

Atividade de Projetos

Windows Universal Platform

Turma:	9MOB
Professor:	Flávio Secchieri Mariotti
Curso:	Desenvolvimento de Aplicações e Games para Dispositivos Móveis – Internet das Coisas
Disciplina:	Desenvolvimento de Aplicações Windows Mobile
Atividade:	Avaliação da disciplina de desenvolvimento
Entrega:	30 dias após a postagem no portal
Aluno 1:	
Aluno 2:	
Aluno 3:	
Aluno 4:	

1. Introdução

Este trabalho incentiva os alunos a colocarem em prática os conhecimentos teóricos e práticos adquiridos em sala de aula durante a disciplina de Desenvolvimento de Aplicações Windows Phone. Além disso, o aluno poderá aprimorar seus conhecimentos com pesquisa exploratória.

2. Objetivo

A atividade consiste em desenvolver um aplicativo que ofereça uma solução ao problema da empresa xFIAP (empresa fictícia).

3. Contextualização

A xFIAP acaba de adquirir uma pequena empresa concorrente, chamada xPTO, a qual é líder na região norte do país. A xFIAP antes da aquisição, concentrava sua estratégia de vendas na região sul do país, logo, a empresa não é conhecida na região norte.

Com a fusão entre xFIAP e xPTO, a empresa pretende expandir as vendas de seus produtos no norte do país. Para isso, solicitou a criação de um aplicativo que permita os representantes comerciais agendarem visitas com seus clientes para apresentarem seu novo portfólio. Além disso, para aprimorar seus produtos, a xFIAP solicitou também que o aplicativo permita cadastrar os comentários dos clientes, portanto, crie uma função que permita o operador a registrar o *feedback* dos clientes para cada produto.

Outra função importante solicitada pela xFIAP é criação de rota como recurso de GPS, permitindo que novos representantes sejam direcionados até seus clientes, mesmo não os conhecendo. Para isso, o aplicativo deverá traçar um caminho de origem e destino, utilizando o endereço do cliente como destino e a coordenada do dispositivo como origem.

4. Aplicativo

Para atender à solicitação da xFIAP, o aplicativo deverá conter no mínimo quatro páginas, sendo elas:

Página de Autenticação (LOGIN)

- Somente os representantes comerciais registrados na base de dados da xFIAP poderão acessar a aplicação. A base de dados poderá ser acessada por meio da API (Web Services) disponibilizada pela empresa:

URI	http://www.wopek.com/xml/usuarios.xml
Estrutura XML	<pre><usuario> <nome></nome> <username></username> <password></password> </usuario></pre>

Página de Lista de Produtos (Portfólio)

- Lista de Produtos disponíveis na loja
 - Conter na lista campos Descrição e Quantidade (saldo)

- Opção de busca de produtos por descrição
- Opção de filtro de produtos por categoria (combobox)
- Opção que permita visualizar detalhes do produto
 - Tela de detalhes deverá conter todos os campos
- Os produtos poderão ser acessados por meio da API (Web Services) disponibilizada pela empresa:

URI	http://www.wopek.com/xml/produtos.xml
Estrutura XML	<pre><produto id=""> <descricao></descricao> <categoria></categoria> <quantidade></quantidade> <precounitario></precounitario> </produto></pre>

Página de Detalhe do Produto

- Tela que apresenta todos os detalhes sobre o produto selecionado
- Opção que permita registrar um comentário sobre o produto
 - Poderá ser utilizado o IsolatedStorage ou SQLite.
- Opção de voltar à página anterior.

Página de Clientes

- Cadastrar uma visita no calendário do aplicativo
 - Campos: nome do evento, localização, data, horário e duração.
- Opção que o representando poderá informar o endereço do cliente e o aplicativo irá traçar uma rota de viagem (GPS)
- Opção de voltar à página anterior.