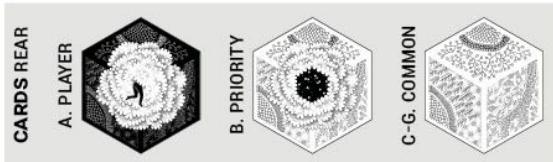
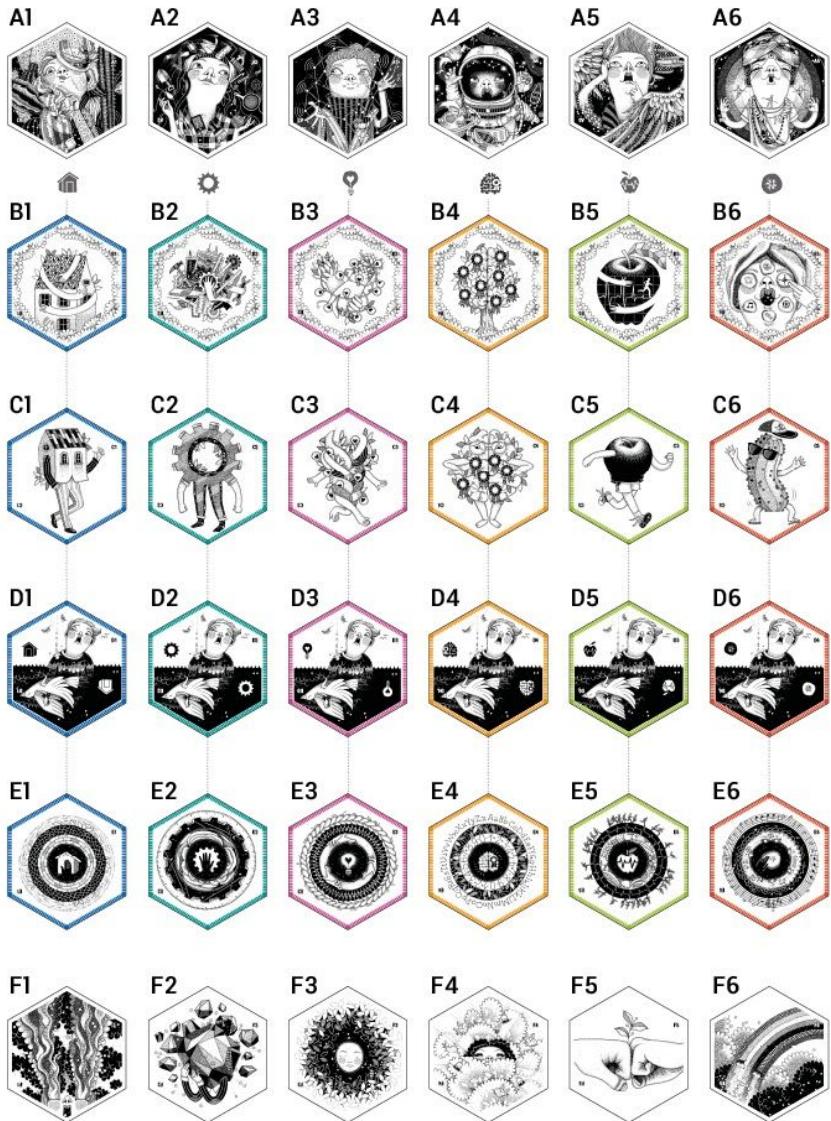




CARTE & STORIE



INDICE

- A. Personaggi Principali** pag. 4
- B. Sfide Prioritarie** pag. 5
- C. Personaggi Secondari** pag. 6-11
- D. Imprevisti** pag. 12-17
- E. Tasks** pag. 18-23
- F. Emozioni** pag. 24-29
- G. Carte Jolly** pag. 30

A. Personaggi principali · Descrizione



Camy

Si adatta agilmente a qualsiasi situazione

- + ogni volta che incontra un giocatore acquisisce il suo superpotere.
- + se ne ha più di uno, può decidere all'inizio del turno quale utilizzare.



Multi

Abile nell'uso delle tecnologie e degli strumenti

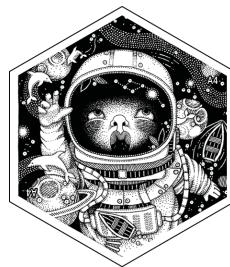
- + possiede tutti i tool (che compaiono nelle storie)



Netty

Si connette rapidamente agli altri

- + si connette con gli altri giocatori anche dagli esagoni adiacenti.
- + una volta connesso acquisisce le relazioni dell'altro.



Scout

Esplora con facilità

- + a ogni turno potrà girare una seconda carta e giocularla.



Fenix

Si rigenera continuamente

- + può arrivare a zero nelle risorse ma non muore mai, perché risorge ogni volta.



Zen

Mantiene sempre l'equilibrio

- + la sua risorsa felicità non scende mai sotto il livello di equilibrio.
- + i punti che riceve sulla risorsa felicità si raddoppiano ogni volta

B. Sfide prioritarie · Descrizione



Primary challenge:

Casa

Avere un tetto sopra la testa ma soprattutto un posto dove sentirsi bene, e al sicuro è una priorità per tutte e tutti, ma trovare una casa è una sfida particolarmente difficile, soprattutto per i giovani!
+1 HOUSING CHALLENGE



Primary challenge:

Lavoro

Avere un lavoro è fondamentale per far fronte alle nostre esigenze di base e non solo! Ma oggi trovare un lavoro non è così facile: un lavoro che incontri i nostri interessi, un lavoro, dove i nostri diritti siano rispettati, un lavoro che ci dia sicurezza per il futuro.
+1 WORK CHALLENGE



Primary challenge:

Relazioni

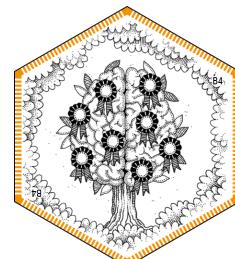
L'amicizia, l'amore, le relazioni familiari... sono legami che possono farci stare bene ma anche farci soffrire. L'obiettivo è prendersi cura delle relazioni positive e alleggerirsi da quelle complicate.
+1 RELATIONSHIPS CHALLENGE



Primary challenge:

Educazione

Allargare il nostro orizzonte culturale, conoscendo, apprendendo, formandoci, ci permette di aprire più porte e di realizzare i nostri obiettivi nella vita.
+1 EDUCATION CHALLENGE



Primary challenge:

Salute

La salute prima di tutto! Stare bene fisicamente e psicologicamente è importante per tutte e tutti, anche se a volte ce ne dimentichiamo, presi dalle mille cose della vita e dalle varie sfide che dobbiamo affrontare.
+1 HEALTH CHALLENGE



Primary challenge:

Benessere

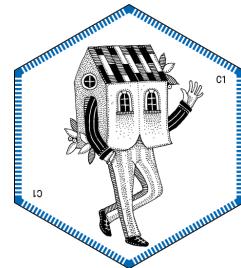
Prenderci cura di noi stessi, fare cose che ci piacciono, raggiungere un nostro equilibrio interiore... facile a dirsi, un po' meno a farsi! Il benessere è la condizione di partenza per svolgere bene tutte le attività quotidiane e affrontare le sfide della vita.
+1 WELLNESS CHALLENGE



C1. Personaggi Secondari · Storie

🏠 Casa

+1 Challenge Secondary Characters Housing



• L'amico che ti ospita

Un tuo amico ha un appartamento grande e accogliente. Sapendo che stai cercando casa, ti propone di trasferirti per un periodo a casa sua dormendo sul divano letto. In cambio ti chiede un contributo per le spese. Accetti volentieri perché hai proprio voglia di condividere del tempo con lui e finalmente hai trovato una soluzione temporanea.

- > Se sei Multi, invece che contribuire alle spese, gli fai tutta una serie di lavorietti di casa che lui non è mai riuscito a fare:
+2 felicità, +2 soldi
- > Se non sei Multi: -3 soldi, +1 felicità,
+1 energia

• L'agente immobiliare

Decidi di rivolgerti a un'agenzia immobiliare. L'agente ti fa vedere tante case, molte sono troppo costose per te, altre troppo piccole o lontane.

Perdi un giorno intero ma alla fine sei felice, perché ti rendi conto di aver capito quali caratteristiche deve avere una buona casa per te.

-3 tempo, +2 felicità

• La coinquilina

Stai cercando un coinquilino con cui dividere le spese dell'affitto. Metti un annuncio nella bacheca del centro sportivo del quartiere.

Lancia il dado:

- > pari: non ti chiama nessuno. hai scritto il numero sbagliato: -2 tempo, -3 felicità
- > dispari: Ti contatta subito una persona interessata. Viene a vedere l'appartamento, è una studentessa di ingegneria senegalese. Ti sta subito simpatica. Non vedi l'ora di sapere di più del suo paese: +2 felicità, -1 tempo, +2 soldi

• Il padrone di casa

Suonano al campanello, sai già che saranno i padroni di casa che abitano nell'appartamento davanti al tuo. Sono una coppia anziana e carina ma un po' troppo invadente e curiosa. Ti citofonano spesso per piccole gestioni quotidiane della casa o per guardare cosa stai facendo. Sei decisamente infastidito...

-3 felicità, -3 tempo

• Servizi sociali

Prendi appuntamento con i Servizi Sociali per capire come iscriversi nelle liste di assegnazione delle case popolari. L'operatore ti chiede di compilare e firmare tanti moduli. Scoprirete di vivere nello stesso quartiere. Visto che tornerai per consegnare altri documenti lui s'informerà se qualche conoscente affitta un appartamento.

-1 energia, +1 felicità, -1 tempo

• Il parroco

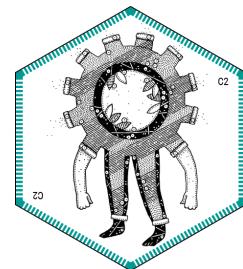
Incontri il parroco della chiesa del tuo quartiere, ti offre l'opportunità di abitare per 1 anno, con altre 3 persone di culture diverse, presso l'appartamento adiacente la parrocchia.

- > Se sei Netty o Cami, stringi amicizia con tutti e la coabitazione va a gonfie vele:
+2 felicità, +2 soldi
- > Se non sei Cami o Netty, il parroco ti chiede in cambio delle ore di volontariato rivolte agli abitanti del quartiere.
Accetti: -3 tempo, -3 energie, +2 felicità

C2. Personaggi Secondari · Storie

⚙️ Lavoro

+1 Challenge Secondary Characters Work



• L'amico di amici

Un tuo amico ha un appartamento grande e accogliente. Sapendo che stai cercando casa, ti propone di trasferirti per un periodo a casa sua dormendo sul divano letto. In cambio ti chiede un contributo per le spese. Accetti volentieri perché hai proprio voglia di condividere del tempo con lui e finalmente hai trovato una soluzione temporanea.

-1 tempo, +1 felicità

• Il vecchio artigiano

Conosci un vecchio artigiano che ha un piccolo mulino dove compri il pane e la farina. Ti confessa di essere molto triste perché i suoi figli non si sono mai interessati al mestiere di famiglia. Vorrebbe tanto avere una persona a cui insegnare questo antico sapere. Proponi di tornare lunedì per iniziare a lavorare con lui.

- > Se sei Multi, il tuo apprendistato è velocissimo e inizi a lavorare per lui: +2 felicità, +2 soldi
- > Se non sei Multi, fai 6 mesi di apprendistato ma il lavoro ti appassiona: -3 tempo, -2 energia, +2 felicità

• Socio in affari

Quest'estate hai fatto un'esperienza di lavoro stagionale presso un'azienda vinicola. Ti sei trovato molto bene e hai fatto amicizia con una persona di un'altra nazione. Dopo tante chiacchiere avete deciso di aprire una piccola bottega di vini locali sfusi. Oggi andrete dal commercialista per aprire la vostra attività.

-2 tempo, +1 felicità

• La conoscente

Mentre aspetti l'autobus chiacchieri spesso con una signora che ha i tuoi stessi orari. Oggi ti racconta di suo cugino, che ha un ristorante e cerca qualcuno che lo aiuti in cucina. Le chiedi il numero di telefono e lo chiama subito.

Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta

• L'imprenditore

Ad una fiera conosci il proprietario di una ditta molto interessante. Dopo una lunga chiacchierata ti da la sua mail, decidi di mandargli il tuo cv. Ma non ti risponde.

-2 felicità, -1 energia

• Una zia alla lontana

Vai a cena da una tua lontana zia, chiacchierate e ti racconta che l'anno scorso suo nipote ha fatto un'esperienza di stage retribuito, presso un'associazione, al seguito della quale è stato assunto. Decidi di partecipare allo stesso bando.

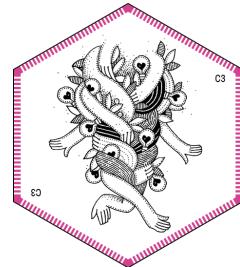
Lancia il dado:

- > Pari: il tuo curriculum è stato giudicato ancora troppo debole e non vieni chiamato per lo stage: - 4 felicità
- > Dispari: fai domanda e ti accettano per lo stage. Vuoi continuare a fare buona impressione: +4 felicità, -2 tempo, -2 energia

C3. Personaggi Secondari · Storie

♀ Relazioni

+1 Challenge Secondary Characters Relationships



• Gruppo di amici

L'estate è sempre la tua stagione preferita perché puoi stare insieme al tuo gruppo di amici. Sono delle persone veramente speciali per te, nei momenti di difficoltà ci sono sempre, non ti giudicano mai e non ti obbligano a fare nulla di cui tu non sia sicuro al 100%.

Scegli tra:

- > La tua felicità e la tua energia si impennano!: +2 felicità, +2 energia
- > Condividi felicità ed energia a tutti: +1 felicità, +1 energia per tutti

• Relazione sentimentale

Trovi una persona che ti fa sentire molto bene, con cui hai del trasporto emotivo.

Insieme fate tante cose stimolanti e nuove. Pensi che potrebbe esserci qualcosa di più. Cerchi di capire se i tuoi sentimenti sono ricambiati.

Lancia il dado:

- > Pari: questa persona è interessata solo alla tua amicizia, -4 felicità, -2 energia
- > Dispari: questa persona sente i tuoi stessi sentimenti, +2 felicità, +2 energia

• New entry

Arriva una nuova persona nella tua classe. È un po' timida e tu l'aiuti a integrarsi nel gruppo. Passate insieme molti pomeriggi, vi raccontate tante cose. Col tempo la vostra diventa un'amicizia profonda.

-1 energia, +2 felicità, -1 tempo



Signora anziana

Una signora anziana cade dalla bici, è un po' acciacciata e decidi di accompagnarla fino alla porta di casa.

- > Se sei Multi, le aggiusti anche la bici e la signora ti riconosce una mancia, oltre ai ringraziamenti: +2 felicità, +2 soldi
- > Se non sei Multi, sali con lei in casa per assicurarti che stia bene, ti chiede di chiacchierare per ore e poi di portarle la bici dal meccanico: -3 tempo, -3 energie



Social network friend

Un tuo amico ti consiglia di aggiungere una certa persona sui social, dicendo che secondo lui è proprio la tua anima gemella. Segui il suo consiglio, sbirciando un po' i suoi post sembra proprio una persona interessante. Ti prendi coraggio e mandi una richiesta di contatto. Ti risponde in modo un po' scocciato e frettoloso. Forse non era il momento giusto?
-2 felicità, -1 energia



L'amica di famiglia

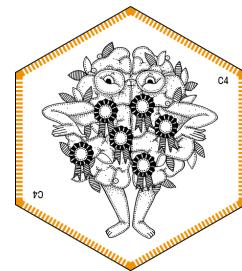
Conosci da tempo un'amica di famiglia, da quando ti ha aiutato a preparare gli esami delle superiori vi siete molto uniti/e. Sa ascoltarti, darti il suo punto di vista ed accettare il tuo senza giudizio nonostante la differenza d'età. Ti lascia libero/a di fare i tuoi sbagli. Oggi hai proprio voglia di passare un po' di tempo insieme.

Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta

C4. Personaggi Secondari · Storie

Educazione

+1 Challenge Secondary Characters Education



• Amico

Il tuo amico è sempre impegnato in mille corsi ed attività. Oggi ti ha fatto vedere le slide di un corso che sta seguendo. Sembra proprio un corso interessante, ma il tuo amico non te l'aveva proposto al momento dell'iscrizione..

Lancia il dado:

- > Pari: fai il/la sostenuto/a e fangi che non ti interessi. Ma il tuo amico non capisce la tua reazione e le volte successive non ti racconta più nulla delle cose che fa: +2 tempo, -2 felicità
- > Dispari: ti ha trasmesso entusiasmo e decidi di sfidarti e partecipare anche tu: +2 felicità, -2 energia, -2 tempo

• Insegnante

La tua insegnante di italiano pretende sempre il meglio. Cerca di spronarti e migliorare le tue competenze ma spesso tu ti senti in difficoltà. Domani devi fare un esame importante. La tua insegnante ti invia un messaggio invitandoti a passare dal suo ufficio dopo l'esame per sapere com'è andato. Accetti e vai. L'esame non è andato bene.

Scegli tra:

- > Anche se l'insegnante ti incoraggia a fare meglio e ti chiede se hai bisogno di un aiuto extra, non te la senti di ammettere le tue difficoltà. Ti arrangerai, come sempre: -3 felicità, +2 tempo, +2 energia
- > Le racconti quali sono le tue difficoltà, spiegandole anche la situazione complicata in cui ti trovi. Ti ascolta e ti suggerisce di chiedere associazioni integrative presso un'associazione di volontari che danno ripetizioni: +3 felicità, -3 tempo, -3 energie

• Bibliotecaria

Spesso vai in biblioteca, al bancone trovi sempre la stessa signora. Non ti fa molta simpatia, è scontrosa e sembra che lavori di malavoglia. Ma oggi parlando ti accorgi che è molto informata sui corsi gratuiti della tua Regione e dell'Unione Europea. Forse vale la pena partecipare.

Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca una carta



Mastro artigiano

La falegneria è stata da sempre una tua passione. Nel corso che stai seguendo la tua insegnante ti segue passo passo nella realizzazione di un vaso molto difficile da costruire. Insieme riuscirete a ottenere un ottimo prodotto. Richiede però molto tempo e fatica.

- > Se sei Multi, di vasi ne fai 10 in un batter d'occhio: +1 energia, +2 tempo
- > Se non sei Multi, fatichi ma ti impegni molto: -3 energie, +1 felicità



Educatori

È il momento di scegliere: continui gli studi mantenendoti con un lavoretto, oppure cerchi un lavoro a tempo pieno? Hai cercato qualcosa su internet ma non ti sai districare tra le mille offerte.

Nel tuo comune c'è uno sportello in cui ci sono educatori e professionisti che aiutano i giovani in vari settori. Decidi di andare oggi stesso.

+2 energie, -2 tempo



L'insegnante inaspettato

Spesso in settimana vai a fare del volontariato presso un'associazione.

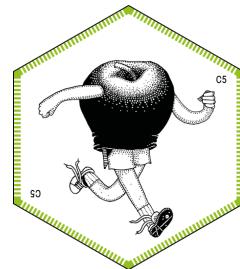
Da poco è arrivato un ragazzo egiziano che faceva il sarto di professione nel suo paese. Decide di proporre un corso per insegnare agli altri a cucire e tu ti iscrivi. Con tua enorme sorpresa saper cucire è molto utile. Ma non solo: stai imparando anche qualche parola in arabo.

- 2 energia, +2 felicità, -3 tempo
- > Se sei Multi, impari a cucire molto in fretta e diventi suo assistente: +2 felicità, -1 tempo

C5. Personaggi Secondari · Storie

Salute

+1 Challenge Secondary Characters Health



• Medico curante

Vivi in una città ma lavori in un'altra. Decidi di cambiare il medico di base. Prendi un primo appuntamento, il nuovo medico è simpatico e molto competente. Sei felice di aver cambiato, anche se il suo studio è lontano. Con il tempo diventerà per te un importante punto di riferimento.

+1 energia, -3 tempo

• Counselor

Hai letto un libro sulla consapevolezza delle proprie competenze e caratteristiche personali. Ti rendi conto che hai bisogno di qualcuno che ti aiuti a riconoscerle. Vai da una counselor, è simpatica e quando parli con lei le idee diventano molto più chiare. Scopri che hai molte più capacità di quel che pensavi!

Anvana di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta

• Psicologo

Da un po' di anni vai da uno psicologo. Un giorno ti dice che il percorso insieme è finito visto che adesso stai meglio. Ti senti un po' abbandonato. Scegli tra:

- > Glielo racconti la volta successiva e decidente di vedervi ogni due mesi per fare il punto: +2 energia, -2 soldi
- > Vorresti comunque continuare perché ti faceva sentire ascoltato. Però hai fatto progressi e forse è arrivato il momento di camminare con le tue gambe, lasciando andare i sostegni ricevuti: annerisci un box della Challenge Benessere

• Nutrizionista

Hai un difficile rapporto con il cibo; contatti un centro che si occupa di salute e di alimentazione. Vai a fare la prima visita: ti fanno delle analisi gratuite e ti preparano un piano personalizzato.

Lancia il dado:

- > Pari: Pensavi di spendere molto di più, inoltre la dottoressa e l'infermiere sono molto gentili. Finalmente hai qualcuno che ti segue:
-1 energia, +2 felicità, -1 tempo
- > Dispari: ti propongo una dieta a base di cibo biologico e ultra selezionato, che però è molto caro da comprare; mangi sano ma ti spennano:
-4 soldi, +2 felicità

• Operatrice del consultorio

Hai una relazione sessuale con una persona e vorresti avere informazioni sui metodi contraccettivi e sulle malattie sessualmente trasmissibili. Non sai a chi rivolgerti. Ti consigliano di andare in un consultorio che offre questo tipo di aiuto. Ti danno tutte le informazioni, ti trovi molto bene e decidi di seguire un breve corso sui metodi contraccettivi.
-1 energia, +1 felicità, -1 tempo

• Dentista

Passi una notte insonne a causa di un brutto mal di denti. Devi vedere un dentista ma hai pochi soldi.

- > Se sei Multi, prendi i tuoi attrezzi di ortodonzia e ti curi da solo la carie:
+2 felicità, -1 tempo, -1 energia
- > Se non sei multi, chiama il numero verde della regione, ti indirizzano al pronto soccorso dentistico dell'ospedale. Il dentista ti cura ma ti ha fatto male e non è per niente gentile. Non sei contento ma almeno non hai speso un capitale: -2 felicità, -2 tempo

C6. Personaggi Secondari · Storie

● Benessere

+1 Challenge Secondary Characters Wellness



● Insegnante di vela

Vai ad una gita organizzata sul lago a fare vela. Se un po' scettica, ti sembra uno sport troppo caro. Poi arrivate ad un piccolo molo, in cui c'è una barchetta a vela, bella ma modesta. L'insegnante di vela durante la lezione ti fa sentire a tuo agio, ti piace tantissimo la sensazione di controllare la barca sull'acqua. Ci tornerai sicuramente. Finchè la barca va, lasciala andare!

Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta

● Insegnante di musica

L'insegnante di musica ti propone di partecipare a un concorso per solisti che si tiene ogni anno a Chicago. Ti propone di fare le prove ogni giorno insieme. Accetti con piacere.

+1 felicità, +1 energia, -1 tempo

● Coach

Pensavi di non essere una persona sportiva, ma seguendo il nuovo corso di break dance stai cambiando idea.

Ti piace ballare sulle note delle tue canzoni preferite. Stai migliorando in fretta, la tua allenatrice ti stimola ogni volta a superare i tuoi limiti. C'è la prospettiva di iscriverti ad un contest a pagamento, ma non hai soldi

Lancia il dado:

- > Pari: forse i tuoi amici ti aiuterebbero? ne parli con loro e decidono di fare una colletta per te:
+2 felicità, +2 soldi
- > Dispari: decidi di trovare un lavoretto serale, in un mese riusciresti a raccogliere la somma necessaria:
+2 soldi, -3 tempo, -3 energia

● Artista

Passi spesso davanti ad una galleria in cui espongono dei bellissimi quadri, foto e sculture. Un giorno vedi un artista che crea dei graffiti su tela. Decidi di entrare. Chiacchierate a lungo e ti mostra il calendario di eventi. Torni lì anche altre volte ma sembra non ricordarsi di te e ti tratta con freddezza. Ci rimani piuttosto male.

-2 felicità, -3 energia

● Ciclista

La tua bici ha bisogno di essere aggiustata, decidi di andare in una ciclofficina non lontano da casa. Qui trovi una ragazza appassionata ciclista che ti aiuta a sistemare la tua mountainbike. Ti piace come persona e gli proponi un bel giro in montagna. Andrete la prossima settimana.

-1 energia, +2 felicità, -2 tempo

> **Se sei Multi, te la aggiusti in 5 minuti: +2 tempo, +1 felicità**

● Fotografo

Vai a fare un aperitivo con degli amici, nel locale c'è una mostra fotografica molto bella. Ti avvicini al fotografo, è un signore anziano ma pieno di vita. Iniziate un lungo scambio di opinioni. Ti invita presso il suo studio per insegnarti a sviluppare le foto alla vecchia maniera. Non ti sembra vero! Accetti immediatamente.

> **Se sei Multi: impari molto velocemente e il signore anziano ti propone di lavorare per lui: +2 soldi, -2 tempo, +2 felicità**

> **Se non sei Multi: ti impegni molto con energia e dedizione ma trascuri gli altri impegni: -3 energia, +2 felicità, -3 tempo**

D1. Imprevisti · Storie

🏠 Casa

+1 Challenge Surprise Housing



• L'orto sul terrazzo

Da domani userete la terrazza di casa per coltivare qualche verdura. Scoprite che in pochi metri quadri si possono seminare: lattuga, zucchine, pomodori, peperoni, basilico, prezzemolo. Risparmierete soldi, condividerete il cibo e uno stile di vita più sano.

> +2 soldi, -3 tempo

> Tutti i giocatori +1 soldi

• Elettricità vintage

Il comune in cui abiti sta facendo controlli a tappeto sugli impianti elettrici delle case. Per chi non li ha messi a norma ci sono multe salatissime. Il tuo impianto è decisamente "vintage"... figurati se è a norma! Ti informi fra amici e conoscenti per trovare un bravo elettricista.

> hai una connessione con o sei Netty:

-1 soldo e +1 tempo, lo trovi subito e risparmi

> se non hai una connessione con Netty:

-2 tempo, -2 energia e -3 soldi, perdi tempo ed energia e paghi una cifra altissima

• Turista

Il tuo coinquilino va in vacanza per una settimana. Decidete di mettere la sua stanza in affitto su una app, per il tempo che starà via, per guadagnare qualche soldo e coprire un po' di spese. Un turista vi prenota subito la stanza.

> Se non sei Scout: +2 soldi, -1 energia, -1 tempo, +1 felicità

> Se sei Scout il turista ti chiede di fargli da guida a visitare i monumenti della città: +2 soldi

• Scaldabagno

Stasera hai invitato degli amici a cena.

Vi divertite molto, poco prima di salutarvi sentite un rumore: si è rotta la valvola dello scaldabagno e si è allagata la cucina! Per fortuna ci sono i tuoi amici che ti aiutano ad asciugare tutto. Domani dovrai trovare una soluzione, se no niente doccia!

> se non sei Multi chiedi aiuto ai tuoi amici per asciugare tutto, -2 tempo a tutti, +1 felicità

> se sei Multi usi il tuo aspiratore potentissimo e asciughi in poco tempo, così puoi goderti la serata, + 2 tempo, +2 felicità

• Salotto in prestito

Una persona che conosci da tempo cerca un posto dove riunirsi col gruppo del gioco di ruolo. I tuoi coinquilini sono d'accordo che una volta la settimana possono usare il vostro salotto per giocare. Per contraccambiare porteranno del cibo da condividere. Un ottimo scambio!

Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta

• Il padrone di casa

Il tuo padrone di casa decide di aumentare l'affitto. Tu leggi bene il contratto e capisci che non può farlo. Decidi di fare qualcosa.

Lancia il dado:

> pari: +2 felicità, +2 energia, +2 soldi, vai all'Unione inquilini, ti aiutano a parlare con lui e cambia idea

> dispari: -2 felicità, -2 energia, -2 soldi, non trovi un accordo. Ti tocca pagare l'aumento

D2. Imprevisti · Storie

⚙️ Lavoro

+1 Challenge Surprise Work



• Turismo alternativo

Hai partecipato ad un corso per guide turistiche. Tu e una collega di corso decidete di presentare attraverso i social un percorso turistico diverso dal solito, più divertente di quelli che fanno le altre guide. Raccogliete le iscrizioni on line senza bisogno di un ufficio. Avete successo e ne beneficia tutto il paesino in cui vivete.

> +2 soldi, -2 tempo

> Tutti i giocatori +1 in felicità

• Rispetto dei diritti

Al lavoro la situazione sta diventando sempre più difficile. Il tuo capo ti controlla di continuo, se devi chiedere dei permessi o le ferie non te le vuole mai concedere. Pensi proprio che stia violando i tuoi diritti di lavoratore. Cerchi aiuto nei sindacati che parlano con il tuo capo.

> hai una connessione con o sei Fenix:
+1 energia, +1 felicità perché facilmente
e risorgi dalla situazione difficile
> se non hai una connessione con Fenix:
-2 tempo, -2 energia, -2 felicità, ti
viene difficile affrontare il problema

• Informatica per anziani

Con il computer te la cavi bene; nel palazzo dove abiti ci sono delle persone anziane che hanno bisogno di imparare le cose più semplici. Capisci che puoi aiutarle e renderle felici guadagnandoci anche qualche soldino. La voce si diffonde in altri palazzi e altre persone chiedono il tuo aiuto informatico.

> +2 soldi, +1 felicità, -1 tempo, -1 energia
> Se sei Multy sei eccezionale con la
tecnologia e apri un help desk: +2 soldi,
+2 felicità

🎲 L'arrogante

Nel posto dove lavori hanno assunto una nuova persona: è arrogante, prepotente, disprezza tutti, se sbaglia qualcosa la colpa è sempre di un altro. I tuoi colleghi ti aiutano a trovare un'occasione per stare un po' insieme, capisci che è una persona molto insicura e che avete più interessi in comune di quanti ti aspettavi. Inizierete a lavorare molto bene insieme.

Per l'aiuto ricevuto dagli amici: +1 su tutte le risorse a tutti i giocatori

🎲 Dogsitter

Conosci una persona al parco con un cane, tu ami i cani, ne hai avuti 2 nella tua vita. Vi incontrate spesso, parlate molto. Sante cose ormai della tua vita, anche stai passando un periodo economicamente difficile. Ti propone di prenderti cura del suo cane. Sei bravo e vengono altri amici che hanno bisogno di un dogsitter!

Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta

🎲 La consegna

Domani hai una consegna veramente molto importante da inviare via e-mail alle prime ora del mattino.

Purtroppo il tuo computer si rompe ma per fortuna hai salvato il lavoro sul tuo hard disk esterno.

Lancia il dado:

> pari: +2 felicità, +2 energia, +2 tempo,
una tua amica ti presta il suo computer
> dispari: -2 felicità, -2 energia, -2 tempo,
nessuno ti può aiutare, dovrà andare in
biblioteca e utilizzare il loro computer

D3. Sorprese · Storie

💡 Relazioni

+1 Challenge Surprise Relationships



• Ristorante rumoroso

Vivi in un palazzo sopra un ristorante famoso. Chiude sempre molto tardi e la sera i clienti fanno baccano. Con i tuoi vicini decidete di andare a parlare con il titolare.

- > Se sei Multi, costruisci un pannello fonoassorbente per isolare l'appartamento dal rumore: +2 felicità, -1 tempo, -1 energia
- > Se non sei Multi, discutete animatamente e tutti si innervosiscono. torni a casa senza soluzioni: -2 felicità, -1 tempo, -2 energie

• Il litigio

Qualcuno ti ha provocato e tu ci sei cascato: hai urlato e insultato.

Adesso tutti pensano che tu sia uno stupido attaccabrighe. Ti vergogni molto del tuo comportamento e vorresti chiedere consiglio a qualcuno su come dimostrare il contrario

- > hai una connessione con o sei Zen ti aiuta: +1 felicità, +1 energia
- > se non hai una connessione con Zen: -2 di tempo, -2 energia, perdi tempo ed energia per capire come rimediare

• Lezione d'inglese

Conosci una persona di origini straniera. Iniziate un lungo discorso sulla religione, ti sembra interessante il suo punto di vista. Parlando scopri che parla ben quattro lingue. Vi accordate per fare delle lezioni di inglese ad un prezzo amichevole.

- > -1 soldo, +1 felicità, -1 tempo, -1 energia
- > se sei Netty grazie alle tue relazioni dividiti le spese e formate una piccola classe: +1 soldo



Situazione scomoda

Una persona che conosci parla sempre male degli altri. Tu non l'ascolti mai volentieri, ma stasera parla male di una persona che ti sta antipatica e anche tu cominci a parlarne male. Purtroppo quella persona va e riferisce tutto all'interessato. Si è creata una situazione scomoda ma i tuoi amici ti aiutano a chiarire la tua posizione e uscire da questa situazione imbarazzante. Per l'aiuto ricevuto dagli amici: +1 su tutte le risorse a tutti i giocatori



Ambientarsi

Hai cambiato città da poco, per ambientarti inizi a fare del volontariato presso un'associazione del tuo quartiere. Ti piace molto perché vengono tante persone diverse: giovani, anziani, stranieri. Lì incontri una persona, è molto simpatica, conosce molto bene la città e ti indica tanti posti interessanti. Grazie alla vostra amicizia ti integrerai in poco tempo. Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta



Relazione a distanza

Hai una relazione sentimentale con una persona che purtroppo vive in una città lontana. Vi sentite ogni giorno ma vi vedete pochissimo.

Lancia il dado:

- > pari: +2 felicità, +2 energia, +2 tempo ottieni un trasferimento e la vostra storia d'amore continua
- > dispari: -2 felicità, -2 energia, -2 tempo, la lontananza non è facile e vi lasciate

D4. Sorprese · Storie

Educazione

+1 Challenge Surprise Education



• Improvvisazione

Con i tuoi amici fate teatro da diversi anni e avete fatto vari spettacoli, vi sentite di sapere tutto quello che serve. Arriva una persona nuova che ha sempre fatto teatro di improvvisazione: tutto ciò che sapevi sul teatro si ribalta! Scopri che puoi migliorare ancora di più. Fatichi ma sei contento perché questo modo di fare teatro è molto emozionante.

- > +2 felicità , -2 tempo, -2 energia
- > Tutti i giocatori +1 felicità

• Di volata verso l'esame

Devi sostenere un esame, vai nella sede ma scopri di aver letto male. è dall'altra parte della città ed è ora di punta. Non riuscirai mai ad arrivare in tempo!

- > se sei Multi grazie alle varie app sul tuo smartphone, individui in pochissimo tempo la strada più veloce, +1 felicità, +1 energia, conosci delle scorciatoie e arrivi in tempo
- > se non sei Multi perdi tempo per capire come arrivare nel luogo giusto: -2 di tempo, -2 energia, perdi tempo ed energia per arrivare in orario

• Il corso

Su una bacheca trovi un volantino con dei seminari molto interessanti; ti potrebbero servire molto per il lavoro a cui aspiri. Decidi di partecipare.

- > +2 soldi, +1 felicità, -1 tempo, -1 energia
- > Se sei Fenix riuscirai a cambiare finalmente lavoro e sarai molto felice: +2 felicità



Arrossire per una domanda

Sei con una guida turistica a fare un tour della parte antica della città. La guida è molto brava e ti spiega dei dettagli sulla storia della tua città che non conoscevi. Ad un certo punto ti guarda e ti fa una domanda sulla storia locale a cui tu non sai rispondere. Fai scena muta. Per fortuna ci sono i tuoi amici che vedendoti in difficoltà ti aiutano.

Per l'aiuto ricevuto dagli amici: +1 su tutte le risorse a tutti i giocatori;



Massaggio gratis

Fai un corso di massaggi, scopri che ti piace. Lo farai gratis ai tuoi amici e a pagamento per gli altri.

- > chi non ha una connessione con te -1 soldi
- > avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta



Il libro mancante

A chi hai prestato quel libro importantissimo che adesso hai proprio bisogno di rileggere? Non te lo ricordi proprio. In biblioteca sei andato ma non ce l'hanno.

Lancia il dado:

- > pari: +2 felicità, +2 energia, +2 tempo, ti eri dimenticato, te l'avevano restituito
- > dispari: -2 felicità, -2 energia, -2 tempo, nelle librerie non si trova, dovrai acquistarlo online

D5. Sorprese · Storie



+1 Challenge Surprise Health



• Erbe di montagna

Hai fatto amicizia con una persona che conosce le erbe tradizionali, che fanno da rimedio per tanti piccoli fastidi di salute. Fate delle camminate insieme in montagna e ti insegnà a riconoscere delle piante selvatiche. Le raccolgi e fai delle tisane depurative che regali a qualche amico. Tutti si sentono meglio e iniziano a chiederti delle ricette personalizzate.

- > +2 happiness, -2 time, -2 energy;
- > +2 felicità, -2 tempo, -2 energia;
- > Tutti i giocatori guadagnano +1 in felicità.

• Cura dei denti

Una persona a te molto cara ha un problema serio ai denti ma non ha abbastanza soldi per il dentista. Organizzi una colletta; con tua sorpresa in molti partecipano. Decidi di fondare un'associazione che aiuti le persone meno fortunate ad accedere ai servizi sanitari gratuiti.

- > se sei Multy: +2 felicità, +2 energia, conosci le tecnologie e fai una campagna di crowdfunding che ha successo
- > se non hai una connessione con Multy: -3 di tempo, -3 energia, -2 soldi, devi dedicare molto tempo ed energia per capire come raggiungere il tuo obiettivo

• In perfetta forma

Hai fatto dei controlli medici, un check up completo ed è risultato tutto perfetto. Da quando hai cambiato alimentazione ti senti molto meglio.

- > +2 felicità, -2 tempo, +2 energia
- > se sei Zen vuoi coltivare l'equilibrio spirituale e parti per un viaggio +2 felicità



L'incidente

Sei a casa ad aspettare una tua amica. All'improvviso ti chiama per dirti che è caduta dalla bici poco lontano e che ha bisogno di aiuto. Vai in panico perché hai paura del sangue ma ti ricordi che la tua vicina è un'infermiera. Insieme andate ad aiutarla.

Per l'aiuto ricevuto dagli amici: +1 su tutte le risorse a tutti i giocatori



Meditazione

Da quando partecipi a un gruppo di meditazione, non ti servono più le medicine per dormire. Ti senti con più energie. Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta.



Canottiera sexy

Ti sei beccato una brutta influenza. Sei bloccato a letto. Tutto perché sei testardo e non ti sei messo la canottiera di lana: è troppo poco sexy! Giri per la casa in t-shirt anche se fa freddo. Lancia il dado:

- > pari: -2 felicità, -2 energia, -2 tempo, pensi di non ammalarti. Invece domani ti verrà la febbre
- > dispari: +2 felicità, +2 energia, +2 tempo, vai subito a comprare un bel pullover: ti sta davvero bene

D6. Imprevisti · Storie

Benessere

+1 Challenge Surprise Wellness



• La vacanza dietro l'angolo

I tuoi amici sono sempre stressati e si lamentano di non poter andare in vacanza. Scopri un bel posto in riva al fiume e organizzi un picnic. Vi divertite moltissimo, non serve andare lontano per staccare la spina: basta un po' di natura, una chitarra e del buon cibo. L'indomani vi sentite super carichi per affrontare la settimana lavorativa.

+2 felicità, -3 tempo, +2 energia

Tutti i giocatori +1 in felicità

• Junior chef

La cucina è la tua passione, speri un giorno di farla diventare il tuo lavoro. Ti si presenta l'occasione di fare il catering di laurea di un lontano cugino. Mentre stai cucinando per sbaglio metti invece della paprica il peperoncino habanero piccantissimo... Disastro!

> hai una connessione con o sei Camy: +1 felicità, +1 energia riesci a adattare la ricetta e la cena è salva

> se non hai una connessione con Camy: -2 di tempo, -2 energia e -3 soldi, perdi tempo ed energia per sistemare la ricetta senza successo, purtroppo dovrai andare e comprare del cibo pronto

• Concerto latino

Hai fatto amicizia con un gruppo di musicisti sudamericani che stasera fanno un concerto: ti regalano un biglietto omaggio. Decidi di andare e pensi che ti divertirai molto.

> +1 felicità, -1 tempo, +1 energia

> se sei Camy ti adatti perfettamente al mood della serata e sali sul palco a ballare: +2 felicità

• La nuova serie

Stanotte ti sei fatto fregare dalla nuova avvincente serie, e sei stato fino a tardi incollato al monitor. Non senti la sveglia per andare al lavoro. Per caso passa un gruppo di amici e, vedendo la tua bici ancora sotto casa, citofona per sapere come stai. Che fortuna: ti sei svegliato giusto in tempo! Da domani spegnerai il cellulare e computer per far posto ad un bel libro.

Per l'aiuto ricevuto dagli amici: +1 su tutte le risorse a tutti i giocatori

• Fumetti

Vicino a casa tua arriva ad abitare una coppia di fumettisti con un bambino. I fumetti sono la tua passione, vi accordate: tu aiuterai il bimbo a fare i compiti, in cambio avrai delle lezioni su come fare le illustrazioni e strutturare lo story board. Ti piace fare il baby sitter e diventi sempre più bravo a inventare storie.

Avanza di 2 caselle verso la direzione che preferisci e gioca la carta

• La libreria

Hai appena finito di montare la tua libreria fatta con le tue mani.

Lancia il dado:

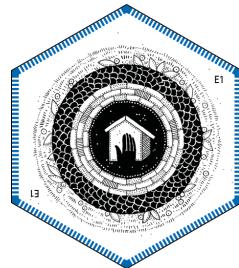
> pari: -2 felicità, -2 energia, -2 tempo, che sbadato non l'hai fissata al muro e crolla tutto!

> dispari: +2 felicità, +2 energia, +2 tempo, è spaziosa e ci entrano bene tutti i libri

E1. Tasks • Storie



+1 Challenge Task Housing



• Pulire

Ti hanno regalato un aspirapolvere, ma ne hai già uno che ti aveva dato tua nonna. Adesso che fai?

- > Uno lo tieni, l'altro lo vendi online, +1 soldi
- > L'altro lo regali a un giocatore con cui sei connesso, +1 felicità

• Bollette

Se stanco di andare a pagare le bollette in posta. Sai che esiste la possibilità di farle addebitare direttamente sul conto corrente ma non sai come si fa. Devi farti aiutare da qualcuno.

- > hai una connessione con o sei Multy: +1 felicità
- > non hai una connessione con Multy: -1 soldi e -1 tempo per risolvere la questione

• Mobili

Tra una settimana avrai finalmente le chiavi di casa! Inizi a cercare i mobili, vai in alcuni negozi d'arredamento ma tutto di sembra molto caro. Allora vai in un mercatino dell'usato: ci sono dei prezzi interessanti e bei mobili usati ma in buono stato.

Lancia il dado:

- > Dispari: -1 soldi, andrai in negozio
- > Pari: +1 di felicità e -1 tempo, andrai al mercatino



Festa

Organizzi una festa nel tuo condominio per farti conoscere. Vuoi cucinare tu per tutte quelle persone...chissà cosa piace a loro...non sarà facile e hai poco tempo.

- > If you're Multi, you use all your home appliances and prepare a delicious feast!: +2 happiness +1 time
- > If you're not, you look at quick recipes online, run out to buy the ingredients and make lots of simple but sad things: +1 happiness, -1 time, -1 money



Piatti

La persona che vive con te lascia sempre i piatti sporchi nel lavandino. Tu sei stufo di tornare a casa e dover lavare sempre i piatti prima di poter cucinare. Invece di arrabbiarti, gli proponi di comprare assieme una lavastoviglie.

+1 tempo, +1 felicità, -1 soldi



Coabitazione

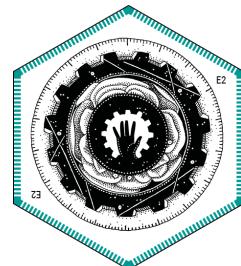
La tua coinquilina lascia la stanza perché ha trovato lavoro in un'altra città. Devi trovare una persona che prenda la stanza in modo da coprire l'affitto fin da subito.

- > Se hai 2 challenge Relazioni trovi facilmente: +2 felicità
- > Se non hai 2 challenge Relazioni, ti stressi: -1 felicità

E2. Tasks • Storie



+1 Challenge Task Work



• Babysitting

La zia della tua amica ti propone di occuparti dei suoi figli. La loro casa ha un bel giardino, cerchi di immaginare delle attività all'aperto. Per fortuna una tua amica lavora presso un asilo e ti presta il "kit baby-sitter": materiali vari per far giocare i bambini. Ora devi imparare ad usarlo!

1 energia, -1 tempo, +2 soldi

• Questione di tempo

Arrivi come sempre il ritardo al lavoro ma questa volta c'è il capo che ti aspetta nel suo ufficio. Ti dice che arrivi sempre troppo tardi al lavoro, che non ti sai organizzare e impieghi troppo tempo per finire i compiti assegnati. Devi fare assolutamente qualcosa altrimenti rischi di essere licenziato!

- > hai una connessione con o sei Fenix:
+1 felicità, ti aiuterà a gestire il tempo
- > non hai una connessione con Fenix: -1 soldo e -1 tempo, per andare ad un corso di gestione del tempo

• Doppio lavoro

Lavori qualche pomeriggio in un vivaio di fiori e alcune sere fai il cameriere in un ristorante. Andrebbe tutto bene, ma il problema è il venerdì: finisci alle 18, sudato e sporco di terra, e alle 19 devi arrivare in centro fresco di doccia e con la camicia bianca. Tutti i giocatori abitano lungo la strada tra il vivaio e il ristorante.

Lancia il dado per vedere se ti aiuteranno:

- > Pari: potrai usare il bagno del tuo amico
+1 felicità
- > Dispari: purtroppo nessuno ti può aiutare,
-1 felicità e -1 soldo perchè venerdì non lavorerai dal vivaio

• Agenzia di collocamento

Vai all'agenzia di collocamento trovi una fila un po' lunga, ma alla fine incontri un operatore gentile, che ti dice come scrivere un CV, quali mestieri sono più ricercati e come si può fare un buon apprendistato. Ricevi l'abbonamento a una piattaforma che incrocia le tue competenze con le richieste di lavoro nella tua città.

- > Se sei Multi, smanetti subito nel database e trovi al volo 3 annunci interessanti, +1 felicità, +1 tempo
- > Se non sei Multi, cerchi di capire come funziona la piattaforma, tutta la giornata e dimentichi di dover fare la spesa, -1 tempo, -1 energia

• Fatica

La sera studi fino a tardi perché fra una settimana farai un concorso per un posto di lavoro interessante. Purtroppo la mattina molto presto devi essere in officina, è un lavoro che non ti piace ma almeno ti consente di vivere. Portare avanti studio e lavoro non è facile ma ti senti pieno di energie alla prospettiva di cambiare..

1 tempo, +1 felicità, -1 energia

• Parole difficili

Il tuo capo ti spiega la tua nuova mansione, ma usa parole tecniche che non capisci. Provi a fargli delle domande, ma lui diventa nervoso e impaziente, allora fai finta di aver capito. Domani dovrai usare una macchina difficile, dove puoi danneggiare i pezzi e farti male. Ti porti a casa il manuale e lo studi.

- > Se hai 2 challenge Educazione impari facilmente: +1 felicità; +1 tempo
- > Se non hai 2 challenge Educazione, ti stressi: -1 felicità

E3. Tasks • Storie

Relazioni

+1 Challenge Task Relationships

• Famiglia in difficoltà

Cerchi di aiutare una famiglia di cittadini stranieri, tuoi vicini di casa, che si trova in difficoltà ma non parlano la tua lingua. Per fortuna hai il traduttore vocale nel tuo smart phone: parli e lui ti traduce nella lingua che vuoi.

- > Se sei Multi, riesci ad aiutarli, a conoscerli e anche loro ti raccontano la loro storia grazie al traduttore
- > Se non sei Multi, non riesci ad azzeccare la lingua giusta, non si capisce niente, rischi l'incidente diplomatico con la famiglia che pensa tu voglia fregarli, -2 felicità, -2 tempo

• Ceniamo insieme?

Dopo una passeggiata, tu e una persona che stai corteggiando decidete di andare fuori a cena per la prima volta. Al momento di scegliere il posto, ti ricordi che questa persona è vegetariana. Devi trovare un ristorante vegetariano nelle vicinanze ma ti sei dimenticato il telefono.

- > hai una connessione con o sei Netty: +1 felicità, conosce tutti i ristoratori della zona;
- > non hai una connessione con Netty: -1 soldo e -1 tempo, impieghi molto tempo e trovi un ristorante caro

• Ubriachiamoci di musica

Il tuo migliore amico è disperato, la sua Grande Storia d'Amore è finita malissimo e adesso tu cerchi di consolarlo. Bevete insieme una birra ma lui è troppo triste ed inizia ad essere malinconico. Decidete di uscire di casa e andare ad un concerto ma piove e l'autobus non passa.

- Lancia il dado per capire come andare al concerto:
 - > Pari: il fratello del tuo amico vi da un passaggio +1 felicità
 - > Dispari: andate a piedi, vi bagnate ti viene la febbre, -2 felicità

• Nonno in sogno

Ieri notte hai sognato tuo nonno, ti manca parecchio anche se eri molto piccolo quando è morto. Lo sogni spesso e certe volte ti sembra proprio che ti dia dei buoni consigli. Hai appeso una sua vecchia foto vicino al tuo comodino, ti assomiglia molto. Sei sicuro che ti porti fortuna!

+ 2 felicità

• Grazie agli amici

Due amici hanno aiutato te e il tuo compagno di stanza a imbiancare casa. Avete fatto un ottimo lavoro in poco tempo! Per contraccambiare decidete di cucinare per loro una cena... ma domani, oggi siete troppo stanchi.

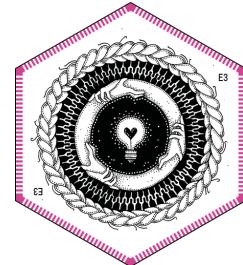
+1 felicità, -1 tempo, -1 energia

• Fare colpo

Vorresti fare amicizia con una persona che conosci appena: interessante, simpatica e con i tuoi stessi interessi.

Scopri che domani è il suo compleanno e ricevi un invito alla sua festa. Vuoi regalare una cosa carina e divertente, che faccia vedere che tu hai gusto.

- > Se hai 2 challenge Benessere scegli facilmente: +1 felicità
- > Se non hai 2 challenge Benessere ti stressi: -1 felicità



E4. Tasks • Storie

Educazione

+1 Challenge Task Education

• Museo alternativo

Ti invitano a visitare un museo. Ci vai di mala voglia perché non ti piacciono molto i musei. Entrando però inizi a cambiare idea: è un museo dedicato alla tecnologia. C'è anche una stanza dedicata ai videogiochi, da Spacewar fino ai giochi in realtà aumentata. Partecipi ad un contest e vinci!

Scegli tra:

- > + 2 soldi
- > la vincita la devolvi all'associazione di volontari che fanno educazione di strada con i bambini: +3 felicità, +2 energia

• Film autoprodotto

Usi spesso il telefonino per fare piccoli video. Hai scoperto che con dei semplici programmi puoi montare dei cortometraggi. Ti piace e da quando hai cominciato guardi con occhi diversi ogni film. Scopri che la biblioteca organizza un concorso: "il cortometraggio della tua città", si vince un corso di videomaker e una videocamera. Vorresti tentare!

- > hai una connessione con o sei Scout: conosce bene la città e ti aiuta, +1 felicità
- > non hai una connessione con Scout: -1 soldo e -1 tempo, per comprarti una mappa e cercare angoli suggestivi

• Istituto scolastico

Devi andare a scuola per dare il tuo ultimo esame ma la notte va via la luce, il cellulare non si ricarica e la sveglia non suona. Devi raggiungere l'istituto in soli 30 minuti.

Lancia il dado per vedere se riuscirai ad arrivare in tempo:

- > Pari: passa un mezzo pubblico e riesci ad arrivare in tempo 1 felicità
- > Dispari: sciopero dei mezzi pubblici! Vai piedi e arrivi in ritardo -2 felicità e -3 energia

• Il libro di proverbi

Lo buttavano via, nella carta da riciclare ma lo hai raccolto: è un vecchio libro del 1800!

Lo hai pulito e hai letto qualche riga a caso: è una raccolta di antichi proverbi del paese da cui vieni, una terra che hai quasi dimenticato. Lo leggi un pochino ogni sera, ti ricorda il tuo passato, la tua storia.

+ 2 felicità

• Manualità

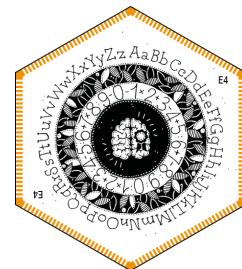
Con degli amici partecipi ad un corso per sviluppare le capacità manuali e costruire cose. Ti trovi benissimo: vi insegnano a lavorare il legno, a disegnare un progetto, a fresare. E' molto impegnativo ma ti piace così tanto che forse lo seguirai anche l'anno prossimo.

+1 felicità, +1 energia, -1 tempo

• La prima poesia

Fino a un mese fa le poesie non ti interessavano. Poi ne hai trovato una che ti piace moltissimo. L'hai trascritta su un grosso foglio e l'hai appesa in camera. Cominci a leggerne altre, fai altri poster e regalarli agli amici. Si diffonde la voce: per tutti stai diventando quello che regala le poesie da appendere.

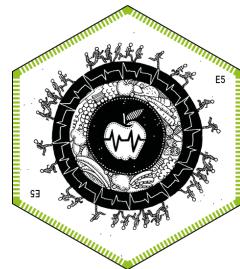
- > Se hai 2 challenge Lavoro diventa un lavoretto: +1 soldo
- > Se non hai 2 challenge Lavoro rimarrà solo un hobby: +1 felicità



E5. Tasks • Storie



+1 Challenge Task Health



• Bici

Vuoi smettere di fumare e ti rimetti a fare attività fisica. Decidi di usare la tua vecchia bici comprata al mercatino dell'usato. Potrai bruciare più calorie, allenare il cuore e i polmoni mentre ti sposti comodamente da un posto all'altro della città; è meglio di andare palestra ed è pure gratis!

+ 2 energia

• Stile di vita sano

Hai poco tempo per cucinare e da troppo tempo mangi scatoletti e cibo preconfezionato del supermarket. Cominci a dormire male, hai un pizzicore fastidioso alla pelle. Decidi che è arrivato il momento di cambiare stile di vita e di mangiare più sano!

- > hai una connessione con o sei Zen: +1 felicità vai al mercato locale, mangi verdura e frutta fresca e fai meditazione
- > non hai una connessione con Zen: -2 soldi e -1 energia, per comprare cibi bio e cercare una lezione di meditazione

• Tessera sanitaria

Hai mal di gola, vai dal medico. Ti prescrive delle medicine. Ti accorgi di avere la tessera sanitaria scaduta. Oh no...devi fare una coda chilometrica per andare a rinnovarla. Guardi on-line e scopri, per fortuna, che puoi rinnovarla compilando un semplice form! Lancia il dado per vedere se riesci a farlo online:

- > Pari: ti registri e riesci a prenotare la tessera sanitaria +1 felicità
- > Dispari: il sito non funziona devi andare di persona, -1 felicità e -1 soldo



Acqua in borraccia

Ti sei abituato a bere troppe bibite gassate e dolcificate. Ti senti gonfio, hai spesso mal di testa, fai fatica a concentrarti. Decidi di bere solo acqua, ma non imbottigliata nella plastica.

- > Se sei Multi, ti costruisci una borraccia elettronica che purifica l'acqua, +1 felicità, +1 energia
- > Se non sei Multi, ti comprri la borraccia elettronica che purifica l'acqua, -2 soldi, +1 energia



Dormire bene

Ieri notte, all'una, hai letto sul web che la luce dello smartphone tiene svegli: fa lo stesso effetto di quella del sole e riduce l'ormone del sonno, la melatonina, di quasi un quarto. Ah, dici a te stesso, ecco perché dormo poco e male, e la mattina sembro uno zombi! D'ora in poi mezz'ora prima di andare a dormire spegni qualsiasi device.

+1 tempo, +1 felicità, +1 energia



Rallentare il ritmo

Ti stai accorgendo che corri troppo, fai troppe cose e non riesci a fare bene una cosa per volta. Sei come un'auto che corre in prima: fa un sacco di chiasso, brucia un sacco di energia, si usura in fretta eppure va piano.

- > Se hai 2 challenge Salute: scopri da solo che quando fai le cose con calma, le fai meglio, ti piacciono di più e alla fine ci impieghi meno tempo: +2 felicità
- > Se non hai 2 challenge Salute: perdi -1 felicità e -1 soldo perchè vai in burn-out e devi chiedere un supporto ad uno specialista

E6. Tasks • Storie

● Benessere

+1 Challenge Task Wellness

● Week End in tenda

Domani andrai con i tuoi amici in un boschetto lungo il fiume, dove pianterete le tende da campeggio, farete il bagno e vi divertirete. Sei contento perché potrai finalmente usare la tua tenda nuova super spaziosa.

- > Se sei Multi, non devi neanche leggere le istruzioni per montarla, in 2 secondi è pronta da usare e fai un figurone, +1 felicità, +1 tempo
- > Se non sei Multi, la apri, cerchi di seguire le istruzioni ma ingarbugli tutto e i pezzi di tenda non stanno su bene, insomma ti cade addosso, -1 felicità, -1 tempo, -1 energia

● Danza

Vai a fare una lezione di prova presso una palestra, ti vorresti iscrivere ad un corso di Break Dance. Ma quando inizia la lezione ti accorgi che sono tutti veramente molto bravi. Vorresti tanto imparare, speri di poter convincere un tuo amico a partecipare così non ti sentirai l'unico impacciato.

- > hai una connessione con o sei Camy: +1 felicità, andrete insieme;
- > non hai una connessione con Camy: -1 soldo e -1 tempo, farai delle lezioni private per metterti in pari.

● Cucina

Con la tua associazione sportiva organizzate un evento di raccolta fondi ogni anno; per l'occasione cucinate tutti un dolce. Quest'anno metà della tua squadra è a letto con la febbre e dovrai cucinare più di un dolce ma non sai proprio da dove iniziare.

- Lancia il dado per vedere se riuscirai:
- > Pari: compri della frutta fresca buona e gli altri pochi ingredienti fanno il resto; +1 felicità;
 - > Dispari:-1 felicità e -1 soldi, bruci tutto nel forno perché ti sei distratto e vai a comprare dei dolci;



● La chitarra

Vedi l'annuncio per una chitarra usata, vai a vederla a casa di chi la vende, la provi e ti piace moltissimo. Ma costa più di quello che ti puoi permettere. Noti che sulla scrivania di chi la vende ci sono dei libri di inglese e capisci che lo sta studiando ma fa fatica. Proponi uno scambio: gli offri lezioni di inglese in cambio della chitarra.

-1 tempo, +1 felicità



● Fotografia

Ti svegli presto e giri la città all'alba fotografando col cellulare il cielo e i palazzi del tuo quartiere. Le inquadrature diventano sempre migliori, il tuo occhio allenato sa individuare il momento giusto per scattare. Poi posti le foto su Instagram. Scopri che il tuo canale ha successo che quelle foto stanno diventando la tua personale forma d'arte.

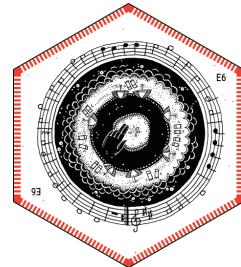
-1 tempo, +1 felicità, +1 energia



● Giardinaggio

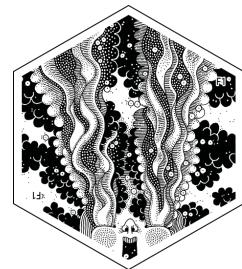
Un tuo vicino ha l'orto, parte per una settimana e ti chiede di innaffiare le piante mentre lui è via. Non ti sei mai preso cura di una pianta. Lui ti ha lasciato le istruzioni su un foglietto ma hai tanta paura di fare pasticci. Hai bisogno d'aiuto.

- > Se hai 2 challenge Relazioni riesci a gestire bene l'orto; +1 felicità
- > Se non hai 2 challenge Relazioni, ti dimentichi di innaffiare le piante: -1 felicità



F1. Emozioni · Storie

Rabbia



• Il bucato

Il vicino del piano di sopra lava i panni con la candeggina e macchia sempre il tuo bucato steso. Non riesci a controllarti ed urli contro di lui. Per raggiungerlo sali le scale a due a due, scivoli e ti rompi il naso.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Home":

-2 felicità, -2 energia

• Tempesta calma

Stai discutendo con i tuoi colleghi e le tue colleghe. Questa volta ti hanno proprio fatto arrabbiare. Non riesci più a parlare, resti in silenzio. Esci un attimo per chiarirti le idee ma non riesci a controllarti e dai un pugno sul muro facendoti male alla mano.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Work":

-1 energia, -2 felicità

• Rinunciare

Con il tuo gruppo di amici e amiche andate da sempre nello stesso locale. Da qualche mese c'è un tizio che fa spesso il gradasso, dà dello sfigato a tutti e ti prende in giro per il tuo aspetto fisico. Non lo sopporti più, il suo comportamento ti fa arrabbiare. Rinunci a frequentare quel locale e purtroppo anche a vedere le persone che incontravi solo lì.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Relationship":

-1 energia, -2 felicità

• II

laboratorio di disegno

Il tuo maestro del corso di ceramica sembrava un tipo a posto, ma ora noti che si comporta in modo ambiguo con le studentesse. Sembra sfruttare il suo ruolo per fare colpo. Questo ti fa arrabbiare in un modo assurdo. Decidi di parlare con le tue compagne per chiedere cosa ne pensano, offrire il tuo sostegno e trovare assieme a loro una soluzione, senza fare drammi.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Education":

+1 energia

• Mal di testa

Ti arrabbi troppo spesso ultimamente, ma per il tuo carattere non lo vuoi far vedere all'esterno. Il tuo dottore ti ha detto che quel brutto mal di testa che hai sempre probabilmente dipende da questa rabbia che non esprimi. Inizi a pensare che forse potresti iscriverti in una palestra per sfogarti un po'. Se sei MULTI decidi invece di andare a correre, il tuo smartwatch ti aiuterà a monitorare la tua performance e la tua condizione atletica (guadagni energia senza perdere soldi e tempo)!

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Health":

-1 soldi, -1 tempo, +2 energia. se sei MULTI
non perdi soldi e tempo

• Competitività

Hai perso la partita di rugby e sei molto arrabbiato/a. Il tuo stomaco brucia. Non è la prima volta che capita, non ne puoi più. Decidi di parlarne con il tuo istruttore. Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Wellness":

+1 felicità, -1 energia

F2. Emozioni · Storie

Ansia-Paura-Stress

• Parlare in pubblico

Devi parlare all'assemblea del condominio. È una cosa che detesti, ti mette ansia. Quando arriva il momento di parlare, fai un grande respiro e ti fai forza. Quando finisci tutti ti fanno i complimenti per il tuo intervento.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Home":

+1 energia, +1 felicità

• Contratto

La scadenza del tuo contratto lavorativo è ormai prossima, mancano 10 giorni e tu, colto dall'ansia, non dormi da settimane. Decidi allora di iscriverti a un corso di yoga per provare a controllare questo stato d'animo. Non sai se verrai confermato ma, già dopo la seconda lezione, riprendi a dormire.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Work":

+1 felicità, -1 tempo

• La collega

Guardi con interesse una collega ma non hai il coraggio di rivolgerle la parola, hai paura che non ti consideri alla sua altezza. Quando la vedi nei corridoi vai in ansia e cambi direzione. Oggi hai deciso di affrontare la tua paura e le lasci sulla scrivania un cioccolatino con un biglietto che dice: "Un caffè?". Lei ti chiama al tuo interno e ti dice: "Alle 10?"

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Relationship":

+1 felicità, +1 energia

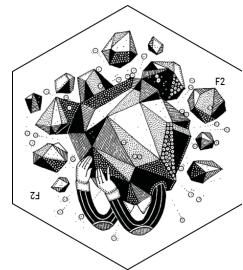
• Metodo di studio

Per il prossimo esame in Università devi studiare 4 libri.

Non riesci a imparare a memoria niente e questo ti manda in ansia. Due compagni di corso ti parlano di un metodo online, che loro già usano da tempo. Se sei MULTI scarichi immediatamente l'App, capisci subito che funziona, la utilizzi e passi l'esame con un ottimo voto. Se non sei MULTI perdi un sacco di tempo a cercare di installare l'app e quando alla fine capisci come farla funzionare... è troppo tardi...

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Education":

Se sei Multi: +1 felicità, +1 energia; se non sei Multi: -1 felicità, -1 tempo.



• La fretta

Hai una visita medica prenotata da un mese, non ti piace andare dai dottori. Come sempre esci da casa in ritardo e lungo il tragitto devi richiamare un'amica che ti ha cercato poco fa. Se non sei Multi: ti cade il telefono, mentre guidi cerchi di recuperarlo senza accostare e fai un incidente. Devi chiamare i vigili e perdi la visita. Se sei Multi: nessun problema, auricolari bluetooth e nessun rischio di fare incidenti, la tua amica ti cercava per farti gli auguri per la visita, e il suo pensiero ti fa tornare il sorriso.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Health":

-1 energia, -1 felicità, -1 tempo; se invece sei MULTI, + 2 felicità

• Poesie in musica

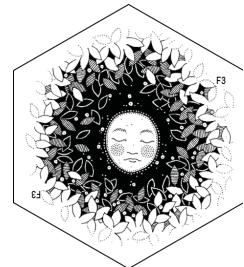
Ti sei iscritto ad un contest "poesia in musica". Vuoi presentare un nuovo pezzo che stupisca tutti, ci lavori da giorni ma hai un blocco. Non riesci a buttar giù neanche una rima decente. Capisci che per scioglierti devi uscire a fare una passeggiata e concederti del tempo.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Wellness":

-1 energia +1 felicità

F3. Emozioni · Storie

Solitudine-Isolamento-Esclusione



• Saying hello

Con tuo vicino di casa non c'è nessun tipo di rapporto. Hai notato però che avete gli stessi orari e frequentate gli stessi posti. Hai sempre un po' di paura nel conoscere persone nuove. Ma un giorno decidi di salutarlo, diventate amici. Da solo stai bene ma anche in compagnia adesso ti senti a tuo agio.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Home":
+1 tempo, +1 energia, +1 felicità

• Il magazzino

Capisci che il lavoro da magazziniere, che stai svolgendo da qualche mese, non fa per te. Non tanto per la fatica fisica che questo comporta, ma per il fatto che a te non piace lavorare in solitudine, ti fa sentire escluso ed isolato. Se va avanti così pensi che darai le dimissioni.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Work":
-1 felicità, -1 energia

• Happy birthday

Il giorno del tuo compleanno non hai mai voglia di organizzare una festa perché hai paura che nessuno venga. Ma quest'anno ti senti proprio sola/o. Ti viene un'idea: ci sarà una festa della birra in un paese vicino. Decidi di spargere la voce tra i tuoi amici, senza ricordare che è il tuo compleanno.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Relationship":
+1 felicità, -1 soldi, +1 energia

• Timidezza

Sei una persona un po' timida e questo ti porta spesso ad isolarti. E allora cosa fai? Leggi sempre tantissimi libri e ascolti molta musica. Pensavi non ti servisse a niente e invece... ora capisci che hai una cultura incredibile e a scuola hai trovato nuovi amici che hanno gli stessi tuoi interessi: solitudine addio. Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Education":
+1 felicità, +1 energia -1 tempo

• Isolamento

Sei triste e non capisci perché. Apparentemente tutto va bene. Un'amica ti consiglia di andare da uno psicologo. Decidi di vincere il tuo scetticismo e di provare ad andarci... male non potrà farti. La tristezza va e viene. Ma finalmente hai capito che spesso ti isolvi questo non ti fa bene.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Health":
+1 energia, +1 felicità, -1 soldi

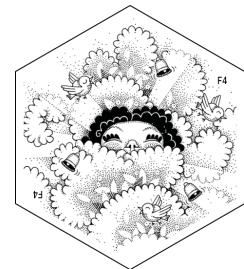
• Running

I tuoi amici passano tutti i pomeriggi a fumare su una panchina del parco. Ogni tanto lo fai anche tu, ma tutti i giorni diventa noioso. A te piace correre. A loro non lo dici per non farti prendere in giro. Decidi di andare tutte le mattine al parco a correre. E chi incontri? uno dei tuoi amici della panchina, anche lui non ne aveva mai parlato! Decidete di darvi appuntamento ogni mattina.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Wellness":
+2 energia

F4. Emozioni · Storie

Felicità



• Microonde

Nella casella della posta c'è un volantino del negozio di elettrodomestici vicino a casa tua. Vedi che in offerta c'è un forno a microonde e finalmente sei felice di poterlo comprare, erano mesi che lo desideravi. Sei MULTI? Vendì su internet il frullatore che non avevi mai usato e un vecchio videogame. Con i soldi che guadagni riesci a comprare il microonde! Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Home": +1 felicità, -1 soldi; se sei MULTI: +1 felicità.

• Appropriazione indebita

Sei molto contento, hai scritto un progetto con un tuo collega e decidete di presentarlo al vostro capo. Preso dall'entusiasmo suggerisci di inviarlo subito e deleghi a lui l'invio. Purtroppo lo manda non mettendoti in copia e firmandolo esclusivamente come se fosse un'idea solo sua. Che fai? SOLUZIONE A: ne parli con il collega. SOLUZIONE B: fai finta di niente per non complicare la giornata, sarà stata una dimenticanza.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Work"

SOLUZIONE A: il collega ti spiega che è stata una dimenticanza e manda una nuova mail al capo, tu non sei convinto che sia onesto ma almeno ne avete parlato -1 energia, +1 felicità;

SOLUZIONE B: il capo si complimenta con il tuo collega, lui continua a non nominarti, litigate -1 energia, -1 felicità

• Grigliata

Gli abitanti della casa di ringhiera in cui vivi hanno organizzato una grigliata di fine estate. Non hai voglia di partecipare. Che fai?

SOLUZIONE A. Resti a casa, non ha senso fare le cose per forza. SOLUZIONE B. Decidi che non puoi rifiutare e scopri che alcuni di loro sono molto simpatici.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Relationship"

SOLUZIONE A: Quando senti le risate dalla finestra ti senti un po' solo/a, ma avevi proprio bisogno di rilassarti -1 felicità, +1 energia

SOLUZIONE B: è stato molto divertente, sei esausto/a ma ne è valsa la pena +1 felicità, -1 energia

• Felicità

Sei andata con il tuo amico ad un concerto. Ti diverti tantissimo, balli fino allo sfinitimento. Guardi le nuvole e pensi che non sei mai stata così contenta, peccato che in quel momento passa un piccione e ti arriva dritto dritto in fronte un "ricordino"! Tira il dado. Se fai un numero PARI: cominciate a ridere e non riuscite a smettere, questo piccolo incidente ha reso la serata davvero indimenticabile! Se fai un numero DISPARI: il tuo amico scoppia a ridere e tu ti offendvi, invece che essere d'aiuto sta peggiorando la situazione.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Education"

PARI: +1 felicità, +1 energia;

DISPARI: -1 felicità, -1 energia

• Caduta dal settimo cielo

Sei al settimo cielo, oggi è una delle giornate più belle. Peccato però che inizi a guardare le nuvole e non vedi che ci sono dei lavori in corso. Cadi in un fosso sporcandoti tutti i vestiti. Dovrai pagare la tintoria e ti passa l'allegria. Sei MULTI? Almeno avevi appena comprato un nuovo smacchiatore su Amazon, che funziona perfettamente.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Health"

-2 felicità, -2 soldi;

se sei MULTI: -1 felicità, -1 tempo



Fortuna al supermarket

Mentre sei in cassa al supermercato estraggono uno scontrino vincente, ed è il tuo! Hai vinto un mese nella palestra di zona. Avevi proprio voglia di fare attività fisica ma non potevi permettertelà!

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Wellness":

+1 soldi, +1 felicità

F5. Emozioni · Storie Rispetto



Vicini rumorosi

Nella tua nuova casa, i vicini tengono accesa la Tv a volume alto fino a tarda notte. Non ti sembra rispettoso! Decidi di parlarne, spieghi che ti alzi molto presto ogni mattina. Loro si scusano e scopri che è il nonno che non sente bene a tenere il volume alto! Sei MULTI? Regali al nonno le tue vecchie cuffie, riesci finalmente a dormire bene

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Home":

+1 felicità; se sei MULTI +1 felicità, +1 energia.



La mia penna

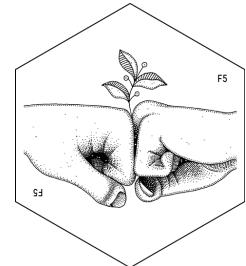
Hai trovato lavoro in un call center in cui tutte le scrivanie sono molto vicine. Il tuo vicino di scrivania prende con regolarità le tue penne ed i tuoi appunti, non ti senti rispettato. Inoltre ogni mattina, perdi tempo per andare a recuperare tutte le tue cose. Oggi vieni anche rimproverato perché hai iniziato a lavorare con 5 minuti di ritardo.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Work":

-1 felicità, -1 energia



Signora anziana



La posta sta per chiudere ma tu devi assolutamente spedire un pacco. Vedi una signora anziana con il bastone e le tieni la porta per aiutarla. Prendi il numero per il turno ma la signora ti sorpassa e va dritta allo sportello. Purtroppo c'è un solo operatore e lo sportello chiude prima che tu possa sbrigare la commissione.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Relationship":

-1 tempo, -1 energia, -1 felicità



Cena sbagliata

Inviti a cena una tua compagna di Università che si è appena trasferita nel tuo paese. Hai cucinato carne e polenta. Scopri che per la sua religione non può mangiare quel tipo di carne. Cucini qualcosa al volo per lei. Hai amici che vengono da tutte le parti del mondo, d'ora in poi chiederai sempre prima cosa possono o no mangiare.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Education":
+1 felicità, -1 energia



Foto al parco

La tua passione è la fotografia. Fotografi tutto, anche una signora con i suoi bambini al parco. Lei se ne accorge e ti chiede per favore di non fotografarli. Ti informa anche che per legge devi avere una liberatoria anche se fai delle foto per strada. Effettivamente non lo sapevi. Ti spiace e ti scusi.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Wellness":
-1 felicità, -1 energia, +1 tempo

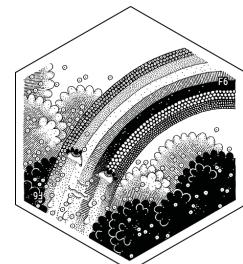


Gentilezza in metropolitana

Ti sei rotta un braccio, e muoverti sui mezzi pubblici non è facile, soprattutto in orario di punta. Prendi la metro ed un ragazzo si alza subito per cederti il suo posto: che gentile! Lo ringrazi e pensi a tutte le volte che ti sei trovata in una situazione simile e non ti sei alzata.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Health":
+1 felicità, +1 energia

F6. Emozioni · Storie Speranza-Fiducia



Buon vicinato

Chiedi al tuo vicino di casa, che lavora di notte e quindi è a casa di giorno, se può accogliere i tecnici telefonici che verranno ad installare internet nel pomeriggio. Ti fidi lui e gli lasci le chiavi di casa tua. Lui lo fa molto volentieri e tu torni dal lavoro trovando la linea attiva.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Home":
+1 tempo, +1 felicità



A natale

Non stai lavorando, una tua conoscente ti dice che nel negozio in cui è assunta hanno bisogno di

qualcuno che faccia i pacchetti regalo a natale. Il problema è che il negozio è a rischio di fallimento, e la tua amica ti dice che potrebbero non pagare. Che fai?

SOLUZIONE A: sei ottimista, lavori comunque.

SOLUZIONE B: sei previdente, meglio non rischiare, continua a cercare lavoro.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Work":

SOLUZIONE A: (alla fine ti pagano!) +1 felicità, +1 soldi;

SOLUZIONE B: (trovi un lavoro solo dopo

Natale, per la serata di capodanno, e devi annullare una festa) + 1 tempo, + 1 soldi, -1 felicità.



Il passaggio

Ti si è bucata la bicicletta. Devi assolutamente arrivare in stazione se no perderai il treno. Potresti chiamare un taxi ma ti costerebbe uno sproposito. Noti una signora in auto ferma al semaforo e grazie alla fiducia che riponi nel prossimo, le chiedi un passaggio. Hai fortuna: ti porta a destinazione.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Relationship":

+1 tempo, +1 energia



Domanda di ammissione

Hai fatto domanda di partecipare ad un corso all'estero. Con la tua collega vi scambiate informazioni su documenti da inviare, consigli e i vostri elaborati. Condividendo ti accorgi che ha copiato per filo e per segno la tua relazione dell'anno scorso. Ci rimani molto male.

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Education":

-1 energia, -1 felicità



Rimedi

Non stai bene. Che fai? Tira il dado. Se esce un numero PARI chiedi consiglio alla farmacista di zona. Lei ti consiglia delle vitamine. Sono care ma funzionano! Se esce un numero DISPARI cerchi su internet e scopri che ci sono tantissimi modi per gestire la cosa, non sai come orientarti e stai al computer tutto il pomeriggio. alla fine provi un rimedio naturale, funziona!

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Health":

PARI: -1 soldi, +1 energia. DISPARI -1 tempo, +1 energia

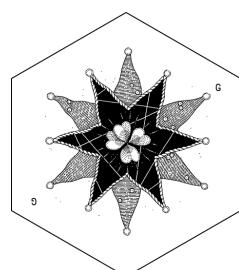


Passeggiata al parco

Sei teso e nervoso da qualche giorno. Un collega, che abita vicino a te, se ne accorge e ti invita ad andare al lavoro a piedi passando dal parco. Tu non sei convinto ma accetti, l'effetto è di arrivare al lavoro di buon umore come non ti capitava da tempo!

Annerisci la casella "Emotion" della challenge "Wellness":

-1 tempo, +1 energia, +1 felicità





Connessione

Le cose girano bene oggi, tutto fila liscio senza intoppi.
Le giornate così ti danno la carica! Aggiungi energia extra alle tue risorse.

+1 relazioni



Fortuna

Per tre turni non ti verranno applicati i malus della carte che giocherai.

+1 challenge



Carica di energia

Per i prossimi tre giri puoi prendere un super potere dei personaggi a scelta dichiarandolo ad inizio turno.

Buona fortuna!

+ 3 energia



Risorse rinnovabili

Oggi sei super fortunato, aggiungi due punti a tutte le risorse.

Nessun malus



Potere

Per i prossimi tre giri puoi prendere un super potere dei personaggi a scelta dichiarandolo ad inizio turno.

Buona fortuna!

Un superpotere a scelta



Giornata giusta

Oggi sei super fortunata, aggiungi due punti a tutte le risorse.

+2 felicità, +2 tempo, +2 energia, +2 soldi

Progetto realizzato da:

Città Metropolitana di Milano (IT),
Codici | Ricerca e intervento (IT),
Spazio Aperto Servizi (IT), Ahead (RO),
Eurosucces (CY) e Fryshuset (SE)

Gioco da tavolo creato da:

Progetto Stand by Me
REC-RCH-PROF-AG-2017-785708

In collaborazione con:

wemake.cc featuring smarketing°

Illustrazioni:

strambetty.com



Attribution-ShareAlike 3.0
Unported (CC BY-SA 4.0)

Download:

<http://bit.ly/standbymegame>

Per più info:

standbyme.rec@gmail.com

This publication reflects the views only of the author
and the Commission cannot be held responsible
for any use which may be made of the information
contained therein. REC-RCH-PROF-AG-2017-785708



SOCIAL-ECOLOGICAL APPROACHES
FOR CARE-LEAVERS INCLUSION
THROUGH PARTICIPATORY POLICY MAKING



This project was funded by
the European Union's Rights,
Equality and Citizenship
Programme (2014-2020)