Tugas Pemrograman 01 – Searching CII-2M3 Pengantar Kecerdasan Buatan Semester Genap 2021/2022

1. Definisi Tugas

Lakukan analisis dan desain algoritma *Geneti Algorithm* (GA) serta mengimplementasikannya ke dalam suatu program komputer untuk mencari nilai x dan y sehingga diperoleh **nilai minimum** dari fungsi:

$$h(x,y) = \frac{(\cos x + \sin y)^2}{x^2 + y^2}$$

dengan **domain** (batas nilai) untuk x dan y:

$$-5 \le x \le 5 \operatorname{dan} -5 \le y \le 5$$

Hal yang harus Anda analisis dan desain:

- Desain kromosom dan metode dekode-nya
- Ukuran populasi
- Metode pemilihan orangtua
- Metode operasi genetik (pindah silang dan mutasi)
- Probabilitas operasi genetik (P_c dan P_m)
- Metode pergantian generasi (seleksi survivor)
- Kriteria penghentian evolusi (loop)

Catatan: Poin-poin di atas harus ada di dalam Laporan Tugas!

Proses yang harus Anda bangun/implementasikan ke dalam baris-baris program:

- Dekode kromosom
- Perhitungan fitness
- Pemilihan orangtua
- Crossover (pindah silang)
- Mutasi
- Pergantian Generasi

Catatan: Proses-proses di atas harus dibangun tanpa menggunakan Library!

2. Output Program

Dengan masalah yang didefinisikan di atas, **output** dari program Anda:

- kromosom terbaik, dan
- **nilai** x **dan** y hasil dekode kromosom terbaik tersebut.

Aturan dan Penilaian

1. Pengerjaan Tugas

- Tugas dikerjakan secara berkelompok.
- **1 kelompok = 2 mahasiswa**; Jika di kelas ada satu mahasiswa yang tidak punya pasangan, maka dia masuk ke dalam salah satu kelompok di kelas itu; Jadi, kalaupun ada, **hanya** akan ada **satu kelompok** yang beranggotakan tiga mahasiswa di suatu kelas.
- Diharapkan setiap anggota memiliki peran yang seimbang dalam satu kelompok, dan itu akan menjadi pertimbangan dalam penilaian.

2. Pengumpulan Tugas

- Tugas dikumpulkan maksimal hari Sabtu tanggal 2 April 2022 pukul 23.59 WIB melalui LMS CeLOE di kelas masing-masing.
- Yang dikumpulkan antara lain (dijadikan satu dalam format .ZIP):
 - o Source Code Program
 - Laporan Tugas
 - Video Presentasi Program
- **Setiap mahasiswa** mengumpulkan tugasnya (3 hal di atas); Untuk yang satu kelompok, isi file-file yang dikumpulkan adalah sama.
- Penamaan file .Zip HARUS berformat KELAS_KELOMPOK _NIM (NIM masing-masing):
 - o Kelas disambung, tanpa tanda hubung "-", "_", ataupun yang lain
 - o Kelompok dituliskan dalam dua digit
 - NIM masing-masing mahasiswa
 - o Contoh: IF4504 03 1311281234.zip

3. Source Code Program

- Program dibangun menggunakan bahasa pemrograman Python.
- Tidak diperkenankan menggunakan Library yang secara langsung melakukan prosesproses pada GA, sebagaimana tercantum di halaman sebelumnya; Penggunaan Library, akan mengurangi nilai tugas ini.
- Berikan catatan terkait cara menggunakan/menjalankan program Anda pada file **Readme.txt**; Tempatkan di folder yang sama dengan file utama program.

4. Laporan Tugas

- Isi Laporan Tugas: (1) deskripsi masalah/persoalan, dan (2) seluruh poin yang harus dianalisis dan didesain, sebagaimana tercantum di halaman sebelumnya.
- Gaya tulisan Laporan Tugas bebas; dikumpulkan dalam format .PDF.
- Ketidaksesuaian antara laporan dengan code program berpengaruh terhadap nilai.
- Cantumkan **screenshot** hasil running program berdasarkan setting parameter Anda beserta output program: kromosom terbaik serta nilai x dan y hasil dekode-nya.
- Tuliskan peran anggota kelompok; Termasuk jika ada yang tidak berperan sama sekali.

5. Video Presentasi

- Isi utama dalam presentasi: (1) pemahaman terhadap masalah/persoalan, (2) hal-hal yang kelompok Anda kerjakan, dan (3) hasil/output serta pendapat Anda terhadapnya.
- Video presentasi maksimum berdurasi 10 menit.
- Upload video Anda ke Youtube, Google Drive, atau media cloud lainnya; Link untuk mengakses dicantumkan ke dalam laporan.

6. Aturan Penilaian

- Nilai = E bagi siapapun yang terbukti melakukan PLAGIAT/KECURANGAN.
 - Kesamaan program/laporan hingga 80% (kecuali dalam satu kelompok).
 - o Mengumpulkan program/laporan milik orang lain (kecuali dalam satu kelompok).
- Rubrikasi penilaian (jika tidak ada plagiarism atau tindak kecurangan):
 - o Program = 40%, dengan perincian:
 - Originalitas (tanpa Library) = 15%
 - Program berjalan dengan benar = 20%
 - Output program = 5%
 - Laporan Tugas = 40%, dengan perincian:
 - Pemahaman terhadap masalah = 10%
 - Desain dan analisis GA = 20%
 - Kesesuaian dengan code program = 10%
 - Video Presentasi = 20%, dengan perincian:
 - Kelengkapan materi presentasi = 10%
 - Kejelasan dalam mempresentasikan materi = 10%

<u>Catatan: Jika ada hal-hal yang perlu ditanyakan, silakan dikomunikasikan dengan dosen kelas masing-masing.</u>

Bandung, 6 Maret 2022

Tim Dosen MK Pengantar Kecerdasan Buatan S1 Informatika (Genap 2021/2022)