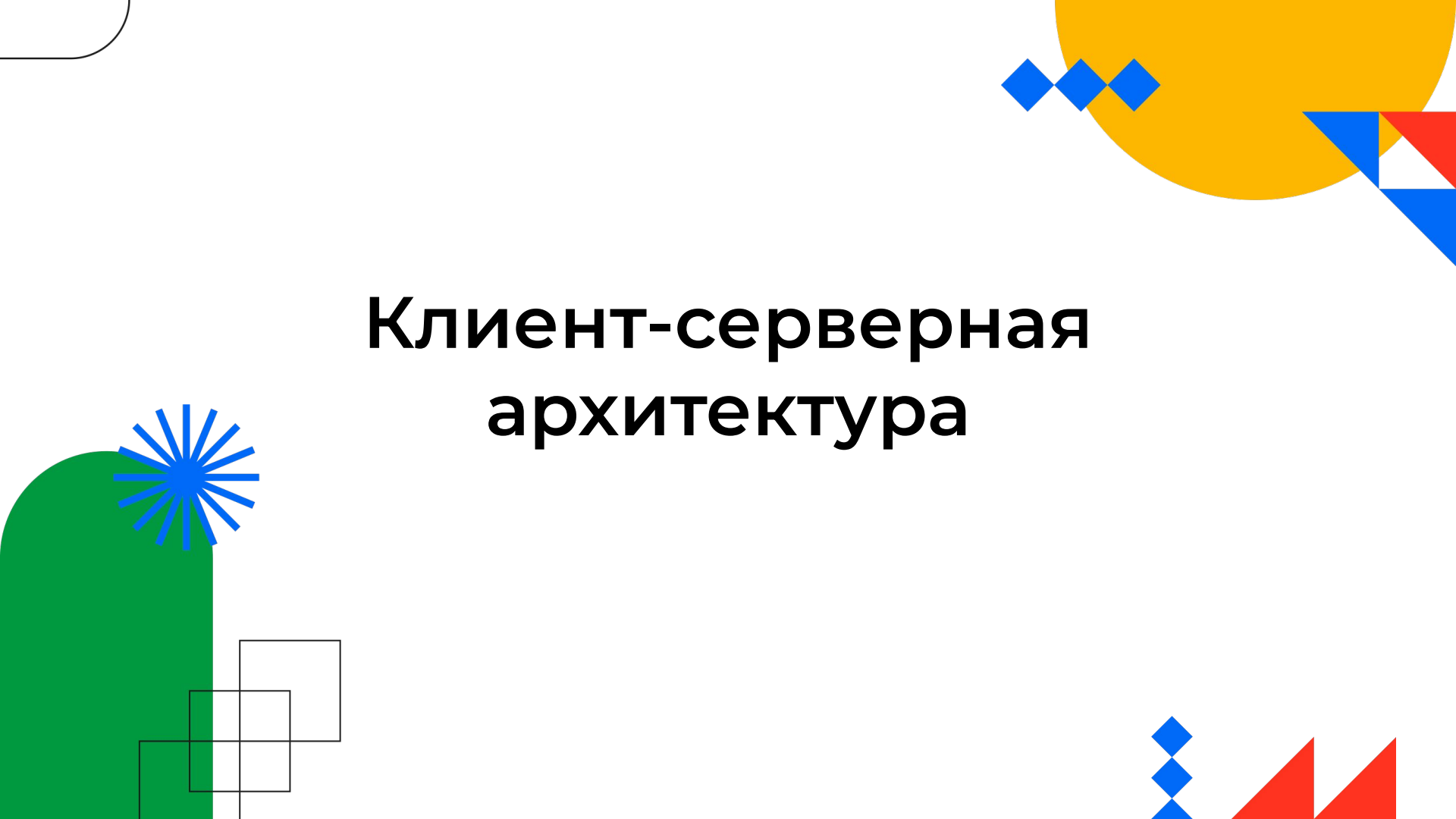


Клиент-серверная архитектура





“

”

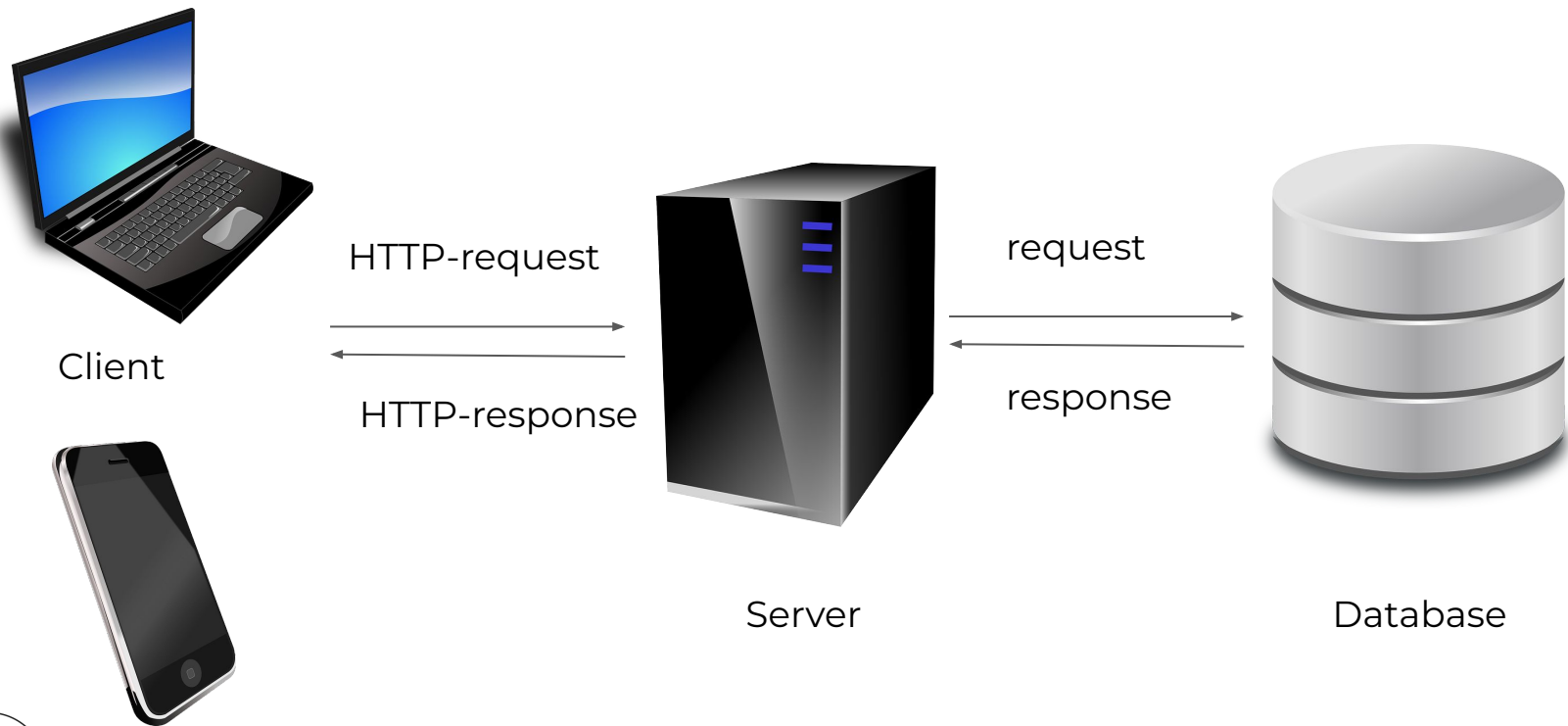
Клиент-серверная архитектура - вычислительная или сетевая архитектура, в которой задания или сетевая нагрузка распределены между поставщиками услуг, называемыми серверами, и заказчиками услуг, называемыми клиентами. Фактически клиент и сервер — это программное обеспечение.



https://ru.wikipedia.org/wiki/Клиент_—_сервер



Клиент-серверная архитектура



Добавление товара



Client



Характеристики
товара

ответ OK



Проверка на
уникальность
имени

not found

Создание
товара

OK



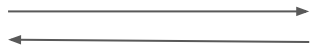
Авторизация пользователя



Client



запрос с логином
и паролем



ответ с токеном
авторизации



Поиск юзера
по данным



Информацию
по юзеру



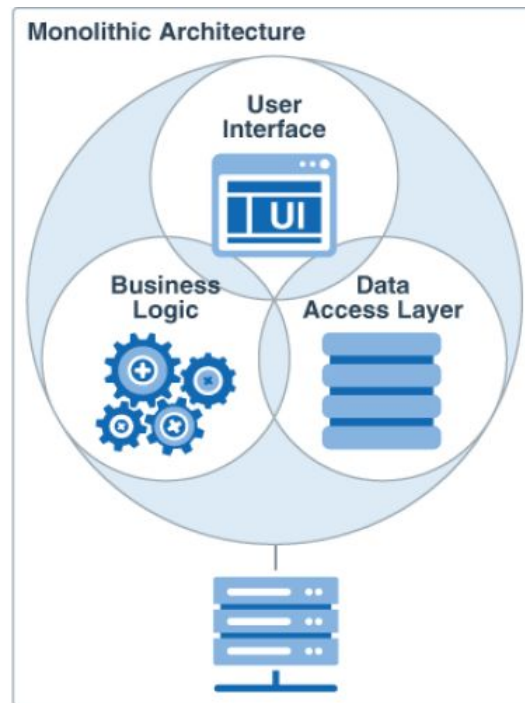
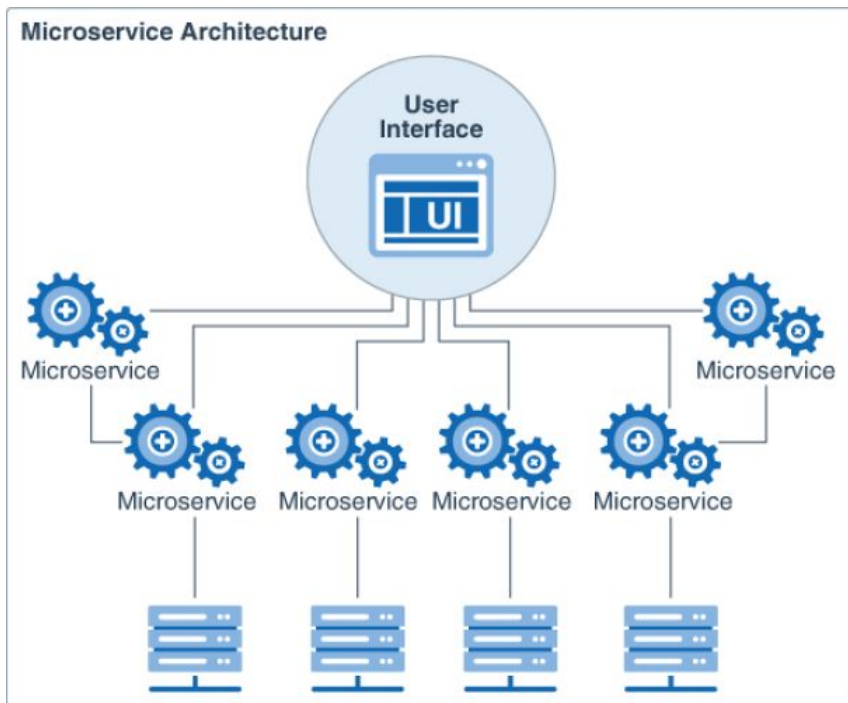


Толстый и тонкий клиент

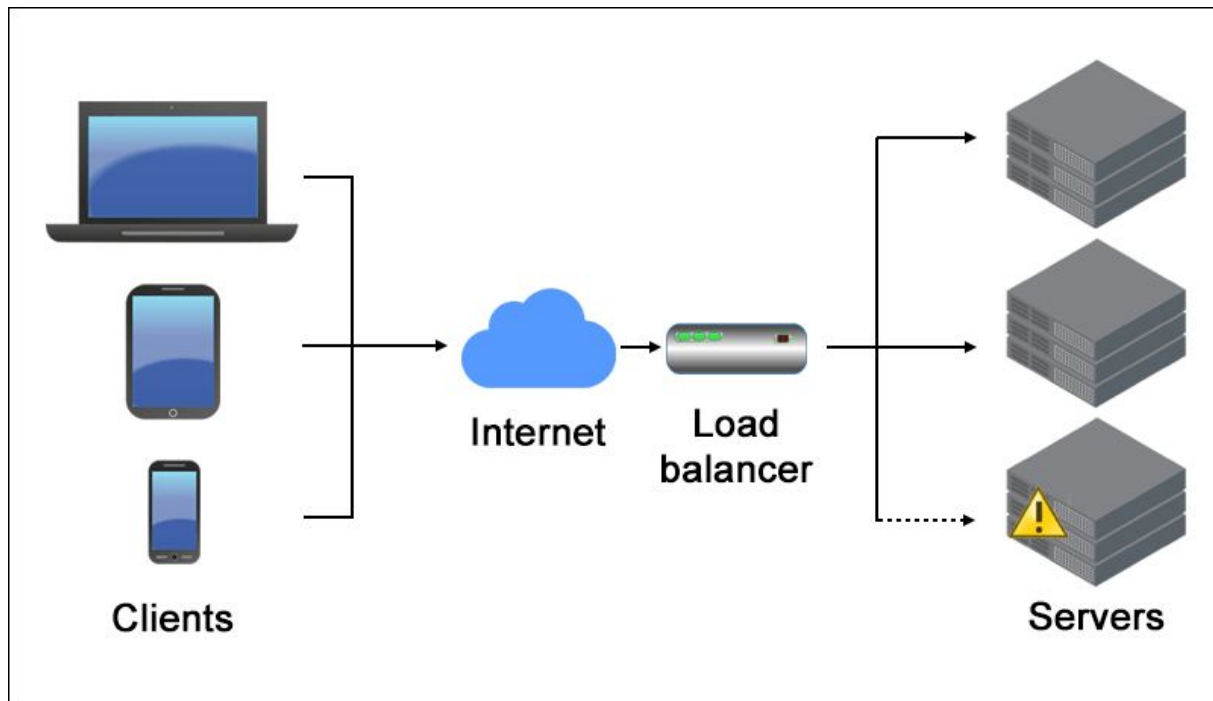
Тонкий клиент	Толстый клиент
Браузер, мобильное веб приложение, тонкий клиент 1С	ПК, толстый клиент 1С, нативное мобильное приложение
Задачи по обработке информации переносятся на сервер	Задачи по обработке информации обрабатываются на клиенте
Основная бизнес-логика и обработка данных происходит на сервере	Сервер служит в качестве хранилища данных
Работа только онлайн	Работа офлайн



Монолиты и микросервисы



Балансировщики



<https://wiki.merionet.ru/seti/73/chto-takoe-balansirovka-nagruzki-v-seti/>

Уровни балансирования



Уровни балансировки

Сетевой (IP)

Один IP-адрес сервера - разные физические машины. Просто перенаправление трафика без привязки к сессии. Клиент и сервер работает напрямую

Транспортный (TCP)

Перенаправляет трафик с клиента на сервер. Работает как прокси, то есть балансировщик и сервер работают сами без связи с клиентом

Прикладной (HTTP)

Анализ клиентских запросов и перенаправление на сервера в зависимости от типа контента

