

# UC浏览器客户端容器化架构演进

阿里UC 顾辉





# QCon

## 全球软件开发大会

# 成为软件技术专家 的必经之路

### [北京站] 2018

2018年4月20-22日 北京·国际会议中心

# 7折

购票中, 每张立减2040元

团购享受更多优惠



识别二维码了解更多



# AiCon

全球人工智能与机器学习技术大会

助力人工智能落地

2018.1.13 - 1.14 北京国际会议中心



扫描关注大会官网





# 极客时间

重拾极客精神·提升技术认知

## 下载极客时间App

获取有声IT新闻、技术产品专栏，每日更新



扫一扫下载极客时间App

# SPEAKER INTRODUCE



## 顾辉

负责UC浏览器客户端

2011~2013: 参与百度多款无线产品开发和性能优化

2013至今: 参与UC浏览器客户端业务开发, 性能优化, 架构演进

2016年: 开始负责整个UC客户端。

2017年至今: UC无线技术小组组长



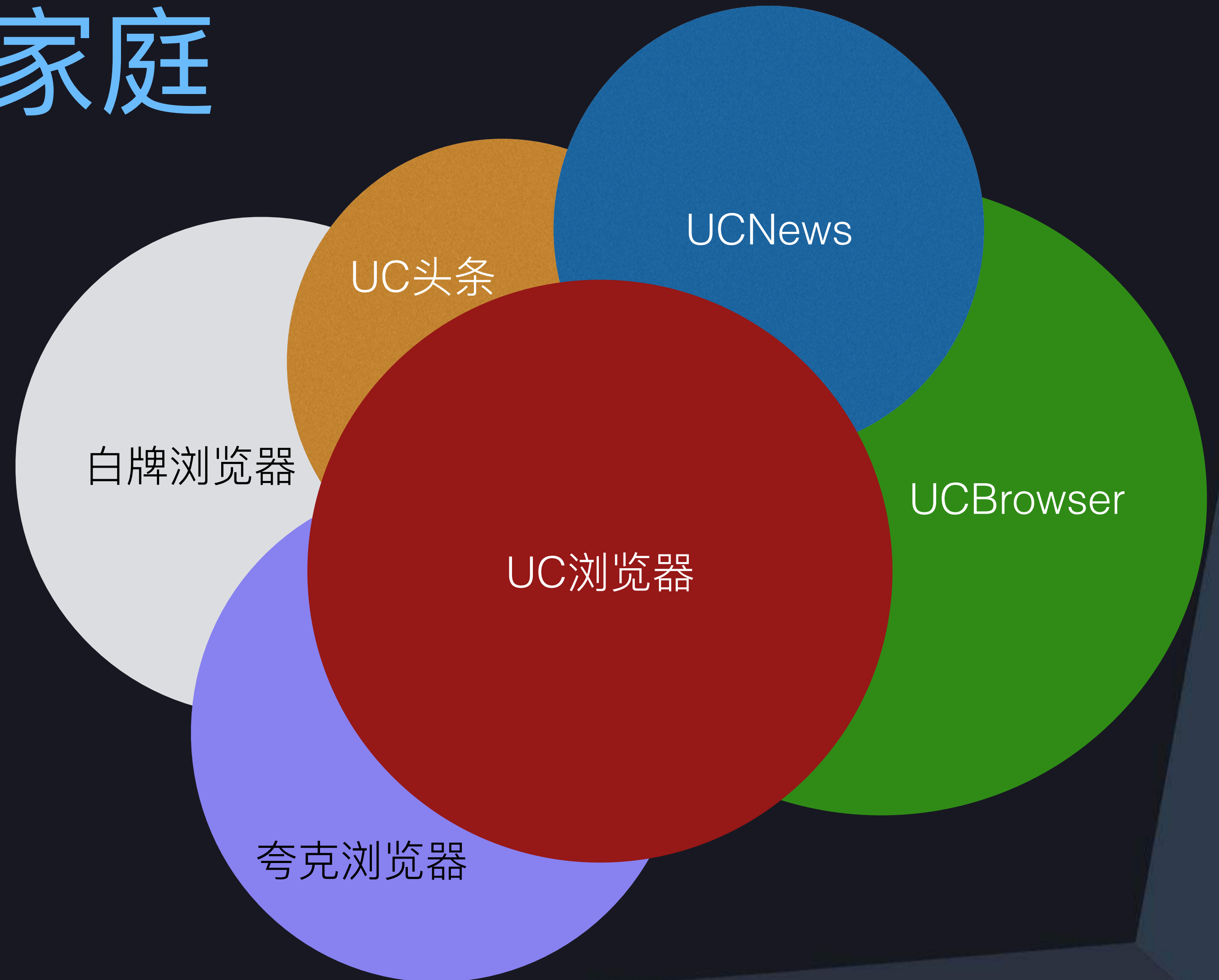
# TABLE OF CONTENTS 大纲

---

- UC国际化和内容化带来的挑战
- 三大客户端容器技术赋能UC业务
- 客户端容器化后的质量保障

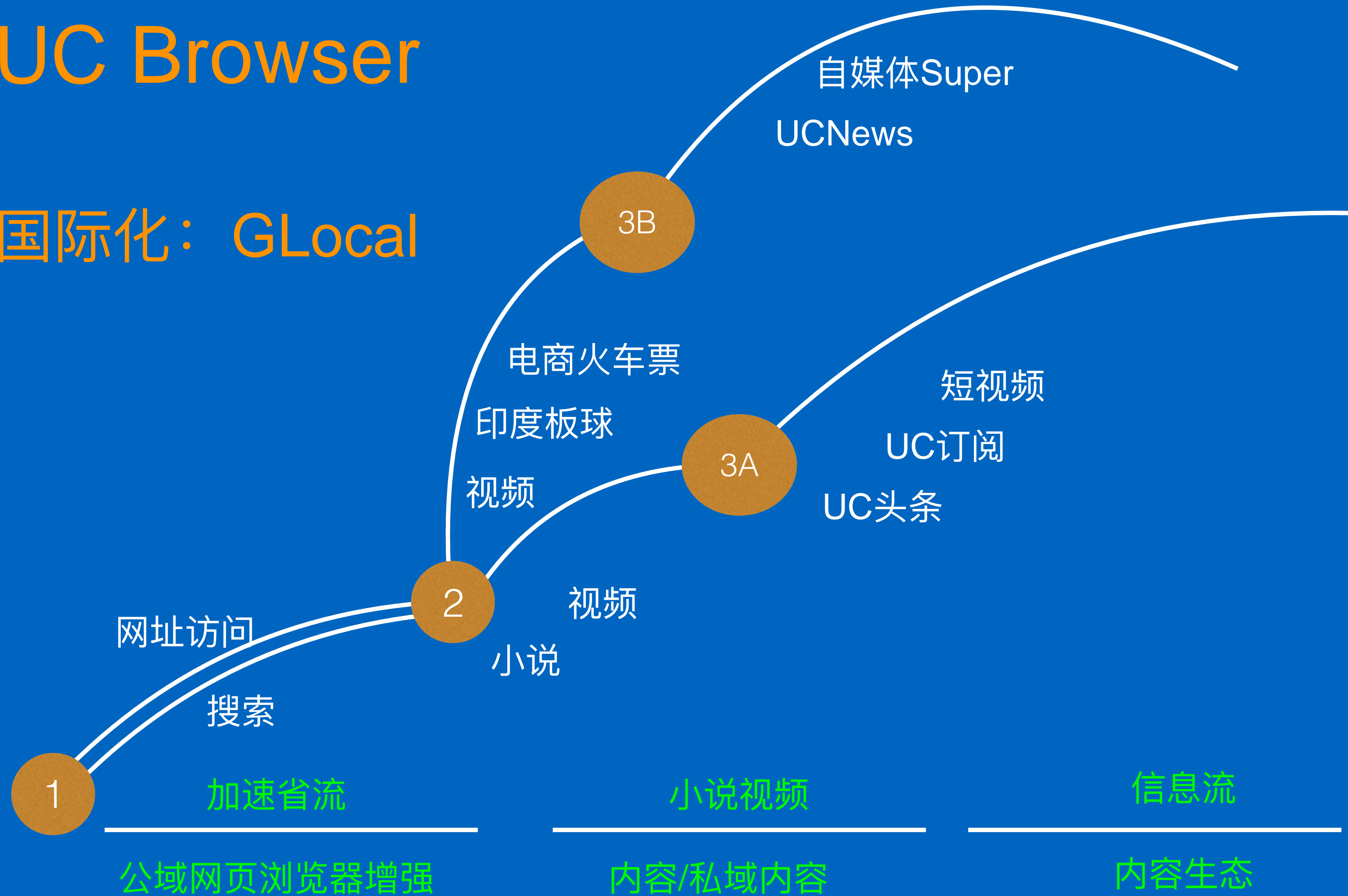
# UC浏览器产品大家庭

- 深度本地化让国内/国际版本相似度高，又有足够的差异
- UC头条帮助UC浏览器由工具向内容平台升级，UC头条是浏览器的一个核心模块，同时又是独立App
- 极简而强大的夸克浏览器
- 为厂商高度定制的黑牌浏览器



# UC Browser

## 国际化: GLocal



- 分库：拷贝代码独立演进
- 代码同步很原始
- AB Test
- 加卡片，依赖发版本



# 挑战

多App研发  
成本高

组件复用  
跨平台

内容对动态化  
要求高

依赖发版本  
写死



# Aerie组件框架 (鹰巢)



乐高积木



# Aerie 1.0 (2014.10)

线性内存问题、方法数问题、国内国际分库后的组件复用

## 插件框架

- 支持move2dex的dex从assets中解压，并加载（合并代码到PathClassLoader）
- 支持从ClassLoader中loadClass自动加载组件
- 支持mH注入点，dex中的Android 组件启动时自动加载组件

## 组件抽取

- 不包含资源，编译时move2dex，解耦度不高
- 开始抽取基础的组件和服务：日志、升级等



# Aerie 2.0 (2015.4)

- 引入OSGI规范，支持Fragment和Module两种业务组件类型
- HOOK AMS，兼容性更好，Classloader依赖模型，资源管理
- 支持远程组件、增量更新

Fragment

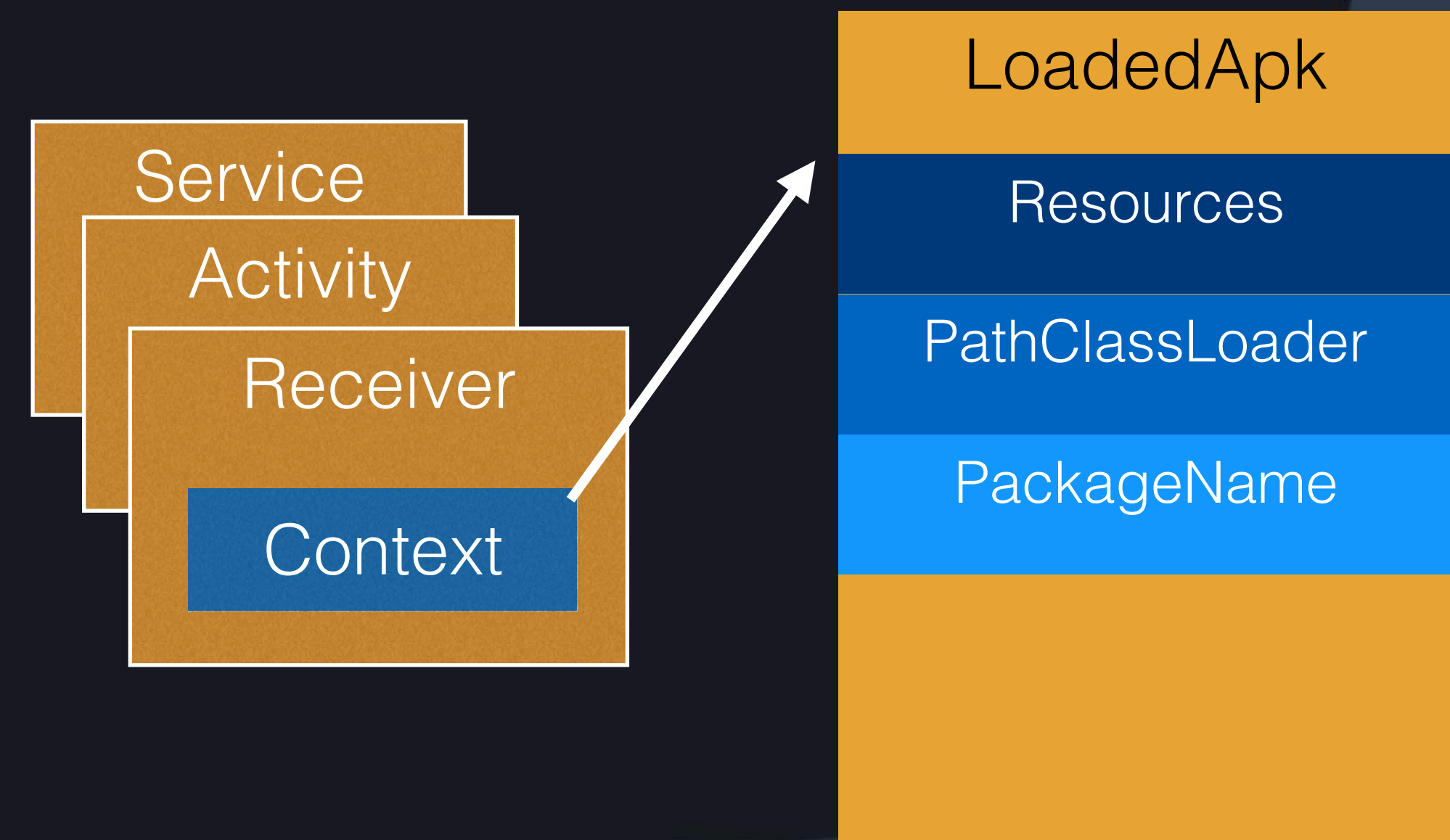
(内部)

- 共享宿主的上下文
- 根据导出类自动加载
- 资源分区

Module

(协作方)

- 独立宿主的上下文
- 组件启动自动加载





# Aerie 2.0 (2015.4~2016年底)

## 组件抽取

解耦不彻底

类型	组件
<b>Fragment组件</b>	共12个: location、novel、picview、share、skin、login、wifisdk、push...
<b>Moudle组件</b>	共5个: PPSDK、shenma、smmap、barcode、officesdk
<b>服务组件</b>	配置管理、日志、升级、云同步、网络库、下载...

# Aerie 2.0

组件框架功能很完备，然而

组件化的速度远远赶不上业务发展代码膨胀的速度

单靠几个做组件框架的研发是不可能完成的

于是我们提出了



# Aerie 3.0-(航母计划2017.3)

工程化的解决方案，彻底组件化  
给高速运行的火车换轮子

业务/服务  
解耦

开源的标准  
彻底依赖解耦

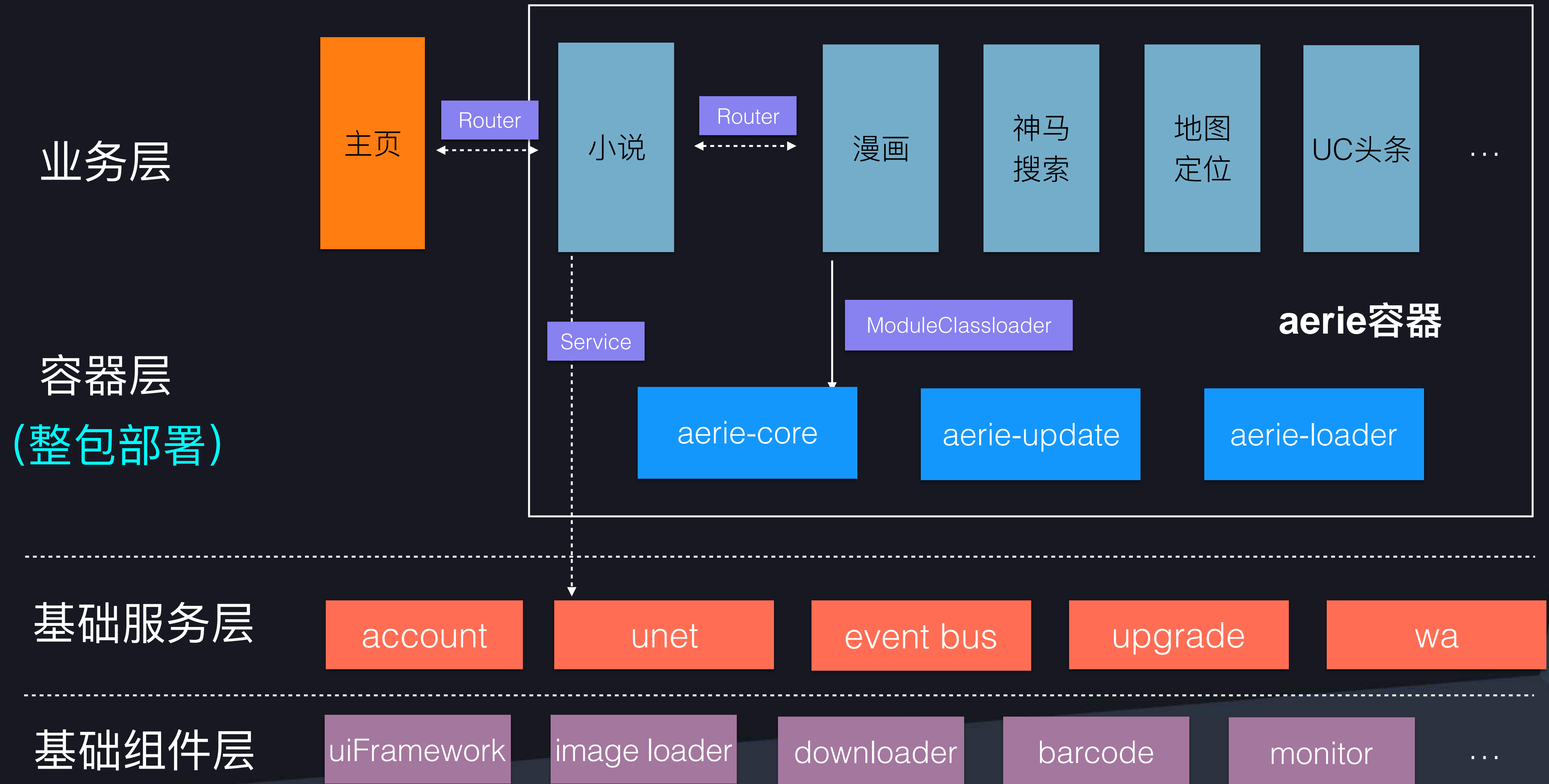
Aerie  
升级

整包部署  
组件部署

部署工具链  
升级

一站式部署  
多工程开发

# Aerie 3.0 效果





# Aerie 3.0 部署工具链

超音速平台

一键回滚

差量包

发布检查

圈定用户

控量发布

本地合成

数据监控

集成单  
打包插件  
打包平台

性能测试平台  
发布性验证

版本  
地区  
设备  
用户画像

发布单  
升级平台  
push

Aerie框架

性能  
稳定性  
PV/UV  
预警  
...

# Aerie 3.0

- 多产品通过maven依赖共同的组件，组件负责人
- Android端发布能力大大提升：实现周发布、版本覆盖速度一天超过75%、每天班车灰度
- 小说/漫画等业务独立工程开发，可测性、效率大大提升，解决了大团队协同开发效率的问题
- 对App性能影响非常小



# UC-Weex容器

2015年~2016年

React-  
Native

动态化方案初探  
UC订阅号项目

2016年

Weex

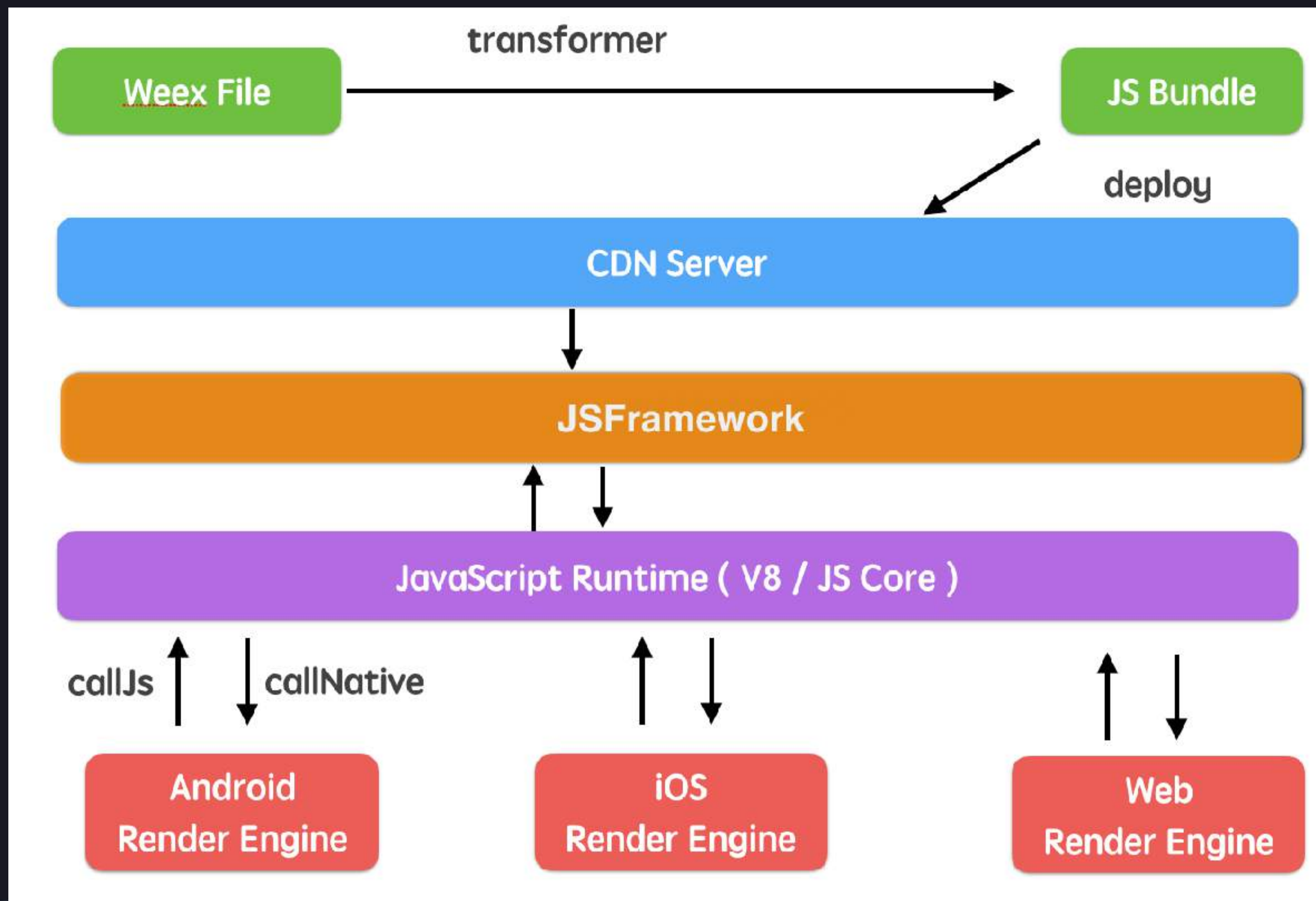
轻量级解决方案  
集团技术交流

2017年

UC-Weex

多业务多场景使用  
实体团队模式

# Weex技术架构图





# UC-Weex容器

## 接入 优化

利用内核优势，Size精简到极致3M->500K  
客端-内核-jsfm全链路诊断，**框架稳定性>99.99%**

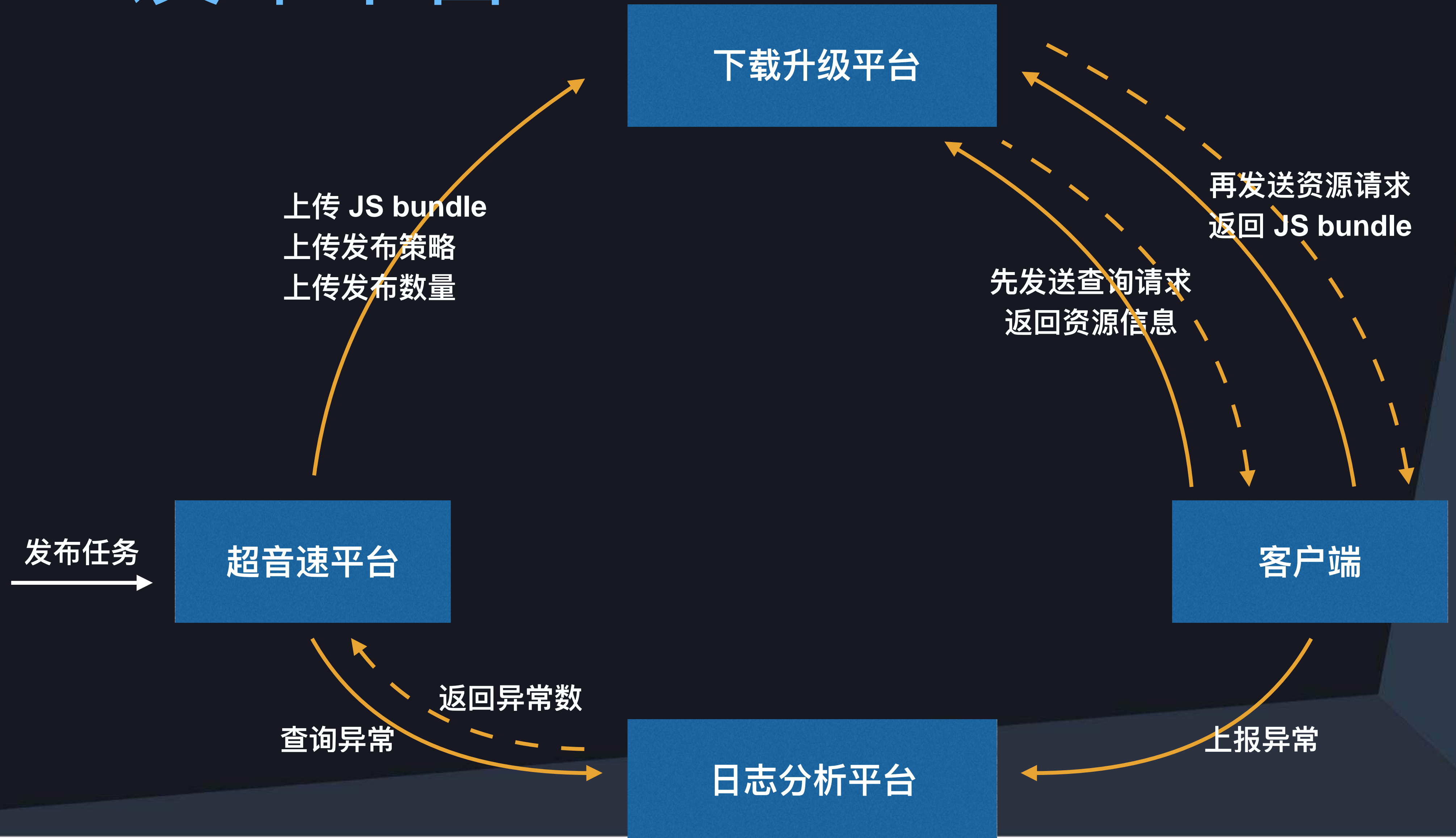
## 能力 拓展

丰富引擎，支持共享V8 | U4 WebView | JSC  
打通UC体系内Lottie、视频、看图、三端通信等能力  
秒开率 85% V8code cache，动态分包，预加载方案

## 工程 效率

引入UC成熟的发布控量，有效保障质量，**未出现P级事故**  
完善配套工程化，全链路效率真正实现翻倍，**日覆盖>85%**

# UC-Weex发布平台





# UC-Weex业务场景





# UC-Weex容器

解决了：

跨平台复用&效率

垂直内容业务的快速探索

大前端团队融合

没有解决：

与Native完全媲美的交互体验、性能

首页的动态化



# 首页/运营的容器化

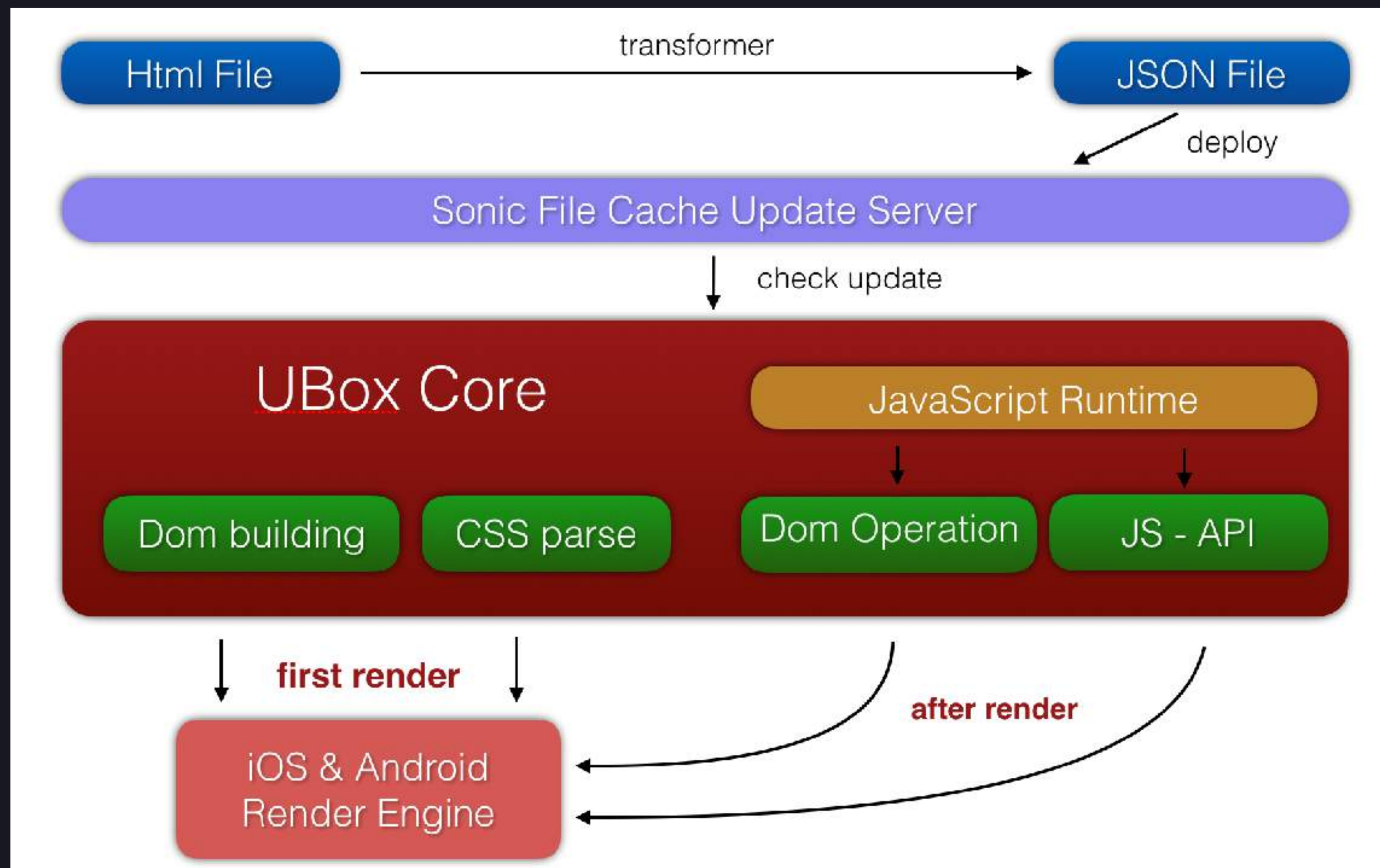
不影响启动速度

没有加载过程



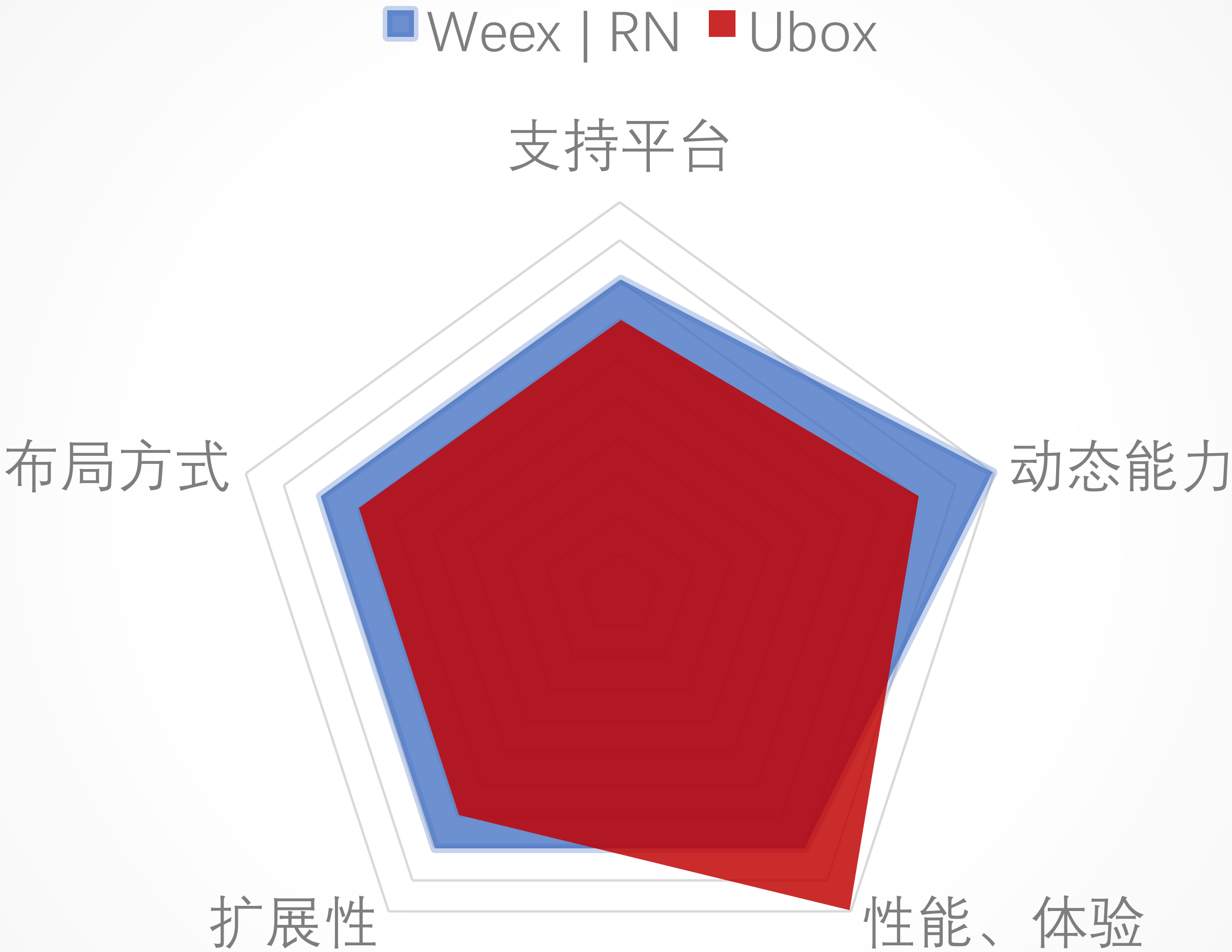
# UBox容器

- 静态排版不依赖js引擎
- 通过简化标签和定制化解决性能问题
- 复杂交互能力通过js引擎





# UBox容器



# UBox容器

任性运营，更加活泼和个性化的UC

不止首页



物料制作平台



# 三大容器

**Aerie**

组件复用  
业务独立演进  
动态部署

**UC-Weex**

三端统一  
业务快速迭代

**UBox**

运营入口  
首页动态化

# 容器化后带来的挑战

单一的客户端版本质量保证 -> 立体化下发的质量保证  
偶发P级事故



# 容器化的质量挑战

- 需求方多、下发频繁、圈用户下发、时间不可控
- 链路长、版本多，质量保障的工作量大
- 研测同学的思路转变成本高

# 容器化的质量保障

- 统一发布平台，智能控量发布，精准快速回滚
- 下发保障系统



# 控量发布

● 基本信息

发布策略

编辑计划

发布配置

WA报表监控

Owner: [模糊]

灰度时间: 2017-06-19

灰度类型: 普通灰度

灰度目的: 严重功能稳定性

灰度分支

关联策略

操作

+ 新增分支

[模糊]\_20170617

[模糊]

策略配置

删除

灰度发布进度

✓ 灰度前检查

✓ 打灰度包

✓ 发布性测试

✓ 上传灰度平台

↺ 灰度发布

🕒 发布报告

● 升级平台 - 1 [模糊] 放量进度

关闭全部监控

开启全部监控

✓ 450 已完成

日志监控正常, 没有异常数据

🕒 到量时间: 2017-06-19 20:31

✓ 1500 已完成

日志监控正常, 没有异常数据

🕒 到量时间: 2017-06-19 22:45

✗ 4500 放量中 - 日志监控已开启 - 日志异常已停止放量

关闭监控继续放量

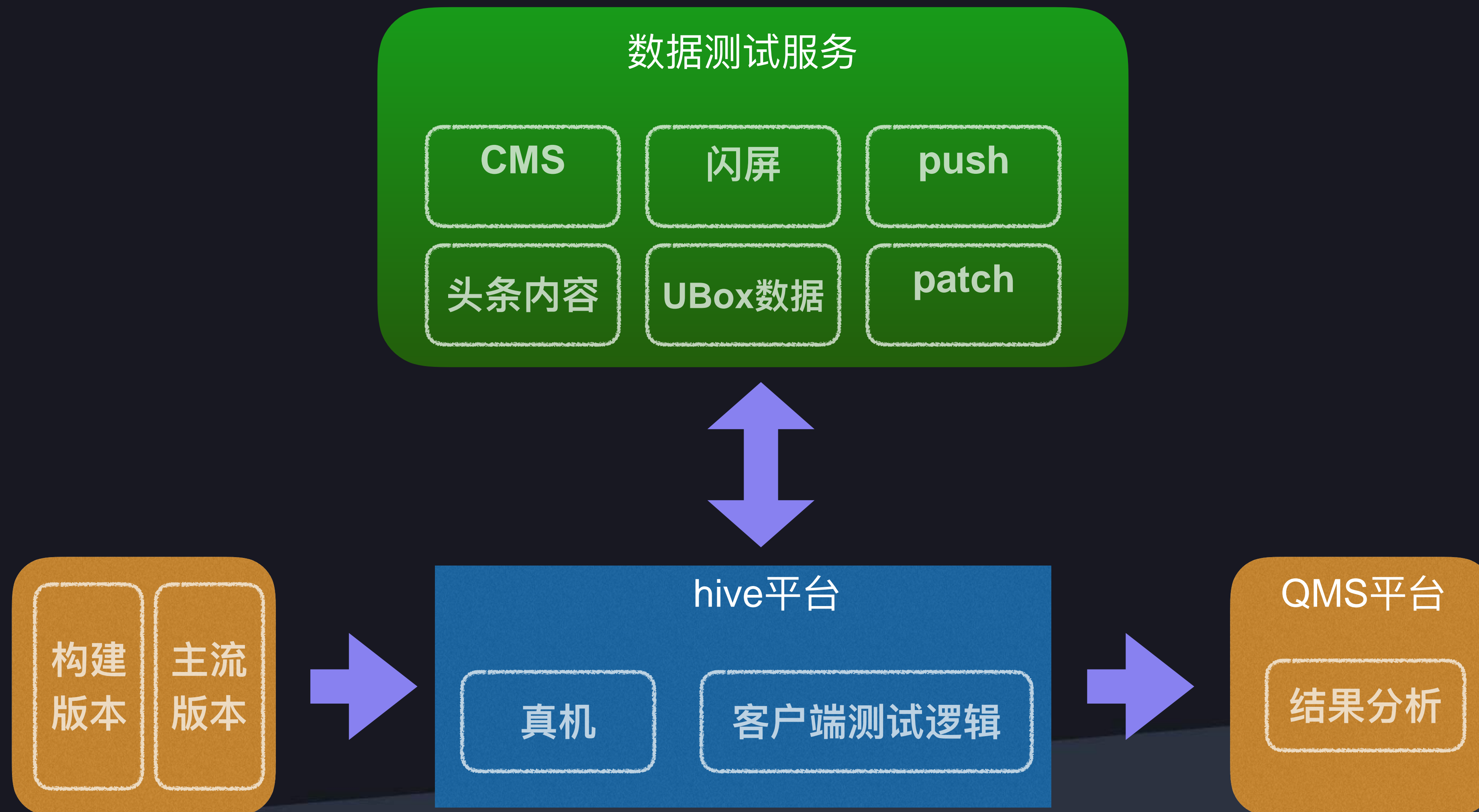
当前量: 3655

# 控量规则





# 下发质量保障系统



# 总结

- 客户端的容器和通道能力能解放生产力
- 动态化技术要找准适用场景，多方案共用
- 技术架构、工程架构、团队架构要协同演进
- 大前端的团队能够进一步提升效率，需要团队成员一专多能，对于技术主管的技术全面性要求更高



# THANK YOU

---



如有需求，欢迎至 [ 讲师交流会议室 ] 与我们的讲师进一步交流

