

Laboratorio di Sviluppo di Applicazioni per IoT

1. a. 2022-2023

Tavoletta grafica

|  |  |
| --- | --- |
| Studenti: | Docente: |
| Tammaro Cimmino | Antonio Guerriero |
| Gabriele Cimmino |  |
|  |  |

# Idea di progetto

La *Tavoletta Grafica* è un dispositivo IOT che permette ad un utente di disegnare su uno schermo tramite un joystick.

Requisiti funzionali:

* l’utente potrà scegliere uno dei colori disponibili, scrivere o cancellare sullo schermo;
* una volta terminato il proprio disegno, l’utente potrà salvarlo e visualizzarlo in un secondo momento.

Al dispositivo è associato un portale web dove l’utente potrà registrarsi e, con le corrette credenziali, potrà accedere alla sua area personale e visualizzare i disegni salvati.

La *Tavoletta Grafica* è un dispositivo divertente e facile da utilizzare soprattutto per gli amanti del disegno, per dare spazio alla loro creatività.