

# 移动开发即服务

胡泽锐（赫兹）

移动开发平台业务负责人

# SPEAKER

---



## 胡泽锐

腾讯云移动开发平台业务负责人

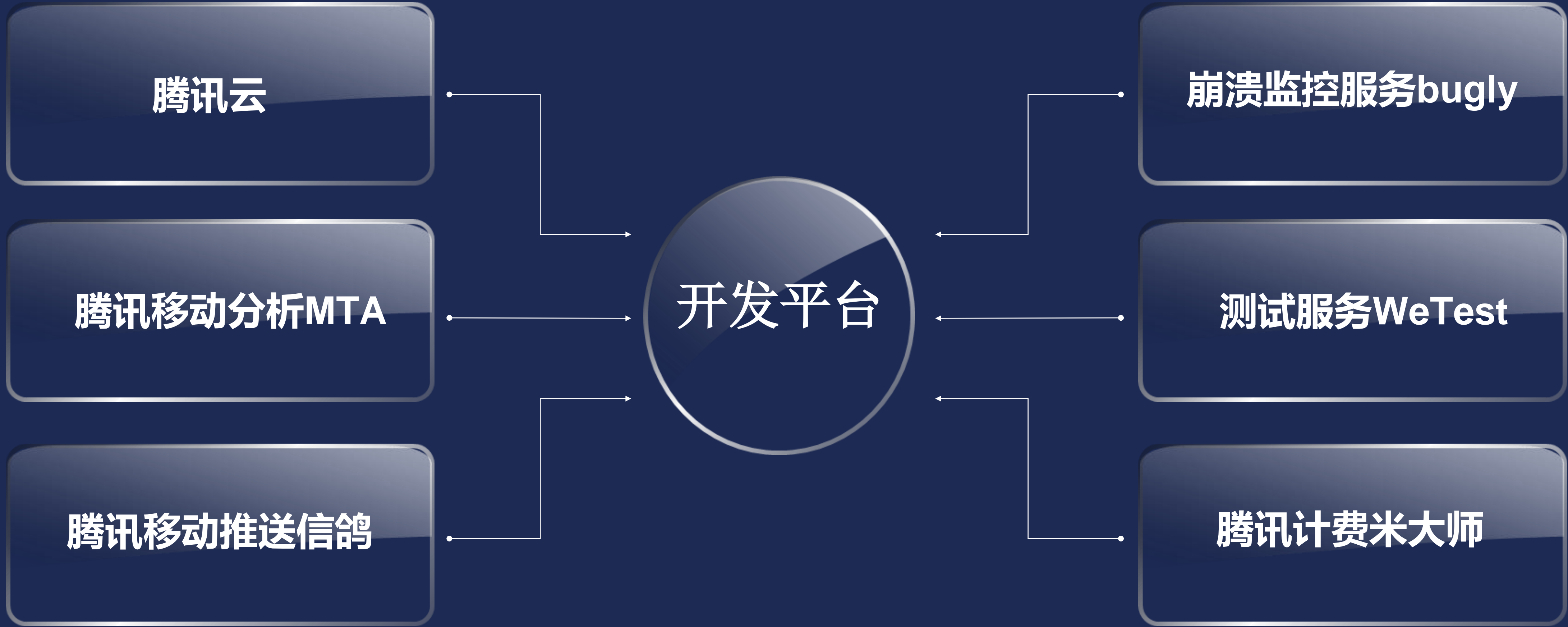
2010 年毕业加入腾讯，先后负责过QQ空间，网页应用，移动应用，移动游戏相关的工作，有着丰富的平台产品经验以及大前端开发经验，目前在腾讯云负责前端以及终端相关的工作，提出并推动移动开发平台产品的落地。

# 目录

---

- 移动开发平台
- 移动开发的演进
- 移动开发即服务

# 移动开发平台发布



# 成果和反馈

---



易用

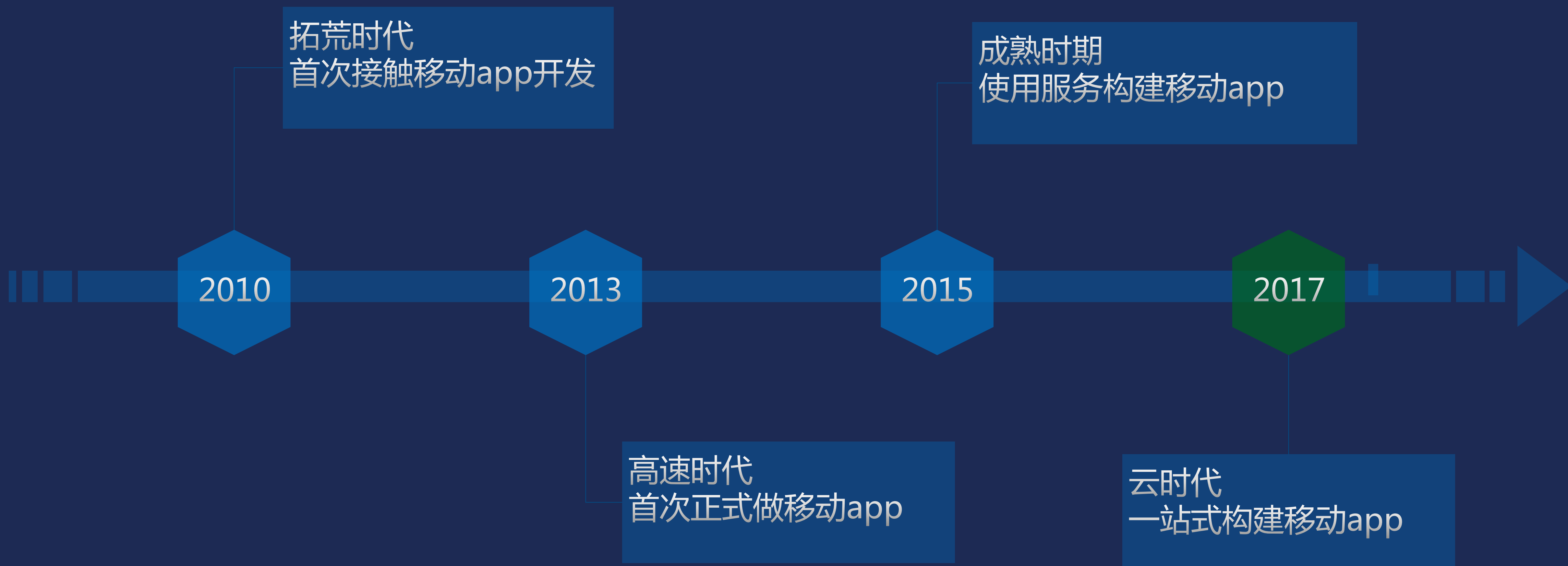
效率提升

高留存

# 目录

---

- 移动开发平台
- 移动开发的演进
- 移动开发即服务





# 拓荒时代-2010年

---



签到应用：  
foursquare  
街旁

屏幕宽度：  
低配：320\*240  
主流：320\*480  
高端：800\*480



# 高速时代-2013年

---

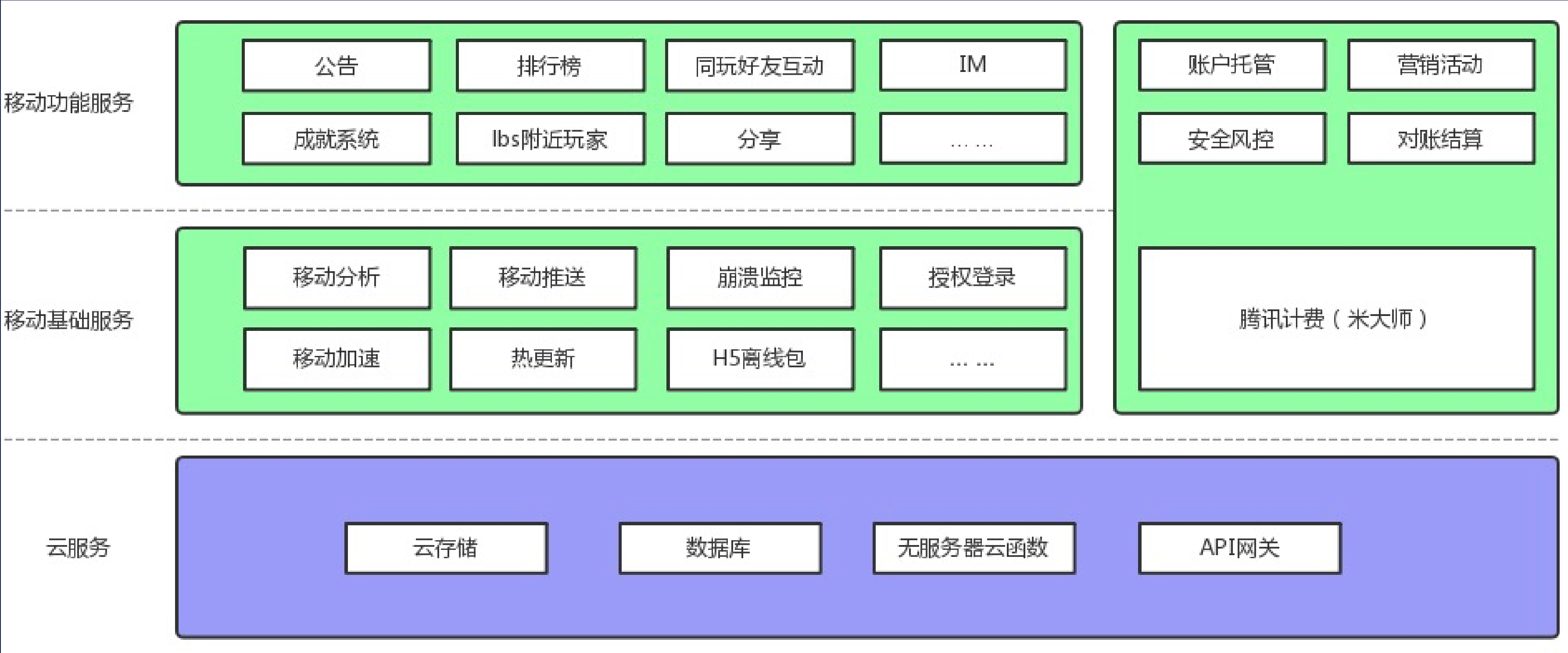


**移动优先**

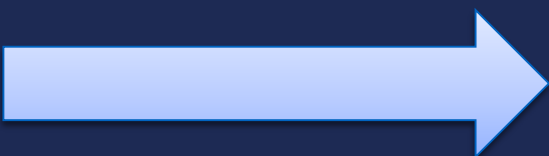
手机进入大屏时代  
移动开发服务不齐全

# 成熟时期-2015年

## 腾讯内部的移动服务

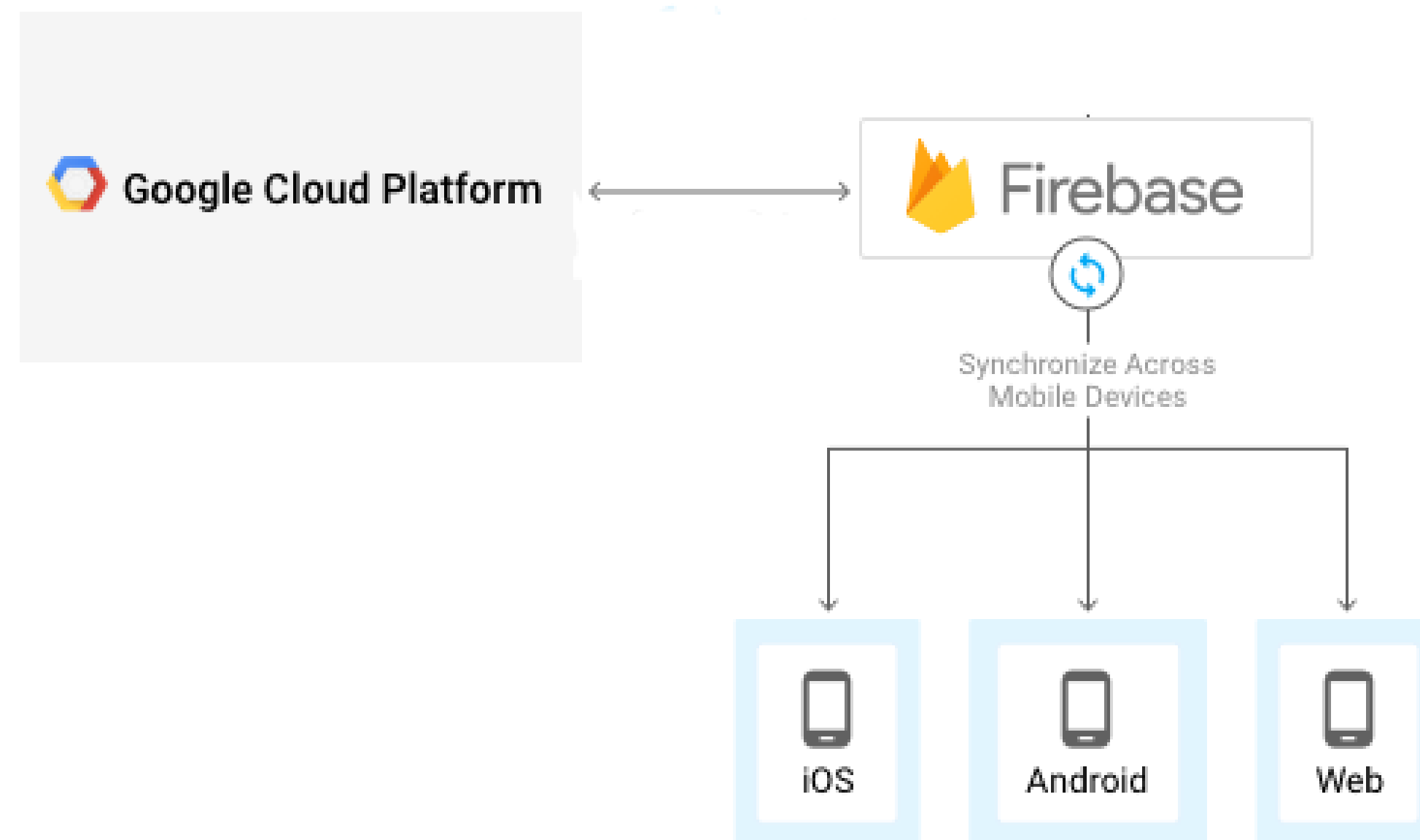


集成方式不统一  
初始化方式不统一  
使用方式不统一



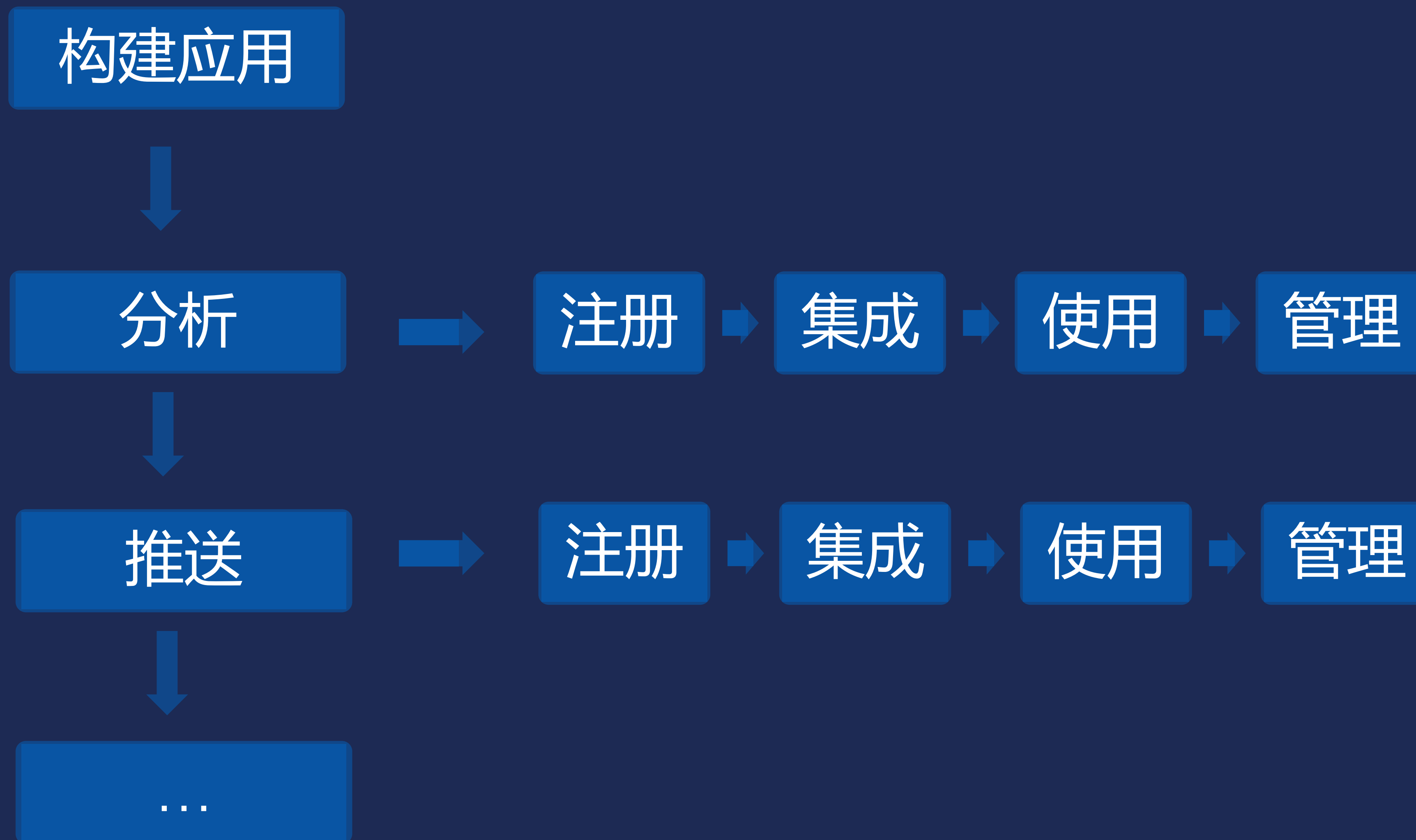
屏蔽初始化细节  
统一使用方式

# 云时代的接触-2017年



# 从零开始构建应用

---



# 架构设计以及痛点

---

## 代码散乱

集成方式不统一  
初始化和使用方式不统一

## 沟通成本高

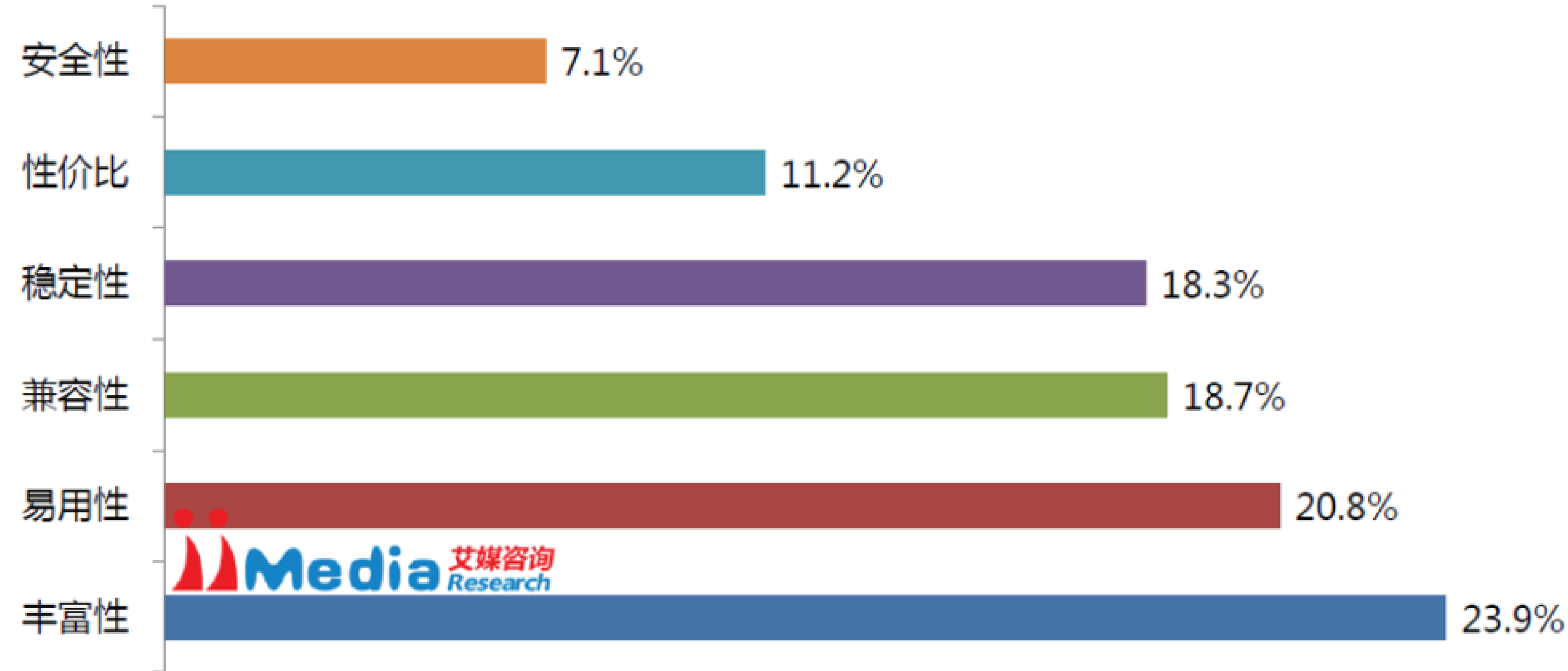
团队需要教育和培训  
开发团队无法做到只专注核心业务

## 研发效率低下

无法享受到云服务的便捷

# 移动开发者的痛点

2015年中国移动开发者使用第三方服务工具最看重的因素





# 目录

---

- 开发平台数据分享
- 移动开发的演进
- 移动开发即服务

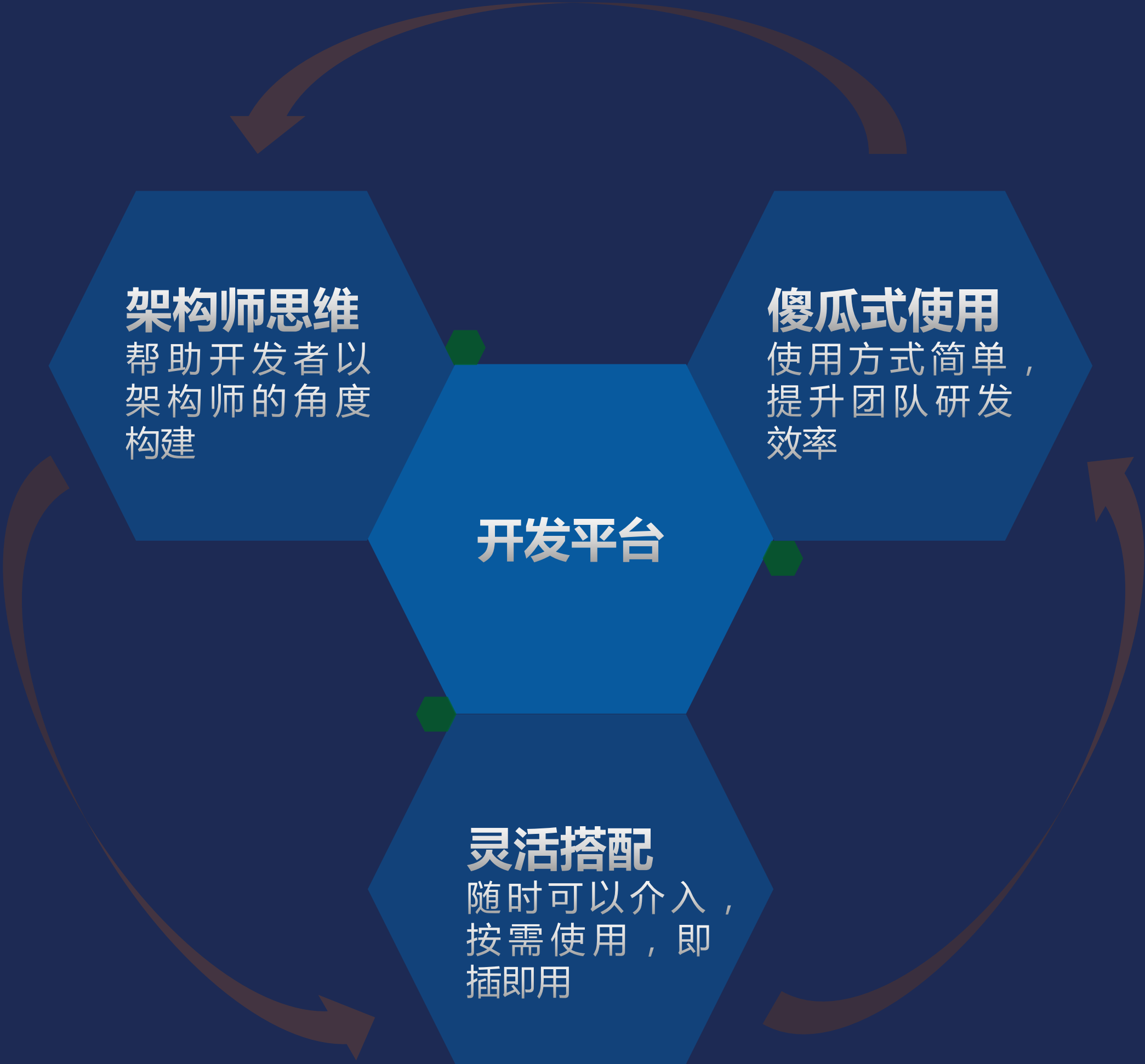
# 移动开发者的诉求

---



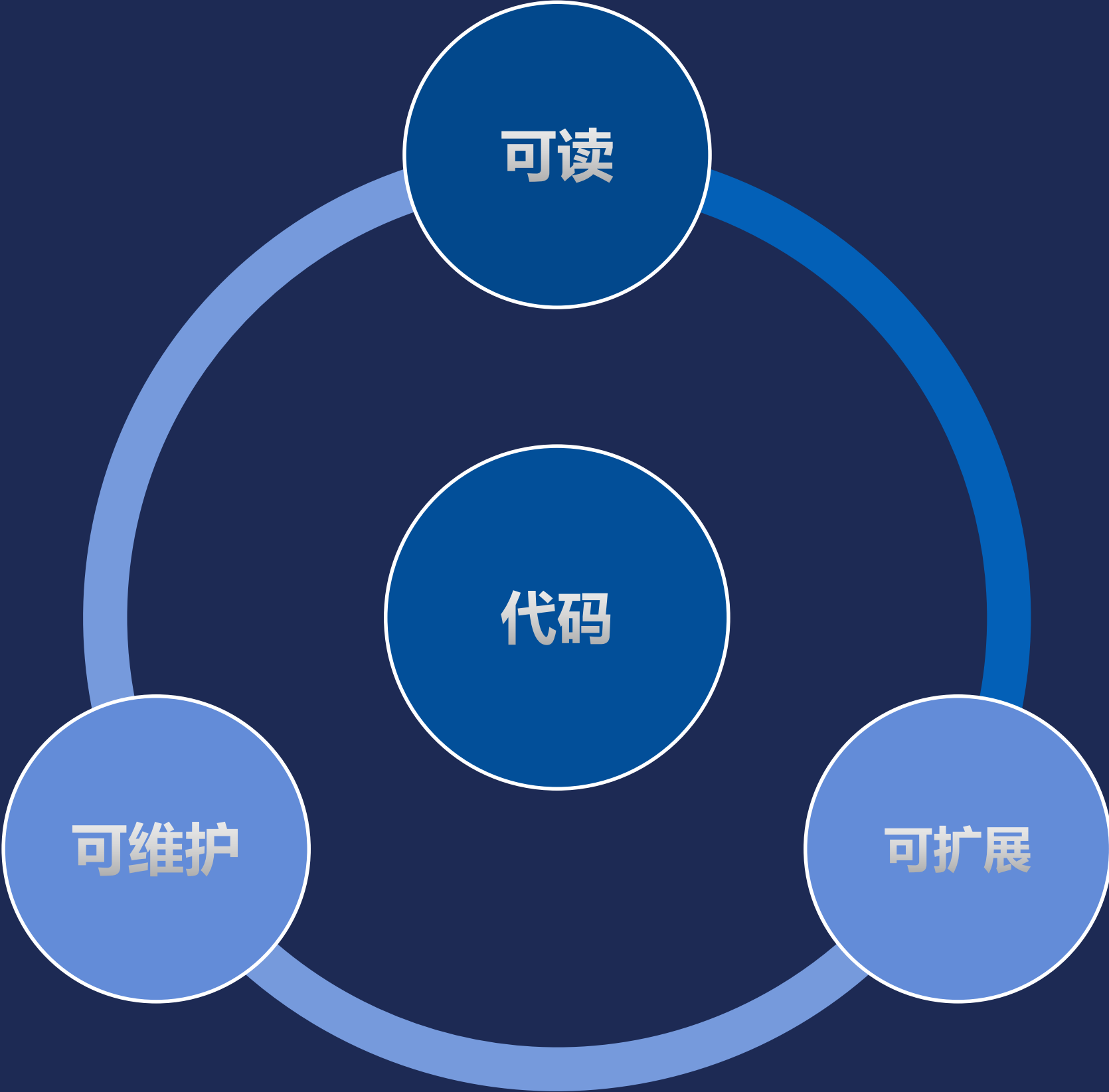
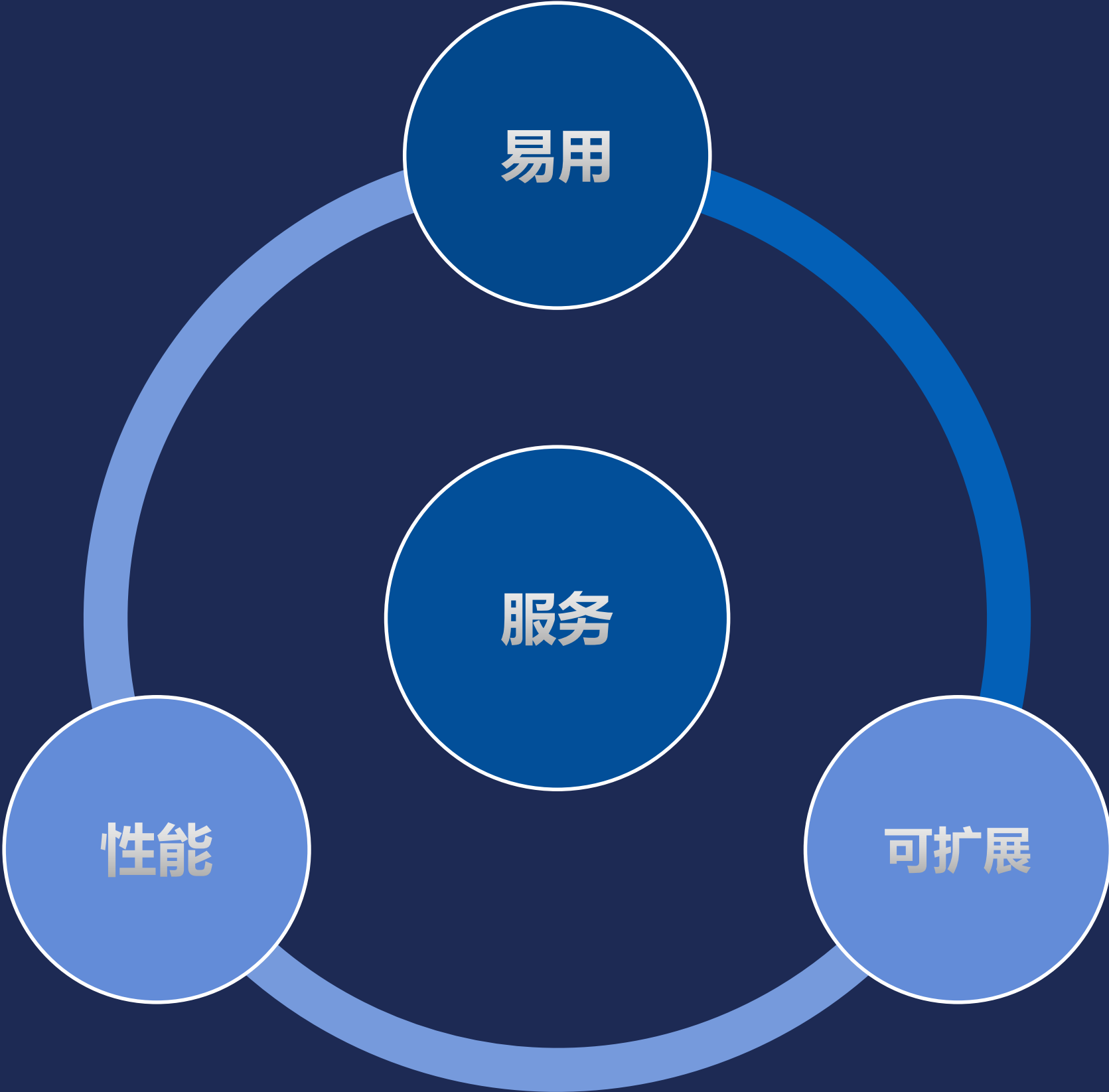
把精力放在核心业务上，提升效率

# 设计的出发点



# 架构师思维

---



# 方式1：ALL IN ONE的模式

---

1

按需打包下载

2

各自独立初始化

3

独立使用

## 方式2：统一配置，按需使用

---

1

工具集成包，库

2

独立初始化

3

统一使用方式



# 零代码集成，基于配置

---

1

工具集成包，库

2

自动初始化

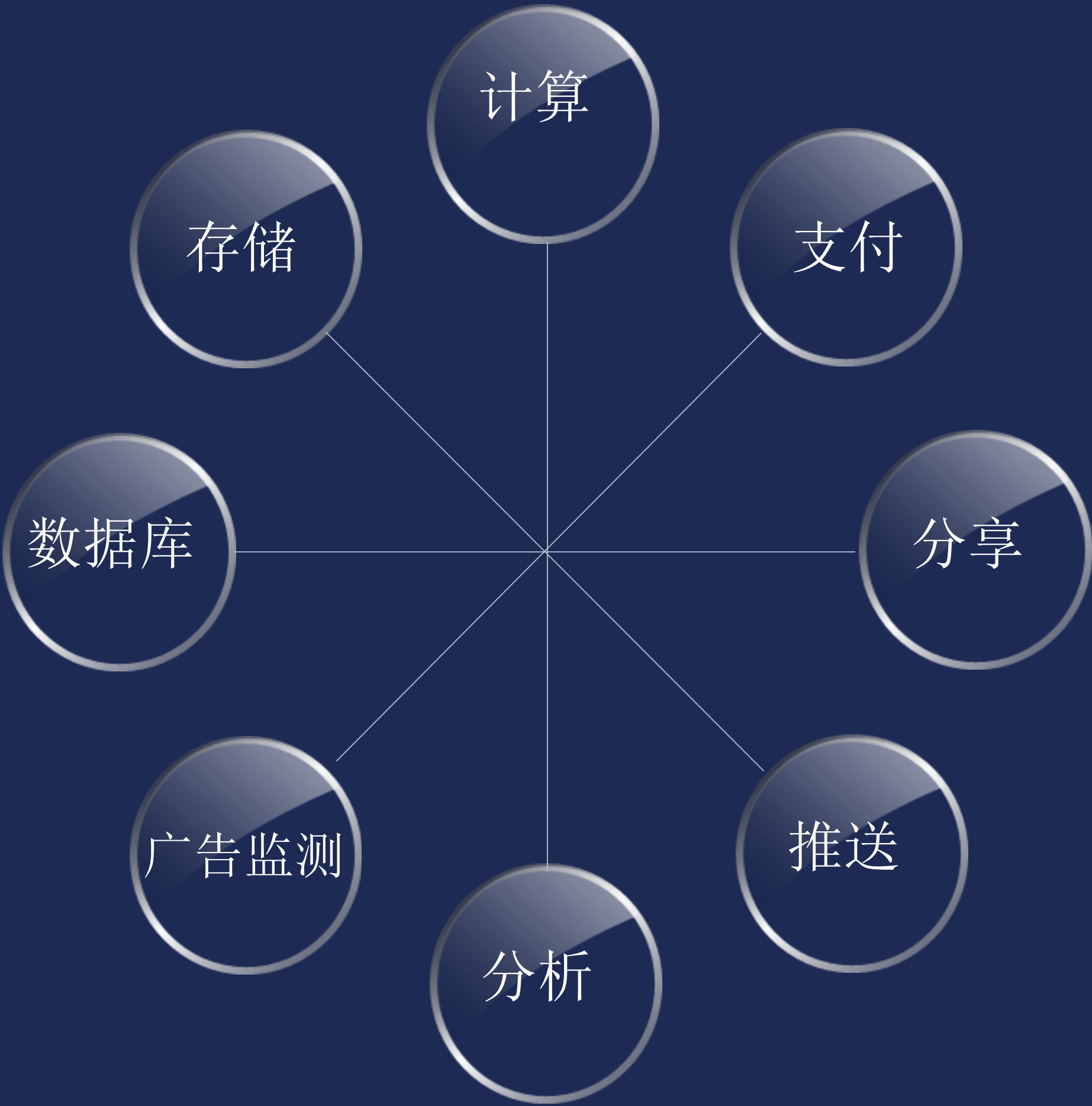
3

统一使用方式

零代码集成移动分析：<https://cloud.tencent.com/developer/article/1102546>

零代码集成移动推送：<https://cloud.tencent.com/developer/article/1119446>

# 云端一体化闭环体验性



# 移动开发生态

---





# *Thanks!*

联合主办方:  腾讯云 | 

直播支持:  腾讯课堂  
KE.QQ.COM 学习成就梦想