

第十六届 D2 前端技术论坛

Formily核心设计思路

白玄

自我介绍

花名

姓名

白玄

王智力

来自阿里数字供应链事业部

业务侧

数字供应链合同域相关的业务功能

横向团队

横向基础前端架构，包括River
Builder低代码产品的前端架构

SELF-INTRODUCTION

Contents

目录

01 什么是Formily

02 具体设计思路

03 使用数据

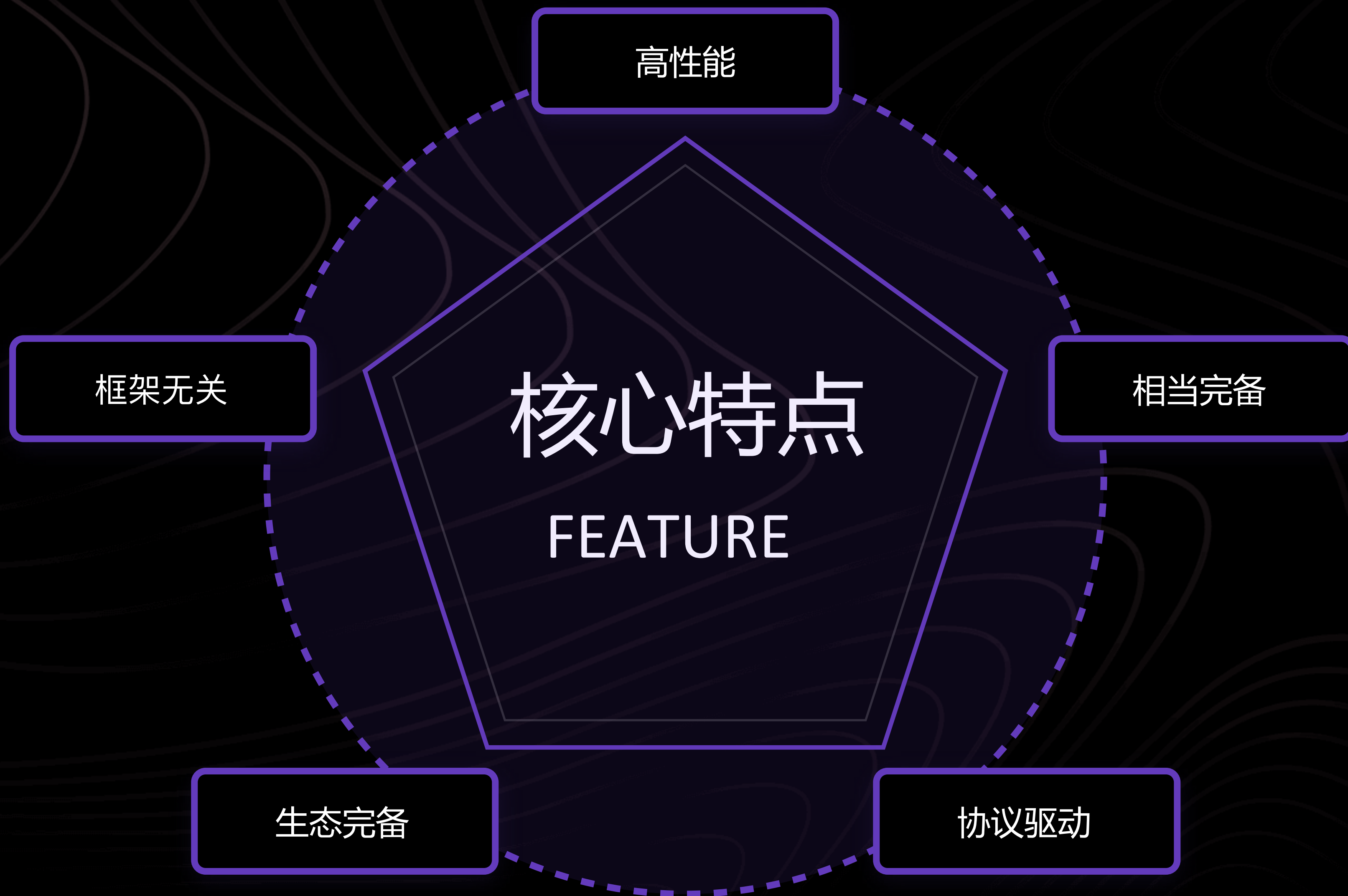
04 未来规划



什么是Formily?

是一款面向中后台复杂场景的 **数据+协议** 驱动的表单框架
它也是阿里巴巴集团统一表单解决方案

域名 <https://formilyjs.org>



单一
职责



设计
原则

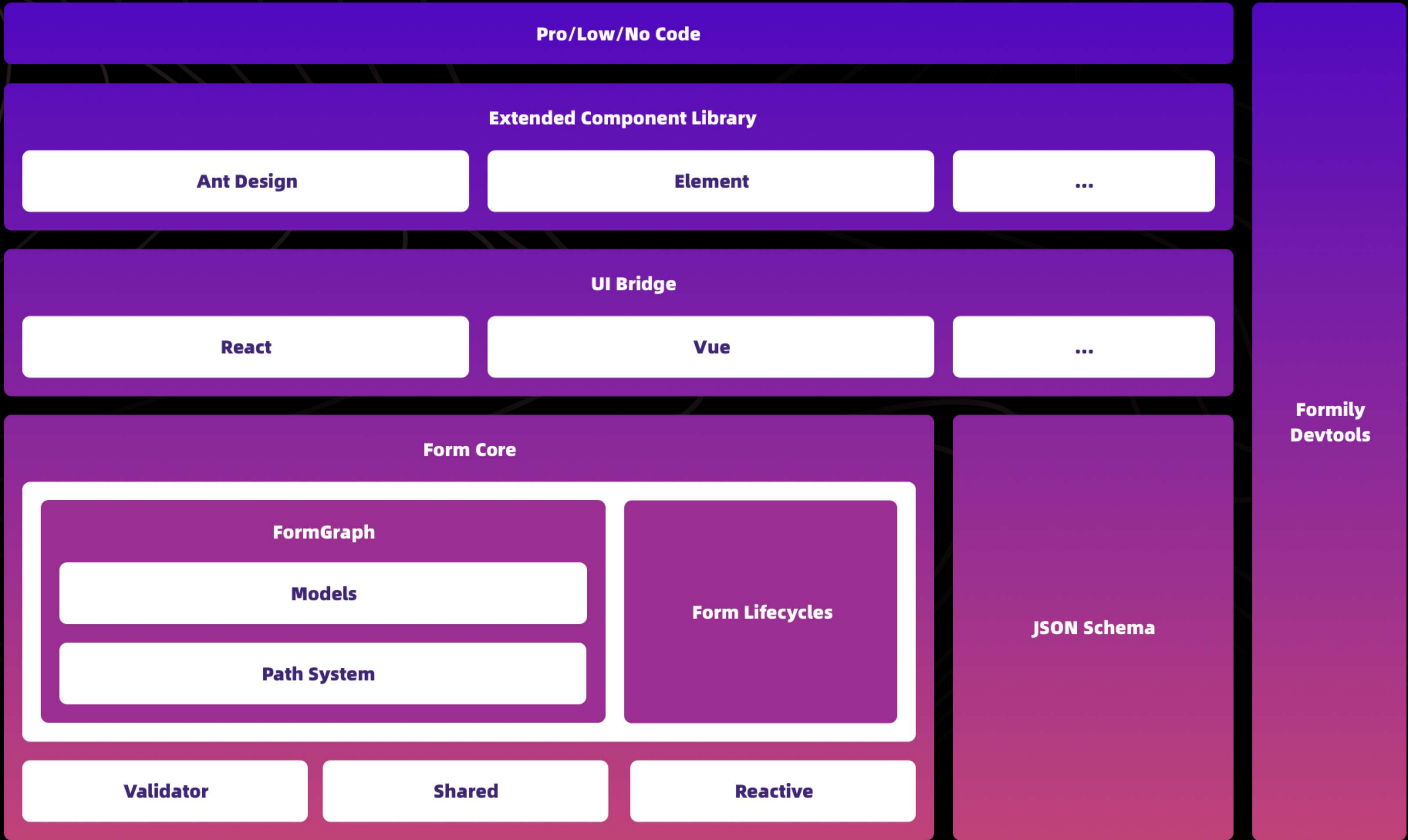


优雅命名

简单
直观
一致

DESIGN PHILOSOPHY

核心架构





D2 前端技术论坛
D2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM

精心

02

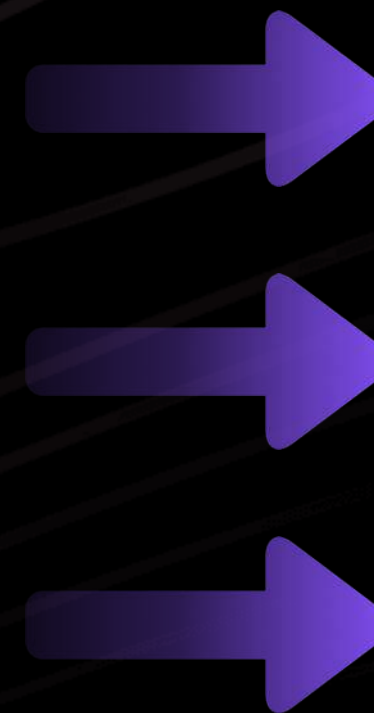
设计思路

高性能思路

设计思路

问题

普通React用法，想要实现数据收集和同步，需要强依赖虚拟DOM的整树重绘才能达到目的。

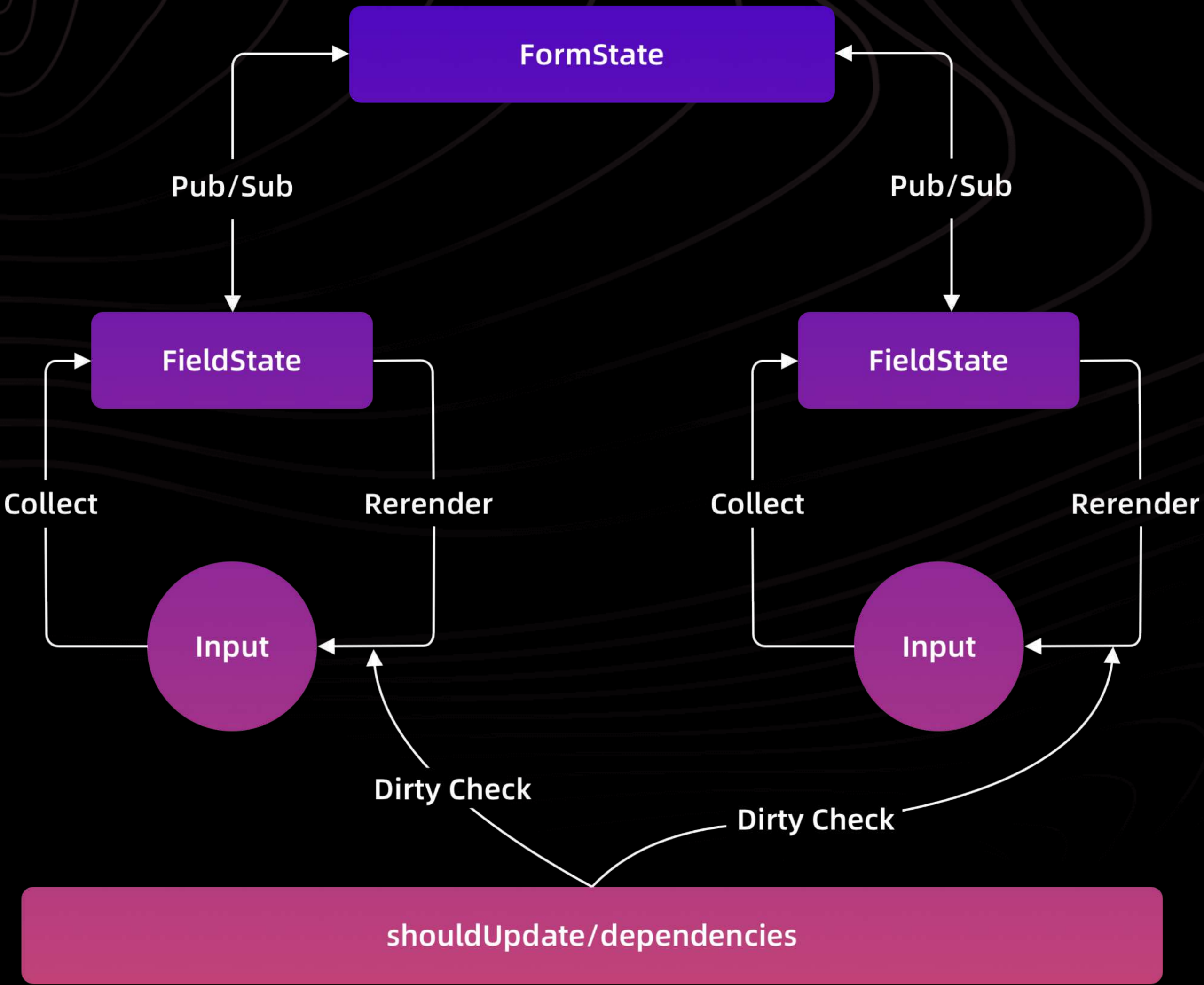


目标

不管字段数量多少，高频输入，永远都是 $O(1)$ 复杂度

方案一 —— ReactFinalForm/Antd4.0方案

抽象FormState/FieldState，内部使用pub/sub模式进行通讯，脏检查控制联动时的渲染重绘



时间复杂度

输入时：Ant Design $O(1)$ /ReactFinalForm $O(1)$
联动时：Ant Design $O(1 \text{ or } n)$ /ReactFinalForm $O(1 \text{ or } n)$

优点

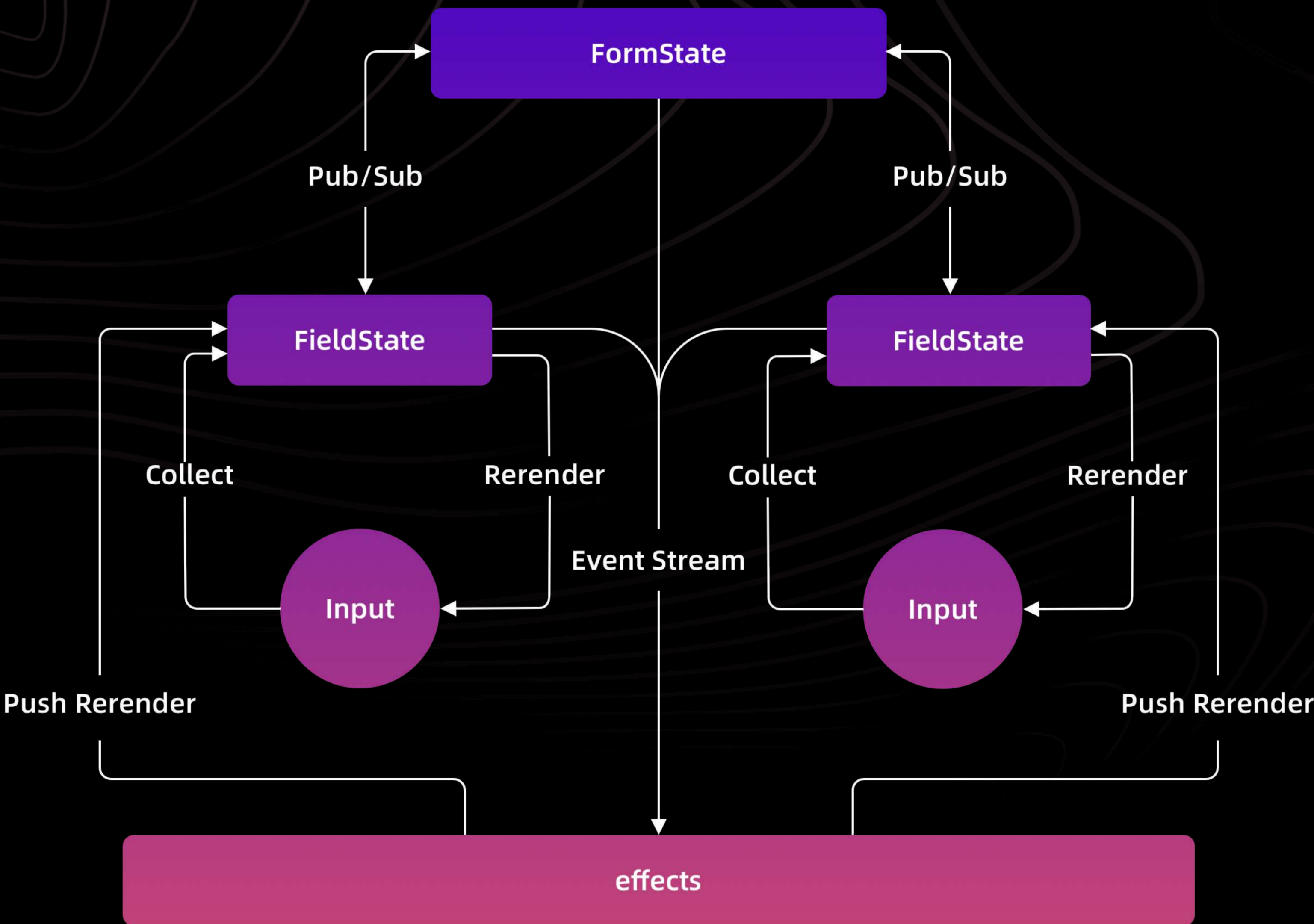
简单，易上手

问题

- 脏检查成本高
- 外部联动无法做到 $O(1)$

方案二 —— UForm/Formily1.x方案

抽象FormState/FieldState，内部使用pub/sub模式通讯，抽象主动更新模型



时间复杂度

输入时：O(1)
联动时：O(1)

优点

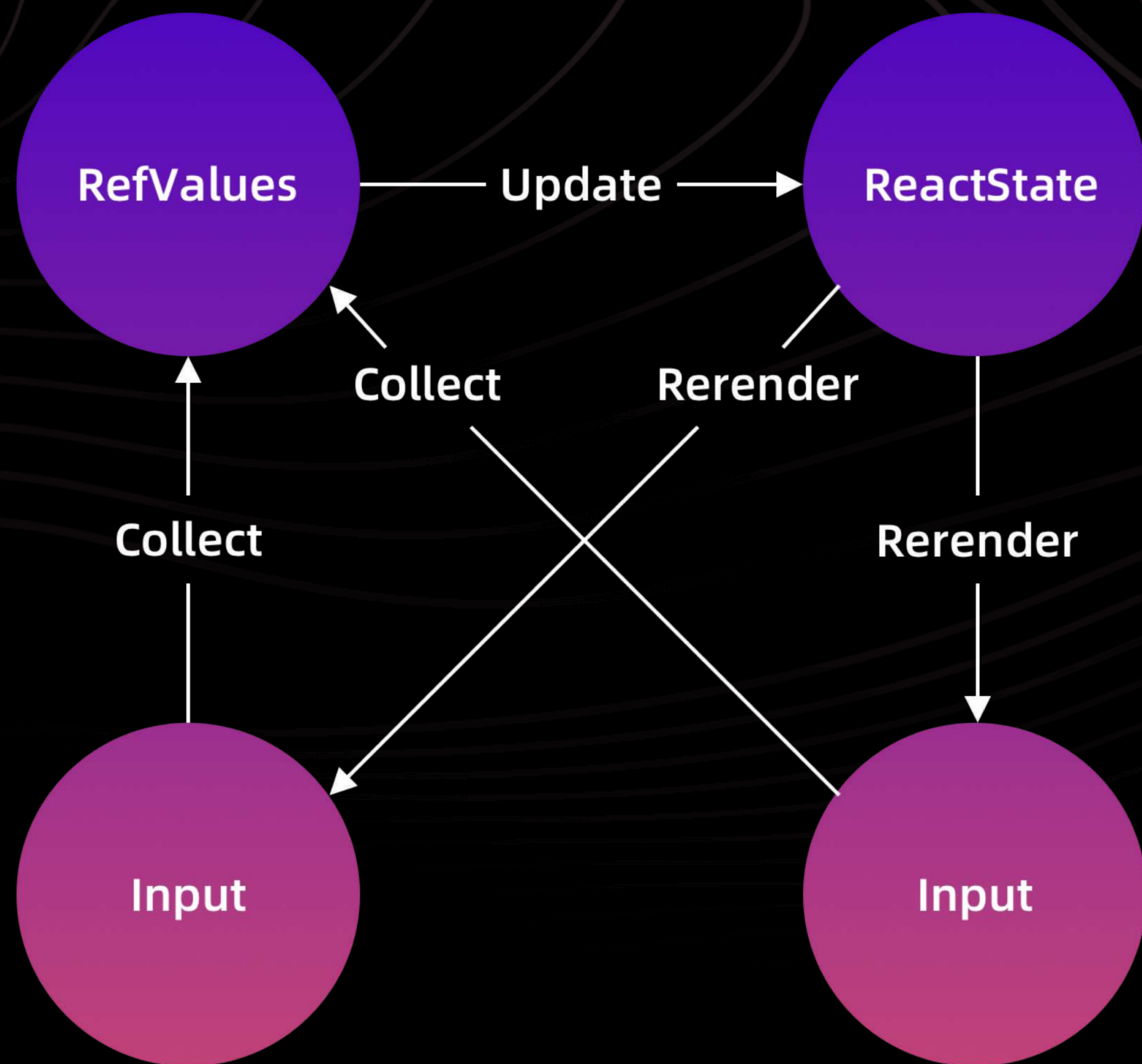
高性能

问题

- 学习成本高
- 外部联动需要转换成主动模型

方案三 —— ReactHookForm方案

基于DOM机制收集数据，绕过React受控更新机制，保证高频输入无卡顿



时间复杂度

输入时： $O(1)$

联动时： $O(n)$

优点

足够轻量，简单

问题

一旦涉及数据联动，还是需要重绘整树

方案四 —— Formily2.0方案

依托Reactive响应式解决方案，构建整个响应式表单领域模型

时间复杂度

输入时： $O(1)$

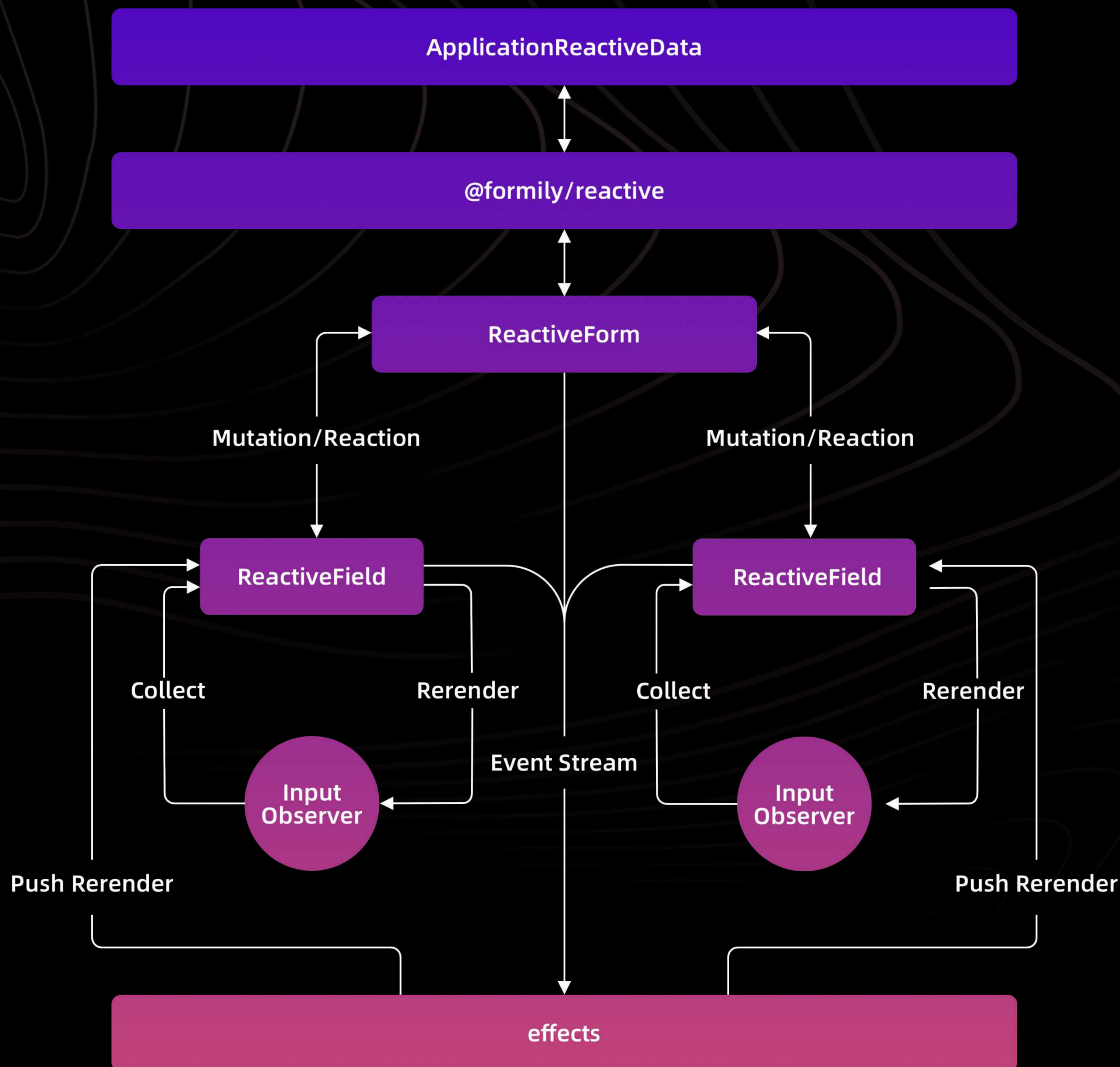
联动时： $O(1)$

优点

- 不再需要大量脏检查成本，一切都是基于数据变化精确渲染
- 既支持主动更新模型，也支持被动响应模型，在多对一被动联动场景，代码量大大减少
- 外部数据与表单内部字段联动时，只需要定义ApplicationReactiveData即可，代码编写成本很低

问题

学习成本高

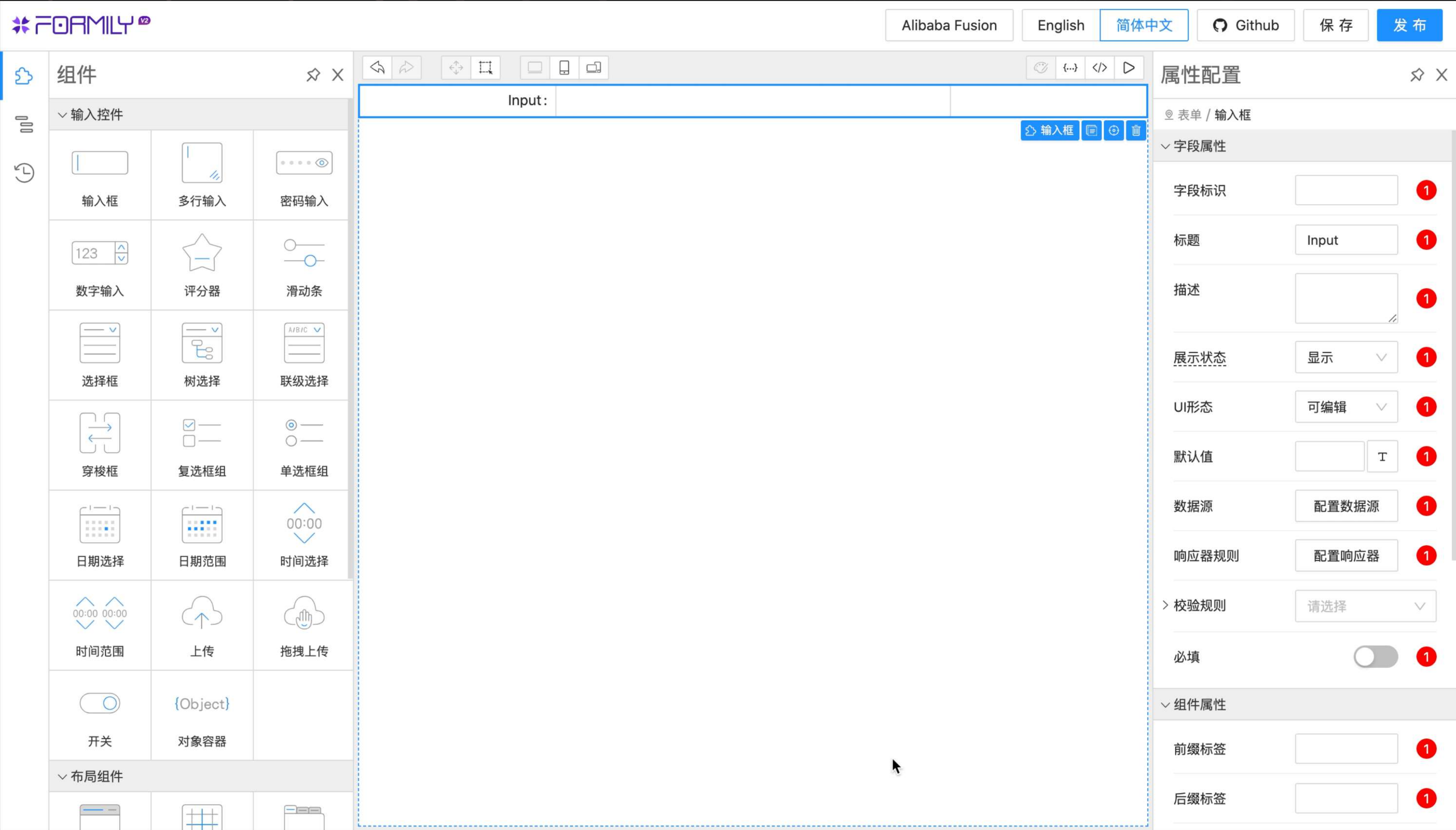


高频输入性能

时间复杂度 $O(1)$ 复杂度
2000个字段，针对单个字段的高频输入，完全无卡顿

* name 1988:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1989:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1990:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1991:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1992:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1993:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1994:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1995:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1996:	<input type="text" value="Please Input"/>	1
* name 1997:	<input type="text" value="Please Input"/>	1

外部共享联动

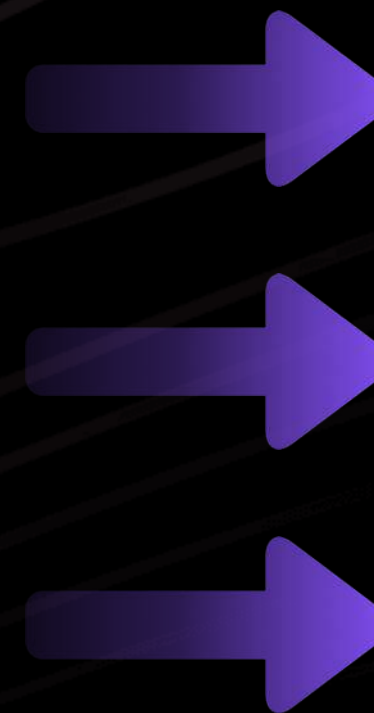


协议驱动思路

设计思路

问题

如何更高效的开发表单？



目标

- 定义一套通用协议，简单高效的描述表单UI/逻辑
- 对低代码搭建是友好的

方案一 纯UITree协议方案，类似于JSON版的JSX

```
{
  componentName: "Form",
  props: {},
  children: [
    {
      componentName: "Field",
      props: {
        name: "username"
      },
      children: [
        {
          componentName: "Input",
          props: {
            placeholder: "Please Input"
          }
        }
      ]
    }
  ]
}
```

优点

- 足够简单，componentName/props/children完全可以把整个UI结构给描述清楚
- 对搭建非常友好

问题

只能描述视图结构，无法描述状态模型

方案二

标准JSON Schema方案，参考ReactJSONSchemaForm

```
{
  type: "object",
  properties: {
    array: {
      "title": "Custom array of strings",
      "type": "array",
      "items": {
        "type": "string"
      }
    }
  }
}
```

优点

以数据描述视角来驱动UI渲染，基于这样的数据描述，我们可以将很多状态处理逻辑固化到渲染引擎或者组件内部。从而使得我们的协议层变得非常干净

问题

无法解决UI容器包裹问题，对搭建不够友好

方案三

Formily2.0方案，针对JSONSchema的扩展协议

```
{
  "type": "object",
  "properties": {
    "card": {
      "type": "void",
      "x-component": "Card",
      "x-index": 0,
      "properties": {
        "categoryId": {
          "type": "string",
          "x-component": "Input",
          "x-index": 0,
        },
        "brandId": {
          "type": "string",
          "x-component": "Text",
          "x-component-props": {
            "style": {
              "color": "red"
            }
          },
        },
        "x-visible": "{{ $values.categoryId === 2 }}"
      },
    },
  },
}
```

核心思路

- 扩展Void类型描述数据无关布局容器或控件
- 扩展 x-* 属性描述UI控件与控件属性

优点

- 完全表达UI，无需第二套协议，学习成本很低
- 可以将临时状态封装在渲染引擎或者组件内部
- 对搭建更加友好，因为它已经可以把UI层级给表达出来了

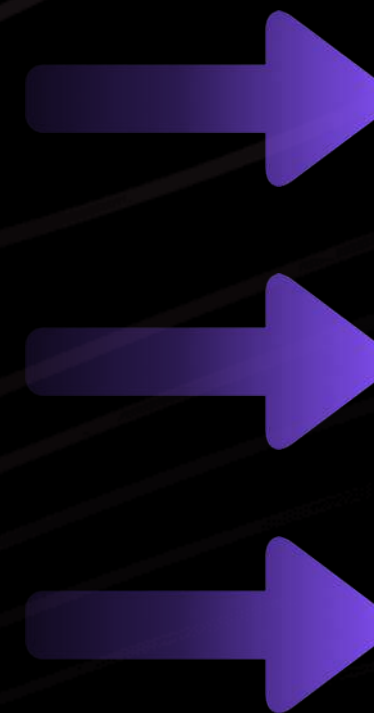
扩展组件思路

设计思路

问题

目标

如何开发协议驱动的定义
组件



- 足够简单
- 符合标准组件开发最佳实践

基础扩展方案

属性约定，比如 value/onChange 组件属性约定，保证所有输入型组件可以快速接入

```
const CustomComponent = ({value, onChange}) => {  
  // 渲染引擎会给自定义组件传字段值 value  
  // 自定义组件内部数据发生变动，可以通过 onChange 告诉渲染引擎字段值发生变化  
}
```

优点

符合统一 React 属性命名规范标准，对于第三方组件接入成本很低

缺点

只能约定标准属性，value/onChange/disabled/readOnly 之类的，无法约定渲染引擎内部与扩展组件间其他数据交互

白盒进阶扩展方案

标准Hooks方案，借助ReactContext，就近寻找渲染引擎内部状态模型

```
const CustomComponent = ({value, onChange}) => {  
  const field = useField() //就近寻找当前字段模型  
  const schema = useFieldSchema() //就近寻找当前字段Schema描述  
}
```

优点

完全隔离了渲染引擎与组件自身属性，做到了类型更友好，写法更自然的通信模式

缺点

对接三方组件，每次都需要单独写一个包装组件，不方便快速桥接

黑盒进阶扩展方案

连接器扩展

```
import { connect, mapProps } from '@formily/react'
import { Select as AntdSelect } from 'antd'

export const Select = connect(
  AntdInput,
  mapProps(
    {
      // 简单属性映射
      dataSource: 'options',
      loading: true,
    },
    (props, field) => {
      return {
        // 复杂属性映射
        ...props
      }
    }
  )
)
```

优点

- 无需重新封装组件，只需要关注属性与字段模型的映射
- 映射转换逻辑方便复用

缺点

学习理解成本较高

高级场景化扩展方案

渲染权限转移模板化方案

//过去：渲染引擎负责渲染子树

```
const CustomComponent = ({children})=>{
  return (
    <Other>
      {children}
    </Other>
  )
}
```

//现在：组件负责渲染子树

```
const CustomComponent = ()=>{
  const schema = useFieldSchema() //就近寻找当前字段Schema描述
  const { positionA, positionB, positionC } = parseSchema(schema) //人工解析schema
  //插槽化渲染，布局，交互，逻辑固化
  return (
    <Other>
      <RecursionField name="positionA" schema={positionA} />
      <RecursionField name="positionB" schema={positionB} />
      <RecursionField name="positionC" schema={positionC} />
    </Other>
  )
}
```

优点

可以封装出大量模板组件，模板组件内部可以将布局，交互，布局，逻辑全部固化，在实际使用过程中提效很高，比如ArrayTable/ArrayCard这种自增组件

缺点

学习理解成本较高

总结

Formily的扩展能力，是建立在标准组件开发最佳实践基础之上的，它是没有任何黑魔法的



D2 前端技术论坛
D2 FRONTEND TECHNOLOGY FORUM

精心

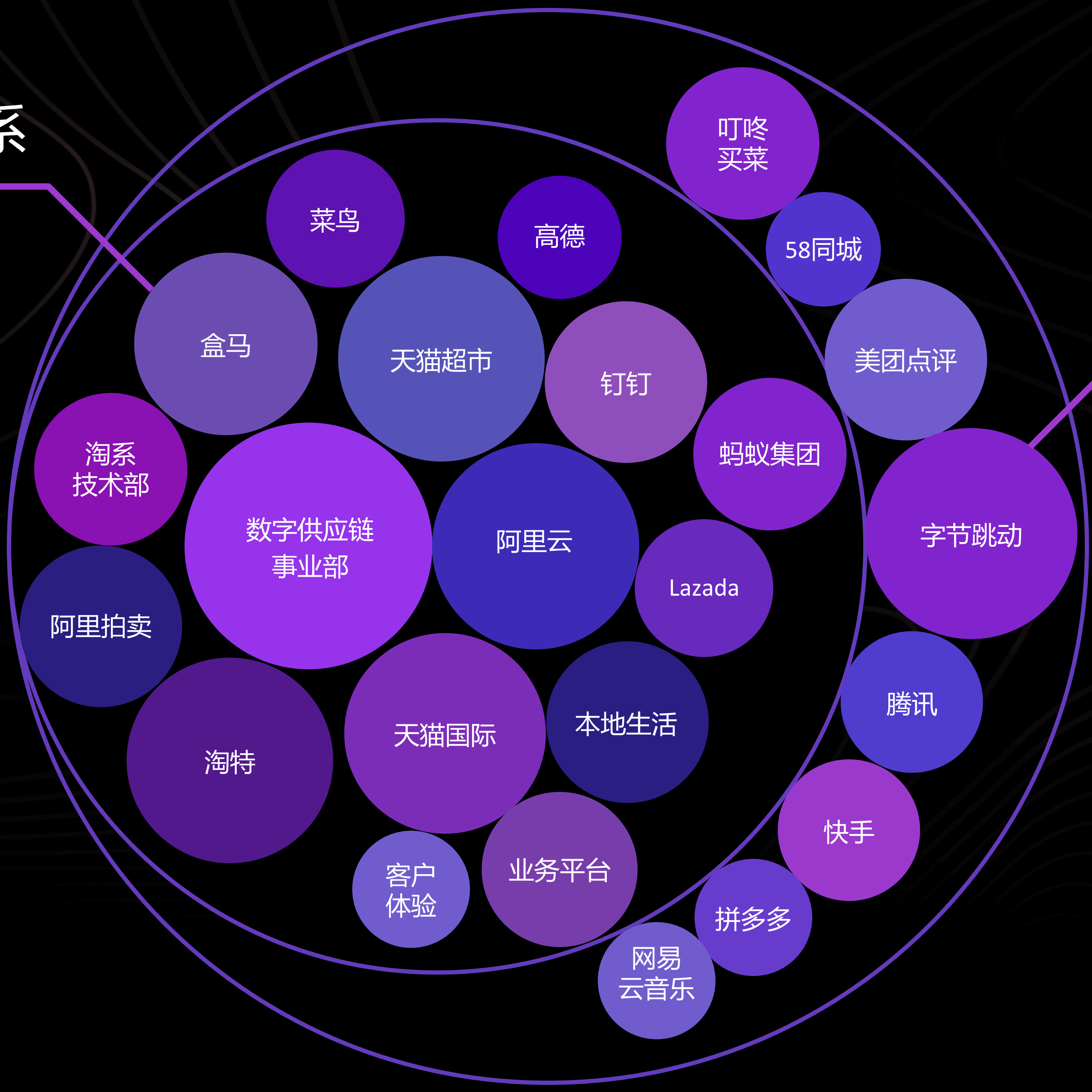
03

使用数据

使用数据

阿里系

非阿里系



社区运营数据

总star数

6.5k

总关闭issue数

700+

chrome插件安装量

1.6k

总fork数

762

总贡献人数

131

文档独立用户访问量

12k/月

总PR数

900+

总下载量

152k

未来规划

规划

- 进一步优化性能
- 构建更多的扩展生态
- 支持React18
- 思考如何借助Formily一次性解决CRUD页面

还有哪些不足？

- 不兼容IE，无法解决，也不想解决
- 整体体积较大，压缩前 130k左右，压缩后80k左右，包含桥接组件库
- 学习成本还是比较高，打算逐步完善视频教程

Formily的价值到底在哪里？

在 **高性能** 的加持下

1套底层

适配多个框架

1份Schema

适配多端

1个生态

全业务场景覆盖
(Pro/Low/No Code)

联系方式



个人微信



Formily技术交流钉钉群

数字供应链团队



数字供应链校招交流群



River
Design



River
Code



River
Builder



River
Analytics

Thanks