# 第一章

1

【单选题】软件生存周期法中 , 用户的参与主要在 (     ) （5.0分）

* A、[软件定义期](javascript:void(0);)
* B、[软件开发期](javascript:void(0);)
* C、[软件维护期](javascript:void(0);)
* D、[整个软件生存周期过程中](javascript:void(0);)

正确答案： A 我的答案：A

2

【单选题】软件工程是一种 (     ) 分阶段实现的软件程序开发方法。 （5.0分）

* A、[自底向上](javascript:void(0);)
* B、[自顶向下](javascript:void(0);)
* C、[逐步求精](javascript:void(0);)
* D、[面向数据流](javascript:void(0);)

正确答案： B 我的答案：C

3

【单选题】软件生存周期模型的模型中 , (     ) 适合于大型软件的开发 , 它吸收了软件工程 “演化” 的概念 （5.0分）

* A、[喷泉模型](javascript:void(0);)
* B、[基于知识的模型](javascript:void(0);)
* C、[变换模型](javascript:void(0);)
* D、[螺旋模型](javascript:void(0);)

正确答案： D 我的答案：D

4

【单选题】软件工程中描述生存周期模型的瀑布模型 一般包 括计划、 (     ) 、 设 计、 编 码、 测 试、 维护等几个阶段。 （5.0分）

* A、[需求分析](javascript:void(0);)
* B、[需求调查](javascript:void(0);)
* C、[可行性分析](javascript:void(0);)
* D、[问题定义](javascript:void(0);)

正确答案： A 我的答案：A

5

【单选题】软件生存周期包括可行性分析和项目开发计划、 需求分析、 概要设计、 详细设计、 编码、 (     ) 、 维护等活动。 （5.0分）

* A、[应用](javascript:void(0);)
* B、[检测](javascript:void(0);)
* C、[测试](javascript:void(0);)
* D、[以上答案都不正确](javascript:void(0);)

正确答案： C 我的答案：C

6

【单选题】软件生存周期模型有多种 , 下列选项中 , (     ) 不是软件生存周期模型。 （5.0分）

* A、[瀑布模型](javascript:void(0);)
* B、[增量模型](javascript:void(0);)
* C、[功能模型](javascript:void(0);)
* D、[螺旋模型](javascript:void(0);)

正确答案： C 我的答案：C

7

【单选题】软件生存周期中时间最长的是 (     ) 阶段。 （5.0分）

* A、[需求分析](javascript:void(0);)
* B、[概要设计](javascript:void(0);)
* C、[测试](javascript:void(0);)
* D、[维护](javascript:void(0);)

正确答案： D 我的答案：A

8

【单选题】软件产品的开发主要是 (     ) （5.0分）

* A、[复制](javascript:void(0);)
* B、[再生产](javascript:void(0);)
* C、[拷贝](javascript:void(0);)
* D、[研制](javascript:void(0);)

正确答案： D 我的答案：D

9

【单选题】软件工程是计算机科学中的一个 分支 , 其主要 思想是 在软件 生产中 用 (     ) 的方 法代 替传统手工方法 （5.0分）

* A、[工程化](javascript:void(0);)
* B、[现代化](javascript:void(0);)
* C、[科学](javascript:void(0);)
* D、[智能化](javascript:void(0);)

正确答案： A 我的答案：A

10

【简答题】什么是软件生存周期 ? 它有哪几个活动 ? （5.0分）

* 我的答案：

从开始研发软件到软件停止使用的整个过程。

开发策划、需求分析、总体设计、详细设计、编写程序、测试、运行维护

正确答案：

答 : 软件生存周期是指一个软件从提出开发要 求开始 直到该 软件报 废为止 的整个 时期。把整个 生存周期划分为若干阶段 , 使得每个阶段有明确的任 务 , 使规 模大、 结构复 杂和管 理复杂 的软件 开发变 得容易控制和管理。软件生存周期的各阶段有不同的划分。在划分软件生 存周期 阶段时 , 应遵 循的一 条基本 原则是 各阶段的任务应尽可能相对独立 , 同一阶段各项任务的性质尽可能相同 , 从而降低每个阶 段任务的复 杂程度 , 简化不同阶段之间的联系 , 有利于软件项目开发的 组织管 理。通常 , 软件生 存周期 包括可 行性分 析和项目开发计划、 需求分析、 概要设计、 详细设计、 编码、 测试、 维护 等活动 , 可以 将这些 活动以 适当方 式分配到不同阶段去完成。

11

【简答题】

什么是软件生存周期模型 ? 有哪些主要模型 ?

（10.0分）

* 我的答案：

对现实系统本质特征的一种抽象模拟，简化和表述能表示事物重要方面和主要特征。

瀑布模型、快速原型模型、增量模型、喷泉模型、螺旋模型、基于面向对象的模型。

正确答案：

答 : 软件生存周期模型是描述软件开发过程中 各种活 动如何 执行的 模型。软件生 存周期 模型确 立了软件开发和演绎中各阶段的次序限制以及各阶段活动的准则 , 确立开发过程所遵守的规 定和限制 , 便于各种活动的协调 , 便于各种人员的有效通信 , 有利于活动重用 , 有利于活动管理。主要的软件生存周期模型有瀑 布模 型、 增量 模型、 螺 旋模 型、 喷泉 模型、 变 换模 型和基 于知 识的 模型。

12

【名词解释】文档 （5.0分）

* 我的答案：

与程序开发维护及使用有关的技术数据和图文资料

正确答案：

有关计算机程序的功能、 设计、 编制、 使用的文字或图形资料。

13

【名词解释】软件 （5.0分）

* 我的答案：

1212

正确答案：

计算机程序及其说明程序的各种文档。

14

【名词解释】软件工程 （5.0分）

* 我的答案：

23

正确答案：

软件工程有多种定义 , 其中一种是 : 用科学知识和技术原理来定义、 开发、 维护软件的一门学科

15

【名词解释】增量模型 （5.0分）

* 我的答案：

43

正确答案：

瀑布模型是一种整体开发模型。在开发过程中 , 用户看不到软件是什么样 子 , 只有 开发完成后 ,整个软件全部展现在用户面前。这时如果用户发现有不满意的地方 , 为时已晚。增量模型是一种非整体开发的模型。软件在该模型中是 “逐渐” 开发出来的 , 开发出一 部分 , 向 用户展示一部分 , 可让用户及早看到部分软件 , 及早发现问 题。或者先 开发一 个 “原型” 软件 , 完成 部分主 要功能 , 展示给用户并征求意见 , 然后逐步完善 , 最终获得满意的软件产品。该模型具有较大 的灵活性 , 适合于软件需求不明确 , 设计方案有一定风险的软件项目。

16

【名词解释】喷泉模型 （5.0分）

* 我的答案：

2

正确答案：

答 : 喷泉模型是一种以用户需求为动力 , 以对象作 为驱动 的模型 , 适 合于面 向对象 的开发 方法。它克服了瀑布模型不支持软件重用和多项开发活动集成的局限性。喷泉模型使开发过程 具有迭代性 和无间隙性。系统某些部分常常重复工作多次 , 相关功 能在每 次迭代 中随之 加入演 化的系 统。无 间隙是 指在分析、 设计、 实现等开发活动之间不存在明显的边界。

17

【名词解释】面向对象的开发方法 （5.0分）

* 我的答案：

\*\*面向对象的开发方法\*\*强调类的创建，封装，一个类创建与封装成功后便可在不同的应用系统中被重用。

正确答案：

答 : 面向对象开发方法的基本出发点是尽可能按照人 类认识 世界的 方法和 思维方 式来分 析和解 决问题。客观世界是由许多具体的事物、 事件、 概念和规则组成 , 这些均可被看成对象 , 面 向对象方法 正是以对象作为最基本的元素 , 它也是分析问题、 解决问题 的核心。由 此可见 , 面向 对象方 法自然 符合人 类的认识规律。计算机实现的对象与真实世界的对象有一一对应的关系 , 不必做任何转换 , 这就使面 向对象易于为人们所理解、 接受和掌握。面向对象开发方 法包括 面向对 象分析、 面向 对象设 计、 面 向对象 实现。面向对象开发方法有 B oo ch 方法、 Co ad 方法和 OMT 方法等。为了统一各 种面向对象 方法的术语、概念和模型 , 199 7 年推出了统一建模语言 , 即 U ML ( Uni f ied Model in g Language) 语 言。它是面向对 象的标准建模语言 , 通过统一的语义和符号表示 , 使各种方法的 建模过 程和表 示统一 起来 , 将成为 面向对 象建模的工业标准。

18

【名词解释】瀑布模型 （5.0分）

* 我的答案：

是叫软件开发划分为几个互相区别且彼此相连的阶段，各阶段工作都以前一个阶段工作的结果为依据，并作为后一阶段工作的基础形成，瀑布流水自下而下，承前启后。

正确答案：

答 : 瀑布模型是将软件生存周期各个活动规定 为依线 性顺序 连接的 若干阶 段的模 型。它 包括可 行性分析、 项目开发计划、 需求分析、 概要设计、 详细 设计、 编码、 测试和 维护。它规 定了由 前至后、 相互 衔接的固定次序 , 如同瀑布流水 , 逐级下落。

19

【名词解释】软件生存周期 （5.0分）

* 我的答案：

12

正确答案：

答 : 软件生存周期是指一个软件从提出开发要 求开始 直到该 软件报 废为止 的整个 时期。把整个 生存周期划分为若干阶段 , 使得每个阶段有明确的任 务 , 使规 模大、 结构复 杂和管 理复杂 的软件 开发变 得容易控制和管理。

# 第二章

窗体顶端

1

【单选题】对每个合理的方案分析员都应该准备如下资料 ( ) （5.0分）

* A、[系统流程](javascript:void(0);)
* B、[组成系统的物理元素清单,成本——效益分析](javascript:void(0);)
* C、[实现这个系统的进度计划](javascript:void(0);)
* D、[以上全部](javascript:void(0);)

我的答案：D

2

【单选题】软件生存周期法中 , 用户的参与主要在 ( ) （5.0分）

* A、[软件定义期](javascript:void(0);)
* B、[软件开发期](javascript:void(0);)
* C、[软件维护期](javascript:void(0);)
* D、[整个软件生存周期过程中](javascript:void(0);)

我的答案：A

3

【单选题】软件定义期问题定义阶段涉及的人员有 ( ) （5.0分）

* A、[用户、 使用部门负责人](javascript:void(0);)
* B、[软件开发人员、 用户、 使用部门负责人](javascript:void(0);)
* C、[系统分析员、 软件开发人员](javascript:void(0);)
* D、[系统分析员、 软件开发人员、 用户与使用部门负责人](javascript:void(0);)

我的答案：D

4

【单选题】系统定义明确之后 , 应对系统的可行性进行研究。可行性研究应包括 ( ) （5.0分）

* A、[软件环境可行性、 技术可行性、 经济可行性、 社会可行性](javascript:void(0);)
* B、[经济可行性、 技术可行性、 社会可行性](javascript:void(0);)
* C、[经济可行性、 社会可行性、 系统可行性](javascript:void(0);)
* D、[经济可行性、 实用性、 社会可行性](javascript:void(0);)

我的答案：B

5

【单选题】在遵循软件工程原则开发软件的过程中 , 计划阶段应该依次完成 ( ) （5.0分）

* A、[软件计划、 需求分析、 系统定义](javascript:void(0);)
* B、[系统定义、 软件计划、 需求分析](javascript:void(0);)
* C、[需求分析、 概要设计、 软件计划](javascript:void(0);)
* D、[软件计划、 需求分析、 概要设计](javascript:void(0);)

我的答案：B

6

【单选题】技术可行性要解决 ( ) （5.0分）

* A、[存在侵权否](javascript:void(0);)
* B、[成本效益问题](javascript:void(0);)
* C、[运行方式可行](javascript:void(0);)
* D、[技术风险问题](javascript:void(0);)

我的答案：D

7

【单选题】可行性分析中 , 系统流程图用于描述 ( ) （5.0分）

* A、[当前运行系统](javascript:void(0);)
* B、[当前逻辑模型](javascript:void(0);)
* C、[目标系统](javascript:void(0);)
* D、[新系统](javascript:void(0);)

我的答案：A

8

【单选题】研究硬软件资源的有效性是进行 ( ) 研究的一方面。 （5.0分）

* A、[技术可行性](javascript:void(0);)
* B、[经济可行性](javascript:void(0);)
* C、[社会可行性](javascript:void(0);)
* D、[操作可行性](javascript:void(0);)

我的答案：A

9

【单选题】可行性研究要进行的需求分析和设计应是 ( ) （5.0分）

* A、[详细的](javascript:void(0);)
* B、[全面的](javascript:void(0);)
* C、[简化、 压缩的](javascript:void(0);)
* D、[彻底的](javascript:void(0);)

我的答案：C

10

【单选题】假定开发库房管理系统共需5000 元 , 系统建成后估计每年能节约 2500 元 , 若年利率为5 % , 其投资回收期约等于 ( ) 年。 （5.0分）

* A、[1](javascript:void(0);)
* B、[2](javascript:void(0);)
* C、[3](javascript:void(0);)
* D、[4](javascript:void(0);)

我的答案：B

11

【简答题】

研究项目的技术可行性一般要考虑哪些情况 ?

（15.0分）

* 我的答案：

技术可行性一般要考虑的情况包括： (1)开发的风险。在给出的限制范围内，能否设计出系统并实现必需的功能和性能。 (2)资源的有效性。可用于开发的人员是否存在问题。可用于建立系统的其他资源是否具备。 (3)技术。相关技术的发展是否支持这个系统。 (4)开发人员在评估技术可行性时，一旦估计错误，将会出现灾难性的后果。

12

【简答题】

项目开发计划主要内容有哪些 ?

（15.0分）

* 我的答案：

项目开发计划的主要内容有： (1)项目概述。说明项目的各项主要工作，说明软件的功能、性能；为完成项目应具备的条件；用户及合同承包者承担的工作、完成期限及其他条件限制；应交付的程序名称，所使用的语言及存储形式；应交付的文档等。 (2)实施计划。说明任务的划分，各项任务的责任人；说明项目开发进度，按阶段应该完成的任务，用图表说明每项任务的开始时间和完成时间；说明项目的预算，各阶段的费用支出预算。 (3)人员组织及分工。说明开发该项目所需人员的类型、组成结构、数量等。 (4)交付期限。说明项目最后完工交付的日期。 (5)给出下一阶段(需求分析)的详细进度和成本

13

【简答题】

可行性研究报告的主要内容 ?

（20.0分）

* 我的答案：

可行性分析的结果是可行性研究报告,内容包括：(1) 系统概述：说明开发的系统名称,提出单位和开发单位。(2) 可行性研究的前提:系统目标；要求；约束和限制；可行性研究的基本准则等。(3) 对现有系统的分析:处理流程，图示说明现有系统的处理流程和数据流程；现有系统存在的问题。 (4) 系统需求:主要功能；主要性能及其要求；操作要求；信息要求；限制性要求。 　　(5) 建议系统:系统目标；处理流程；系统结构,功能,性能；系统技术可行性；投资和效益分析；操作可行性；法律可行性。 　　(6) 其它可选方案:与国内外同类型方案的比较；提出一两个可行性方案供论证和探讨。 　　(7) 制定下一阶段的预算。 　　(8) 结论性意见：由用户方、设计方和投资方共同签署意见。

窗体底端

# 第三章

1

【单选题】进行需求分析可使用多种工具 , 但( ) 是不适用的。 （2.0分）

* A、[A . 数据流图](javascript:void(0);)
* B、[B . 判定表](javascript:void(0);)
* C、[C .PAD 图](javascript:void(0);)
* D、[D . 数据词典](javascript:void(0);)

我的答案：C

2

【单选题】需求规格说明书的内容不应包括对( ) 的描述。 （2.0分）

* A、[A . 主要功能](javascript:void(0);)
* B、[B . 算法的详细过程](javascript:void(0);)
* C、[C . 用户界面及运行环境](javascript:void(0);)
* D、[D . 软件的性能](javascript:void(0);)

我的答案：B

3

【单选题】软件需求分析阶段的工作 , 可以分成以下四个 方面 : 对问题 的识 （2.0分）

* A、[A . 总结](javascript:void(0);)
* B、[B . 实践性报告](javascript:void(0);)
* C、[C . 需求分析评审](javascript:void(0);)
* D、[D . 以上答案都不正确](javascript:void(0);)

我的答案：C

4

【单选题】结构化分析方法中 , 用以表达系统内数据的运动情况的工具有 ( ) （2.0分）

* A、[A . 数据流图](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据词典](javascript:void(0);)
* C、[C . 结构化英语](javascript:void(0);)
* D、[D . 判定树与判定表](javascript:void(0);)

我的答案：A

5

【单选题】需求分析过程中 , 对算法的简单描述记录在 ( ) 中。 （2.0分）

* A、[A . 层次图](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据字典](javascript:void(0);)
* C、[C . 数据流图](javascript:void(0);)
* D、[D . I PO 图](javascript:void(0);)

我的答案：D

6

【单选题】需求规格说明书的作用不应包括 ( ) （2.0分）

* A、[A . 软件设计的依据](javascript:void(0);)
* B、[B . 用户与开发人员对软件要做什么的共同理解](javascript:void(0);)
* C、[C . 软件验收的依据](javascript:void(0);)
* D、[D . 软件可行性研究的依据](javascript:void(0);)

我的答案：D

7

【单选题】数据存储和数据流都是数据 , 仅仅所处的 ( ) 不同。 （2.0分）

* A、[A . 属性](javascript:void(0);)
* B、[B . 状态](javascript:void(0);)
* C、[C . 阶段](javascript:void(0);)
* D、[D . 位置](javascript:void(0);)

我的答案：B

8

【单选题】下列说法正确的是 ( ) （2.0分）

* A、[A . 对于顺序执行和循环执行的动作 , 用判定表和判定树](javascript:void(0);)
* B、[B . 对于存在多个条件复杂组合的判断问题 , 用结构化语言描述](javascript:void(0);)
* C、[C . 判定表较判定树直观易读 , 判定树进行逻辑验证较严格](javascript:void(0);)
* D、[D . 可将判定表和判定树两者结合起来 , 先用判定表作底稿 , 在此基础上产生判定树答](javascript:void(0);)

我的答案：D

9

【单选题】结构化分析方法使用的描述工具 “( ) ” 定义了数据流图中每一个图形元素。 （2.0分）

* A、[A . 数据流图](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据字典](javascript:void(0);)
* C、[C. 判定表](javascript:void(0);)
* D、[D . 判定树](javascript:void(0);)

我的答案：B

10

【单选题】数据字典中 , 一般不包括( ) 条目。 （2.0分）

* A、[A . 数据流](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据存储](javascript:void(0);)
* C、[C . 加工](javascript:void(0);)
* D、[D . 源点与终点](javascript:void(0);)

我的答案：D

11

【单选题】在数据流图中 , 不能由计算机处理的成份是 ( ) （2.0分）

* A、[A . 控制流](javascript:void(0);)
* B、[B . 结点](javascript:void(0);)
* C、[C . 数据流](javascript:void(0);)
* D、[D . 数据源/ 终点](javascript:void(0);)

我的答案：D

12

【单选题】结构化分析方法 ( SA) 最为常见的图形工具是 ( ) （2.0分）

* A、[A . 程序流程图](javascript:void(0);)
* B、[B . 实体联系图](javascript:void(0);)
* C、[C . 数据流图](javascript:void(0);)
* D、[D . 结构图](javascript:void(0);)

我的答案：C

13

【单选题】数据词典的任务是对于数据流图中出现的所有被命 名的数 据元素 , 在数 据词典 中作为 一个词 条加以定义 , 使得每一个图形元素的名字都有一个确切的 ( ) （2.0分）

* A、[A . 对象](javascript:void(0);)
* B、[B . 解释](javascript:void(0);)
* C、[C . 符号](javascript:void(0);)
* D、[D . 描述](javascript:void(0);)

我的答案：D

14

【单选题】在结构化分析方法( SA) , 与数据流图配合使用的是 ( ) （2.0分）

* A、[A . 网络图](javascript:void(0);)
* B、[B . 实体联系图](javascript:void(0);)
* C、[C . 数据字典](javascript:void(0);)
* D、[D . 程序流程图](javascript:void(0);)

我的答案：C

15

【单选题】数据存储和数据流都是( ) , 仅仅所处的状态不同。 （2.0分）

* A、[A . 分析结果](javascript:void(0);)
* B、[B . 事件](javascript:void(0);)
* C、[C . 动作](javascript:void(0);)
* D、[D . 数据](javascript:void(0);)

我的答案：D

16

【单选题】需求分析最终结果是产生 ( ) （2.0分）

* A、[A . 项目开发计划](javascript:void(0);)
* B、[B . 可行性分析报告](javascript:void(0);)
* C、[C . 需求规格说明书](javascript:void(0);)
* D、[D . 设计说明书](javascript:void(0);)

我的答案：B

17

【单选题】在数据流图的基本图形符号中 , 加工是以数据结构或 ( ) 作为加工对象的。 （2.0分）

* A、[A . 数据内容](javascript:void(0);)
* B、[B . 信息内容](javascript:void(0);)
* C、[C . 信息结构](javascript:void(0);)
* D、[D . 信息流](javascript:void(0);)

我的答案：A

18

【单选题】分层 DF D 是一种比较严格又易于理解的描述方式 , 它的顶层图描述了系统的 ( ) （2.0分）

* A、[A . 细节](javascript:void(0);)
* B、[B . 输入与输出](javascript:void(0);)
* C、[C . 软件的作者](javascript:void(0);)
* D、[D . 绘制的时间](javascript:void(0);)

我的答案：B

19

【单选题】. 在数据流图中 , 有名字及方向的成份是 ( ) （2.0分）

* A、[A . 控制流](javascript:void(0);)
* B、[B . 信息流](javascript:void(0);)
* C、[C . 数据流](javascript:void(0);)
* D、[D . 信号流](javascript:void(0);)

我的答案：C

20

【单选题】通过 ( ) 可以完成数据流图的细化。 （2.0分）

* A、[A . 结构分解](javascript:void(0);)
* B、[B . 功能分解](javascript:void(0);)
* C、[C . 数据分解](javascript:void(0);)
* D、[D . 系统分解](javascript:void(0);)

我的答案：B

21

【单选题】各种分析方法都有它们共同适用的 ( ) （2.0分）

* A、[A . 说明方法](javascript:void(0);)
* B、[B . 描述方法](javascript:void(0);)
* C、[C . 准则](javascript:void(0);)
* D、[D . 基本原则](javascript:void(0);)

我的答案：D

22

【单选题】软件需求分析的任务不应包括 ( ) （2.0分）

* A、[A . 问题分析](javascript:void(0);)
* B、[B . 信息域分析](javascript:void(0);)
* C、[C . 结构化程序设计](javascript:void(0);)
* D、[D . 确定逻辑模型](javascript:void(0);)

我的答案：C

23

【简答题】

描述加工逻辑有哪些工具 ?

（10.0分）

* 我的答案：

加工逻辑也称为“小说明”，描述加工逻辑一般用以下三种工具：结构化语言、判定表、判定树。 (1)结构化语言。结构化语言是介于自然语言(英语或汉语)和形式化语言之间的一种半形式化语言。它是在自然语言基础上加了一些限定，使用有限的词汇和有限的语句来描述加工逻辑，它的结构可分为外层和内层两层。 ①外层：用来描述控制结构，采用顺序、选择、重复三种基本结构。 A．顺序结构。是一组祈使语句、选择语句、重复语句的顺序排列。祈使语句指至少包含一个动词及一个名词，指出要执行的动作及接受动作的对象。 B．选择结构。一般用IF-THEN-ELSE-ENDIF、CASE-OF-ENDCASE等关键字。 C．重复结构。一般用DO-WHILE-ENDDO、REPEAT-UNTIL等关键字。 ②内层。一般是采用祈使语句的自然语言短语，使用数据字典中的名词和有限的自定义词，其动词含义要具体，尽量不用形容词和副词来修饰。还可使用一些简单的算术运算和逻辑运算符号。 (2)判定表。在有些情况下，数据流图中的某个加工的一组动作依赖于多个逻辑条件的取值。这时，用自然语言或结构化语言都不易清楚地描述出来。而用判定表就能够清楚地表示复杂的条件组合与应做的动作之间的对应关系。 判定表由4部分组成，如图4-2所示。 判定表能够把在什么条件下系统应该做什么动作准确无误地表示出来，但不能描述循环的处理特性，循环处理还需结构化语言。 (3)判定树。判定树是判定表的变形，一般情况下它比判定表更直观，且易于理解和使用。

25

【简答题】

需求分析阶段的文档是什么 ?

（10.0分）

* 我的答案：

需求分析阶段的文档有： (1)“需求规格说明书”，把双方共同的理解与分析结果用规范的方式描述出来，作为今后各项工作的基础。 (2)初步用户使用手册，着重反映被开发软件的用户功能界面和用户使用的具体要求，用户手册能强制分析人员从用户使用的观点考虑软件。 (3)确认测试计划，作为今后确认和验收的依据

27

【简答题】

什么是数据字典 ? 其作用是什么 ? 它有哪些条目 ?

（10.0分）

* 我的答案：

数据字典，主要用来描述数据流程图中的数据流、数据存储、处理过程和和数据源点/终点。 作用：数据流程图描述了系统的逻辑结构，其中的四个基本图形元素的含义无法在数据流程图中详细说明，因此数据流程图需要与其他工具配合使用，数据字典就是这样的工具之一。 包括的条目： 数据流词条 数据元素词条 数据存储词条 数据加工处理词条 数据源点及终点词条

# 第四章

1

【单选题】首先将系统中的关键部分设计出来 , 再让系统其余部分的设计去适应它们 , 这称为 (     ) （2.0分）

* A、[A . 模块化设计](javascript:void(0);)
* B、[B . 逐步求精](javascript:void(0);)
* C、[C . 由底向上设计](javascript:void(0);)
* D、[D . 自顶向下设计](javascript:void(0);)

我的答案：C

2

【单选题】模块 (     ) , 则说明模块的独立性越强。 （2.0分）

* A、[A . 耦合越强](javascript:void(0);)
* B、[B . 扇入数越](javascript:void(0);)
* C、[C . 耦合越弱](javascript:void(0);)
* D、[D . 扇入数越低](javascript:void(0);)

我的答案：C

3

【单选题】(     ) 数据处理问题的工作过程大致分为三步 , 即取得数据、 变换数据和给出数据 （2.0分）

* A、[A . 变换型](javascript:void(0);)
* B、[B . 事务型](javascript:void(0);)
* C、[C . 结构化](javascript:void(0);)
* D、[D . 非结构化](javascript:void(0);)

我的答案：A

4

【单选题】块间的信息可以作 “控制信息” 用 , 也可以作为 (     ) 使用。 （2.0分）

* A、[A . 控制流](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据结构](javascript:void(0);)
* C、[C . 控制结构](javascript:void(0);)
* D、[D . 数据](javascript:void(0);)

我的答案：D

5

【单选题】(     ) 把已确定的软件需求转换成特定形式的设计表示 , 使其得以实现。 （2.0分）

* A、[A . 系统设计](javascript:void(0);)
* B、[B . 详细设计](javascript:void(0);)
* C、[C . 逻辑设计](javascript:void(0);)
* D、[D . 软件设计](javascript:void(0);)

我的答案：D

6

【单选题】结构化设计的方法中使用的图形工具是 (     ) （2.0分）

* A、[A . 软件结构图](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据流程图](javascript:void(0);)
* C、[C . 程序流程图](javascript:void(0);)
* D、[D . 实体联系图](javascript:void(0);)

我的答案：A

7

【单选题】程序内部的各个部分之间存在的联系 , 用结构图表达时 , 最关心的是模块的(     ) 和耦合性。 （2.0分）

* A、[A . 一致性](javascript:void(0);)
* B、[B . 作用域](javascript:void(0);)
* C、[C . 嵌套限制](javascript:void(0);)
* D、[D . 内聚性](javascript:void(0);)

我的答案：D

8

【单选题】在多层次的结构图中 , 其模块的层次数称为结构图的 (     ) （2.0分）

* A、[A . 深度](javascript:void(0);)
* B、[B . 跨度](javascript:void(0);)
* C、[C . 控制域](javascript:void(0);)
* D、[D . 粒度](javascript:void(0);)

我的答案：A

9

【单选题】下列几种耦合中 , (     ) 的耦合性最强。 （2.0分）

* A、[A . 公共耦合](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据耦合](javascript:void(0);)
* C、[C . 控制耦合](javascript:void(0);)
* D、[D . 内容耦合](javascript:void(0);)

我的答案：D

10

【单选题】(     ) 应该考虑对模块相联和资源共享问题进行描述和制约。 （2.0分）

* A、[A . 系统设计](javascript:void(0);)
* B、[B . 详细设计](javascript:void(0);)
* C、[C . 接口控制](javascript:void(0);)
* D、[D . 结构化编辑工具](javascript:void(0);)

我的答案：C

11

【单选题】(     ) 复审应该把重点放在系统的总体结构、 模块划分、 内外接口等方面。 （2.0分）

* A、[A . 详细设计](javascript:void(0);)
* B、[B . 系统设计](javascript:void(0);)
* C、[C . 正式](javascript:void(0);)
* D、[D . 非正式](javascript:void(0);)

我的答案：B

12

【单选题】(     ) 是程序中一个能逻辑地分开的部分 , 也就是离散的程序单位。 （2.0分）

* A、[A . 模块](javascript:void(0);)
* B、[B . 复合语句](javascript:void(0);)
* C、[C . 循环结构](javascript:void(0);)
* D、[D . 数据块](javascript:void(0);)

我的答案：A

13

【单选题】模块(     ) 定义为受该模块内一个判断影响的所有模块集合。 （2.0分）

* A、[A . 控制域](javascript:void(0);)
* B、[B . 作用域](javascript:void(0);)
* C、[C . 宽度](javascript:void(0);)
* D、[D . 接口](javascript:void(0);)

我的答案：B

14

【单选题】在进行软件结构设计时应该遵循的最主要的原理是 (     ) 原理。 （2.0分）

* A、[A . 抽象](javascript:void(0);)
* B、[B . 模块化](javascript:void(0);)
* C、[C . 模块独立](javascript:void(0);)
* D、[D . 信息隐藏](javascript:void(0);)

我的答案：C

15

【单选题】软件结构使用的图形工具 , 一般采用 (     ) 图。 （2.0分）

* A、[A . DFD](javascript:void(0);)
* B、[B. PAD](javascript:void(0);)
* C、[C . SC](javascript:void(0);)
* D、[D . ER](javascript:void(0);)

我的答案：C

16

【单选题】属于软件设计的基本原理是 (     ) （2.0分）

* A、[A . 数据流分析设计](javascript:void(0);)
* B、[B . 变换流分析设计](javascript:void(0);)
* C、[C . 事务流分析设计](javascript:void(0);)
* D、[D . 模块化](javascript:void(0);)

我的答案：D

17

【单选题】划分模块时 , 一个模块的 (     ) （2.0分）

* A、[A . 作用范围应在其控制范围之内](javascript:void(0);)
* B、[B . 控制范围应在其作用范围之内](javascript:void(0);)
* C、[C . 作用范围与控制范围互不包含](javascript:void(0);)
* D、[D . 作用范围与控制范围不受任何限制](javascript:void(0);)

我的答案：A

18

【单选题】软件结构使用的图形工具 , 一般采用 (     ) 图。 （2.0分）

* A、[A . DFD](javascript:void(0);)
* B、[B . PAD](javascript:void(0);)
* C、[C . SC](javascript:void(0);)
* D、[D . ER](javascript:void(0);)

我的答案：C

19

【单选题】为了提高模块的独立性 , 模块内部最好是 (     ) （2.0分）

* A、[A . 逻辑内聚](javascript:void(0);)
* B、[B . 时间内聚](javascript:void(0);)
* C、[C . 功能内聚](javascript:void(0);)
* D、[D . 通信内聚](javascript:void(0);)

我的答案：C

20

【单选题】在软件概要设计中 , 不使用的图形工具是 (     ) 图。 （2.0分）

* A、[A . SC](javascript:void(0);)
* B、[B . I PO](javascript:void(0);)
* C、[C . I DE F](javascript:void(0);)
* D、[D . PAD](javascript:void(0);)

我的答案：D

21

【单选题】概要设计与详细设计衔接的图形工具是 (     ) （2.0分）

* A、[A . 数据流图](javascript:void(0);)
* B、[B . 结构图](javascript:void(0);)
* C、[C . 程序流程图](javascript:void(0);)
* D、[D . PAD 图](javascript:void(0);)

我的答案：B

22

【单选题】程序控制一般分为(     ) 、 分支、 循环三种基本结构。 （2.0分）

* A、[A . 分块](javascript:void(0);)
* B、[B . 顺序](javascript:void(0);)
* C、[C . 循环](javascript:void(0);)
* D、[D . 分支](javascript:void(0);)

我的答案：B

23

【单选题】在描述软件的结构和过程 , 提出的设计表达工具不正确的是 (     ) （2.0分）

* A、[A . 图形表达工具 : 流程图、 NS 图等](javascript:void(0);)
* B、[B . 文字表达工具 : 伪代码、 PD L 等](javascript:void(0);)
* C、[C . 表格表达工具 : 判定表等](javascript:void(0);)
* D、[D . 系统设计表达工具 : 用于表达软件过程](javascript:void(0);)

我的答案：D

24

【单选题】数据元素组成数据的方式有如下 (     ) 基本类型。 （2.0分）

* A、[A . 顺序](javascript:void(0);)
* B、[B . 选择](javascript:void(0);)
* C、[C . 重复](javascript:void(0);)
* D、[D . 以上全是](javascript:void(0);)

我的答案：D

25

【单选题】指出 PDL 是下列哪种语言 (     ) （2.0分）

* A、[A . 高级程序设计语言](javascript:void(0);)
* B、[B . 伪码](javascript:void(0);)
* C、[C . 中级程序设计语言](javascript:void(0);)
* D、[D . 低级程序设计语言](javascript:void(0);)

我的答案：B

26

【单选题】详细设计规格说明通常是使用如下手段 (     ) （2.0分）

* A、[A . I PO 图与层次图](javascript:void(0);)
* B、[B . HI PO](javascript:void(0);)
* C、[C . I P O 或 PDL](javascript:void(0);)
* D、[D . HI PO 或 PDL](javascript:void(0);)

我的答案：D

27

【单选题】软件详细设计主要采用的方法是 : (     ) （2.0分）

* A、[A . 结构程序设计](javascript:void(0);)
* B、[B . 模型设计](javascript:void(0);)
* C、[C . 结构化设计](javascript:void(0);)
* D、[D . 流程图设计](javascript:void(0);)

我的答案：C

28

【单选题】Jack son 方法根据 (     ) 来导出程序结构。 （2.0分）

* A、[A . 数据结构](javascript:void(0);)
* B、[B . 数据间的控制结构](javascript:void(0);)
* C、[C . 数据流图](javascript:void(0);)
* D、[D . I PO 图](javascript:void(0);)

我的答案：A

29

【单选题】流程图中的顺序结构中各个方框是对程序的 (     ) 进行分块 , 使之表达得更清晰。 （2.0分）

* A、[A . 物理意义](javascript:void(0);)
* B、[B . 流程](javascript:void(0);)
* C、[C . 函数](javascript:void(0);)
* D、[D . 逻辑意义](javascript:void(0);)

我的答案：D

30

【单选题】详细设计与概要设计衔接的图形工具是 (     ) （2.0分）

* A、[A . DFD 图](javascript:void(0);)
* B、[B . SC 图](javascript:void(0);)
* C、[C. PAD 图](javascript:void(0);)
* D、[D . 程序流程图](javascript:void(0);)

我的答案：B

31

【简答题】衡量模块独立的两个标准是什么 ? 它们各表示什么含义 ? （10.0分）

* 我的答案：

衡量模块的独立性的标准是两个定性的度量标准：耦合性和内聚性。 (1)耦合性。也称块间联系，是指软件系统结构中各模块间相互之间联系紧密程度的一种度量。模块之间联系越紧密，其耦合性就越强，模块的独立性则越差。模块间的耦合高低取决于模块间接口的复杂性、调用的方式及传递的信息。 (2)内聚性。又称块内联系，是指模块的功能强度的度量，即一个模块内部各个元素彼此结合的紧密程度的度量。若一个模块内各元素(语句之间、程序段之间)联系得越紧密，则它的内聚性就越高。 耦合性与内聚性是模块独立性的两个定性标准，在软件系统划分模块时，尽量做到高内聚低耦合，提高模块的独立性，为设计高质量的软件结构奠定基础。

32

【简答题】什么是软件结构 ? 结构图的主要内容是什么 ? （10.0分）

* 我的答案：

软件结构是软件系统的模块层次结构，反映了整个系统的功能实现，即将来程序的控制层次体系。对于一个问题，可用不同的软件结构来解决，不同的设计方法和不同的划分与组织，得出不同的软件结构。 软件结构往往用树状或网状结构的图形来表示。软件工程中，一般采用结构图(Structure Chart，SC)的工具来表示软件结构。结构图的主要内容有：模块、模块的控制关系、模块间的信息传递和表示模块有选择地调用或循环调用的两个附加符号。

33

【简答题】详细设计的基本任务 （10.0分）

* 我的答案：

详细设计的基本任务包括7个方面： (1)数据结构设计。对需求分析、总体设计阶段确定的概念性的数据类型，要进行确切的定义。这一部分的设计内容一般比较多，所以大多数采用小型数据库辅助的方法。 (2)物理设计。对数据库进行物理设计，即确定数据库的物理结构。物理结构主要指数据库的存储记录格式、存储记录安排和存储方法，这些都依赖于具体所使用的数据库系统。 (3)算法设计。在总体设计的结构完成后，结构各个环节的实现是多解的。这就需要用系统设计与分析的技术来描述。可以用某种图形、表格、语言等工具将每个模块处理过程的详细算法描述出来。 (4)界面设计。用户界面的设计现在显得比较重要，可以采用字符用户界面设计，图形用户界面和多媒体人机界面设计。这就要结合具体的系统来处理。 (5)其他设计。根据软件系统的类型，还可能要进行以下设计。 ①代码设计：为了提高数据的输入、分类、存储及检索等操作的效率，以及节约内存空间，对数据库中的某些数据项的值要进行代码设计。 ②输入输出格式设计。 ③人机对话设计：对于一个实时系统，用户与计算机频繁对话，因此要进行对话方式、内容及格式的具体设计。 ④网络设计：如果设计的软件是一个分布式系统，那么还要进行网络的拓扑结构设计。 (6)编写设计说明书。 (7)评审。对处理过程的算法和数据库的物理结构都要评审。

# 第五章

1

【单选题】顺序图描述（）对象之间消息的传递顺序。 （3.0分）

* A、[A．某个](javascript:void(0);)
* B、[B．单个](javascript:void(0);)
* C、[C．一个类产生的](javascript:void(0);)
* D、[D．一组](javascript:void(0);)

我的答案：D

2

【单选题】状态图描述一个对象在不同（）的驱动下发生的状态迁移。 （3.0分）

* A、[A．事件](javascript:void(0);)
* B、[B．对象](javascript:void(0);)
* C、[C．执行者](javascript:void(0);)
* D、[D．数据](javascript:void(0);)

我的答案：A

3

【单选题】顺序图和合作图建立了UML面向对象开发过程中的对象动态（）模型。 （3.0分）

* A、[A．交互](javascript:void(0);)
* B、[B.体系结构](javascript:void(0);)
* C、[C．软件复用](javascript:void(0);)
* D、[D．状态](javascript:void(0);)

我的答案：A

4

【单选题】类和对象都有属性，它们的差别是：类描述了属性的类型，而对象的属性必须有（ ) （3.0分）

* A、[A．正负号](javascript:void(0);)
* B、[B．动作](javascript:void(0);)
* C、[C．具体值](javascript:void(0);)
* D、[D．私有成员](javascript:void(0);)

我的答案：C

5

【单选题】在下列软件生存周期模型中，规定了由前至后、相互衔接的固定次序的模型是（ ）。 （3.0分）

* A、[A．瀑布模型](javascript:void(0);)
* B、[B．增量模型](javascript:void(0);)
* C、[C．喷泉模型](javascript:void(0);)
* D、[D．螺旋模型](javascript:void(0);)

我的答案：A

6

【单选题】下列关于面向对象的分析与设计的描述，正确的是（ ）。 （3.0分）

* A、[A．面向对象设计描述软件要做什么](javascript:void(0);)
* B、[B．面向对象分析不需要考虑技术和实现层面的细节](javascript:void(0);)
* C、[C．面向对象分析的输入是面向对象设计的结果](javascript:void(0);)
* D、[D．面向对象设计的结果是简单的分析模型](javascript:void(0);)

我的答案：B

7

【单选题】通常对象有很多属性，但对于外部对象来说某些属性应该不能被直接访问，下面哪个不是UML中类成员访问限定性（） （3.0分）

* A、[A．Public](javascript:void(0);)
* B、[B．Protected](javascript:void(0);)
* C、[C．Private](javascript:void(0);)
* D、[D．Friendly](javascript:void(0);)

我的答案：D

8

【单选题】

对象和另一个对象之间，通过消息来进行通信。消息通信在面向对象的语言中即（ ）

（3.0分）

* A、

[A．方法实现](javascript:void(0);)

* B、

[B．方法调用](javascript:void(0);)

* C、

[C．方法嵌套](javascript:void(0);)

* D、

[D．方法定义](javascript:void(0);)

我的答案：B

9

【单选题】

软件复用技术的目的是降低软件（ ）、提高软件开发的效率和缩短软件开发周期。

（3.0分）

* A、

[A．技术难度](javascript:void(0);)

* B、

[B．资源浪费](javascript:void(0);)

* C、

[C．开发和维护的成本](javascript:void(0);)

* D、

[D．代价](javascript:void(0);)

我的答案：C

10

【单选题】

在UML中面向对象的概念有很多，下列哪个不是（ ）

（3.0分）

* A、

[A．抽象](javascript:void(0);)

* B、

[B．继承](javascript:void(0);)

* C、

[C．封装](javascript:void(0);)

* D、

[D．线程](javascript:void(0);)

我的答案：D

11

【单选题】下列关于面向对象的分析与设计的说法中，不正确的是（ ）。 （3.0分）

* A、[A．面向对象分析侧重于理解问题](javascript:void(0);)
* B、[B．面向对象设计不需要考虑技术和实现层面的细节](javascript:void(0);)
* C、[C．面向对象分析描述软件要做什么](javascript:void(0);)
* D、[D．面向对象设计侧重于理解解决方案](javascript:void(0);)

我的答案：B

12

【单选题】一个对象和另一个对象之间，通过消息来进行通信。消息通信在面向对象的语言中即（ ） （3.0分）

* A、[A．方法实现](javascript:void(0);)
* B、[B．方法调用](javascript:void(0);)
* C、[C．方法嵌套](javascript:void(0);)
* D、[D．方法定义](javascript:void(0);)

我的答案：B

13

【单选题】状态图和活动图建立了UML面向对象开发过程中的对象动态（）模型。 （3.0分）

* A、[A．交互](javascript:void(0);)
* B、[B．状态](javascript:void(0);)
* C、[C．体系结构](javascript:void(0);)
* D、[D．软件复用](javascript:void(0);)

我的答案：B

14

【单选题】UML的（）模型图由活动图、顺序图、状态图和合作图组成。 （3.0分）

* A、[A．用例](javascript:void(0);)
* B、[B．静态](javascript:void(0);)
* C、[C．动态](javascript:void(0);)
* D、[D．系统](javascript:void(0);)

我的答案：C

15

【单选题】

在UML的需求分析建模中，对用例模型中的用例进行细化说明应使用（）。

（3.0分）

* A、

[A．活动图](javascript:void(0);)

* B、

[B．状态图](javascript:void(0);)

* C、

[C．配置图](javascript:void(0);)

* D、

[D．构建图](javascript:void(0);)

我的答案：A

16

【单选题】

类和对象都有属性，它们的差别是：类描述了属性的类型，而对象的属性必须有（）

（3.0分）

* A、

[A．正负号](javascript:void(0);)

* B、

[B．动作](javascript:void(0);)

* C、

[C．具体值](javascript:void(0);)

* D、

[D．私有成员](javascript:void(0);)

我的答案：C

17

【单选题】顺序图的模型元素有（）、消息、生存线、激活期等，这些模型元素表示某个用例中的若干个对象和对象之间所传递的消息，来对系统的行为建模。 （3.0分）

* A、[A．对象](javascript:void(0);)
* B、[B．箭头](javascript:void(0);)
* C、[C．活动](javascript:void(0);)
* D、[D．状态](javascript:void(0);)

我的答案：A

18

【单选题】状态图可以表现（）在生存期的行为、所经历的状态序列、引起状态转移的事件以及因状态转移而引起的动作。 （3.0分）

* A、[A．一组对象](javascript:void(0);)
* B、[B．一个对象](javascript:void(0);)
* C、[C．多个执行者](javascript:void(0);)
* D、[D．几个子系统](javascript:void(0);)

我的答案：B

19

【单选题】（）模型是开发者与客户交流的纽带。 （3.0分）

* A、[A．用例](javascript:void(0);)
* B、[B．类](javascript:void(0);)
* C、[C 状态](javascript:void(0);)
* D、[D 交互](javascript:void(0);)

我的答案：A

20

【单选题】

自行车是一种交通工具，自行车和交通工具之间的关系是（）

（3.0分）

* A、

[A．组合](javascript:void(0);)

* B、

[B．关联](javascript:void(0);)

* C、

[C．依赖](javascript:void(0);)

* D、

[D．泛化](javascript:void(0);)

我的答案：D

21

【单选题】

UML的系统分析进一步要确立三个系统模型是（）、对象动态模型和系统功能模型。

（3.0分）

* A、

[A．数据模型](javascript:void(0);)

* B、

[B．体系结构模型](javascript:void(0);)

* C、

[C．对象关系模型](javascript:void(0);)

* D、

[D．对象静态模型](javascript:void(0);)

我的答案：D

22

【单选题】类图中关联的重数是指（）。 （3.0分）

* A、[A．一个类有多个方法被另一个类调用。](javascript:void(0);)
* B、[B．一个类的实例能够与另一个类的多个实例相关联。](javascript:void(0);)
* C、[C．一个类的某个方法被另一个类调用的次数。](javascript:void(0);)
* D、[D．两个类所具有的相同的方法和属性。](javascript:void(0);)

我的答案：B

# 第六章

窗体顶端

1

【简答题】

软件实现的主要任务？

* 我的答案：

程序设计; 编写代码与代码走查; 编译代码与测试代码; 设计审查

2

【简答题】

高质量软件程序的标准？

* 我的答案：

高质量的软件应该具备三个条件。 ①满足软件需求定义的功能和性能。 ②文档符合事先确定的软件开发标准。 ③软件的特点和属性遵循软件工程的目标和原则。 开发高质量的软件必须进行有系统、有计划的软件质量保证（SQA）活动。

3

【简答题】

简述好的编码风格应遵循的原则。

* 我的答案：

源程序文档化; 选择结构 数据说明; 循环结构语句构造; 设计结构输入输出风格

窗体底端