

Laboratorio de Software

Consultoría Formación

Cloud Computing
Distributed Systems
Web Technologies
Extreme Programming
Testing / Git / Jenkins
Software Architectures
Concurrent Programming

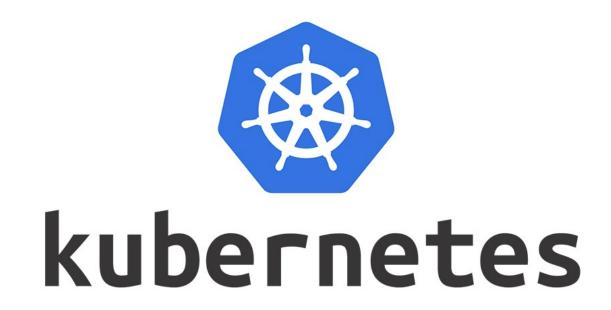
Master en Desarrollo y Despliegue de Aplicaciones en la Nube

Online / Clases en directo Septiembre 2019

http://codeurjc.es

https://www.codeurjc.es/mastercloudapps/













Micael Gallego

micael.gallego@urjc.es @micael_gallego

Patxi Gortázar

francisco.gortazar@urjc.es @fgortazar

Federico Díaz

nordri@gmail.com @nordri









Los **contenedores** permiten empaquetar, distribuir y ejecutar servicios de red con un formato **estándar** con todas las **dependencias** incluidas

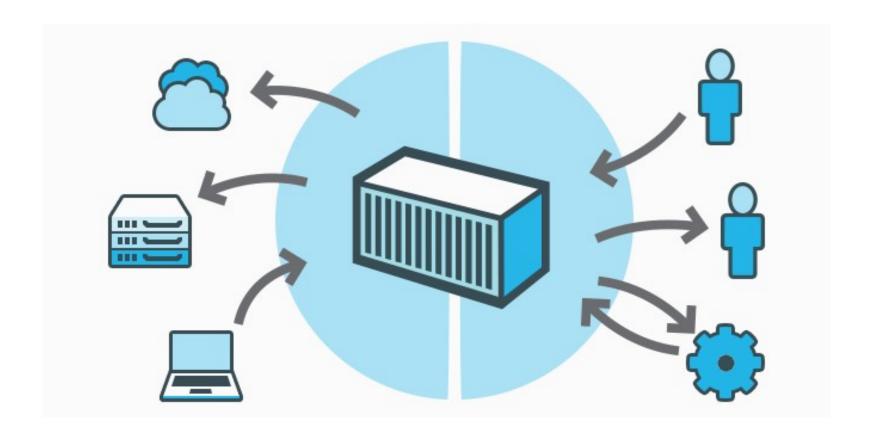




- Es una tecnología **muy popular** (aunque existen otras tecnologías de contenedores)
- Inicialmente desarrollada para linux, aunque dispone de herramientas para desarrolladores en windows y mac
- Existe un repositorio de imágenes (hub) con contenedores públicos

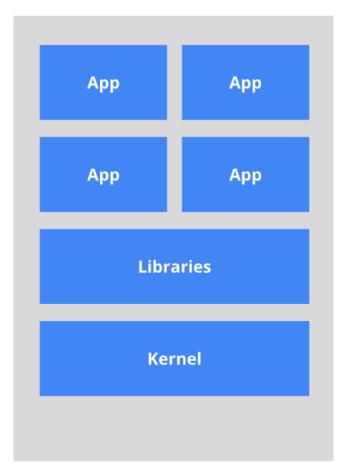
https://www.docker.com/





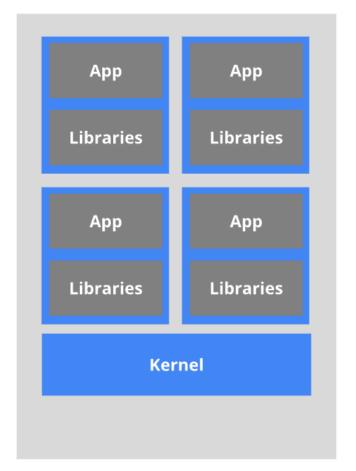


The old way: Applications on host



Heavyweight, non-portable Relies on OS package manager

The new way: Deploy containers



Small and fast, portable Uses OS-level virtualization



- •¿Qué son los contenedores Docker?
 - Son aplicaciones empaquetadas con todas sus dependencias
 - Se pueden ejecutar en cualquier entorno (linux, windows, mac)
 - Se descargan de forma automática si no están disponibles en el sistema
 - Sólo es necesario tener instalado Docker



Tipos de aplicaciones:

- Servicios de red
 - web, bbdd, colas de mensajes, cachés, etc.
- Línea de comandos
 - compiladores, conversores de vídeo, generadores de informes...

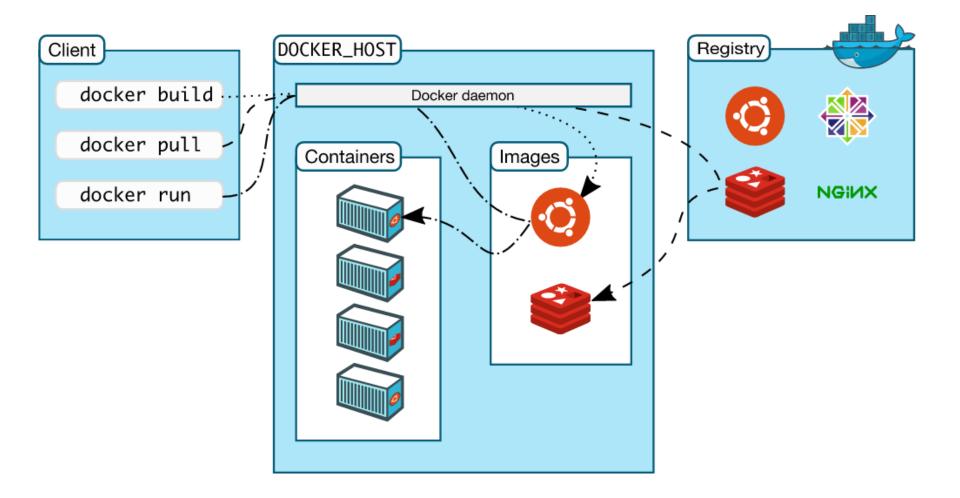


Sistemas operativos soportados

- Contenedores linux
 - Más usados y más maduros
 - En linux se ejecutan directamente por el kernel
 - En win y mac se ejecutan en máquinas virtuales gestionadas por docker
- Contenedores windows
 - Menos usados y menos maduros
 - Sólo se pueden ejecutar en windows server







Conceptos



Imagen docker

- Plantilla para un contenedor
- Contiene las herramientas del SO (ubuntu, alpine),
 librerías (Java) and la aplicación en sí (webapp.jar)
- Un contenedor siempre se inicia desde una imagen
- Si se quiere arrancar un contenedor partiendo de una imagen que no está disponible, se **descarga automáticamente** de un registro

Conceptos



Docker Registry

- Servicio remoto para subir y descargar imágenes
- Puede guardar varias versiones (**tags**) de la misma imagen
- Las versiones de una misma imagen se almacenan en un mismo **repositorio** (como Git)
- Docker Hub es un registro público y gratuito
- Tu puedes tener tu repositorio privado





Algunos repositorios de DocekerHub































- Contenedor Docker
- Representa la aplicación en ejecución
- Un contenedor se crea desde una imagen
- Si la aplicación escribe un fichero, el fichero queda dentro del contenedor, no se modifica la imagen
- Los contenedores se pueden arrancar, pausar y parar



Conceptos Docker

Docker Engine

- Servicio local usado para gestionar docker
- Gestiona las **imágenes** (descarga, creación, subida, etc...)
- Gestiona los contenedores (arranque, parada, etc..)
- Se utiliza desde el cliente docker por línea
 de comandos o a través de una API REST



Conceptos Docker

- Docker client
 - Command line interface
 (CLI) herramienta por línea de comandos para controlar el docker engine
 - Está disponible al instalar
 Docker





Ejecución de contenedores

Ejecutar "hello-world"

```
$ docker run hello-world
Unable to find image 'hello-world:latest' locally
latest: Pulling from library/hello-world
03f4658f8b78: Pull complete
a3ed95caeb02: Pull complete
Digest:
sha256:8be990ef2aeb16dbcb9271ddfe2610fa6658d13f6dfb8bc72074cc
1ca36966a7
Status: Downloaded newer image for hello-world:latest
Hello from Docker.
This message shows that your installat:
working correctly.
                                          La primera vez la
```

18

imagen se descarga



Ejecución de contenedores

Ejecutar "hello-world"

\$ docker run hello-world

Hello from Docker.

This message shows that your installation appears to be working correctly.

. . .

La segunda vez se usa la vez la imagen se descarga



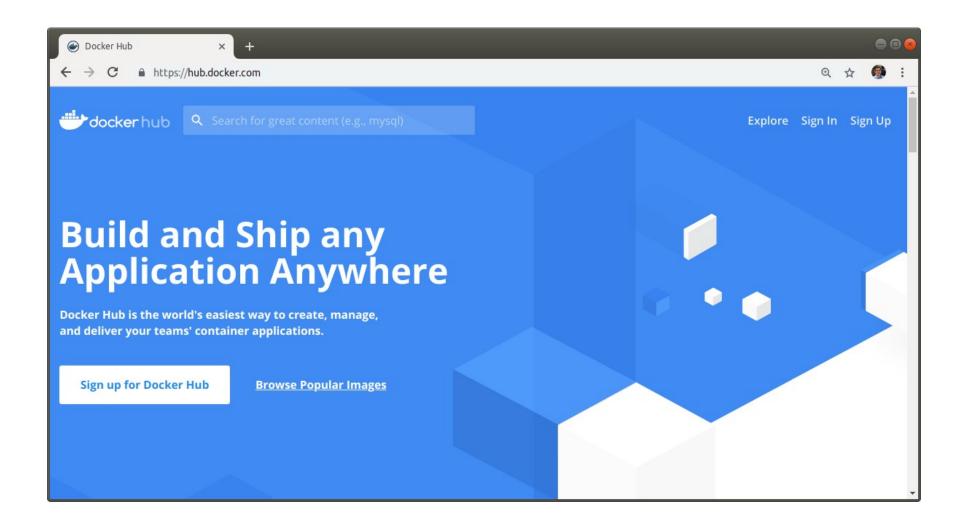
Imágenes docker

- Para ejecutar un contenedor es necesario tener una imagen en la máquina
- Las imágenes se descargan de un docker registry (registro)
- Cada registro tiene un repositorio por cada imagen con múltiples versiones (tags)
- **DockerHub** es un registro gratuito en el que cualquiera puede subir imágenes públicas



Imágenes docker

DockerHub







```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```





```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```

--name static-site

Nombre del contenedor





```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```

-e AUTHOR="Your Name"

Pasar variables de entorno a la aplicación que se ejecuta en el contenedor





```
docker run --name static-site \
  -e AUTHOR="Your Name" -d \
  -p 9000:80 seqvence/static-site
```

-C

Ejecuta el contenedor en segundo plano (no bloquea la shell durante la ejecución)





```
docker run --name static-site \
-e AUTHOR="Your Name" -d \
-p 9000:80 seqvence/static-site
```

-p 9000:80

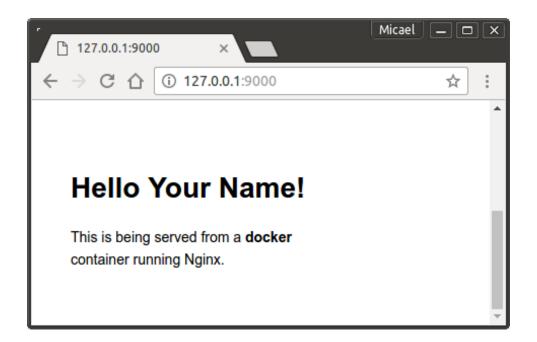
Connects the host port 9000 to the port 80 in the container

Servicios de red



Usar el servicio

 Abre la URL http://127.0.0.1:9000 en un browser accede al puerto 80 de la aplicación en el contenedor





Gestión de contenedores

Contenedores en ejecución

\$ docker ps CONTAINER ID CREATED a7a0e504ca3e 28 seconds ago

IMAGE COMMAND
STATUS PORTS NAMES
seqvence/static-site "/bin/sh -c 'cd /usr/"
Up 26 seconds

Container id es
a7a0e504ca3e
Este id se usa para
referirte al contenedor

STATUS es UP



Gestión de contenedores

- Logs
 - Obtener la salida estándar de un contenedor

```
$ docker logs static-site
```

 Útil para contenedores arrancados en segundo plano



Gestión de contenedores

- Parar y borrar contenedores
 - Parar un contenedor en ejecución

\$ docker stop a7a0e504ca3e

• Borrar los ficheros del contenedor parado

\$ docker rm a7a0e504ca3e





Funcionalidades deseables

- Asistencia en el despliegue y en la actualización
- Reinicio si el servicio finaliza o no responde a las peticiones (resiliencia)
- Uso de más recursos hardware la carga aumenta (escalabilidad)
- Aprovechamiento de recursos hardware compartiendo pero sin interferencias (multitenancy)
- Gestión de configuraciones y secretos
- Monitorización



- Existen diversas formas de desplegar servicios en contenedores en producción
 - Ejecución manual de contenedores en una máquina (física o virtual)
 - Instalación de un orquestador de contenedores en un cluster de VMs
 - Uso de servicios de orquestación ofrecidos por el proveedor cloud



Orquestadores de contenedores

- Ofrecen estas funcionalidades para desplegar servicios en contenedores
- Gestionan cluster de nodos ofreciendo un control uniforme
- Gestionan varios contenedores como una única unidad lógica (aplicación)
- Varias aplicaciones se pueden desplegar en un mismo cluster y se reparten los recursos sin interferencias



Orquestadores de contenedores













kubernetes





- Desarrollado inicialmente por Google (basado en Borg)
- Es muy maduro y existen muchas aplicaciones en producción sobre Kubernetes
- Está desarrollado bajo la Cloud Native Computing Fundation con múltiples miembros de peso





http://kubernetes.io/

https://www.cncf.io/





























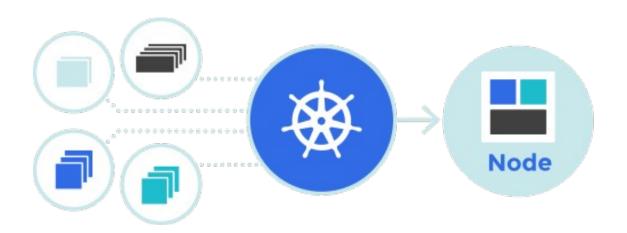




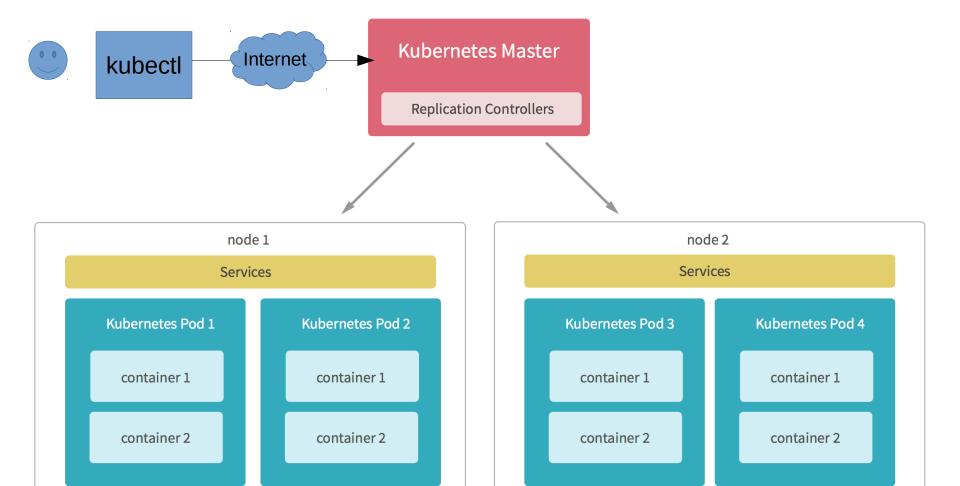




- Es un software diferente a docker que tiene que instalarse por separado
- Usa docker internamente, pero también puede funcionar con otras tecnologías de contenedores como rkt, pero no son muy maduras









Cliente Kubernetes

Kubectl

- Es una tool de línea de comandos (CLI) local para controlar un cluster Kubernetes
- Está implementada en Go, no es necesario ningún runtime o VM para que se pueda ejecutar
- Conceptualmente es como la línea de comandos de docker, pero las opciones son muy diferentes
- Instalación

https://kubernetes.io/docs/user-guide/prereqs/



- Para desarrollo se puede instalar en local
 - Minikube (un nodo)
 - Kube-spawn (múltiples nodos)
 - Docker for Windows y Mac







Minikube

- Una versión básica de Kubernetes para instalar en una máquina de desarrollo
- Funciona en linux, windows y mac
- Tiene un único nodo virtualizado con VirtualBox (se puede usar otro hypervisor)



https://github.com/kubernetes/minikube



Minikube

Instalación

https://github.com/kubernetes/minikube/releases

Arrancar kubernetes (inicia una VM)

\$ minikube start

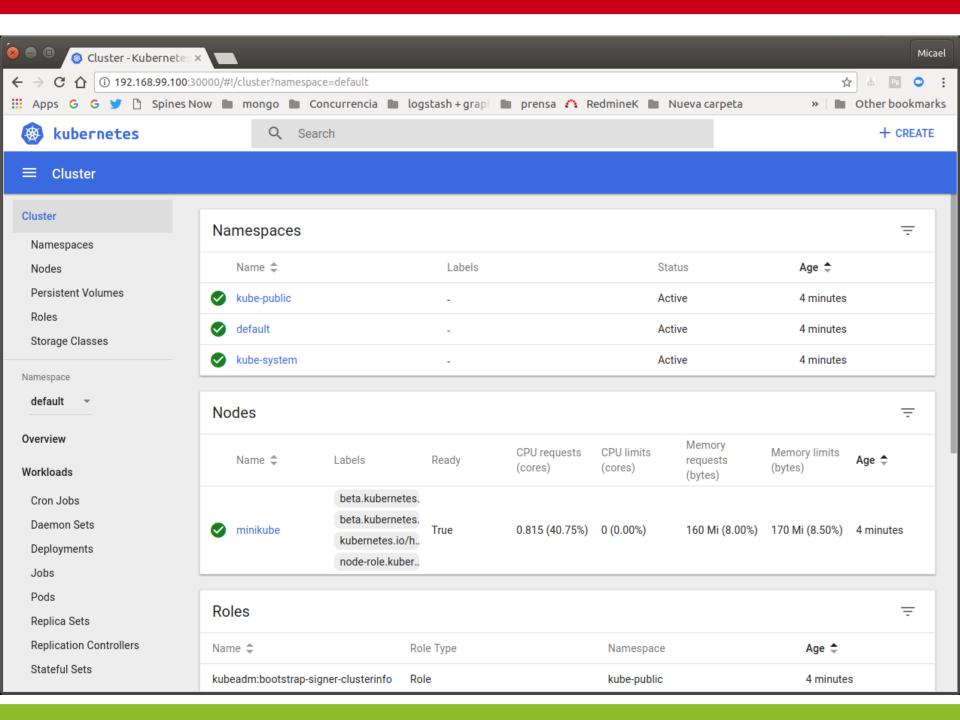
 Podemos controlar los recursos de nuestra máquina que asignamos a la máquina virtual

\$ minikube start --memory=4098 --cpus=4



Minikube

- Acceso por ssh al nodo
 - \$ minikube ssh
- Acceso al dashboard gráfico web
 - \$ minikube dashboard
- Parar minikube
 - \$ minikube stop
- Borrar minikube
 - \$ minikube delete





Kubernetes en producción

 Se ofrece como servicio (gestionado por el proveedor)



https://cloud.google.com/kubernetes-engine/



https://www.openshift.com/learn/topics/kubernetes/







https://aws.amazon.com/es/eks/

https://azure.microsoft.com/services/container-service/



Kubernetes en producción

 También se puede instalar en clusters físicos o en máquinas virtuales (OpenStack, VMWare...)



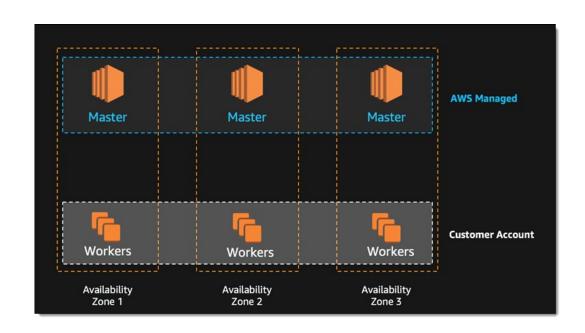
Months



Kubernetes en AWS

 AWS ofrece el servicio AKS como un Kubernetes gestionado





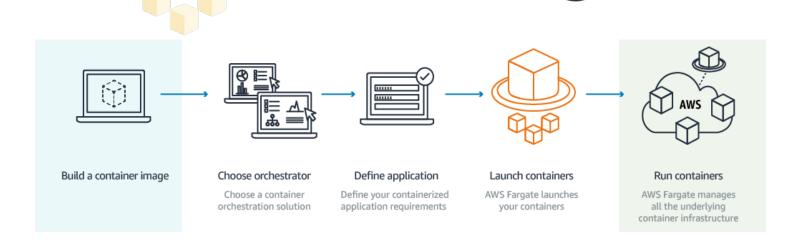
https://aws.amazon.com/es/eks/



Kubernetes en AWS

 AWS anunció su servicio Fargate para no pagar por nodos, sino pagar por contenedores (no disponible)

AWS Fargate



https://aws.amazon.com/es/fargate/



Kubernetes en AWS

También se puede instalar Kubernetes en instancias AWS



https://aws.amazon.com/es/quickst art/architecture/heptio-kubernetes/



https://github.com/kubernetes/kops



Conceptos

• Pod:

- Unidad mínima de ejecución en Kubernetes
- Uno o más contenedores docker
- Pueden compartir volúmenes e IP

Deployment:

- Ejecución de uno o varios pods del mismo tipo (réplicas)
- Control de salud de los pods y reinicio

Servicio:

- Nombre para acceder a un deployment desde otros servicios
- Publicación del servicio para que sea accesible desde fuera del cluster

https://kubernetes.io/docs/tutorials/kubernetes-basics/ https://kubernetes.io/docs/getting-started-guides/minikube/





Deployment y Pods

- Un deployment es el responsable de mantener ejecutándose uno o varios pods
- Se asume que los pods son long-lived, si un pod finaliza su ejecución, el deployment es responsable de arrancarlo de nuevo
- Cada uno de los pods de un deployment es llamado réplica
- El escalado de aplicaciones se consigue controlando el número de réplicas

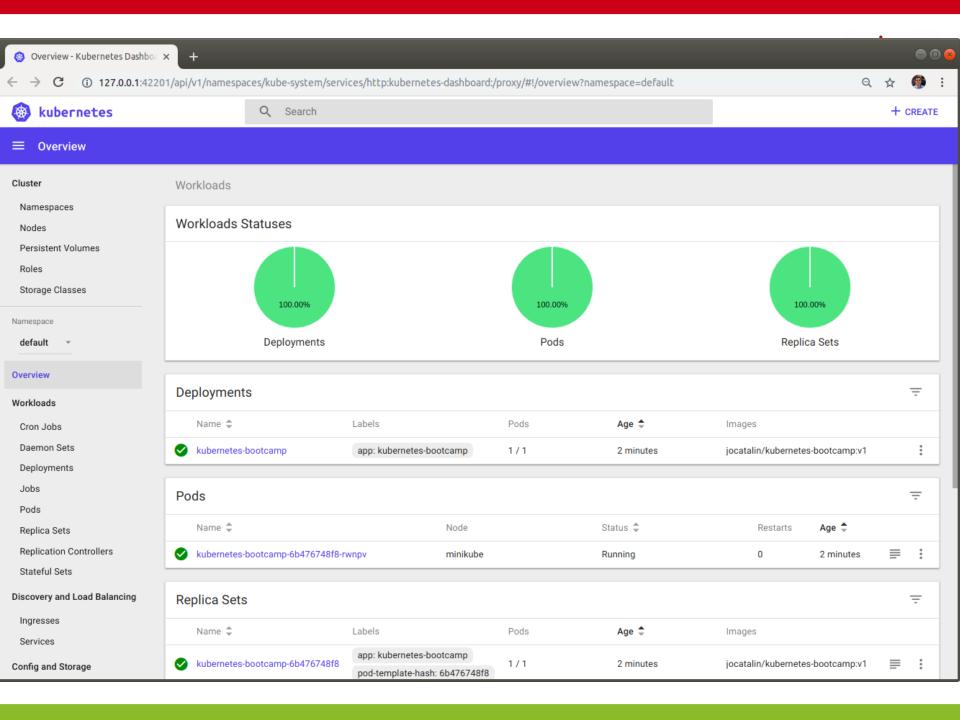


- Deployment
 - Despliegue de uno o varios réplicas de un pod
 - \$ kubectl create deployment kubernetes-bootcamp \
 --image=jocatalin/kubernetes-bootcamp:v1
 - Consultar deployments
 - \$ kubectl get deployments
 - Borrar deployment
 - \$ kubectl delete deployment kubernetes-bootcamp



Pod

- Un deployment inicia uno o más pod del mismo tipo (réplicas)
- Los contenedores del pod pueden compartir volúmenes e
 IP
- En un Pod puede haber un único contenedor
 - \$ kubectl get pods
 - \$ kubectl describe pods
 - \$ kubectl logs <POD-NAME>





Servicios

- Cada pod dispone de una IP, pero los pods pueden morir (con crash) y al volver a arrancar tienen otra IP
- Un servicio crea un nombre lógico asociado a los pods de un deployment
- Permite que el pod o los pods
 - Accesibles desde dentro del cluster con un nombre de DNS
 - Accesibles desde fuera del cluster (con el tipo apropiado)



Servicios

Crear un servicio (exponiendo un deployment)

```
$ kubectl expose deployment kubernetes-bootcamp \
--type=NodePort --port=8080
```

Consulta de servicios

```
$ kubectl get services
```

• Información de un servicio concreto

```
$ kubectl describe services/kubernetes-bootcamp
```

• Borrado del servicio

```
$ kubectl delete service kubernetes-bootcamp
```





- Servicios
 - Acceso al servicio desde la máquina de desarrollo
 - Comando minikube que abre un browser

```
$ minikube service kubernetes-bootcamp
```

• Usando comandos para descubrir IP y puerto

```
$ minikube ip
192.168.99.100
$ kubectl get service kubernetes-bootcamp \
--output='jsonpath={.spec.ports[0].nodePort}'
32041
```

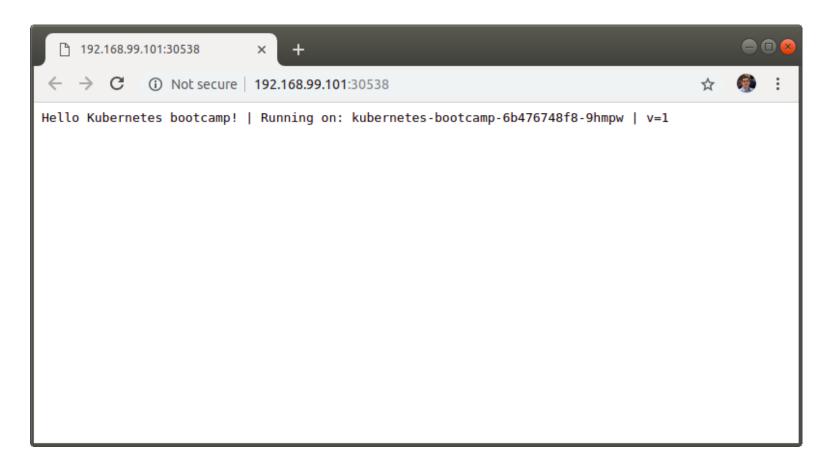
http://192.168.99.100:32041/







Servicios





Services

- Si usas NodePort:
 - Podría acceder al puerto de cualquier nodo del cluster siempre que lo permitan los grupos de seguridad
 - De alguna forma habría que hacer el reparto de las peticiones entre los nodos del cluster
- Si usas LoadBalancer:
 - Se crea un LoadBalancer del proveedor cloud por cada servicio
 - \$ kubectl expose deployment kubernetes-bootcamp \
 --type=LoadBalancer --port=8080



Services

LoadBalancer

\$ kubectl describe services/kubernetes-bootcamp

mica@mica-laptop:~\$ kubectl describe services/kubernetes-bootcamp

Name: kubernetes-bootcamp

Namespace: default

Labels: run=kubernetes-bootcamp

Annotations: <none>

Selector: run=kubernetes-bootcamp

Type: LoadBalancer IP: 100.65.13.99

LoadBalancer Ingress: a5ea04e2c633e11e896170afb7f57108-909932338.eu-west-1.elb.amazonaws.com

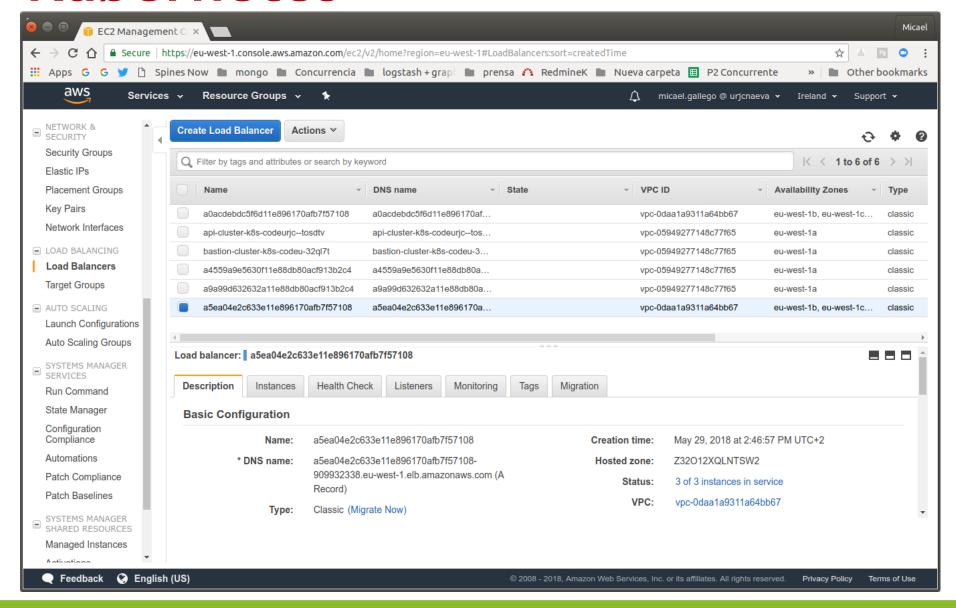
Port: <unset> 8080/TCP

TargetPort: 8080/TCP

NodePort: <unset> 32529/TCP Endpoints: 100.98.88.132:8080

Session Affinity: None External Traffic Policy: Cluster











cöde

Ejercicio 1

- 1) Despliega en Kubernetes una aplicación web "webgatos"
 - Imagen: codeurjc/webgatos:v1
 - Puerto: 5000
 - Código de la aplicación:

https://github.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/tree/master/ejemplo1/web-python

- 2) Crea un servicio para ella
- 3) Accede a ella desde el navegador web



Servicios

- Existen diferentes tipos de servicios con diferentes técnicas de exportación
- Algunas sólo tienen sentido en un proveedor cloud
- Otras necesitan de un servidor DNS porque se accede por nombre

ClusterIP NodePort LoadBalancer ExternalName

https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/



Tipos de servicios

- ClusterIP (por defecto)
 - Expone el servicio en una IP virtual y nombre DNS usable únicamente desde el cluster
- NodePort
 - Expone el servicio en cada nodo del cluster usando su IP pública y un puerto igual en todos los nodos
 - Se crea automáticamente también un ClusterIP



Tipos de servicios

- LoadBalancer
 - Crea un balanceador en el proveedor cloud para publicar el servicio
 - Internamente se crea un NodePort y por tanto un ClusterIP
 - En AWS se genera un nombre DNS para el servicio, en Google Cloud se usa IP pública
 - En Minikube se interpreta como NodePort
- ExternalName (No disponible en Minikube)
 - Se usa para crear un nombre interno que apunta a un servicio externo al cluster



Servicios

- Acceso al servicio desde otro pod
 - Iniciamos un pod interactivo para poder ver su salida desde la consola

```
$ kubectl run --generator=run-pod/v1 \
  -it curl --image=byrnedo/alpine-curl:0.1.7 \
  --command -- /bin/sh
```

 Dentro de la shell del contenedor, podemos acceder a otros servicios usando su nombre

```
/ # curl http://kubernetes-bootcamp:8080
```



Varias réplicas (pods)

- Desplegar varios contenedores permite escalar horizontalmente porque cada contendor puede ejecutarse en una máquina del cluster
- En el deployment se puede indicar el número de réplicas

```
$ kubectl create deployment kubernetes-bootcamp \
    --image=jocatalin/kubernetes-bootcamp:v1
```

- Se puede ver cómo se crean tantos pods como réplicas
 - \$ kubectl get pods



- Varias réplicas (pods)
 - Cada pod tiene su propia IP

```
$ kubectl describe pod webgatos2-574465c7db-wjzf9
| grep IP | sed -E 's/IP:[[:space:]]+//'
```

- Si un deployment tiene asociado un servicio, cuando se accede al servicio (por IP o nombre DNS) se hace balanceo de carga entre todos las réplicas (pods)
- Por defecto el balanceo es RoundRobin



Ejercicio 2

- Escala el deployment de webgatos para que tenga dos réplicas
- Comprueba que si se crean esas réplicas
- Verifica que al acceder a la web cada vez se obtiene una IP diferente porque se accede a un contenedor diferente



Ingress

- Los servicios se enrutan internamente dentro del cluser Kubernetes
- Enrutado en base a nombre de dominio (Level 4) o ruta http (Level
 7)
- Se basa internamente en un proxy inverso (NGINX, Traefic o similar)
- Necesita un LoadBalancer para el reparto entre nodos, pero sólo se necesita uno que se comparte entre todos los servicios. Con el tipo de servicio LoadBalancer se usa uno por servicio
- Se estudiará más adelante en el curso



Etiquetas

- En Kubernetes cada objeto puede tener un número arbitrario de etiquetas.
- Estas etiquetas se usan para filtrar en cualquier tipo de comando (listados, borrado, ...)

```
$ kubectl get pods -l run=kubernetes-bootcamp
$ kubectl get services -l run=kubernetes-bootcamp
$ kubectl delete service -l run=kubernetes-bootcamp
```

Añadir una etiqueta

\$ kubectl label pod kubernetes-bootcamp-390780338-g6t39 \
app=v1



Actualización de un deployment

 Basta con cambiar el tag de la versión asociada al deployment

```
$ kubectl set image deployment/kubernetes-bootcamp \
kubernetes-bootcamp=jocatalin/kubernetes-bootcamp:v2
```

- \$ kubectl get pods
 - Un nuevo pod con la nueva imagen se inicia y se finaliza el pod anterior
 - No funciona cuando se actualiza el tag "latest" porque a ojos de Kubernetes nada ha cambiado



Specs (Especificaciones)

- Crear los deployments y servicios por línea de comandos es engorroso y propenso a errores
- Además no permite tener la configuración de los recursos bajo control de versiones
- En general se utilizan ficheros de descripción (llamados spec) en formato YAML de los recursos

https://www.mirantis.com/blog/introduction-to-yaml-creating-a-kubernetes-deployment/ https://kubernetes.io/docs/reference/generated/kubernetes-api/v1.10





\$ kubectl create -f webgatos-minikube-deployment.yaml

```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: webgatos-deploy
spec:
  strategy:
    type: Recreate
  selector:
    matchLabels:
      app: webgatos
  replicas: 1 # tells deployment to run 1 pods matching the template
  template: # create pods using pod definition in this template
    metadata:
      labels:
        app: webgatos
    spec:
      containers:
      - name: webgatos
        image: codeurjc/webgatos:v1
        ports:
        - containerPort: 5000
```

https://kubernetes.io/docs/concepts/workloads/controllers/deployment/



\$ kubectl create -f webgatos-minikube-service.yaml

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: webgatos-service
  labels:
    app: webgatos
spec:
  ports:
    - port: 5000
      protocol: TCP
      name: webgatos-port
  selector:
    app: webgatos
    type: NodePort
```

https://kubernetes.io/docs/concepts/services-networking/service/



Múltiples objetos en un fichero

- Podemos incluir varios objetos Kubernetes en un fichero
- Se copia el contenido completo de cada fichero (como cada fichero comienza con tres guiones, sirve de separador)

\$ kubectl create -f webgatos-minikube.yaml



- Configuración de pods con variables de entorno
 - Se pueden poner valores directamente en el fichero de deployment o usar ConfigMaps

```
spec:
  containers:
    - name: envar-demo-container
    image: gcr.io/google-samples/node-hello:1.0
    env:
    - name: DEMO_GREETING
     value: "Hello from the environment"
    - name: DEMO_FAREWELL
    value: "Such a sweet sorrow"
```

https://kubernetes.io/docs/tasks/inject-data-application/define-environment-variable-container/https://kubernetes.io/docs/tasks/configure-pod-container/configure-pod-conf



Aplicaciones con varios servicios

- Kubernetes de forma nativa no tiene el concepto de aplicaciones formadas por varios servicios
- Se gestionan creando todos los objetos de la misma aplicación (deployment, servicios...), posiblemente asociados con el mismo valor en la label app para facilitar su gestión
- La herramienta **Helm** ofrece una gestión de aplicaciones, su actualización y un repositorio



Ejercicio 3

- Despliega una aplicación de web de anuncios con base de datos en Kubernetes
- Aplicación Web
 - Imagen: codeurjc/java-webapp-bbdd:v2
 - Puerto: 8080
 - Variables de entorno:
 - MYSQL_ROOT_PASSWORD = pass
 - MYSQL_DATABASE = test

- Base de datos:
 - Imagen: mysql:5.6
 - Puerto: 3306
 - Nombre del servicio: db
 - Variables de entorno
 - MYSQL_ROOT_PASSWORD=pass
 - MYSQL_DATABASE=test



Ingress

- Una forma más avanzada de publicar servicios
- Varias aplicaciones http pueden compartir el mismo nombre de dominio y puerto y se pueden publicar en rutas diferentes
- Activar el ingress controller en minikube

\$ minikube addons enable ingress

Ingress



Uso de ingress

• Desplegamos la web de gatos (deployment y service)

```
$ kubectl create -f
https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/ma
ster/ejemplo1/webgatos-minikube.yaml
```

Desplegamos la web de anuncios (deployment y service)

```
$ kubectl create -f
https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/ma
ster/ejemplo2/mysql-service-with-pvc.yaml
```

```
$ kubectl create -f
https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/ma
ster/ejemplo2/java-mysql-minikube.yaml
```





ingress.yaml

```
apiVersion: extensions/v1beta1
kind: Ingress
metadata:
  name: codeurjc-ingress
  annotations:
    kubernetes.io/ingress.class: "nginx"
    nginx.ingress.kubernetes.io/rewrite-target: "/"
spec:
  rules:
  - host: curso.minikube.io
    http:
      paths:
      - path: /anuncios/
        backend:
          serviceName: java-webapp-db-service
          servicePort: 8080
      - path: /gatos
        backend:
          serviceName: webgatos-service
          servicePort: 5000
```





Crear el recurso Ingress

\$ kubectl apply -f ingress.yaml

- Acceso a los servicios
 - Proveedor cloud: Se usa un balanceador de carga y un nombre DNS asociado
 - Minikube: Simulamos un nombre DNS a la IP de la VM

Ingress



Simular DNS en local

- En Linux
 - export MINIKUBE_IP=\$(minikube ip)
 - echo \$MINIKUBE_IP curso.minikube.io | sudo tee --append /etc/hosts >/dev/null
- En Mac
 - Obtener la IP de Minikube
 - \$ minikube ip
 - Luego editar el fichero
 - \$ sudo nano /private/etc/hosts
 - y añadir la línea
 - 192.168.99.100 curso.minikube.io

Ingress



Simular DNS en local

- En Windows
 - 1. Presiona la tecla de Windows.
 - 2. Escribe Notepad en campo de búsqueda.
 - 3. En los resultados haz click derecho sobre el icono del Notepad y selecciona ejecutar como administrador.
 - 4. Desde el Notepad abre el fichero: c:\Windows\System32\ Drivers\etc\hosts
 - 5. Añade una línea como esta:
 - 192.168.99.100 curso.minikube.io
 - 6. Haz click en Fichero > Guardar para guardar los cambios.
 - 7. Puedes cerrar el Notepad.



Volúmenes

- Los volúmenes de Kubernetes son un concepto parecido al de Docker, pero más potente
- Si un pod termina de forma abrupta, si sus datos están en un volumen, se mantienen en el siguiente reinicio
- Para que dos contenedores del mismo pod compartan información se usan los volúmenes
- Algunos tipos de volúmenes: local, awsElasticBlockStore, configMap, gitRepo, glusterfs, hostPath, nfs...

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/



Volúmenes

- Tipo "emptyDir":
 - Se crea vacío
 - Los datos se mantienen siempre que el pod se ejecute en el mismo nodo
 - Si se borra el pod, los datos se pierden
 - Si el contenedor se para de forma abrupta (crash), se reinicia en la misma máquina y los datos no se pierden
 - Se usa cuando se necesitan ficheros temporales en disco o para comunicar contenedores del mismo pod

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/#types-of-volumes



Volúmenes

- Tipo "hostPath":
 - Monta una ruta de disco
 - Sirve para acceder a carpetas específicas, como /var/lib/docker
- Tipo "local":
 - Sirve para guardar datos en el disco del nodo (carpeta, disco o partición)
 - Si el nodo se llena o se desconecta del cluster, los pods que se quieran conectar a ese volumen, no podrán ejecutarse.

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/volumes/#types-of-volumes



Volúmenes

- glusterFS:
 - Monta un volumen del sistema de ficheros en red open source GlusterFS
 - Se pueden montar varios contenedores en modo escritura de forma simultánea
 - La información no se pierde, es persistente



https://www.gluster.org/

https://github.com/kubernetes/examples/tree/master/staging/volumes/glusterfs



Persistence Volumes en AWS

- awsElasticBlockStore
 - Un volumen sólo puede estar conectado a un único nodo
 - Cuando un pod se despliega en otro nodo, el EBS se monta ese nuevo nodo
 - Un Persistence Volumen EBS creado en una zona de disponibilidad, no se puede montar en un nodo en otra zona
- efs-provisioner
 - Usa Elastic FileSystem Service de AWS (Un NFS as a service)
 - Está en incubator

https://github.com/kubernetes-incubator/external-storage/tree/master/aws/efs



Volúmenes en el pod

 Algunos tipos de volúmenes básicos se pueden configurar en el pod (emptyDir, hostPath...)

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: test-pd
spec:
  containers:
  - image: codeurjc/test-webserver:v1
    name: test-container
    volumeMounts:
    - mountPath: /cache
        name: cache-volume
volumes:
    - name: cache-volume
    emptyDir: {}
```





Volúmenes en el pod

```
apiVersion: v1
kind: Pod
metadata:
  name: test-pd
spec:
  containers:
  - image: k8s.gcr.io/test-webserver
    name: test-container
    volumeMounts:
    - mountPath: /test-pd
      name: test-volume
  volumes:
  - name: test-volume
    hostPath:
      # directory location on host
      path: /data
      # this field is optional
      type: Directory
```



PersistentVolume (PV)

- Otros tipos de volúmenes tienen un ciclo de vida no asociado a un pod.
- Representa un recurso de almacenamiento en el cluster, como los nodos de computación
- Para que un pod pueda usar un volumen, lo solicita con un "reclamo" (PersistenceVolumeClaim)
- Ese reclamo se atiende con un PersistenceVolume:
 - Creado de forma explícita por el admin
 - Creado de forma dinámica en base a un tipo de almacenamiento (StorageClass)

https://kubernetes.io/docs/concepts/storage/persistent-volumes/



- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 1) Creamos un fichero en el nodo
 - Conectamos al nodo de minikube
 - \$ minikube ssh
 - Creamos la carpeta /mnt/data
 - \$ sudo mkdir /mnt/data
 - Creamos un fichero index.html
 - \$ echo 'Hello from Kubernetes storage' | \
 sudo tee /mnt/data/index.html



- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 2) Creamos el PersistentVolume
 - En desarrollo, se usa una carpeta del nodo como volumen persistente (hostPath)
 - En producción, se usan los servicios de datos persistentes como AWS EBS, Azure Persistent Disk, NFS...



- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 2) Creamos el PersistentVolume

```
kind: PersistentVolume
apiVersion: v1
metadata:
  name: task-pv-volume
spec:
  storageClassName: manual
  capacity:
    storage: 10Gi
  accessModes:
    - ReadWriteOnce
  hostPath:
    path: "/mnt/data"
```

cöde

- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 2) Creamos el PersistentVolume
 - Creamos el PersistentVolume
 - \$ kubectl create -f https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/master/Volumenes/persistentVolume.yaml
 - Vemos su información
 - \$ kubectl get pv task-pv-volume



- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 3) Creamos un PersistentVolumeClaim
 - Para que un Pod pueda usar un PV, lo tiene que "reclamar"

```
kind: PersistentVolumeClaim
apiVersion: v1
metadata:
   name: task-pv-claim
spec:
   storageClassName: manual
   accessModes:
    - ReadWriteOnce
   resources:
     requests:
     storage: 3Gi
```

Se vincula el "claim" con el PV usando el storageClassName



- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 3) Creamos un PersistentVolumeClaim
 - Al crear un PVC, si existe un volumen con esas características, el PV queda vinculado (Bound)

```
$ kubectl get pv task-pv-volume
```

NAME	CAPACITY	ACCESSM(DDES RECL	LAIMPOLICY	STATUS	CLAIM
	STORAGEC	LASS REAS	SON AGE			
task-pv-volume	10Gi	RW0	Reta	ain	Bound	
default/task-pv-claim		manual		2m		

\$ kubectl get pvc task-pv-claim

NAME	STATUS	VOLUME	CAPACITY	ACCESSMODES	
STORAGECLASS	AGE				
task-pv-claim	Bound	task-pv-volume	10Gi	RW0	manual
30s					



- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 4) Crear un pod y un servicio que use el PVC

```
kind: Pod
apiVersion: v1
                                                  kind: Service
metadata:
  name: task-pv-pod
                                                  apiVersion: v1
spec:
                                                  metadata:
  volumes:
                                                     name: task-pv-svc
    - name: task-pv-storage
                                                  spec:
      persistentVolumeClaim:
                                                     ports:
       claimName: task-pv-claim
                                                       - port: 80
  containers:
                                                         protocol: TCP
    - name: task-pv-container
                                                         targetPort: 80
      image: nginx:1.15
                                                         name: task-pv-pod-port
      ports:
                                                     selector:
        - containerPort: 80
                                                       app: pod-pvc
          name: "http-server"
                                                     type: NodePort
      volumeMounts:
        - mountPath: "/usr/share/nginx/html"
          name: task-pv-storage
```

cöde

Kubernetes

- Ejemplo de uso de PersistentVolume (PV)
 - 5) Comprobar que los datos están en el volumen
 - Accedemos al servicio con minikube

```
$ minikube service task-pv-svc
```

• Deberiamos poder ver el mensaje en el navegador

Hello from Kubernetes storage





StorageClass

- Definen tipos de almacenamientos disponibles en el cluster (con mayor durabilidad, política de backup, etc)
- En minikube existe un StorageClass basado en hostPath
- Un cluster en un proveedor tiene StorageClass con un sistema de persistencia por defecto
- Kops en AWS se configura automáticamente un StorageClass usando EBS (tipo awsElasticBlockStore)



Ejercicio 4

- Despliega una web con BBDD persistente
 - Guarda los datos de la BBDD del Ejercicio 3 en un volumen persistente
 - Podemos usar el mismo Persistence Volume creado previamente (/mnt/data)
 - La ruta en la que MySQL guarda los datos (mountPath) es: /var/lib/mysql



Ejercicio 4

Solución

- kubectl create -f https://raw.githubusercontent.com/ codeurjc/Curso-Kubernetes/master/ejemplo2/mysqlservice-with-pvc.yaml
- kubectl create -f https://raw.githubusercontent.com/ codeurjc/Curso-Kubernetes/master/ejemplo2/javamysql-minikube.yaml



- Bases de datos replicadas y tolerantes a fallos en Kubernetes
 - Un pod puede tener un volumen persistente
 - Pero un solo pod con una BBDD y un único volumen no escala ni es tolerante a fallos
 - La gestión de réplicas de un Deployment no se pueden usar para BBDD: están diseñados para pods stateless, efímeros, que se pueden eliminar en cualquier momento



- Bases de datos replicadas y tolerantes a fallos en Kubernetes
 - Los recursos StatefulSet proporcionan un mecanismo similar a los Deployment pero con características específicas para contenedores con estado:
 - Identificadores de red estables y únicos por pod
 - Almacenamiento persistente estable por pod
 - Despliegue y escalado ordenado de pods
 - Terminado y borrado ordenado de pods



- Bases de datos replicadas y tolerantes a fallos en Kubernetes
 - Desplegar un "cluster" de instancias de una BBDD en Kubernetes en un StatefulSet no es sencillo
 - Requiere un conocimiento muy profundo del funcionamiento de la BBDD concreta y del funcionamiento de los StatefulSets



- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Ejemplo 1 (Dic2017)
 - Un pod maestro y dos esclavos
 - Utiliza la herramienta xtrabackup para sincronización entre instancias de MySQL
 - La definición del recurso StatefulSet es bastante compleja
 - Ejemplo ofrecido por Rancher

https://rancher.com/running-highly-available-wordpress-mysql-kubernetes/



- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Ejemplo 2 (Sep 2017)
 - Basado en Portworx, una capa de persistencia sobre el cloud diseñada para contenedores
 - Específico para AWS con Kops



https://dzone.com/articles/mysql-kubernetes-deploying-and-running-mysql-on-ku



- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Vitess es un sistema de clusterización para el escalado horizontal de MySQL
 - Está preparado para ser desplegado en Kubernetes

https://vitess.io/

https://vitess.io/getting-started/





- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - Oracle presentó una charla en la Kubeconf Dic2017 presentando cómo instalar MySQL en Kubernetes
 - Es una charla muy completa
 - Presenta múltiples enfoques y alternativas



https://dyn.com/blog/mysql-on-kubernetes/

https://schd.ws/hosted_files/kccncna17/4d/MySQL%20on%20Kubernetes.pdf



- MySQL escalable y tolerante a fallos
 - MySQL Operator (Oracle)
 - Basado en el concepto de Operators de CoreOS
 - Permite instalar un MySQL replicado, tolerante a fallos y con backups de forma muy sencilla
 - MySQL Operator se instala como pod en k8s para poder crear un cluster de MySQL

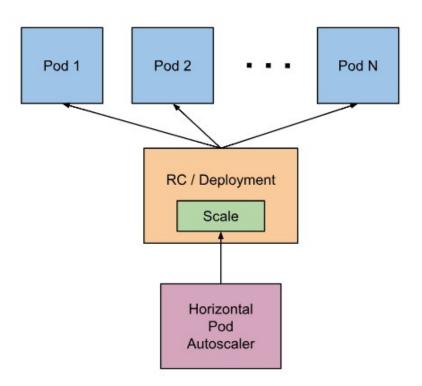
https://coreos.com/blog/introducing-operators.html https://coreos.com/operators/

https://github.com/oracle/mysql-operator





- Horizontal Pod Autoscaler
 - El número de réplicas de un deployment puede cambiar dinámicamente en base a la carga de CPU o de métricas personalizadas



https://kubernetes.io/docs/tasks/run-application/horizontal-pod-autoscale/



Minikube

- Habilitar los siguientes addons
 - \$ minikube addons enable heapster
 - \$ minikube addons enable metrics-server

AWS con Kops

- Habilitamos la recolección de métricas
 - \$ kubectl apply -f https://raw.githubusercontent.com/kubernetes/kops/master/addons/metrics-server/v1.8.x.yaml



Ejemplo

- Desplegamos una aplicación web que con cada petición genera carga de CPU
 - \$ kubectl create -f https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/master/HPA/deployment.yaml

```
<?php
  $x = 0.0001;
  for ($i = 0; $i <= 1000000; $i++) {
    $x += sqrt($x);
  }
  echo "OK!";
?>
```

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: php-apache
spec:
  ports:
  - port: 80
  selector:
    app: php-apache
```



```
apiVersion: apps/v1
kind: Deployment
metadata:
  name: php-apache
  labels:
    app: php-apache
spec:
  strategy:
    type: Recreate
  selector:
    matchLabels:
      app: php-apache
  replicas: 1
  template:
    metadata:
      labels:
        app: php-apache
    spec:
      containers:
      - name: hpa-example
        image: codeurjc/hpa-example:v1
        resources:
          limits:
            cpu: 200m
            memory: 128Mi
          requests:
            cpu: 100m
            memory: 64Mi
```





Ejemplo

- Creamos un Horizontal Autoscaling que supervisará memoria y cpu escalando entre 1 y 10 réplicas
 - \$ kubectl create -f
 https://raw.githubusercontent.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/master/HPA/hpa-autoscaling.yaml

```
apiVersion: autoscaling/v2beta1
kind: HorizontalPodAutoscaler
metadata:
  name: php-apache
spec:
  scaleTargetRef:
    apiVersion: apps/v1
    kind: Deployment
    name: php-apache
 minReplicas: 1
 maxReplicas: 10
  metrics:

    type: Resource

    resource:
      name: cpu
      targetAverageUtilization: 10
```



- Ejemplo
 - Aumentamos la carga de la aplicación web lanzando un pod que genera peticiones
 - \$ kubectl run --generator=run-pod/v1 -it \ load-generator --image=busybox:1.30 /bin/sh
 - # / while true; do wget -q -O- \
 http://php-apache.default.svc.cluster.local; done



- Ejemplo
 - Podemos observar cómo escalan los pods:

\$ watch kubectl get pods \--selector=app=php-apache





Cluster autoscaling

- El **número de nodos** de un cluster puede cambiar dinámicamente en función del número de pods del cluster
- Si un nuevo pod que se va a crear **no cabe en el cluster** (por la **reserva de recursos** de cada uno), se crea un nuevo nodo en el cluster

https://kubernetes.io/docs/tasks/administer-cluster/cluster-management/#cluster-autoscaling

https://github.com/kubernetes/autoscaler/tree/master/cluster-autoscaler





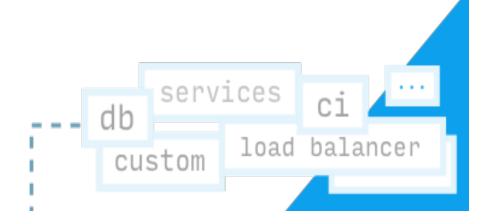
Cluster autoscaling

- Hay que editar el IAM Role de los nodos para que la instancia que ejecuta el cluster-autoscaling pueda operar con el Autoscaling de AWS.
- Editar el AutoScaling group en AWS para aumentar el máximo de instancias que podemos levantar.
- Instalamos el addon de cluster autoscaler en k8s
- Con el ejemplo previo de HPA, cuando ya se han ocupado todos los recursos del cluster, los nuevos pods están en estado pending hasta que AWS inicia un nuevo nodo

https://github.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/tree/master/CA



- Una aplicación completa está formada por múltiples recursos Kubernetes:
 - Deployment del frontal web
 - Deployment de la BBDD
 - Servicio de frontal web
 - Configuración del Ingress
 - ConfigMap
 - PersistenceVolumeClaim
- La gestión manual de todos esos recursos es bastante tediosa



HELM

- **Helm** es servicio para gestionar aplicaciones Kubernetes
- Se define como "El gestor de paquetes para Kubernetes"
- Es como un docker-compose, pero para Kubernetes
- Dispone de un repositorio oficial de aplicaciones (llamadas charts)
- Se pueden tener repositorios privados



- Las aplicaciones se pueden actualizar y hacer rollback de forma sencilla
- Está mantenido por la CNCF









Charts describe even the most complex apps; provide repeatable application installation, and serve as a single point of authority.



Easy Updates

Take the pain out of updates with in-place upgrades and custom hooks.



Simple Sharing

Charts are easy to version, share, and host on public or private servers.



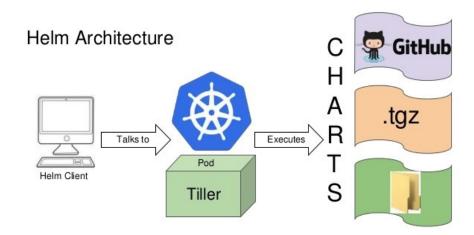
Rollbacks

Use helm rollback to roll back to an older version of a release with ease.



Instalación del cliente

- Helm dispone de una parte cliente y un pod desplegado en el cluster
- Cliente Helm: Permite instalar, actualizar y borrar los charts en el cluster kubernetes
- Servidor Tiller: Gestiona los charts en el propio cluster.





- Instalación del cliente
 - Tener kubectl conectado a un cluster
 - Descargar el binario

https://github.com/kubernetes/helm/releases

• Mover el binario a una ruta del path

\$ helm help



Desplegar Tiller

 Se instala Tiller en el cluster conectado a kubectl

\$ helm init

 Se crea un pod en el namespace kube-system, donde están los pods de management de kubernetes

\$ kubectl --namespace=kube-system get pods

\$ kubectl --namespace=kube-system get pods --selector app=helm



Configurar Tiller

```
$ kubectl -n kube-system patch deployment tiller-deploy -p
'{"spec": {"template": {"spec": {"automountServiceAccountToken":
true}}}'
```

```
$ kubectl create clusterrolebinding add-on-cluster-admin --
clusterrole=cluster-admin --serviceaccount=kube-system:default
```



- Instalación de charts del repositorio oticial
 - Se indica el nombre del chart (en el repositorio) y el nombre de la **release** en el cluster

```
$ helm install --name my-drupal stable/drupal
```

- Se puede desplegar el mismo chart con diferentes nombres
- Para acceder a la release consultamos la información en el servicio

\$ kubectl describe service/my-drupal-drupal



Gestión de releases

• Ver el estado de una release

\$ helm status my-drupal

Listar las releases del cluster

\$ helm list

\$ helm list --all

Borrar una release

\$ helm delete my-drupal



- Personalizar un chart en la instalación
 - Ver la lista de valores que se pueden configurar

```
$ helm inspect values stable/mariadb
```

• Configuración por fichero o por línea de comandos

```
$ echo '{mariadbUser: user0}' > config.yaml
$ helm install --f config.yaml stable/mariadb
$ helm install --values config.yaml stable/mariadb
```

```
$ helm install --set mariadbUser=user0 stable/mariadb
```



Actualización de releases

- Se pueden cambiar valores o actualizar de versión
- \$ helm upgrade -f panda.yaml happy-panda stable/mariadb
 - Cada release se numera con 1,2,3...
 - Se puede hacer rollback para volver a una versión anterior
 - \$ helm rollback happy-panda 1

https://docs.helm.sh/using_helm/#helm-upgrade-and-helm-rollback-upgradin g-a-release-and-recovering-on-failure



Creación de charts

- Un char es una **colección de ficheros** que describen un conjunto de recursos Kubernetes relacionados
- Un chart es una **estructura de directorios** que puede ser empaquetada (en un fichero comprimido)



- Creación de charts
 - La carpeta raíz es el nombre del chart

```
wordpress/
  Chart.yaml
                     # A YAML file containing information about the chart
  LICENSE
                      # OPTIONAL: A plain text file containing the license for the chart
  README.md
                      # OPTIONAL: A human-readable README file
  requirements.yaml # OPTIONAL: A YAML file listing dependencies for the chart
  values.yaml
                     # The default configuration values for this chart
  charts/
                     # A directory containing any charts upon which this chart depends.
  templates/
                      # A directory of templates that, when combined with values,
                      # will generate valid Kubernetes manifest files.
  templates/NOTES.txt # OPTIONAL: A plain text file containing short usage notes
```

https://docs.helm.sh/developing_charts/



- Creación de charts
 - Se puede generar un layout inicial para editar

\$ helm create mychart

```
mychart
|-- Chart.yaml
|-- charts
|-- templates
| |-- NOTES.txt
| |-- _helpers.tpl
| |-- deployment.yaml
| |-- ingress.yaml
| `-- service.yaml
`-- values.yaml
```

https://docs.bitnami.com/kubernetes/how-to/create-your-first-helm-chart/



Templates

```
apiVersion: v1
kind: Service
metadata:
  name: {{ template "fullname" . }}
  labels:
    chart: "{{ .Chart.Name }}-{{ .Chart.Version | replace "+" "_" }}"
spec:
  type: {{ .Values.service.type }}
  ports:
  - port: {{ .Values.service.externalPort }}
    targetPort: {{ .Values.service.internalPort }}
    protocol: TCP
    name: {{ .Values.service.name }}
  selector:
    app: {{ template "fullname" . }}
```



Creación de charts

- Carpeta templates tiene los recursos kubernetes
- Se llama templates porque los ficheros son plantillas Go porque al instalar el chart se sustituyen las variables por valores
- Estos valores se obtienen del fichero Chart.yaml y values.yaml
- Se puede depurar la sustitución con

```
$ helm install --dry-run --debug ./mychart
```



Creación de charts

- El fichero values.yaml contiene valores por defecto
- Se pueden sustituir en el momento del despliegue por línea de comandos o por fichero

```
$ helm install --dry-run --debug ./mychart \
--set service.internalPort=8080
```

```
$ helm install --dry-run --debug ./mychart \
    --values config.yaml
```

https://docs.bitnami.com/kubernetes/how-to/create-your-first-helm-chart/



- Creación de charts
 - El contenido de **NOTES.txt** se muestra después de instalar el chart (es una plantilla también)
 - El fichero **Chart.yaml** contiene los metadatos de la aplicación



Chart.yaml

```
apiVersion: The chart API version, always "v1" (required)
name: The name of the chart (required)
version: A SemVer 2 version (required)
kubeVersion: A SemVer range of compatible Kubernetes versions (optional)
description: A single-sentence description of this project (optional)
keywords:
  - A list of keywords about this project (optional)
home: The URL of this project's home page (optional)
sources:
  - A list of URLs to source code for this project (optional)
maintainers: # (optional)
  - name: The maintainer's name (required for each maintainer)
    email: The maintainer's email (optional for each maintainer)
    url: A URL for the maintainer (optional for each maintainer)
engine: gotpl # The name of the template engine (optional, defaults to gotpl)
icon: A URL to an SVG or PNG image to be used as an icon (optional).
appVersion: The version of the app that this contains (optional). This needn't be SemVer.
deprecated: Whether this chart is deprecated (optional, boolean)
tillerVersion: The version of Tiller that this chart requires. This should be expressed as a SemVer range: ">2.0.0"
```

https://github.com/kubernetes/helm/blob/master/docs/charts.md#the-chartyaml-file



- Instalar un chart "en desarrollo"
 - El comando install permite apuntar a la carpeta del chart

```
$ helm install --name example ./mychart \
   --set service.type=LoadBalancer
```

\$ kubectl describe service example-mychart



- Empaquetar aplicaciones
 - La carpeta del chart se puede empaquetar

\$ helm package ./mychart

- Se genera un fichero mychart-o.1.o.tgz
- Se puede instalar en un k8s

\$ helm install --name example3 mychart-0.1.0.tgz



- Repositorios
 - Se puede ejecutar un servidor básico en local

\$ helm serve

• Existe un repositorio más completo

ChartMuseum



https://github.com/kubernetes-helm/chartmuseum



Ejercicio 5

- Crea un chart para la web de anuncios con base de datos
- Instala la aplicación en minikube

cöde

Ejercicio 5

- Solución
 - Clonamos el repositorio
 - https://github.com/codeurjc/Curso-Kubernetes/tree /master/ejemplo4/java-bd

- Instalamos la aplicación
 - \$ helm install --name java-bd ./java-bd