# Rapport

Dagens opgaver var at løse adskillige fejl jeg havde, samt prøve at rykke min kode over i OOPHP, så jeg kunne forkorte den og gøre den mere effektiv.

Jeg fik tidligt på dagen hele Move/Attack koden på 130 linjer rykket over i OOP, hvilket forkortede den helt ned til 50 Linjer, og med fuldstændig samme funktion som før. Dette kan dog optimeres endnu mere, og det vil aftenen så gå på ☺

Udover det har jeg også løst problemet med at en styrke kunne angribe mere end 1 gang per tur, og arbejder stadig på fixe den lille fejl med at når en enhed var død, at dens tal stadig figurerede i tabellen. Dette betyder dog ikke noget for koden, og er kun et visuelt problem som jeg vil af med.

Alt i alt en god produktiv dag, med dejlig arbejdsro og koncentration som nogle gange kan være svært i skolen. Det jo ikke alle der er lige fokuseret hehe ☺