**软件测试**

1． 黑盒测试是从( )观点出发的测试，白盒测试是从( )观点出发的测试。

A．开发人员、管理人员 B． 用户、管理人员

C 用户、开发人员 D. 开发人员、用户

2． 因果图方法是根据( )之间的因果关系来设计测试用例的。

A. 输入与输出 B． 设计与实现眠从眠 一」

C 条件与结果 D.主程序与子程序

3． 为了提高测试的效率，应该( )。

A． 随机地选取测试数据

B． 取一切可能的输人数据作为测试数据

C 在完成编码以后制定软件的测试计划

D． 选择发现错误可能性大的数据作为测试数据

4． 在结构测试用例设计中，有语句覆盖、条件覆盖、判定覆盖(即分支覆盖)、路径覆盖等，其中( )是最强的覆盖准则。

A. 语句覆盖 B． 条件覆盖 C 判定覆盖 D.路径覆盖

5． 使用白盒测试方法时，确定测试数据应根据( )和指定的覆盖标准。

A 程序的内部逻辑 B． 程序的复杂结构

C 使用说明书 D． 程序的功能

6． ( )就是简化模拟较低层次模块功能的虚拟子程序。

A. 过程 B． 函数 C 仿真 D.桩

7． 在程序设计过程中，要为程序调试做好准备，主要体现在( )。

A． 采用模块化、结构化的设计方法设计程序

B． 编写程序时要为调试提供足够的灵活性

C 根据程序调试的需要，选择并安排适当的中间结果输出和必要的断点

D． 以上全是

8。 软件测试可能发现软件中的( )，但不能证明软件( )。

A 所有错误、没有错误 B． 错误、没有错误

C 逻辑错误、没有错误 D． 设计错误、没有错误

11． 软件测试的目的是( )。

A. 证明软件的正确性 B． 找出软件系统中存在的所有错误

C 证明软件系统中存在错误 D.尽可能多的发现软件系统中的错误

12． 从已经发现故障的存在到找到准确的故障位置并确定故障的性质，这一过程称为

( )。

A 错误检测 B． 故障排除

C 调试 D． 测试

13． 软件测试是软件质量保证的主要手段之一，测试的费用已超过( )的30％以上，因此提高测试的有效性非常重要。

A 软件开发费用 B． 软件维护费用

C 软件开发和维护费用 D． 软件研制费用

23． 为了提高测试效率，应该( )。

A. 随机地选取测试数据

B． 取一切可能的数据作为测试数据

C 在完成编码以后制定软件的测试计划

D.选择发现错误可能性大的数据作为测试数据

24． 软件文档是软件工程实施中的重要成分，它不仅是软件开发各阶段的重要依据而且也影响软件的( )。

A． 可理解性 B． 可维护性

C 可测试性 D， 可扩展性 ；

25． 回归测试是( )维护中最常用的方法。 ·

A． 校正性维护 B． 适应性维护

C 完善性维护 D． 预防性维护

26． 使用白盒测试方法时确定测试数据应根据( )和指定的覆盖标准。

A． 程序的内部逻辑 B． 程序的复杂程度

C 使用说明书 D.程序的功能

27． 在模块测试的过程中，采用自底向上的测试比自顶向下的测试( )。

A 好 B． 差 C 一样 D． 未知

1. 结构合理性C程序正确性B．软件外部功能n程序内部逻辑

28． 在程序测试中，目前要为成功的测试设计数据，产生这些测试用例主要依赖于

( )。

A． 黑盒方法 B． 测试人员的经验

C 白盒测试 D． 猜错

**软件维护**

1． 在软件生存周期中，工作量所占比例最大的阶段是( )阶段。

A 需求分析 B．设计

C 测试 D.维护

3． 一个软件产品开发完成投人使用后，常把软件交付使用后所做的变更称为( )。

A．维护 B．设计

C 软件再工程 D.逆向工程 1

4． 在整个软件维护阶段所花费的全部工作中，( )所占的比例最大。

久 校正性维护 B． 适应性维护

C 完善性维护 D． 预防性维护

5． 软件维护是保证软件正常、有效的重要手段，而软件的下述特性中，( )有利于软件的维护。

①可测试性 ②可理解性

③可修改性 ④可移植性

A. 只有① B． ②和③

C ①、②和③ D． 都有利

6． 软件工程对维护工作的主要目标是提高( )，降低维护的代价。

A． 软件的生产率 B． 软件的可靠性

C 软件的可维护性 D.维护的效率

8． 在软件维护的实施过程中，为了正确、有效地修改，需要经历以下三个步骤：分析和理解程序、修改程序和重新验证程序。( )是决定维护成败和质量好坏的关键。

A． 分析和理解程序 B． 重新验证程序

C 修改程序 D． 验收程序

9． 软件工程针对维护工作的主要目标是提高软件的可维护性，降低( )。

久 维护的效率 B． 维护的工作量

C． 文档 D． 维护的代价

10． 软件的可维护性、可使用性、( )是衡量软件质量的几个主要特性。

A. 可靠性 B． 可复用性

C 可理解性 D． 可修改性

11． 人们称在软件运行／维护阶段对软件产品所进行的修改就是维护。( )是由于开发时测试的不彻底、不完全造成的。

A 校正性维护 B． 适应性维护 !

C 完善性维护 D.预防性维护

12． 对于软件产品来说，有4个方面影响着产品的质量，即开发技术、过程质量、人员素质及( )等条件。

A． 风险控制 B． 项目管理

C 配置管理 D.成本、时间和进度

13． 重视软件过程质量的控制，其部分原因是，相对于产品质量的控制来说，过程质量的控制是先期的、主动的、( )，而产品质量的控制是事后的，被动的、个别的。

A． 整体的 D． 系统的

C 部分的 D． 可预测的

14． 维护由引起的原因不同可分为几类，( )是由于外部环境或数据库的环境的变化造成的。

A. 校正性维护 B． 适应性维护

C 完善性维护 D． 预防性维护

15． 在四种类型的维护中，( )是针对用户对软件提出的功能和性能要求的。

A. 校正性维护 B． 适应性维护

C 完善性维护 D.预防性维护

**质量管理**

1． 软件项目管理是( )一切活动的管理。

A 需求分析 B． 软件设计过程

C 模块设计 D． 软件生命周期

2． 版本用来定义软件配置项的( )。

A．演化阶段 B．环境

C 要求 D． 软件工程过程

3． 变更控制是一项最重要的软件配置任务，其中“检出”和( )处理实现了两个重要的变更控制要素，即存取控制和同步控制。

A 登入 B． 管理

C 填写变更要求 D． 审查

4． 在软件工程项目中，不随参与人数的增加而使生产率成比例增加的主要问题是

( )。

A. 工作阶段的等待时间 B． 产生原型的复杂性

C 参与人员所需的工作站数目 D． 参与人员之间的通信困难

5． 软件工程学中除重视软件开发技术的研究外，另一重要组成内容是软件的( )。

A． 工程管理 B． 成本核算

C 人员培训 D． 工具开发

6． 软件计划是软件开发的早期和重要阶段，此阶段要求交互和配合的是( )。

A． 设计人员和用户 B． 分析人员和用户

C 分析人员和设计人员 D． 编码人员和用户

7． 在变更控制中，( )可用来确保由不同用户所执行的并发变更。

A. 异步控制 B． 同步控制

C 存取控制 D． 基线控制

8． 为使得开发人员对软件产品的各阶段工作都进行周密的思考，从而减少返工，所以( )的编制是很重要的。

久 需求说明 B． 概要说明

C 软件文档 D． 测试大纲

9． 以下说法不正确的是( )。

A. 软件配置管理简称SCI

B． 软件配置项是配置管理的基本单位

C 软件配置实际上是一动态的概念

D． 软件工程过程中某一阶段的变更均要引起软件配置的变更

10． 为使软件项目开发获得成功，必须对( )的工作范围、可能遇到的风险、需要的资源(人、硬件、软件)、要实现的任务、经历的里程碑、花费的工作量(成本)以及进度的安排等做到心中有数。

A． 需求分析 B． 概要设计

C 软件开发项目 D.软件开发进度．

11． ( )是软件开发人员为用户准备的有关该软件使用、操作、维护的资料。

A． 开发文档 B． 管理文档

C 用户文档 D． 软件文档

12． 自底向上估算方法的优点是对每一部分的估算工作交给负责该部分工作的人来做，所以估算( )其缺点是其估算往往缺少与软件开发有关的系统级工作量，所以估算( )。

A. 往往偏低 B． 不太准确

C 往往偏高 D． 较为准确

13． COCOMO估算模型是( )。

A. 模块性成本模型 B． 结构性成本模型

C 动态单变量模型 D． 动态多变量模型

14． 一个项目是否开发，从经济上来说是否可行，归根结底是取决于( )。

A. 成本的估算 B． 项目计划

C 工程管理 D． 工程网络图

15． 软件开发规范的体现和指南是( )。

A 文档 B． 程序

C 需求分析 D． 详细设计

1． 软件项目管理具体内容包括对开发人员、组织机构、用户、文档资料等方面的管理。

(1)开发人员。

(2)组织机构。组

(3)用户。

(4)控制。

(5)文档资料。

2． 软件质量保证是软件工程管理的重要内容，软件质量保证应做好以下几方面的工作：

(1)采用技术手段和工具。

(2)组织正式技术评审。

(3)加强软件测试。

(4)推行软件工程规范(标准)。 (标准)，但标准一旦确认就应贯彻执行。

(5)对软件的变更进行控制。

(6)对软件质量进行度量。