

## ElasticSearch大集群的管理维护与Proxy模式

个推B2D研发部 朱明智

2019年04月

# 内容简介

01 ) 个推ES服务概述

02 大集群的挑战

03 Proxy模式的优势





# 个推ES服务概述





## 个推ES服务概述



实时存储用户基本信息



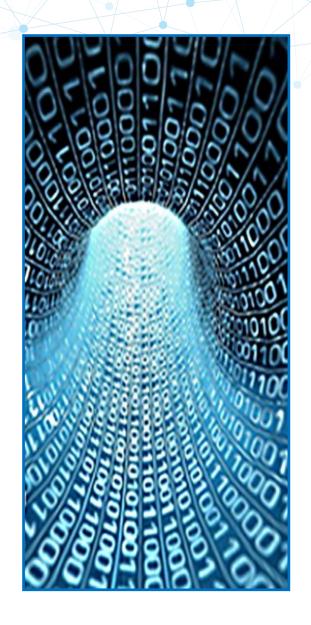
根据条件组合查询用户列表



获取目标查询的总数



日志收集存储







## 数据更新快

近实时索引, 最短间隔1s

### 查询条件复杂

业务支持多维 度交并补组合条 件搜索

### 分布式集群

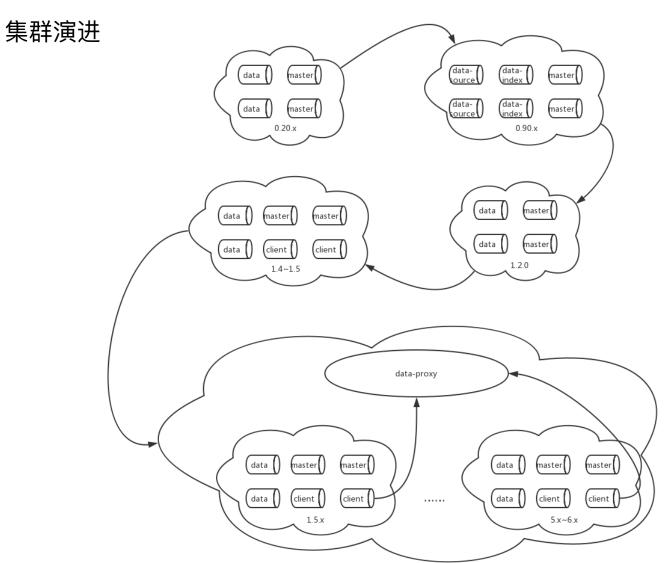
Master+Data 结构,主从分 片,易扩容















#### 内存易高

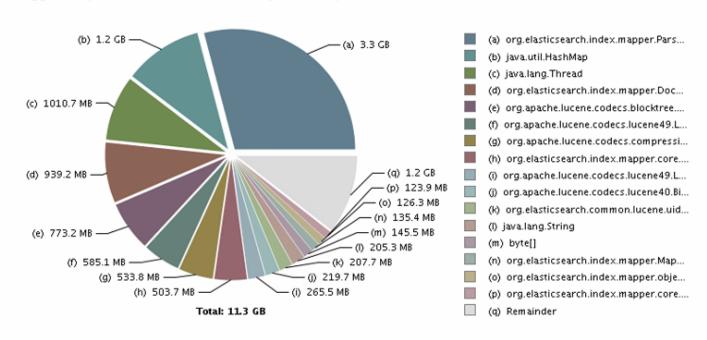
- Segment Memory
- Filter Cache
- Field Data cache
- Bulk Queue
- Indexing Buffer
- Cluster State Buffer 太

"\_default\_": {

```
个推
```

#### 内存易高

#### ▼ Biggest Top-Level Dominator Classes (Overview)







#### 超大分片和超大段

- 单个分片过大
- Routing规则逐渐导致分片大小差距增大
- 最大段数量增加

CLUSTER











# I/O易高

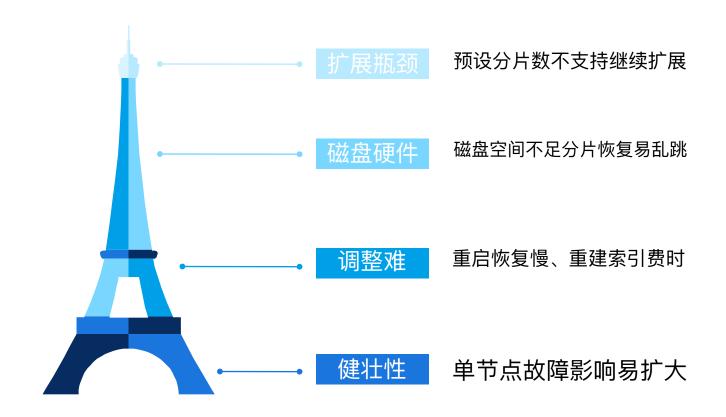
#### Scroll查询较多引起读I/O满



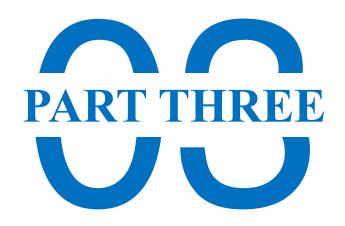




#### 还有隐患~



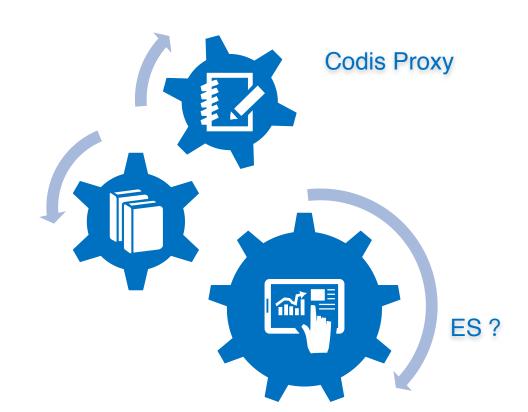




# Proxy模式的优势







MySQL Router



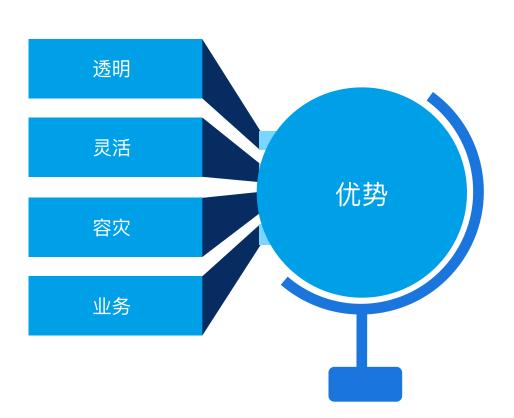
# Proxy模式的优势

提供与原本一致的API,屏蔽不同版 本API的差异

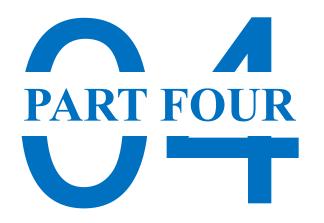
扩容、迁移等集群调整更加方便且不 影响服务

集群级别热备

业务隔离, 性能提升

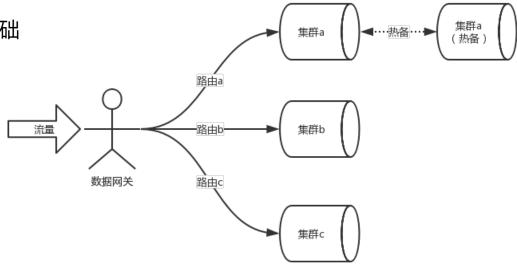




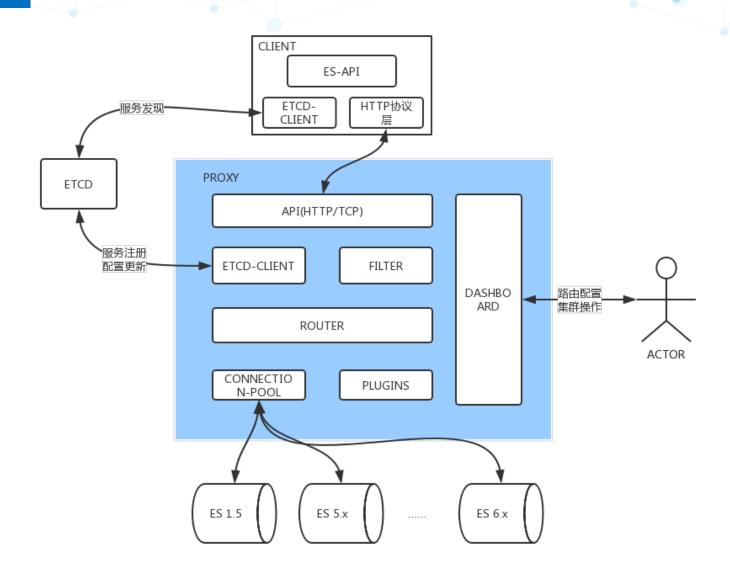




- 数据隔离,减小集群规模
- 业务分流,减轻集群压力
- 集群热备,高可用的保障
- 动态迁移, 易运维的基础











- 原生API对外
- 过滤链处理权限、限流等
- 根据路由配置转发请求
- Plugin机制: 多写、缓存、热备等
- go的协程机制减少网关的性能损耗







#### 性能压测:

- 对比**直接调用**ES接口、通过数据**网关代理**调用ES接口、只调用数据网关 不转发ES调用的性能差异。
- 通过以上三种方式分别调用 /userindex/\_doc/{id}接口

	Req/s	95th pct	99th pct	平均延时
直接调用ES	14084	141	201	61
只调用数据网关不转发ES	68027	45	77	14
调用数据网关并转发ES	12345	146	191	74

QPS降低10%左右,平均延时约等于ES调用和proxy本身平均延时之和。





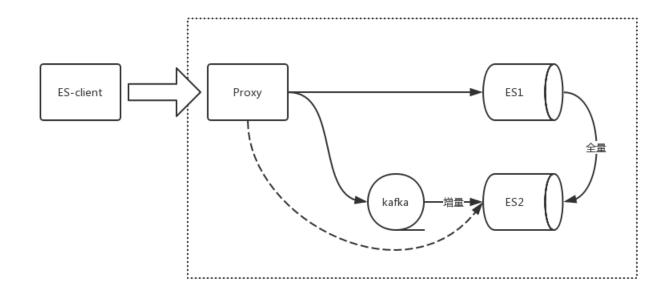
#### 业务无感的迁移过程:

- 迁移准备:集群初始化,配置更新

- 全量迁移: Scoll查询导出

- 增量同步: 通过kafka同步增量数据

- 路由切换: 确认数据, 更新路由策略

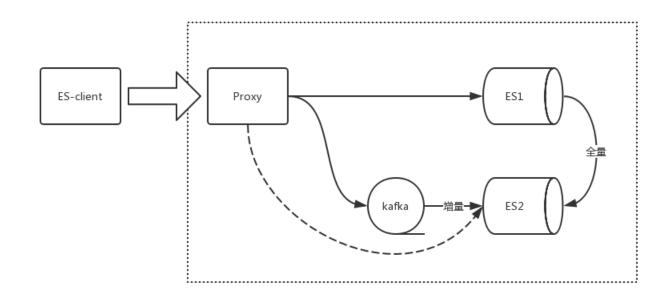






#### 集群重启变为迁移新集群:

- 初始化新集群,配置需要的参数和mapping
- 迁移数据到新集群
- 废弃老集群

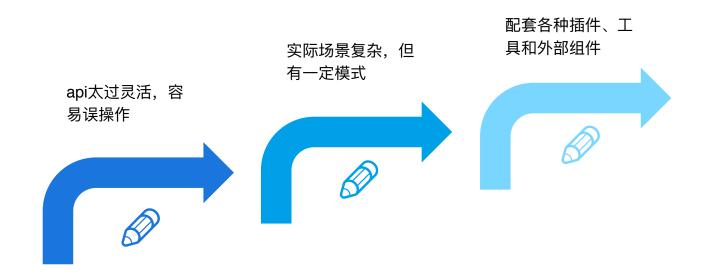






#### DashBoard

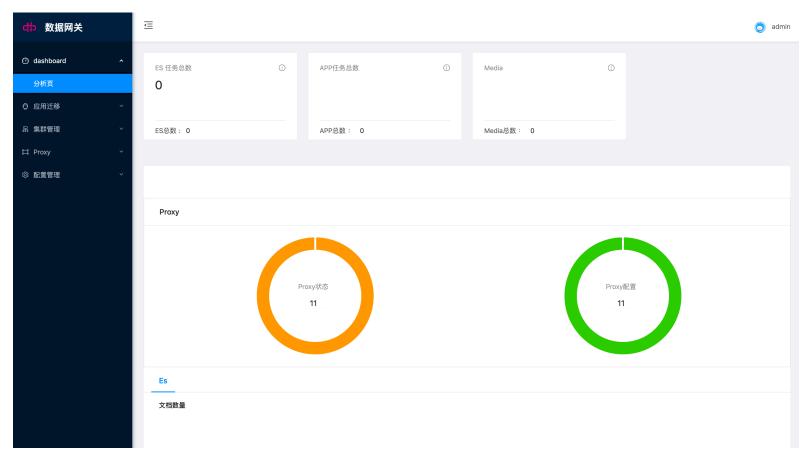
——一站式的操作和管理





#### DashBoard

——一站式的操作和管理







- 总结
  - 降低集群维护成本
  - 灵活的迁移、重启
  - 跨集群、跨IDC的数据热备
- 展望
  - 结合redis等存储
  - 中台化
  - 容器化





谢谢大家聆听