
SEP/MP 2015
– **Einarbeitung zu Blatt 3** –

Zu diesem Blatt erfolgt keine Abgabe. Tests finden bis spätestens 22.05. statt.

*Dieses Blatt richtet sich Teilnehmer des **Software-Entwicklungsprojekts**, wie auch an Teilnehmer des **Modellierungspraktikums**.*

Ziel des Blattes

Zweck dieses Blattes ist die Einarbeitung in die Entwurfsphase. Die Themen dieses Einarbeitungsblatts werden mit einem Test geprüft.

Aufgaben

1. Lesen Sie sich in die Verwendung von Patterns ein. Insbesondere:
 - Observer (Publish/subscribe)
 - Facade
 - Singleton
 - Iterator
 - Strategy
2. Frischen Sie Ihr Wissen bezüglich UML im Entwurf auf, insbesondere Kardinalitäten und Sequenzdiagramme.
3. Frischen Sie ebenfalls Ihr Wissen bezüglich der Projektplanung und der Verwendung von Gantt-Diagrammen auf.
4. Schauen Sie sich den Unterschied von Checked- und Runtimeexceptions an.
5. Lesen Sie sich in Syntax und Semantik von Zustandsdiagrammen ein. Diese werden Sie wahrscheinlich für Ihre Botstrategie brauchen.
6. Stellen Sie sicher, dass Sie RMI verstanden haben. Lesen Sie sich ggf. nochmals in die Benutzung ein.

Testinhalte

Inhalte von Aufgaben 1 – 4

Nützliche Links

- Übersicht über verschiedene Patterns
http://en.wikipedia.org/wiki/Software_design_pattern
- Java Dokumentation
<http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/>
- RMI
http://openbook.rheinwerk-verlag.de/java7/1507_12_001.html
- Java Collection API
<http://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Collections.html>