

Formato de Presentación de Trabajos Prácticos

Versión del documento: 2.0.0

Objetivo: Este documento explica el formato de presentación de los Trabajos Prácticos de la Materia Programación en Ambiente Web (11086) - UNLu.

Estas reglas serán tenidas en cuenta al momento de la corrección. Su no cumplimiento puede implicar el tener que rehacer el TP en cuestión de forma parcial o total.

Cuestiones generales

- La entrega de TPs se realiza vía servicio de alojamiento de proyectos de código. Ejemplos de servicios que cumplan con estas características son Github o Gitlab¹.
- 2. Cada TP debe ser un proyecto dentro del servicio elegido. La organización recomendada para cada proyecto:
 - a. README.md: Introducción al TP que se resuelve y consideraciones generales si las hubiera.
 - b. Autores.txt o Authors.txt: Nombre, Apellido y Legajo de los responsables.
 - c. OPTATIVO: LICENSE: Licencia del contenido publicado.
 - d. Por cada ejercicio de código: Directorio con el número de ejercicio, y dentro del mismo:
 - i. README.md con enunciado, detalles de instalación, y consideraciones particulares que se consideren pertinentes.
 - ii. Archivos de resolución del ejercicio.
- 3. Si el TP tiene preguntas teóricas, se puede optar por:
 - a. En el archivo README.md de la raíz del proyecto, usando correctamente los títulos h1 a h6 en Markdown, en una sección específica, y siempre agregando los enunciados y debajo la respuesta.
 - b. En un directorio doc/ dentro del proyecto, y ahí dentro agregar los archivos que se consideren necesarios. Recuerde que en general un archivo README.md es renderizado directamente en la vista de directorio.

¹ Usuarios de los docentes (para agregar al proyecto): pcchale y tomasdelvechio



- 4. Sea explícito con los pasos a seguir para instalar y probar código, además de claro y sintético en la redacción del informe. Cuide la ortografía. El docente que realiza la corrección no participa de la construcción de la solución y asuma que no conoce su proyecto.
- 5. Estructura del contenido: Sin importar el tipo de ejercicio, la redacción del mismo debe incluir necesariamente el **Enunciado original, la respuesta debajo, y la referencia o enlace** a archivos externos.

Respuestas que incluyen código o un sitio desarrollado

- 1. El archivo README.md debe documentar todo lo referente a la resolución de los ejercicios.
 - a. Instalación de software: Describir el entorno, sistema operativo (nombre / versión), software instalado (nombre / versión), comandos ejecutados, archivos de configuración modificados (incluyendo mínimamente el contenido de las líneas cambiadas).
 - b. Utilizar criterio práctico: Si 2 o más respuestas incluyen el despliegue de idéntico entorno, redáctelo una vez y haga referencia a dicha sección en las siguientes respuestas.
- 2. Desarrollo: Deje comentarios en el código. Es una buena práctica y facilita la corrección.
- 3. Si es una aplicación, el informe debe contener una guía de instalación.
 - a. Pruebe la guía de instalación después de redactarla.
 - b. Si incluye SQL de creación de base de datos, **pruebe que el mismo se ejecuta correctamente** y que no dependa de ninguna condición del entorno (por ejemplo, que la base de datos exista).
 - c. La instalación debe poder realizarse por línea de comandos.
- 4. Si el programa cuenta con una conexión a base de datos u otras variables o parámetros, **crear un archivo de configuración** (formato ini, json, yaml u otro) donde se definan dichos parámetros. Esto es una buena práctica que mejora la calidad de la aplicación.
- 5. **No utilice paths absolutos**. Siempre use relativos porque su configuración del equipo puede no coincidir con la de otros.
- 6. **Versionar la aplicación**. En el archivo de configuración, o en un archivo *VERSION* en la raíz del proyecto. Para entender cómo versionar, consultar el versionado semántico². Consulte al equipo docente ante dudas con este concepto.

² https://semver.org/lang/es/