

2022 창업동아리 중간평가회

SWUniverse

: 서울여대 사람들이 동고동락하는 세계

Seoul Women's University
TEAM Swutart UP





CONTENTS

01. Profile

- 팀원 소개

02. Business Item

- 아이템 소개

03. Progress

- 1차 설문
- 결제 시스템
- 2차 설문

04. Future Plans

Swutart Up 팀원 소개

대표 김세연
2020111318 정보보호학과

이은경
2020111349 정보보호학과

문서현
2021111327 정보보호학과

서혜승
2021111334 정보보호학과

손효림
2022111322 정보보호학과

이서연
2021111349 정보보호학과

SWUniverse

서울여대 학우라면 누구나 물건을 대여해줄 수 있고, 대여할 수 있는 어플리케이션
→ 학우들의 불편함 해소, 학우들 간 연대감 생성



전공책 대여

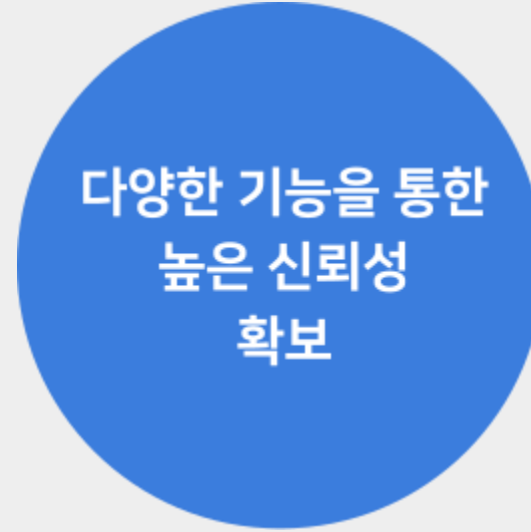


기존 커뮤니티(에브리타임) vs SWUniverse

기존 커뮤니티



SWUniverse



대여를 목적으로 한 어플리케이션

기존 커뮤니티 사용 시,
다양한 글이 빠른 속도로 올라오기에 물품 대여 가능성 ↓
SWUniverse 어플 사용 시,
대여 목적 어플리케이션이므로 대여 가능성 ↑

보다 안전한 거래

기존 커뮤니티 사용 시,
익명 제도로 인해 신뢰성 ↓
SWUniverse 어플을 사용 시,
여러 인증 절차, 대여 후기 작성 기능으로 신뢰성 ↑

1차 설문 : 사용자 니즈 파악

편의

대여

활성화

대여 방식

- 보증금
- 포인트 충전

추가 기능

- 빌려주는 사람도, 빌리는 사람도 게시물 업로드 가능
→ 기본적인 게시글의 형태 지정
(ex. 물건의 사진, 동영상 등 업로드 필수)
- 후기 → 신뢰성의 척도

1차 설문 : 사용자 니즈 파악

알림

편의

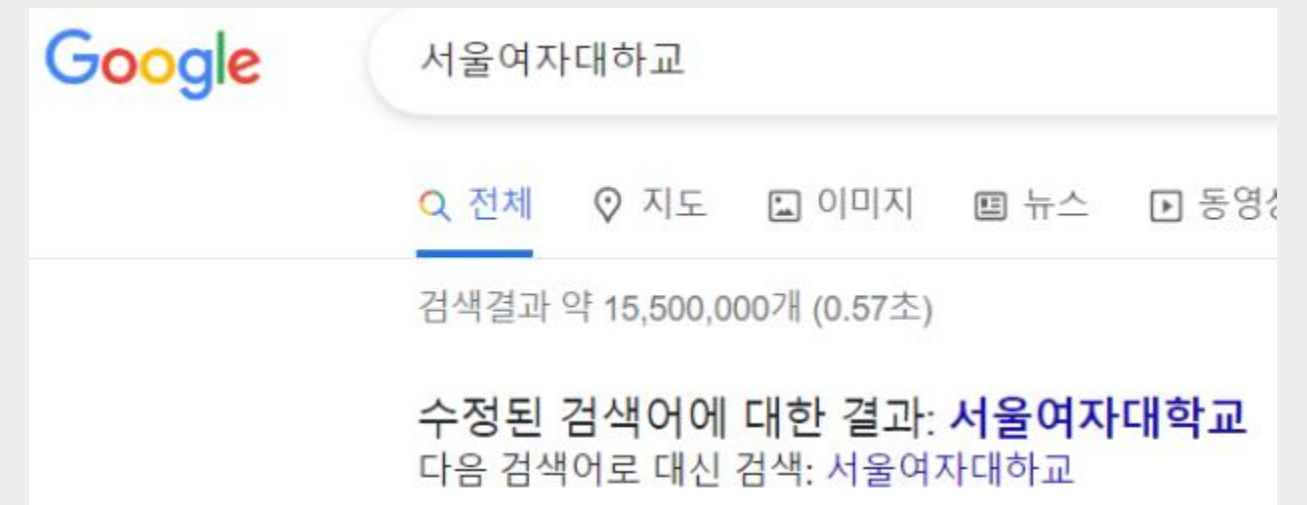
대여

카테고리

- 다급한 사람들을 위한 카테고리
→ '배달의 민족'의 '배민1' 서비스에서 착안

편리한 검색

- 검색 시,
오타가 나도 자동으로
수정하여 검색하는
알고리즘 적용



▲구글의 예시

1차 설문 : 사용자 니즈 파악

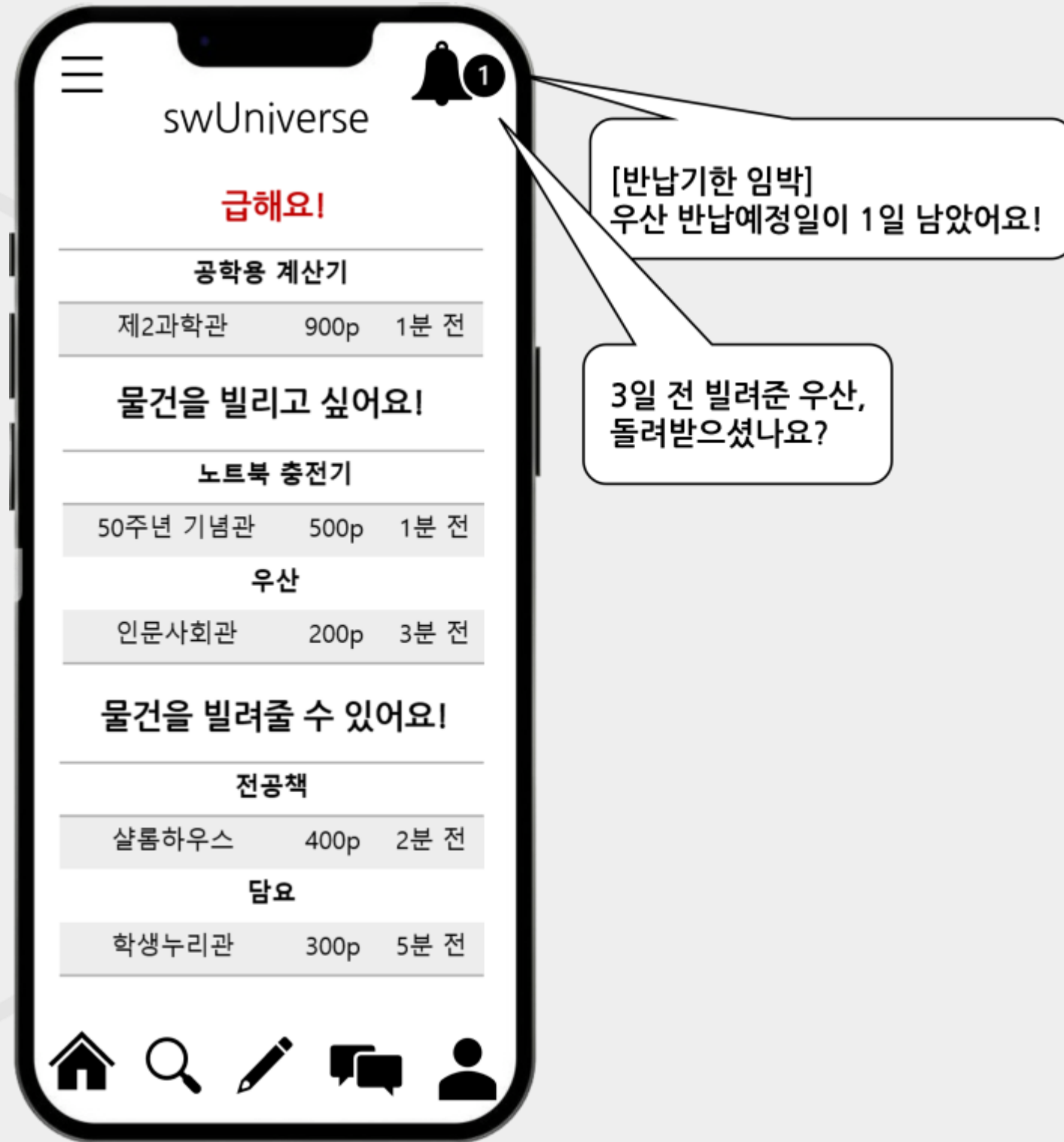


물건 반납 확인 알림

반납기간이 임박할 시 리마인더 알림

필요한/빌려주고 싶은
대여 물품이 있을 경우 키워드 알림

1차 설문 : 사용자 니즈 파악



물건 반납 확인 알림

반납기간이 임박할 시 리마인더 알림

필요한/빌려주고 싶은
대여 물품이 있을 경우 키워드 알림

1차 설문 : 사용자 니즈 파악

대여

활성화

알림

대여자에게 혜택을 주어 어플 사용 활성화

- 대여해주고 스탬프를 모으는 방식
→ 예를 들어, 학교 내 카페와 제휴를 맺어
스탬프를 현금화

1차 설문 : 사용자 니즈 파악



대여자에게 혜택을 주어 어플 사용 활성화

- 대여해주고 스탬프를 모으는 방식
→ 예를 들어, 학교 내 카페와 제휴를 맺어
스탬프를 현금화

1차 설문 : 사용자 니즈 파악

대여

보안

알림

루팅 / 루팅 탐지 우회 프로그램 감지

- 루팅된 안드로이드에서 어플 사용은
개인정보 유출 가능성 ↑
- 루팅 / 루팅 탐지 우회 어플리케이션을 감지하면
어플리케이션 강제종료

* 루팅 : 안드로이드 운영체제 상에서 최상위 권한을 획득하여 기존에 제한되어 있는 기능 사용

리버싱 탐지

- 구글의 프로가드를 사용하여 어플리케이션 구성 코드 난독화

* 리버싱 : 프로그램의 구조를 파악하는 기술로, 프로그램의 해부학

결제 시스템

01

포인트
제도

02

슈니페이

결제 시스템

01

포인트 제도

- 네이버 웹툰의 '쿠키' 서비스에서 착안

- 기본 포인트 단위가 10 포인트
→ 쿠키와 동일하게 10포인트 = 1200원으로 계산

- 기본 포인트 단위를 기준으로 빌려주는 사람이
대여비 Up / Down 제시

▼네이버 웹툰 쿠키

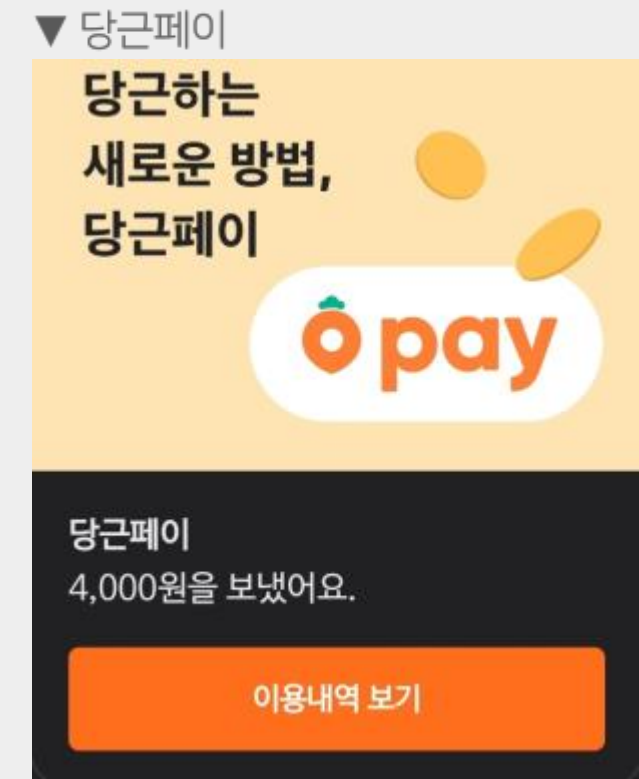
 쿠키 10개	₩1,200
 쿠키 49개	₩5,900
 쿠키 100개	₩12,000
 쿠키 175개	₩21,000

결제 시스템

02

슈니페이

- 당근마켓의 '당근페이' 서비스에서 착안
- 빌려주는 사람 - 빌리는 사람 간 채팅창에서 바로 송금
- 기대효과
: 락인 효과 / 카드사 수수료 부담 ↓ / 결제 데이터 확보



결제 시스템

02

슈니페이

- 학교 마일리지 제도 활용
현재 학교 마일리지 제도 : 20만점 이상 시 현금화
→ 4년간 최소 20번 교내 행사 및 프로그램 참여
- 마일리지를 슈니페이로 전환하여 사용
1점 = 1포인트

2차 설문 : 사용성 파악

학우들 간 물건 대여를 위한 애플리케이션 사용성 조사

안녕하세요.

저희는 서울여자대학교 창업동아리 Swutart Up입니다.

현재 교내에서 사용할 수 있는 메타버스를 이용한 물건 대여 애플리케이션 [swUniverse]를 기획하고 있습니다.
기능에 대한 기획을 마친 상태에서 학우분들의 의견을 듣고 싶어 설문을 진행하게 되었습니다.

사용자인 학우분들의 니즈를 반영하여 좋은 서비스를 기획할 수 있도록 많은 응답 부탁드립니다.

응답 기간 : 10/3 ~ 10/9 (7일)

설문 소요 시간 : 약 2~3분

참여해 주시는 분들 중 5분께 추첨을 통해 스타벅스 기프티콘을 발송해 드릴 예정입니다.

기프티콘 발송을 위해 수집된 개인 정보는 기프티콘 발송 용도로만 사용되며, 발송 이후 즉시 폐기될 예정입니다.

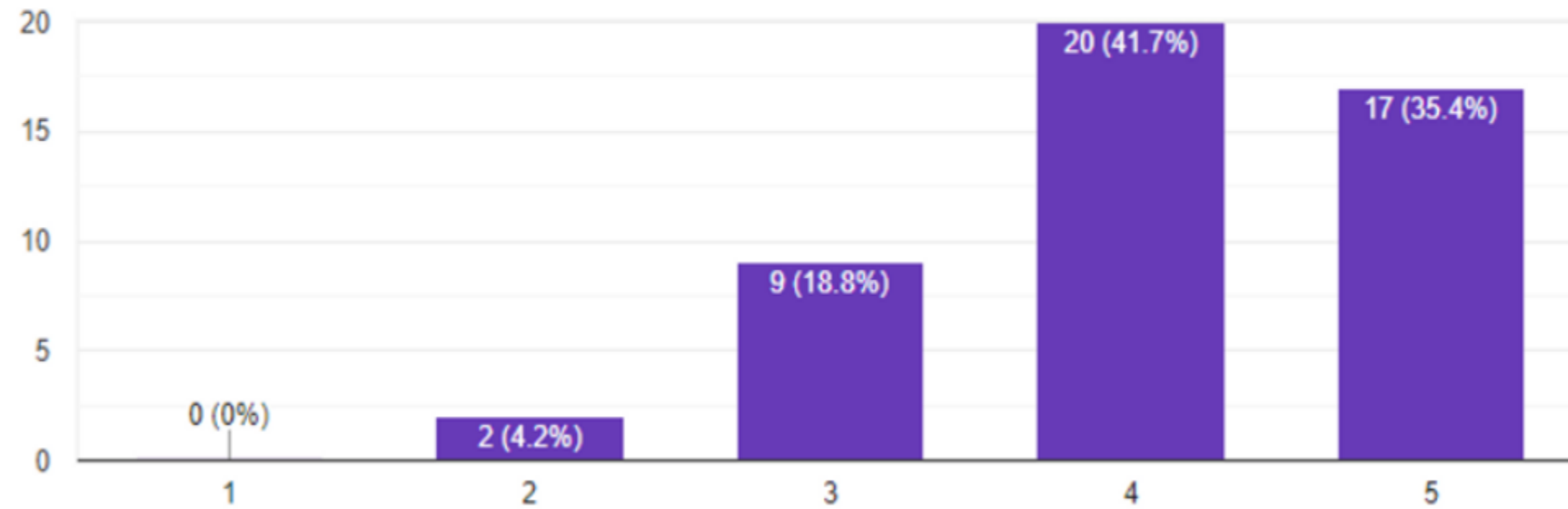
* 본 설문지는 SUS(System Usability Scale)을 기반으로 제작되었습니다.

- System Usability Scale을 기반으로
SWUniverse의 사용성 조사

2차 설문 : 사용성 파악

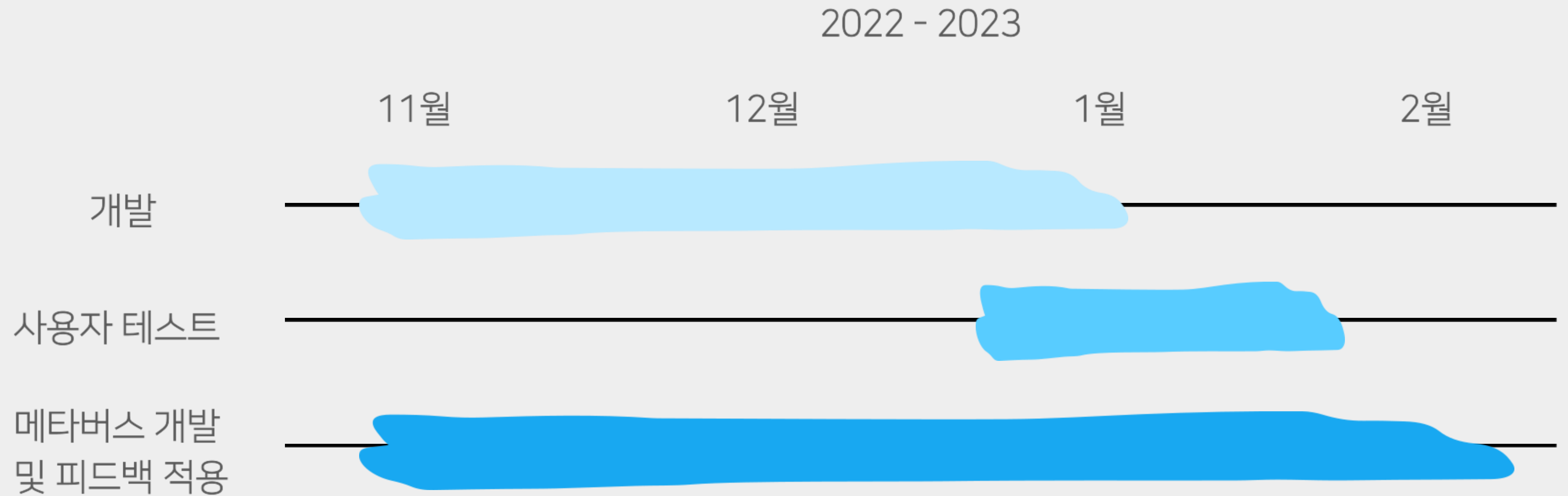
3. 애플리케이션을 사용하기 쉬울거 같다고 생각한다.

- 약간 아니다 : 4.2% / 보통 : 18.8% / 약간 그렇다 : 41.7% / 매우 그렇다 : 35.4%



- System Usability Scale 점수 산출
방식에 따라 계산한 결과 74점으로 평균 이상
→ 기획 내용이 좋다는 의견

향후 계획





Thank You

감사합니다