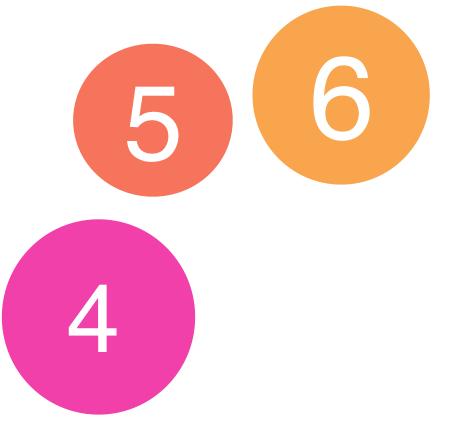




# Smernice za učitelje 7

7 korakov do Evropskega tedna programiranja



1 2

EU Code Week 5.-20. oktober 2019



- 7 Prejmite potrdilo o udeležbi in spričevalo o digitalni odličnosti.
  - 6 Izvedite dogodek.
- 5 Dodajte svoj dogodek na Code Week zemljevid.
  - 4 Izberite aktivnost (svojo ali že pripravljeno s strani Code Week ekipe).
    - 3 Določite datum dogodka.
  - 2 Izberite prostor.
    - 1 Prevzemite pobudo in organizirajte delavnico programiranja v svojem razredu.



## Prevzemite pobudo in organizirajte delavnico programiranja v svojem razredu

- Vsak lahko organizira dogodek v okviru Evropskega tedna programiranja Code Week.
- To je vaš prispevek k digitalnemu opismenjevanju mladih.
- Najtežji del projekta je odločitev zanj, vse ostalo bo razmeroma preprosto.
- Evropski teden programiranja je projekt, ki ga ustvarjamo skupaj.



- Če imate na voljo računalniško učilnico, jo uporabite.
- Uspešno delavnico programiranja lahko pripravite prav v vsakem prostoru tudi brez internetne povezave in celo brez računalnikov.
- Programirate lahko tudi v gozdu ali parku.
- Izberite način, ki bo blizu vam in dostopen vašim učencem.



• Izberite datum v času Evropskega tedna programiranja, med 5. in 20. oktobrom (ali pa izberite kak drug datum, ki vam bolj ustreza).

• Delavnico umestite v šolski urnik oziroma objavite obvestilo na oglasni deski ali spletni strani, da boste pritegnili kar največ učencev.

• Naš skupni cilj je, da bi čimveč otrok imelo dostop do pouka programiranja.



#### Izberite aktivnost

• Imate internetno povezavo? Scratch bo torej kot nalašč za vas: <a href="https://scratch.mit.edu/projects/editor/">https://scratch.mit.edu/projects/editor/</a>

• Imate računalnike brez internetne povezave? Prav tako lahko uporabite Scratch, ki ga predhodno namestite na računalnike:

https://scratch.mit.edu/scratch2download/

• Nimate računalnikov? Povabite na pogovor znanko ali znanca programerja.

Oglejte si film - npr. tega o hekerjih: <a href="https://www.hekerji.si/">https://www.hekerji.si/</a>;

 Ali pa uporabite papir, svinčnike, kocke in bombone, kot narekujejo naloge na spletnem mestu <u>http://vidra.si</u>



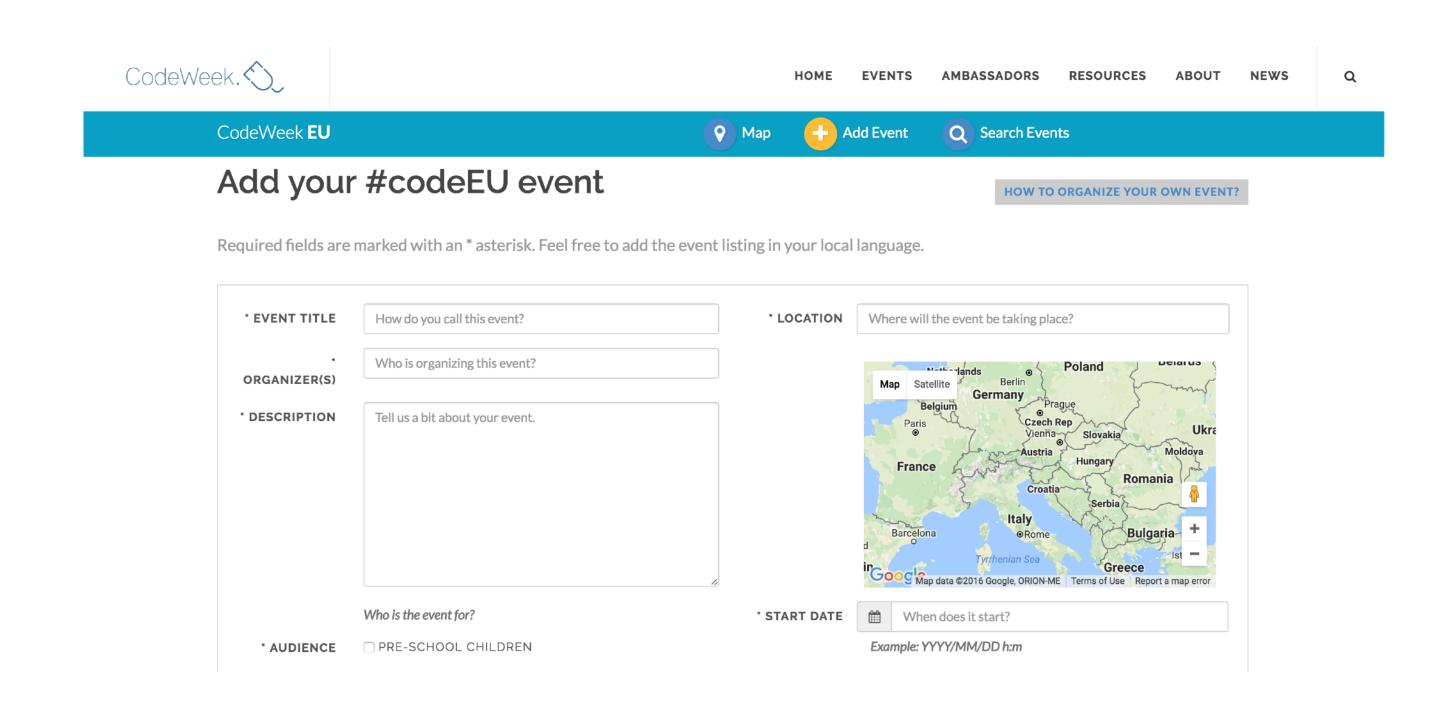
#### Izberite aktivnost

• Še niste prepričani? Poglejte, kaj vse so/bodo počeli drugi: <a href="https://codeweek.eu/events">https://codeweek.eu/events</a>

• Če že programirate, je lahko CodeWeek dogodek vaša redna ura v tednu programiranja. Samo ne pozabite je vpisati na zamljevid.



- Vpišite podatke o dogodku, ki ga pripravljate.
- Ne pozabite dodati slike pri objavi na spletu bo ta pritegnila veliko pozornosti.





• Če nimate nobenih izkušenj s programiranjem prevzemite vlogo vaših učencev in se učite z njimi in od njih.

• Tisto, kar zares šteje pri projektu Code Week, so vključenost, radovednost in zabava.





### Vključite celo šolo: CodeWeek4all

- Vključite celo šolo v program CodeWeek4all: http://codeweek.eu/codeweek4all/
- Šole, ki bodo dosegle zahtevane cilje, prejmejo spričevalo o programerski odličnosti.
- S tem spričevalom se bo šola uvrstila na zemljevid evropskih izobraževalnih ustanov, ki mladim pomagajo razvijati digitalne veščine.





### lmate vprašanje?

Pišite na info@codeweek.si.

Oglasite na tudi na naši facebook strani facebook.com/codeweek.si.



2

EU Code Week 5.-20. oktober 2017