



Soal:

- [\(TDA24\) Tontonan Drama Abdul](#)

(TDA24) Tontonan Drama Abdul

Pembuat Soal: Asisten Pemrograman 14

Batas Waktu Eksekusi	5 Detik
Batas Memori	512 KB



gambar doang

Abdul masuk ke komunitas drakorpangnesia (pecandu Drama Korea, Jepang, dan Indonesia). Di suatu waktu, komunitas tersebut mengadakan sebuah challenge yang dimana harus mengkategorikan seluruh daftar (stack) tontonan drama yang pernah Abdul tonton. Yang perlu Abdul lakukan adalah memindahkan drama bertipe ANGST yang pernah ia tonton ke dalam daftar (stack) baru, dan yang bukan bertipe ANGST akan dipindahkan ke dalam daftar (stack) baru juga.

Bagaimana cara mengidentifikasi drama yang bertipe ANGST ~~ya tidak tau ke tanya saya~~ Caranya adalah dengan melihat ending dari drama tersebut, kalau **Sad** maka **ANGST**. Ayo bantu Abdul untuk memindahkan drama nya ke dalam daftar (stack) baru! Kalau jumlah drama ANGST Abdul lebih banyak daripada yang bukan ANGST, maka Abdul patut dibawa ke Psikiater.

Kalian sebagai stalker Abdul, bantu untuk memisahkan daftar tontonan Abdul ke beberapa stack dengan mengikuti aturan berikut:

- Boleh menggunakan stack **statis** atau **dinamis**, gimana loe aja dah
- Gunakan minimal 3 buah stack (stack untuk semua tontonan drama Abdul, stack tontonan Abdul yang bertipe ANGST, dan stack tontonan Abdul yang bukan bertipe ANGST)
- Jika stack ANGST lebih banyak, maka Abdul patut diseret ke Psikiater
- Jika stack non ANGST lebih banyak, maka Abdul diperbolehkan lanjut ~~membawang~~ menonton dramanya
- Jika seimbang, Abdul harus diperhatikan..
- Saat memindahkan isi stack ke stack lainnya, **ingat konsep memindahkan elemen**, yaitu bukan dengan cara di add ke stack lainnya

Contoh Masukan

```
4
Its_Okay_to_Not_Be_Okay Sad
2521 Sad
Nevertheless Waduh
The_Uncanny_Counter Good
```

Contoh Keluaran

```
=====
Tontonan ANGST Abdul:
=====
1. Its_Okay_to_Not_Be_Okay {Sad Ending}
2. 2521 {Sad Ending}

=====
Tontonan Non ANGST Abdul:
=====
1. Nevertheless {Waduh Endin9}
2. The_Uncanny_Counter {Good Endin9}

-----
Pantau truszzzz..
-----
```

Contoh Masukan 2

```
4
Its_Okay_to_Not_Be_Okay Sad
2521 Sad
Extracurricular Sad
Youth_of_May Sad
```

Contoh Keluaran 2

```
=====
Tontonan ANGST Abdul:
=====
1. Its_Okay_to_Not_Be_Okay {Sad Ending}
2. 2521 {Sad Ending}
3. Extracurricular {Sad Ending}
4. Youth_of_May {Sad Ending}
=====
Tontonan Non ANGST Abdul:
=====
Rawan sekali...

-----
Bawa ke psikiater sekarang..
-----
```

Contoh Masukan 3

```
4
Hometown_Cha_Cha_Cha Happy
Crash_Landing_on_You Happy
Goblin Bittersweet
The_Uncanny_Counter Good
```

Contoh Keluaran 3

```
=====
Tontonan ANGST Abdul:
=====
Abdul bersih dari kesedihan...

=====
Tontonan Non ANGST Abdul:
=====
1. Hometown_Cha_Cha_Cha {Happy Endin9}
2. Crash_Landing_on_You {Happy Endin9}
3. Goblin {Bittersweet Endin9}
4. The_Uncanny_Counter {Good Endin9}

-----
Abdul bebas menonton..
-----
```