

**PROPOSAL
SISTEM INFORMASI KEJUARAAN OLAHRAGA
PELAJAR DI RIAU**



**Nama Kelompok : Anjalina Ester Sinaga
Alvansyah Hutasoit
Nia Novalia Br Manurung**

**Dosen/AIL : Mutia Sari Zulvi, S.S.T., M.M.S.I
Hazimah Fatin Bachrum S.Tr.Kom**

Kelas : 3 SI B

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
POLITEKNIK CALTEX RIAU
TA 2022/2023**

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi berperan penting pada semua aspek kehidupan terutama bagi mereka yang menekuni dunia bisnis. kemajuan teknologi khususnya komputer menjadikan mereka bergerak dibidang bisnis perlu mencermati peluang yang mereka miliki karena komputer merupakan penunjang utama bagi pengguna sistem di era modern ini. Komputer sebagai sarana pengolahan data membantu untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan cepat, tepat dan akurat.

Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi Riau mempunyai visi "Terwujudnya Jiwa Kepemimpinan dan Kewirausahaan Pemuda, serta Prestasi Olahraga Provinsi Riau". Sebagai bentuk pelaksanaan visi tersebut adanya penyelenggaraan kejuaraan olahraga pelajar seperti Pekan Olahraga Pelajar Nasional (POPNAS), Pekan Olahraga Nasional (PON), Kejuaraan Hari Olahraga Nasional (HAORNAS), Kejuaraan Nasional (KEJURNAS) dan lain sebagainya. Aplikasi yang digunakan untuk mengolah data masih menggunakan Microsoft Word. Hal ini menyebabkan penyajian data dan informasi sangat lambat.

Untuk mengatasi masalah tersebut dibutuhkan sebuah aplikasi yang terkomputerisasi dan terintegrasi bertujuan untuk meningkatkan efisiensi kerja dan memudahkan dalam penyajian data dan informasi yang diharapkan, tersedianya Sistem yang mampu menghasilkan data yang akurat dan meminimalisir kesalahan.

1.2 Tujuan

- a. Menghasilkan rancangan sistem pengolahan data yang terkomputerisasi dan terintegrasi yaitu rancangan sistem informasi kejuaraan olahraga pelajar.
- b. Menyajikan rancangan basis data yang terintegrasi dan terkomputerisasi sehingga dapat menyajikan informasi dengan cepat.

1.3 Manfaat

1. Dapat lebih mudah mengakses informasi yang jelas bagi user
2. Memperudah admin dalam mengelola informasi kejuaraan olahraga agar dapat mengakses informasi yang akurat.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Microsoft Visual Studio

Microsoft Visual Studio adalah sebuah perangkat lunak lengkap (suite) yang dapat digunakan untuk melakukan pengembangan aplikasi, baik itu aplikasi bisnis, aplikasi personal, ataupun komponen aplikasinya, dalam bentuk aplikasi console, aplikasi Windows, ataupun aplikasi Web. Visual Studio mencakup compiler, SDK, Integrated Development Environment (IDE), dan dokumentasi (umumnya berupa MSDN Library). Kompiler yang dimasukkan ke dalam paket Visual Studio antara lain Visual C++, Visual C#, Visual Basic, Visual Basic.NET, Visual InterDev, Visual J++, Visual J#, Visual FoxPro, dan Visual SourceSafe. Microsoft Visual Studio dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi dalam native code (dalam bentuk bahasa mesin yang berjalan di atas Windows) ataupun managed code (dalam bentuk Microsoft Intermediate Language di atas .NET Framework). Selain itu, Visual Studio juga dapat digunakan untuk mengembangkan aplikasi Silverlight, aplikasi Windows Mobile (yang berjalan di atas .NET Compact Framework).

2.2 .NET

.NET merupakan sebuah teknologi yang diciptakan oleh Microsoft untuk pengembangan program – program yang berorientasi objek. Keistimewaan dari teknologi ini bagi para developer tidak hanya dapat mengembangkan program – program aplikasi biasa, namun juga dapat mengembangkan aplikasi – aplikasi internet. Teknologi ini memungkinkan seorang programmer mengembangkan aplikasi yang dapat berjalan di beberapa operating system, hingga peralatan – peralatan lain seperti handphone, blackberry maupun yang lain sebagainya.

Teknologi .Net menyediakan berbagai macam library, modul – modul yang sangat membantu para programmer dalam mempersingkat waktu pembuatan program. Modul – modul yang tersedia tersebut tidak tergantung pada bahasa pemrograman yang digunakan. Semua bahasa pemrograman yang mensupport .NET mengakses library yang sama di dalam .NET Framework. Library terbagi menjadi 4 area yaitu :

1. ASP.NET yang menyediakan inti dari infrastruktur form-form web untuk pengembangan berbasis User Interface dan Service Web untuk pengembangan secara terprogram.
2. Form-form windows sebagai pengembangan antarmuka pengguna pada platform windows.
3. Fungsi akses data disediakan oleh Data dan XML Classes.
4. Inti dari pustaka base class menyediakan infrastruktur service seperti sekuriti dan lain-lain.

2.2 ASP.NET

ASP.NET (Active Server Pages NET.) adalah teknologi untuk membuat halaman web dengan sisi server secara kode dinamis. Halaman web ini dapat dikembangkan dengan banyak kesamaan dengan sisi-klien program Windows. Alih-alih berhubungan langsung dengan permintaan HTTP dan respons dan manual membuat kode HTML untuk dikirim ke klien, dapat Anda gunakan kontrol seperti TextBox, Label, ComboBox, dan Kalender, yang membuat kode HTML. Menggunakan ASP.NET untuk aplikasi web pada sistem hanya membutuhkan browser web sederhana. Dapat menggunakan Internet Explorer, Chrome, Firefox, atau web lainnya browser yang mendukung HTML. ASP.NET adalah murni server-side teknologi. Hal ini dibangun pada common language runtime yang dapat digunakan pada server Windows untuk meng-host situs web ASP.NET.

Tipe-tipe data yang terdapat pada ASP.NET adalah antara lain:

1. aspx
Tipe aspx digunakan pada halaman web forms.
2. ascx
ascx merupakan web forms user control yang digunakan untuk mempermudah penggunaan dalam memanggil halaman web form. Biasanya digunakan untuk form yang sering ditampilkan seperti header, menu atau footer.
3. asmx
asmx merupakan file ekstensi yang digunakan untuk web service.
4. vb.
Ini adalah file ekstensi yang digunakan pada vb.net untuk membuat class module. Semua web form (.aspx) menggunakan file ini untuk menuliskan kode programnya. Lalu akan tersimpan sebagai bagian dari file utama (pagename.aspx.vb).
5. .resk.
.resk merupakan file utama yang biasa digunakan pada windows form. Namun, ada juga digunakan pada web form sebagai sumber penyimpanan dari file yang digunakan pada .vb
6. global.asax.
Tipe ini digunakan untuk menggambarkan aplikasi dan variabel session level.
7. web.config.
File web.config adalah suatu hirarki antara manusia dan mesin yang berisi semua settingan untuk aplikasi.

2.4 Sistem Informasi

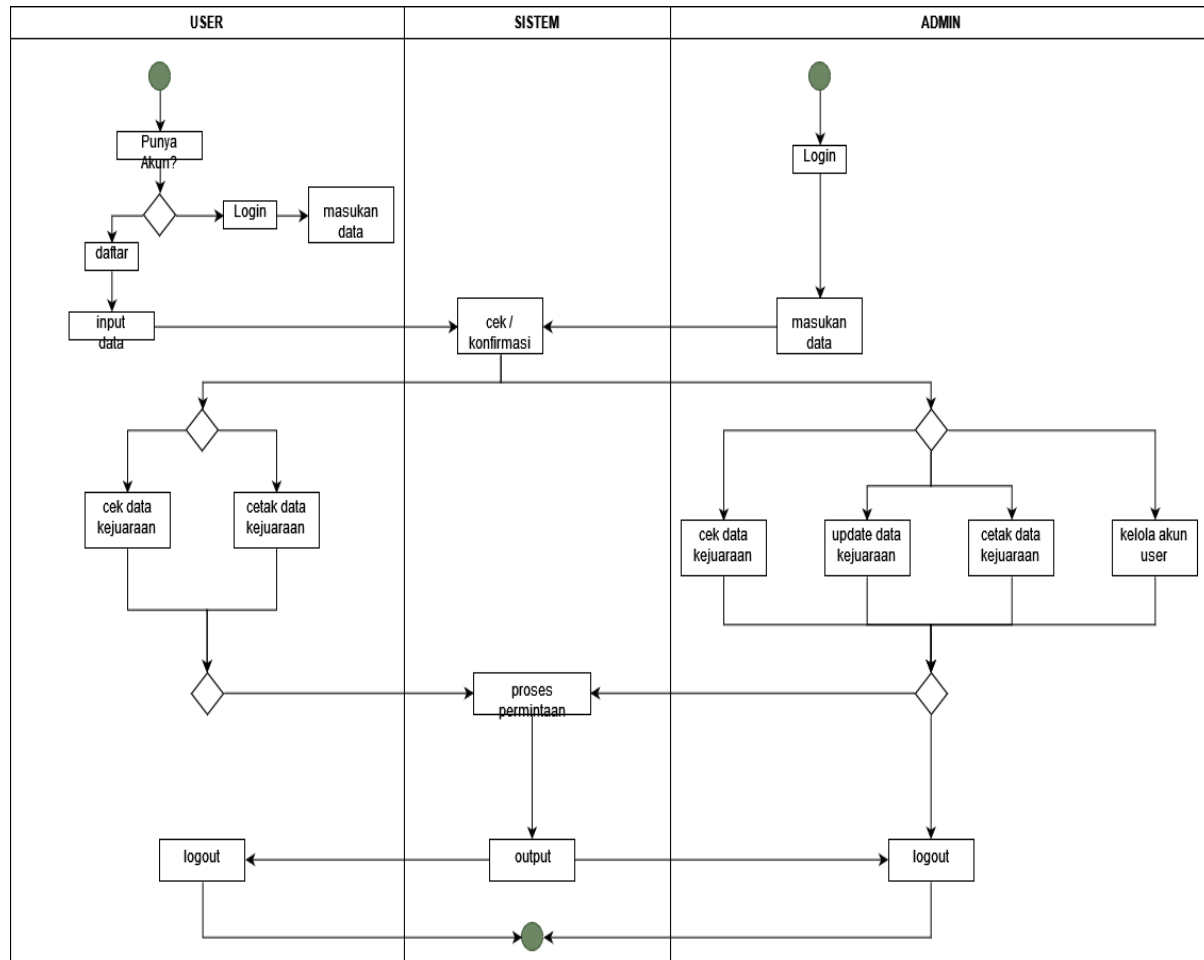
Sistem informasi merupakan serangkaian unsur-unsur atau komponen-komponen yang saling berhubungan dan memiliki tugas yaitu mengumpulkan, menyimpan, memproses, dan mendistribusikan suatu informasi yang nantinya dapat digunakan sebagai bahan landasan bagi

pengambilan keputusan. Tujuan dari pengembangan sistem informasi adalah untuk menghasilkan sebuah produk yang berisi kumpulan informasi. Sebuah sistem tentunya melibatkan berbagai jenis dan tipe data yang mampu diolah agar dapat ditampilkan dengan mudah kepada pengguna (user). Untuk menghasilkan data yang valid maka diperlukan ketiga faktor ini, Pertama, data tersebut harus relevan atau tepat sasaran (*relevance*). Kedua, tepat waktu dan efisien (*timeliness*). Dan yang ketiga adalah tepat sasaran atau akurat (*accurate*).

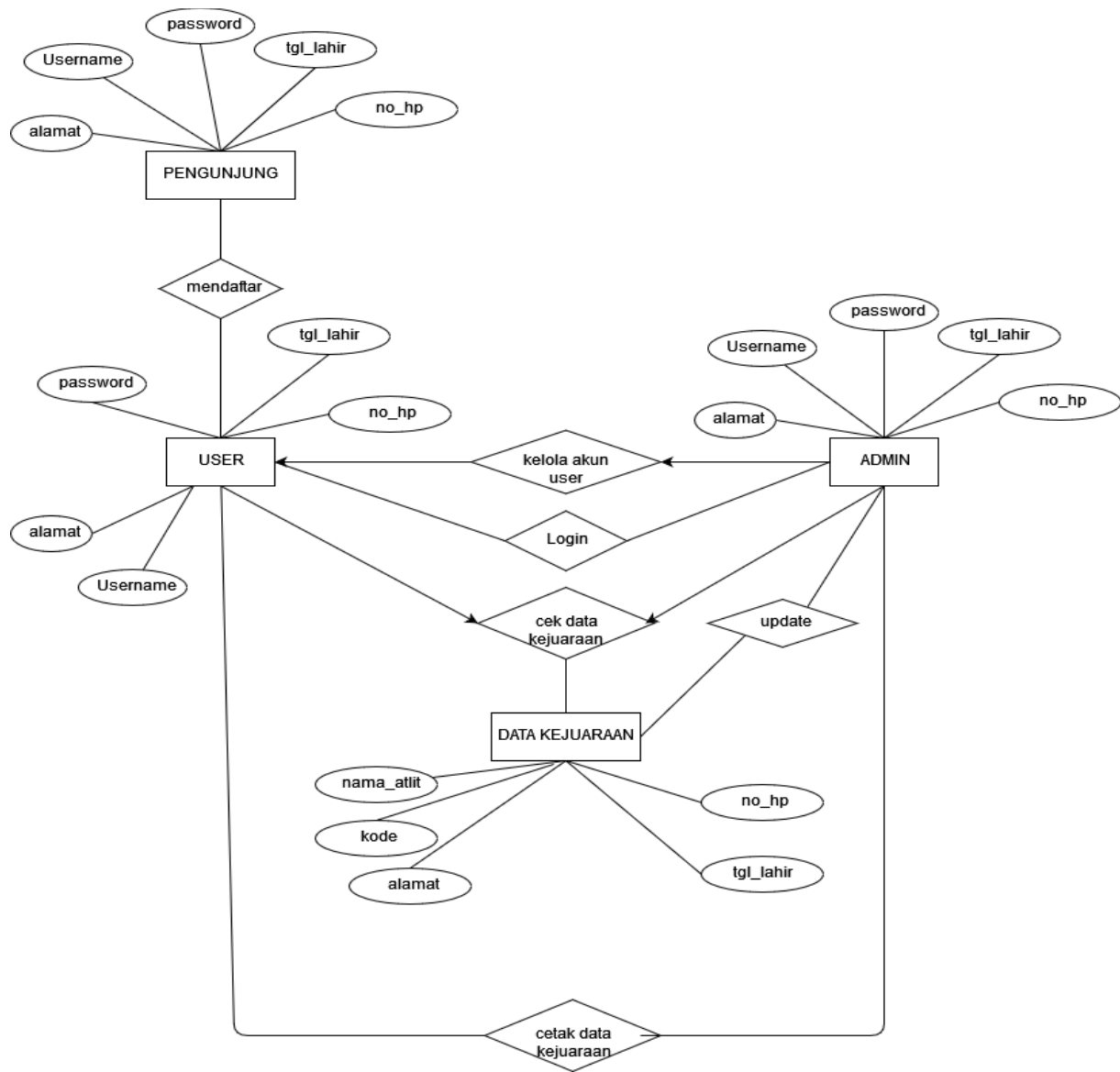
BAB III

PERANCANGAN

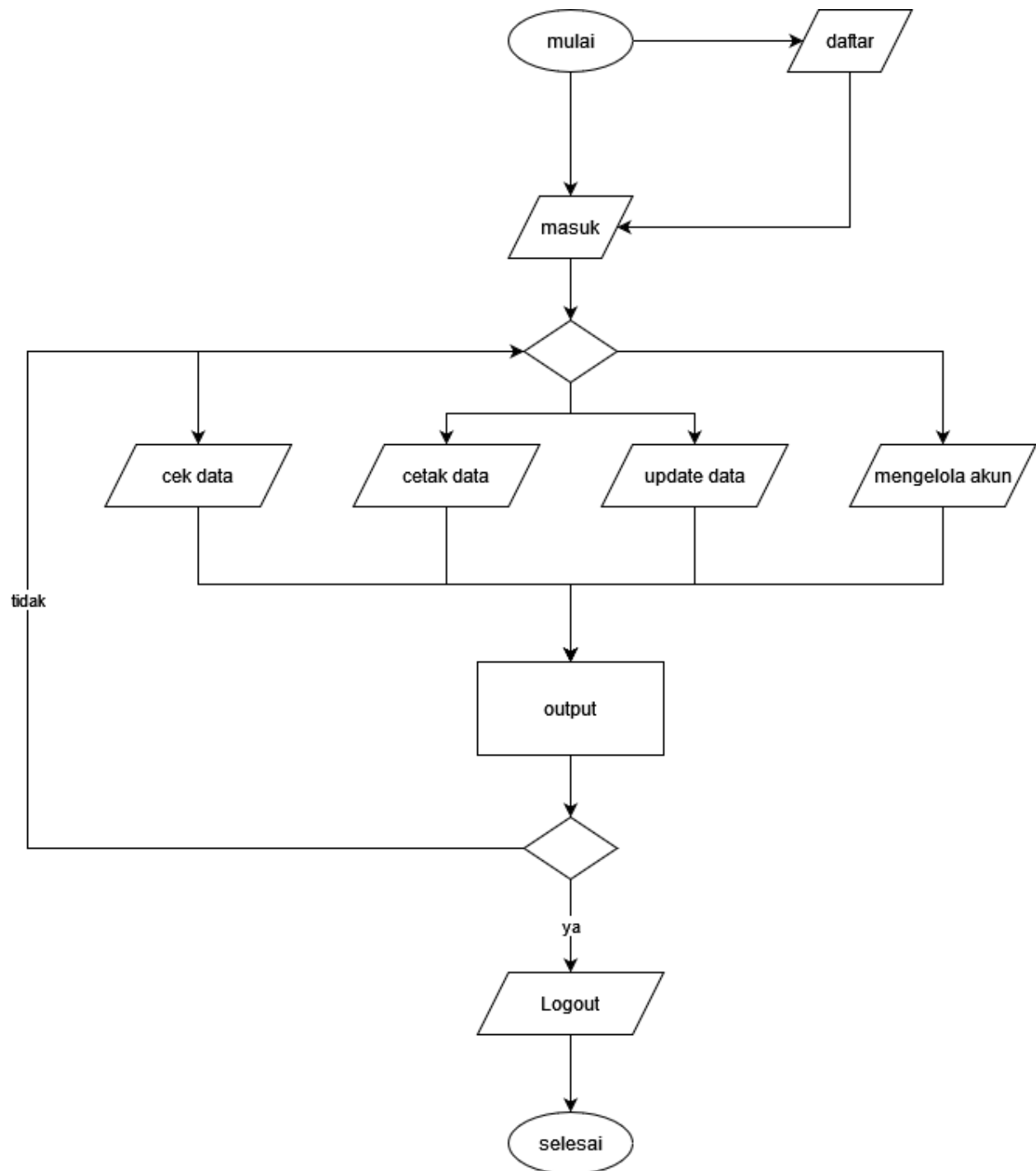
3.1 Proses Bisnis



3.2 ERD

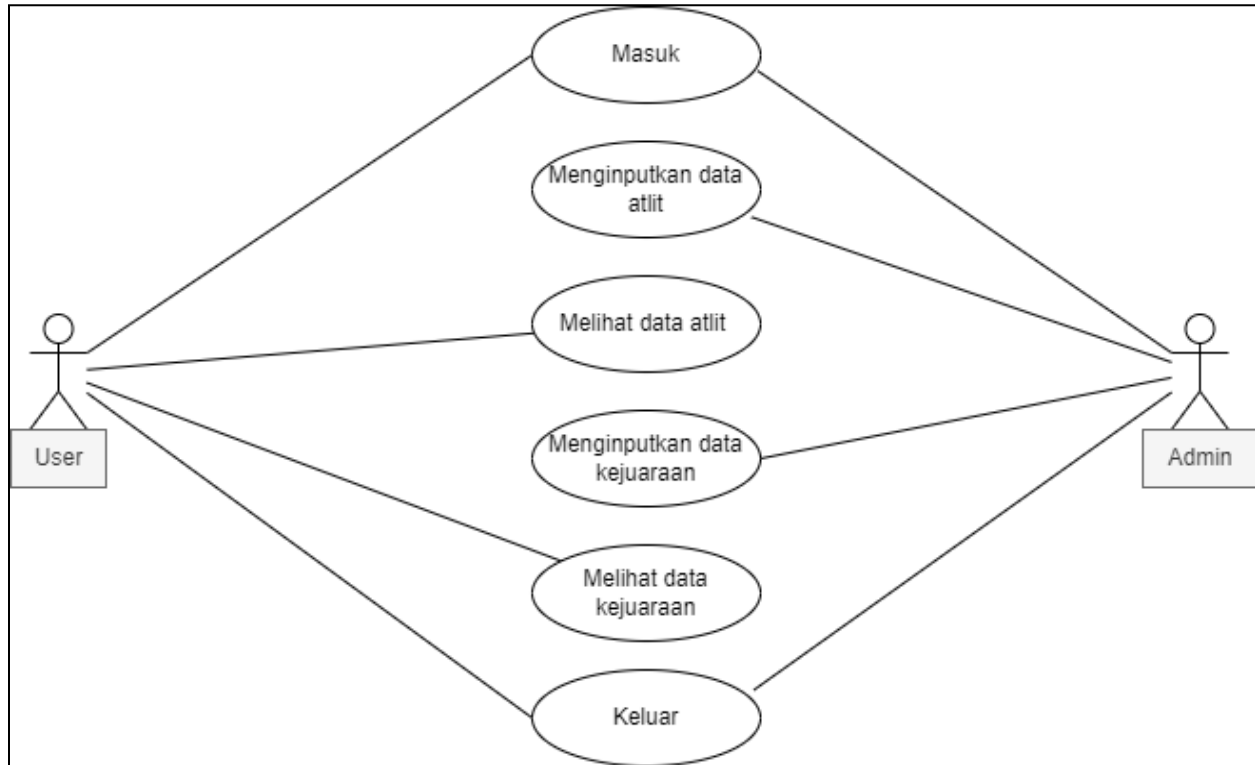


3.3 Flowchart



3.4 Usecase dan Deskripsi

Usecase :



Deskripsi :

Pada sistem ini memiliki 2 aktor yaitu user dan admin. Setiap aktor memiliki aktifitas , dan aktivitas tersebut ada saling terkait dan ada yang tidak. Untuk aktor user memiliki aktivitas masuk (login) , melihat data atlet / kejuaraan , dan keluar (logout). Dan untuk aktor admin memiliki aktivitas lebih banyak yakni aktifitas masuk (login) , menginputkan data atlet / kejuaraan (update data) , melihat data atlet / kejuaraan , dan keluar (logout). Untuk dapat login ke sistem harus memiliki akun yang telah terdaftar dengan resmi , karena jika tidak maka sistem akan menampilkan pesan gagal login (data tidak valid). New User dapat melakukan pendaftaran untuk mendapatkan akun sebagai user resmi didalam sistem , namun tidak dapat melakukan pendaftaran menjadi akun admin. Admin dan sistem memiliki keterkaitan yang lebih banyak dikarenakan admin merupakan induk dari sistem tersebut

DAFTAR PUSTAKA

<https://biztechacademy.id/fungsi-microsoft-visual-studio/>