



第二版：CSS 17 道

目录

第二版：CSS 17 道	1
1、css sprite 是什么,有什么优缺点	1
2、display: none;与 visibility: hidden;的区别	2
3、link 与@import 的区别	2
4、什么是 FOUC?如何避免	3
5、如何创建块级格式化上下文(block formatting context),BFC 有什么用	3
6、display,float,position 的关系	3
7、清除浮动的几种方式，各自的优缺点	4
8、为什么要初始化 CSS 样式?	4
9、css3 有哪些新特性	4
10、display 有哪些值? 说明他们的作用	5
11、介绍一下标准的 CSS 的盒子模型? 低版本 IE 的盒子模型有什么不同的?	6
12、CSS 优先级算法如何计算?	6
13、对 BFC 规范的理解?	6
14、谈谈浮动和清除浮动	6
15、position 的值， relative 和 absolute 定位原点是	7
16、display:inline-block 什么时候不会显示间隙? (携程)	7
17、PNG,GIF,JPG 的区别及如何选	7

我们的网站: <https://tech.souyunku.com>

关注我们的公众号：搜云库技术团队，回复以下关键字

回复:【进群】邀请您进「技术架构分享群」

回复:【内推】即可进: 北京, 上海, 广周, 深圳, 杭州, 成都, 武汉, 南京,

郑州, 西安, 长沙「程序员工作内推群」

微信搜一搜

搜云库技术团队



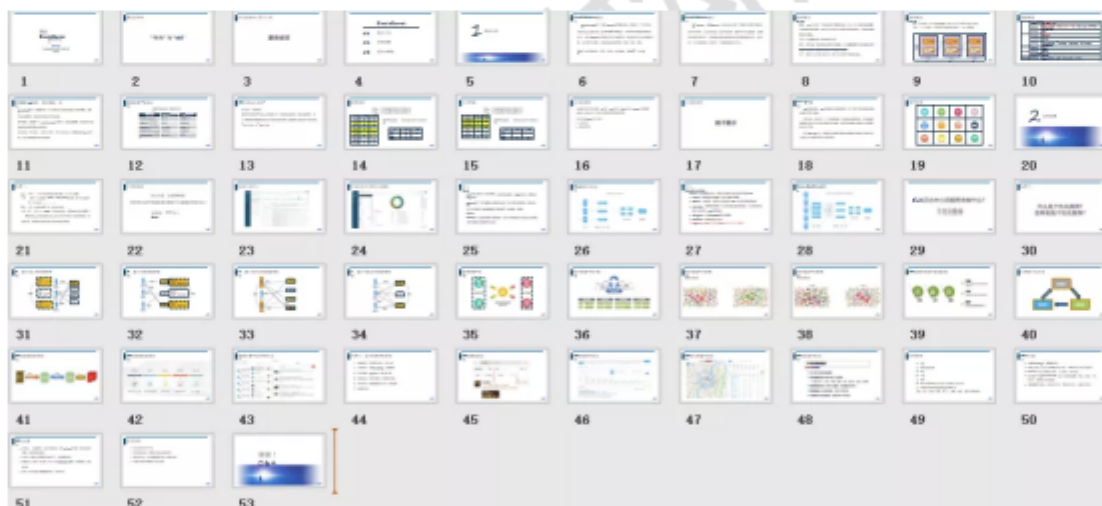
回复 **【1024】** 送 4000G 最新架构师视频

回复 **【PPT】** 即可无套路获取，以下最新整理调优 PPT！

46 页《JVM 深度调优，演讲 PPT》



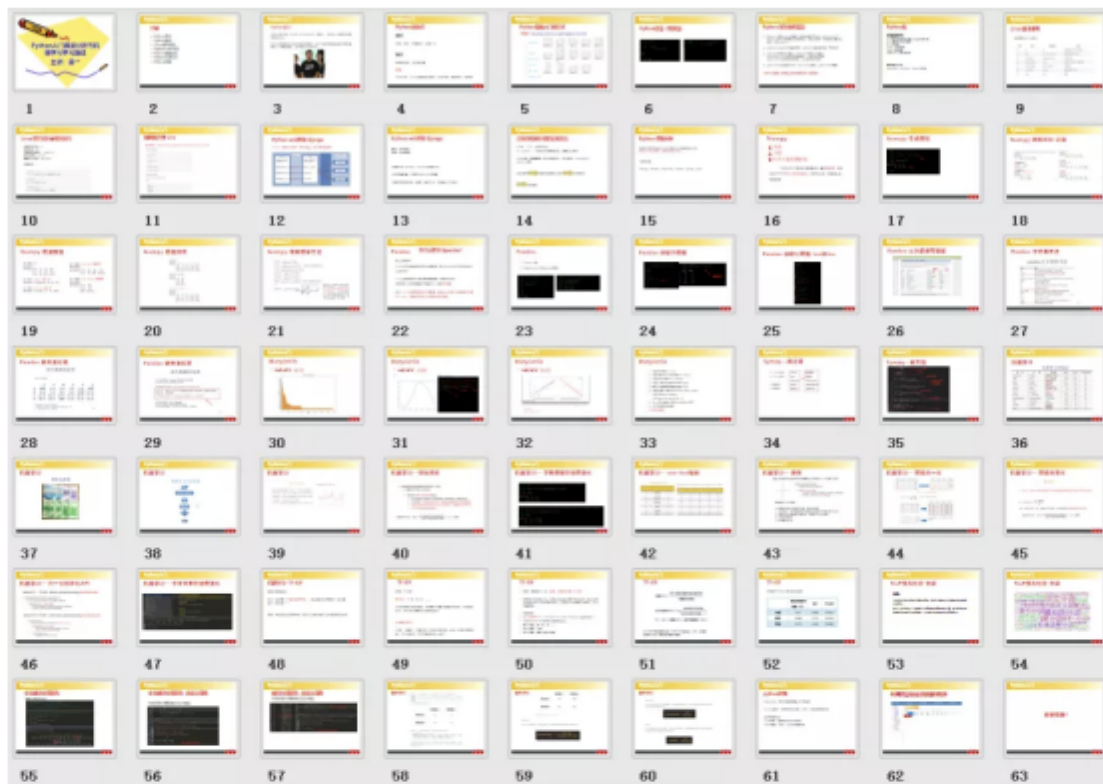
53 页《Elasticsearch 调优演讲 PPT》



63 页《Python 数据分析入门 PPT》

微信搜一搜

搜云库技术团队



微信扫一扫

<https://tech.souyunku.com>

技术、架构、资料、工作、内推
专注于分享最有价值的互联网技术干货文章

1、css sprite 是什么,有什么优缺点



- 概念：将多个小图片拼接到一个图片中。通过 background-position 和元素尺寸调节需要显示的背景图案。
- 优点：
 - 减少 HTTP 请求数，极大地提高页面加载速度
 - 增加图片信息重复度，提高压缩比，减少图片大小
 - 更换风格方便，只需在一张或几张图片上修改颜色或样式即可实现
- 缺点：
 - 图片合并麻烦
 - 维护麻烦，修改一个图片可能需要从新布局整个图片，样式

2、display: none;与 visibility: hidden;的区别

- 联系：它们都能让元素不可见
- 区别：
 - display:none;会让元素完全从渲染树中消失，渲染的时候不占据任何空间；visibility: hidden;不会让元素从渲染树消失，渲染师元素继续占据空间，只是内容不可见
 - display: none;是非继承属性，子孙节点消失由于元素从渲染树消失造成，通过修改子孙节点属性无法显示；visibility: hidden;是继承属性，子孙节点消失由于继承了 hidden，通过设置 visibility: visible;可以让子孙节点显式
 - 修改常规流中元素的 display 通常会造成文档重排。修改 visibility 属性只会造成本元素的重绘。
 - 读屏器不会读取 display: none;元素内容；会读取 visibility: hidden;元素内容

3、link 与@import 的区别

- 1、 link 是 HTML 方式， @import 是 CSS 方式



- 2、link 最大限度支持并行下载, @import 过多嵌套导致串行下载, 出现 FOUC
- 3、link 可以通过 rel="alternate stylesheet" 指定候选样式
- 4、浏览器对 link 支持早于 @import, 可以使用 @import 对老浏览器隐藏样式
- 5、@import 必须在样式规则之前, 可以在 css 文件中引用其他文件
- 6、总体来说: link 优于 @import

4、什么是 FOUC? 如何避免

- Flash Of Unstyled Content: 用户定义样式表加载之前浏览器使用默认样式显示文档, 用户样式加载渲染之后再重新显示文档, 造成页面闪烁。
- 解决方法: 把样式表放到文档的 head

5、如何创建块级格式化上下文(block formatting

context), BFC 有什么用

- 创建规则:
 - 根元素
 - 浮动元素 (float 不是 none)
 - 绝对定位元素 (position 取值为 absolute 或 fixed)
 - display 取值为 inline-block, table-cell, table-caption, flex, inline-flex 之一的元素
 - overflow 不是 visible 的元素
- 作用:
 - 可以包含浮动元素
 - 不被浮动元素覆盖



- 阻止父子元素的 margin 折叠

6、display,float,position 的关系

- 如果 display 为 none, 那么 position 和 float 都不起作用, 这种情况下元素不产生框
- 否则, 如果 position 值为 absolute 或者 fixed, 框就是绝对定位的, float 的计算值为 none, display 根据下面的表格进行调整。
- 否则, 如果 float 不是 none, 框是浮动的, display 根据下表进行调整
- 否则, 如果元素是根元素, display 根据下表进行调整
- 其他情况下 display 的值为指定值
- 总结起来: 绝对定位、浮动、根元素都需要调整 display

7、清除浮动的几种方式, 各自的优缺点

- 使用空标签清除浮动 clear:both (缺点, 增加无意义的标签)
- 使用 overflow:auto (使用 zoom:1 用于兼容 IE, 缺点: 内部宽高超过父级 div 时, 会出现滚动条)
- 用 afert 伪元素清除浮动(IE8 以上和非 IE 浏览器才支持, 目前: 大型网站都有使用)

8、为什么要初始化 CSS 样式?



- 因为浏览器的兼容问题，不同浏览器对有些标签的默认值是不同的，如果没对 CSS 初始化往往会出现浏览器之间的页面显示差异。
- 当然，初始化样式会对 SEO 有一定的影响，但鱼和熊掌不可兼得，但力求影响最小的情况下初始化

9、css3 有哪些新特性

- 新增各种 css 选择器
- 圆角 border-radius
- 多列布局
- 阴影和反射
- 文字特效 text-shadow
- 线性渐变
- 旋转 transform

CSS3 新增伪类有那些？

- p:first-of-type 选择属于其父元素的首个<p>元素的每个<p> 元素。
- p:last-of-type 选择属于其父元素的最后 <p> 元素的每个<p> 元素。
- p:only-of-type 选择属于其父元素唯一的 <p>元素的每个 <p> 元素。
- p:only-child 选择属于其父元素的唯一子元素的每个 <p> 元素。
- p:nth-child(2) 选择属于其父元素的第二个子元素的每个 <p> 元素。
- :after 在元素之前添加内容,也可以用来做清除浮动。
- :before 在元素之后添加内容
- :enabled
- :disabled 控制表单控件的禁用状态。
- :checked 单选框或复选框被选中



10、display 有哪些值？说明他们的作用

- block 象块类型元素一样显示。
- none 缺省值。象行内元素类型一样显示。
- inline-block 象行内元素一样显示，但其内容象块类型元素一样显示。
- list-item 象块类型元素一样显示，并添加样式列表标记。
- table 此元素会作为块级表格来显示
- inherit 规定应该从父元素继承 display 属性的值

11、介绍一下标准的 CSS 的盒子模型？低版本 IE 的盒子模型有什么不同的？

- 有两种， IE 盒子模型、W3C 盒子模型；
- 盒模型： 内容(content)、填充(padding)、边界(margin)、 边框(border)；
- 区别： IE 的 content 部分把 border 和 padding 计算了进去；

12、CSS 优先级算法如何计算？

- 优先级就近原则，同权重情况下样式定义最近者为准
- 载入样式以最后载入的定位为准
- 优先级为: !important > id > class > tag important 比 内联优先级高



13、对 BFC 规范的理解？

- 它决定了元素如何对其内容进行定位,以及与其他元素的关系和相互作用

14、谈谈浮动和清除浮动

- 浮动的框可以向左或向右移动,直到他的外边缘碰到包含框或另一个浮动框的边框为止。由于浮动框不在文档的普通流中,所以文档的普通流的块框表现得就像浮动框不存在一样。浮动的块框会漂浮在文档普通流的块框上

15、position 的值, relative 和 absolute 定位原点是

- absolute: 生成绝对定位的元素,相对于 static 定位以外的第一个父元素进行定位
- fixed: 生成绝对定位的元素,相对于浏览器窗口进行定位
- relative: 生成相对定位的元素,相对于其正常位置进行定位
- static 默认值。没有定位,元素出现在正常的流中
- inherit 规定从父元素继承 position 属性的值

16、display:inline-block 什么时候不会显示间隙？(携程)

- 移除空格



- 使用 margin 负值
- 使用 font-size:0
- letter-spacing
- word-spacing

17、PNG,GIF,JPG 的区别及如何选

- GIF
- 8 位像素，256 色
- 无损压缩
- 支持简单动画
- 支持 boolean 透明
- 适合简单动画
- JPEG
- 颜色限于 256
- 有损压缩
- 可控制压缩质量
- 不支持透明
- 适合照片
- PNG
- 有 PNG8 和 truecolor PNG
- PNG8 类似 GIF 颜色上限为 256，文件小，支持 alpha 透明度，无动画
- 适合图标、背景、按钮