

SCRUM

Är ett ramverk och används för att underhålla, utveckla och tillhandahålla komplexa produkter. Har tre olika rolltyper; *produktägare*, *SCRUMmästare* och *utvecklingsteam*.

SCRUM har åtta beståndsdelar,

Product backlog

Här samlas önskemål som uppkommer angående förändringar av produkten. Ägs och hanteras av produktägaren. Antal önskemål har inget max, istället används prioriteringssätt där specifikation av önskemålet är viktigt.

Fördelar, skapas en tydlighet kring vad som behövs så produkten kan bli färdig men även vad som kan förbättra produkten. Med prioriteringen till hands minskas även risken att ett viktigt krav inte hinns med.

Nackdelar är att den lätt kan bli för lång och på så vis få många önskemål som inte hinns med.

Sprint backlog

Hanteras och implementeras av utvecklingsteamet under kommande sprint. Är planeringen för hur det ska implementeras som utvecklingsteamet formulerat. Efterföljande delar tillhör sprint backlog.

Fördelar är att det blir enkelt och tydligt kring vad som ska göras under en bestämd tidsperiod, exempelvis under en vecka som i denna kurs.

Nackdelar är att tidsplaneringen kan gå att misstas och på så vis försena delar i arbetet på grund av tidsbrist.

- Inkrementet

Inkrementet skapas i varje sprint. Är en central del i SCRUM och ramverket i sig bygger på en total transparens genom varje sprint. Vid granskning av inkrementet och produkt backlog ses hur arbetet går och vad som bör göras närmast för bäst resultat.

Fördelar, ger en tydlig och enkel överblick över arbetet och vad som komma skall.

Nackdelar kan ej se.

- Sprint

Arbetet delas in i mindre delar, så kallade sprint. Varje sprint inleds med Sprint planning och avslutas med granskning av utlovade ändringar, Sprint review. Sprint pågår allt ifrån 3-30 dagar och dagligen sker Daily SCRUMs. Sista punkten i varje sprint är Sprint retrospective, en förbättringsaktivitet.

Fördelar, de är tidsbestämda med vad som ska göras och utvecklas dagligen vid behov.

Nackdelar kan ej se.

- **Daily SCRUM (DS)**

DS är planeringsmöten på maximalt 15 minuter. Är utvecklingsteamet som inspekterar processen i sprinten och därefter uppdaterar sin planering för den resterande sprinten för att maximera möjligheten att uppnå målen. Vid en DS ställs ofta tre frågor: * Vad har gjorts sedan igår? * Vad kan åstadkommas till imorgon? * Vilka hinder finns?

Fördelar är att teamet dagligen går igenom den aktuella sprinten och utvecklar denna vid behov.

Nackdelar, maxtiden 15 minuter kan ge en risk att något inte hinns med och då kanske ett behov av uppdatering inte upptäcks.

- **Sprint review**

Sprint review är en granskning av sprintens resultat. Först redovisas status för de inplanerade sakerna i sprinten för att sedan demonstrera den färdiga funktionaliteten för produktägare, kunder och övriga inbjudna intressenter. Syftet med sprint review är att samla granskningskommentarer från samtliga deltagare. Sedan redovisar produktägaren planerna för framtiden i sin product backlog, vilken även granskas av samtliga deltagare. Resultatet av sprint review blir en ny, uppdaterad product backlog som speglar deltagarnas uppfattning om hur arbetet ligger till och vad som komma skall.

Fördelar, det uppdaterar product backlogen efter hur samtliga deltagare uppfattar arbetet och på så vis ger en aktuell och förbättrad produkt.

Nackdelar, vid grupparbeten finns alltid risk för grupptryck och det kan påverka deltagares uppfattningar och då orsaka en sned granskning.

- **Sprint retrospective**

Samtliga projektdeltagare arbetar tillsammans för att gå igenom den senaste sprinten. Möjliga förbättringar i arbetssättet identifieras och några väljs ut för att åtgärdas i kommande sprint.

Fördelar, deltagarna samlas för att åtgärda de behov som uppstår tillsammans. Detta ökar chansen till en bredare och förbättrad produkt.

Nackdelar, liksom vid sprint review kan grupptryck uppstå och då påverka deltagares åsikter.

- **Sprint planning**

Är ett möte där alla ändringsönskemål genomgås av produktägaren inför hela teamet.

Tillsammans bryts kraven ned och estimerar sedan aktiviteterna som behövs. Till sist jämförs den förväntade tiden med tillgänglig tid samt de ändringsönskemål vars prioritering givits av produktägaren, därefter åtas av utvecklingsteamet att införa under sprinten.

Fördelar, kraven bryts ned och får sin prioritering och på så vis blir tydligare att utveckla och implementera. Här ses även tiden över för att på så vis möjliggöra att tidsplaneringen hålls.

Nackdelar kan jag inte komma på.

SCRUM – Agilt, LEAN, Unified Process

SCRUM i sig är ett agilt arbetssätt eftersom det dagligen går igenom vad som är i behov av uppdatering kring planen och i så fall uppdaterar denna. Under projektets gång utvecklas, och förändras vid behov, delarna som skapar slutprodukten.

LEAN kan även ses i SCRUM framförallt när en tänker på den tredje grundprincipen i LEAN, nämligen transparens. Det ska vara enkelt och tydligt för alla involverade att kunna se föregående, nuvarande och kommande arbeten kring projektet.

Unified Process (UP) kan liksom LEAN gå att återse i SCRUM. I UP kontrolleras arbetet regelbundet och vid behov av förändring av exempelvis systemkrav, kan dessa ändras vilket även sker i SCRUM.

Sprintmöten i kursen

Vid handledarmöten har aktuell sprint backlog (iterationsplan) gått igenom och dessa möten kan liknas vid daily SCRUM men i mitt tycke även sprint review där vi har gått igenom vad vi gjort senaste veckan (iterationsplan) och vad som planeras för kommande iterationsplan. Att närvara vid dessa är mycket betydelsefullt för utvecklingen av projektet men även för utvecklaren i sig. Nya tankesätt uppkommer vid dessa möten och en får ta del av andras arbeten som i sig kan ge idéer till kommande sprints.

Relation till kursen

I kursen 1DV430 har vi använt oss utav ett SCRUM-arbetssätt vid projektledning och styrning. I projektet har vi arbetat med iterationsplaner som kan översättas till sprint backlog. Iterationsplanerna har bestått utav Vi har även en kravspecifikation, som i sin tur översätts till produkt backlog.

Lämpar sig SCRUM till enskilt arbete?

I mitt tycke nej. Det blir mycket svårt att ensam arbeta med SCRUM då det handlar till större del om teamarbete, att granska och hitta bättre arbetssätt och ändringar i arbetet som kan göra

Emma Källström, ek222re@student.lnu.se, 2019-07-04

det bättre. Ensam har en bara sitt egna synsätt och sätt att arbeta på, med hjälp av andra kan en finna lösningar som annars skulle kunna vara omöjliga att hitta.