



Trabajo Práctico Final **Integrador de Conocimientos**

Versión del documento: 2.2.2

El desarrollo de la práctica Integradora de la Asignatura Programación en Ambiente Web se basará en el diseño y desarrollo de una Aplicación Web (funcional para navegadores Móvil y de Escritorio).

El desarrollo del proyecto se extenderá hasta el final de la cursada y la cantidad de estudiantes involucrados dependerá de las características de la propuesta presentada (complejidad, dimensiones, etc).

Las tecnologías a utilizar para el desarrollo del sitio se limitan a las vistas en la asignatura. Se deben cumplir con los estándares pautados por la W3C y pasar los test correspondientes. El diseño debe ser crossbrowser, multipantalla y responsivo.

Para la generación de sitios dinámicos la tecnología front-end será Javascript. De ser necesarias la utilización de librerías de terceros, deberá consultarse con el equipo docente para ver si es aceptada o no.

En el caso de las tecnologías back-end se dará Libertad en la elección, siendo posible utilizar más de una tecnología si se deseara (PHP, Ruby, NodeJS, Python, Java, etc.). Deberá justificarse los motivos de la elección.

Se utilizará alguna herramienta de control de versiones para el seguimiento del proyecto, a la cual tendrán acceso los estudiantes y el equipo docente. Además, se requiere al presentar el proyecto terminado, un documento que especifique los requisitos y los pasos a seguir para el deployment del sitio web.

En cada entrega el grupo deberá explicar qué consideraciones de seguridad se tomaron en cuenta y cómo impactan en el desarrollo particular de la misma. Recuerde que la seguridad debe aplicarse en cada etapa del ciclo de vida del software y en cada capa (red, SO, DBMS y aplicación).

Todas el TP se presentará a través de un repositorio único, haciendo uso de los recursos de la plataforma, tal como se hizo en el resto de los TPs (Control de versiones, Markdown, Wiki, etc.). En la primera entrega se deberá enviar por mail a paw@unlu.edu.ar el enlace al repositorio y en el resto de las entregas el equipo docente tomará en cuenta hasta el último commit que se realice antes de la fecha de entrega.

El trabajo y el código fuente debe ser 100% de su autoría, exceptuando las herramientas enumeradas anteriormente.



Cronograma de entregas

1ra Entrega

Chivilcoy: 03/06/19

Luján: 31/05/19

Presentación de la Idea

Propuesta general del sitio a desarrollar en forma de presupuesto funcional y temporal.

Diseño

Planteo del site map del sitio web (mínimo 5 secciones)

Wireframes del sitio Web (Home Page + Página de cada Aplicación + Formularios necesarios para la administración del sitio).

2da Entrega

Chivilcoy: 10/06/19

Luján: 07/06/19

Diseño

Diseño del modelo de objetos del back-end. Debe estructurarse utilizando el patrón de arquitectura MVC (Modelo-Vista-Controlador).

Diseño del modelo de datos.

Implementación del modelo de datos:

Construcción de las bases de datos.

3ra Entrega

Chivilcoy: 17/06/19

Luján: 21/06/19

Desarrollo

Implementación y testing.

4ta Entrega

Chivilcoy: 24/06/19

Luján: 28/06/19

Deployment

Publicación y Puesta a punto



Forma de Corrección

Las entregas se evalúan de forma teórico/práctica y en grupo. La nota sin embargo es individual. Esto implica que, si bien se acepta la división de tareas en back-end y front-end, todos los miembros del grupo deben saber las tareas de toda la aplicación.

Para ello se incentiva aprovechar las clases para realizar la coordinación de trabajo y en caso de no ser suficiente, consultas al equipo Docente y reuniones virtuales fuera de clase. En estos últimos casos, la participación del equipo Docente estará supeditada a la necesidad y disponibilidad.

La 4^{ta} entrega (que es la de cierre del proyecto) debe ser vista como una entrega del proyecto a clientes/usuarios, y preparar una exposición mínima del Software presentado. El porcentaje de tareas que no sean alcanzadas en la entrega final, serán evaluadas en instancia de final.

Condiciones de Aprobación

Libre:

Se considerará en condición de libre a aquel alumno que no haya presentado o aprobado alguna de las 3 evaluaciones correspondientes a la asignatura (2 parciales + TP integrador).

Regular:

La condición de Regular será alcanzada por todo alumno que haya aprobado los 2 parciales con una nota mínima de 4 (cuatro) puntos, haya presentado y alcanzado el nivel de aprobación en los 4 Trabajos Prácticos correspondientes a la cursada y haya presentado el TP Integrador cumplimentando en tiempo y forma las 2 primeras entregas parciales y cumpla con el **60% del desarrollo** del sitio propuesto originalmente y pautado con el equipo docente.

Para la presentación del trabajo en mesa de examen final, el proyecto debe entregarse con anterioridad a la fecha de sustanciación, en un plazo de al menos 15 días para la revisión del código, diseños, requisitos cumplidos, etc. El proyecto a esta altura debe estar concluido al 100% de lo acordado durante la cursada con el equipo docente.

Promovido

Se considerará en condición de promovido a aquel alumno que haya aprobado los 2 parciales con una nota superior a 6 (seis), y en promedio haya conseguido una nota de 7 (siete), y presente el TP Integrador en los plazos correspondientes y haya alcanzado un **90% de finalización** de la propuesta original pautada con el equipo docente.



P A W 2019

Lic. en Sistemas de Información
Universidad Nacional de Luján

Nota: La condición alcanzada por cada alumno será individual y no necesariamente será la misma para todos los que conformen el grupo de trabajo. La evaluación será individual y se deberán certificar los conceptos referidos a todos los aspectos del proyecto propuesto, ya sea que haya participado en su desarrollo puntual o no.