Softwareentwicklungsprojekt

- Aufgabenblatt 5 -

spätester Abgabetermin: 19. Juni 2015 16 Uhr

Dieses Blatt richtet sich ausschließlich an die Teilnehmer des Softwareentwicklungsprojekts.

Ziel des Blattes

Auf dem letzten Aufgabenblatt wurde die Entwurfphase abgeschlossen. Auf diesem Blatt soll nun die Umsetzung vorbereitet werden.

Aufgaben

- 1. Schreiben sie das Grundgerüst ihrer Implementierung basierend auf ihrem Entwurfsmodell. Hierbei sollen die Interfaces/Klassen jeweils mit ihren Methodensignaturen und die Beziehungen der Klassen umgesetzt werden. Eine Funktionalität der Methoden soll hier noch nicht implementiert werden.
- 2. Schreiben sie für jede Methode Java-Doc Kommentare die darlegen was diese Methode tun soll, welche Parameter sie erwartet, was ihre Rückgabewerte sind und welche Exceptions geworfen werden können. Sollte die Methode Anforderungen an die Parameter stellen (z.B. darf nicht "null" sein), so sind diese auch entsprechend zu dokumentieren.
- 3. Schreiben sie für jede öffentliche Methode Unit-Tests. Hierbei sind nicht nur die "normalen" Anwendungsfälle, sondern auch entsprechende Fehlerfälle zu testen.

Hinweise

- 1. Für reine GUI-Klassen sind keine Unit-Tests notwendig.
- 2. Die meisten Ihrer Testfälle sollten zu diesem Zeitpunkt scheitern. Dies ist durchaus gewollt und demonstriert, dass der Testfall scheitern kann und nicht auch von einer falschen Implementierung erfüllt wird.