



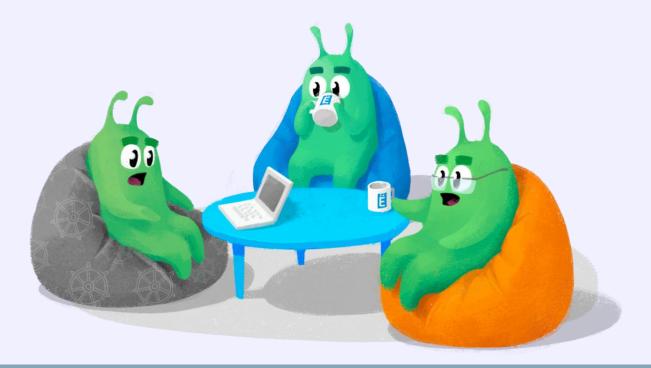


## Урок 8. Локальная разработка в Kubernetes

Павел Селиванов Developer Advocate VK Cloud Solutions

## План

- Minikube
- Аддоны
- Автообновление кода в контейнере
- Инструменты локальной разработки для K8s





## Minikube

- Имплементация локального Kubernetes
- Максимально простая установка и запуск
- Поддерживается большинство фич Kubernetes
- Система аддонов





# slurm.io Kube

## Запуск кластера

- Запускается внутри виртуальной машины
- Драйверы виртуализации:
  - Docker default (но не работают ингрессы)
  - Virtual Box универсальный выбор для всех ОС
  - Hyperkit MacOS
  - HyperV Windows
  - KVM Linux







## Addons

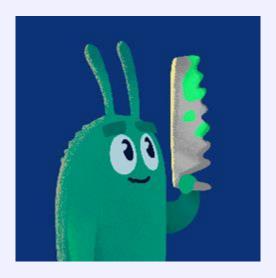






# slurm io Kub

## Покодим?





## Инструменты и приёмы

- kubectl port-forward
- https://github.com/GoogleContainerTools/skaffold
- https://www.telepresence.io/





# Intel Мы ищем разработчиков:



### **Experienced:**

- **Build/DevOps Engineer**
- **DevOps Engineer (Integration, Computer Vision**)
- IT Infrastructure Engineer
- Software Validation Engineer (DevOps, Computer Vision)
- Software Development Engineer
- <u>SW Tools/Build Engineer</u>
- **Python Backend Developer**



### Interns (для студентов очной формы):

- Software Development Intern (SW distribution team)
- DevOps intern (Parallel Runtimes Engineering team)
- **DevOps Engineering Intern** (Computer Vision)
- Infrastructure and DevOps Intern