



第4章 JSP基础



主要内容

1

JSP简介

2

JSP基本语法

3

JSP内置对象



4.1 JSP 简介

❖ JSP简介

JSP是Java Server Page的缩写，它是对Servlet的扩展，其目的是简化建立和管理动态网站的工作。

和ASP类似，它们都是在普通的网页文件中嵌入脚本代码来产生动态内容，在JSP文件中嵌入的是Java代码和JSP标记。



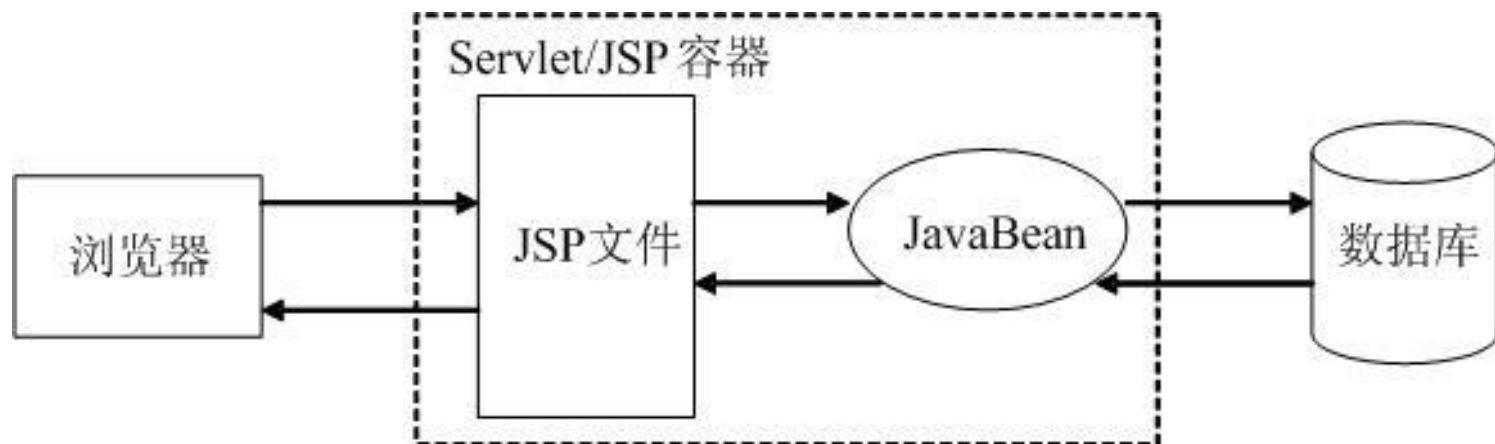
4.1 JSP 简介

❖ JSP 优点

JSP的**优点**是它能**把HTML编码和业务逻辑有效的分离**。通常，JSP负责生成动态的HTML页面，业务逻辑由其它可重用的组件（如Servlet或JavaBean）和Java程序来实现，JSP通过Java程序片段访问这些业务组件。



4.1 JSP 简介



JSP访问服务器端可重用组件



4.1 JSP 简介

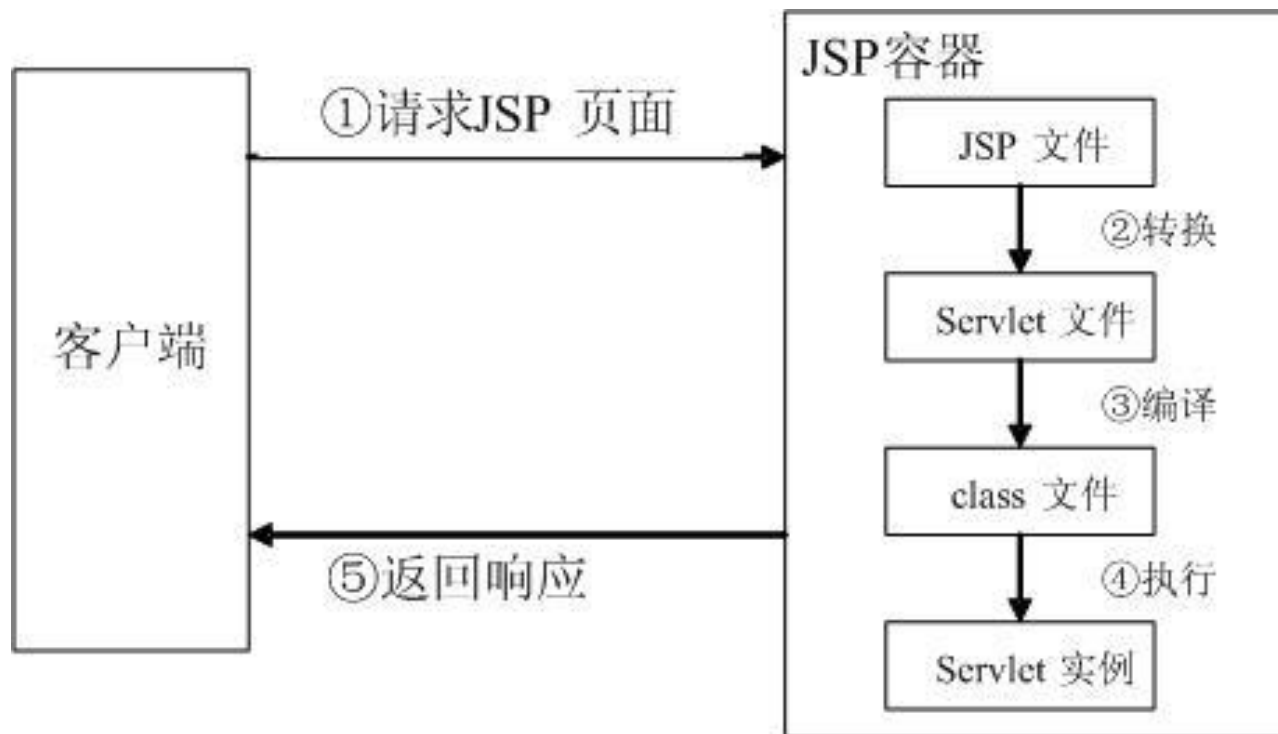
❖ JSP文件执行过程

当服务器收到Web客户端对一个JSP文件的请求时，

1. JSP容器首先检查JSP页面的语法是否正确。
2. 将它转换成Servlet源文件并对其进行编译。
3. Servlet容器加载转换后的Servlet类，然后实例化一个该类的对象来处理客户端的请求。
4. 请求处理后，响应对象被JSP容器接收，将HTML格式的响应信息发送到客户端。



4.1 JSP 简介



JSP文件的执行过程



主要内容

1

JSP简介

2

JSP基本语法

3

JSP内置对象



4.2 JSP 基本语法

❖ JSP 构成

一个JSP页面由**元素**和**模板数据**组成。**元素**是必须由**JSP容器处理**的部分，而**模板数据会被JSP容器忽略**（如JSP页面中的HTML代码），这些内容将会被直接发送到客户端。

在JSP 规范中，元素有三种类型：**指令元素**、**脚本元素**和**动作元素**。



4.2 JSP 基本语法

❖ 指令元素

JSP指令（Directive）用来设置和整个JSP页面相关的属性，如网页的编码方式和脚本语言等，它不会产生任何输出到当前的输出流中。

常用的三种指令为page、include和taglib，其语法形式：

`<%@ 指令名 属性= "值" %>`



4.2 JSP 基本语法

page指令

page指令作用于整个JSP页面，定义了许多与页面相关的属性。该指令的语法形式为：

```
<%@ page 属性1= "值1" 属性2= "值2" .....%>
```



4.2 JSP 基本语法

属性	描述
<code>language="scriptLanguage"</code>	指定脚本元素中使用的脚本语言。
<code>import="importList"</code>	指定导入的Java包名或类名列表，该列表用逗号分隔。在JSP文件中，可以多次使用该指令来导入不同的包。
<code>session="true false"</code>	指定在JSP页面中是否可以使用session对象，默认值是true
<code>errorPage="error_url"</code>	指定当JSP页面发生异常时，将转向哪一个错误处理页面
<code>isErrorPage="true false"</code>	指定当前的JSP页面是否是处理异常的网页，默认值是false
<code>contentType="ctinfo"</code>	指定用于响应的JSP页面的MIME类型和字符编码
<code>isELIgnored="true false"</code>	用于定义在JSP页面中是否执行或忽略EL表达式
<code>pageEncoding="peinfo"</code>	指定JSP页面使用的字符编码。如果设置了这个属性，则JSP页面的字符编码使用该属性指定的字符集。如果没有设置这个属性，则使用contentType属性指定的字符集。如果这两个属性都没有设定，则使用字符集“ISO-8859-1”。



4.2 JSP 基本语法

include指令

include指令用于在JSP页面中包含其它文件，该文件可以是JSP页面、HTML文件或文本文件。

使用了include指令的JSP页面在转换时，JSP容器会在其中插入所包含文件的文本或代码，因此这些代码也会被执行。

include指令的语法形式为：

```
<%@ include file="relativeURL" %>
```



4.2 JSP 基本语法

taglib指令

taglib指令允许页面使用**用户定制的标签**，其语法形式为：

```
<%@ taglib (uri="tagLibURI" | tagdir="tagDir") prefix="tagPrefix" %>
```

- uri属性用来指定标签库的标识符，可以是绝对的或者相对的URI。
- tagdir属性则使用安装在/WEB-INF/tags目录或其子目录下的标签文件。
- prefix表示在JSP网页中引用这个标签库中的标签时的前缀。



4.2 JSP 基本语法

❖ 脚本元素

脚本元素包括三个部分：

声明

脚本段

表达式



4.2 JSP 基本语法

声明

脚本元素中的“声明”用于声明在JSP页面的脚本语言中使用的**变量和方法**，它必须是**完整的声明语句**，遵照Java语言的语法。

声明不会在当前的输出流中产生任何输出，它以**<%!**开始，以**%>**结束，其语法形式如下：

<%! declarations %>



4.2 JSP 基本语法

可以在一个声明中声明多个变量和方法，也可以使用多个声明来完成。下面是两个使用声明的例子：

1) `<%! int i; %>`

2) `<%! public String f(int i) {
 if(i<3) return "i<3"; else return "i>=3"; }
%>`



4.2 JSP 基本语法

脚本段

脚本段是在请求处理期间要执行的Java代码段。脚本段可以产生输出，并将输出发送到客户端，也可以是一些流程控制语句。脚本段以<%开始，以%>结束，它的语法形式如下：

```
<% scriptlet %>
```



4.2 JSP 基本语法

表达式

脚本元素中的“表达式”是Java语言中完整的表达式。在请求处理时，这些表达式会被计算，计算的结果将被转换为字符串插入到当前的输出流中。表达式以`<%=`开始，以`%>`结束，它的语法形式如下：

```
<%= expression %>
```



4.2 JSP 基本语法

❖ JSP注释

在JSP页面中，可以使用两种类型的注释：

一种是**HTML注释**，这种注释可以在客户端看到；

另一种是为JSP页面本身所做的注释，通常是给程序员看的，称为**JSP注释**。



4.2 JSP 基本语法

HTML注释

HTML注释的语法形式如下：

```
<!-- comments -->
```

在HTML注释中，可以包含动态的内容，这些动态的内容将被JSP容器处理，然后将处理的结果作为注释的一部分。

```
<!-- 这是注释部分 -->
```

```
<!--1+1 = <%= 1+1%> -->
```



4.2 JSP 基本语法

JSP注释

JSP注释的语法形式如下：

```
<!-- comments -->
```

这种注释对开发人员是非常有用的，可以在JSP页面中对代码的功能做注释。另外，在脚本段中也可以使用Java语言本身的注释机制，例如：

```
<% //comments %>
```

```
<% /*comments*/ %>
```



主要内容

1

JSP简介

2

JSP基本语法

3

JSP内置对象



4.3 JSP 内置对象

❖ 内置对象简介

为了简化JSP页面的开发，在JSP规范中定义了一些内置对象，这些对象主要用于向客户端**产生输出**、进行**会话跟踪**和**获得请求参数**等。

内置对象**不需要**由JSP页面的编写者**实例化**，它们由JSP容器实现和管理。



4.3 JSP 内置对象

JSP中的内置对象

内置对象	类型
request	<code>javax.servlet.HttpServletRequest</code>
response	<code>javax.servlet.HttpServletResponse</code>
pageContext	<code>javax.servlet.jsp.PageContext</code>
application	<code>javax.servlet.ServletContext</code>
out	<code>javax.servlet.jsp.JspWriter</code>
config	<code>javax.servlet.ServletConfig</code>
page	<code>java.lang.Object</code>
session	<code>javax.servlet.http.HttpSession</code>
exception	<code>java.lang.Throwable</code>



4.3 JSP 内置对象

❖ request对象

request对象代表请求对象，它对应于HttpServletRequest的子类。

当客户端请求一个JSP页面时，JSP容器会将客户端的请求信息包装在这个request对象中，包括编码方式、请求方式、请求参数的名称和参数值等信息。



4.3 JSP 内置对象

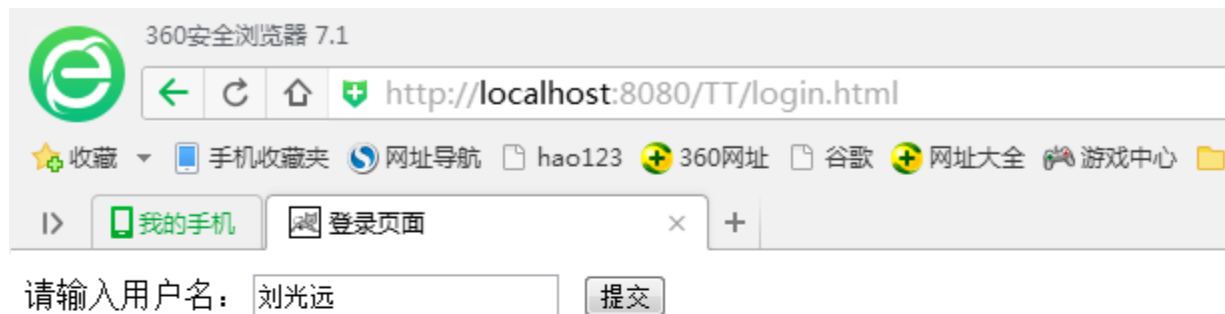
【例4-1】 request对象的使用。

登录页面login.html

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">
    <title>登录页面</title>
  </head>
  <body>
    <form action="request.jsp" method="post">
      请输入用户名: <input type="text" name="name"/>
      <input type="submit" value="提交"/>
    </form>
  </body>
</html>
```



运行效果



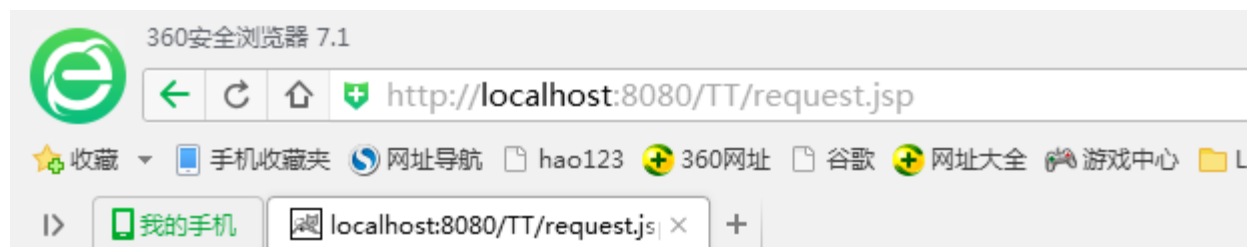


4.3 JSP 内置对象

请求参数信息显示页面request.jsp

```
<% @ page language="java" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
<body>
    <% request.setCharacterEncoding("UTF-8"); %>
    请求方法: <%= request.getMethod() %><br />
    参数值: <%= request.getParameter("name") %><br />
</body>
</html>
```

❖ 运行效果



请求方法: POST
参数值: 刘光远



4.3 JSP 内置对象

❖ response对象

response对象代表响应对象，对应于HttpServletResponse的子类。

和request对象一样，response对象由JSP容器生成，可以通过它来设置HTTP状态代码、响应头，也可以把页面请求重定向到另一个页面。

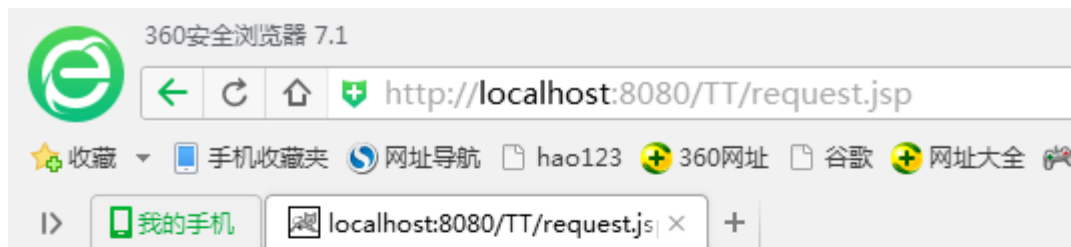


4.3 JSP 内置对象

【例4-2】 response对象的使用。

```
<% @ page language="java" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
<body>
    <% response.setHeader("Refresh","5"); %>
    现在的时间是:
    <%= java.text.DateFormat.getDateTimeInstance().format(
        new java.util.Date())%>
</body>
</html>
```


❖ 运行效果



现在的时间是： 2016-10-17 15:44:43



4.3 JSP 内置对象

❖ session对象

session对象表示当前用户的会话信息，对应于 `HttpSession` 的子类。

在session对象中保存的信息，可以在同一会话中的所有页面中访问到。



4.3 JSP 内置对象

【例4-3】 session对象的使用。

first.jsp用于保存信息到session对象中

```
<% @ page language="java" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
<body>
<%
    session.setAttribute("username","张三");
    response.sendRedirect("session.jsp");
%>
</body>
</html>
```

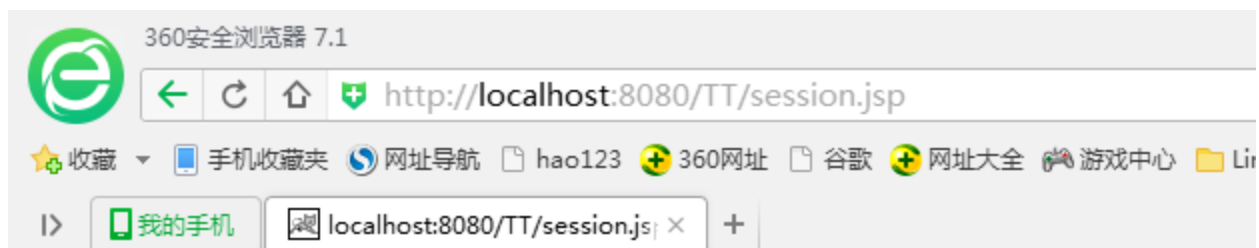


4.3 JSP 内置对象

session.jsp用于显示session对象中保存的信息

```
<% @ page language="java" import="java.util.*" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
<body>
    Session ID: <%= session.getId()%><br/>
    用户名: <%= session.getAttribute("username")%>
</body>
</html>
```

❖ 运行效果



Session ID: A7DD620A4A97313BE7BA5843946285C4
用户名: 张三



4.3 JSP 内置对象

❖ application对象

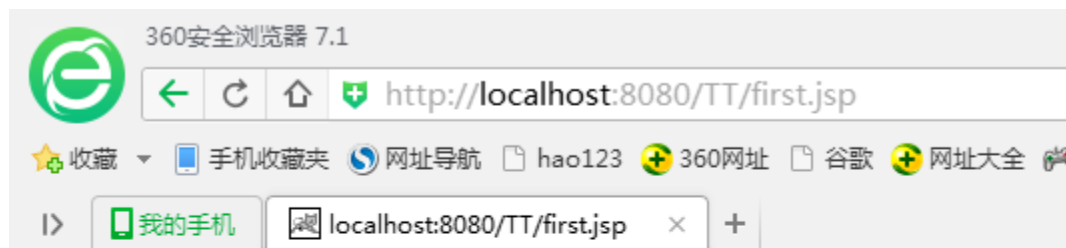
application对象实现了ServletContext接口，它代表Web应用本身，整个Web应用共享同一个application对象。可以使用application对象的setAttribute()方法将一个值放入某个属性，该属性的值对整个Web应用有效，因此它的每个JSP页面（或Servlet）都可以通过getAttribute()方法访问这个属性。



4.3 JSP 内置对象

```
<% @ page language="java" import="java.util.*" pageEncoding="UTF-8"%>
<html>
  <body>
    <%
      Integer count;
      synchronized (application) {
        count = (Integer) application.getAttribute("count");
        if (count == null)
          count = new Integer(0);
        count = new Integer(count.intValue() + 1);
        application.setAttribute("count", count);
      }
    %>
    你是本网站的第<%= count.intValue()%>个访问者！
  </body>
</html>
```

❖ 运行效果



你是本网站的第1个访问者！



4.3 JSP 内置对象

❖ out 对象

out对象的类型是`javax.servlet.jsp.JspWriter`，该类是从`java.io.Writer`类派生的，以字符流的形式向客户端输出数据。

out对象可以看成是带有缓冲区的`PrintWriter`对象，缓冲区的大小默认是8kb，通过page指令的`buffer`属性能够对这个值进行调整。



4.3 JSP 内置对象

out对象的常用方法

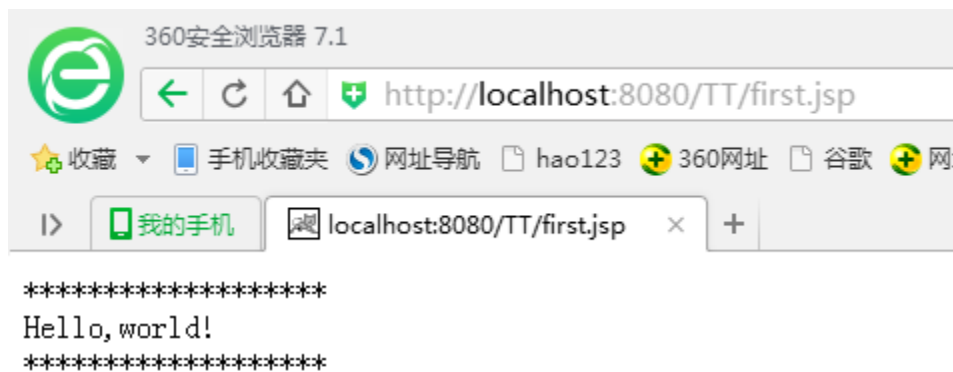
方法名	描述
<code>println()/print()</code>	向客户端输出数据。
<code>clear()</code>	清除缓冲区的内容。如果缓冲区已经被刷新，该方法将抛出 <code>IOException</code> 异常。
<code>clearBuffer()</code>	清除缓冲区的内容。与 <code>clear()</code> 方法不同的是，即使缓冲区已经被刷新，该方法也不会抛出 <code>IOException</code> 异常。
<code>flush()</code>	输出（即刷新）缓冲区。
<code>close()</code>	刷新缓冲区，关闭输出流。
<code>getBufferSize()</code>	获得使用的缓冲区的大小。
<code>isAutoFlush()</code>	判断 <code>out</code> 对象是否进行自动刷新。
<code>getRemaining()</code>	获得缓冲区中未使用的字节数。



4.3 JSP 内置对象

```
<% @ page language="java" pageEncoding="UTF-8"%>
<% @ page import="java.io.IOException"%>
<html>
  <body>
    <%! public void printStar(JspWriter out) {
      try {
        out.println("*****<br>");
      } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
      }
    }%>
    <%
      printStar(out);
      out.println("Hello,world!<br>");
      printStar(out);
    %>
  </body>
</html>
```

❖ 运行效果





4.3 JSP 内置对象

❖ pageContext对象

pageContext对象代表**页面上下文**，该对象主要用于访问页面**共享数据**，也可以使用它来访问request、session和application范围的属性。



4.3 JSP 内置对象

方法名	描述
获取其它内置对象	
getRequest()	获得当前的请求对象。
getResponse()	获得当前的响应对象。
getSession()	获得当前的会话对象。
getServletContext()	获得当前的Servlet上下文对象。
getOut()	获得当前的输出流对象。
getServletConfig()	获得当前的ServletConfig实例。
getPage()	获得当前的page对象(在Servlet环境中，它是一个Servlet实例)。
getException()	获得当前的异常对象。



4.3 JSP 内置对象

获取和保存属性	
<code>setAttribute(String name,Object value)</code>	将属性 <code>name</code> 保存在当前的页面范围内。
<code>getAttribute(String name)</code>	获取保存在当前页面范围内的属性 <code>name</code> 。
<code>setAttribute(String name,Object value, int scope)</code>	将属性 <code>name</code> 保存在 <code>scope</code> 指定的范围内， <code>scope</code> 的取值可以是 <code>PAGE_SCOPE</code> 、 <code>REQUEST_SCOPE</code> 、 <code>SESSION_SCOPE</code> 或 <code>APPLICATION_SCOPE</code> 。
<code>getAttribute(String name,int scope)</code>	获取 <code>scope</code> 指定范围内的属性 <code>name</code> 。
<code>removeAttribute(String name,int scope)</code>	删除 <code>scope</code> 指定范围内的属性 <code>name</code> 。
<code>removeAttribute(String name)</code>	删除所有范围内的名为 <code>name</code> 的属性。
<code>findAttribute(String name)</code>	按照 <code>page</code> 、 <code>request</code> 、 <code>session</code> 和 <code>application</code> 范围的顺序搜索名为 <code>name</code> 的属性。



4.3 JSP 内置对象

请求转发	
<code>forward(String relativeUrlPath)</code>	将请求转发给其它Web资源
<code>include(String relativeUrlPath)</code>	将其它资源的响应信息包含在当前响应中



4.3 JSP 内置对象

❖ exception对象

exception对象用来处理错误异常，是`java.lang.Throwable`类的一个实例。

exception对象配合page指令一起使用，该指令中`errorPage`和`isErrorPage`属性可以为页面提供错误处理机制。



4.3 JSP 内置对象

exception对象的主要方法有：

- **getMessage()**：返回错误信息。
- **printStackTrace()**：以标准错误的形式输出一个错误和错误的堆栈。
- **toString()**：以字符串的形式返回一个对异常的描述。



4.3 JSP 内置对象

【例4-4】 exception对象的使用。

本实例是通过使用 page 的 `errorPage` 属性和 `isErrorPage` 属性处理 JSP 页面的异常。功能如下：

1) 从 `compute.html` 网页文件接受用户输入的两个整数，单击【计算】按钮，会将数据提交给 `check.jsp` 进行检查和计算。

2) `check.jsp` 文件首先对用户提交的数据进行检查，如果用户输入的数据不能被解析为整数（如包含非数值型字符）或者除数为0时，就会抛出异常，这时将会跳转到错误处理页面 `error.jsp`。如果用户输入的数据正确，则计算并输出结果。

```
<html>
  <head>
    <title>整数除法运算</title>
  </head>
  <body>
    <center>
      -----整数除法运算-----
      <form method="post" action="check.jsp">
        <table border="0">
          <tr>
            <td>被除数: </td>
            <td><input type="text" name="divided" /></td>
            <td>除数: </td>
            <td><input type="text" name="divide" /></td>
          </tr>
        </table>
        <p>
          <input type="submit" name="compute" id="compute" value="计算" />
        </p>
      </form>
    </center>
  </body>
</html>
```

❖ 运行效果



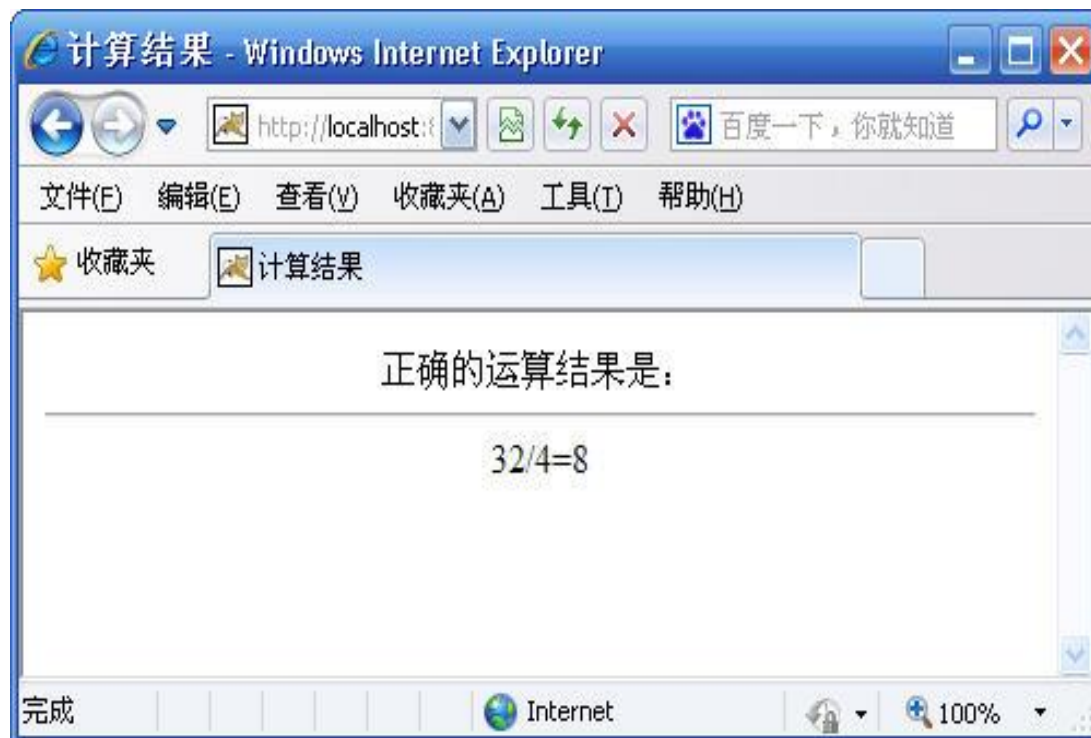


4.3 JSP 内置对象

check.jsp

```
<% @ page language="java" import="java.util.*" pageEncoding="utf-8"
    errorPage="error.jsp" %>
<html>
  <head>
    <title>计算结果</title>
  </head>
  <body>
    <center>正确的运算结果是: <hr>
    <%
      String divided = request.getParameter("divided");//接受被除数参数
      String divide = request.getParameter("divide");//接受除数参数
      int i = Integer.parseInt(divided);
      int j = Integer.parseInt(divide);
      out.println(i + "/" + j + "=" + i / j);
    %>
    </center>
  </body>
</html>
```

❖ 运行效果（正确）





4.3 JSP 内置对象

error.jsp

```
<%@ page language="java" import="java.util.*" pageEncoding="utf-8"
isErrorPage="true" %>
<html>
    <head>
        <title>处理错误信息页面</title>
    </head>
    <body>
        <center>错误信息</center>
        <hr>
        <%
            out.print(exception.toString());
        %>
    </body>
</html>
```


❖ 运行效果（发生异常）





4.3 JSP 内置对象

❖ 其它对象

config对象代表当前JSP页面的配置信息，它实现了**ServletConfig**接口，因此可以通过config对象获得在web.xml文件中指定的配置参数。一般情况下，JSP页面不需要进行配置，所以这个对象很少使用。

page对象是当前页面转换后的Servlet类的实例，一般很少使用这个对象。



本讲小结

JSP是对Servlet的扩展，其目的是简化建立和管理动态网站的工作，它通过在网页文件中嵌入脚本代码来产生动态内容。

本讲学习了如何使用JSP进行Java Web应用程序的开发。知识点包括JSP页面的构成、指令元素、脚本元素和动作元素以及内置对象等。