

모두를 위한
카셰어링,
YATA

탑승자는 **합리적인** 가격으로,
운전자는 안전하게 **부수입을**



언제 어디서나 안심하고 사용할 수 있는 카셰어링 서비스,

야 타! 

Enjoy your drive with others

전국 어디서든
아무때나 떠날 수 있는

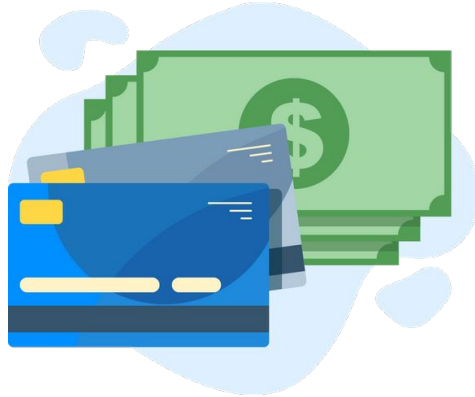
여정을 함께해요,
YATA

YATA 소개 - 서비스 기획 의도



Convenient

대중교통보다는 빠르고,
편리하게 사용 가능한 서비스



Affordable

택시보다는 저렴하게
이용 가능한 서비스



Extra Income

부수입을 챙길 수 있는 서비스

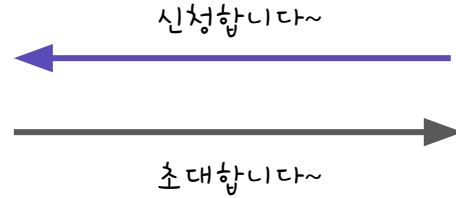
YATA와 함께라면,
택시보다 비교적 저렴하게 이용할 수 있고
운전자는 운전해서 가야할 일이 있다면 동시에 부수입도 벌 수 있습니다.
YATA는 운전자와 탑승자의 니즈를 한꺼번에 충족할 수 있는 카셰어링
서비스입니다.

YATA 소개 - 서비스 이용 매커니즘



태웁니다

1. 운전자는 태웁니다 페이지에 게시물을 작성한다.
2. 여정 정보가 들어간 게시물을 작성한다.
3. 탑승자는 이 게시물을 보고 신청을 한다.
4. 운전자는 신청 목록에서 수락하여 여정을 확정 짓는다.



탑니다

1. 탑승자는 탑니다 페이지에 게시물을 작성한다.
2. 여정 정보가 들어간 게시물을 작성한다.
3. 운전자는 이 게시물을 보고 초대를 한다.
4. 탑승자는 초대 목록에서 수락하여 여정을 확정 짓는다.

Meet the team - BACKEND



유형찬

- ❖ 백엔드 총괄
- ❖ 위치 기반 서비스 구축
- ❖ 알림 서비스 구축
- ❖ 토스 API 연동
- ❖ 인프라 구축 (배포, CI/CD)
- ❖ 배치 기능 구축
- ❖ AOP를 이용한 기능 분리
- ❖ Spring Security Auth, Email 인증



김채은

- ❖ 탐니다/태웁니다 게시물 CURD
- ❖ 알고리즘을 통한 리뷰점수 계산 및 조회 기능
- ❖ 개발 환경 최적화 (Data SQL 도입)
- ❖ 동적 쿼리 처리 (QueryDsl) 도입을 통한 시간 단축
- ❖ 게시물 조회/필터링 기능



주현주

- ❖ 게시물에 신청/초대 기능 구현
- ❖ 신청 수락/거절 기능 구현
- ❖ 포인트 결제 및 충전/결제 내역 조회 기능 구현
- ❖ 슬라이스를 이용한 페이징 처리
- ❖ Hibernate 2차 캐시를 통한 애플리케이션 성능 개선

Meet the team - FRONTEND

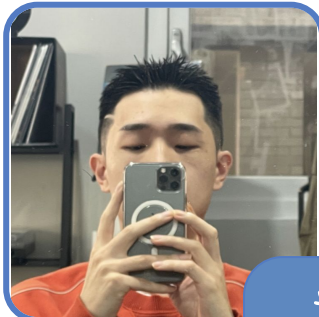


이현지

- 팀장
- 디자인 총괄
- 기획 총괄 및 User Flow

마크업 및 관리

- 랜딩 페이지 구현
- tap니다, 태웁니다
- 내가 받은 신청
- 내가 받은 초대



문재웅

마크업 및 관리

- 로그인 / 회원가입 기능 구현
- 리뷰 페이지
- 마이 페이지
- 다른 유저 페이지
- tap니다 / 태웁니다 상세 페이지



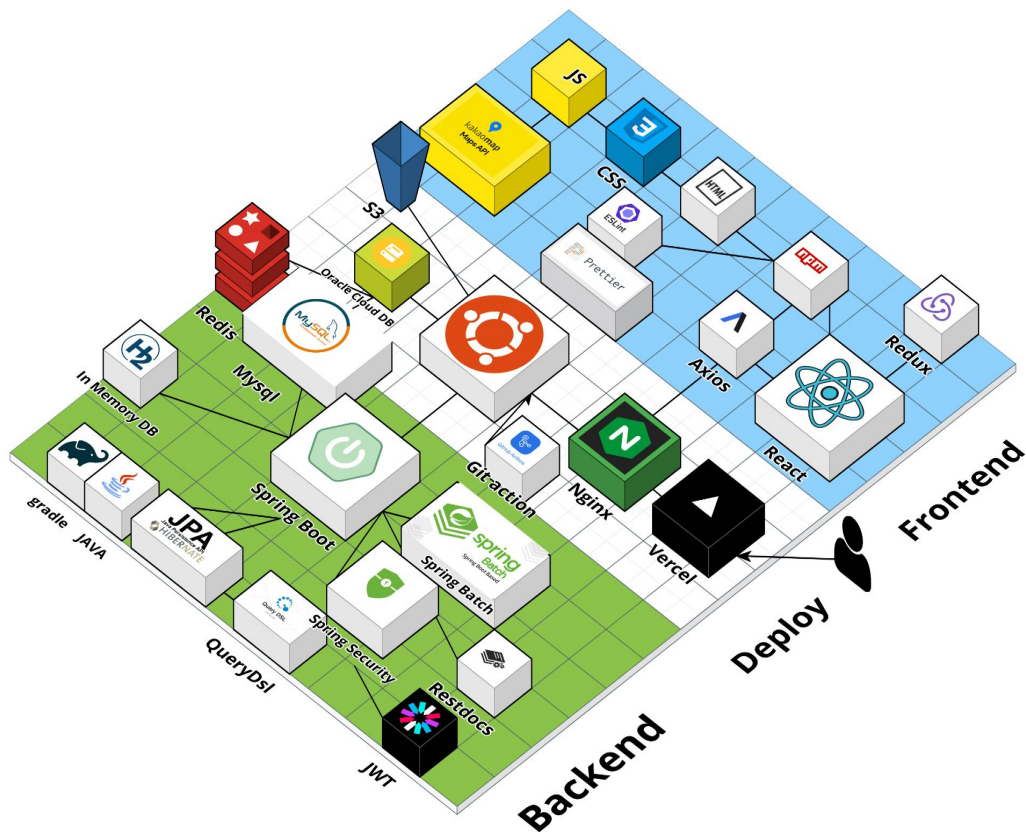
위현우

- 프론트 개발 총괄

마크업 및 관리

- KakaoMap API 기능 구현
- Toss Pay API 기능 구현
- 로그인 정보 유지
- tap니다 / 태웁니다 수정 페이지

PROJECT ARCHITECTURE



Backend

백엔드는 Oracle cloud Server에 Ubuntu Instance를 통해 백엔드 서버를 배포하게 되고, git action을 통해 자동 배포가 이루어 집니다. Nginx를 통한 프록시를 통해서 Client 와 통신을 시작하게 됩니다.

Frontend

프론트는 Npm을 통해서 빌드가 이루어지며 redux 를 통해 상태관리를 하고 있습니다. 이 프론트는 vercel 이라는 플랫폼을 통해 배포가 이루어지고 있으며 axios 를 통해 백엔드 서버와 통신을 하게 됩니다.

YATA 소개 - 회원가입

< 회원가입

Welcome!
언제 어디서나 YATA와 함께하세요

이름

닉네임

이메일
 인증하기

비밀번호

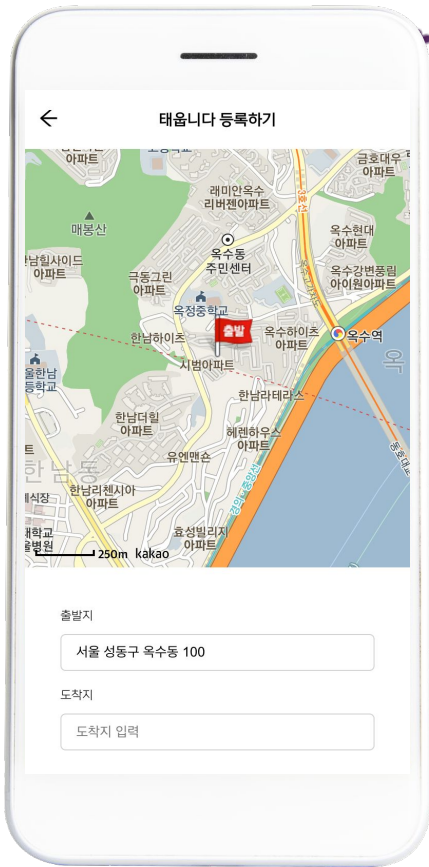
비밀번호 확인

회원가입

[이미 회원이신가요? 로그인](#)

- ❖ 정규식으로 유효성 검사 표현
- ❖ 이메일 인증을 완료해야만 가입이 가능
- ❖ 요청 보낼때 이메일 인증 코드 **Input** 생성
- ❖ 인증이 완료되면, 인증란은 사라지고 이메일 **Input**은 **disabled** 처리

YATA 소개 - 야타 등록



- ❖ 게시물 등록은 KakaoMap API를 이용하여 구현
- ❖ 출발지는 default로 현재 위치에 나타나도록 구현
- ❖ drag&drop으로 위치 변경 가능
- ❖ 키워드로 장소 검색 후 해당 위치를 선택하면 '출발지와 도착지'의 위치를 지도에서 확인 가능

YATA 소개 - 야타 수정 / 삭제

← 태옴니다 수정하기

출발지
서울 성동구 마장동 610

도착지
여의도한강공원 제1주차장

출발 일시
2025/03/22 08:05 PM

인당 금액
5000

탑승가능 인원
1

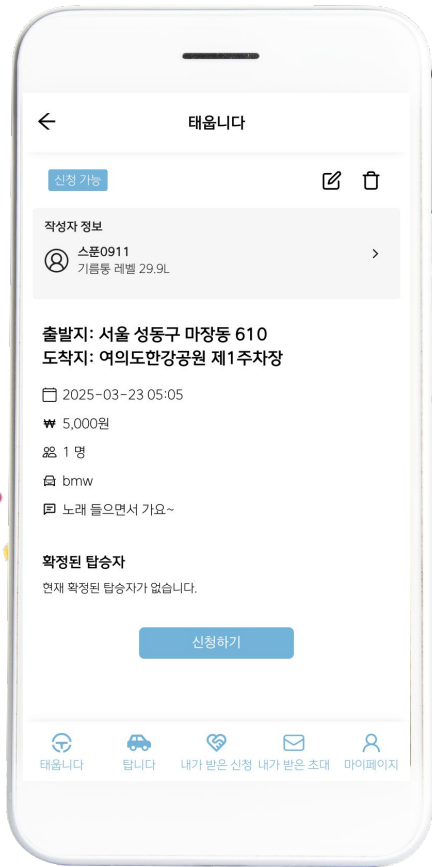
차종
bmw

특이사항
노래 들으면서 가요~

등록하기

- ❖ 본인 게시물만 생성, 갱신, 삭제 가능
- ❖ 수정하기 페이지에서는 선택한 게시물의 입력 정보가 default로 기입

YATA 소개 - 야타 상세 페이지



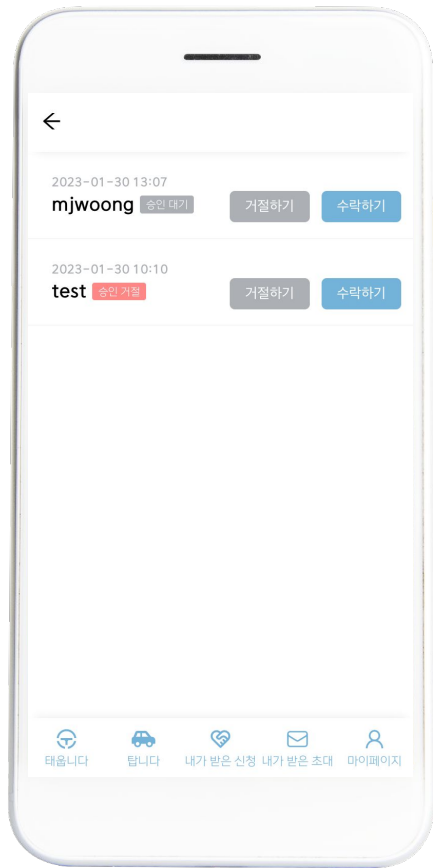
- ❖ 현재 신청 상태를 태그로 확인 가능 (신청 가능 / 신청 마감)
- ❖ 작성자 정보를 통해 해당 유저 페이지로 이동 가능

YATA 소개 - 탑니다



❖ 탑승자는 운전자에게 '초대'를 받는 매커니즘이기에, 초대하기를 누르면 내가 작성한 태웁니다 게시물을 모달 창에서 확인 가능하도록 구현

YATA 소개 - 내가 받은 신청 / 초대



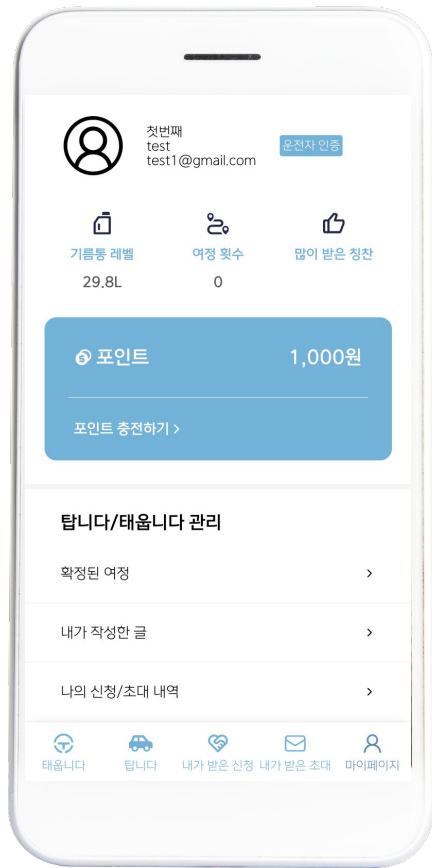
- ❖ 신청 / 초대한 사람들의 상태를 태그로 확인 가능 (승인 대기 / 승인 수락 / 승인 거절)
- ❖ 신청 / 초대한 사람들의 요청을 승인 혹은 거절 가능

YATA 소개 - 확정된 여정



- ❖ 현재 상태를 태그로 확인 가능 (도착 전 / 도착)
- ❖ 도착전 상태일때 결제하기를 누르면, 도착 상태로 바뀌고 포인트 자동 차감
- ❖ 결제는 사전에 TossPay로 결제한 포인트를 차감하는 방식으로 구현
- ❖ 도착 상태로 바뀌면 결제하기 버튼이 리뷰 남기기 버튼으로 바뀌면서 운전자에 대한 리뷰 남기기 가능
- ❖ 리뷰는 태웁니다 게시글에서도 확인할 수 있는데, 이는 운전자가 탑승자에게 리뷰를 남길 때 사용
- ❖ 좋은 리뷰 항목 5개, 나쁜 리뷰 항목 5개 중에서 체크 하는 형식으로 구현

YATA 소개 - 마이페이지



- ❖ 내 정보, 탑니다/태웁니다 관리, 포인트 관리, 일반 설정을 할 수 있는 메뉴들로 구성
- ❖ 내 정보 내에 있는 기름통 레벨은, 당근마켓의 매너온도를 참고하여 도입
- ❖ 여정 단위로 작성한 리뷰는 좋은 리뷰의 수가 나쁜 리뷰의 수보다 많으면 기름통 레벨이 0.1 올라가고 반대의 경우에는 0.1이 내려가도록 구현