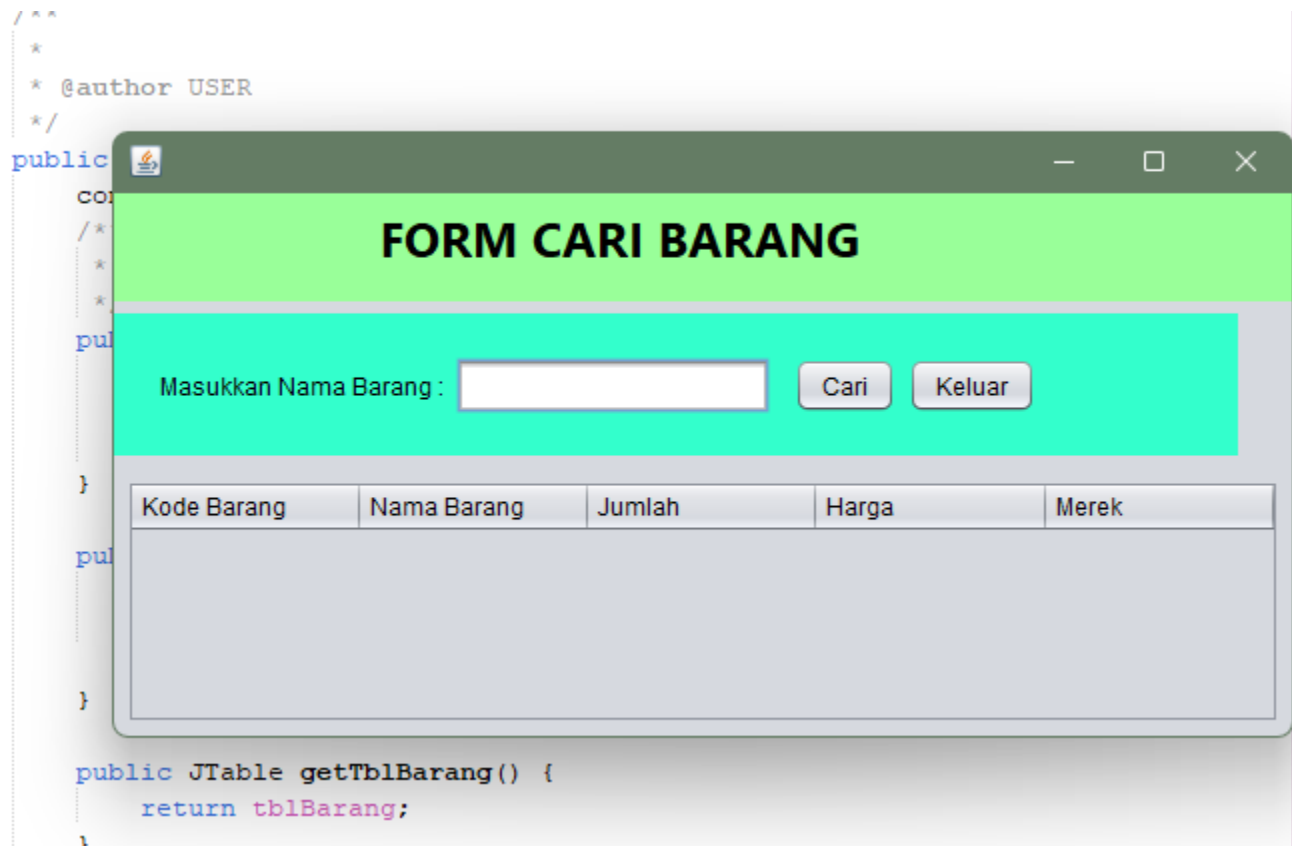


Nama : Muhammad Ariffirsyah

NIM : 23.52.0041

## Dokumentasi UAS Form Cari Barang



```
/**
 * FormCariBarang
 *
 * program ini merepresentasikan antarmuka pengguna untuk pencarian
 * barang.
 * Form ini memungkinkan pengguna untuk mencari barang berdasarkan nama
 * dan
 * menampilkan hasil pencarian dalam tabel.
 *
 * @author USER
 * @version 1.0
 * @since 2024-06-26
 */
package view;

import controller.controllerCariBarang;
import javax.swing.JTable;
import javax.swing.JTextField;
import model.*;
```

```

public class FormCariBarang extends javax.swing.JFrame {

    /** Controller untuk menangani logika pencarian barang */
    controllerCariBarang cBarang;

    /**
     * Konstruktor untuk membuat form pencarian barang.
     * Menginisialisasi komponen UI, membuat instance controller,
     * dan menampilkan data awal pada tabel.
     */
    public FormCariBarang() {
        initComponents();
        cBarang = new controllerCariBarang(this);
        cBarang.tampil_tabel();
    }

    /**
     * Memperbarui tampilan tabel barang.
     * Membuat instance baru controller dan memanggil metode tampil_tabel.
     */
    public void tampilkantabel(){
        cBarang = new controllerCariBarang(this);
        cBarang.tampil_tabel();
    }

    /**
     * Mendapatkan referensi ke tabel barang.
     * @return JTable tabel barang
     */
    public JTable getTblBarang() {
        return tblBarang;
    }

    /**
     * Mengatur tabel barang.
     * @param tblBarang tabel barang yang baru
     */
    public void setTblBarang(JTable tblBarang) {
        this.tblBarang = tblBarang;
    }

    /**
     * Mendapatkan teks dari field pencarian nama barang.
     * @return JTextField field pencarian nama barang
     */
    public JTextField getTxtNamaBrg() {
        return txtCariNama;
    }
}

```

```

/**
 * Mengatur teks pada field pencarian nama barang.
 * @param txtNamaBrg teks nama barang yang akan diset
 */
public void setTxtNamaBrg(String txtNamaBrg) {
    this.txtCariNama.setText(txtNamaBrg);
}

// ... (kode lainnya tetap sama)

/**
 * Event handler untuk klik pada tabel barang.
 * Belum diimplementasikan.
 */
private void tblBarangMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) {
    // TODO: Implementasikan logika ketika baris tabel diklik
}

/**
 * Event handler untuk tombol Cari.
 * Memanggil metode cekNamaBrg pada controller dan memperbarui
tampilan tabel.
 */
private void btnCariActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    cBarang.cekNamaBrg();
    tampilkantabel();
}

/**
 * Event handler untuk tombol Keluar.
 * Memanggil metode keluar pada controller.
 */
private void btnKeluarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    cBarang.keluar();
}

/**
 * Metode utama untuk menjalankan aplikasi.
 * Mengatur look and feel dan menampilkan form.
 *
 * @param args argumen baris perintah (tidak digunakan)
 */
public static void main(String args[]) {
    // ... (kode untuk mengatur look and feel)

    java.awt.EventQueue.invokeLater(new Runnable() {
        public void run() {

```

```
        new FormCariBarang().setVisible(true);
    }
});
}

// Deklarasi variabel komponen UI
}
```