

# Ch7-总线系统

王超

中国科学技术大学计算机学院 高能效智能计算实验室 2023年春

### 主要内容



- 1. 总线概述
  - 1.1 总线的基本概念
  - 1.2 总线的分类
  - 1.3 总线的特性和性能指标
  - 1.4 总线标准
- 2. 总线结构
  - 2.1 单总线结构
  - 2.2 多总线结构
  - 2.3 总线内部结构
  - 2.4 总线结构实例

- 3. 总线仲裁
  - 3.1 集中式仲裁
  - 3.2 分布式仲裁
- 4. 总线通信
  - 4.1 总线接口
  - 4.2 总线操作与总线周期
  - 4.3 串行/并行传送
  - 4.4 总线通信方式

### 1.1 总线的基本概念



- □构成计算机系统的互连结构,是连接系统中多个部件的信息传输线
- □ 实现计算机各个部件地址、数据和控制信息的交换,并在 争用资源的基础上进行工作
  - ✓ 某一时刻,只允许有一个部件向总线发送信息,多个部件可以同时从总线上接收相同信息
- □总线的信息传送
  - ✓ 由许多传输线或通路组成,每条线可以传输一位二进制代码

### 1.2 总线的分类



- □ 按数据传送方式划分
  - ✓ 并行总线(又可按数据宽度细分)
  - ✓ 串行总线
- □ 按总线的使用范围划分
  - ✓ 计算机总线
  - ✓ 测控总线
  - ✓ 网络通信总线等
- □ 按时钟同步/异步划分
  - ✓ 总线上的数据与时钟同步工作的总线称为同步总线
  - ✓ 与时钟不同步工作的总线称为异步总线
- □ 单机系统中,按连接部件不同划分
  - ✓ 内部总线:连接CPU内部各寄存器及运算部件
  - ✓ 系统总线:连接CPU同计算机系统的其他高速功能部件,以及中低速I/O设备 (I/O总线)

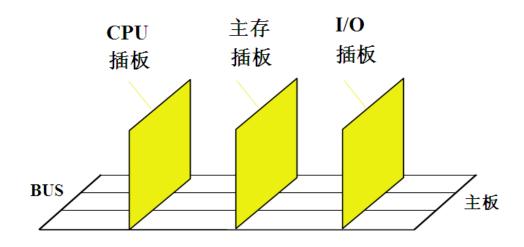
# 1.2 总线的分类 (2)



### □ 系统总线

✓ CPU、主存、I/O设备各大部件之间的信息传输线,也叫板级总线





- ✓ 系统总线按传输信息不同
  - 数据总线: 用于传输各功能部件之间的数据信息, 双向传输总线
  - 地址总线:用来指出数据总线上的数据在主存单元或I/O设备的地址,<mark>单向传输总线</mark>,由CPU发出
  - 控制总线: 用来发出各种控制信号, 单向传输线

# 1.2 总线的分类 (3)



### 口常见的控制信号

- ✓时钟:用来同步各种操作
- ✓复位:初始化所有部件
- ✓ 总线请求:表示某部件需获得总线使用权
- ✓ 总线允许:表示需要获得总线使用权的部件已被允许
- ✓中断请求:表示某部件提出中断请求
- ✓中断响应:表示中断请求已经被接收
- ✓ 存储器写:将数据总线的数据写至存储器的指定地址单元
- ✓ 存储器读:将指定存储单元中的数据读到数据总线上
- ✓I/O读:从指定的I/O端口将数据读到数据总线上
- ✓I/O写:将数据总线上的数据输出到指定的I/O端口

# 1.3 总线的特性和性能指标



### □总线的特性

### ✓物理特性

总线的物理连接方式,包括总线的根数、插头、插座形状、引脚线 个数及排列方式等

### ✓功能特性

• 描述总线中每一根线的功能, 如地址总线、数据总线、控制总线

### ✓电气特性

- 定义每一根线上信号的传递方向及有效电平范围
- 送入CPU的信号称为输入信号,CPU发出的信号称为输出信号

### ✓时间特性

• 定义每根线在什么时间有效, 即规定总线各信号的有效时序关系

# 1.3 总线的特性和性能指标 (2) University of Science and Technology of China

### □总线的性能指标

- ✓总线宽度:通常指数据总线的位数
- ✓总线频率: 1/传输一次数据时间
- ✓总线带宽: 总线的数据传输速率,即单位时间内总线 传输数据的位数
  - 通常用每秒传输信息的字节数来衡量
- ✓总线复用: 一条信号线上分时传送多种信号
- ✓其他指标:如负载能力、电源电压、总线宽度扩展等

### 几种传统的微型计算机总线性能



| ISA<br>(PC-AT)        | EISA   | \$TD  | VESA<br>(VL-BUS)  | MCA   | PCI  |
|-----------------------|--|---|---|---|--|
| 80286,386,<br>486 系列机 | 386,486,586<br>IBM 系列机   | Z-80,V20,<br>V40 IBM-<br>PC 系列机   | i486, PC-AT<br>兼容机<br>机与工作<br>站   |   | P5 个人机。<br>PowerPC,<br>Alpha 工作<br>站   |
| 15MB/s                | 33MB/s   | 2MB/s -   | 266MB/s 40MB/s  |   | 133MB/s  |
| 16位                   | 32 位   | 8 位   | 32 位  | 32 位  | 32 位   |
| 8MHz                  | 8.33MHz  | 2MHz  | 66MHz   | 10MHz   | 0~33MHz  |
| 同步                    |  |   | 异步  | 同步  |  |
| 集中                    | 集中   | 集中  | 集中  |   |  |
| 24                    | 32   | 20  |   |   |  |
| 8                     | 6  | 无限制   | 6   | 6 无限制   |  |
|                       | 143  |   | 90  | 109   | 49   |
| 不可                    | 无规定  | 不可  | ĨĨ  | 可   | 可  |
|                       |  |   | 可   |   | 可  |
| 非多路复用                 | 非多路复用  | 非多路复用   | 非多路复用   |   | 多路复用   |
|                       | (PC-AT)  80286,386, 486 系列机  15MB/s  16 位  8MHz  同步  集中  24  8 | Restaurable   Restaurable | Restaurable   Restaurable | STD   (VL-BUS)   STD   (VL-BUS)   SU286,386, 486 系列机   386,486,586   1BM 系列机   PC 系列机   1486, PC-AT 兼容机   15MB/s   33MB/s   2MB/s   266MB/s   266MB/s   16位   32位   8位   32位   8位   32位   8MHz   8.33MHz   2MHz   66MHz   异步   集中   集中   集中   集中   集中   集中   集中   集 | SID   (VL-BUS)   MCA   MCA |

## 总线性能指标例题



- □ 例 (1) 某总线在一个总线周期中并行传送4个字节数据,假设一个总线周期等于一个总线时钟周期,总线时钟频率为33MHz,总线带宽多少?
  - (2) 如果一个总线周期中并行传送64位数据,总线时钟频率升为66MHz,总线带宽多少?

### 解:

(1)设总线带宽用 $D_r$ 表示,总线时钟周期为T = 1/f,一个总线周期传送的数据量用D表示,则有

$$D_r = D/T = D \times f = 4B \times 33MHz = 132MB/s$$

$$(2) D = 64b = 8B$$

$$D_r = D/T = D \times f = 8B \times 66MHz = 528MB/s$$

### 1.4 总线标准



- □总线标准
  - ✓指系统与各功能模块、模块与模块之间的一个互连的标准规范
  - ✓ 基于总线标准连接的两个模块,只需根据标准的要求完成自身一 方接口功能要求,无须了解对方接口与总线的连接要求
    - 按总线标准设计的接口被视为通用接口,有利于计算机接口软硬件设计
- □ ISA总线Industry Standard Architecture
  - ✓ IBM为采用全16位CPU而推出的,又称AT总线
  - ✓ 使用独立的总线时钟,使得CPU时钟频率可以比总线高
  - ✓ 不支持总线仲裁,不能支持多台主设备系统
  - ✓ 所有数据传送必须通过CPU或DMA(直接存储访问)接口来管理
  - ✓ 总线时钟8MHz,最大传输率16MBps,数据线16位,地址线24位

# 1.4 总线标准 (2)



- □ EISA总线 Extended ISA
  - ✓ 在ISA基础上扩展开放的总线标准,与ISA完全兼容
  - ✓ 从CPU分离出总线控制权,支持多个总线主控器和突发方式的传输
  - ✓ 总线时钟频率8MHz,最大传输率可达33MBps
  - ✓ 数据总线32位,地址总线32位,扩展DMA访问范围达232
- □ PCI总线 Peripheral Component Interconnect
  - ✓ 外围部件互连总线, Intel于1991年首推
    - 独立于CPU时钟,采用33MHz和66MHz的总线时钟
    - 数据线32位,可扩展到64位;传输速率从132MBps到528MBps
    - 支持突发工作方式 (Burst Mode)

指若被传送的数据在主存中连续存放,则在访问此组数据时,只需给出第一个数据地址,占用一个时钟周期,其后每个数据的传送各占一个时钟周期,而不必每次给出各个数据的地址。

## 1.4 总线标准 (3)



### □ PCI总线的特点

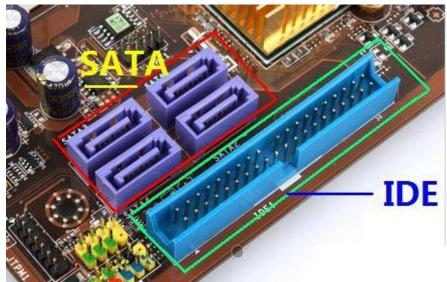
- ✓ 良好的兼容性
  - PCI总线部件和插件接口独立于处理器,支持所有目前和未来不同结构的处理器
  - 与ISA/EISA总线兼容,可转换
- ✓ 支持即插即用
  - 配有存放设备具体信息的寄存器
- ✓ 支持多主设备能力
- ✓ 具有与处理器和存储子系统完全并行操作的能力
  - PCI总线可视为CPU和外设之间的中间层
- ✓ 提供数据和地址校验功能
- ✓ 支持两种电压标准: 5V和3.3V
- ✓ 采用多路复用技术

### 1.4 总线标准 (4)



- AGP总线Accelerated Graphics Port—加速图形接口
  - ✓ 加速图形端口总线,显示卡专用的局部总线
  - ✓ 采用点对点通道方式,以66.7MHz的频率直接与主存联系
  - ✓ 最大传输率从266MBps、533MBps到2.1GBps
- □ STD: STD总线于1987年被IEEE列为标准 (IEEE961标准)
  - ✓ 主要用于以微处理器为中心的工业控制领域。
  - ✓ 数据总线8位,最大传输率2MB/S。
- □ SCSI: Small Computer System Interface—小型计算机系统接口
  - ✓ 主要用于光驱、音频设备、扫描仪、打印机以及像硬盘驱动器这样的大容量存储设备等的连接,是一种直接连接外设的并行I/O总线。
- **□** USB总线
  - ✓ 通用串行总线标准
  - ✓ 基于通用连接技术,实现外设的简单快速连接
  - ✓ 真正的即插即用特征:不断电安装和拆卸
  - ✓ 可链式连接127个外设到同一系统,标准USB电缆3m,通过链式连接可达30m
  - ✓ 数据传输率有1.5Mbps、12Mbps和480Mbps
  - ✓ 4芯连接电缆, 2条用于信号连接, 2条用于电源和接地





# 典型总线标准的比较



| 总线标准             | 数据线          | 总线时钟                               | 带宽   |  |
|------------------|--------------|------------------------------------|--|--|
| ISA              | 16           | 8 MHz(独立)                          | 16 MBps  |  |
| EISA             | 32           | 8 MHz(独立)                          | 33 MBps  |  |
| VESA<br>(VL-BUS) | 32           | 33 MHz (CPU)                       | 133 MBps   |  |
| PCI              | 32<br>64     | 33 MHz (独立)<br>66 MHz (独立)         | 132 MBps<br>528 MBps                                       |  |
| AGP              | 32           | 66.7 MHz(独立)<br>133 MHz(独立)        | 266 MBps<br>533 MBps                                       |  |
| RS-232           | 串行通信<br>总线标准 | 数据终端设备(计算机)和数据通信设备(<br>解调器)之间的标准接口 |  |  |
| USB              | 串行接口总线标准     | 普通无屏蔽双绞线<br>带屏蔽双绞线<br>最高           | 1.5 Mbps (USB1.0)<br>12 Mbps (USB1.0)<br>480 Mbps (USB2.0) |  |

### 主要内容



- 1. 总线概述
  - 1.1 总线的基本概念
  - 1.2 总线的分类
  - 1.3 总线的特性和性能指标
  - 1.4 总线标准
- 2. 总线结构
  - 2.1 单总线结构
  - 2.2 多总线结构
  - 2.3 总线内部结构
  - 2.4 总线结构实例

- 3. 总线仲裁
  - 3.1 集中式仲裁
  - 3.2 分布式仲裁
- 4. 总线通信
  - 4.1 总线接口
  - 4.2 总线操作与总线周期
  - 4.3 串行/并行传送
  - 4.4 总线通信方式

### 2.1 单总线结构

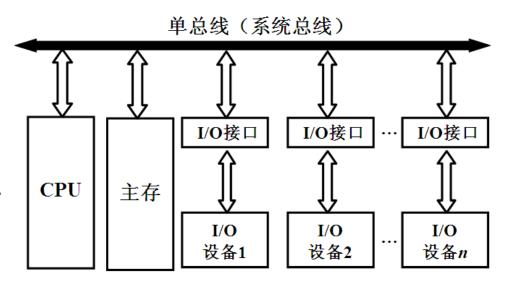


### □单总线结构

✓使用单一系统总线来连接CPU、主存和I/O设备

### 口特点:

- ✓要求连接到总线上的部件必须 高速运行完成操作,迅速放弃 总线控制权
- ✓ CPU发出的地址,不仅加至主存,也同时加至总线上的所有 外设
- ✓对IO设备的操作与主存操作一 样,可以指定地址
- ✓易于扩展成多CPU系统

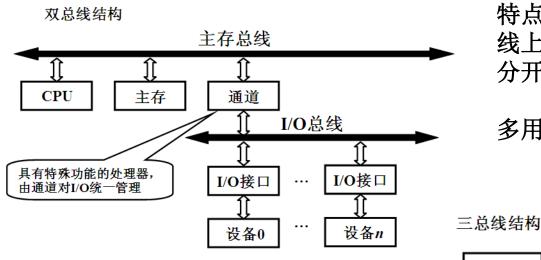


### 2.2 多总线结构



### □多总线结构

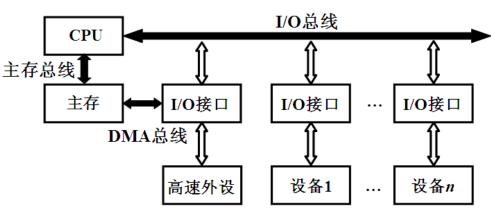
### ✓在CPU、主存、I/O之间互联采用多条总线



特点:将速度较低的I/O设备从单总线上分离,形成主存总线与I/O总线分开的结构

多用于大、中型计算机系统

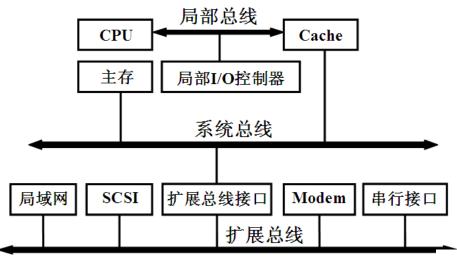
特点:在双总线的基础上,进一步地将I/O设备按速率不同进行分类,形成多总线结构

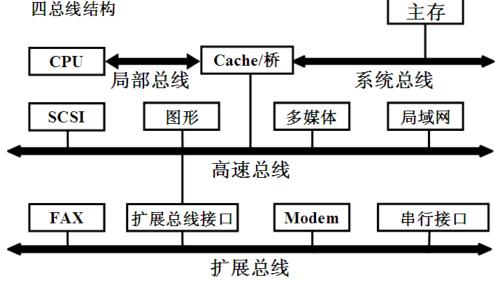


# 2.2 多总线结构 (2)



#### 三总线结构的又一形式

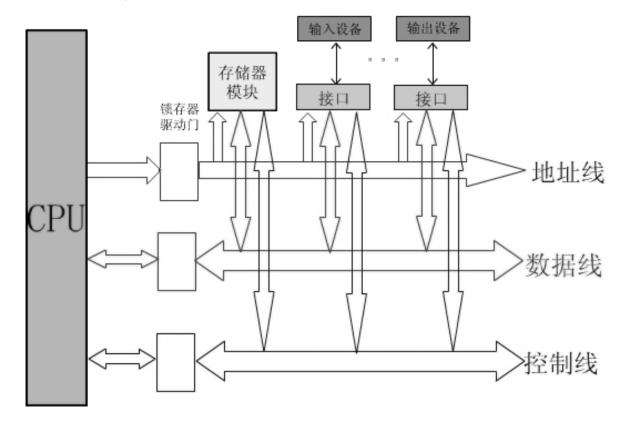




### 2.3 总线内部结构



- □早期总线的内部结构
  - ✓ 处理器芯片引脚的延伸,是处理器与I/O设备适配器的通道
  - ✓ 不足之处:
    - 总线结构与CPU密切相关,通用性差

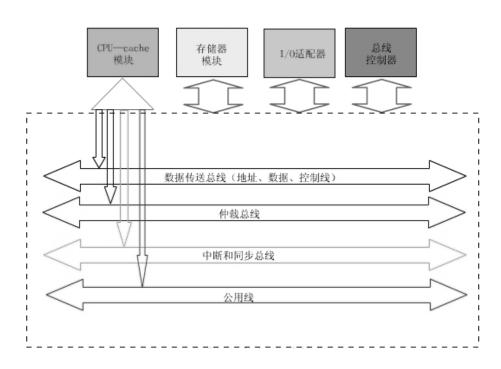


# 2.3 总线内部结构 (2)



### □现行总线内部结构

- ✓ 标准总线,与结构、CPU 等无关
- ✓ CPU连同其Cache—起作 为一个模块与总线相连
- ✓ 四部分组成:
  - 数据传送总线: 数据、地址、控制
  - 仲裁总线:包括总线请求线 和总线授权线
  - 中断和同步总线:用于处理带优先级的中断操作,包括中断请求线和中断响应线
  - 公用线:包括时钟线、电源 线、地线、复位线及加电/断 电的时序信号线等

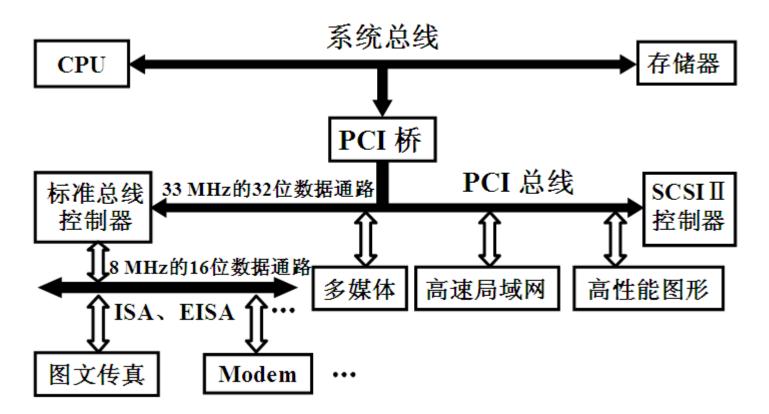


### 2.4 总线结构实例



### □PCI总线结构

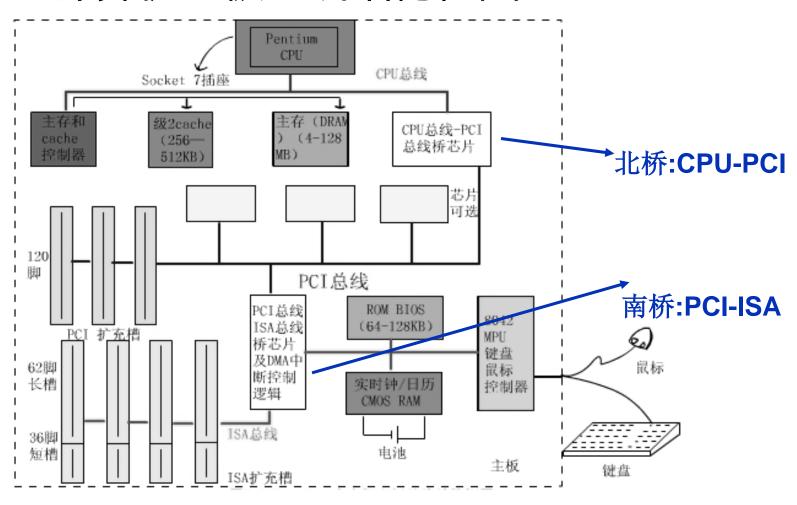
- ✓通过PCI桥与CPU总线相连,实现隔离
- ✓灵活性高,可支持更多高速设备,且实现即插即用



# 2.4 总线结构实例 (2)



### **□**Pentium计算机主板总线结构框图



### 主要内容



- 1. 总线概述
  - 1.1 总线的基本概念
  - 1.2 总线的分类
  - 1.3 总线的特性和性能指标
  - 1.4 总线标准
- 2. 总线结构
  - 2.1 单总线结构
  - 2.2 多总线结构
  - 2.3 总线内部结构
  - 2.4 总线结构实例

- 3. 总线仲裁
  - 3.1 集中式仲裁
  - 3.2 分布式仲裁
- 4. 总线通信
  - 4.1 总线接口
  - 4.2 总线操作与总线周期
  - 4.3 串行/并行传送
  - 4.4 总线通信方式

# 总线仲裁 (总线判优)



### □设备的主从状态

- ✓ 连接到总线上的设备有主动和被动两种形态
- ✓ 主设备持续占用总线的时间成为总线占用期
- ✓ 主动方—对总线具有控制功能,可以启动—个总线周期,如CPU 被动方—只能响应主动方的请求,如存储器
- ✓ 每次总线操作,只能有一个主动方占用总线控制权,但可以同时 有一个或多个被动方

### □总线仲裁

- ✓ 对多个主设备提出的总线占用请求进行仲裁
- ✓ 采用优先级或公平策略
- ✓ 根据总线仲裁电路位置不同,分为集中式仲裁和分布式仲裁

### 3.1 集中式仲裁



### □集中式仲裁

- ✓控制逻辑集中在一处(如CPU中的总线仲裁器)
- ✓每个设备模块有两条线连到总线仲裁器
  - 一条送往仲裁器的总线请求信号线BR
  - 一条仲裁器送出的总线授权信号线BG
- ✓三种常见的集中式仲裁方式:
  - 链式查询
  - 计数定时
  - 独立请求

### 1. 链式查询方式

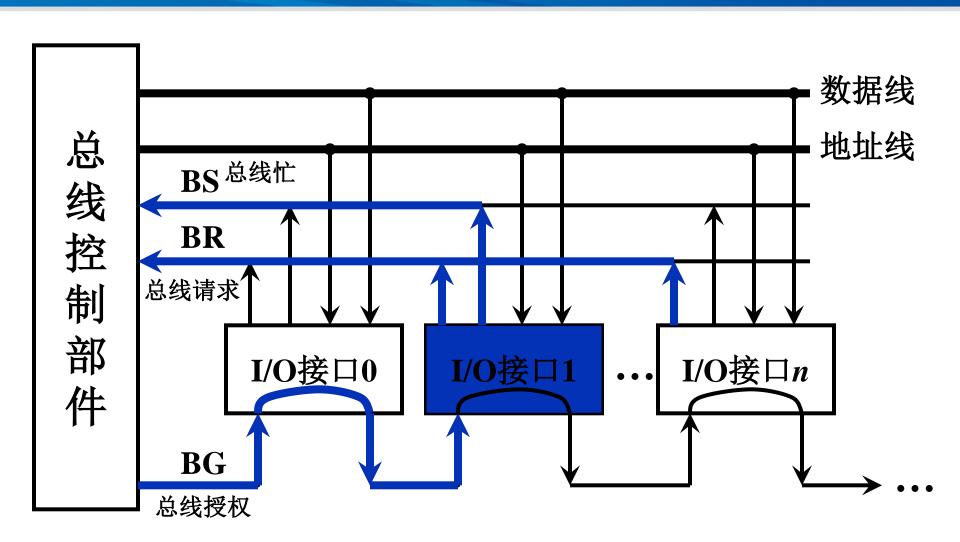


### □链式查询方式

- ✓总线授权信号线BG串行地从一个I/O接口传送到下
  - 一个I/O接口
    - · 若BG到达的接口无总线请求,则继续往下查询;
    - 若BG到达的接口有总线请求,则不再往下查询,当前接口获得总线使用权,建立总线忙BS信号
- ✓优先级仲裁——离总线仲裁器<mark>最近</mark>的设备具有最高的优先级
- ✓优缺点
  - 优点: 硬件连线简单, 且易于扩充
  - 缺点: 对电路故障敏感, 优先级低的设备很难获得请求

# 链式查询方式 (2)





### 2. 计数器定时查询方式



### 口计数器定时查询方式

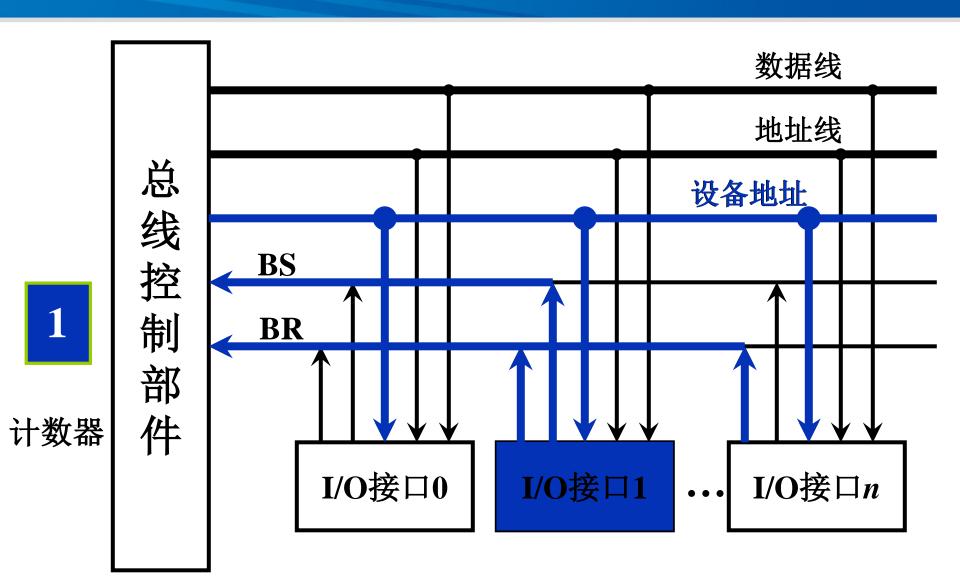
- ✓查询过程
  - 设备要使用总线时,通过BR线发出总线请求
  - 总线仲裁器接到请求信号后,在总线当前未被使用的情况下开始计数,并将计数值通过设备地址线发给各设备
  - 各设备接口将自身的设备地址与计数值进行比较,若一致,则该设备获得总线使用权,置BS线为"1",此时中止计数查询
- ✓每次计数可以从 "0"开始, 也可以从上一次的中止值开始
  - 若从 "0"开始, 各设备的优先级顺序固定
  - 若从中止值开始,为一种循环方法,各设备的优先级相等

### ✓特点:

- 计数器初始值可以由程序设置,因而设备优先级次序可以改变
- 对电路故障不敏感,但增加了控制线数,控制较复杂

# 计数器定时查询方式(2)





## 3.独立请求查询方式

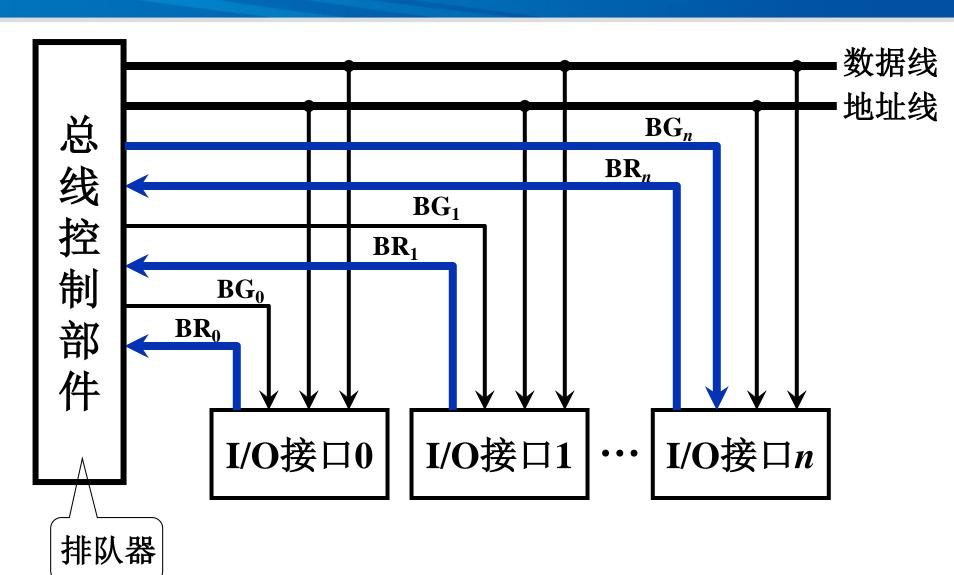


### □独立请求查询方式

- ✓每个设备都有一对总线请求线和总线授权线
  - 设备要使用总线时,发出该设备的请求信号
- ✓总线仲裁器有一个排队电路,根据一定的优先次序决定首先响应哪个设备的请求
- ✓优缺点
  - 优点——响应时间快,对优先次序的控制十分灵活
  - 缺点——控制线数量多, 控制更复杂
- ✓当代总线标准普遍采用的集中仲裁方式

# 独立请求查询方式(2)



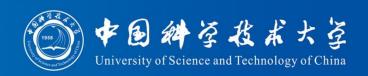


# 3.2 分布式仲裁



- □分布式仲裁不需要中央仲裁器,有三种常见的仲裁方式:
  - ✓自举分布式仲裁(每个设备独立地决定自己是否是最高优先级请求者。在总线裁决期间,每个设备将有关请求线上的信号合成后取回分析,根据这些请求信号确定自己能否拥有总线控制权)
  - ✓ 冲突检测分布式仲裁(每个设备独立地请求总线, 多个同时使用总线的设备会发生冲突,冲突被检测 到,按照某种策略在冲突的各方选择一个设备。 (CSMA/CD带冲突检测的载波侦听多路访问)
  - ✓并行竞争分布式仲裁

### 并行竞争分布式仲裁

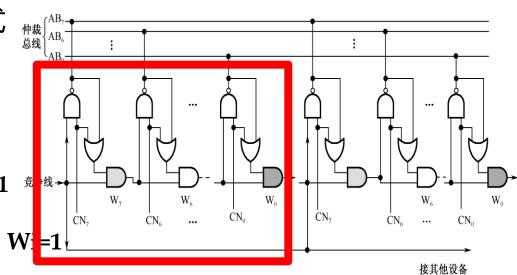


### □并行竞争分布式仲裁

- ✓ 每个主设备具有专属的仲裁号和仲裁器
- ✓ 第一个设备将自己的仲裁号写入仲裁总线
- ✓ 仲裁过程
  - 当它们有总线请求时,把它们唯一的仲裁号发送到共享的仲裁总线上
  - 每个仲裁器将仲裁总线上得到的号与自己的号进行比较
  - 如果仲裁总线上的号大,则它的总线请求不予响应,并撤消它的仲裁号
  - 最后, 获胜者的仲裁号保留在仲裁总线上。
- ✓ 基于优先级策略的仲裁方式

Cni为设备的仲裁号,为1则请求竞争 Abi=0说明总线此位目前有请求

如Cni=0, Abi=0, 则竞争失败, Wi=0 如Cni=0, Abi=1, 则此位无竞争, Wi=1 如CNi=1, Abi=1, 则竞争成功, Wi=1 如CNi=1, Abi=0, 则继续竞争下一位, W



# 并行竞争分布式仲裁例子



□两个设备同时要求使用总线,仲裁号分别是00000101和00001010;最终留在仲裁线上的号为00001010。

| 裁决号1 |    | 裁决号2 |    | +h v+ v4 ++ TF | <b>キアハナ やト 7. 出来日</b> |  |
|------|----|------|----|----------------|-----------------------|--|
| cn   | AB | cn   | AB | 裁决线电平          | 裁决线逻辑                 |  |
| 0    | 峘  | 0    | 峘  | 恒              | 0                     |  |
| 0    | 刯  | 0    | 咺  | 画              | 0                     |  |
| 0    | 恒  | 0    | 恒  | 高              | 0                     |  |
| 0    | 恒  | 0    | 高  | 一一一            | 0                     |  |
| 0    | 盲  | 1    | 低  | 低              | 1                     |  |
| 1    | 盲  | 0    | 高  | 盲              | 0                     |  |
| 0    | 高  | 1    | 低  | 低              | 1                     |  |
| 1    | 恒  | 0    | 峘  | 高              | 0                     |  |

## 主要内容



- 1. 总线概述
  - 1.1 总线的基本概念
  - 1.2 总线的分类
  - 1.3 总线的特性和性能指标
  - 1.4 总线标准
- 2. 总线结构
  - 2.1 单总线结构
  - 2.2 多总线结构
  - 2.3 总线内部结构
  - 2.4 总线结构实例

- 3. 总线仲裁
  - 3.1 集中式仲裁
  - 3.2 分布式仲裁
- 4. 总线通信
  - 4.1 总线操作与总线周期
  - 4.2 串行/并行传送
  - 4.3 总线通信方式

## 4.1 总线操作与总线周期



- □读/写操作
  - ✓读操作:由从设备到主设备的数据传送 地址-命令-数据
  - ✓写操作:由主设备到从设备的数据传送 地址-数据-命令
- □块传送操作,猝发式传送 (Burst)
  - ✓只需给出块起始地址,然后对固定块长度的数据 一个接一个地读出或写入

# 4.1 总线操作与总线周期 (2) Pal 种学技术大学University of Science and Technology of China



- □写后读、读修改写操作
  - ✓两种组合操作: 先写后读/先读后写
  - ✓只给出地址一次,读写为同一目标地址
  - ✓用涂:
    - 先写后读一般用于校验目的;
    - 先读后写多用于多道程序系统中对共享存储资源的保护

## □广播/广集操作

- ✓一个主设备对多个从设备的写操作,称为广播
- ✓ 多个从设备对一个主设备的读操作,称为广集
  - 将选定的多个从设备的数据在总线上进行与/或操作
  - 可用于检测多个中断源

# 4.1 总线操作与总线周期(3)



## □总线周期

- ✓通常指完成一次总线操作的时间
- ✓一般可以分为4个阶段
  - 申请分配阶段
     主设备提出总线使用申请,总线仲裁机构决定下一个传输周期的总线使用权归属
  - 寻址阶段
     获得总线使用权的主设备发送本次要访问的从设备的地址及 有关命令,启动参与本次传送的从设备
  - 传送阶段主设备与从设备进行数据交换
  - 结束阶段主设备相关信息从总线上撤除,让出总线使用权

## 4.2 串行/并行传送与复用



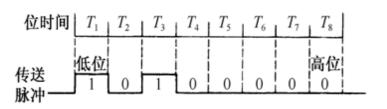
### □传送方式

- ✓ 串行传送
  - 只有一条传输线, 采用脉冲传送
  - 位时间:每个二进制位在传输线上占用的时间长度,由同步脉冲体现
- ✓ 并行传送
  - 使用多条传输线,同时传输多位二进制信息,采用电位传送
  - 串-并转换与并-串转换

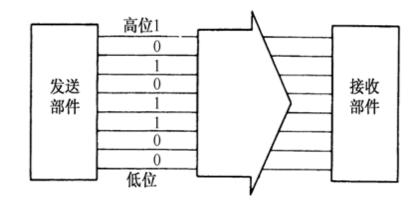
### □分时复用

- ✓ 总线复用,如既传数据,又传地址
- ✓ 共享总线部件,分时使用





(a) 串行传送

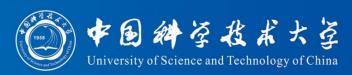


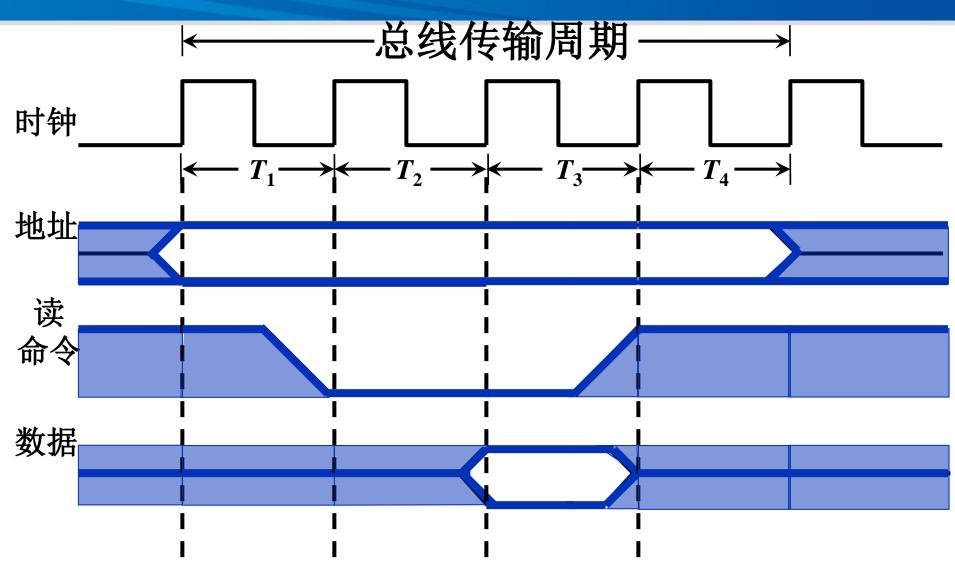
## 4.3 总线通信方式



- □ 总线通信控制
  - ✓ 主要解决通信双方如何获知传输开始和传输结束,以及通信双方如何协调如何配合
  - ✓ 四种方式: 同步通信、异步通信、半同步通信、分离式通信
- □ 同步通信
  - ✓ 通信双方由统一的时钟标准控制数据传送
  - ✓ 时钟标准的形成
    - 通常由CPU总线控制部件发出,发送给总线上的所有设备部件
    - 也可以由各个设备部件各自的时序发生器发出,但必须由总线控制部件发出的时钟信号对它们进行同步
  - ✓ 优点:规定明确、统一,模块间的配合简单一致缺点:1)强制同步,必须在限定的时间内完成规定操作;2)需按最慢速度部件来设计公共时钟,影响总线效率,缺乏灵活性
  - ✓ 一般用于总线长度较短、各部件存取时间较一致的场合

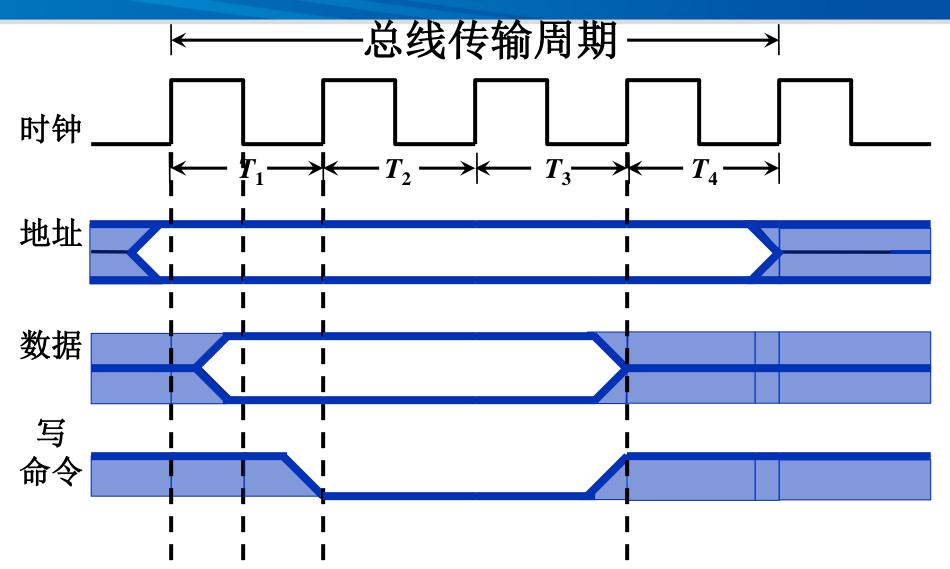
# 同步数据输入





## 同步数据输出



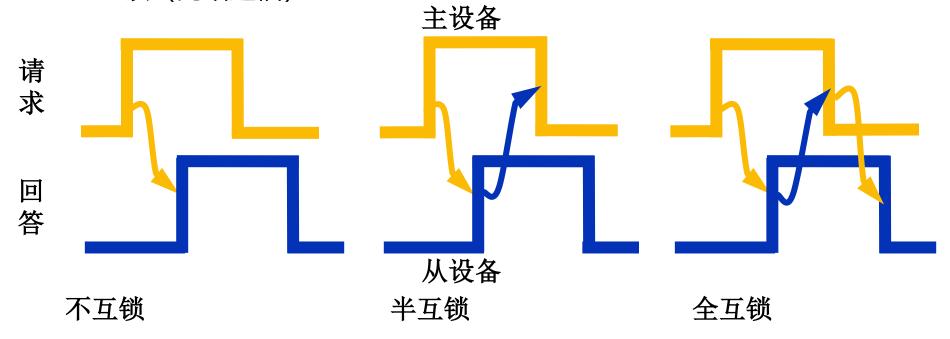


## 4.4 总线通信方式 (2)



#### □异步通信

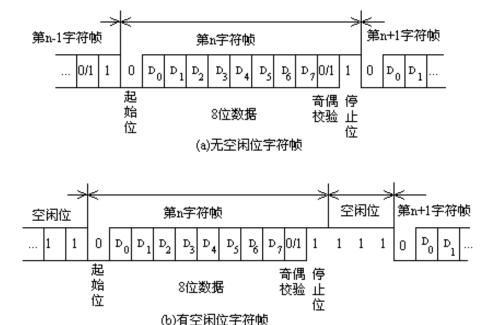
- ✓ 没有公共的时钟标准,不要求所有部件严格统一操作时间,允许各部件 速度不一致
- ✓ 采用应答方式 (握手方式)
  - 需在主、从设备间增加两条应答线
- ✓ 异步通信应答方式:不互锁(访存)、半互锁(访问共享存储器)和全 互锁(网络通信)

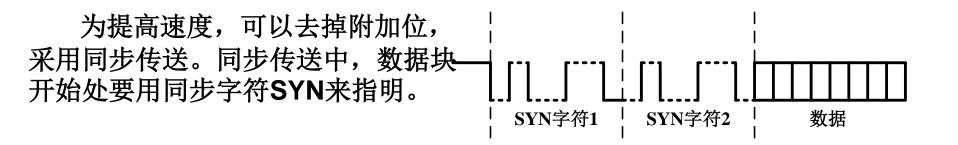


# 不同数据传输率的异步串行通管 中国神学技术大学 University of Science and Technology of China

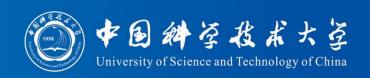
异步串行通信字符格式中包含起始 位、终止位、校验位等若干附加位 ,若只考虑有效数据位,可用比特 率来衡量数据传输速率

比特率——单位时间内传送的二进制有效数据的位数,单位为bps 波特率——单位时间内传送的二进制数据的位数,单位为bps





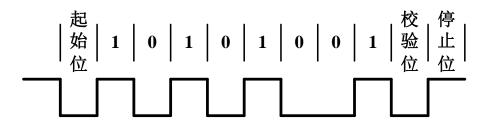
## 同步/异步传送例题



□ 例 画图说明异步串行传送方式发送十六进制数据95H。要求字符格式为: 1位起始位、8位数据位、1位偶校验位、1位终止位

解: 95H = 1001 0101B

异步串行传送在起始位后传输数据位的最低位,数据位的最高位之后传输校验位,最后终止位。95H的偶校验位为0,波形图如下:



■ 例 在异步串行传输系统中,字符格式为1位起始位、8位数据位、1位奇校验位和1位终止位。假设波特率为1200bps,求相应的比特率

解:根据题中的字符格式,有效数据位为8位,而传送一个字符需1+8+1+1=11位 所以,比特率为

$$1200 \times (8/11) = 872.72$$
bps

## 4.4 总线通信方式 (3)

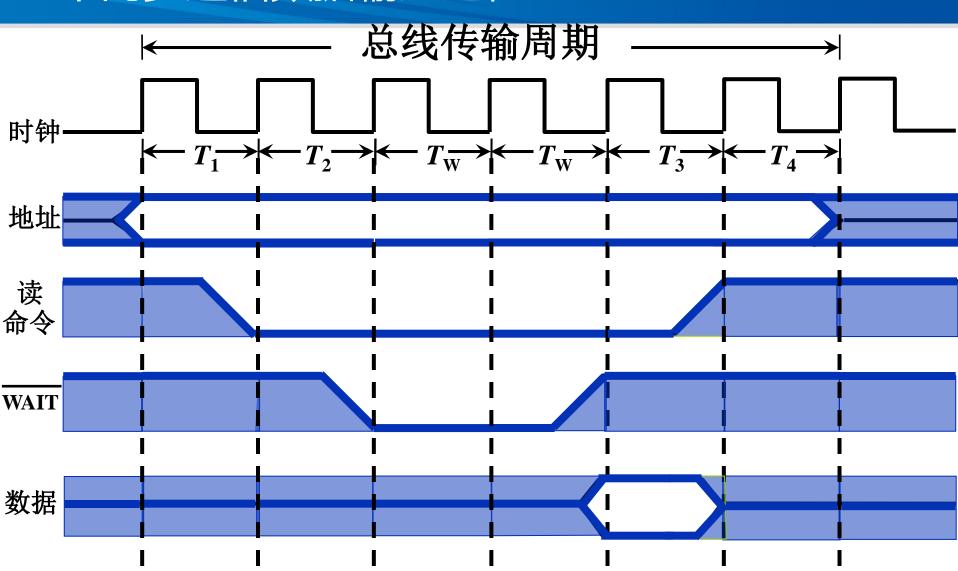


## □半同步通信

- ✓保留同步通信的基本特点
  - 所有地址、命令、数据信号的发出,都严格参照系统时钟沿 开始
- ✓结合异步通信方式,允许设备部件以不同速度工作
  - 增设一条"等待"响应信号线,采用插入时钟(等待)周期的措施来协调通信双方的配合问题
- ✓ 优点:控制方式比异步通信简单;各模块由统一时钟 控制同步工作,可靠性较高
  - 缺点: 等待时间不确定导致工作效率低
- ✓适用于工作速度差异较大的各类设备组成的简单系统

# 半同步通信数据输入过程





## 4.4 总线通信方式 (4)



## □上述三种通信方式的特点

- ✓总线传输周期从主设备发出地址和读写命令开始, 直到数据传输结束
- ✓传输周期,系统总线由具有总线使用权的主设备和 它选中的从设备占据
- ✓总线传输周期时间主要花费在
  - 主设备通过总线向从设备发送地址和命令
  - 从设备按照命令准备数据
  - 从设备通过总线向主设备提供数据

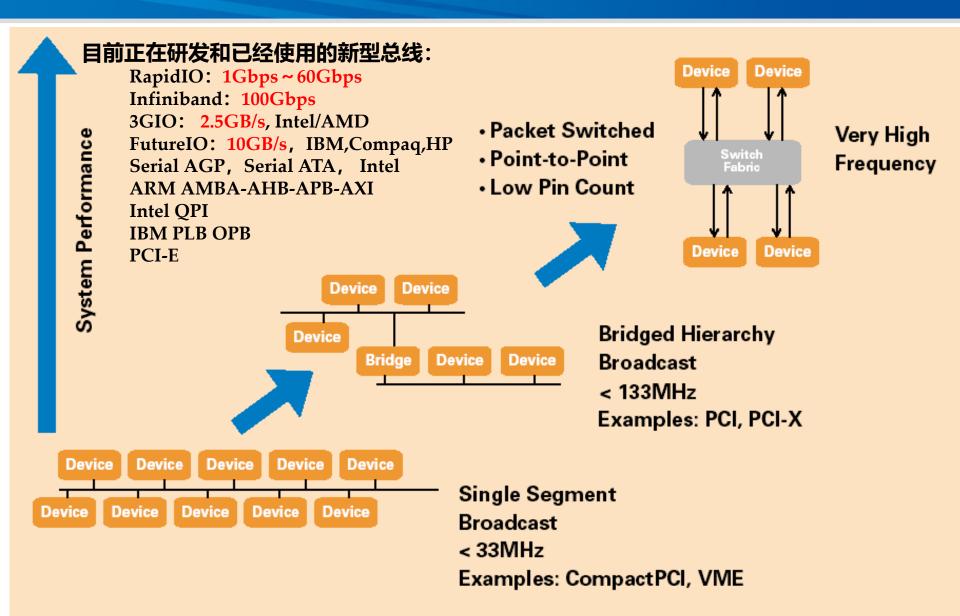
## 4.4 总线通信方式 (5)



- □ 分离式通信方式
  - ✓ 充分挖掘系统总线的潜力,提高系统性能
  - ✓ 基本思想:将一个总线周期分为两个子周期
    - 第一个子周期,主设备获得总线使用权后向相关从设备发送地址和命令等信息,然后放弃 总线使用权
    - 第二个子周期,从模块准备好数据,然后申请总线使用权,向相应的主设备发送要求的数据信息
- □ 分离式通信特点
  - ✓ 两个子周期都只有单方向的信息流,每个设备其实都成了主设备
  - ✓ 各个设备都有权申请总线使用权
  - ✓ 采用同步方式通信,不等对方回答
  - ✓ 各模块准备数据时,不占用总线
  - ✓ 总线被占用时都在有效工作,不存在空闲等待时间
  - ✓ 总线在多个主、从设备间交叉重叠并行式传送
- □ 控制比较复杂,在普通微型计算机系统中很少采用,多见于大型计算机系统

## 总线系统及其发展趋势





## PCI-Express



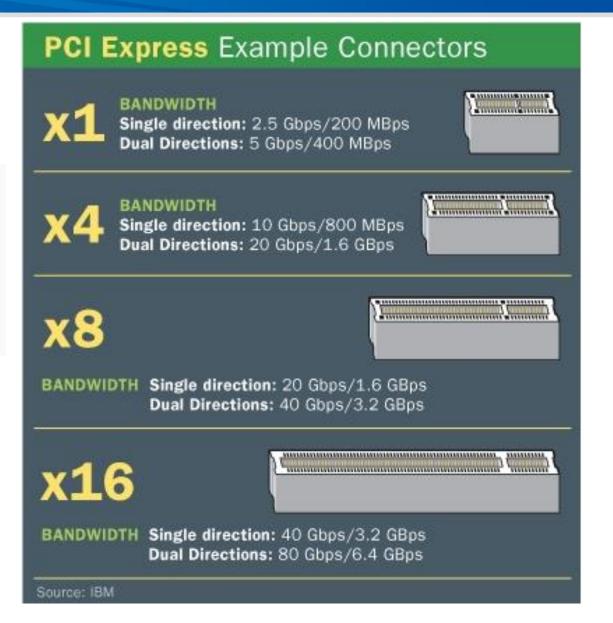
英文全名 Peripheral Component

Interconnect Express

中文全名 快捷外设互联标准

发明日期 2004年

发明者 Intel



## 刀片服务器



#### □刀片服务器

- ✓ 每一块 "刀片" 是一块系统主板,配置了CPU、内存、磁盘和网卡等设备
- ✓ 每一个主板运行自己的系统, 服务于指定的不同用户群
- ✓ 可以通过刀片服务器中集成的交换"背板"形成星形连接网络。
- ✓ 专门为特殊应用行业和高密度计算环境设计









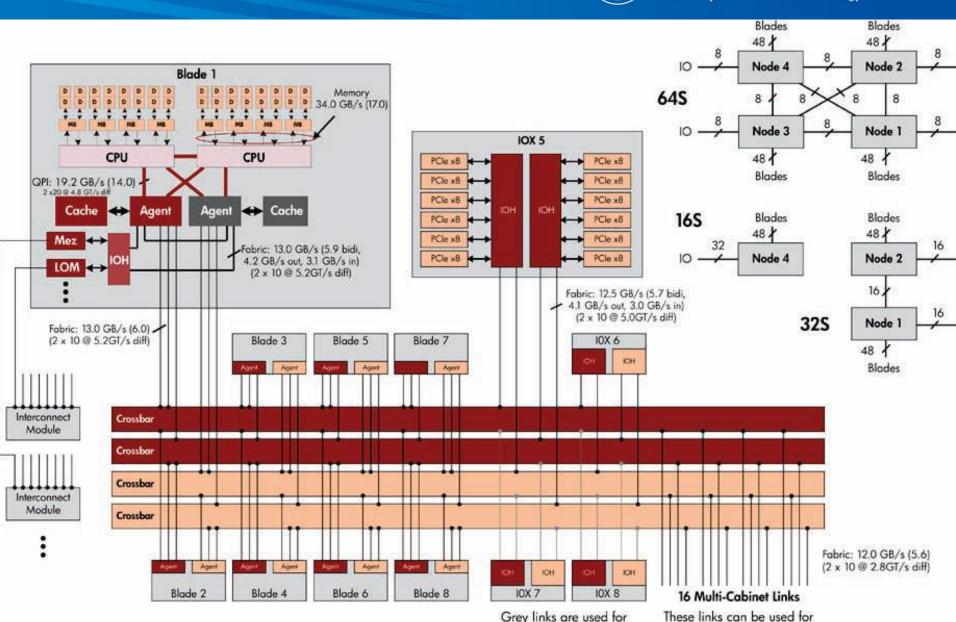


## 基于交叉开关Crossbar的互联



## 中国科学技术大学

University of Science and Technology of China



multi-cabinet on 64S

1/O on 16S

## InfiniBand



CQE

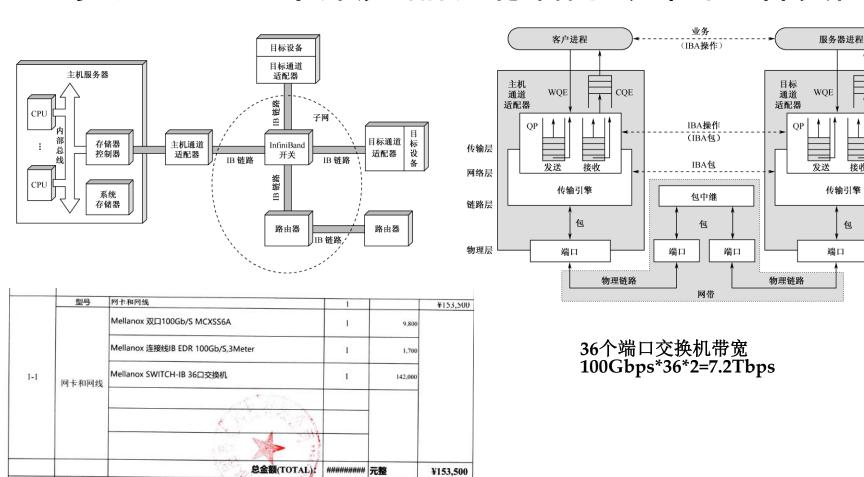
接收

传输引擎

包

端口

## □基于开关和链路组成的中央开关网带,可连接 多达64000个服务器、存储系统和网络设备



## **InfiniBand**





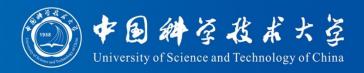




## 小结



- □总线分类、特性与性能指标,拓扑结构
- □总线仲裁
- □总线通信
  - ✓ 传输过程
  - ✓控制过程
- □总线数据传输
  - ✓ 串并行方式,编码方式
  - ✓数据传输模式
- □总线周期、总线带宽
- 口作业(不交)
  - ✓3.4、3.8、3.12 (选) 、3.14、3.15、3.16



# "study the past if you would define the future."

by Confucius