****

CARDURI & POVEŞTI

# 

# 

INDEX

# **A.** Personaje principale pg. 4

# **B.** Provocarea primară pg. 5

# **C.** Personaje secundare pg. 6-11

# **D.** Surprize pg. 12-17

# **E.** Sarcini pg. 18-23

# **F.** Stări emoţionale pg. 24-29

# **G.** Joker pg. 30

# 

# **A.** Personaje principale • *Descrieri*

|  |  |
| --- | --- |
| Camydobândește superputeri ale altor jucători+ primește superputerile celorlalți jucători de fiecare dată când se întâlnesc+ dacă Camy are mai mult de o putere superioară, Camy poate decide care să o folosească la începutul fiecărei ture | Multipriceput în utilizarea tehnologiilor și instrumentelor+ primește instrumente gratuite (din povești) |
| Nettyse conectează rapid la alții+ se conectează de asemenea la jucătorii de pe hexagoane adiacente+ odată conectat la alți jucători, își dobândește și conexiunile | Scoutexcelent la explorare+ se poate rostogoli din nou și poate juca oa doua carte în fiecare rundă |
| Fenixse regenerează constant+ restabilește nivelul de echilibru odată ce resursa energetică scade la zero | Zen menține întotdeauna echilibrul+ în armonie: resursa de fericire nu scade niciodată sub nivelul de echilibru+ când primești fericirea, primește puncte duble |

# **B.** Provocarea primară · *Descrieri*

|  |  |
| --- | --- |
| *Provocări* *primare:*LocuireObținerea unui acoperiș deasupra capului, dar în primul rând să aveți un loc în care vă puteți simți bine și în siguranță, este o prioritate pentru toată lumea. Găsirea unui loc este o provocare grea, în special pentru tineri!+1 LOCUIRE PROVOCĂRI | *Provocări* *primare:*MuncăObținerea unui loc de muncă este esențială pentru a răspunde nevoilor noastre de bază, și multe altele! În zilele noastre, obținerea unui loc de muncă nu este ușoară, mai ales obținereaunuia care se potrivește intereselor noastre, ne respectă drepturile și ne oferă siguranță pentru viitor.+1 MUNCĂ PROVOCĂRI |
| *Provocări* *primare:*RelațiiPrietenia, dragostea, relațiile de familie ... aceste legături ne pot face să ne simțim bine, dar ne pot face și să suferim. Scopul este să cultivăm relațiile pozitive și să ne scăpăm de cele complicate.+1 RELAŢII PROVOCĂRI | *Provocări* *primare:*EducațieLărgirea orizonturilor noastre culturale prin înțelegere, învățare și instruire ne deschide porți și ne permite să ne atingem obiectivele în viață.+1 EDUCAŢIE PROVOCĂRI |
| *Provocări* *primare:*SănătateSănătatea mai întâi! Să te simți bine fizic și psihologic este important pentru toată lumea, chiar dacă uneori uităm de asta, deoarece suntem preocupați de evenimente și provocări cotidiene.+1 SĂNĂTATE PROVOCĂRI | *Provocări* *primare:*BunăstareSă avem grijă de noi, să facem ceea ce ne bucură, să obținem un echilibru interior ... Este mai de ușor spus decât de făcut! Bunăstarea este punctul de plecare în abordarea activităților cotidiene și înfruntarea provocărilor vieții.+1 BUNĂSTARE PROVOCĂRI |

# 

# **C1.** Personaje Secundare · *Poveşti*

## Locuinţă

##### +1 Provocare Personaje Secundare Locuinţă

### 

### Prieten şi gazdă

###### Un prieten de-al vostru are un apartament mare, confortabil. Știind că sunteți în căutarea unui loc, el vă invită să vă mutați o vreme și să dormiți pe canapeaua lui. În schimbul acestui favor, el vă cere să îl ajutați să plătească facturile. Acceptați pentru că doriți cu adevărat să petreceți timp cu el și în cele din urmă ați găsit cazare temporară.

##### > Dacă sunteți Multi, în loc să împărțiți facturile, munciţi pentru prietenul dvs.: +2 fericire, +2 bani

##### > Dacă nu sunteți Multi: -3 bani, +1 fericire, +1 energie

### Agent imobiliar

###### Decideți să mergeți la o agenție imobiliară. Agentul vă arată mai multe locuri. Unele sunt prea scumpe, altele sunt prea mici sau prea departe. Vă petreceți o zi întreagă pentru asta, dar în final sunteți fericiți pentru că v-ați dat seama ce căutați la o casă.

##### -3 timp, +2 fericire

### Coleg de cameră

###### Căutați un coleg de cameră pentru a împărți chiria. Publicați un anunț personal pe tabla de anunțuri din centrul sportiv local.

##### Dă cu zarul:

##### >Şansă: nimeni nu sună. Ai scris numărul de telefon greșit:-2 fericire, -3 timp

##### >Ciudat: cineva interesat vă contactează. Vine să vadă locul și este o studentă din Senegal. Îți place de la început. De abia aștepți să afli mai multe despre țara ei: +2 fericire, -1 dată, +2 bani

### 

### Proprietar

###### Cineva sună clopoţelul. Știi că sunt probabil proprietarii tăi, care locuiesc chiar față în faţă cu tine. Sunt un cuplu mai în vârstă, oameni prietenoși, dar un pic prea obositori și curioși. Vă vizitează de multe ori pentru probleme minore legate de casă sau doar pentru a verifica ce faceți. Ești destul de enervat ...

##### -3 fericire, -3 timp

### Asistent social

###### Programeazi o întâlnire cu serviciile sociale pentru a fi înscris în clasamentul pentru locuințele sociale. Asistentul social vă solicită să completați și să semnați mai multe formulare. Afli că voi doi locuiţi în același cartier. El va întreba în jur pentru a vedea dacă cineva pe care îl cunoaște închiriază un loc și când te întorci să aduci celelalte documente, te va anunța.

##### -1 energie, +1 fericire, -1 timp

### Preot paroh

###### Te întâlneşti cu preotul din cartier și el îți oferă șansa să locuiești un an în apartamentul de lângă parohie cu alți trei din culturi diferite.

##### > Dacă sunteţi Cami sau Netty, în curând vei deveni prieten bun cu toată lumea: +2 fericire, +2 bani

##### > Dacă nu sunteți, preotul vă cere să faceți câteva activități de voluntariat pentru vecini în schimb. Accepți: -3 timp, -3 energie, +2 fericire

# 

# **C2.** Personaje Secundare · *Poveşti*

## Muncă

##### +1 Provocare Personaje Secundare Muncă

### 

### 

### Prietenul prietenilor

###### Întâlnești un prieten vechi la o petrecere. Îți spune că închiriază un birou comun într-un spațiu de coworking: o cameră mare, cu o mulțime de mese și oameni care lucrează la propriile proiecte. E ieftin, ea merge doar de trei ori pe săptămână și întotdeauna întâlnește oameni noi cu care să lucreze. Vă place ideea și decideți să mergeți împreună.

##### -1 timp, +1 fericire

### Artizan mai în vârstă

###### Cunoașteți un artizan mai vechi care deține o moară mică de unde cumpărați pâine și făină. El recunoaște că este foarte trist, deoarece copiii lui nu au fost niciodată interesați de afacerea familiei. El ar dori să învețe pe cineva meșteșugul său vechi. Vă propuneți să vă întoarceți luni pentru a începe să învățați de la el.

##### > > Dacă ești Multi, antrenamentul tău continuă repede și începi să lucrezi în curând pentru el: +2 fericire, +2 bani

##### > Dacă nu sunteți, vă antrenați timp de 6 luni, dar iubiți munca: -3 timp, -2 energie, +2 fericire

### Partener de afaceri

###### În timpul verii, ai lucrat pentru o cramă. Ți-a plăcut foarte mult și ai devenit prieten cu o persoană dintr-o altă țară. După ce ați vorbit, vă hotărâți să deschideți o întreprindere mică în care vindeţi vinuri locale la vrac împreună. Astăzi te duci la contabil pentru a-ți deschide afacerea.

##### -2 timp, +1 fericire

### 

### 

### Cunoștință

###### În timp ce aștepți autobuzul, vorbești cu o femeie care are un program similar. Astăzi vă povestește despre vărul ei care are un restaurant și caută pe cineva care să îl ajute în bucătărie. Îi ceri numărul și îl suni imediat.

###### 

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Patron

###### Îl întâlnești pe proprietarul unei companii foarte interesante la un târg. După o lungă discuție, el îți dă adresa de e-mail și îi trimiți CV-ul tău, dar acesta nu răspunde niciodată.

##### -2 fericire, -1 energie

### Unchiul îndepărtat

###### Mergi la casa unui unchi îndepărtat pentru cină. În timp ce discutaţi, vă spune că anul trecut, nepotul său a fost plătit intern la o asociație care l-a angajat ulterior. Dvs. decideți să aplicați pentru postul vacant.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: evaluatorul consideră că CV-ul dvs. este încă prea slab și nu sunteți acceptat: -4 fericire

##### > Şansă: aplicația dvs. este selectată și începeți un stagiu cu acestea. Intenționezi să faci o impresie bună: +4 fericire, -2 timp, -2 energie

# 

# 

# **C3.** Personaje

# Secundare · *Poveşti*

## Relaţii

##### +1 Provocare Personaje Secundare Relaţii

### 

### Grupul de prieteni

###### Vara este întotdeauna sezonul tău preferat, deoarece poți fi alături de grupul tău de prieteni. Sunt oameni foarte speciali pentru tine. Au fost întotdeauna acolo pentru tine în perioadele grele și nu te-au judecat niciodată sau obligat să faci ceva de care nu ești 100% sigur.

##### Alege între:

##### > Fericirea și energia voastră se ridică !: +2 fericire, +2 energie

##### > Îți împărtășești fericirea cu toți jucătorii: +1 fericire, +1 energie pentru toți

### Interesul romantic

###### Găsești o persoană care te face să te simți grozav, cineva cu care te simți pasionat. Împreună faci multe lucruri noi, stimulante. Crezi că poate există ceva mai mult între voi. Încercați să înțelegeți dacă sentimentele voastre sunt reciproce.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: această persoană este interesată doar de prietenie, nimic mai mult: -4 fericire, -2 energie

##### > Şansă: această persoană se simte la fel ca tine! +2 fericire, +2 energie

### Nou coleg de clasă

###### O persoană nouă se alătură clasei tale. Este un pic timid și îl ajuți să se integreze în grup. Vă petreceți multe după-amieze împreună și vă spuneți reciproc multe lucruri. Dezvolți o prietenie profundă.

##### -1 energie, +2 fericire, -1 timp

### Doamna învârstă

###### O bătrână cade de pe bicicletă. E cam rănită și decizi să o duci acasă.

##### > Dacă ești Multi, îi repari bicicleta și ea te răsplătește cu ceva bani și recunoștința ei: +2 fericire, +2 bani

##### > Dacă nu ești, stai să vorbești cu ea ore întregi și atunci îți cere să îi duci bicicleta la mecanic: -3 timp, -3 energie

### Prieten de rețea socială

###### Un prieten vă sugerează să adăugați pe cineva pe rețeaua de socializare, spunând că este sufletul vostru pereche. Îi urmăreşti postările și le găsești cu adevărat interesante. Îți creezi curajul și le trimiți o solicitare de contact. Răspunde în grabă și pare enervat. Poate că nu a fost la timpul potrivit?

##### -2 fericire, -1 energie

### Prieten de familie

###### Cunoașteți o prietenă de familie de foarte mult timp. Aţi devenit foarte apropiaţi când te-a ajutat să te pregătești pentru examenele de liceu. Te ascultă, îți spune părerea ei și o acceptă pe a ta fără a te judeca, chiar dacă este mult mai în vârstă decât tine. Te lasă liber să faci propriile greșeli. Astăzi chiar vrei să petreci ceva timp cu ea.

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

# 

# **C4.** Personaje

# Secundare · *Poveşti*

## Educaţie

##### +1 Provocare Personaje Secundare Educaţie

### Prieten

###### Prietenul tău este întotdeauna ocupat cu cursuri și activități interminabile. Astăzi v-a arătat diapozitivele unui curs pe care îl parcurge. Pare un curs interesant, dar când s-a înscris la el nu ţi-a sugerat să mergi cu el.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: acționezi tare și te prefaci că nu ești interesat. Prietenul tău interpretează greșit reacția ta, iar în viitor nu îți spune nimic despre lucrurile pe care le face: +2 timp, -2 fericire

##### > Şansă: descrierea lui te inspiră. Decideți să vă provocați și să vă înscrieți: +2 fericire, -2 energie, -2 timp

### Profesor

###### Profesorul tău de engleză cere întotdeauna ce este mai bun de la tine. Încearcă să te împingă și să îți îmbunătățească abilitățile, dar deseori întâmpini dificultăți. Mâine ai un examen important. Profesorul tău îți trimite un mesaj care te invită să treci pe la biroul lui după examen pentru a afla cum a decurs. Accepți și mergi la biroul lui. Vești proaste: examenul a mers prost ...

##### Alege între:

##### > Deși profesorul vă încurajează să faceți mai bine și vă întreabă dacă aveți nevoie de ajutor suplimentar, nu vă simțiți în stare să vă admiteți dificultățile. O vei descoperi singură, ca întotdeauna: -3 fericire, +2 timp, +2 energie

##### > Îi spuneți ce probleme aveți și explicați situația complicată în care vă aflați. Ea ascultă și vă sugerează să cereți îndrumări suplimentare printr-o asociație de voluntari care oferă lecții gratuite: +3 fericire, -3 timp, -3 energie

### Bibliotecar

###### De multe ori te duci la bibliotecă și vezi aceeași doamnă la birou. Nu o găsiți deoloc prietenoasă. Este un pic morocănoasă și nepoliticoasă. Dar astăzi, din întâmplare, vă opriți să discutați cu ea și vă dați seama că este bine informată despre cursurile gratuite care au loc în regiunea dvs. și în Uniunea Europeană. Poate că merită să participați.

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea

### Meșter Maestru

###### Tâmplăria a fost întotdeauna o pasiune a ta. Într-un curs la care participi, profesorul te urmărește pas cu pas în elaborarea unei vaze foarte complicate pe care le faci. Împreună creaţi un produs grozav. Este nevoie de mult timp și efort.

##### > Dacă ești Multi, creezi foarte repede o mulțime de vase și vaze: +1 fericire + 2 timp

##### > Dacă nu ești, este nevoie de mult timp și muncești din greu: -3 timp, +1 fericire

### Educator

###### A sosit momentul să alegeți: continuați să studiați în timp ce căutați un loc de muncă cu jumătate de normă pentru a plăti facturile sau optați pentru un loc de muncă cu normă întreagă?Ați căutat locuri de muncă pe internet, dar nu vă puteți orienta cu nenumăratele oferte. În municipiul dvs. există un birou de asistență în care educatorii și profesioniștii ajută tinerii în moduri diferite. Decideți să mergeți acolo chiar în aceeași zi.

##### +2 energie, -2 timp

### Profesor neașteptat

###### În timpul săptămânii, de multe ori mergi la voluntariat pentru o organizație de caritate. Acum câteva zile a sosit un om egiptean. Era croitor în țara sa. Îi sugerați să înceapă un curs în care să învețe îi și pe alți oameni să coase, și vă înscrieți la acesta. În mod surprinzător, să știi să coase este foarte util. Înveți și câteva cuvinte în arabă.

##### -2 energie, +2 fericire, -3 timp

##### > Dacă eşti Multi, înveţi să coşi foarte repede şi devii asistentul lui: +2 fericire, -1 timp

# **C5.** Personaje

# Secundare · *Poveşti*

## Sănătate

##### +1 Provocare Personaje Secundare Sănătate

### Doctor de familie

###### Locuiți într-un oraș, dar lucrați în altul. Decideți să alegeți un nou medic de familie. Programezi o întâlnire cu el; e foarte amuzant și competent. Deși este nevoie de ceva timp pentru a ajunge acolo, sunteți mulțumit de schimbare. Cu timpul, va deveni o referință importantă pentru tine ...

##### +1 energie, -3 timp

### Consilier

###### Ați citit o carte despre conștientizarea abilităților și caracteristicilor personale. Îți dai seama că ai nevoie de cineva care să te ajute să le recunoști. Mergi la un consilier. E drăguț. Când vorbești cu el, ideile tale devin mai clare. Afli că ai mai multe abilități decât crezi.

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Psiholog

###### În ultimii ani te duci la un psiholog. Într-o zi îți spune că drumul vostru împreună s-a terminat, din moment ce acum pari mai bine. Te simți un pic abandonat.

##### Alege între:

##### > Îi spui cum te simți și împreună decizi să te întâlnești la fiecare două luni pentru a atinge baza: +2 energie, -2 bani

##### > Ți-ar plăcea totuși să continui pentru că te-a făcut să simți că te asculta cineva. Totuși, ați făcut progrese și, poate, a sosit momentul să fiți pe propriile picioare, lăsând la o parte sprijinul pe care vi l-a oferit: completați o casetă în Provocarea Sănătăţii.

### Nutriţionist

###### Ai o relație proastă cu mâncarea. Vei intra în legătură cu o organizație care se ocupă de sănătate și dietă.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: mergi la prima programare. Realizează câteva teste gratuite și structurează un plan personalizat. Ai crezut că ai fi cheltuit mult mai mult. În plus, medicul și asistenta sunt foarte drăguți. În sfârșit, ai pe cineva care te îngrijește: -1 energie, +2 fericire, -1 timp

##### > Şansă: recomandă o dietă cu alimente organice foarte speciale, dar sunt foarte scumpe ... mănânci o dietă sănătoasă, care este o mulțumire: -4 bani +2 fericire.

### Lucrător în centru de informare

###### Ai o relație sexuală cu cineva și ai dori să afli despre metodele contraceptive și bolile cu transmitere sexuală. Nu știți pe cine să întrebați. Cineva vă recomandă un centru de informații care oferă acest tip de ajutor. Odată ajuns acolo, vă oferă toate informațiile de care aveţi nevoie. Vă simțiți confortabil și decideți să urmați un curs scurt pentru metode contraceptive.

##### -1 energie, +1 fericire, -1 timp

### Dentist

###### Petreceți o noapte nedormită din cauza unei dureri de dinți groaznice. Trebuie să mergeți la un medic stomatolog, dar nu aveți destui bani.

##### > > Dacă ești Multi, îți iei instrumentele tehnice dentare și o rezolvi singur !: +2 fericire, -1 timp, -1 energie

##### > Dacă nu, apelați o linie telefonică locală și vă direcționează către secția de urgență dentară a spitalului. Dentistul face treaba, dar este dureros și nu este prietenos. Nu ești mulțumit, dar cel puțin nu cheltuiți mulți bani: -1 fericire, -2 timp, -1 bani

# 

# **C6.** Personaje

# Secundare · *Poveşti*

## Bunăstare

##### +1 Provocare Personaje Secundare Bunăstare

### 

### Profesor de navigaţie

###### Mergi într-o excursie organizată cu navigarea pe lângă lac. Ești un pic sceptic; ţi se pare un hobby scump. Apoi, ajungi la un mic doc, unde există o barcă mică cu pânze, drăguță, dar modestă. În timpul lecției, skipper-ul te face să te simți confortabil. Îți place foarte mult senzația de a controla barca pe apă. Vei reveni cu siguranță.

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Profesor de muzică

###### Profesorul tău de muzică îți sugerează să participi la un concurs anual de soliști la Chicago. El se oferă să te ajute să repetiți în fiecare zi. Accepți fericit.

##### +1 fericire, +1 energie, -1 timp

### Antrenor

###### Ai crezut că nu ești o persoană atletică, dar noul tău curs de breakdance te face să te răzgândești. Îți place să dansezi la piesele preferate. Avansezi repede; antrenorul tău te împinge constant să treci dincolo de limitele tale. Se apropie un concurs urban, dar există o taxă de înscriere ... și nu vă puteți permite.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: te-ar putea ajuta prietenii tăi? Vorbești cu ei și ei decid să înceapă o colecție pentru tine: +2 fericire, +2 bani

##### > Şansă: decideți să găsiți un loc de muncă în plus seara. Într-o lună reușești să câștigi suma de care ai nevoie: +2 bani, -3 timp, -3 energie

### 

### Artist

###### De multe ori te plimbi pe lângă o galerie de artă unde sunt expuse tablouri, fotografii și sculpturi frumoase. Într-o zi, vezi un artist care pictează graffiti pe pânză. Decizi să intri. Conversați un timp și vă arată calendarul evenimentelor. După acea zi te întorci, dar nu pare să-și amintească de tine și te tratează ca pe un străin. Te enervezi puțin ...

##### -2 fericire, -3 energie

### Bicicliști de munte

###### Bicicleta trebuie să fie reparată, așa că mergi la un magazin de biciclete nu departe de casă. Acolo întâlnești un tânăr motociclist pasionat, care te ajută să-ți repari bicicleta de munte. Îți place ca persoană și îi propui o plimbare frumoasă cu bicicleta pe munte. Vei merge săptămâna viitoare.

##### -1 energie, +2 fericire, -2 timp

##### > Dacă eşti Multi, rezolvi în 5 minute, nu este nevoie să mergi la magazinul de biciclete !: +3 timp

### Fotograf

###### Mergi la o bere cu niște prieteni la un club unde există o expoziție de fotografie minunată. Te apropii de fotograf, un bărbat mai în vârstă, dar dinamic. Începi o discuție lungă. El te invită în studioul său pentru a te învăța cum să dezelopează filmul în stil vechi. Nu-ți vine să crezi! Accepți imediat.

##### > Dacă ești Multi: înveți totul foarte repede. Fotograful îți găsește un loc de muncă: +2 bani, -2 timp, +2 fericire

##### > Dacă nu, muncești din greu, cheltuind multă energie și dăruire, dar îți neglijezi celelalte angajamente: -3 energie, +2 fericire, -3 timp

##### 

##### 

# **D1.** Surprize · *Poveşti*

## Locuinţă

##### +1 Provocare Surpriză Locuinţă

### 

### Gradina de legume de pe terasă

###### Începând de mâine, îţi vei folosi terasa pentru a cultiva legume. Afli că în câțiva metri pătrați poți planta salată, dovlecel, roșii, ardei, busuioc și pătrunjel. Veți economisi bani, veți împărţi mâncarea și veți avea un stil de viață mai sănătos.

##### > +2 bani, -3 timp

##### > Toți jucătorii +1 bani

### Electricitate veche

###### Municipiul în care locuiți verifică sistemele electrice ale caselor. Celor care nu respectă standardele legale li se vor da amenzi scumpe. Sistemul dvs. este „vintage” și cu siguranță nu respectă standardele legale! Vă întrebaţi prietenii și cunoscuții dacă ştiu un electrician bun.

##### > Sunteți Netty sau sunteți în contact cu Netty: -1 bani și +1 timp, îl găsiți pe electrician imediat și economisiți bani.

##### > Dacă nu: -2 timp, -2 energie și -3 bani, pierdeți timp și energie și plătiți mulți bani.

### Turistul

###### Colegul de cameră pleacă în vacanță pentru o săptămână. Decideți să-i închiriați camera în timp ce este plecat pentru a câștiga bani și pentru a plăti niște facturi. Un turist închriază imediat camera.

##### > Dacă nu ești Scout: +2 bani, -1 energie, -1 timp, +1 fericire

##### > Dacă sunteți Scout, turistul vă cere să fiți ghidul său în timp ce vizitați: +2 bani

### 

### 

### 

### Cazanul

###### În această seară i-ai invitat pe prietenii tăi la cină. Vă distrați de minune, dar când sunt pe punctul de a pleca auziți un zgomot: robinetul cazanului s-a rupt și bucătăria este inundată! Din fericire, prietenii tăi sunt aici pentru a te ajuta să dai cu mopul. Mâine va trebui să găsești o soluție sau nu vei putea face duș.

##### > Dacă nu sunteți multi, le cereți prietenilor dvs. ajutor pentru a da cu mopul. -2 timp pentru toți, +1 fericire

##### > Dacă ești Multi, folosește-ți puternicul aspirator umed și curăță totul repede, astfel încât să te poți bucura de seara, + 2 timp, +2 de fericire

### Sufragerie împrumutată

###### O persoană pe care o cunoașteți de mult timp caută un loc unde să poată juca jocuri de masă cu prietenii. Colegii de cameră sunt de acord că îți pot folosi sufragerie o dată pe săptămână. În schimb, vor aduce ceva de mâncare pentru a o împărţi. Ce afacere bună!

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Proprietarul

###### Proprietarul dvs. decide să scumpească chiria. Citiți cu atenție contractul și vă dați seama că nu are voie. Decideți să faceți ceva în această privinţă ...

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: +2 fericire, +2 energie, +2 bani, mergi la asociația de chiriași. Te ajută să vorbești cu el și el se răzgândește;

##### > Şansă: -2 fericire, -2 energie, -2 bani, nu ajungeți la un acord. Trebuie să plătiți chiria scumpită.

##### 

##### 

##### 

# **D2.** Surprize• *Poveşti*

## Munca

##### +1 Provocare Surpriză Muncă

### 

### Turism alternativ

###### Te înscrii la un curs pentru ghiduri turistice. Tu și un coleg de curs decideți să publicați pe reţelele de socializare un tur neobișnuit, care este mai distractiv decât cele propuse de alți ghizi. Colectați înregistrările online, nu este nevoie de birou. Ai succes și întregul oraș beneficiază de acest lucru.

##### > +2 bani, -2 timp

##### > Toţi jucătorii +1 fericire

### Respectarea drepturilor tale

###### La locul de muncă lucrurile sunt din ce în ce mai grele. Seful tau te controleaza foarte mult; dacă ceri zile libere sau concedii, nu le aprobă. Crezi că îți încalcă drepturile tale de lucrător. Cereţi ajutorul Uniunii și ei merg să vorbească cu șeful tău.

##### > > Dacă sunteți Fenix sau sunteți în contact cu Fenix: +1 energie, +1 fericire, deoarece ieșiți cu ușurință dintr-o situație dificilă;

##### > Dacă nu: -2 timp, -2 energie, -2 fericire, vă este greu să vă confruntați cu problema.

### IT pentru persoane în vârstă

###### Te pricepi la calculatoare. În clădirea dvs., nişte oameni în vârstă trebuie să învețe lucruri elementare despre computere. Vă dați seama că îi puteți ajuta și îi puteți face fericiți, făcând totodată bani. Vorbele se răspândesc, iar alte persoane vă solicită asistență IT.

##### > +2 bani, +1 fericire, -1 timp, -1 energie

##### > Dacă sunteți Multi, sunteți uimitor la tehnologie și deschideți un birou de ajutor: +2 bani, +2 fericire.

##### 

### 

### 

### Colegul arogant

###### La locul de muncă există un nou angajat: este un bătăuș arogant, care îi disprețuiește pe toți și nu admite niciodată când greșește. Colegii dvs. vă ajută să aveți șansa de a petrece ceva timp cu el. Vă dați seama că este o persoană foarte nesigură și că aveți mai multe interese în comun decât vă așteptați. Începeţi să lucraţi bine împreună.

##### Pentru ajutorul primit de la prietenii tăi: +1 pentru toate resursele pentru toți jucătorii.

### Îngrijitorul de câini

###### Întâlnești o persoană cu un câine în parc. Iubești câinii, ai avut doi în viața ta. Deseori te întâlneşti cu această persoană și vorbiţi mult. El știe multe lucruri despre viața ta acum, chiar dacă treci printr-o perioadă grea din punct de vedere financiar. El sugerează să ai grijă de câinele lui. Te pricepi la asta, iar alți prieteni îți cer să fii îngrijitorul câinilor lor!

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Livrarea

###### Mâine dimineață devreme aveți un e-mail important de trimis. Din păcate, computerul dvs. se strică, dar v-ați salvat munca pe un hard disk extern.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: +2 fericire, +2 energie, +2 timp, un prieten de-al tău îți împrumută computerul;

##### > Şansă: -2 fericire, -2 energie, -2 timp, Nimeni nu te poate ajuta. Trebuie să mergeți la bibliotecă și să folosiți calculatorul de bibliotecă.

##### 

# **D3.** Surprize • *Poveşti*

## Relații

##### +1 Provocare Surpriză Relații

### 

### Restaurant zgomotos

###### Locuiești într-o clădire chiar deasupra unui restaurant faimos. Ora de închidere este foarte târzie, iar clienții fac mult zgomot. Decideți, cu vecinii, să mergeți și să vorbiți cu proprietarul.

##### > Dacă sunteți Multi, construiți un zid de reducere a zgomotului pentru izolarea fonică a apartamentului: +2 fericire, -1 dată, -1 energie

##### > Dacă nu sunteți, vă certați, vă supărați și plecați acasă fără să fi rezolvat nimic: -2 fericire, -1 dată, -2 energie

### Cearta

###### Cineva te-a provocat. Muşcând momeala, ai început să urli și să arunci insulte. Acum toată lumea crede că ești un problematic. Ți-e rușine de comportamentul tău și ai dori să ceri un sfat cuiva despre cum să le schimbi părerile.

##### > Dacă sunteți Zen sau sunteți în contact cu Zen, vă ajută: +1 fericire, +1 energie.

##### > Dacă nu: -2 timp, -2 energie. Îţi pierzi timpul si energia încercând să înţelegi cum să îndrepţi lucrurile

### Lecții de limba engleză

###### Întâlnești o persoană dintr-o altă țară. Începi o lungă conversație despre religie; perspectiva lui ţi se pare interesantă. Conversând, afli că vorbește patru limbi. Cădeţi de comun acord să faci lecții de engleză la un preț rezonabil.

##### > -1 bani, +1 fericire, -1 timp, -1 energie;

##### > Dacă ești Netty, împarţi costurile datorită conexiunilor tale și creezi un mic curs: +1 bani.

##### 

##### 

### Situație inconfortabilă

###### O cunoștință de-a ta întotdeauna îi vorbeşte de rău pe alții. Nu-ți place să-l asculți, dar în această seară vorbeşte de rău o persoană de care nu-ți place și te alături, spunând și tu lucruri rele. Din păcate, cunoștința spune totul persoanei despre care vorbeai. Acum situația este inconfortabilă, dar prietenii tăi te ajută să-ți clarifici poziția și să pui capăt acestei situații jenante.

##### Pentru ajutorul primit de la prietenii tăi: +1 din toate resursele pentru toți jucătorii.

### Acomodarea

###### Tocmai v-ați mutat într-un oraș nou și pentru a vă stabili, începeți să faceți voluntariat la caritatea dvs. din cartier. Îți place foarte mult pentru că implică oameni foarte diferiți: tineri, oameni în vârstă și străini. Întâlnești o persoană acolo. Este foarte amuzant, cunoaște foarte bine orașul și îţi recomandă o mulțime de locuri interesante. Datorită acestei prietenii, integrarea va fi mult mai ușoară.

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Dragoste la distanță

###### Ești într-o relație romantică cu o persoană care trăiește într-un oraș îndepărtat. Vorbiţi în fiecare zi, dar rareori vă vedeţi.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: +2 fericire, +2 energie, +2 timp. Ajungi să te muţi și povestea ta de dragoste continuă;

##### > Şansă: -2 fericire, -2 energie, -2 timp. Distanța nu este ușor de suportat, şi vă despărţiţi.

##### 

##### 

# 

# **D4.** Surprize • *Poveşti*

## Educație

##### +1 Provocare Surpriză Educație

### 

### Improvizație

###### Tu și prietenii tăi jucaţi la teatru de câțiva ani și credeți că știți totul despre asta. O nouă persoană care a făcut din totdeauna improvizaţie se alătură grupului tău și vă schimbă complet perspectiva despre ceea ce credeți că știți despre teatru! Îți dai seama că te poți îmbunătăți. Te lupți, dar ești fericit, deoarece acest stil este foarte interesant.

##### > +2 fericire, -2 timp, -2 energie

##### > Toți jucătorii +1 fericire

### Sprint spre examen

###### Trebuie să susţii un examen. Te duci la birourile principale, dar îți dai seama că ai greșit: examenul se desfășoară în cealaltă parte a orașului și este ora de vârf. Nu vei ajunge niciodată la timp!

##### > Dacă sunteți Multi, găsiți cea mai rapidă rută datorită aplicațiilor de pe smartphone, +1 fericire, +1 energie. Cunoașteți anumite comenzi rapide și ajungeți la timp;

##### > Dacă nu sunteți Multi, pierdeți timp și energie aflând cum să ajungeți la locul potrivit și la timpul potrivit: -2 timp, -2 energie.

### Cursul

###### Pe o tablă de anunțuri găsiți un pliant publicat despre seminare foarte interesante; s-ar putea să fie foarte utile pentru meseria pe care aspirați să o aveţi. Decideți să vă înscrieți la ele.

##### > +2 bani, +1 fericire, -1 dată, -1 energie

##### > Dacă sunteți Fenix veți reuși să schimbați în sfârșit locul de muncă și veți fi foarte fericit: +2 fericire

##### 

##### 

### 

### 

### 

### Roșind după o întrebare

###### Ești cu un ghid, vizitând o parte veche a orașului. Ghidul este competent și explică detalii despre istoria orașului tău pe care nu le cunoșteai. Brusc îți pune o întrebare despre istoria locală și nu știi răspunsul. Din fericire, prietenii tăi sunt alături de tine și te ajută să ieși din situație.

##### Pentru ajutorul primit de la prietenii tăi: +1 din toate resursele pentru toți jucătorii.

### Masaj gratuit

###### Participi la un curs de masaj și îți place. Repetați cursul prietenilor dvs. gratuit și oferiţi credite altor persoane pentru asta.

##### > Cele care nu sunt conectate la tine: -1 bani.

##### > Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Cartea lipsă

###### Ai avut o carte importantă pe care trebuie să o recitiți cu adevărat. Cui i-ai împrumutat-o? Nu-ți amintești. Mergi la bibliotecă, dar ei nu o au.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: +2 fericire, +2 energie, +2 timp. Ai uitat că ai primit cartea înapoi de la ei;

##### > Şansă: -2 fericire, -2 energie, -2 timp. Nu o găsiți în librării. Va trebui să o cumpărați online.

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

# **D5.** Surprize • *Poveşti*

## Sănătate

##### +1 Provocare Surpriză Sănătate

### 

### Iarba de munte

###### Sunteți prieten cu o persoană care cunoaște plante tradiționale care vindecă multe probleme de sănătate. Vă plimbaţi împreună în munți și el te învață să recunoști plantele sălbatice. Le colectezi și pregătești un ceai pe bază de plante pe care îl oferi prietenilor gratuit. Toată lumea se simte mai bine și încep să vă ceară rețete personalizate.

##### > +2 fericire, -2 timp, -2 energie;

##### > Toți jucătorii obțin +1 fericire.

### Îngrijire dentară

###### Un prieten foarte apropiat are o problemă gravă legată de dinți, dar nu are suficienți bani pentru a merge la dentist. Începi să strângi bani și, în mod surprinzător, mulți oameni dau bani. Decizi să înființezi o asociație care ajută persoanele defavorizate să acceseze servicii de sănătate gratuite.

##### > Dacă sunteți Multi: +2 fericire, +2 energie, cunoașteți tehnologiile și începeți o campanie de donaţii de succes;

##### > Dacă nu: -3 timp, -3 energie, -2 bani, cheltuiți mult timp și energie înțelegând cum să vă atingeți scopul.

### În formă

###### Ai făcut niște controale medicale și ești într-o formă perfectă. Te simți mult mai bine de când ți-ai schimbat dieta.

##### > +2 fericire, -2 timp, +2 energie

##### > Dacă ești Zen, vrei să îți hrănești echilibrul spiritual și să pleci într-o călătorie lungă. +2 fericire

##### 

##### 

##### 

### 

### 

### Accidentul

###### Ești acasă şi îl aștepţi pe un prieten de-al tău. Te sună să-ți spună că a căzut de pe bicicletă în apropiere de casa ta și are nevoie de ajutor. Intri în panică pentru că nu te simţi confortabil când vezi sânge, dar îți amintești că vecinul tău este asistent medical. Mergi cu el pentru a-ți ajuta prietenul.

##### Pentru ajutorul primit de la prietenii tăi: +1 din toate resursele pentru toți jucătorii.

### Meditație

###### De când te-ai alăturat unui grup de meditație nu ai nevoie de niciun medicament pentru a dormi. Te simți mai energic.

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Tricoul sexy

###### Este frig afară, dar te-ai încăpățânat şi refuzi să porți haine cu mânecă lungă. Nu este suficient de sexy! În schimb, ai purtat un tricou la modă în jurul casei. Drept urmare, te alegi cu o răceală.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: -2 fericire, -2 energie, -2 timp. A doua zi ești în pat toată ziua cu gripă.

##### > Şansă: +2 fericire, +2 energie, +2 timp. Ieşiţi şi cumpăraţi un pulover frumos. Arăți grozav în el.

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

# **D6.** Surprize • *Poveşti*

## Bunăstare

##### +1 Provocare Surpriză Bunăstare

### 

### „Stația”

###### Prietenii tăi sunt întotdeauna stresați și se plâng că nu pot pleca în vacanță. Găsești un loc frumos pe malul râului și amenajezi un picnic. Vă distrați. Nu este nevoie să mergeți departe pentru a face o pauză: o parte din natură, o chitară și mâncare bună sunt suficiente. A doua zi te simți reîncărcat și gata să te confrunți cu o săptămâna de lucru.

##### +2 fericire, -3 timp, +2 energie

##### Toți jucătorii +1 fericire

### Bucătar junior

###### Gătitul este pasiunea ta. Speri să fie locul tău de muncă principal într-o zi. Ai șansa să te ocupi de cattering în ziua absolvirii unui văr îndepărtat. În timp ce gătești, folosești ardei habanero, super picant, în loc de ardei ... un dezastru!

##### > Ești Camy sau ești în contact cu Camy: +1 fericire, +1 energie. Reușești să repari felurile de mâncare și să salvezi cina;

##### > Dacă nu: -2 timp, -2 energie și -3 bani. Pierdzi timp și energie încercând să repari felurile de mâncare, dar nu poți. Trebuie să mergi să cumperi mâncare gata-făcută.

### Concertul latino

###### Sunteți prieteni cu un grup de muzicieni din America de Sud care cântă diseară. Îți oferă un bilet gratuit. Decideți să mergeți, crezând că vă veți bucura de concert.

##### > +1 fericire, -1 timp, +1 energie;

##### > Dacă ești Camy, potrivindu-te perfect cu starea de spirit a serii, sari pe scenă și dansezi: +2 fericire.

##### 

##### 

##### 

### 

### 

### Noul serial

###### Noaptea trecută, un nou serial te-a ținut lipit de ecran până foarte târziu. Nu auzi alarma pentru muncă. Nişte prieteni se întâmplă să treacă pe lângă casa ta și să-ți vadă bicicleta. Sună la sonerie pentru a afla cum te descurci. Eşti norocos: te-au trezit la timp! Începând de mâine seară îți vei opri telefonul și computerul și vei citi în schimb o carte.

##### Pentru ajutorul primit de la prietenii tăi: +1 din toate resursele pentru toți jucătorii.

### Benzi desenate

###### Câţiva creatori de desene animate și fii lor locuiesc aproape de casa ta. Benzile desenate sunt pasiunea ta. Faci o afacere: îi vei ajuta pe fii lor cu temele lor și ei te vor învăța cum să ilustrezi și să structurezi tablourile de poveste. Îți place babysitting-ul și te îmbunătățești în dezvoltarea de noi povești.

##### Mutați 2 casete în orice direcție și jucați cartea.

### Biblioteca

###### Tocmai ai construit propria ta bibliotecă manual.

##### Dă cu zarul:

##### > Poate: -2 fericire, -2 energie, -2 timp, ce persoană distrasă. Nu ai atașat-o de perete. Totul se prăbușește!

##### > Şansă: +2 fericire, +2 energie, +2 timp, este spațioasă și toate cărțile tale încap.

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

# **E1.** Sarcini • *Poveşti*

## Locuință

##### +1 Provocare Sarcină Locuință

### 

### Aspirator

###### Cineva ți-a dat un aspirator, dar ai deja unul pe care ţi l-a dat bunica ta. Ce vei face acum?

##### > Păstrați unul și îl vindeți pe celălalt online, +1 bani

##### > Îl păstrezi pe unul și îl dai pe celălalt pe gratis unui jucător, +1 fericire

### Facturi

###### Te-ai săturat să plătești facturile la oficiul poștal. Știi că poți plăti direct prin intermediul contului bancar, dar nu știi cum să o faci. Ai nevoie de cineva care să te ajute.

##### > Dacă sunteți Multi sau sunteți în contact cu Multi: +1 fericire;

##### > Dacă nu: -1 bani și -1 timp

### Mobilă

###### Peste o săptămână, vei avea în sfârșit cheile noii tale case! Începi să cauți mobilă. La magazinele de mobilă totul pare foarte scump. Pe piața de vechituri există prețuri mici și mobilier second hand frumos, în stare bună.

##### Dă cu zarul:

##### >Şansă: mergi la magazin, -1 bani;

##### > Poate: mergi la piață, +1 fericire, -1 timp

##### 

##### 

##### 

##### 

### 

### 

### 

### Petrecerea

###### Are loc o petrecere în clădirea în care locuiești pentru a-ți întâlni vecinii. Vrei să gătești pentru ei ... dar cine știe ce le place? Nu va fi ușor și ai puțin timp.

##### > Dacă ești Multi, folosești toate electrocasnicele și pregătești un festin delicios !: +2 fericire +1 timp

##### > Dacă nu ești, te uiți la rețete rapide online, fugi pentru a cumpăra ingredientele și faci o mulțime de lucruri simple, dar banale: +1 fericire, -1 timp, -1 bani

### Vase

###### Colega de cameră lasă întotdeauna vasele murdare în chiuvetă. Te-ai săturat să te duci acasă și să trebuiască să speli vasele înainte de a găti. În loc să te enervezi, sugerezi să cumpăraţi împreună o mașină de spălat vase.

##### +1 timp, +1 fericire, -1 bani

### Împărţirea apartamentului

###### Colega de cameră se mută pentru că a găsit un loc de muncă într-un alt oraș. Trebuie să găsești pe cineva care să se mute în casă pentru a acoperi chiria imediat!

##### > Dacă aveți 2 provocări de relație, rezolvați rapid problema: +2 fericire;

##### > Dacă nu, ești stresat: -1 fericire.

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

# **E2.** Sarcini • *Poveşti*

## Muncă

##### +1 Provocare Sarcină Muncă

### 

### Babysitting

###### Mătușa prietenului tău îți cere să ai grijă de copiii ei. Casa lor are o grădină frumoasă și încercați să vă imaginați activități în aer liber. Din fericire, unul dintre prietenii tăi lucrează la o grădiniță și îți oferă un „kit de babysitter” cu diverse materiale cu care copiii să se joace. Acum trebuie doar să înveți cum să-le folosești!

##### -1 energie, -1 timp, +2 bani

### O chestiune de timp

###### Întotdeauna întârzii la muncă, dar de această dată șeful te așteaptă, plângându-te că întotdeauna întârzii, nu poți să te organizezi și întârzii să îți termini sarcinile atribuite. Trebuie să faci mai bine sau rişti să fii concediat!

##### > Dacă sunteți Fenix sau sunteți în contact cu Fenix: vă va ajuta, +1 fericire;

##### > Dacă nu, aveți nevoie de o pregătire suplimentară pentru aceste abilități: -1 bani, -1 timp

### Două locuri de muncă

###### Lucrezi la o florărie ziua și în unele nopți ești ospătar la un restaurant. Totul ar fi bine, dar vineri există o problemă: termini la 18:00, transpirat și murdar, iar la 19:00 trebuie să fii în centrul orașului, proaspăt de la duș și purtând o cămașă albă. Toți jucătorii trăiesc pe drumul dintre magazinul de flori și restaurant.

##### Dați cu zarul pentru a vedea dacă vă va ajuta:

##### > Poate: puteți folosi baia unui prieten: +1 fericire

##### > Şansă: din păcate nimeni nu vă poate ajuta, -1 fericire și -1 bani, deoarece nu puteți lucra vineri la magazinul de flori.

##### 

##### 

### 

### 

### Agenție de recrutare

###### Te duci la o agenție de recrutare și găsești o coadă lungă, dar la final întâlnești un operator prietenos, care îți spune cum să scrii un CV, care locuri de muncă sunt cele mai solicitate și cum poți deveni un ucenic bun. Te înregistrezi pe o platformă care se potrivește abilităților tale cu solicitări de locuri de muncă din orașul tău.

##### > Dacă sunteți Multi, căutați imediat în baza de date și găsiți 3 reclame interesante de ajutor: +1 fericire, +1 timp

##### > Dacă nu, vă petreceți toată ziua încercând să înțelegeți cum funcționează platforma și uitați să faceți cumpărături, -1 timp, -1 energi

### Muncă grea

###### Seara studiați până târziu, deoarece într-o săptămână veți aplica pentru un nou loc de muncă interesant. Din păcate, foarte devreme a doua zi dimineață, trebuie să fiți la locul de muncă actual. Este un loc de muncă care nu-ți place, dar cel puțin îţi plătește facturile. Studierea și lucrul în același timp nu este ușor, dar te simți energizat datorită posibilității de schimbare.

##### -1 timp, +1 fericire, -1 energie

### Cuvinte tehnice

###### Șeful tău îți explică noile sarcini, dar folosește cuvinte tehnice pe care nu le înțelegi. Încerci să pui întrebări, dar devine nervos și nerăbdător, așa că te prefaci că înțelegi. Mâine trebuie să foloseşti o mașinărie dificilă și rişti să o deteriorezi și să te răneşti. Iei manualul acasă și îl studiezi.

##### > Dacă ai 2 provocări în educație, înveți rapid: +1 fericire; +1 timp

##### > Dacă nu, ești stresat: -1 fericire.

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

# **E3.** Sarcini • *Poveşti*

## Relații

##### +1 Provocare Sarcină Relații

### 

### Familie în dificultate

###### Încercați să ajutați o familie de cetățeni străini, vecinii dvs., care au probleme, dar nu vă vorbesc limba. Din fericire, aveți un traducător vocal pe smartphone. Vorbeşti şi îţi traduce în limba dorită.

##### > Dacă sunteți Multi, îi puteți ajuta. Le cunoști și povestea datorită traducătorului;

##### > Dacă nu sunteți Multi, nu găsiţi o limbă potrivită, nu înțelegeți nimic, riscați să provocați un incident diplomatic cu familia, care crede că doriți să profitați de ei, -2 fericire, -2 timp

### Cina împreună?

###### După o plimbare, tu și persoana cu care sunteţi vă hotărâți să ieșiți la cină împreună pentru prima dată. Când alegeți locul, vă amintiți că e vegetarian. Trebuie să găsiți un restaurant vegetarian în apropiere, dar v-ați uitat telefonul.

##### > Dacă ai o relație cu Netty sau ești Netty, începi să cunoști toate restaurantele din zonă: +1 fericire

##### > Dacă nu, găseşti un restaurant după o jumătate de oră și este foarte scump: -1 bani, -1 timp

### Îmbătându-te cu muzică

###### Cel mai bun prieten al tău este devastat. A trecut printr-o despărțire cumplită. Încerci să-l consolezi la o bere, dar starea lui de spirit se agravează. Decideți să mergeți împreună la un concert, dar plouă și autobuzul nu apare.

##### Dați cu zarul pentru a afla cum ajungeți la concert:

##### > Poate: fratele prietenului tău îți oferă o cursă: +1 fericire;

##### > Şansă: vă plimbaţi pe acolo, vă udați și răciţi: -2 fericire.

### 

### Visând la bunicul

###### Aseară l-ai visat pe bunicul tău, de care îți este foarte dor chiar dacă erai foarte tânăr când a murit. Îl visezi des, iar uneori pare că îți oferă sfaturi bune. Ai atârnat o fotografie veche cu el lângă noptiera ta. El arată foarte mult ca tine. Ești sigur că îți aduce noroc!

##### + 2 fericire

### Mulțumesc prietenilor

###### Doi prieteni te-au ajutat, iar colegul de cameră ţi-a rezugrăvit casa. Ai făcut o treabă grozavă într-un timp scurt! Pentru a le mulțumi, decizi să îi inviți la cină ... dar mâine. Astăzi ești prea obosit.

##### +1 fericire, -1 timp, -1 energie

### Impresionează pe cineva

###### Ai vrea să te împrietenești cu cineva pe care abia l-ai cunoscut. Este interesant, drăguț și împărtășiţi aceleaşi interese. Afli că mâine este ziua lui și primești o invitație la petrecere. Vrei să îi dăruieşti ceva frumos și amuzant, pentru a-i arăta că ai gust.

##### > Dacă aveți 2 provocări de bunăstare, alegeți cu ușurință: +1 fericire;

##### > Dacă nu, ești stresat: -1 fericire.

##### 

##### 

##### 

# **E4.** Sarcini • *Poveşti*

## Educație

##### +1 Provocare Sarcină Educație

### 

### Muzeul alternativ

###### Ai fost invitat să vizitezi un muzeu. Nu ești încântat de asta pentru că nu îți plac foarte mult muzeele. Cu toate acestea, atunci când intri, te răzgândeşti: este un muzeu al tehnologiei. Există chiar și o sală dedicată jocurilor video, de la Spacewar la jocuri cu realitate augmentată. Participi la un concurs și câștigi!

##### Alege intre:

##### > + 2 bani

##### > Donați câștigurile dvs. unei asociații de voluntari care oferă copiilor educație stradală: +3 fericire +2 energie

### Videoclip auto-realizat

###### Deseori utilizați telefonul pentru a realiza videoclipuri. Ați descoperit că, cu aplicații simple, puteți edita scurtmetraje. Îți place și de atunci ai început să vizionezi filme într-un mod cu totul nou. Descoperi că biblioteca organizează un concurs: „Un scurtmetraj despre orașul tău”. Premiul este o cameră video și un curs de pregătire pentru realizarea filmelor. Ai vrea să încerci!

##### > Dacă sunteți Scout sau sunteți în contact cu Scout, cunoașteți bine orașul și vă ajută: +1 fericire

##### > Dacă nu, cumpărați o hartă și căutați în jur pentru zone sugestive: -1 bani, -1 timp

### Instituție educațională

###### Trebuie să te duci la școală pentru a-ți da ultimul examen, dar peste noapte se ia curentul, telefonul nu se încarcă și alarma nu sună. Trebuie să ajungi la școală în doar 30 de minute.

##### Dați cu zarul pentru a afla dacă ajungeți la timp:

##### > Poate: autobuzul ajunge și ajungeți la timp: +1 fericire;

##### > Şansă: transportul public este în grevă! Mergi pe jos, dar ajungi acolo târziu ...: -2 fericire și -3 energie

##### 

##### 

### 

### 

### O carte cu proverbe

###### Cineva a aruncat ceva în coșul de reciclare a hârtiei, dar l-ați salvat: este o carte veche din anii 1800! Ai curățat-o și ai citit câteva rânduri la întâmplare. Este o colecție de proverbe antice din țara din care ai venit, un ținut pe care aproape l-ai uitat. Citești puțin în fiecare seară. Îți amintește de trecutul tău, de istoria ta.

##### + 2 fericire

### Curs de pregatire

###### Dumneavoastră și prietenii dvs. urmaţi un curs despre dezvoltarea abilităților manuale și construirea lucrurilor. Ești foarte fericit. Te învață cum să lucrezi cu lemnul, să proiectezi obiecte, să meșteșugărești folosind utilaje speciale. Este foarte solicitant, dar îți place atât de mult încât s-ar putea să participi din nou chiar anul viitor.

##### +1 fericire, +1 energie, -1 timp

### Prima poezie

###### Până acum o lună nu-ți păsa de poezii. Apoi ai găsit una care îți place foarte mult. Ai scris-o pe o foaie mare de hârtie și ai atârnat-o în camera ta. Începi să le citeşti altora, să faceți mai multe afișe și să le oferiți prietenilor. Vorba se răspândește: pentru toată lumea devii persoana care dă poezii pentru a le atârna.

##### > Dacă aveți 2 provocări de muncă, acest hobby devine un loc de muncă: +1 bani;

##### > Dacă nu, rămâne un hobby foarte plăcut: +1 fericire

##### 

##### 

# **E5.** Sarcini • *Poveşti*

## Sănătate

##### +1 Provocare Sarcină Sănătate

### 

### Ciclism

###### Vrei să renunți la fumat și să fii din nou activ fizic. Decizi să îţi foloseşti bicicleta veche cumpărată din piața de vechituri. Vei arde mai multe calorii și îţi vei antrena inima și plămânii în timp ce te deplasezi confortabil în oraș; e mai bine decât să mergi la sală și este gratis!

##### + 2 energie

### Stil de viață sănătos

###### Ai puțin timp pentru a găti și de prea mult timp mănânci alimente procesate, ieftine, de pe piața cu reduceri. Începi să dormi prost și ai o furnicătură enervantă pe piele. Decizi că a venit momentul să îţi schimbi stilul de viață și să mănânci mai sănătos!

##### > Dacă sunteți Zen sau sunteți în contact cu Zen, mergeți la piață, mâncați fructe și legume proaspete și faceți meditație: +1 fericire

##### > Dacă nu, cumpărați produse alimentare ecologice și căutați un curs de meditație: -2 bani și -1 energie

### Card de sănătate

###### Te doare gâtul și te duci la doctor. El îți prescrie ceva medicament, dar îți dai seama ca a expirat cardul tău de sănătate. Oh nu ... va trebui să aștepți la coadă o zi pentru a-l reînnoi. Se întâmplă să descoperi că poți reînnoi completând un formular online simplu.

##### Dați cu zarul pentru a vedea dacă reușiți să îl faceți online:

##### > Poate: îți configurezi un cont și primești rapid un card de sănătate: +1 fericire

##### > Şansă: site-ul nu mergr. Trebuie să mergeți personal la biroul de reînnoire: -1 fericire, -1 bani

##### 

### 

### Apă îmbuteliată

###### Bei mereu prea multe băuturi carbogazoase și îndulcite. Te simți umflat, deseori ai dureri de cap și îți este greu să te concentrezi. Decizi să bei doar apă, dar nu apă îmbuteliată în plastic.

##### > Dacă ești Multi, creezi o sticlă de apă electronică cu un filtru purificator: +1 fericire, +1 energie

##### > Dacă nu, cumperi o sticlă electronică de apă cu filtru de purificare: -2 bani, +1 energie

### Somn ușor

###### Aseară, la ora unu, ai citit pe web că lumina de pe smartphone-ul tău te trezeşte. Are același efect ca soarele și îţi reduce hormonul de somn, melatonina, cu aproape un sfert. Aha! îți spui tu, de aceea dorm puțin și rău și arăt urât dimineața! De acum, opreşti toate dispozitivele cu o jumătate de oră înainte de a adormi.

##### +1 timp, +1 fericire, +1 energie

### Somn ușor

###### Vă dați seama că alergați prea mult, faceți prea multe lucruri și nu puteți face un singur lucru bun, pe rând. Sunteţi ca o mașină care conduce la prima treaptă: face mult zgomot, arde multă energie, se uzează repede şi merge încet.

##### > Dacă aveți 2 provocări de sănătate, vă dați seama că atunci când faceți lucrurile încet, le faceți mai bine, vă plac mai mult și în final durează mai puțin: +2 fericire

##### > Dacă nu: pierzi -1 fericire și -1 bani pentru că te arzi și trebuie să ceri ajutor unui specialist.

##### 

##### 

##### 

##### 

# **E6.** Sarcini • *Poveşti*

## Bunăstare

##### +1 Provocare Sarcină Bunăstare

### 

### Excursie cu cortul

###### Mâine, tu și prietenii tăi, mergeți într-o dumbravă lângă un râu, unde veți monta corturi de camping, veţi merge la înot și vă veţi distra. Ești fericit pentru că în sfârșit poți folosi noul tău cort foarte spațios.

##### > Dacă sunteți Multi, nici nu trebuie să citiți instrucțiunile pentru a-l instala. În câteva secunde este gata de utilizare și face o impresie grozavă, +1 fericire, +1 timp

##### > Dacă nu, îl desfaci, încercând să urmezi instrucțiunile, dar se încurcă totul și cortul se destramă. Practic, este un dezastru, -1 fericire, -1 timp, -1 energie

### Dans

###### Mergi la o lecție gratuită de breakdancing la o sală de gimnastică, interesat să urmezi un curs întreg. Dar când începe lecția, îţi dai seama că toți ceilalți sunt deja foarte buni. Ai vrea foarte mult să înveți și speri să poți convinge un prieten să te însoţească, astfel încât să nu te simți singur şi incomod acolo.

##### > Dacă ești Camy sau ești în contact cu Camy, mergeţi împreună: +1 fericire

##### > În caz contrar, luați lecții private pentru a ţine pasul: -1 bani și -1 timp

### Bucătărie

###### Organizați un eveniment de strângere de fonduri în fiecare an cu asociația dvs. sportivă. Pentru ocazie faceți întotdeauna un desert. În acest an jumătate din echipa dvs. este în pat cu febră, așa că va trebui să gătiţi mai mult de un desert singur, dar nu știţi de unde să începeţi.

##### Dați cu zarul pentru a vedea dacă puteți:

##### > Poate: cumpărați câteva fructe proaspete frumoase, iar celelalte ingrediente fac restul: +1 fericire

##### > Şansă: ardeţi totul pentru că aţi fost distras, deci ieșiţi și cumpăraţi dulciuri: -1 fericire și -1 bani

##### 

### 

### Chitara

###### Vedeți un anunț pentru o chitară uzată. Mergeţi să-l vezi la casa celor care îl vând și vă place foarte mult, dar costă mai mult decât vă puteți permite. Observați câteva cărți în limba engleză pe biroul lor și descoperiți că şe studiază, dar le este greu. Le propuneți o afacere: le veți da lecții de engleză în schimbul chitării.

##### -1 timp, +1 fericire

### Fotografie

###### Te trezești devreme și vizitezi orașul în zori, făcând fotografii cu cerul și clădirile din cartierul tău cu telefonul propriu. Fotografiile devin din ce în ce mai bune. Ochiul tău antrenat știe să găsească momentul potrivit pentru a face poza. Apoi postezi fotografiile pe Instagram. Descoperi succesul canalului și că fotografia devine forma ta de artă personală.

##### -1 timp, +1 fericire, +1 energie

### Grădinăritul

###### Un vecin de-al vostru care are o grădină de legume pleacă o săptămână și vă cere să îi udați plantele cât timp este plecat. Nu ai mai avut grijă de plante înainte. Ți-a lăsat instrucțiunile pe o bucată de hârtie, dar ți-e foarte frică să nu greșești. Ai nevoie de ajutor.

##### > Dacă aveți 2 provocări de relație, puteți gestiona foarte bine grădina: +1 fericire;

##### > Dacă nu, uitați să udați plantele: -1 fericire

##### 

# **F1.** Emoții • *Poveşti*

## Furie

### Rufele

###### Vecinul tău de la etaj folosește înălbitor pentru a-și spăla hainele și îți pătează întotdeauna rufele atârnate. Îți pierzi cumpătul și strigi la el. În timp ce alergi la etaj, te strecori pe scări și îți rupi nasul.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Locuință

##### -2 fericire, -2 energie

### O furtună liniștită

###### Te cerți cu colegii. De data asta te-au înnebunit! Ești prea supărat să vorbești, așa că taci. Te lasă o clipă să îţi limpezești mintea, dar nu te poţi controla; dai cu pumnul în perete și te doare mâna.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Muncă

##### -1 energie, -2 fericire

### Giving up

###### Tu și prietenii tăi staţi mereu la același bar. De câteva luni, există un tip care vorbește mult, care se amuză de aspectul tău. Nu mai suporţi. Comportamentul lui te înnebunește. Decizi să nu mai mergi la bar și să pierzi legătura cu prietenii cu care obișnuiai să te întâlneşti acolo.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Relație

##### -2 fericire, -1 energie

##### 

##### 

### 

### 

### 

### 

### 

### Laboratorul de proiectare

###### Participi la un curs de desen. Ai crezut că profesorul tău este un tip bun, dar acum observi că se comportă ciudat cu elevii. El profită de rolul său pentru a-i impresiona. Chiar asta te enervează. Decizi să discuți cu colegii de clasă pentru a vedea ce cred ei, îţi oferi sprijinul și găsiți o soluție împreună, fără a face vreo scenă.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Educație

##### + 1 energie

### Dureri de cap

###### Te-ai enervat mult în ultima vreme, dar din cauza personalității tale nu vrei ca alții să observe. Medicul tău spune că durerile tale de cap frecvente ar putea fi cauzate de această furie neexprimată. Începi să crezi că poate ar trebui să te alături unei săli de sport pentru a te relaxa. Dacă eşti Multi, decizi să alergi, în schimb: smartwatch-ul tău te va ajuta să îţi monitorizezi performanțele, astfel încât să câștigi energie fără a pierde bani și timp!

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Sănătate

##### -1 bani, -1 timp, +2 energie. Dacă ești MULTI, nu pierzi nici bani, nici timp

### Competitivitate

###### Ai pierdut un meci de rugby și ești într-adevăr supărat. Te doare stomacul. Nu este prima dată, dar nu mai poți suporta. Decizi să discuți cu antrenorul.

##### Completați caseta Emoții cu provocări de Bunăstare.

##### +1 fericire, -1 energie

##### 

##### 

# **F2.** Emoții • *Poveşti*

## Anxietate-Frică-Stres

### Vorbitul în public

###### Trebuie să vorbești la adunarea vecinilor clădirii cu apartamente. Este ceva ce urăști și te face să te nelinișteşti. Când este rândul tău să vorbești, respiri adânc și îți aduni curajul. Când ai terminat, toată lumea te complimentează pentru performanța ta.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Locuință

##### +1 energie, +1 fericire

### Contractul

###### Ești aproape de contract. Au mai rămas doar 10 zile și eşti atât de anxios încât nu ai dormit săptămâni întregi. Decizi să te înscrii la un curs de yoga pentru a încerca să îţi controlezi starea de spirit. Nu știi dacă contractul tău va fi reînnoit, dar deja după a doua lecție începi să dormi din nou.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Muncă

##### +1 fericire, -1 timp

### Colegul

###### Te interesează un coleg de muncă, dar nu găsești curajul să îi vorbești. Ți-e teamă că va crede că va ieși din liga ta. Când îl vezi pe hol te enervează și mergi pe altă parte. Astăzi te hotărăşti să te confrunți cu frica și să laşi o ciocolată pe biroul lui cu o notiţă pe care scrie: "Cafea?" Te sună și îți spune: „Ora zece?”

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Relație

##### +1 fericire, +1 energie

##### 

### 

### 

### 

### 

### 

### Metoda de învățare

###### Pentru următorul dvs. examen universitar trebuie să studiați patru cărți. Nu puteţi memora nimic, iar asta vă neliniștește. Doi colegi de clasă vă povestesc despre o metodă online pe care o folosesc de ceva timp. Dacă sunteţi Multi, descărcaţi aplicația, aflaţi imediat cum funcționează și treceţi examenul cu o notă excelentă. Dacă nu sunteţi Multi, pierdeţi mult timp încercând să instalaţi aplicația și când în sfârșit înțelegeţi cum funcționează, este prea târziu ...

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Educație

##### Dacă ești Multi: +1 fericire, +1 energie; dacă nu: -1 fericire, -1 timp.

### Pe grabă

###### Cu o lună în urmă ai rezervat un examen medical. Nu-ți place să vezi medici. Ca întotdeauna, pleci de acasă târziu, și pe parcursul drumului trebuie să suni înapoi un prieten. Dacă nu eşti Multi: în timp ce conduci, renunți la telefon și încerci să răspunzi fără să treci peste. Are loc un accident. Trebuie să raportezi incidentul și să ratezi întâlnirea. Dacă eşti Multi, nicio problemă: cu bluetooth, nu ai niciun risc de accident. Prietenul tău te-a sunat pentru a vedea ce faci, iar acest lucru îți aduce un zâmbet pe față.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Sănătate

##### -1 energie, -1 fericire, -1 timp; dacă ești MULTI, + 2 fericire.

### Poezie în muzică

###### Te-ai înscris la un concurs „poezie în muzică”. Vrei să prezinți o piesă nouă care să impresioneze pe toată lumea, lucrezi la ea de zile întregi, dar suferi de blocajul scriitorului. Nu poți să scoţi o singură rimă pe hârtie. Îţi dai seama că pentru a te descărca trebuie să faci o plimbare și să îţi acorzi timp.

##### Completați caseta Emoții cu provocări de Bunăstare

##### -1 energie +1 fericire

# **F3.** Emoții • *Poveşti*

## Singurătate-Izolare-Excludere

### Spunând bună ziua

###### Nu aveți nicio relație cu vecinii. Ați observat, totuși, că aveți același program și mergeți în aceleași locuri. Mereu vă este frică să vă împrietenţi cu oameni noi, dar într-o zi vă hotărâţi să le spuneţi salut și îți devin prieteni. Vă este bine de unul singur, dar acum vă simțiţi și confortabil în compania lor.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Locuință.

##### +1 timp, +1 energie, +1 fericire

### Depozitul

###### Îți dai seama că munca ta de lucrător în depozit, pe care o faci de câteva luni, nu este potrivită pentru tine. Nu datorită muncii fizice pe care o implică, ci pentru că nu îți place să lucrezi singur. Te face să te simți exclus și izolat. Dacă continuă așa, crezi că vei ajunge să renunți.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Muncă.

##### -1 fericire, -1 energie

### La mulți ani!

###### Nu vă place să vă ţineți ziua de naștere, deoarece vă temeți că nu va veni nimeni. Dar anul acesta vă simțiţi cu adevărat singur. Aveţi o idee: va fi un festival al berii într-un oraș din apropiere. Decideți să răspândiți vorba printre prietenii dvs., fără să le amintiți că este ziua dvs.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Relație.

##### +1 fericire, -1 bani, +1 energie

##### 

##### 

### 

### 

### 

### 

### 

### Timiditate

###### Ești un pic timid și asta te duce adesea la izolare. Ce faci atunci? Citești multe cărți și asculți multă muzică. Nu credeai că te va ajuta deloc, dar acum îți dai seama că ai o cantitate incredibilă de cunoștințe culturale, iar la școală ţi-ai făcut prieteni noi care îți împărtășesc interesele. La revedere, singurătate!

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Educație.

##### +1 fericire, +1 energie -1 timp

### Izolare

###### Ești trist și nu înțelegi de ce. Totul pare să meargă bine. Un prieten îţi recomandă să vezi un psiholog. Decizi să-ți depășești scepticismul și să încerci să mergi ... Până la urmă, nu se poate să doară. Tristețea ta vine și pleacă. Dar în cele din urmă îți dai seama că de multe ori te izolezi și asta nu este bine pentru tine.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Sănătate.

##### +1 energie, +1 fericire. -1 bani

### Alergare

###### Prietenii tăi petrec toată după-amiaza fumând pe o bancă din parc. Din când în când o faci și tu, dar când o faci în fiecare zi devine plictisitor. Îți place să alergi. Nu le spui asta pentru a nu râde de tine. Decizi să alergi în fiecare dimineață în parc. Și cu cine te întâlneşti? Unul dintre prietenii tăi de pe bancă. Niciodată nu a vorbit despre asta! Decideți să vă întâlniți în fiecare dimineață și să mergeți la alergat împreună.

##### Completați caseta Emoții cu provocării de Bunăstare.

##### +2 energie

##### 

# **F4.** Emoții • *Poveşti*

## Fericire

### Cuptor cu microunde

###### În căsuța poștală se află un pliant de la magazinul de electrocasnice din apropierea casei tale. Vezi că există un cuptor cu microunde de vânzare și eşti fericit să cumperi în sfârșit unul. Îți dorești unul de luni întregi. Ești Multi? Vinzi blenderul pe care nu l-ai folosit niciodată, plus un joc video vechi. Cu banii câștigați, poți cumpăra cuptorul cu microunde!

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Locuinţă. +1 fericire, -1 bani;

##### dacă ești Multi: +1 fericire.

##### 

### Interpretare greşită

###### Eşti cu adevărat fericit: ai scris un proiect cu un coleg de muncă și decideți să-l prezentați șefului vostru. Plin de entuziasm, sugerezi să-l trimiți deodată și să le delegi sarcina. Din păcate, îl trimiţi fără să te semnezi, făcând să pară că el a venit singur cu ideea. Ce faci? RĂSPUNSUL A: Vorbesti cu colegul tău despre asta. RĂSPUNSUL B: Pentru a evita să creezi o zi dificilă, te porți ca și cum nu ar fi fost nimic; trebuie să fi fost o neînţelegere .

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Muncă.

##### Răspunsul A: Colegul tău explică că a fost o neînţelegere și îi trimite un alt e-mail șefului. Nu ești convins că este sincer cu tine, dar cel puțin aţi vorbit despre asta. -1 energie, +1 fericire;

##### Răspunsul B: Șeful îl complimentează pe colegul tău,care continuă să nu menționeze numele tău. Vă certaţi,-1 energie, -1 fericire

##### 

### Grătar

###### Ceilalți care locuiesc în clădirea dvs. de apartamente organizează un gratar de sfârșit de vară. Nu ai chef să te duci. Ce faci? RĂSPUNSUL A: Rămâi acasă. Nu are rost să faci lucruri pe care nu vrei să le faci. RĂSPUNSUL B: Decizi că nu poți spune nu și descoperi că unele activităţi sunt cu adevărat distractive.

##### RĂSPUNSUL A: Când auzi râsetele care se aud de la fereastră, te simți un pic singur, dar chiar ai nevoie să te relaxezi -1 fericire, +1 energie;

##### RĂSPUNSUL B: A fost foarte distractiv. Ești epuizat, dar a meritat +1 fericire, -1 energie.

### 

### 

### Fericire

###### Ești la un concert cu un prieten. Te distrezi mult, dansând nebuneşte. Priveşti norii și crezi că nu ai fost niciodată atât de fericit. Din păcate, tocmai atunci un porumbel zboară pe și îţi aruncă un „apel de trezire” direct pe frunte. Dă cu zarul. Dacă este POATE: începeți să râdeți și nu vă puteți opri. Micul incident face noaptea de neuitat! Dacă este ŞANSĂ: prietenul tău izbucnește în râs și ești jignit; în loc să ajute, agravează situația.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Educație.

##### POATE: +1 fericire, +1 energie;

##### ŞANSĂ: -1 fericire, -1 energie

##### 

### Căzând din al șaptelea cer

###### Ești în al șaptelea cer. Astăzi este una dintre cele mai minunate zile. Totuși, este păcat să începi să privești norii și să nu observi lucrările de construcție care se desfășoară în fața ta. Cazi într-un șanț, murdărindu-ţi hainele. Va trebui să plăteşti o curățătorie și starea ta de spirit bună este distrusă. Eşti MULTI? Din fericire, tocmai ai cumpărat un nou produs de eliminare a petelor de pe Amazon și funcționează excelent.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Sănătate.

##### -2 fericire, -2 bani; dacă ești MULTI: -1 fericire, -1 timp

##### 

### Noroc la supermarket

###### În timp ce sunteți la casa de la supermarket, se alege o chitanță câștigătoare și este a voastră! Ai câștigat un abonament de o lună la sala de sport locală. Chiar aveai nevoie să faci un exerciții fizice, dar nu ți-ai permis!

##### Completați caseta Emoții cu provocări de Bunăstare.

##### +1 bani, +1 fericire

##### 

# **F5.** Emoții • *Poveşti*

## Respect

### Vecini zgomotoși

###### În noua casă, vecinii țin televizorul aprins până seara târziu. Nu ţi se pare respectuos. Decizi să le vorbeşti și să explici că te trezeşti cu adevărat devreme în fiecare dimineață. Își cer scuze și descoperi că este bunicul, care nu poate auzi bine, care ține volumul tare. Eşti MULTI? Îi dai bunicului căștile tale vechi și, în sfârșit, poți dormi bine.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Locuinţă.

##### +1 fericire; dacă ești MULTI +1 fericire, +1 energie.

### Creioanele mele

###### Ai găsit un loc de muncă la un centru de apeluri unde toate birourile sunt într-adevăr restrânse. Persoana de la biroul următor îți ia mereu stilourile și notițele. Nu te simți respectat. În plus, în fiecare dimineață pierzi timp pentru a recupera toate lucrurile. Astăzi chiar eşti mustrat pentru că ai început să lucrezi cu 5 minute mai târziu.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Muncă.

##### -1 fericire, -1 energie

### Bătrâna

###### Oficiul poștal este pe cale să se închidă, dar trebuie să trimiteți un pachet. Vedeți o femeie în vârstă cu un baston și țineți ușa pentru ea. Luați un număr pentru a aștepta în linie, dar doamna ajunge înaintea dvs. și merge direct la fereastră. Din păcate, există un singur muncitor, iar fereastra se închide, astfel încât misiunea dvs. rămâne neterminată.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Relație.

##### -1 timp, -1 energie, -1 fericire

##### 

### 

### 

### 

### Cina greșită

###### Inviți la cină un coleg de la universitate care tocmai s-a mutat în țara ta. Faci carne și mămăligă. Afli că din cauza religiei lui nu poate mânca acel fel de carne. Faci repede altceva pentru el. Ai prieteni care sunt din acea parte a lumii și de acum încolo îi vei întreba în avans ce pot și ce nu pot mânca.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Educație.

##### +1 fericire, -1 energie

##### 

### Bunătate în metrou

###### Ți-ai rupt mâna și nu este ușor să te deplasezi cu mijloacele de transport în comun, în special în timpul orei de vârf. Iei metroul și un tânăr se ridică imediat să îţi ofere locul său. Este atât de frumos! Îi mulțumești și te gândești la tot timpul când ai fost într-o situație similară și nu te-ai ridicat pentru cineva.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Sănătate.

##### +1 fericire, +1 energie

##### 

### Fotografii în parc

###### Fotografia este pasiunea ta. Faci poze cu tot, chiar și cu o femeie cu copiii ei în parc. Observă și vă roagă să nu îi fotografiați. Ea vă spune că prin lege, trebuie să aveți consimțământul scris când faceți poze pe stradă. De fapt, nu știai asta. Îți pare rău și îți ceri scuze.

##### Completați caseta Emoții cu provocări de Bunăstare.

##### -1 fericire, -1 energie, +1 timp

##### 

# **F6.** Emoții • *Poveşti*

## Speranţă-încredere

### Un vecin bun

###### Îl întrebi pe vecinul tău, care lucrează noaptea și, prin urmare, este întotdeauna acasă în timpul zilei, dacă poate să pună la dispoziție telefonul tehnicianului care vine să instaleze internet la locul tău după-amiaza. Ai încredere în el și îi dai cheile casei tale. El este fericit că face acest lucru și te întorci de la serviciu găsind conexiunea la internet funcționând.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Locuinţă.

##### +1 timp, +1 fericire

### De Crăciun

###### Tu nu lucrezi. O cunoștință de a ta îți spune că magazinul în care lucrează are nevoie de cineva care să împacheteze cadouri de Crăciun. Problema este că magazinul riscă falimentul, iar prietenul tău spune că s-ar putea să nu te plătească. Ce faci? RĂSPUNSUL A: Ești optimist și muncești oricum. RĂSPUNSUL B: Ești prudent. Ar fi bine să nu rişti. Cauţi un loc de muncă.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Muncă.

##### RĂSPUNSUL A (sfârşesc prin a te plăti!) +1 fericire, +1 bani;

##### RĂSPUNSUL B (găseşti un loc de muncă abia după Crăciun, de Revelion și trebuie să anulezi planurile pentru o petrecere) + 1 timp, + 1 bani, -1 fericire.

### Călătoria

###### Bicicleta ta are un cauciuc dezumflat. Trebuie să ajungi neapărat la gară sau vei pierde trenul. Ai putea chema un taxi, dar te-ar costa ''un braț și un picior''. Observi o femeie într-o mașină oprită la semafor și datorită încrederii tale în ceilalți îi ceri să te ducă. Ai noroc: te duce la destinație.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Relație.

##### +1 timp, +1 energie

##### 

### 

### 

### Cerere de admitere

###### Te-ai înscris la un curs în străinătate. Schimbi informații cu un coleg de serviciu, inclusiv sfaturi, documente pentru a te înscrie și eseuri. Când împărtășiți acest lucru, observi că a copiat raportul rând cu rând de anul trecut. Ești foarte supărat.

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Educație.

##### -1 energie, -1 fericire

### Remedii

###### Nu te simți bine. Ce faci? Dă cu zarul. Dacă este un număr POATE, solicitați sfatul unui farmacist local. El recomandă vitamine. Sunt scumpe, dar funcționează! Dacă este un număr ŞANSĂ, căutați online și aflaţi că există o mulțime de modalități de a te face bine. Nu știi ce modalitate să alegi și petreci toată după-amiaza pe computer, dar în final încerci un remediu natural și funcționează!

##### Completați caseta Emoții cu provocarea de Sănătate.

##### POATE: -1 bani, +1 energie. ŞANSĂ: -1 timp, +1 energie

##### 

### O plimbare în parc

###### Ești încordat și nervos de câteva zile. Un coleg de serviciu care locuiește în apropiere te invită să mergeţi să vă plimbaţi împreună, prin parc. Nu prea ai chef, dar accepți. Rezultatul este că ajungi să lucrezi având o dispoziție mai bună decât ai avut de mult timp!

##### Completați caseta Emoții cu provocări de Bunăstare.

##### -1 timp, +1 energie, +1 fericire

##### 

##### 

# **G.** Jokeri • *Poveşti*

## 

### Conexiune

###### Distanțele sunt mai scurte datorită tehnologiei. Profită de ele și conectează-te cu un personaj la alegere.

##### +1 relații

### Noroc

###### Ai nevoie de noroc în viață. Ați câștigat o provocare la alegerea ta. Adaugă un hexagon pe placa jucătorului.

##### +1 provocare

### Încărcarea de energie

###### Lucrurile par a merge bine azi și totul merge perfect. Zilele ca astăzi te înveselesc! Adaugă un plus de energie resurselor tale.

##### + 3 energie

### 

### 

### 

### 

### Resurse regenerabile

###### Pentru următoarele trei runde nu veți suferi efecte negative din partea cărților pe care le jucați.

##### Fără efecte negative

### Putere

###### Pentru următoarele trei runde, când îţi vine rândul, poți câștiga o super-putere a caracterului ales. Mult noroc!

##### O super-putere la alegerea ta

### Ziua perfectă

###### Chiar ai noroc azi! Adaugă 2 puncte la toate resursele tale.

##### +2 fericire, +2 timp, +2 energie, +2 bani

##### 

##### 

**proiect realizat de:**

Metropolitan City of Milan (IT),

Codici | Research and intervention (IT),

Spazio Aperto Servizi (IT), Asociația Mergi Înainte(RO),

Eurosuccess (CY) and Fryshuset (SE)

**Joc de masă creat în cadrul:**

Proiectului Stand by Me

REC–RCH–PROF–AG–2017–785708

**În colaborare cu:**

wemake.cc *featuring smarketing°*

**Ilustrații:**

strambetty.com



Attribution-ShareAlike 3.0  
Unported (CC BY-SA 4.0)

**download:**

<http://bit.ly/standbymegame>

**Pentru mai multe informații:**   
[standbyme.rec@gmail.com](mailto:standbyme.rec@gmail.com)

###### Această publicație reflectă doar părerile autorilor

###### şi Comisia nu poate fi considerată responsabilă

###### pentru orice utilizare care poate fi făcută din informații

###### conținute în aceasta. REC–RCH–PROF–AG–2017–785708

###### 





Acest proiect a fost finanțat de

Uniunea Europeană, prin intermediul Programului Drepturi

Egalitate și Cetățenie (2014-2020)