Document technique

V 1.0 - 17 novembre 2021Présentation générale du projet

# Cadre technique

## Langages et Frameworks

### Front

* Languages : HTML5, CSS3, vanilla JavaScript
* Framework CSS : Bootstrap
* Framework JavaScript : aucun

Pour l'instant le site a peu d'interactivité. Un framework JavaScript alourdirait le site (augmentation du temps de chargement des pages) pour peu de bénéfices.

A reconsidérer s'il y a une demande de rafraîchir en temps réel la disponibilité des salles.

### Back

* Language : NodeJS
* Framework : ExpressJS avec les plugins suivants :
  + - * Sequelize

## Base de données

Utilisation d'une base de données relationnelle postgreSQL.

La configuration de l'accès est faite via le fichier db/config/config.json.

## Localization

Le fuseau horaire du site est Paris (GMT+2).

L'interface est uniquement disponible en français.

# Description fonctionnelle

## Utilisateurs

Les utilisateurs sont répartis en deux catégories : nous appellerons ici

* **admin** le responsable de l'Escape qui peut paramétrer la disponibilité des salles de jeu
* **player** les clients qui cherchent à réserver une salle de jeu à l'Escape
* **utilisateur** désignera les deux catégories

## Affichage des salles disponibles

La page d'accueil du site affiche les salles de jeu disponibles ainsi que quelques informations par salle (prix, capacité, description).

Lorsqu'on clique sur une salle, on accède à la page de la salle de jeu, qui affiche les créneaux disponibles.

Pour les utilisateurs loggés, un bouton "Réserver" leur permet de réserver un créneau.

## Compte utilisateur

Un utilisateur anonyme a la possibilité de se créer un compte ou de se connecter.

Un utilisateur connecté a accès à l'historique de ses réservations (passées et à venir), et peut faire de nouvelles réservations.

## Réservation de salle pour les utilisateurs enregistrés

Lorsqu'un utilisateur veut réserver un créneau, il a accès à une page où il choisit le nombre de participants et entre les informations des participants.

Le créneau ainsi réservé devient indisponible aux autres utilisateurs. Il est affiché dans l'espace de gestion des réservations de l'utilisateur ayant fait la réservation.

# Schéma de base de données

