React-Router路由详解

王红元 coderwhy

目录 content



- **1** 认识React-Router
- **2** Router的基本使用
- **Router的路由嵌套**
- **A** Router的代码跳转
- **Solution Solution Solution**
- **Router的配置方式**



认识前端路由

- 路由其实是网络工程中的一个术语:
 - □ 在架构一个网络时,非常重要的两个设备就是路由器和交换机。
 - 当然,目前在我们生活中路由器也是越来越被大家所熟知,因为我们生活中都会用到路由器:
 - □ 事实上, 路由器主要维护的是一个映射表;
 - □ 映射表会决定数据的流向;

- 路由的概念在软件工程中出现,最早是在后端路由中实现的,原因是web的发展主要经历了这样一些阶段:
 - □ 后端路由阶段;
 - □ 前后端分离阶段;
 - □ 单页面富应用(SPA);



后端路由阶段

- 早期的网站开发整个HTML页面是由服务器来渲染的.
 - □ 服务器直接生产渲染好对应的HTML页面, 返回给客户端进行展示.
- 但是, 一个网站, **这么多页面服务器如何处理呢?**
 - □ 一个页面有自己对应的网址, 也就是URL;
 - □ URL会发送到服务器, 服务器会通过正则对该URL进行匹配, 并且最后交给一个Controller进行处理;
 - □ Controller进行各种处理, 最终生成HTML或者数据, 返回给前端.
- 上面的这种操作, 就是**后端路由**:
 - □ 当我们页面中需要请求不同的**路径**内容时, 交给服务器来进行处理, 服务器渲染好整个页面, 并且将页面返回给客户端.
 - □ 这种情况下渲染好的页面,不需要单独加载任何的js和css,可以直接交给浏览器展示,这样也有利于SEO的优化.

■ 后端路由的缺点:

- □ 一种情况是整个页面的模块由后端人员来编写和维护的;
- □ 另一种情况是前端开发人员如果要开发页面,需要通过PHP和Java等语言来编写页面代码;
- □ 而且通常情况下HTML代码和数据以及对应的逻辑会混在一起, 编写和维护都是非常糟糕的事情;



前后端分离阶段

■ 前端渲染的理解:

- □ 每次请求涉及到的静态资源都会从**静态资源服务器获取**,这些资源**包括HTML+CSS+JS**,然后<mark>在前端对这些请求回来的资源进行渲染</mark>;
- 需要注意的是,客户端的每一次请求,都会从静态资源服务器请求文件;
- □ 同时可以看到,和之前的后端路由不同,这时后端只是负责提供API了;

■ 前后端分离阶段:

- □ 随着Ajax的出现,有了前后端分离的开发模式;
- □ 后端只提供API来返回数据,前端通过Ajax获取数据,并且可以通过JavaScript将数据渲染到页面中;
- □ 这样做最大的优点就是前后端责任的清晰,后端专注于数据上,前端专注于交互和可视化上;
- □ 并且当移动端(iOS/Android)出现后,后端不需要进行任何处理,依然使用之前的一套API即可;
- □ 目前比较少的网站采用这种模式开发;

■ 单页面富应用阶段:

- □ 其实SPA最主要的特点就是在前后端分离的基础上加了一层前端路由.
- □ 也就是前端来维护一套路由规则.
- 前端路由的核心是什么呢? 改变URL, 但是页面不进行整体的刷新。



URL的hash

- 前端路由是如何做到URL和内容进行映射呢? 监听URL的改变。
- URL的hash
 - URL的hash也就是锚点(#), 本质上是改变window.location的href属性;
 - 我们可以通过直接赋值location.hash来改变href, 但是页面不发生刷新;

■ hash的优势就是兼容性更好,在老版IE中都可以运行,但是缺陷是有一个#, 显得不像一个真实的路径。



HTML5的History

■ history接口是HTML5新增的, 它有六种模式改变URL而不刷新页面:

□ replaceState: 替换原来的路径;

□ pushState: 使用新的路径;

□ popState: 路径的回退;

□ go: 向前或向后改变路径;

□ forward: 向前改变路径;

□ back: 向后改变路径;

```
*//*1.获取router-view
const routerViewEl = document.querySelector(".router-view");

*//*2.监听所有的a元素
const aEls = document.getElementsByTagName("a");
for (let aEl of aEls) {
    aEl.addEventListener("click", (e) => {
        e.preventDefault();
        const href = aEl.getAttribute("href");
        console.log(href);
        history.pushState({}, "", href);
        historyChange();
        ref)
}
```

```
window.addEventListener("popstate", historyChange);
window.addEventListener("go", historyChange);
// 4.执行设置页面操作
function historyChange() {
  switch(location.pathname) {
    case "/home":
     routerViewEl.innerHTML = "home";
     break;
    case "/about":
     routerViewEl.innerHTML = "about";
     break;
    default:
     routerViewEl.innerHTML = "default";
```



认识react-router

- 目前前端流行的三大框架, 都有自己的路由实现:
 - Angular的ngRouter
 - □ React的ReactRouter
 - □ Vue的vue-router
- React Router在最近两年版本更新的较快,并且在最新的React Router6.x版本中发生了较大的变化。
 - □ 目前React Router6.x已经非常稳定,我们可以放心的使用;
- 安装React Router:
 - □ 安装时, 我们选择react-router-dom;
 - □ react-router会包含一些react-native的内容, web开发并不需要;

npm install react-router-dom



Router的基本使用

- react-router最主要的API是给我们提供的一些组件:
- BrowserRouter或HashRouter
 - □ Router中包含了对路径改变的监听,并且会将相应的路径传递给子组件;
 - BrowserRouter使用history模式;
 - □ HashRouter使用hash模式;

```
<React.StrictMode>

<HashRouter>

/React.StrictMode>
```



路由映射配置

- Routes: 包裹所有的Route, 在其中匹配一个路由
 - Router5.x使用的是Switch组件
- Route: Route用于路径的匹配;
 - □ path属性:用于设置匹配到的路径;
 - □ element属性:设置匹配到路径后,渲染的组件;
 - ✓ Router5.x使用的是component属性
 - □ exact: 精准匹配,只有精准匹配到完全一致的路径,才会渲染对应的组件;
 - ✓ Router6.x不再支持该属性

```
<Routes>
    <Route path='/' element={<Home/>}/>
    <Route path='/about' element={<About/>}/>
    <Route path='/profile' element={<Profile/>}/>
</Routes>
```



路由配置和跳转

■ Link和NavLink:

- □ 通常路径的跳转是使用Link组件,最终会被渲染成a元素;
- □ NavLink是在Link基础之上增加了一些样式属性(后续学习);
- □ to属性: Link中最重要的属性,用于设置跳转到的路径;

```
<div className='header'>
     <Link to="/">首页</Link>
     <Link to="/about">关于</Link>
     <Link to="/profile">我的</Link>
</div>
```

```
interface LinkProps
  extends Omit<
    React.AnchorHTMLAttributes<HTMLAnchorElement>,
    "href"
    > {
    replace?: boolean;
    state?: any;
    to: To;
    reloadDocument?: boolean;
}
```



NavLink的使用

- 需求: 路径选中时, 对应的a元素变为红色
- 这个时候,我们要使用NavLink组件来替代Link组件:
 - □ style: 传入函数,函数接受一个对象,包含isActive属性
 - □ className: 传入函数,函数接受一个对象,包含isActive属性

<NavLink to="" className={this.getActiveClass}>首页</NavLink>
<NavLink to="about" className={this.getActiveClass}>关于</NavLink>
<NavLink to="profile" className={this.getActiveClass}>我的</NavLink>

```
getActiveClass({isActive}) {
   return classNames({"link-active": isActive})
}
```

- 默认的activeClassName:
 - 事实上在默认匹配成功时,NavLink就会添加上一个动态的active class;
 - □ 所以我们也可以直接编写样式
- 当然,如果你担心这个class在其他地方被使用了,出现样式的层叠,也可以自定义class



Navigate导航

- Navigate用于路由的重定向,当这个组件出现时,就会执行跳转到对应的to路径中:
- 我们这里使用这个的一个案例:
 - □ 用户跳转到Profile界面;
 - □ 但是在Profile界面有一个isLogin用于记录用户是否登录:
 - ✓ true: 那么显示用户的名称;
 - ✓ false: 直接重定向到登录界面;

<u>首页关于我的用户</u>

<u>首页关于我的用户</u>

User

Login Page

用户名: coderwhy

■ 我们也可以在匹配到/的时候,直接跳转到/home页面

<Route path="/" element={<Navigate to="/home"/>}/>



Not Found页面配置

- 如果用户随意输入一个地址,该地址无法匹配,那么在路由匹配的位置将什么内容都不显示。
- 很多时候,我们希望在这种情况下,让用户看到一个Not Found的页面。
- 这个过程非常简单:
 - 开发一个Not Found页面;
 - □ 配置对应的Route,并且设置path为*即可;

<Route path='*' element={<NotFound/>}/>

← → C (i) localhost:3001/#/login/aaaa

首页关于我的

Not Found

输入路径没有对应的页面, 请检查后查看!

footer



路由的嵌套

- 在开发中, 路由之间是存在嵌套关系的。
- 这里我们假设Home页面中有两个页面内容:
 - □ 推荐列表和排行榜列表;
 - □ 点击不同的链接可以跳转到不同的地方,显示不同的内容;
- <Outlet>组件用于在父路由元素中作为子路由的占位元素。

首页关于我的

Home Page

推荐排行榜

Home Recommend

- 推荐歌单1
- 推荐歌单2
- 推荐歌单3
- 推荐歌单4
- 推荐歌单5

footer

```
<Routes>

<Route path="/" element={<Navigate to="/home"/>}/>

<Route path='/home' element={<Home/>}>

<Route path="/home" element={<Navigate to="/home/recommend"/>}/>

<Route path="/home/recommend" element={<HomeRecommend/>}/>

<Route path="/home/ranking" element={<HomeRanking/>}/>

</Route>

<Route path='/about' element={<About/>}/>

<Route path='/about' element={<Profile/>}/>

<Route path='/profile' element={<Login/>}/>

<Route path='/login' element={<Login/>}/>

<Route/>
</Routes>
```

```
<h1>Home Page</h1>
<Link to="/home/recommend">推荐</Link>
<Link to="/home/ranking">排行榜</Link>
<Outlet/>
```



手动路由的跳转

- 目前我们实现的跳转主要是通过Link或者NavLink进行跳转的,实际上我们也可以通过JavaScript代码进行跳转。
 - □ 我们知道Navigate组件是可以进行路由的跳转的,但是依然是组件的方式。
 - □ 如果我们希望通过JavaScript代码逻辑进行跳转(比如点击了一个button),那么就需要获取到navigate对象。
- 在Router6.x版本之后,代码类的API都迁移到了hooks的写法:
 - 如果我们希望进行代码跳转,需要通过useNavigate的Hook获取到navigate对象进行操作;
 - 那么如果是一个函数式组件, 我们可以直接调用, 但是如果是一个类组件呢?

```
import { useNavigate } from "react-router-dom"

export default function withRouter(WrapperComponent) {
    return props => {
        const navigate = useNavigate()

    return <\text{WrapperComponent } \{\text{...props} \text{ router=}\{\text{navigate}\}/>
    }
}
```

```
interface NavigateFunction {
   (
     to: To,
     options?: { replace?: boolean; state?: any }
   ): void;
   (delta: number): void;
}
```



路由参数传递

- 传递参数有二种方式:
 - □ 动态路由的方式;
 - □ search传递参数;
- 动态路由的概念指的是路由中的路径并不会固定:
 - □ 比如/detail的path对应一个组件Detail;
 - 如果我们将path在Route匹配时写成/detail/:id,那么/detail/abc、/detail/123都可以匹配到该Route,并且进行显示;
 - □ 这个匹配规则, 我们就称之为动态路由;
 - □ 通常情况下,使用动态路由可以为路由传递参数。

<Link·to="detail/123">详情:123</Link> <Link·to="detail/321">详情:321</Link>

■ search传递参数

const [searchParams] = useSearchParams()
const query = Object.fromEntries(searchParams)



路由的配置文件

- 目前我们所有的路由定义都是直接使用Route组件,并且添加属性来完成的。
- 但是这样的方式会让路由变得非常混乱,我们希望将所有的路由配置放到一个地方进行集中管理:
 - □ 在早期的时候,Router并且没有提供相关的API,我们需要借助于react-router-config完成;
 - □ 在Router6.x中,为我们提供了useRoutes API可以完成相关的配置;

```
<div>{useRoutes(routes)}</div>
```

■ 如果我们对某些组件进行了异步加载(懒加载),那么需要使用Suspense进行包裹:

```
const HomeRecommend = React.lazy(() => import("../pages/HomeRecommend"))
const HomeRanking = React.lazy(() => import("../pages/HomeRanking"))
```

```
<Suspense fallback={<div>Loading</div>}>
<HashRouter>
```

```
const routes = [
   element: <Navigate to="/home"/>
   path: "/home",
   element: <Home/>,
   children: [
       path: "/home/recommend",
       element: <HomeRecommend/>
       path: "/home/ranking",
       element: <HomeRanking/>
   path: "/about",
   element: <About/>
   path: "profile",
   element: <Profile/>
```