













Players icons



RESOURCES
(at zero pt the game is over)

Money	0
Happiness	0
Energy	0
Time	0
Money	0

CONNECTIONS
(5 pts each, when completed pt x2)

C	0
N	0
S	0
Z	0
F	0
M	0

CHALLENGES
(1 pt each, when completed pts x2)

- Housing
- Work
- Relationships
- Education
- Health
- Wellness

NETTYS

si connette rapidamente agli altri
+ si connette con gli altri giocatori anche dagli esagoni adiacenti
+ una volta connessa acquisisce le relazioni dell'altro giocatore

STAND BY ME

REALIZED BY:
Città Metropolitana di Milano, Codici,
Spazio Aperto Servizi, Ahead (Ro),
Eurosucces (Cy) and Fryshuset (Se)

RESOURCES
(at zero pt the game is over)

Money	0
Happiness	0
Energy	0
Time	0
Money	0

CONNECTIONS
(5 pts each, when completed pt x2)

C	0
N	0
S	0
Z	0
F	0
M	0

CHALLENGES
(1 pt each, when completed pts x2)

- Housing
- Work
- Relationships
- Education
- Health
- Wellness

MULTI

abile nell'uso delle tecnologie e degli strumenti
+ possiede tutti i tool

STAND BY ME

REALIZED BY:
Città Metropolitana di Milano, Codici,
Spazio Aperto Servizi, Ahead (Ro),
Eurosucces (Cy) and Fryshuset (Se)

RESOURCES
(at zero pt the game is over)

Money	0
Happiness	0
Energy	0
Time	0
Money	0

CONNECTIONS
(5 pts each, when completed pt x2)

C	0
N	0
S	0
Z	0
F	0
M	0

CHALLENGES
(1 pt each, when completed pts x2)

- Housing
- Work
- Relationships
- Education
- Health
- Wellness

CAMY

si adatta agilmente a qualsiasi situazione
+ ogni volta che incontra un giocatore acquisisce il suo superpotere + se ne ha più di uno, può decidere all'inizio del turno quale utilizzare

STAND BY ME

REALIZED BY:
Città Metropolitana di Milano, Codici,
Spazio Aperto Servizi, Ahead (Ro),
Eurosucces (Cy) and Fryshuset (Se)

RESOURCES
(at zero pt the game is over)

Money	0
Happiness	0
Energy	0
Time	0
Money	0

CONNECTIONS
(5 pts each, when completed pt x2)

C	0
N	0
S	0
Z	0
F	0
M	0

CHALLENGES
(1 pt each, when completed pts x2)

- Housing
- Work
- Relationships
- Education
- Health
- Wellness

ZEN

mantiene sempre l'equilibrio
+ può arrivare a zero nella risorsa energia ma non muore mai, perché la rigenera ogni volta

STAND BY ME

REALIZED BY:
Città Metropolitana di Milano, Codici,
Spazio Aperto Servizi, Ahead (Ro),
Eurosucces (Cy) and Fryshuset (Se)

RESOURCES
(at zero pt the game is over)

CONNECTIONS
(5 pts each, when completed pt x2)

CHALLENGES
(1 pt each, when completed pts x2)

- Housing
- Work
- Relationships
- Education
- Health
- Wellness

CHARACTERS

STAND BY ME

REALIZED BY:
Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (Ro), Eurosaccess (Cr) and Fryshuset (Se)

This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

Scout

esplora con facilità
+ ad ogni turno potrà girare una seconda carta e giocarla

RESOURCES
(at zero pt the game is over)

CONNECTIONS
(5 pts each, when completed pt x2)

CHALLENGES
(1 pt each, when completed pts x2)

- Housing
- Work
- Relationships
- Education
- Health
- Wellness

CHARACTERS

STAND BY ME

REALIZED BY:
Città Metropolitana di Milano, Codici, Spazio Aperto Servizi, Ahead (Ro), Eurosaccess (Cr) and Fryshuset (Se)

This project was funded by the European Union's Rights, Equality and Citizenship Programme (2014-2020)

Fenix

si rigenera continuamente
+ può arrivare a zero nelle risorse ma non muore mai,

CARDS

A. M. CHARACTERS

B. P. CHALLENGE

C. S. CHARACTERS

D. SURPRISES

E. TASKS

F. MOTIONS

G. JOKER X3

CARDS REAR

