

# Modelos de Optimización

## **Laboratorio 1**

Osmany Pérez Rodríguez  
Enrique Martínez González  
Carmen Irene Cabrera Rodríguez  
**Grupo C412**

La programación de los ejercicios orientados se realizó en todos los casos en el lenguaje de programación Python. La ejecución de los mismos fue llevada a cabo en una computadora HP con procesador AMD10 y 8GB RAM.

## 1

Los siguientes ejercicios (ej 1, 2, 3 de la CP1) fueron resueltos haciendo uso de PuLP, una biblioteca de Python para optimización lineal.

### 1 Producto:

- Tomate  $\rightarrow 0$
- Lechuga  $\rightarrow 1$
- Acelga  $\rightarrow 2$

### Parámetros:

$p_i \rightarrow$  precio de la semilla del producto  $i$   
 $h_i \rightarrow$  hombres-día necesarios para producto  $i$   
 $ct_i \rightarrow$  cantidad de toneladas por hectárea del producto  $i$   
 $ch_i \rightarrow$  cantidad de hectáreas por tonelada de semilla de producto  $i$

### Variables:

$x_i \rightarrow$  cantidad de hectáreas sembradas del producto  $i$

### Modelo:

$$\max \sum_{i=0}^2 p_i * ct_i * x_i - \frac{x_i}{ch_i} * p_i - x_i * h_i * 5$$

s.a :

$$\sum_{i=0}^2 h_i * x_i \leq 450$$

,

$$\sum_{i=0}^2 x_i \leq 1200$$

,

$$x_i \geq 0 \quad \forall i \in \{0, 1, 2\}$$

Puede encontrar el código del problema a través del siguiente [enlace](#)

Los resultados obtenidos fueron los siguientes:

Producto	Cantidad (ha)
Tomate	90
Lechuga	0
Acelga	0

**Ganancia:** 11430

Cantidad de iteraciones = 1

Tiempo = 0.002

## 2 Bodega:

- Proa  $\rightarrow 0$
- Centro  $\rightarrow 1$
- Popa  $\rightarrow 2$

### Artículo:

- A  $\rightarrow a_0$
- B  $\rightarrow a_1$
- C  $\rightarrow a_2$

### Parámetros:

$T_i \rightarrow$  cantidad de toneladas del artículo  $i$

$C_i \rightarrow$  capacidad de la bodega  $i$  en toneladas

$G_i \rightarrow$  ganancia por tonelada del artículo  $i$

### Variables:

$X_{ij} \rightarrow$  cantidad de toneladas del artículo  $A_i$  en la bodega  $j$

### Modelo:

$$\min \sum_{j=1}^2 \sum_{i=0}^4 X_{i,j} * PR_i$$

*s.a :*

$$X_{i,j} \geq 0, \forall i, j \in 0, 1, 2$$

$$\sum_{j=0}^2 X_{i,j} \leq T_i, \forall i \in 0, 1, 2$$

$$\sum_{i=0}^2 X_{i,j} \leq C_j, \forall j \in 0, 1, 2$$

$$\frac{\sum_{i=0}^2 X_{i,0}}{C_0} = \frac{\sum_{i=0}^2 X_{i,1}}{C_1} = \frac{\sum_{i=0}^2 X_{i,2}}{C_2}$$

Puede encontrar el código del problema a través del siguiente [enlace](#)

Los resultados obtenidos fueron los siguientes:

Producto	Centro	Popa	Proa
A	2500	0	0
B	500	1500	2000
C	0	0	0

**Ganancia:** 47000

Cantidad de iteraciones = 4

Tiempo = 0.002

### 3 Productos:

- P1  $\rightarrow$  0
- P2  $\rightarrow$  1

### Ingredientes:

- M1  $\rightarrow$  0
- M2  $\rightarrow$  1
- Aceite  $\rightarrow$  2
- Secador  $\rightarrow$  3
- Solvente  $\rightarrow$  4

### Parámetros:

- $P_{i,j}$   $\rightarrow$  proporción del ingrediente  $i$  en el producto  $j$ . Resaltar que la receta de  $P_1$  y  $P_2$  no tienen como ingredientes a los componentes  $M_1$  ni  $M_2$ . Por lo que  $P_{0,0} = P_{1,0} = P_{0,1} = P_{1,1} = 0$ .
- $CT_i$   $\rightarrow$  cantidad total que se dispone del componente  $i$ .
- $PR_i$   $\rightarrow$  precios del componente  $i$ .
- $Y_{i,j}$   $\rightarrow$  proporción del ingrediente  $j$  en el componente  $i$ .
- $CP_i$   $\rightarrow$  cantidad que se necesita producir del producto  $i$ .

### Variables:

$X_{i,j}$   $\rightarrow$  cantidad de  $hl$  del ingrediente  $i$  en el producto  $j$

### Modelo:

$$\min \sum_{j=0}^1 \sum_{i=0}^4 X_{i,j} * PR_i$$

s.a :

$$X_{i,j} \geq 0, \forall i \in 0, 1, 2, 3, 4, \forall j \in 0, 1$$

$$\sum_{j=0}^1 X_{i,j} \leq CT_i, i \in 0, 1$$

$$\sum_{i=0}^4 X_{i,j} \geq CP_j, j \in 0, 1$$

$$\sum_{i=0}^4 (X_{i,j} * Y_{i,k}) = P_{k,j} * \sum_{i=0}^4 X_{i,j}, k \in 2, 3, 4, j \in 0, 1$$

Puede hallar el código de este problema en el siguiente [enlace](#). Los resultados obtenidos fueron los siguientes:

Cantidad (hl)	P1	P2
M1	0	0
M2	0	150
Aceite	440	171
Solvente	55	36
Secador	55	63

**Costo mínimo:** 3067.8

Cantidad de iteraciones = 8

Tiempo = 0.002

## 2

Para la resolución de este ejercicio se empleó la biblioteca de python **Scipy**, con su módulo *optimize*. En este módulo se puede encontrar la función *minimize*, que fue la utilizada en este caso, pues permite minimizar una función de varias variables. Esta función permite pasar como parámetro el solucionador elegido para solucionar el modelo; en este caso, como el modelo no presenta restricciones, se utilizó el método Nelder-Mead que usa en su funcionamiento el algoritmo Simplex.

Es sencillo determinar que el valor mínimo que puede alcanzar esta función es 0; lo cual ocurre cuando  $x_i = 1, \forall i = 1 \dots n$ . Puede encontrar el código de este ejercicio a

través de este [enlace](#). Para cada  $n$  se obtuvieron los siguientes resultados:

$n = 2 \Rightarrow$  Valor de la función : 0.000000  
Iteraciones : 79  
Cantidad de evaluaciones de la función : 150  
Valor de cada variable : [1.1.]

$n = 3 \Rightarrow$  Valor de la función : 0.000000  
Iteraciones : 150  
Cantidad de evaluaciones de la función : 270  
Valor de cada variable : [1.1.1.]

$n = 4 \Rightarrow$  Valor de la función : 0.000000  
Iteraciones : 235  
Cantidad de evaluaciones de la función : 411  
Valor de cada variable : [1.1.1.1.]

$n = 5 \Rightarrow$  Valor de la función : 0.000000  
Iteraciones : 339  
Cantidad de evaluaciones de la función : 571  
Valor de cada variable : [1.1.1.1.1.]

### 3

Para la solución de este ejercicio se utilizó la biblioteca **Gekko**, un paquete de Python para *machine learning* y optimización. Además viene aparejada de solucionadores a gran escala para programación lineal, no lineal, cuadrática, etc.

El código empleado para su solución se puede encontrar a través de este [enlace](#). Los resultados obtenidos fueron los siguientes:

$$\begin{aligned}x_0 &= 0.50220271892 \\x_1 &= 0.24889864054 \\ \text{Objetivo} &: 0.24889703506\end{aligned}$$

Cantidad de iteraciones realizadas: 11

Tiempo de solución: 2.730000000155997E-002.