



Smernice za učitelje

7 korakov do Evropskega tedna
programiranja

1

2

3

4

5

6

7

Europe CodeWeek
6.-21. oktober 2018



7 Prejmite certifikat za udeležbo na Tednu programiranja CodeWeek 2017.

6 Izvedite dogodek.

5 Dodajte svoj dogodek na CodeWeek zemljevid.

4 Izberite aktivnost
(svojo ali že pripravljeno s strani CodeWeek ekipe).

3 Določite datum dogodka.

2 Izberite prostor.

1 Prevezmite pobudo in organizirajte delavnico programiranja v svojem razredu.



1

Prevezemite pobudo in organizirajte delavnico programiranja v svojem razredu

- Vsak lahko organizira dogodek v okviru Evropskega tedna programiranja CodeWeek. Toda kdo ga bo, če ne jaz, vi, mi vsi?
- To je naš prispevek k digitalnemu opismenjevanju mladih.
- Najtežji del projekta je odločitev zanj, vse ostalo bo razmeroma preprosto.
- Evropski teden programiranja je projekt, ki ga ustvarjamo skupaj.



1

Prevezemite pobudo in organizirajte delavnico programiranja v svojem razredu

V Tednu programiranja lahko učence popeljete v svet programiranja, tako da:

- uporabite učni načrt slovenske ekipe CodeWeek, ki ga najdete na http://codeweek.si/gradiva/ucni_nacrt
- si ogledate video o programiranju - npr. tega: <https://youtu.be/dU1xS07N-FA>;
- povabite na pogovor znanca programerja;
- razmišljate o tem, kje vse bi lahko uporabili programiranje;
- se lotite programiranja brez računalnika: [nasvete za izvedbo najdete na vidra.si](http://vidra.si).

2

Izberite prostor

- Če imate na voljo računalniško učilnico, jo uporabite.
- Uspešno delavnico programiranja lahko pripravite prav v **vsakem prostoru** - tudi brez internetne povezave in celo brez računalnikov.
- Programirate lahko tudi v gozdu ali parku.
- Izberite način, ki bo blizu vam in dostopen vašim učencem.

3

Določite datum

- Izberite datum v času Evropskega tedna programiranja, **med 6. in 21. oktobrom** (ali pa izberite kak drug datum, ki vam bolj ustreza).
- Delavnico umestite v šolski urnik oziroma objavite obvestilo na oglasni deski ali spletni strani, da boste pritegnili kar največ učencev.
- Naš skupni cilj je, da bi čimveč otrok imelo dostop do pouka programiranja.

4

Izberite aktivnost

- Boste pripravili svojo učno uro programiranja? Odlično!
- Niste prepričani? Preglejte učni načrt na http://codeweek.si/gradiva/ucni_nacrt
Če ne veste, kako začeti, se lahko obrnete na slovensko ekipo CodeWeek prek info@codeweek.si.
- Če že programirate, je lahko CodeWeek dogodek vaša redna ura v tednu programiranja.
- Če pa je programiranje novo za vas, bo vaša radovednost spodbudila tudi vaše učence. Skupaj se lahko učite in zabavate.

4

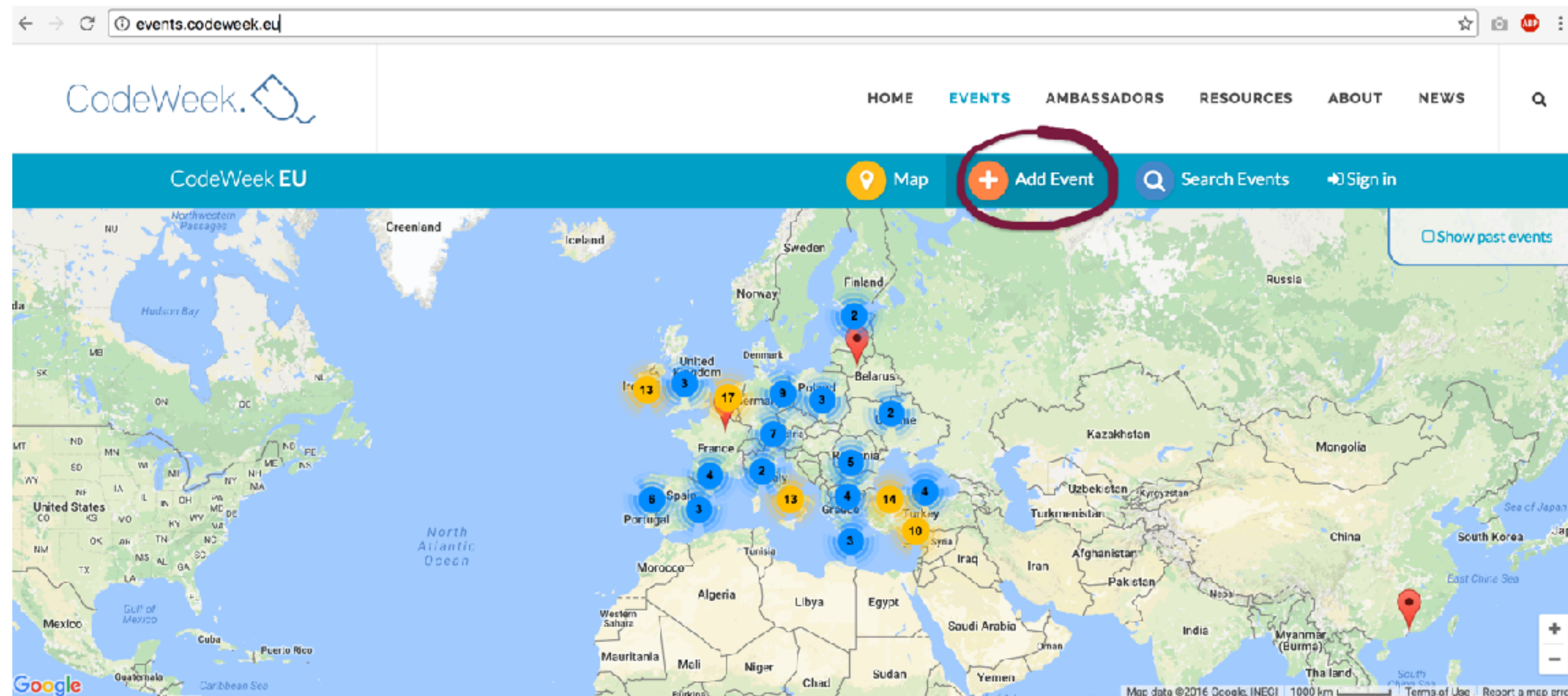
Izberite aktivnost

- Imate internetno povezavo? Scratch bo torej kot nalašč za vas: <https://scratch.mit.edu/projects/editor/>
- Imate računalnike brez internetne povezave? Prav tako lahko uporabite Scratch, ki ga namestite na računalnike: <https://scratch.mit.edu/scratch2download/>
- Nimate računalnikov? Povabite na pogovor znanko ali znanca programerja.
- Ali pa uporabite papir, svinčnike, kocke in bombone, kot narekujejo naloge na spletnem mestu <http://vidra.si>
- **NE SPREGLEJTE:** [Gajin svet programiranja](#) je spletna vadnica za šole, ki smo jo zasnovali s pomočjo ekipe, ki je ustvarila film Gajin svet.

5

Vpišite se na zemljevid Evropskega tedna programiranja

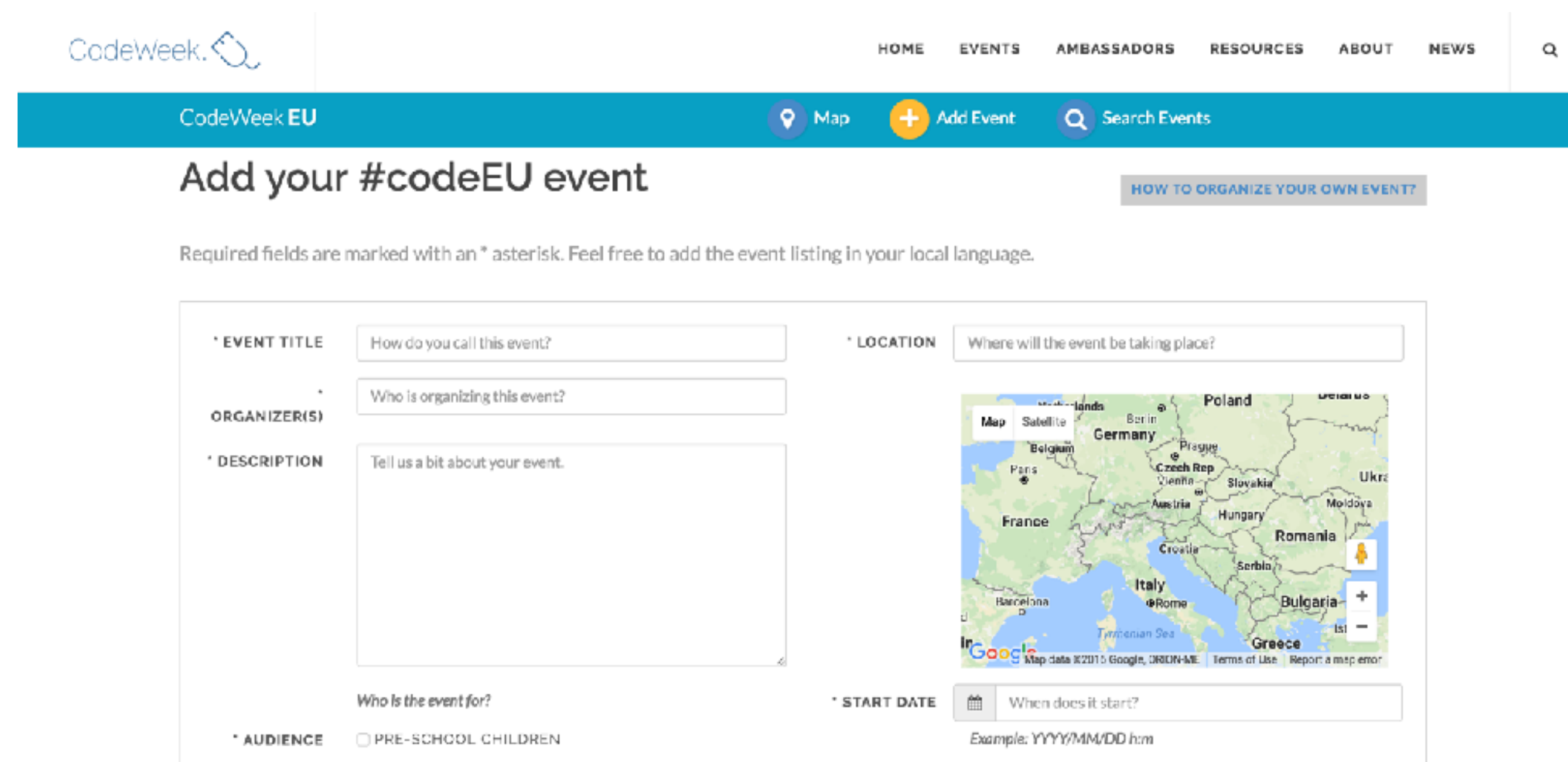
- Bodite ponosni na svoj dogodek, ki bo na zemljevidu sveta skupaj z vsemi ostalimi.
- Objavite dogodek na codeweek.eu/events/



5

Vpišite se na zemljevid Evropskega tedna programiranja

- Vpišite podatke o dogodku, ki ga pripravljate.
- Ne pozabite dodati slike - pri objavi na spletu bo ta pritegnila veliko pozornosti.



The screenshot shows the CodeWeek EU website's event registration page. The header includes the CodeWeek logo and navigation links: HOME, EVENTS, AMBASSADORS, RESOURCES, ABOUT, NEWS, and a search icon. Below the header is a teal bar with 'CodeWeek EU', a 'Map' button, an 'Add Event' button, and a 'Search Events' button. The main heading is 'Add your #codeEU event', with a link to 'HOW TO ORGANIZE YOUR OWN EVENT?'. A note states: 'Required fields are marked with an * asterisk. Feel free to add the event listing in your local language.' The form contains several fields: '* EVENT TITLE' (text input), '* ORGANIZER(S)' (text input), '* DESCRIPTION' (text area), '* LOCATION' (text input with a map icon), and '* START DATE' (calendar icon). Below the description field is a section for '* AUDIENCE' with a radio button for 'PRE-SCHOOL CHILDREN'. The map shows Europe with a location pin in Italy. The start date field has an example: 'Example: YYYY/MM/DD h:m'.

- Če nimate nobenih izkušenj s programiranjem prevzemite vlogo vaših učencev in se učite z njimi in od njih.
- Tisto, kar zares šteje pri projektu CodeWeek, so vključenost, radovednost in zabava.
- Ne pozabite prešteti sodelujočih in fotografirati ali posneti videa.
- Tudi izdelava video posnetka je lahko zabavna učna izkušnja. Lahko je navdih za druge ljudi in čudovita predstavitev vašega dela.

7

Po dogodku prejmete certifikat

- Ob koncu Evropskega tedna programiranja boste prejeli elektronsko sporočilo z obrazcem.
- Prek obrazca vnesete število sodelujočih na vašem dogodku.
- CodeWeek in Evropska komisija vam bosta izdala certifikat.
- Obesite ga v učilnici in delite zadovoljstvo po uspešni delavnici programiranja tudi na spletu.





Za še več programerskega znanja

1. Na šoli se lahko potegujete za **spričevalo Evropske komisije o programerski odličnosti** vaše šole (stran 14-15).
2. Obiščite spletni program za učitelje, ki želijo otrokom pomagati pri usvajanju digitalnih veščin (stran 16).
3. Oglejte si še druge spletne vire z gradivi za učenje programiranja (stran 17).



Vključite celo šolo: CodeWeek4all

- Vključite celo šolo v program CodeWeek4all: <http://codeweek.eu/codeweek4all/>
- Šole, ki bodo k programerskim delavnicam pritegnile vsaj polovico učencev ali dijakov, bodo pridobile **spričevalo o programerski odličnosti**.
- S tem spričevalom se bo šola uvrstila na **zemljevid evropskih izobraževalnih ustanov**, ki mladim pomagajo razvijati digitalne veščine.



Vključite celo šolo: CodeWeek4all

1. Izpolnite prijavnico za CodeWeek4all na <http://goo.gl/forms/kx4LfjFRo9QLQOg32> in pridobite kodo za vašo šolo.
2. To kodo vpišite na <http://events.codeweek.eu> v opise vseh dogodkov, ki jih boste organizirali na vaši šoli
3. Povabite vse učitelje na šoli, naj uporabijo isto kodo, ko bodo na zemljevid CodeWeek vpisovali svoje dogodke.
4. Če se bo CodeWeek dogodkov udeležila več kot polovica učencev vaše šole, bo Evropska komisija vaši šoli podelila **spričevalo o programerski odličnosti**.



Povezave za še več programerskega znanja

- Računalništvo brez računalnika Vidra.si: <http://vidra.si/>
Učne ure, ki osnovne koncepte računalništva predstavijo na zabaven način, brez računalnikov. Idealno za pouk računalništva, pa tudi matematiko, v osnovni šoli.
- Knjiga Scratch (v slovenščini) - <http://goo.gl/FjzDzK>
Knjiga, namenjena otrokom od 10. do 16. leta ter staršem in učiteljem, ki bi radi otrokom na zabaven način predstavili programiranje.
- Naloge za CoderDojo vaje: <http://course.coderdojo.si/tasks-sl.html>
Različne programerske naloge, urejene po zahtevnosti, tudi za mlajše vaje.
- Rails Girls Slovenija: <http://railsgirls.si/gradiva/>
Priporočena gradiva za učenje programiranja in posnetki predavanj s preteklih delavnic.
- Prvi koraki v programiranje: <http://goo.gl/HxAcHk>
Revija Monitor je pripravila predstavitev več razvojnih okolij za nadebudne programerje različnih starosti in interesov.



Imate vprašanje?

Pišite na info@codeweek.si.

Oglasite na tudi na naši facebook strani
facebook.com/codeweek.si.

Europe CodeWeek
6.-21. oktober 2017