# 小程序系统API调用

王红元 coderwhy

### 目录 content



### 1 网络请求API和封装

- 2 展示弹窗和页面分享
- 3 设备信息和位置信息
- /4 小程序Storage存储

- 5 页面跳转和数据传递
- 6 小程序登录流程演练



# 网络请求 - API参数

#### ■ 微信提供了专属的API接口,用于网络请求: wx.request(Object object)

属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
url	string		是	开发者服务器接口地址	
data	string/object/ArrayBuffer		否	请求的参数	
header	Object		否	设置请求的 header, header 中不能设置 Referer。 content-type 默认为 application/json	
timeout	number		否	超时时间,单位为毫秒。默认值为 60000	2.10.0
√ method	string	GET	否	HTTP 请求方法	
∨ dataType	string	json	否	返回的数据格式	
responseType	string	text	否	响应的数据类型	1.7.0

#### ■ 比较关键的几个属性解析:

- ▶ url: 必传, 不然请求什么.
- ➤ data: 请求参数
- > method: 请求的方式
- > success: 成功时的回调
- > fail: 失败时的回调



## 网络请求 - API使用

■ 直接使用wx.request(Object object)发送请求:

```
wx.request({
  url: "http://www.codercba.com:1888/api/city/all",
  success: (res) => {
    console.log(res.data);
  },
  fail: (err) => {
    console.log(err);
  }
})
```

```
wx.request({
  url: 'http://www.codercba.com:1888/api/home/houselist',
  data: {
    page: 1
  },
  success: (res) => {
    console.log(res.data);
  },
  fail: (err) => {
    console.log(err);
  }
})
```



#### 网络请求 - API封装

```
class HYRequest {
 request(url, method, params) {
 return new Promise((resolve, reject) => {
 wx.request({
 url: BASE_URL + url,
 method: method,
data: params,
 success: function(res) {
 resolve(res.data)
fail: reject
 })
 | })
 get(url, params) {
   return this.request(url, "GET", params)
 post(url, data) {
   return this.request(url, "POST", data)
const hyRequest = new HYRequest()
```



#### 网络请求域名配置

- 每个微信小程序需要事先设置通讯域名,小程序**只可以跟指定的域名进行网络通信**。
  - □ 小程序登录后台 开发管理 开发设置 服务器域名;
- 服务器域名请在 「小程序后台 开发 开发设置 服务器域名」 中进行配置, 配置时需要注意:
  - □ 域名只支持 https (wx.request、wx.uploadFile、wx.downloadFile) 和 wss (wx.connectSocket) 协议;
  - □ 域名不能使用 IP 地址 (小程序的局域网 IP 除外) 或 localhost;
  - 可以配置端口,如 https://myserver.com:8080,但是配置后只能向 https://myserver.com:8080 发起请求。如果向 https://myserver.com、https://myserver.com:9091 等 URL 请求则会失败。
  - □ 如果不配置端口。如 https://myserver.com, 那么请求的 URL 中也不能包含端口, 甚至是默认的 443 端口也不可以。如果向 https://myserver.com:443 请求则会失败。
  - □ 域名必须经过 ICP 备案;
  - □ 出于安全考虑, api.weixin.qq.com 不能被配置为服务器域名, 相关 API 也不能在小程序内调用。 开发者应将 AppSecret 保存到后台服务器中, 通过服务器使用 getAccessToken 接口获取 access token, 并调用相关 API;
  - □ 不支持配置父域名,使用子域名。



#### 展示弹窗效果



```
wx.showToast({
    title: '哈哈哈',
    icon: "error",
    duration: 2000,
    mask: true,
    success: (res) => {
       console.log("展示成功:", res);
    },
    fail: (err) => {
       console.log("展示失败:", err);
    }
})
```

```
wx.showModal({
   title: "呵呵呵",
   cancelText: "要不起",
   cancelColor: '#f00',
   confirmText: "要",
   confirmColor: "#0f0",
   success: (res) => {
      console.log("展示成功:", res);
   },
   fail: (err) => {
      console.log("展示失败:", err);
   }
})
```

```
wx.showActionSheet({
  itemList: ["MacBook", "iPad", "iPhone"],
  itemColor: "#f00",
  success: (res) => {
    console.log("成功:", res);
  },
  fail: (err) => {
    console.log("失败:", err);
  }
})
```









#### 分享功能

#### ■ 分享是小程序扩散的一种重要方式, 小程序中有两种分享方式:

□ 方式一: 点击右上角的菜单按钮, 之后点击转发

□ 方式二:点击某一个按钮,直接转发

#### ■ 当我们转发给好友一个小程序时,通常小程序中会显示一些信息:

- 如何决定这些信息的展示呢? 通过 onShareAppMessage
- □ 监听用户点击页面内转发按钮 (button 组件 open-type="share") 或右上角菜单 "转发" 按钮的行为,并自定义转发内容。
- □ 此事件处理函数需要 return 一个 Object, 用于自定义转发内容;

字段	说明	默认值	最低版本
title	转发标题	当前小程序名称	
path	转发路径	当前页面 path ,必须是以 / 开 头的完整路径	
imageUrl	自定义图片路径,可以是本地文件路径、代码包文件路径或者网络图片路径。支持PNG及JPG。显示图片长宽比是5:4。	使用默认截图	1.5.0





### 获取设备信息



□ 小程序提供了相关个API: wx.getSystemInfo(Object object)

#### Object object

属性	类型	默认值	必填	说明
success	function		否	接口调用成功的回调函数
fail	function		否	接口调用失败的回调函数
complete	function		否	接口调用结束的回调函数(调用成功、失败都会执行)



#### 获取位置信息

- 开发中我们需要经常获取用户的位置信息,以方便给用户提供相关的服务:
  - □ 我们可以通过API获取: wx.getLocation(Object object)

```
onGetLocationInfo() {
   wx.getLocation({
      success: (res) => {
         console.log(res);
      }
   })
}
```

- 对于用户的关键信息,需要获取用户的授权后才能获得:
  - □ <a href="https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/app.html#permission">https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/reference/configuration/app.html#permission</a>

```
"permission": {
    "scope.userLocation": {
        "desc": "获取你的位置信息"
     }
},
```



# Storage存储

- 在开发中,某些常见我们需要将一部分数据存储在本地:比如token、用户信息等。
  - □ 小程序提供了专门的Storage用于进行本地存储。
- 同步存取数据的方法:
  - wx.setStorageSync(string key, any data)
  - □ any wx.getStorageSync(string key)
  - wx.removeStorageSync(string key)
  - wx.clearStorageSync()
- 异步存储数据的方法:
  - wx.setStorage(Object object)
  - **□** wx.getStorage(Object object)
  - □ wx.removeStorage(Object object)
  - **□** wx.clearStorage(Object object)

```
wx.setStorageSync('name', "why")
wx.setStorageSync('age', 18)
const name = wx.getStorageSync('name')
const age = wx.getStorageSync('age')
console.log(name, age);
wx.removeStorageSync('name')
wx.clearStorageSync()
```

```
wx.setStorage({
  key: "name",
  data: "coderwhy",
  encrypt: true,
  success: (res) => {
    console.log(res);
wx.getStorage({
  key: "name",
  success: (res) => {
    console.log(res);
```



### 界面跳转的方式

- 界面的跳转有两种方式: **通过navigator组件** 和 **通过wx的API跳转**
- 这里我们先以wx的API作为讲解:

#### 路由

名称	功能说明
wx.switchTab	跳转到 tabBar 页面,并关闭其他所有非 tabBar 页面
wx.reLaunch	关闭所有页面,打开到应用内的某个页面
wx.redirectTo	关闭当前页面,跳转到应用内的某个页面
wx.navigateTo	保留当前页面,跳转到应用内的某个页面
wx.navigateBack	关闭当前页面,返回上一页面或多级页面



### 页面跳转 - navigateTo

- wx.navigateTo(Object object)
  - □ 保留当前页面, 跳转到应用内的某个页面;
  - □ 但是不能跳到 tabbar 页面;

#### Object object

属性	类型	默认值	必填	说明
url	string		是	需要跳转的应用内非 tabBar 的页面的路径 (代码包路径), 路径后可以带参数。参数与路径之间使用 ? 分隔,参数键与参数值用 = 相连,不同参数用 & 分隔;如 'path?key=value&key2=value2'
events	Object		否	页面间通信接口,用于监听被打开页面发送到当前页面的数据。基础库 2.7.3 开始支持。
success	function		否	接口调用成功的回调函数
fail	function		否	接口调用失败的回调函数
complete	function		否	接口调用结束的回调函数(调用成功、失败都会执行)

```
// pages/main/main.js

Page[{{
    pushDetail() {
        const name = "why"
        const age = 18

wx.navigateTo({
        url: `/pages/detail/detail?name=${name}&age=${age}`,
        })
    }
}
```

```
// pages/detail/detail.js
Page({
   onLoad(options) {
     const name = options.name
     const age = options.age
     console.log(name, age);
   }
})
```



# 页面返回 - navigateBack

#### wx.navigateBack(Object object)

□ 关闭当前页面,返回上一页面或多级页面。

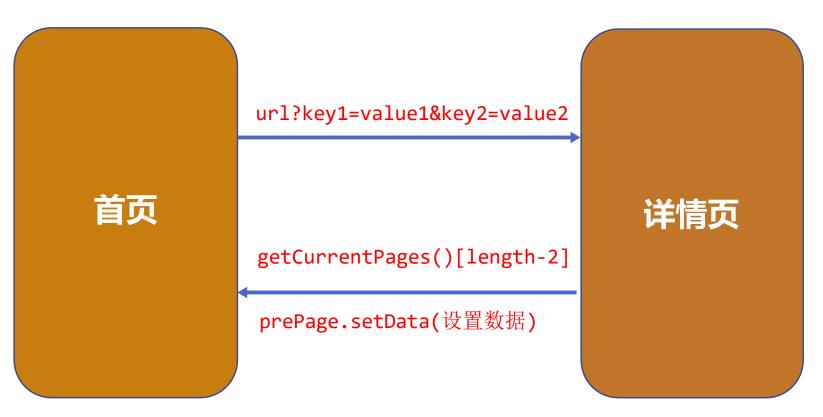
#### Object object

属性	类型	默认值	必填	说明
delta	number	1	否	返回的页面数,如果 delta 大于现有页面数,则返回到首页。
success	function		否	接口调用成功的回调函数
fail	function		否	接口调用失败的回调函数
complete	function		否	接口调用结束的回调函数(调用成功、失败都会执行)



#### 页面跳转 - 数据传递 (一)

- 如何在界面跳转过程中我们需要相互传递一些数据,应该如何完成呢?
  - □ 首页 -> 详情页: 使用URL中的query字段
  - □ 详情页 -> 首页: 在详情页内部拿到首页的页面对象, 直接修改数据



```
pushDetail() {
  const name = "why"
  const age = 18

  wx.navigateTo({
    url: `/pages/detail/detail?name=${name}&age=${age}`
  })
}
```

```
onPassBackTap() {
  const pages = getCurrentPages()
  const prevPage = pages[pages.length - 2]
  prevPage.setData({
    title: "阿呵呵"
  })
}
```



### 页面跳转 - 数据传递 (二)

■ 早期数据的传递方式只能通过上述的方式来进行,在小程序基础库 2.7.3 开始支持events参数,也可以用于数据的传递。

events Object 页面间通信接口,用于监听被打开页面发送到 当前页面的数据。基础库 2.7.3 开始支持。

```
pushDetail() {
  const name = "why"
  const age = 18

wx.navigateTo({
  url: `/pages/detail/detail?name=${name}&age=${age}`,
  events: {
    acceptSomeData(data) {
    console.log("main中接受参数:", data);
    }
  }
}
```

```
onPassBack2Tap() {
    // 1.拿到eventChannel
    const eventChannel = this.getOpenerEventChannel()

    // 2.传递数据给上一个页面
    eventChannel.emit("acceptSomeData", {
        name: "detail",
        count: 1000
    })
}
```



# 界面跳转的方式

#### ■ navigator组件主要就是用于界面的跳转的,也可以跳转到其他小程序中:

	属性	类型	默认值	必填	说明	最低版本
~	target	string	self	否	在哪个目标上发生跳转,默认当前小程序	2.0.7
	url	string		否	当前小程序内的跳转链接	1.0.0
~	open-type	string	navigate	否	跳转方式	1.0.0
	delta	number	1	否	当 open-type 为 'navigateBack' 时有效,表示回退的层数	1.0.0
	app-id	string		否	当`target="miniProgram"`且`open-type="navigate"`时有效, 要打开的小程序 appld	2.0.7
	path	string		否	当`target="miniProgram"`且`open-type="navigate"`时有效, 打开的页面路径,如果为空则打开首页	2.0.7



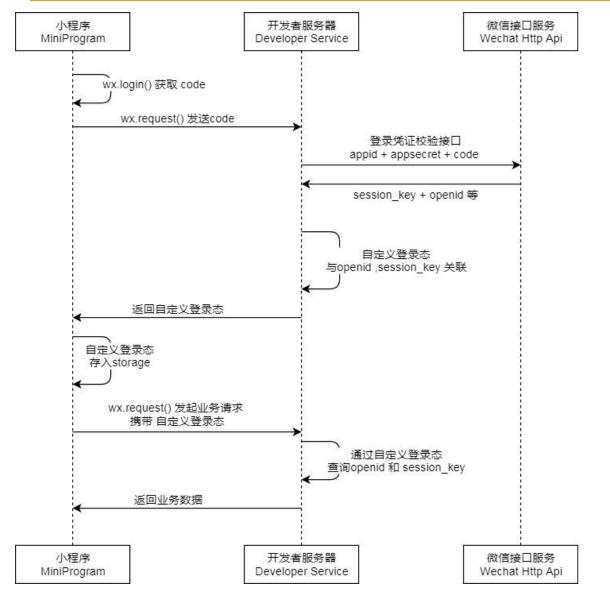
#### 小程序登录解析

- 为什么需要用户登录?
  - □ 增加用户的粘性和产品的停留时间;
- 如何识别同一个小程序用户身份?
  - □认识小程序登录流程
  - openid和unionid
  - ■获取code
  - ■換取authToken

- 用户身份多平台共享
  - □账号绑定
  - 手机号绑定



#### 小程序用户登录的流程



```
// 1.获取code
const res = await wx.login({})
const code = res.code
// 2.换取token
wx.request({
  url: 'http://123.207.32.32:3000/login',
  data: {
    code
  method: "post",
  success: (res) => {
    const token = res.data.token
    wx.setStorageSync('token', token)
```