

React18 SSR + Next.js¹³

刘军 liujun

目录

content



1 邂逅 Next.js

2 Next.js初体验

3 全局配置

4 内置组件

5 样式和资源

6 页面和导航

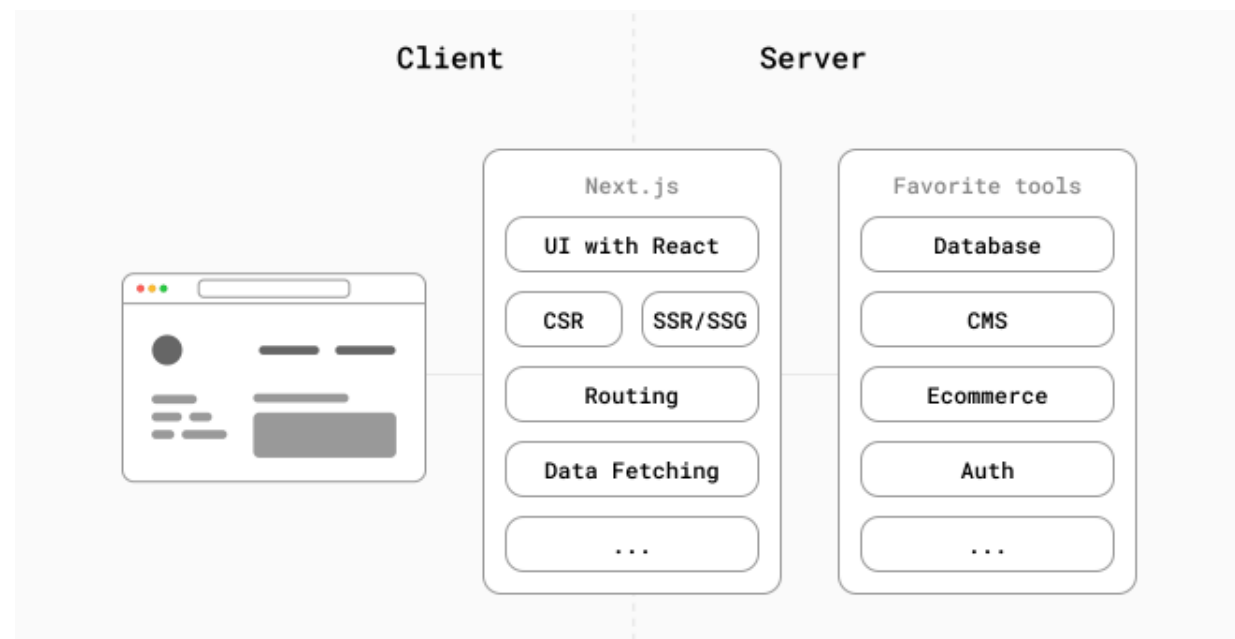
7 动态路由

什么是Next?

- Next.js 是一个**React框架**，支持CSR、SSR、SSG、ISR (Incremental Static Regeneration)等渲染模式。
- Next.js 提供了创建 Web 应用程序的构建块，比如：
 - 用户界面、路由、数据获取、渲染模式、后端服务等等
- Next.js 不但处理 React 所需的工具和配置，还提供额外的功能和优化，比如：
 - UI构建， CSR、SSR、SSG、ISR 渲染模式， Routing、Data Fetching等等。
- 中文官网: <https://www.nextjs.cn/docs/getting-started>
- 英文官网: <https://nextjs.org/docs/getting-started>



Next.js



Next.js 发展史

- Next.js 于2016年10月25日首次作为开源项目发布在[GitHub](#)上，最初是基于六个原则开发的：
 - 开箱即用、无处不在的JS、所有函数用JS编写、自动代码拆分和服务端渲染、可配置数据获取、预期请求和简化部署。
- Next.js 2.0 于 2017 年 3 月发布，改进后的版本让小型网站的工作变得更加容易，还提高了构建和热模块替换效率。
- 7.0 版于 2018 年 9 月发布，改进了错误处理并支持 React 的上下文 API。升级到了webpack4
- 8.0 版于 2019 年 2 月发布，第一个提供 Serverless 部署的版本。
- 2020 年 3 月发布的 9.3 版包括各种优化和全局[Sass](#)和 CSS 模块支持。
- 2020 年 7 月 27 日，Next.js 9.5 版发布，增加了增量静态再生成、重写和重定向支持等新功能。
- 2021 年 6 月 15 日，Next.js 版本 11 发布，其中包括：[Webpack](#) 5 支持
- 2021 年 10 月 26 日，Next.js 12 发布，添加了 Rust 编译器，使编译速度更快
- 2022 年 10 月 26 日，Vercel 发布了 Next.js 13。
 - 带来了一种新的路由模式，增加了app目录、布局布局、服务器组件和一组新的数据获取方法等（目前是 beta 版本）
 - 编译和压缩等由 Babel + Terser 换为 SWC（[Speedy Web Compiler](#)），构建工具增加了 Turbopack。



Next.js 特点



Next.js

■ 开箱即用，快速创建：

- Next.js 已经帮我集成好了各种技术栈，比如：React、webpack、路由、数据获取、SCSS、TypeScript等等
- 也提供了专门的脚手架：create-next-app

■ 约定式路由（目录结构即路由）

- Next.js和Nuxt3一样，所有的路由都是根据 pages目录结构自动生成。但在 Next.js 13 beta 版本增加了app目录。

■ 内置CSS模块和Sass支持：

- 自从Next.js 9.3 以后就内置了CSS模块和Sass支持，也是开箱即用

■ 全栈开发能力：

- Next.js不但支持前端开发，还支持编写后端代码，比如：可开发登录验证、存储数据、获取数据等接口

■ 多种渲染模式：支持CSR、SSR、SSG、ISR等渲染模式，当然也支持混合搭配使用

■ 利于搜索引擎优化：

- Next.js支持使用服务器端渲染，同时它也是一个很棒的静态站点生成器，非常利于SEO和首屏渲染

Next.js VS Nuxt3

■ Next.js 和 Nuxt3的相同点

- 利于搜索引擎优化，都能提高首屏渲染速度
- 零配置，开箱即用
- 都支持目录结构即路由、支持数据获取、支持TypeScript
- 服务器端渲染、静态网站生成、客户端渲染等
- 都需要 Node.js 服务器，支持全栈开发

■ Next.js 和 Nuxt3区别：

- Next.js 使用的是React技术栈：React 、webpack 、express 、node.....
- Nuxt3 使用的是Vue技术栈：Vue、webpack、 vite、 h3、 nitro、 node.....
- Nuxt3 支持组件、组合 API、Vue API等自动导入，Next.js则不支持
- Next.js 社区生态、资源和文档都会比Nuxt3友好（star数： Nuxt3 -> 41.6k 和 Next.js -> 96.8k ）

■ Next.js 和 Nuxt3如何选择？ 个人建议如下：

- 首先根据自己擅长的技术栈来选择，擅长Vue选择Nuxt3，擅长React选择Next.js
- 需要更灵活的，选择Next.js
- 需要简单易用、快速上手的，选择Nuxt3



Next.js 13 环境搭建

■ 在开始之前，请确保您已安装推荐的设置：

- ❑ Node.js (要求 Node.js 14.6.0 或 更高版本。)
- ❑ Git (window下可以用其随附的 Git Bash 终端命令)
- ❑ Visual Studio Code

■ 创建一个项目，项目名不支持大写

- ❑ 方式一： `npx create-next-app@latest --typescript`
- ❑ 方式二： `yarn create next-app --typescript`
- ❑ 方式三： `pnpm create next-app --typescript`
- ❑ 方式四： `npm i create-next-app@latest -g && create-next-app`

■ 运行项目

- ❑ `npm run dev`
- ❑ `yarn dev`
- ❑ `pnpm dev`

HELLO-NEXT

```
> .next
> node_modules
> pages
> public
> styles
.eslintrc.json
.gitignore
TS next-env.d.ts
JS next.config.js
package.json
README.md
tsconfig.json
yarn.lock
```

Next.js 目录结构

```
├─ hello-next  # Next.js项目名称
  │
  │ ── pages  # 定义页面文件夹，路由会根据该页面目录结构和文件名自动生成
  │   │
  │   │ ── _app.tsx  # App组件，应用程序的入口组件
  │   │
  │   │ ── api  # 编写后台接口的文件夹
  │   │   │
  │   │   └─ hello.ts  # 定义了一个接口，接口地址为：/api/hello
  │   │
  │   └─ index.tsx  # 项目的首页
  │
  └─ public  # 静态资源目录，不参与打包
      │
      │ ── favicon.ico
      │
      └─ vercel.svg
  ── styles  # 编写样式目录
      │
      │ ── Home.module.css  # 局部css module样式
      │
      └─ globals.css  # 全局样式，需要在_app.tsx中导入
  ── next-env.d.ts  # Next.js 专有的类型声明文件。不应该删除它或编辑它，也不需要提交到git仓库中
  ── next.config.js  # 可定制 Next.js 框架的配置，比如：环境变量、重定向、webpack等
  ── package-lock.json  # 项目依赖库版本的锁定
  ── package.json  # 项目的描述文件
  ── README.md  # 项目简介
  └─ tsconfig.json  # TypeScript的配置文件
```


入口App组件 (_app.tsx)

■ _app.tsx是项目的入口组件，主要作用：

- 可以扩展自定义的布局 (Layout)
- 引入全局的样式文件
- 引入Redux状态管理
- 引入主题组件等等
- 全局监听客户端路由的切换

```
import "../styles/globals.css";  
import type { AppProps } from "next/app";
```

```
export default function App({ Component, pageProps }: AppProps) {  
  return <Component {...pageProps} />;  
}
```

```
useEffect(() => {  
  const handleRouteChange = (url: string) => {  
    console.log(`App is changing to ${url}`);  
  };  
  router.events.on("routeChangeStart", handleRouteChange);  
  return () => {  
    router.events.off("routeChangeStart", handleRouteChange);  
  };  
, []);
```

ts.config.json 的配置

■ Next.js默认是没有配置路径别名的，我们可以在ts.config.json中配置模块导入的别名：

- baseUrl：配置允许直接从项目的根目录导入，比如： `import Button from 'components/button'`
- paths：允许配置模块别，比如： `import Button from '@components/button'`

```
"compilerOptions": {  
  "baseUrl": ".",  
  "paths": {  
    "@assets/*": ["assets/*"],  
    "@components/*": ["components/*"],  
    "@styles/*": ["styles/*"],  
    "@pages/*": ["pages/*"]  
  }  
}
```

□ 注意：如生效可以重启编辑器

环境变量 (.env*)

■ 定义环境变量的4种方式:

- .env: 所有环境下生效的默认设置
- .env.development: 执行 next dev 时加载并生效
- .env.production : 执行 next start 时加载并生效
- .env.local : 始终覆盖上面文件定义的默认值。所有环境生效, 通常只需一个 .env.local 文件就够了 (常用存储敏感信息)

```
# .env
HOSTNAME=localhost
PORT=8080
HOST=http://$HOSTNAME:$PORT
```

■ 环境变量定义语法 (支持变量, 例如 \$PORT):

- 大写单词, 多个单词使用下划线, 比如: DB_HOST=localhost
- 添加 **NEXT_PUBLIC_前缀** 会额外暴露给浏览器, 比如: NEXT_PUBLIC_ANALYTICS_ID=aaabbbccc

■ 环境变量的获取:

- .env 文件中定义环境变量会加载到 process.env 中。两端都可**直接通过 process.env.xxx 访问使用** (不支持解构)

■ 注意事项:

- 由于 .env、.env.development 和 .env.production 文件定义了默认设置, 需提交到源码仓库中。
- 而 **.env*.local 应当添加到 .gitignore** 中, 因为这类文件是需要被忽略的。

Next.js配置 (next.config)

- next.config.ts 配置文件位于项目根目录，可对Next.js进行自定义配置，比如，可以进行如下配置：
 - reactStrictMode: 是否启用严格模式，辅助开发，避免常见错误，例如：可以检查过期API来逐步升级
 - env: 配置环境变量，配置完需要重启
 - ✓ 会添加到 `process.env.xx` 中
 - ✓ 配置的优先级: `next.config.js`中的env > `.env.local` > `.env`
 - basePath: 要在域名的子路径下部署 Next.js 应用程序，您可以使用basePath配置选项。
 - ✓ basePath: 允许为应用程序设置URI路径前缀。
 - ✓ 例如 `basePath=/music`, 即用 `/music` 访问首页，而不是默认 `/`
 - images: 可以配置图片URL的白名单等信息
 - swcMinify: 用 Speedy Web Compiler 编译和压缩技术，而不是 Babel + Terser 技术
- 更多的配置: <https://nextjs.org/docs/api-reference/next.config.js/introduction>

■ Next.js框架也提供了几个内置组件，常用的有：

□ Head：用于将新增的标签添加到页面的 **head** 标签中，需要从 next/head 中导入

✓ 如果想要给所有页面统一添加的，那需在pages目录下新建 **_document.js** 文件来定制HTML页面

□ Script：将一个**script**标签到页面的 **body** 中（不支持在_document.js 中用），需要从 next/script 中导入

□ Link：可以启用客户端的路由切换，需从 next/link 导入

□ Image：内置的图片组件（对 img 的增强）。需从 next/image 导入

```
import Head from 'next/head'

function IndexPage() {
  return (
    <div>
      <Head>
        <title>My page title</title>
        <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, width=device-width" />
      </Head>
      <p>Hello world!</p>
    </div>
  )
}

export default IndexPage
```

```
<Image
  src={profilePic}
  alt="Picture of the author"
  // width={500} automatically provided
  // height={500} automatically provided
  // blurDataURL="data:..." automatically provided
  // placeholder="blur" // Optional blur-up while loading
/>
```

Image组件

■ Image: 内置的图片组件, 是对 **img** 的增强, 需从 next/image 导入。

■ Image组件常用属性

□ src 属性:

- ✓ 引入本地图片资源, 会自动确认图片的宽高,
- ✓ 引入外部资源需, 需**手动**给宽高, 还需配置**白名单**。

□ width/height: 是 number 类型, **不支持100%等**字符串

□ priority: 将图片标记为 LCP (Largest Contentful Paint)元素, 允许**预加载**图像。

- ✓ **建议大图, 并在首屏可见**时才应使用该属性。默认为 false

□ placeholder: 图片占位, 默认值为empty, 当值为blur需和blurDataURL一起用

□ fill : 让图片填充父容器大小, 父容器需设为相对定位

```
images: {
  remotePatterns: [
    {
      protocol: "https",
      hostname: "**.juancdn.com",
    },
  ],
},
```

```
<Image
  src={
    "https://p1.music.126.net/vu236KSx8gQZ4o109951163414509421.jpg?param=140y140"
  }
  placeholder="blur"
  blurDataURL="data:image/png;base64,iVBORw0KGgoAAAANSUgAAAAEAAAABCAYAAAAfFcwADIGFiSfIXcQAAAABJRu5ErkJggg=="
  fill
  sizes="(mix-width: 768px) 100vw"
  alt="avatar"
/>
```

全局和局部样式

■ Next.js 允许在 JavaScript 文件中直接通过 **import** 关键字来导入CSS 文件（不是：@import）

■ 全局样式：

□ 在 **assets** 目录或 **styles** 目录下编写，然后在 **pages/_app.js** 入口组件中导入

□ 也支持导入node_modules中样式，**导入文件后缀名不能省略**

■ 局部样式：

□ Next.js 默认是支持 **CSS Module**的，如：[name].module.css

□ CSS Module 中的选择器会**自动创建一个唯一的类名**。

□ 唯一类名保证在不同的文件中使用相同CSS类名，也不用担心冲突

■ 内置Scss支持

□ 用 scss 之前，需安装Sass： `npm i sass -D`

□ xx.module.scss文件:export中定义的变量，**可导出供JavaScript中用**

```
import '../styles.css'
```

```
// This default export is required in a new `pages/_app.js`  
export default function MyApp({ Component, pageProps }) {  
  return <Component {...pageProps} />  
}
```

```
/* variables.module.scss */  
$primary-color: #64ff00;  
  
:export {  
  primaryColor: $primary-color;  
}
```

静态资源引用

■ public目录

- 常用于存放静态文件，例如：robots.txt、favicon.ico、img等，并直接对外提供访问。
- 访问需以 / 作为开始路径，例如：添加了一张图片到 public/me.png中
 - ✓ 可通过静态URL： **/me.png 访问**，如右图
 - ✓ 静态URL也**支持在背景中使用**
- 注意： 确保静态文件中没有与 pages/ 下的文件重名，否则导致错误。

```
import Image from 'next/image'

function Avatar() {
  return <Image src="/me.png" alt="me" width="64"
}
```

■ assets目录

- 常用存放样式、字体、图片或 SVG 等文件
- 可用 **import 导入** 位于assets目录的文件，支持**相对路径和绝对路径**
 - ✓ import Avatar from "../assets/images/avatar.png"
 - ✓ import Avatar from "@assets/images/avatar.png"
- 背景图片和字体： url("~/assets/images/bym.png")

■ 字体图标使用步骤

- 1.将字体图标存放在 assets 目录下
- 2.字体文件可以使用相对路径和绝对路径引用。
- 3.在_app.tsx文件中导入全局样式
- 4.在页面中就可以使用字体图标了

```
import "../styles/globals.css";  
// 导入字体图标样式  
import "@assets/custom-font/iconfont.css";  
import type { AppProps } from "next/app";  
  
export default function App({ Component, pageProps }: AppProps) {  
  return <Component {...pageProps} />;  
}
```

■ Next.js项目页面需在pages目录下新建（.js, .jsx, .ts, or .tsx）文件，该文件需导出的React组件。

■ Next.js 会根据 pages 目录结构和文件名，来自动生成路由，比如：

- pages/index.jsx → / （首页，一级路由）
- pages/about.jsx → /about （一级路由）
- pages/blog/index.jsx → /blog （一级路由）
- pages/blog/post.jsx → /blog/post （嵌套路由，一级路由）
- pages/blog/[slug].jsx → /blog/:slug （动态路由，一级路由）

■ 新建页面步骤：

- 1.新建一个命名为 pages/about.jsx 组件文件，并导出（export）React 组件。
- 2.接着通过 /about 路径，就可访问新创建的页面了。

■ 注意：Nuxt3 需要添加<NuxtPage>内置组件占位，Next.js则不需要

```
function About() {  
  return <div>About</div>  
}  
  
export default About
```

组件导航 (Link)

- 页面之间的跳转需要用到<Link>组件，需从 next/link 包导入。
- Link组件底层实现是一个 <a> 标签，所以使用 a + href 也支持页面切换（不推荐，会默认刷新浏览器）

- <Link>组件属性：

- href 值类型（不支持 to）

- ✓ 字符类型： / 、 /home、 /about
 - ✓ 对象类型： { pathname: ' ' , query : { } }
 - ✓ URL： 外部网址

- as： 在浏览器的 URL 栏中显示的路径的别名。

- replace： **替换当前url页面**，而不是将新的 url 添加到堆栈中。默认为 false

- target： 和a标签的target一样，指定何种方式显示新页面

```
<Link
  href={{
    pathname: '/blog/[slug]',
    query: { slug: post.slug },
  }}
>
  {post.title}
</Link>
```

```
<li>
  <Link href="/">Home</Link>
</li>
<li>
  <Link href="/about">About Us</Link>
</li>
<li>
  <Link href="/blog/hello-world">Blog Post</Link>
</li>
```

编程导航 (useRouter)

- Next13除了可以通过<Link>组件来实现导航，同时也支持使用编程导航。
- 编程导航可以轻松的实现动态导航了，缺点就是不利于SEO。
- 我们可以从 next/router 中导入 useRouter 函数（或 class 中用 withRouter），调用该函数可以拿到 router对象进行编程导航。
- router 对象的方法：
 - push(url [, as , opts])：页面跳转
 - replace(url [, as , opts])：页面跳转（会替换当前页面）
 - back()：页面返回
 - events.on(name, func)：客户端路由的监听（建议在_app.tsx监听）
 - ✓ routeChangeStart
 - ✓ routeChangeComplete
 - beforePopState：路由的返回和前进的监听。（建议在_app.tsx监听）
 -

```
import { useRouter } from 'next/router'

export default function ReadMore() {
  const router = useRouter()

  return (
    <button onClick={() => router.push('/about')}>
      Click here to read more
    </button>
  )
}
```

- Next.js也是支持动态路由，并且也是根据目录结构和文件的名称自动生成。
- 动态路由语法：
 - 页面组件目录 或 页面组件文件都 **支持 [] 方括号语法（方括号前后不能有字符串）**。
 - 方括号里编写的字符串就是：动态路由的参数。
- 例如，动态路由 支持如下写法：
 - `pages/detail/[id].tsx` -> `/detail/:id`
 - `pages/detail/[role]/[id].tsx` -> `/detail/:role/:id`
 - ~~□ `pages/detail-[role]/[id].tsx` -> `/detail-:role/:id`~~

路由参数(useRouter)

■ 动态路由参数

- 1.通过 [] 方括号 语法定义动态路由，比如：/post/[id].tsx
- 2.页面跳转时，在URL路径中传递动态路由参数，比如：/post/10010
- 3.动态路由参数将作为查询参数发送到目标页面，并与其他查询参数合并
- 4.目标页面通过 `router.query` 获取动态路由参数（注意：Next.js 是 router，Nuxt3 是 route）

■ 查询字符串参数

- 1.页面跳转时，通过查询字符串方式传递参数，比如：/post/10010?name=liujun
- 2.目标页面通过 `router.query` 获取查询字符串参数
- 3.如果路由参数和查询参数相同，那么 路由参数 将覆盖同名的 查询参数。

```
import { useRouter } from 'next/router'

const Post = () => {
  const router = useRouter()
  const { pid } = router.query

  return <p>Post: {pid}</p>
}

export default Post
```

■ 方式一：捕获所有不匹配的路由（即 404 not found 页面）

□ 通过在方括号内添加三个点，如：`[...slug].tsx` 语法，如在其它目录下的话，仅作用于该目录以及子目录

✓ 比如：访问 `pages/post/[...slug].js` 路径，将匹配 `/post/a`、`/post/a/b`、`/post/a/b/c` 等，但不匹配 `/post`

✓ 注意：是可以使用除了 slug 以外的名称，例如：`[...param].tsx`

□ `[...slug]` 匹配的参数将作为查询参数发送到页面，并且它始终是一个数组

✓ 如：访问 `/post/a` 路径，对应的参数为：`{ "slug": ["a"] }`

✓ 如：访问 `/post/a/b` 路径，对应的参数为：`{ "slug": ["a", "b"] }`

■ 方式二（推荐）：在 pages 根目录新建 `404.tsx` 页面（注意：只支持根目录）

□ 当然还支持 `500.tsx` 文件，即客户端或者服务器端报错

路由匹配规则

■ 路由匹配优先级，即预定义路由优先于动态路由，动态路由优先于捕获所有路由。请看以下示例：

□ 1.预定义路由： `pages/post/create.js`

✓ 将匹配 `/post/create`

□ 2.动态路由 ： `pages/post/[pid].js`

✓ 将匹配 `/post/1`, `/post/abc` 等。

✓ 但不匹配 `/post/create` 、 `/post/1/1` 等

□ 3.捕获所有路由： `pages/post/[...slug].js`

✓ 将匹配 `/post/1/2`, `/post/a/b/c` 等。

✓ 但不匹配 `/post/create`, `/post/abc`、 `/post/1`、 `/post/` 等