
- + 两个block嵌套元素,父元素未设置padding,border,子元素设置margin-top,此时父元素会随着一起顶下来,IE8开始出现,而IE7正常。解决方案:父元素设置padding或者border即可解决此问题,或者触发BFC也可解决此bug
- + 同级block元素,前者设置margin-bottom,后者设置margin-top,会出现margin合并现象:本质是同一个BFC下元素就会出现margin合并问题。

1、概念:网页所有HTML素都被渲染成一个矩形框,这称为元素框(element box),它描述了一个元素在文档布局中所占的空间大小。并且影响着其他元素框的位置和大小。

• 标准盒子模型

2.1 W3c标准模式

2.2 IE 怪异模式

2.3 浏览器如何决定以哪种方式渲染盒子:为"W3C标准的盒模型"和"IE怪异盒模型",对程EIS/Navigator 4等低版本浏览器会引发IE

根据文档DOCTYPE决定用怪异模式处理或

好使用h5的<!DOCTYPE html>, 否则会面

同时确保H5的DTD在顶部,否则有任何其

比如注释或 XML 声明, 会导致 Internet Ex

发怪品模式

解决方案:将或者加class为outer的div嵌套起来,触发outer的BFC,此时2个block不属于同一个BFC即可解决此现象

5.1确定包含块::主要依靠元素的 position

- 1、元素position属性为 static /relative /sticky,包含块由它的最近的祖先块元素(比如说inline-block, block 或 list-item元素)的"内容区"边缘组成。
- 2、元素position属性为 absolute ,包含块由它的最近的 position 的值不是static的祖先元素的"内边距边缘"组成。
- 3、元素 position 属性为 fixed,包含块是viewport.
- 4、根元素的包含块是初始包含块(viewport)

5、包含块 (containing block)

5.2 根据包含块计算元素百分比

- 1、要计算 height top $\mathcal B$ bottom 中的百分值,是通过包含块的 height 的值。如果包含块的 height 值会根据它的内容变化,而且包含块的 position 属性的值被赋予 relative 或 static ,那么,这些值的计算值为 0。
- 2、要计算 width, left, right, padding, margin 这些属性由包含块的 width 属性的值来计算它的百分值。

3、box-sizing 指定浏览器以哪种模式解析 HTML 元素:content-box(默认标准)/border-box(IE怪异)/padding-box(兼容性极差)

理解:IE怪异盒模式更符合实际日常对盒子的理解,所以用了css3加入这一属性