

# SystemTests Dokumentation

Erik Gruener

21.07.2015

## Contents

1	/T10/Spieler registrieren	3
2	/T20/Spieler entfernen	3
3	/T30/Spieler anmelden	3
4	/T40/Spieler abmelden	3
5	/T50/Spielraum erstellen	4
6	/T60/Spielraum schliessen	4
7	/T70/Spielraumliste uebertragen	4
8	/T80/Spielraum betreten	4
9	/T90/Spielraum verlassen	4
10	/T100/Spielstand anzeigen	4
11	/T110/Spielstatistik anzeigen	5
12	/T120/Highscore anzeigen	5
13	/T130/Punktstand anzeigen	5
14	/T140/Punktstand berechnen	5
15	/T150/Gewinnpunkte berechnen	5
16	/T160/Bot hinzufuegen	5
17	/T170/Bot entfernen	5
18	/T180/Notfallbot	5

19 /T190/Chatnachricht im Spiel senden	6
20 /T200/Chatnachricht in der Lobby senden	6
21 /T210/Spiel starten	6
22 /T220/Neue Spielpartie starten	6
23 /T230/Karten mischen	6
24 /T240/Handkarten sortieren	6
25 /T250/Karten austeilen	6
26 /T260/Karte ausspielen	7
27 /T270/Trumpfkarte anzeigen	7
28 /T280/Karte druecken	7
29 /T290/Stich beenden	7
30 /T300/Spielpartie beenden	7
31 /T310/Spiel beenden	7
32 /320/Spielregeln anzeigen	7

## **1    /T10/Spieler registrieren**

Die Funktion Spieler registrieren ,vom LogIn Screen,funktioniert einwand frei mit verfügbarem Benutzernamen und korrektem Passwort. Der Benutzernamen und Passwort wurden in der Benutzer XML erfolgreich gespeichert.

Ist der Benutzername nicht verfügbar wird der Spieler nicht registriert wie gewünscht.

Bei zu kurzen oder zu langem Benutzernamen wird die Person ebenfalls nicht angemeldet wie vorausgesetzt.

Bei ungleichen Password eingaben wird der Benutzer nicht registriert wie gefordert.

Bei zu langem oder zu kurzem Password ist es dem Benutzer auch nicht möglich sich zu registrieren.

## **2    /T20/Spieler entfernen**

Die Spieler entfernen Funktion funktioniert. Nachdem man in der Lobby auf Spieler entfernen drückt schließen sich alle Fenster und der Benutzer+Passwort wird aus der XML Datei entfernt wie erwünscht.

Ein anmelden mit einem gelöschten Account ist nicht möglich wie erwünscht.

Mit gelöschten Daten kann man einen neuen Account anlegen und er wird neu in die Benutzer XML gespeichert was erwünscht ist.

## **3    /T30/Spieler anmelden**

Die Anmeldefunktion im LogIn Screen bringt den Spieler wieder in die Lobby wie erwünscht.

Anmelden mit einem nicht registrierten Benutzer ist nicht möglich wie erfordert.

Anmelden eines Registrierten Benutzers ist mit einem falschen Passwort ebenfalls nicht möglich wie erwünscht.

## **4    /T40/Spieler abmelden**

Die Funktion abmelden in der Lobby zu finden unter dem Button Option funktioniert reibungslos wie erwünscht. Der Spieler wird ausgelogged -> die Lobby schließt sich und der LogIn Screen wird zurückgegeben.

Aus der Spielpartie oder dem Turnier kann man sich nicht abmelden da kein Button dafür erstellt ist, was den Test erfüllt dass man sich nicht abmelden kann während eines Spiels.

## **5    /T50/Spielraum erstellen**

Spielraum erstellen funktioniert gut, der Name wird vergeben und Spieler können beitreten was den Test erfüllt.

Spielraum mit gleichem Namen erstellen ist nicht möglich was den Test erfüllt.

## **6    /T60/Spielraum schliessen**

Wenn alle Spieler den Spielraum verlassen haben wird der Spielraum automatisch gelöscht wie erwünscht.

## **7    /T70/Spielraumliste uebertragen**

Aktuelle Spielräume werden mit ihren Spielern in Lobby angezeigt sobald sie erstellt wurden, wie erwünscht.

## **8    /T80/Spielraum betreten**

Die Spielraumbeitreten funktion funktioniert und Teilnehmernamen werden in die SpielerListe eingetragen wie erwünscht.

In einen vollen Spielraum wird verhindert was den Test erfüllt.

In ein Spiel beitreten wird auch vom Spiel verhindert und der Benutzer bleibt in der Lobby wie erwünscht.

In einen 2ten Spielraum beitreten ist verhindert da der LobbyScreen geschlossen wurde. Test bestanden.

## **9    /T90/Spielraum verlassen**

Spielraum verlassen vor dem Spiel funktioniert gut indem man auf Spielraumverlassen drückt.

Der Spielraum ist während des Spieles nicht offen also kann man ihn auch nicht verlassen. Test bestanden.

Nach dem Spiel kann man wie vor dem Spiel den Spielraum über den Spielraumverlassen Button verlassen. Test ok.

## **10   /T100/Spielstand anzeigen**

Nach einer spielpartie wird der Spielstand angezeigt und wer welche punkte bekommen hat. Test ok.

## **11   /T110/Spielstatistik anzeigen**

Mit Spielstatistik wurde der Highscore in der Lobby gemeint und wenn der Highscore Button geklickt wird, wird ein Highscore Fenster geoeffnet. Test erfuehlt.

## **12   /T120/Highscore anzeigen**

Highscore wird nach einem Spiel geupdated und der neue Punktestand in der Lobby bei Highscore angezeigt.Test erfuehlt.

## **13   /T130/Punktestand anzeigen**

Nach einem Spiel wird der Punktestand angezeigt und wer welche Punkte bekommen hat. Test erfuehlt.

## **14   /T140/Punktestand berechnen**

Punkte der Karten wurden korrekt zusammengerechnet aus der gedruckten Karte und dem gewonnenen Stich.

## **15   /T150/Gewinnpunkte berechnen**

Gewinnpunkte berechnen hat funktioniert. Die Spieler die laut regeln punkte bekommen sollten haben die punkte bekommen in dem fall das alle unter 100 sind.

## **16   /T160/Bot hinzufuegen**

Bot kann bei 3 Spielern nichtmehr hinzugefuegt werden.Test bestanden.

Bot in den Spielraum hinzufuegen funktioniert bei weniger als 3 Spielern.Test bestanden.

## **17   /T170/Bot entfernen**

Bot entfernen entfernt einen Bot aus dem Spielraum.Test bestanden.

Ist kein Bot vorhanden wird auch kein Bot entfernt.Test bestanden.

## **18   /T180/Notfallbot**

NotfallBot springt nicht ein und timer lauft auch nicht ab.

## **19   /T190/Chatnachricht im Spiel senden**

Chatten Funktioniert whrend des spielens.Verschiedene laengen werden verschickt.Test bestanden.

Empfangen der Nachrichten funktioniert ebenfalls.Test bestanden.

## **20   /T200/Chatnachricht in der Lobby senden**

Chatten Funktioniert in der Lobby.Test bestanden.

Empfangen der Nachrichten funktioniert ebenfalls.Test bestanden.

## **21   /T210/Spiel starten**

Spiel starten funktioniert wenn 3 Spieler im Spielraum sind.Test bestanden.

Mit weniger als 3 Spielern ist das starten nicht mglich.Test bestanden.

Mit Spielern und Bots ist ein Spiel auch moeglich und das starten funktioniert wie erwuenscht.Test bestanden.

## **22   /T220/Neue Spielpartie starten**

Neue Spielpartie wird automatisch nachdem der timer abgelaufen ist gestartet sofern keiner der Spieler das Spiel gewonnen hat und da die Admin funktion entfallen ist ist der zweite Test nicht von noeten.Test bestanden.

## **23   /T230/Karten mischen**

Die 2te Spielpartie verteilt andere Handkarten als die erste, damit sind die Karten gemischt worden.Test bestanden.

## **24   /T240/Handkarten sortieren**

Handkarten sind zu beginn der Partie bereits durch die GUI nach Farben geordnet.Test bestanden.

## **25   /T250/Karten austeilen**

Karten werden von der Mitte aus ausgeteilt.Test bestanden.

## **26    /T260/Karte ausspielen**

Karte ausspielen funktioniert in dem man die gewuenschte Karte in die Mitte zieht.Das ausspielen einer korrekten Karte funktioniert wie erwuenscht.Test bestanden.Jedoch ab und zu zu viele Karten in der mitte da die letzte nicht Karte des letzten Stiches nicht mitentfernt wurde.

Das Spiel verhindert das legen einer nicht gueltigen Karte.Test bestanden.

Trumpfkarte ausspielen funktioniert ebenfalls. Test bestanden.

## **27    /T270/Trumpfkarte anzeigen**

Trumpffarbe wird in jeder Spielpartie oben rechts in der Partie angezeigt.Test bestanden.

## **28    /T280/Karte druecken**

Karte drcken funktioniert wie das ablegen einer Karte und diese wird in ein Seperates Feld gelegt.Test bestanden.

## **29    /T290/Stich beenden**

Sobald 3 Karten in der Mitte des Spiels liegen wird der Stich beendet und wird zu dem Gewinner gefhrt.Karten wurden dem richtigen Gewinner zugeordnet.Test bestanden.

## **30    /T300/Spielpartie beenden**

Das Spiel und die Spielpartie endet wenn ein Spieler mindestens 7 Punkte hat und man kehrt in den Spielraum zurueck.Test bestanden.

## **31    /T310/Spiel beenden**

Das Spiel und die Spielpartie endet wenn ein Spieler mindestens 7 Punkte hat und man kehrt in den Spielraum zurueck.Test bestanden.

## **32    /320/Spielregeln anzeigen**

Unter dem Button Spielregeln sind die Spielregeln sichtbar.Test bestanden