****

KORT & BERÄTTELSER

# 

# 

INDEX

# **A.** Karaktärer sida. 4

# **B.** Huvudutmaningar sida. 5

# **C.** Sekundära karaktärer sida. 6-11

# **D.** Överraskningarsida. 12-17

# **E.** Uppgifter sida. 18-23

# **F.** Känslor sida. 24-29

# **G.** Jokrar sida. 30

# 

# **A.** Karaktärer · *Beskrivning*

|  |  |
| --- | --- |
| Camytar över de andra spelarnas superkrafter+ får de andra spelarnas superkrafter varje gång de möts+ om Camy har fler än en superkraft kan Camy bestämma vilken som ska användas i början av varje slag | Multiskicklig på att använda teknologi och verktyg+ får gratis verktyg (från berättelser den hamnar på) |
| Nettyansluter snabbt till andra+ ansluter också till spelare på intilliggande hexagoner + när hon anslutit till andra spelar tar hon över deras anslutningar | ScoutBra på att utforska+ kan slå igen och spela ett andra kort vid varje runda |
| Fenixregenererar konstant+ återställer jämviktsnivån när energin går till noll | Zen upprätthåller alltid balansen+ i harmoni: lyckpotten faller aldrig under nollnivån+ när hen får lycka får hen dubbla poäng |

# 

# **B.** Huvudutmaningar · *Beskrivning*

|  |  |
| --- | --- |
| *Primär utmaning:*BoendeAtt få tak över huvudet, men främst att ha ett ställe där du mår bra och känner dig säker, är en prioritering för alla. Att hitta ett ställe är en svår utmaning, framförallt för unga!+1 BOENDE UTMANING | *Primär utmaning:*ArbeteAtt få ett jobb är grundläggande för att möta våra basala behov, och mycket mer! Nuförtiden är det inte lätt att få ett jobb,speciellt inte ett som passar våra intressen, respekterar våra rättigheter och ger oss säkerhet för framtiden. +1 ARBETE UTMANING |
| *Primär utmaning:*RelationerVänskap, kärlek, familjerelationer...dessa band kan få oss att må bra men också få oss att lida. Målet är att vårda positiva relationer och göra oss av med de komplicerade relationer. +1 RELATIONER UTMANING | *Primär utmaning:*UtbildningAtt vidga våra kulturella vyer genom förståelse, lärande och utbildning låter oss uppnå våra mål i liveet. +1 UTBILDNING UTMANING |
| *Primär utmaning:*HälsaHälsa först! Att må bra psykiskt och fysiskt är viktigt för alla, även om vi ibland glömmer det eftersom vi är upptagna med vardagliga händelser och utmaningar.+1 HÄLSA UTMANING | *Primär utmaning:*VälmåendeAtt hand om oss själva, att göra vad vi gillar, att yppnå en inre balans...det är lättare sagt än gjort! Välmående är utgångspunkten för att kunna hantera vardagens aktiviteter och livets utmaningar.+1 VÄLMÅENDE UTMANING |

# 

# **C1.** Sekundära karaktärer · *Berättelser*

## Boende

##### +1 Utmaning Sekundär karaktär Boende

### 

### Vän och värd

##### En av dina vänner har en stor, mysig lägenhet. Då han vet att du letar efter boende så bjuder han in dig till att sova på hans soffa ett tag. I utbyte ber han dig hjälpa till att betala räkningarna. Du accepterar eftersom du verkligen vill umgås med honom och äntligen har fått ett temporärt boende. > Om du är Multi, istället för att dela på räkningarna så gör du små jobb för din vän: +2 lycka, +2 pengar. Om du inte är Multi: -3 pengar, +1 lycka, +1 energi

### Mäklare

##### Du betsämmer dig för att gå till en mäklare. Mäklaren visar dig flera ställen. Vissa är för dyra, andra är för små eller för långt bort. Du spenderar en hel dag på detta, men i slutändan är du glad för att du insett vad det är du letar efter. -3 tid, +2 lycka

### Rumskamrat

##### Du letar efter en rumskamrat att dela hyran med. Du hänger upp en annons på anslagstavlan på det lokala gymmet.

Kasta tärningen: >Jämnt nummer: Ingen ringer. Du skrev fel telefonnummer. -2 lycka, -3 tid. >Udda nummer: En intresserad kontaktar dig. Hon kommer för att titta på lägenheten. Hon är student från Senegal och du gillar henne direkt. Du längtar efter att lära dig mer om hennes land! +2 lycka, -1 tid, +2 pengar

### 

### Hyresvärd

##### Någon ringer på dörren. Du vet att det förmodligen är dina hyresvärdar som bor mittemot. Det är ett äldre par, vänliga men lite för nyfikna. De ringer ofta på för mindre hus-relaterade frågor eller bara för att kolla vad du gör. Du är ganska irriterad...-3 lycka, -3 tid

### Socialsekreterare

###### Du bokar ett möte med socialtjänsten för att få möjlighet att få ett boende via dem. Socialsekreteraren ber dig fylla i och skriva under flera formulär. Ni inser att ni bor i samma område. Han ska höra sig för om någon han känner hyr ut något och meddela dig när du kommer tillbaka för att lämna in de andra dokumenten.

-1 energi, +1 lycka, -1 tid

### Präst

##### Du springer på din lokala präst och han erbjuder dig möjligheten att bo i ett år i en lägenhet bredvid församlingen tillsammans med tre andra från olika kulturer.

##### > Om du är Cami eller Netty så blir du snabbt vän med alla: +2 lycka, +2 pengar. > Om inte, så ber prästen dig att göra några aktiviteter för grannarna i utbyte. Du accepterar: -3 tid, -3 energi, +2 lycka

# 

# 

# **C2.** Sekundära karaktärer · *Berättelser*

## Arbete

##### +1 Utmaning Sekundär Karaktär Arbete

### 

### 

### En väns vän

##### Du träffar en gammal vän på en fest. Hon berättar att hon hyr ett skrivbord i ett kontorshotell: ett stort rum med många bord och människor som jobbar på sina egna projekt. Det är billigt, hon går dit endast tre gånger i veckan och träffar alltid nya människor att jobba med. Du gillar idéen och ni bestämmer er för att gå tillsammans.

##### -1 tid, +1 lycka

### Gammal hantverkare

##### Du känner en gammal hantverkare som äger en liten kvarn där man kan köpa bröd och mjöl. Han erkänner att han är väldigt ledsen eftersom hans barn aldrig visade något intresse för familjeföretaget. Han skulle vilja lära ut sitt gamla hantverk till någon. Du föreslår att du kan komma tillbaka på måndag och lära dig av honom. >Om du är Multi så går din utbildning fort och du börjar snart jobba för honom: +2 lycka, +2 pengar. >Om inte så studerar du i 6 månader men du älskar det: -3 tid, -2 energi, +2 lycka

### Affärspartner

###### Under sommaren jobbade du för en vintillverkare. Du gillade det verkligen och blev vän med en person från ett annat land. Efter att ha diskuterat det så bestämmer ni er för att starta ett litet företag som säljer vin i bulk. Idag ska ni gå till revisorn för att starta företaget.

-2 tid, +1 lycka

### 

### 

### Bekant

###### Medan du väntar på bussen brukar du prata med en kvinna som ofta tar bussen samtidigt. Idag berättar hon att hennes kusin har en restaurang som behöver perosnal till köket. Du ber om hans nummer och ringer honom direkt.

##### Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet..

### Egenföretager

##### Du träffar ägaren till ett mycket intressant företag på en mässa. Efter en lång pratstund får du hans e-postadress och du skickar honom ditt CV, men han svarar aldrig. -2 lycka, -1 energi

### Avlägsen morbror

###### Du äter middag hos en avlägsen morbror. Under middagen berättar han att hans brorson hade betald praktik på ett företag som senare anställde honom. Du bestämmer dig för att söka tjänsten.

##### Slå tärningen: > Jämnt: Rekryteraren tycker att ditt CV är för svagt och du får inte tjänsten: -4 lycka, >Udda: Din ansökan godtas och du påbörjar praktik hos dem. Du avser att fortsätta göra ett gott intryck: +4 lycka, -2 tid, -2 energi

# 

# 

# **C3.** Sekundära karaktärer · *Berättelser*

## Relationer

##### +1 Utmaning Sekondär Karaktär Relationer

### 

### Vännerna

##### Sommaren är alltid din favoritårstid eftersom du kan vara med dina vänner då. De är väldigt betydelsefulla för dig. De har alltid funnits där för dig under tuffa perioder och de har aldrig dömt dig eller tvingat dig att göra något du inte är 100% säker på.

Välj mellan: >Din lycka och energi går upp!:

+2 lycka, + 2 energi >Du delar din lycka med alla spelarna: + 1 lycka, +1 energi

### Romantiskt intresse

###### Du hittar en person som får dig att må bra, någon som du känner starkt för. Tillsammans gör ni massor med nya, stimulerande saker. Du tror att det kanske är något mer mellan er. Du försöker förstå om dina känslor är ömsesidiga.

Slå tärningen: >jämnt: Personen är bara intresserad av vänskap, inget mer: -4 lycka, -2 energi > udda: Personen känner likadant för dig! +2 lycka, + 2 energi

### Ny klasskamrat

##### En ny person börjar i din klass. Han är lite blyg och du hjälper honom komma in i gruppen. Ni spenderar många eftermiddagar tillsammans och pratar om allt. Ni utvecklar en djup vänskap. -1 energi, +2 lycka, -1 tid

### Äldre dam

##### En äldre dam ramlar med sin cykel. Hon är lite mörbultad och du bestämmer dig för att hjälpa henne hem. > Om du är Multi; du lagar hennes cykel och hon belönar dig med lite pengar och sin tacksamhet: +2 lycka, +2 pengar >Om inte; du stannar och pratar med henne i flera timmar, och sedan ber hon dig ta cykeln till verkstaden: -3 tid, -3 energi

### Sociala medier vän

##### En vän föreslår att du lägger till en person som verkar vara din själsfrände till ditt sociala medier- nätverk. Du skummar igenom hen's inlägg och tycker att de är mycket intressanta. Du fattar mod och skickar en vänförfrågan. Hen svarar kort och verkar irriterad. Det kanske inte var bra timing?

##### -2 lycka, 1 energi

### Vän till familjen

##### Du har känt en vän till familjen väldigt länge. Ni kom varandra närmre när hon hjälpte dig att förbereda dig för dina högstadieprov. Hon lyssnar på dig, ger dig sin åsikt och accepterar din åsikt utan att döma även om hon är mycket äldre än dig. Hon låter dig göra dina egna misstag. Idag vill du verkligen spendera tid med henne. Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet.

# 

# **C4.** Sekundära karaktärer · *Berättelser*

## Utbildning

##### +1 Utmaning Sekundär Karaktär Utbildning

### Vän

##### Din vän är alltid upptagen med kurser och aktiviteter. Idag visade han dig en presentation av kursen han går. Det verkar vara en intressant kurs, men när han anmälde sig till den föreslog han inte att ni skulle gå den tillsammans.

##### Kasta tärningen: >Jämnt: Du spelar cool och låtsas att du inte är intresserad. Din vän missuppfattar din reaktion och i framtiden kommer han inte att berätta något för dig om sakerna han gör: +2 tid, -2 lycka. >Udda: Hans beskrivning inspirerar dig. Du bestämmer dig för att utmana dig själv och anmäla dig: +2 lycka, -2 energi, -2 tid.

### Lärare

##### Din engelskalärare förväntar sig alltid det bästa från dig. Hon försöker driva dig till att förbättra dina kunskaper, men du har ofta svårigheter. Imorgon har du ett viktigt prov. Din lärare bjuder in dig till sitt kontor efteråt så att du får veta hur det gick. Du accepterar och går till hennes kontor. Dåliga nyheter: provet gick dåligt...

##### Välj mellan: > Även om läraren uppmuntrar dig att göra bättre ifrån dig och frågar om du behöver extra hjälp, så känner du inte för att erkänna dina svårigheter. Du kommer lösa det själv, som alltid: -3 lycka, +2 tid, +2 energi. >Du berättar för henne vilka problem du har och förklarar den komplicerade situationen du befinner dig i. Hon lyssnar och föreslår att du ber om extra läxhjälp genom en volontärorganisation som erbjuder gratuis lektioner: +3 lycka, -3 tid, -3 energi.

### Bibliotekarien

##### Du går ofta till biblioteket och ser samma dam bakom disken. Du tycker inte att hon är direkt vänlig. Hon är lite sur och otrevlig. Men idag, av en händelse, stannar du och pratar med henne och inser att hon vet mycket om de gratis kurser som finns i din region och i EU. Det kanske är värt att ta en kurs. Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet.

### Hantverksmästaren

###### Snickeri har alltid varit en passion för dig. I en kurs som du tar så hjälper läraren dig steg för steg i utformandet av en komplicerad vas som du jobbar med. Tillsammans skapar ni en fantastisk produkt. Det tar mycket tid och ansträngning.

>Om du är Multi så skapar du många krukor och vaser snabbt: +1 lycka, +2 tid. >Om inte så tar det dig lång tid och du jobbar hårt: -3 tid, +1 lycka

### Pedagog

##### Det har blivit dags för dig att välja: fortsätter du studera medan du letar efter ett extrajobb för att betala räkningarna eller letar du efter ett heltidsjobb? Du har letat efter jobb på internet men har svårt att sålla mellan alla annonser. I din kommun finns ett servicecenter där pedagoger och professionella hjälper unga på olika sätt. Du bestämmer dig för att gå dit idag.

##### +2 energi, -2 tid

### Oväntad lärare

##### Under veckorna brukar du volontärjobba för en ideell organisation. För ett par dagar sen anlände en man från Egypten. Han var skräddare i sitt hemland. Du föreslår att han startar en kurs för att lära folk att sy, och du anmälder dig också till den. Till din förvåning är det väldigt användbart att kunna sy. Du lär dig också några ord på arabiska.

##### -2 energi. +2 lycka, -3 tid. Om du är Multi; du lär dig sy mycket snabbt och blir hans assistent. +2 lycka, -1 tid

# **C5.** Sekundära karaktärer · *Berättelser*

## Hälsa

##### +1 Utmaning Sekundär Karaktär Hälsa

### Familjeläkare

###### Du bor i en stad men jobbar i en annan. Du bestämmer dig för att hitta en ny familjeläkare. Du bokar en tid med honom; han är mycket rolig och kompetent. Även om det tar tid att ta sig dit så är du nöjd med ändringen. Med tiden blir han en viktig referens för dig.

##### +1 energi, -3 tid

### Rådgivare

###### Du har läst en bok om att uppmärksamma dina personliga kompetenser och egenskaper. Du inser att du behöver hjälp av någon att se dina egna. Du går till en ridgivare. Han är trevlig. När du pratar med honom blir dina idéer tydligare. Du inser att du har fler kompetenser än du trodde.

##### Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet.

### Psykolog

###### De senaste åren har du gått till en psykolog. En dag säger han till dig att er tid tillsammans är över eftersom du verkar må bättre nu. Du känner dig lite övergiven.

##### Välj mellan:

##### > Du berättar hur du känner och tillsammans bestämmer ni att träffas varannan månad för att stämma av: +2 energi, -2 pengar

##### > Du skulle fortfarande vilja fortsätta eftersom han fick dig att känna att någon verkligen lyssnade på dig. Du har dock gjort framsteg och det kanske är dags att stå på egna ben: fyll i en ruta i Välmående utmaningen.

### Dietist

###### Du har en osund relation till mat. Du kontaktar en organisation som jobbar med hälsa och kost.

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: Du går på ett första möte. De tar några prover och tar fram en personlig plan. Du trodde att det skulle kosta mycket mer. Plus, läkaren och sjuksköterskan är väldigt trevliga. Äntligen har du någon som tar hand om dig. -1 energi, +2 lycka, -1 tid

##### > Udda: De rekommenderar en kost av väldigt speciell ekologisk mat, men det är väldigt dyrt... du äter en hälsosam kost men det är ren stöld: -4 pengar +2 lycka.

### Ungdomsmottagningen

###### Du har ett sexuellt förhållande och skulle vilja veta mer om preventivmedel och könssjukdomar. Du vet inte vem du ska fråga. Någon rekommenderar en ungdomsmottagning där du kan få information. Väl där får du all information du behöver. Du känner dig bekväm och bestämmer dig för att ta en kort kurs om preventivmedel.

##### -1 energi, +1 lycka, -1 tid

### Tandläkare

###### Du har en sömnlös natt på grund av fruktansvärd tandvärk. Du behöver gå till en tandläkare men du har inte tillräckligt med pengar.

##### > Om du är Multi; du tar dina egna tandläkarverktyg och fixar det själv!: +2 lycka, -1 tid, -1 energi

##### > Om inte; du blir hänvisad till till akuttandvårdsmottagningen. Tandläkaren gör jobbet, men det är smärtsamt och de är inte trevliga. Du är inte nöjd men du spenderar i alla fall inte massa pengar. -1 lycka, -2 tid, -1 pengar

# 

# 

# **C6.** Sekundära karaktärer · *Berättelser*

## Välmående

##### +1 Utmaning Sekundär Karaktär Välmående

### 

### Seglingsinstruktör

###### Du åker på en seglingsutflykt vid sjön. Du är lite dkeptisk eftersom det verkar vara en dyr hobby. Du kommer fram till en liten hamn där det ligger en lite segelbåt, fin men enkel. Under lektionen får instruktören dig att känna dig bekväm och du gillar verkligen känslan av att styra båten i vattnet. Du kommer defitivit komma tillbaka. .

##### Flytta 2 steg i valfri riktning och spela kortet.

### Musiklärare

###### Din musiklärare föreslår att du deltar i den årliga solist-tävlingen i Chicago.Han erbjuder sig att hjälpa dig öva varje dag. Du tackar gladeligen ja.

##### +1 lycka, +1 energi, -1 tid

### Tränare

###### Du trodde att du inte var en sportig person, men din nya brekadance-kurs börjar få dig att ändra dig. Du gillar att dansa till dina favoritlåtar. Du blir snabbt bättre och din tränare driver dig till att hela tiden bli bättre. Det är snart dags för en tävling, men det kostar att delta...och du har inte råd.

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: Kan dina vänner hjälpa dig? Du pratar med dem och de bestämmer sig för att starta en insamling åt dig: +2 lycka, +2 pengar

##### > Udda: Du bestämmer dig för att skaffa ett kvälls-jobb. På en månad har du tjänat in det du behöver: +2 pengar, -3 tid, -3 energi

### 

### Konstnär

###### Du går ofta förbi ett konstgalleri där det finns vackra tavlor, fotografier och skulpturer. En dag ser su en konstnär måla graffiti på en duk. Deu går in och ni pratar en stund och han visar dig event-kalendern. Senare går du tillbaka men han verkar inte känna igen dig och behandlar dig som en främling. Du blir lite ledsen...

##### -2 lycka, -3 energi

### Mountainbiker

###### Din cykel behöver lagas så du går till en cykelbutik i närheten. Där träffar du en passionerad ung mountainbiker som hjälper dig fixa din mountainbike.Du gillar henne och föreslår en cykeltur i bergen. Ni åker veckan därpå.

##### -1 energi, +2 lycka, -2 tid

##### > Om du är Multi; du fixar det själv på 5 minuter och behöver inte gå till cykelbutiken. +3 tid

### Fotograf

###### Du går och tar en öl med några vänner på en bar där det pågår en fantastisk foto-utställning. Du går fram till fotografen, en äldre men dynamisk man. Ni pratar länge. Han bjuder in dig till sin studio för att lära dig hur en framkallar film på gammaldags sätt. Du kan inte tro det! Du tackar genast ja.

##### > Om du är Multi; du lär dig väldigt fort och fotografen hittar ett jobb åt dig +2 pengar, -2 tid, +2 lycka

##### > Om inte; do jobbar hårt och spenderar mycket energi men försummar dina andra åtaganden: -3 energi, +2 lycka, -3 tid

##### 

##### 

# **D1.** Överraskningar · *Berättelser*

## Boende

##### +1 Utmaning Överraskning Boende

### 

### Köksträdgård

###### Med start imorgon ska du börja använda din uteplats till att odla grönsaker. Du lär dig att på bara några få kvadratmeter kan du plantera sallad, zucchini, tomater, paprika, basilika och persilja. Du sparar pengar, delar med dig av maten och får en hälsosammare livsstil.

##### > +2 pengar, -3 tid

##### > Alla spelare +1 pengar

### Gammal el

###### Kommunen som du bor i kollar elsystemen i alla byggnader.De som inte håller laglig standard får höga böter. Ditt system är gammalt och håller verkligen inte laglig standard.Du frågar dina vänner och bekanta om de känner till någon bra elektriker. You ask your friends and acquaintances for a good electrician.

##### > Om du är Netty eller ansluten till Netty: -1 pengar and +1 tid, du hittar en elektriker direk och sparar pengar.

##### > Om inte: -2 tid, -2 energ and -3 pengar, du slösar tid och energi och spenderar en massa pengar.

### Turisten

###### Din rumskamrat åker på semester i en vecka.Du bestämmer dig för att hyra ut hans rum medan han är borta för att tjäna pengar och betala räkningar. En turist bokar rummet direkt.

##### Om du inte är Scout: +2 pengar, -1 energi, -1 tid, +1 lycka

##### > Om du är Scout; turisten ber dig vara hans guide: +2 pengar

### 

### 

### 

### Pannan

###### Du har bjudit hem några vänner på middag. Ni har en trevlig kväll men precis när de ska gå hör ni ett oväsen: pannventilen har gått sönder och köket är översvämmat! Som tur är hjälper dina vänner dig att torka upp. Imorgon måste du hitta en lösning, annars kommer du inte kunna duscha.

##### > Om du inte är Multi, be dina vänner om hjälp att torka upp. -2 tid för alla, +1 lycka

##### > Om du är Multi, använd din kraftfulla våtdammsugare och städa upp allt fort så att du kan njuta av kvällen: + 2 tid, +2 lycka

### Låna ut vardagsrummet

###### En person som du känt länge letar efter ett ställe där de kan spela brädspel med sina vänner. Dina rumskamrater går med på att de kan använda ert vardagsrum en gång i veckan. I utbyte bjuder de på mat. Vilken bra deal!

##### Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet.

### Hyresvärden

###### Din hyresvärd vill höja hyran. Du läser kontraktet noga och inser att han inte får göra det. Du bestämmer dig för att göra något åt det.

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: +2 lycka, +2 energi, +2 pengar, Du går till hyresgästföreningen. De hjälper dig prata med honom och han ändrar sig.

##### > Udda: -2 lycka, -2 energi, -2 pengar, Ni kommer inte överens, du måste betala högre hyra.

##### 

##### 

##### 

# **D2.** Överraskningar **·** *Berättelser*

## Arbete

##### +1 Utmaning Överraskning Arbete

### 

### Alternativ turism

###### Du tar en kurs för att bli guide. Tillsammans med en annan person på kursen postar du en ovanlig tur på sociala medier, som är roligare än de turer som andra guider har. Ni tar in anmälmningar online och behöver inget kontor. Det går bra och hela staden gynnas.

##### > +2 pengar, -2 tid

##### > Alla spelare +1 lycka

### Respekt för dina rättigheter

###### På jobbet blir allt värre för varje dag. Din chef är väldigt kontrollerande, om du ansöker om lediga dagar eller semester så godkänner han det inte.Du tycker inte att han tar hänsyn till dina rättigheter som anställd. Du tar kontakt med facket och de pratar med din chef.

##### > Om du är Fenix eller ansluten till Fenix: +1 energi, +1 lycka eftersom du snabbt tar dig ur en svår situation;

##### > Om inte: -2 tid, -2 energi, -2 lycka, det är svårt för dig att ta dig an problemet.

### IT för äldre

###### Du är bra med datorer. I din byggnad finns några äldre personer som behöver lära sig grundläggande datorkunskap. Du inser att du kan lära dem och göra dem glada samtidigt som du tjäna lite pengar. Ryktet sprider och andra personer börjar be dig om IT support.

##### > +2 pengar, +1 lycka, -1 tid, -1 energi

##### > Om du är Multi; du är jättebra på teknologi och startar en infodisk.+2 pengar, +2 lycka.

### 

### 

### Den arrogante kollegan

###### Dett finns en ny anställd på ditt jobb: han är en arrogant mobbare som avskyr alla och aldrig kan erkänna att han har fel.Dina kollegor hjälper dig att lära känna honom lite bättre. Du inser att han egentligen är väligt osäker och att ni har fler gemensamma intressen. Ni börjar jobba mycket bra tillsammans.

##### För hjälpen du fick av dina vänner: +1 for alla resurser för alla spelare.

### Hundpassaren

###### Du träffar en person med en hund i parken. Du har haft två hundar tidigare och du älskar hundar. Du springer ofta på den här personen och ni pratar mycket. Han vet mycket om ditt liv nu, även att du har det tufft ekonomiskt. life now, even if you're going through hard time financially. Han föreslår att du kan passa hans hund. Du är bra på det, och andra vänner ber dig passa deras hundar också!

##### Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet.

### Leveransen

###### Du har ett viktigt e-mail att skicka tidigt imorgon bitti. Oturligt nog kraschar din dator men du har sparat ditt arbete på en extern hårddisk.

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: +2 lycka, +2 energi, +2 tid, En kompis lånar ut sin PC;

##### > Udda: -2 lycka, -2 energi, -2 tid, Ingen kan hjälpa dig. Du måste gå till boblioteket och låna datorn där.

##### 

##### 

##### 

# **D3.** Överraskningar **·** *Berättelser*

## Relationer

##### +1 Utmaning Överraskning Relationer

### 

### Högljudd restaurang

###### Du bor direkt ovanpå en berömd restaurang. Den stänger väldigt sent och gästerna är mycket högljudda. Du och dina grannar bestämmer er för att gå och prata med ägaren.

##### > Om du är Multi; du bygger en ljudisolerad vägg: +2 lycka, -1 tid, -1 energi

##### > Om inte, ni diskuterar argt problemet, blir upprörda och går hem utan att ha löst något: -2 lycka, -1 tid, -2 energi

### Bråket

###### Någon provocerade dig. Du började skrika förolämpningar och bråka. Nu tror alla att du är en dum bråkstake. Du skäms över ditt beteende och skulle vilja be någon om råd om hur du ändrar deras åsikter.

##### > Om du är Zen eller ansluten till Zen så hjälper det: +1 lycka, +1 energi.

##### > Om inte: -2 tid, -2 energi. Du slösar tid och energi på att försöka komma på hur du ska ställa llt till rätta.

### Engelskalektioner

###### Du träffar en person från ett annat land. Ni har en lång diskussion om religion, hans perspektiv är väldigt intressant. Du får reda på att han pratar fyra språk flytande. Du går med på att ta engelskalektioner till ett rimligt pris.

##### > -1 pengar, +1 lycka, -1 tid, -1 energi;

##### > Om du är Netty så delar du kostnaderna med andra och startar en liten klass +1 pengar

##### 

##### 

### Obekväm situation

###### En bekant till dig snackar alltid skit om andra. Du gillar inte att lyssna på honom men denna gången snackar han skit om en person du inte gillar så du hänger på och säger också dåliga saker. Han berättar dock allt du sagt för personen du inte gillar. Nu är situationen obekväm men dina vänner hjälper dig att förklara din postion och få ett slut på denna pinsamma situation.

##### För hjälpen du fick av dina vänner: +1 i alla resurser för alla spelare.

### Göra sig hemmastadd

###### Du har precis flyttat till en ny stad och för att känna dig mer hemmastadd börjasr du volontärjobba på en lokal idéell organisation.Du gillar det verkligen eftersom det involverar många olika personer: unga, äldre och nyanlända. Du träffar en person där. Hon är rolig, känner till staden väl och rekommenderar flera intressanta plaster. Tack vare den vänskapen kommer det bli mycket lättare att känna sig hemma i staden.

##### Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet. .

### Långdistansförhållande

###### Du har ett förhållande med en person som bor långt bort. Ni pratar varje dag med träffas sällan.

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: +2 lycka, +2 energi, +2 tid. Du flyttar och ert förhållande fortsätter;

##### > Udda: -2 lycka, -2 energi, -2 tid. Avståndet är svårt att hantera och ni gör slut.

##### 

# 

# **D4.** Överraskningar **·** *Berättelser*

## Utbildning

##### +1 Utmaning Överraskning Utbildning

### 

### Improvisation

###### Du och dina vänner har uppträtt på teatrar i flera år och du tror att du vet allt om det. En ny person som alltid har gjort improvisationsteater ansluter sig till er grupp och ändrar helt ditt perspektiv på teater! Du inser att du fortfarande kan bli bättre. Det är svårt men du är glad eftersom det är en väldigt spännande stil!

##### > +2 lycka , -2 tid, -2 energi

##### > Alla spelare +1 lycka

### Skynda till tentan

###### Du måste skriva en tenta. Du går till huvudkontoret men inser att du läst fel:tentan är på andra sidan av staden och det är rusningstrafik. Du kommer aldrig hinna dit i tid!

##### > Om du är Multi hittar du snabbaste vägen tack vare en app på din smartphone, +1 lycka, +1 energi. Du vet några genvägar och hinner dit i tid;

##### > Om du inte är Multi så slösar du tid och energi på att hitta rätt ställe och att ta dig dit i tid: -2 tid, -2 energi.

### Kursen

###### På en anslagstavla hittar du en flyer om ett intressant seminarium; det kan vara väldigt användbart i jobbet du vill ha. Du bestämmer dig för att anmäla dig.

##### > +2 pengar , +1 lycka, -1 tid, -1 energi

##### > Om du är Fenix så lyckas du äntligen byta jobb och du blir väldigt glad: +2 lycka

### 

### 

### 

### Rodnar efter en fråga

###### Du är med en guide som visar dig norra delarna av staden. Guiden är bra och berättar detaljer om historien om din stad som du inte visste Plötsligt ställer hon en fråga om lokal historia och du vet inte svaret. Som tur är så är deina vänner med och hjälper dig ur situationen.

##### För hjälpen du fick från vännerna: +1 för alla resurser för alla spelare.

### Gratis massage

###### Du går en massagekurs och gillar det. Du ger dina vänner gratis massage och tar betalt av andra.

##### > De som inte är anslutna till dig: -1 pengar.

##### > Flytta 2 steg i valfri riktning och spela kortet.

### Den försvunna boken

###### Du hade en viktig bok som du måste läsa om.Vem lånade du ut den till? Du kommer inte ihåg. Du går till biblioteket men de har den inte.

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: +2 lycka, +2 energi, +2 tid. Du glömde att du hade fått tillbaka boken;

##### > Udda: -2 lycka, -2 energi, -2 tid. Du hittar den inte i bokhandeln. Du måste köpa den online.

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

# **D5.** Överraskningar **·** *Berättelser*

## Hälsa

##### +1 Utmaning Överraskning Hälsa

### 

### Bergsörterna

###### Du har en vän som vet mycket om traditionella örter som hjälper mot sjukdomar. Ni går tillsammans i bergen och hon lär dig vilka örter som kan användas. Du plockar dem och gör ett örtté som du bjuder dina vänner på. Alla mår bättre och de ber dig om personliga recept.

##### > +2 lycka, -2 tid, -2 energi;

##### > Ala spelare får +1 lycka.

### Tandvård

###### En nära vän har allvarliga tandproblem men har inte råd att gå till tandläkaren. Du startar en insamling och förvånansvärt många donerar pengar. Du bestämmer dig för att starta en organisation som ger människor tillgång till gratis vård.

##### > Om du är Multi: +2 lycka, +2 energi, du är bra på digitala medier och startar en framgångsrik crowdfunding-kampanj;

##### > Om inte: -3 tid, -3 energi, -2 pengar, du spenderar mycket tid och energi på att försöka komma på hur du ska nå ditt mål.

### Perfekt hälsa

###### Du gjorde en hälsokontroll och du är i perfekt form. Du mår mycket bättre sen du ändrade din kost.

##### > +2 lycka, -2 tid, +2 energi

##### > Om du är Zen så vill du vårda din spirituella balans och åka på en längre resa. +2 lycka

##### 

### 

### 

### Olyckan

###### Du är hemma och väntar på en kompis. Hon ringer och säger att hon ramlat av cykeln i närheten av ditt hus och behöver hjälp. Du får panik för du klarar inte av blod, men då kommer du ihåg att din granne är sjuksköterska. Du tar med henne för att hjälpa din vän.

##### För hjälpen du fick av din vän: +1 för alla resurser för alla spelare.

### Meditation

###### Ände sen du gick med i en meditationsgrupp så behöver du inte medicin för att sova. Du har mer energi.

##### Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet.

### Sexig t-shirt

###### Det är kallt ute men du vägrar att ha på dig underställ. Det är inte sexigt! Istället har du på dig en trendig t-shirt hemma. På grund av det blir du förkyld..

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: -2 lycka, -2 energi, -2 tid. Nästa dag blir du sängliggande med influensa.

##### > Udda: +2 lycka, +2 energi, +2 tid. Du går ut och köper en ny tröja. Du passar bra i den.

##### 

##### 

##### 

##### 

##### 

# **D6.** Överraskningar **·** *Berättelser*

## Välmående

##### +1 Utmaning Överraskning Välmående

### 

### Hemmasemester

###### Dina vänner är alltid stressade och klagar på att inte kunna åka på semester. Du hittar ett fint ställe vid floden och ordnar en picknick som blir jättetrevlig. Det är inte nödvändigt att åka långt för semester: natur, en gitarr och god mat räcker långt. Dagen efter känner du dig återhämtad och redo för en ny arbetsvecka.

##### +2 lycka, -3 tid, +2 energi

##### Alla spelare +1 i lycka

### Juniorkock

###### Din passion är att laga mat. Du hoppas att du kan jobba med det i framtiden. Du får en chans att laga maten till din kusins examen. När du lagar maten råkar du använda superstark habaneropeppar istället för paprika...katastrof!

##### > Du är Camy eller du är ansluten till Camy: +1 lycka, +1 energi. Du lyckas fixa maten och middagen är räddad;

##### > Om inte: -2 tid, -2 energi and -3 pengar. Du slösar tid och energi på att försöka rädda maten men det går inte. Du blir tvungen att köpa hämtmat.

### Latinokoncert

###### Du är en vän med en grupp sydamerikanska musiker som ska spela ikväll. Du får en fribiljett och bestämmer dig för att gå då du tror att du kommer gilla det..

##### > +1 lycka, -1 tid, +1 energi;

##### > Om du är Camy så passar du in perfekt med atmosfären och hoppar upp på scenen och dansar: +2 lycka.

##### 

### 

### 

### Den nya serien

###### Igår kväll fastnade du framför en ny serie och var uppe sent. Du hör inte väckarklockan. Några vänner råkar passera förbi ditt hus och ser din cykel. De ringer på för att se hur det är med dig. Vilken tur, de väckte dig precis i tid! Med start imorgon kväll kommer du stänga av din telefon och dator och läsa en bok istället.

##### För hjälpen du fick av dina vänner: +1 alla resurser för alla spelare

### Serietidningar

###### Ett par som ritar serietidningar och deras son bor nära dig. Serier är din passion. Ni gör ett avtal: du hjälper deras son med läxorna och de lär dig att rita och strukturera serier. Du gillar att vara barnvakt och blir bättre på att hitta på nya historier.

##### Flytta två steg i valfri riktning och spela kortet.

### Bokhyllan

###### Du har precis byggt en egen bokhylla.

##### Kasta tärningen:

##### > Jämnt: -2 lycka, -2 energi, -2 tid, du blev distraherad. Du satte inte fast den i väggen och alt kollapsar!

##### > Udda: +2 lycka, +2 energi, +2 tid, Den är rymlig och alla dina böcker får plats!

##### 

##### 

##### 

##### 

# **E1.** Uppgifter **·** *Berättelser*

## Boende

##### +1 Utmaning Uppgifter Boende

### 

### Dammsugare

###### Du får en dammsugare, men du har redan en som du fått av din mormor. Vad gör du nu?

##### > Du behåller en och säljer den andra online, +1 pengar

##### > Du behåller en och ger en till en annan spelare gratis, +1 lycka

### Räkningar

###### Du är trött på att betala dina räkningar på banken. Du vet att du kan betala direkt från ditt bankkonto men du vet inte hur. Du behöver någon som hjälper dig.

##### > Om du är Multi eller är ansluten till Multi: +1 lycka;

##### > Om inte: -1 pengar and -1 tid

### Möbler

###### Om en vecka får du äntligen nycklarna till ditt nya boende! Du börjar titta på möbler. I möbelaffären verkar allt vara dyrt. På loppmarknaden finns det billigare möbler i bra skick.

##### Kasta tärningen:

##### > Udda: du går till affären, -1 pengar;

##### > Jämnt: du går till marknaden, +1 lycka, -1 tid

##### 

##### 

### 

### 

### 

### Fest

###### Du ordnar en fest i byggnaden du bor i för att träffa grannarna. Du vill bjuda på mat...men vem vet vad de gillar? Det kommer inte bli lätt och du har ont om tid.

##### > Om du är Multi, du använder alla dina köksmaskiner och förbereder en festmåltidt!: +2 lycka +1 tid

##### > Om inte, du letar efter recept online men får slut på ingredienser och gör mycket men tråkig mat: +1 lycka, -1 tid, -1 pengar

### Disk

###### Din rumskamrat lämnar ofta smutsig disk. Du är trött på att komma hem och behöva diska innan du lagar mat. Istället för att bli arg föreslår du att ni köper en diskmaskin tillsammans.

##### +1 tid, +1 lycka, -1 pengar

### Dela lägenheten

###### Din rumskamrat flyttar ute eftersom hen fått jobb i en annan stad. Du måste hitta någon snabbt sm du kan dela hyran med!

##### > Om du har 2 relationsutmaningar så löser du problemet snabbt: +2 lycka;

##### > Om inte, du blir stressad: -1 lycka.

##### 

##### 

##### 

##### 

# **E2.** Uppgifter **·** *Berättelser*

## Arbete

##### +1 Utmaning Uppgifter Arbete

### 

### Barnpassning

###### Din kompis faster ber dig att passa hennes barn. De har en härlig trädgård och du försöker komma på saker ni kan göra utomhus. Som tur är så jobbar en av dina vänner på en förskola och lånar ut “barnvakts-kit” med olika material för barn att leka med. Nu måste du bara lära dig att använda det!

##### -1 energi, -1 tid, +2 pengar

### Passa tider

###### Du är alltid sen till jobbet men denna gång väntar chefen på dig. Han klagar på att du alltid är sen, att du inte kan organisera ditt arbete och missar deadlines. Du måste verkligen skärpa dig, eller så riskerar du att få sparken!

##### > Om du är Fenix eller ansluten till Fenix: det hjälper dig, +1 lycka;

##### > Om inte, du behöver extra stöd: -1 pengar,-1 tid

### Två jobb

###### Du jobbar i en blomsteraffär dagtid och vissa kväller jobabr du på restaurang. Allt brukar gå bra, men på fredag får du problem: du slutar kl 18, svettig och smutsig, ocj kl 19 måste du vara nere i stan, nydsuchad och klädd i vit skjorta. Alla spelare bor på vägen mellan blomsteraffären och restaurangen.

##### Kasta tärningen och se om de kan hjälp dig:

##### > Jämnt: du kan låna en väns badrum: +1 lycka

##### > Udda: Tyvärr kan ingen hjälpa dig, -1 lycka och -1 pengar eftersom du inte kan jobba i blomsteraffären på fredag.

### 

### 

### Arbetsförmedlingen

###### Du går till arbetsförmedlingen. Det är lång kö men till slut får du träffa en trevlig handläggare som berättar hur du ska skriva ditt CV, var det finns flest jobb och hur du får en bra praktikplats. Du anmäler dig till en databas som matchar din kompetens mot lediga jobb.

##### > Om du är Multi, du börjar direkt söka i databasen och hittar tre passande jobb-annonser: +1 lycka, +1 tid

##### > Om inte, du spenderar hela dagen på att försöka förstå databasen och glömmer att handla, -1 tid, -1 energi

### Hårt arbete

###### Du pluggar till sent varje kväll för om en vecka ska du söka ett nytt, intressant jobb. Dock måste du vara på ditt nuvarande jobb mycket tidigt nästa morgon.Du trivs inte på jobbet men det betalar iallafall räkningarna. Att plugga och jobba samtidigt är inte lätt men du får ny energi av tanken på ett nytt jobb.

##### -1 tid, +1 lycka, -1 energi

### Tekniska termer

###### Din chef förklarar dina nya arbetsuppgifter för dig men använder tekniska termer som du inte förstår. Du försöker ställa frågor men han verkar otålig och irriterad så du låtsas att du förstår. Imorgon måste du använda en svår maskin och du riskerar att göra sönder den och skada dig själv. Du tar hem bruksanvisningen och studerar den.

##### > Om du har 2 utbildningsutmaningar så lär du dig snabbt: +1 lycka; +1 tid

##### > Om inte så blir du stressad: -1 lycka.

##### 

##### 

# **E3.** Uppgifter **·** *Berättelser*

## Relationer

##### +1 Utmaning Uppgifter Relationer

### 

### Familj i svårigheter

###### Du försöker hjälpa dina grannar som har problem, men som inte pratar språket. Som tur är har du en röst-översättare på din telefon. Du pratar in och den översätter till det språket du vill.

##### > Om du är Mult så kan du hjälpa dem. Du lär känna dem och deras historia tack vare översättaren;

##### > Om du inte är Multi, du får inte fram rätt språk, du förstår ingenting och du riskerar att orsaka en diplomatisk incident då de tror att du försöker utnyttja dem, -2 lycka, -2 tid

### Middag tillsammans?

###### Efter en promenad bestämmer du och personen du är intresserad av att ni ska gå ut och äta middag tillsammans för första gången. När du ska välja ställe inser du att personen är vegetarian. Du måste hitta en vegetarisk restaurang i närheten men du har glömt din telefon.

##### > Om du har relation till Netty eller du är Netty, så tar du reda på alla restauranger i närheten: +1 lycka

##### > Om inte, du hittar en restaurang efter en halvtimme men den är dyr: -1 pengar, -1 tid

### Bli glad av musik

###### Din bästa vän är jätteledsen. Han har precis blivit dumpad. Du försöker trösta honom över en öl, men hans humör blir bara sämre. Ni bestämmer er för att gå på en koncert tillsammans men det regnar och bussen kommer inte.

##### Kasta tärningen för att få reda på hur ni tar er till koncerten:

##### > Jämnt: din vän’s bror skjutsar er: +1 lycka;

##### > Udda: du går dit, blir blöt och blir förkyld: -2 lycka.

### 

### Drömmer om farfar

###### Inatt drömde du om din farfar som du saknar mycket även om du var liten när han dog. Du drömmer ofta om honom och han verkar ge dig goda råd. Du har hängt ett gammalt foto av honom vid din säng. Du är lik honom och du är säker på att han ger dig tur!

##### + 2 lycka

### Tacksamhet för vännerna

###### Två vänner hjälpte dig och din rumskamrat att måla om i lägenheten. Det blev bra och gick snabbt! Som tack bestämmer du dig för att bjuda på middag...men imorgon. Idag är du för trött.

##### +1 lycka, -1 tid, -1 energi

### Imponera på någon

###### Du vill bli kompis med en person som du knappt känner. Personen är trevlig, intressant och har mycket samma intressen som du. Du får reda på att det är hens födelsedag imorgon och får en inbjudan till festen. Du vill ge dem något roligt och fint för att visa att du har bra smak.

##### > Om du har 2 välmående utmaningar, så hittar du en bra present: +1 lycka;

##### > Om inte, så blir du stressad: -1 lycka

##### 

# **E4.** Uppgifter **·** *Berättelser*

## Utbildning

##### +1 Utmaning Uppgifter Utbildning

### 

### Alternativt museum

###### Du har blivit inbjuden till ett museum. Du ser inte fram emot det eftersom du inte gillar museum. Men när du kommer dit ändrar du dig, det är ett tekniskt museum! Det finns till och med ett rum fyllt med tv-spel, allt från Spacewar till VR-spel. Du deltar i en tävling och vinner!

##### Välj mellan:

##### > + 2 pengar

##### > Du donerar din vinst till en organisation som ger gatubarn utbildning: +3 lycka +2 energi

### Producera en video

###### Du använder ofta din mobil för att göra filmer. Du har upptäckt att du kan redigera enkla filmer med hjälp av en app. Du gillar det och sedan du börjat med detta har du börjat se filmer på ett helt annat sätt. Du upptäcker att biblioteket ska ha en tävling: "En kort film om din stad". Priset är en filmkamera och en kurs i filmredigering! Du vill försöka!

##### > Om du är Scout eller ansluten till Scout, du känner till staden väl och det hjälper: +1 lycka

##### > Om inte, köp en karta och leta efter bra platser att spela in på: -1 pengar, -1 tid

### Skola

###### Du måste gå till skolan och skriva din sista tenta men under natten blir det strömavbrott och din väckarklocka ringer inte och du försover dig. Du måste ta dig till skolan på bara 30 minuter!

##### Slå tärningen för att få reda på om du hinner dit i tid:

##### > Jämnt: Bussen kommer och du hinner dit i tid: +1 lycka;

##### > Udda: Det är strejk i kollektivtrafiken! Du blir sen...: -2 lycka och -3 energi

### 

### En bok med ordspråk

###### Någon slängde en grej i papperskorgen men du räddade det: det är en gammal bok från 1800-talet! Du torkar av den och läser några rader! Det är en samling ordspråk från landet du kommer ifrån, ett land du nästan glömt. Du läser lite varje natt. Det påminner dig om ditt förflutna, din historia.

##### + 2 lycka

### Kursen

###### Du och din vän tar en kurs för att lära er att bygga saker. Du gillar det verkligen. De lär dig att arbeta med trä, designa saker och skapa saker med speciella maskiner. Det är väldigt krävande och du kommer förmodligen ta den nästa år igen!

##### +1 lycka, +1 energi, -1 tid

### Första dikten

###### Fram tills för en månad sen brydde du dig inte om poesi. Sen hittade du en dikt du verkligen gillade. Du skrev ner den på ett stort papper och hängde upp i ditt rum. Du börjar läsa fler, göra fler posters och ge till dina vänner. Ryktet sprider sig: du blir personen som ger ut affischer med dikter.

##### > Om du har 2 jobbutmaningar så blir denna hobby ett jobb: +1 pengar;

##### > Om inte så fortsätter det vara en rolig hobby: +1 lycka

# **E5.** Uppgifter **·** *Berättelser*

## Hälsa

##### +1 Utmaning Uppgifter Hälsa

### 

### Cykla

###### Du vill sluta röka och röra på dig mer. Du bestämmer dig för att använda din gamla cykel som du köpt på loppis. Du förbränner kalorier och tränar dit hjärta samtidigt som du smidigt tar dig runt i staden; det är bättre än att gå till gymmet och det är gratis!

##### + 2 energi

### Hälsosam livsstil

###### Du ha rinte mycket tid för att laga mat och du har ätit billiga halvfabrikat för länge. Du sover dåligt och har en irriterande, kliande känsla i huden. Du bestämmer dig att det är dags att ändra din livsstil och äta bättre!

##### > Om du är Zen eller ansluten till Zen; du går till marknaden, köper färska grönsaker och frukt och mediterar: +1 lycka

##### > Om inte, du köper ekologisk mat och letar efter en meditationskurs: -2 pengar and -1 energi

### Sjukförsäkringskort

###### Du har ont i halsen och går till läkaren. Han skriver ut medicin till dig men du inser att ditt sjukförsäkingskort har gått ut. Åh nej... du måst stå i kö en hel dag för att förnya det. Sedan ser du att du kan förnya det genom att fylla i ett formulär online.

##### Kasta tärningen för att se om du kan göra det online:

##### > Jämnt: Du fixar ett konto och får ett nytt kort snabbt: +1 lycka

##### > Udda: Hemsidan ligger nere. Du måste gå till kontoret och fixa ett nytt kort: -1 lycka, -1 pengar

##### 

##### 

##### 

### 

### Flaskvatten

###### Du dricker ofta för mycket läsk. Du känner dig uppsvälld, du har ofta huvudvärk och du har svårt att koncentrera dig. Du bestämmer dig för att bara dricka vatten men inte på flaska.

##### > Om du är Multi så bygger du en elektrisk vattenflaska med reningsfilter: +1 lycka, +1 energi

##### > Om inte, du köper en elektrisk vattenflaska med reningsfilter: -2 pengar, +1 energi

### Sov gott

###### Igår kväll, klockan 01, läste du att det blå ljuset från din mobilskärm håller dig vaken. Det har samma effetkt som solen och minskar nivårerna av sömnhormonet melatonin med nästan en fjärdedel. Aha! Säger du till dig själv, det är därför du sover lite och dåligt. Från och med nu kommer du stänga av din mobil och dator en timme innan du går och lägger dig.

##### +1 tid, +1 lycka, +1 energi

### Sakta ner

###### Du inser att du springer runt för mycket, gör flera saker samtidigt och har svårt att göra en sak bra. Du är som en bil som kör på lägsta växeln: den låter mycket, drar mycket bränsle, går sönder snabbt men går långsamt.

##### > Om du har 2 hälsoutmaningar, du inser att när du gör saker slångsamt så gör du de bättre. , du gillar det mer och i slutändan går det fortare: +2 lycka

##### > Om inte: du förlorar -1 lycka och -1 pengar eftersom du blir utbränd och måste söka hjälp.

##### 

##### 

# **E6.** Uppgifter **·** *Berättelser*

## Välmående

##### +1 Utmaning Uppgifter Välmående

### 

### Campingutflykt

###### Imorgon ska du och dina kompisar till en skogsdunge vid floden där ni ska sätta upp tältet, simma och ha roligt. Du är glad för att du äntligen ska få användning för ditt stora tält..

##### > Om du är Multi så behöver du inte ens läsa intstruktionerna för att sätta upp det. Inom några sekunder är det monterat och redo att användas +1 lycka, +1 tid

##### > Om inte; du vecklar upp det, försöker följa instruktionerna men det ramlar ihop igen. Katastrof! -1 lycka, -1 tid, -1 energi

### Dans

###### Du går på en gratis breakdance-klass på gymmet eftersom du är intresserad av att gå hela kursen. Men när klassen startar inser du att alla andra redan är bra på det. Du vill verkligen lära dig, och hoppas att du kan övertala en kompis att följa med så att du inte behöver känna dig som den enda nybörjaren där.

##### > Om du är Camy eller ansluten till Camy, så hittar du en kompis att gå med: +1 lycka

##### > Om inte; du tar privatlektioner för att komma ikapp: -1 pengar och -1 tid

##### 

### Köket

###### Varje år ordnar din idrottsförening ett event för att samla in pengar. Du brukar alltid göra efterrätten. Detta året är halva laget sjuka så du måste göre mer än en efterrätt själv och du vet inte var du ska börja.

##### Slå tärningen för att se om du lyckas:

##### > Jämnt: Du köper fin, färsk fruk och de andra ingredienserna räcker till resten: +1 lycka

##### > Udda: Du brände vid allt i ugnen eftersom du blev distraherad, så du går och köper godis: -1 lycka and -1 pengar

### 

### Gitarren

###### Du ser en annons för en begagnad gitarr. Du åker och tittar på den och gillar den verkligen men den är för dyr för dig. Du ser några Engelska-böcker på bordet och får reda på att hen försöker lära sig engelska men tycker det är svårt. Du föreslår ett utbyte: du ger hen engelskalektioner i utbye mot gitarren.

##### -1 tid, +1 lycka

### Fotografi

###### Du går upp tidigt och går runt i staden i gryningen för att fota himlen och byggnaderna i staden.Fotona blir bättre och bättre, du har lärt dig att se när det är bäst läge att ta fotot. Du lägger ut dina foton på instagram. Ditt konto blir populärt och fotografi blir snart din konstform.

##### -1 tid, +1 lycka, +1 energi

### Trädgårdsarbete

###### En av dina grannar har en trädgård och ber dig att vattna medan hon är på semester. Du har aldrig tagit hand om växter innan. Hon har skrivit ner instruktioner på en lapp men du är orolig för att göra fel. Du behöver hjälp.

##### > Om du har 2 relationsutmaningar sköter du om trädgården bra: +1 lycka;

##### > Om inte, du glömmer av att vattna: -1 lycka

# **F1.** Känslor **·** *Berättelse*

## Ilska

### Tvätten

###### Grannen ovanför dig använder blekmedel för att tvätta sina kläder, det droppar på dina kläder som hänger ute och orsakar fläckar. Du blir arg och skriker på honom. När du springer upp för trappan så halkar du och bryter näsan.

##### Fyll i känsloboxen i Hemutmaningen.

##### -2 lycka, -2 energi

### En tyst storm

###### Du bråkar med dina kollegor. Den här gången har de verkligen gjort dig arg! Du är för arg för att prata så du håller tyst. Du går iväg en stund för att lugna ner dig men tappar humöret och slår handen i väggen och skadar handen.

##### Fyll i känsloboxen i Jobbutmaningen

##### -1 energi, -2 lycka

### Ge upp

###### Du och dina vänner hänger alltid på samma bar. I ett par månader har det varit en kille där som driver med ditt utseende. Du klarar inte av det längre. Hans beteende gör dig arg. Du bestämmer dig för att inte gå till baren mer och tappar kontakten med vännerna du brukade träffa där.

##### Fyll i känsloboxen i Relationsutmaningen

##### -2 lycka, -1 energi

### 

### 

### 

### 

### 

### Designlabbet

###### Du tar en målarkurs. Du trodde att läraren var en bra man men nu har du insett att han beter sig konstigt med de kvinnliga eleverna. Han drar nytta av sin roll för att imponera på dem. Detta gör dig väldigt arg. Du beslutar dig för att prata med dina klasskamrater och höra vad de tycker, erbjuda ditt stöd och hitta en lösning tillsammans, utan att ställa till med en scen.

##### Fyll i känsloboxen i Utbildningsutmaningen

##### + 1 energi

### Huvudvärk

###### Du har blivit arg ofta den senaste tiden men du vill inte att andra skamärka det. Din doktor säger att din återkommande huvudväk kan bero på all uppdämd ilska. Du tänker att du kanske borde köpa ett gymkort för att bli av med lite energi. Om du är Multi bestämmer du dig för att börja springa istället: din sportklocka hjälper dig att följa din prestation så att du blir av med lite energi utan att förlora pengar och tid!

##### Fyll i känsloboxen i Hälsoutmaningen

##### -1 pengar, -1 tid, +2 energi. Om du är

##### Multi förlorar du varken pengar eller tid.

### Tävlingsinriktad

###### Du förlorade en rugbymatch och du är riktigt arg. Du har ont i magen. Det är inte första gången men du orkar inte med det längre så du bestämmer dig för att prata med din tränare.

##### Fyll i känsloboxen i Välmåendeutmaningen.

##### +1 lycka, -1 energi

##### 

# **F2.** Känslor **·** *Berättelser*

## Ångest-Rädsla-Stress

### Tala inför publik

###### Du måste prata inför alla medlemmar på din bostadsrättsförenings årsmöte. Du hatar att tala inför publik och du blir nervös. När det är din tur att tala tar du ett djupt andetag och fattar mod. När du är klar får du positiva kommentarer från alla.

##### Fyll i känsloboxen i Hemutmaningen +1 energi, +1 lycka

### Kontrakt

###### Ditt kontrakt på jobbet går snart ut. Det är bara 10 dagar kvar och du är så orolig att du inte kan sova. Du anmäler dig till en yoga-kurs för att försöka kontrollera din ångest. Du vet inte om ditt kontrakt kommer bli förnyat med redan efter andra lektionen börjar du sova bättre igen.

##### Fyll i känsloboxen i jobbutmaningen.

##### +1 lycka, -1 tid

### Kollegan

###### Du är intresserad av en kollega men vågar inte prata med hen. Du är rädd för att hen ska tro att hen är för bra för dig. När du ser hen i korrideran blir dunervös och går åt andra hållet. Idag bestämmer du dig för att våga och lämnar en chokladbitt med en lapp där det står, "kaffe?" Hen ringer ditt interna nummer och säger, "Klockan tio?”

##### Fyll i känsloboxen i reltionsutmaningen

##### +1 lycka, +1 energi

### Inlärningsmetod

###### Inför din nästa tenta måste du läsa fyra böcker. Du har svårt att memorisera saker och du blir nervös. Två klassakmrater berättar om ett online-verktygsom de använt ett tag. Om du är Multi så laddar du ner appen, den fungerar, och du klarar tentan med bra betyg. Om du inte är Multi så slösar du massa tid på att installera och förstå hur appen fungerar, och när du äntligen förstår så är det för sent...

##### Fyll i känsloboxen för utbildningsutmaningen

##### Om du är Multi: +1 lycka, +1 energi; om inte: -1 lycka, -1 tid.

### Ha bråttom

###### För en månad sedan bokade du en hälsoundersökning. Du gillar inte att gå till läkaren. Som vanligt går du hemifrån lite försent och på vägen måste du ringa tillbaka till en vän. Om du inte är Multi: när du kör så tappar du din telefon och när du försöker plocka upp den samtidigt som du kör så krockar du. Du måste anmäla olyckan och missar din läkartid. Om du är Multi: inge problem, med bluetooth riskerar du inte att krocka. Din vän ringde dig för att önska dig lycka till på din undersökning, och det gör dig glad.

##### Fyll i känsloboxen i hälsoutmaningen

##### -1 energi, -1 lycka, -1 tid; om du är Multi, + 2 lycka.

### Poesi i musik

###### Du hasr anmält dig till en “poesi i musik” tävling. Du vill framföra ett nytt verk som imponerar på alla, du har jobbat på det i flera dagar men du får inte fram ett enda rim. Du inser att för att slappna av behöver du ta en promenad och ge dig själv lite tid.

##### Fyll i känsloboxen i Välmåendeutmaningen.

##### -1 energi +1 lycka

# **F3.** Känslor **·** *Berättelser*

## Ensamhet-isolation-utanförskap

### Säg hej

###### Du har ingen relation till dina grannar. Du har dock sett att ni brukar hänga på samma ställen . Du är alltid lite nervös för att träffa nya människor men en dag bestämmer du dig för att säga hej och ni blir vänner. Du trivs bra för dig själv, men nu känner du dig bekväm i sällskap av andra också.

##### Fyll i känsloboxen i Hemutmaningen .

##### +1 tid, +1 energi, +1 lycka

### Lagret

###### Du inser att ditt jobb som lagerarbetare som du har haft i några månader nu inte är för dig. Det är inte det fysiska arbetet du ogillar utan framförallt för att du inte vill jobba ensam. Det får dig att känna dig isoleradad och utanför. Om det fortsätter såhär kommer du nog att sluta.

##### Fyll i känsloboxen i jobbutmaningen.

##### -1 lycka, -1 energi

### Födelsedag

###### Du känner aldrig för att ha födelsedagsfest eftersom du är rädd att ingen ska komma.Men i år känner du dig riktigt ensam. Du får en idé: det ska vara en ölfestival i en stad i närheten om ett tag . Du bestämmer dig för att säga till dina vänner, men utan att påminna dem om att det är din födelsedag.

##### Fyll i känsloboxen i relationsutmaningen.

##### +1 lycka, -1 pengar, +1 energi

### 

### 

### 

### 

### 

### Blyghet

###### Du är lite blyg vilket ofta leder till att du isolerar dig. Vad gör du då? Du läser ofta många böcker och lyssnar på mycket musik. Du trodde inte att det skulle vara till någon nytta men du inser du att du har enorm kunskap om kultur och i skolan träffar du nya vänner som delar dina intressen. Hejdå ensamhet!

##### Fyll i känsloboxen för utbildningsutmaningen.

##### +1 lycka, +1 energi -1 tid

### Isolering

###### Du är ledsen men du förstår inte varför. Allt verkar gå bra. En vän rekommenderar att du går till en psykolog. Du bestämmer dig för att övervinna din skepticism och gå dit... det kan ju inte skada. Din nedstämdhet kommer och går, men du har i alla fall insett att du isolerar dig själv och att du inte mår bra av det.

##### Fyll i känsloboxen i hälsoutmaningen.

##### +1 energi, +1 lycka. -1 pengar

### Löpning

###### Dina vänner spenderar hela eftermiddagarna med att sitta på en bänk och röka. Du gör det också lite då och då, men att göra det varje dag blir tråkigt. Du gillar att löpträna. Du berättar det inte för någon så att de inte kan reta dig för det. Du springer varje morgon i parken, och vesm springer du på? En av dina vänner från bänken. Han har inte heller berättat om det! Ni bestämmer er för att träffas varje morgon och springa tillsammans.

##### Fyll i känsloboxen i Välmåendeutmaningen.

##### +2 energi

# **F4.** Känslor **·** *Berättelser*

## Lycka

### Micron

###### Du får ett reklamblad från en elektronikaffär i närheten. Det är rea på en micro och du blir glad över att äntligen kunna köpa en. Du har velat ha en i flera månader. Är du Multi? Du säljer en mixer som du aldrig använder och ett gammalt tv-spel. Men pengarna du får kan du köpa micron!

##### Fyll i känsloboxen i Hemutmaningen.

##### +1 lycka, -1 pengar;

##### Om du är Multi: +1 lycka.

### Misrepresentation

###### Du är lycklig: du har skrivit en ny projektidé tillsammans med en kollega och ni ska presentera det för chefen. Full av entusiasm föreslår du att ni skickar det direkt, och ber kollegan göra det. Tyvärr skickar hen det utan att Cca dig, så att det ser ut som att hen kom på idén själv. Vad gör du? SVAR A: Du pratar med din kollega om det. ANSWER B: För att undvika en jobbig dag så låtsas du som ingenting, det måste ha varit ett misstag.

##### Fyll i känsloboxen i jobbutmaningen.

##### Svar A: Din kollega säger att det var ett misstag och skickar ett till mail till chefen. Du är inte övertygad om att hen är ärlig mot dig, men ni har i alla fall pratat om det. -1 energi, +1 lycka;

##### Svar B: Chefen berömmer din kollega, som fortsätter med att inte nämna ditt namn. Ni bråkar -1 energi, -1 lycka

### Barbeque

###### De andra som bor i din byggnad ska organisera en barbeque. Du känner inte för att gå dit. Vad gör du? Svar A: Du stannar hemma, det är ingen idé att göra saker du inte vill. Svar B: Du kan inte säga nej och upptäcker att flera av dem är riktigt trevliga.

##### Fyll i känsloboxen i relationsutmaningen.

##### Svar A: När du hör skratten utifrån känner du dig lite ensam, men du behövde verkligen vila. -1 lycka +1 energi;

##### Svar B: Det var jättekul. Du är helt slut men det var värt det +1 lycka, -1 energi.

### 

### 

### Lycka

###### Du är på en koncert med en vän och ni dansar som galningar och har jätteroligt. Du tittar upp mot molnen och känner att du är lycklig. Oturligt nog flyger en duva förbi och släpper ett "wake-up call" rakt på din panna. Kasta tärningen. Om det är JÄMNT: du börjar skratta och kan inte sluta. Om det blir UDDA: din vän börjar skratta; istället för att hjälpa till gör han situationen värre.

##### Fyll i känsloboxen för utbildningsutmaningen.

##### Jämnt: +1 lycka, +1 energi;

##### Udda: -1 lycka, -1 energi

### Fall från himlen

###### Du är i himlen. Idag är en underbar dag. Det är dock synd att du stirrar upp i himlen och inte ser vägarbetet framför dig. Du ramlar ner i diket och smutsar ner kläderna. Du måste betala kemtvätt och ditt goda humör är förstört. Är du Multi? Som tur är har du precis köpt ny fläckborttagning och den funkar perfekt!

##### Fyll i känsloboxen i hälsoutmaningen.

##### -2 lycka, -2 pengar; Om du är MULTI: -1 lycka, -1 tid

### Tur i mataffären

###### När du står i kassan i mataffären väljer de ut ett vinnande kvitto, och det är ditt! Du har vunnit en månad på ditt lokala gym. Du behövde verkligen börja träna men har inte haft råd!

##### Fyll i känsloboxen i Välmåendeutmaningen.

##### +1 pengar, +1 lycka

# **F5.** Känslor **·** *Berättelser*

## Respekt

### Högljudda grannar

###### I ditt nya boende har grannarna påljudet på tv:n högt till sent på natten. Det känns respektlöst. Du bestämmer dig för att prata med dem och förklara att du måste gå upp tidigt på morgnarna. De ber om ursäkt och du förstår att det är deras farfar som hör dåligt som har på ljuet så högt. Är du MULTI? Du ger farfadern dina gamla hörlurar, och äntligen kan du sova gott.

##### Fyll i känsloboxen i Hemutmaningen

##### +1 lycka; om du är MULTI +1 lycka, +1 energi.

### Mina pennor

###### Du har fått jobb på ett callcenter där alla skrivbord står tätt tillsammans. Personen vid skrivbordet bredvid tar alltid dina pennor och papper. Du känner dig inte respekterad. Du slösar tid varje morgon på att hämta tillbaka dina saker och idag fick du till och med en tillsägelse för att du började jobba 5 minuter sent.

##### Fyll i känsloboxen i jobbutmaningen.

##### -1 lycka, -1 energi

### Gamla damen

###### Postkontoret ska precis stänga men du måste skicka ett paket. Du håller upp dörren för en äldre dam med käpp. Du tar en kölapp men den gamla damen går förbi dig och diretkt till luckan. Dock finns det bara en personal och luckan stänger innan du hinner posta ditt paket.

##### Fyll i känsloboxen i relationsutmaningen.

##### -1 tid, -1 energi, -1 lycka

### 

### 

### 

### Fel middag

###### Du bjuder hem en klasskamrat fårn universitetet som precis flyttat hit. Du lagar kött och polenta. Du får veta att hen inte kan äta det köttet på grund av sin religion. Du fixar snabbt något annat. Du har vänner från den delen av världen och från och med nu frågar du alltid innan vad de kan äta.

##### Fyll i känsloboxen för utbildningsutmaningen.

##### +1 lycka, -1 energi

### Vänlighet i tunnelbanan

###### Du har brutit armen och det är inte lätt att ta sig runt med kollektivtrafik, speciellt inte i rusningstrafik. Du tar tunnelbanan och en ung man reser sig och erbjuder sin plats. Det är så vänligt! Du tackar honom och tänker på alla de gånger du var i en liknande situation och inte reste dig.

##### Fyll i känsloboxen i hälsoutmaningen.

##### +1 lycka, +1 energi

### Bilder i parken

###### Fotografi är din passion. Du tar bilder av allt, även en kvinna med sina barn i parken. Hon ser det och ber dig att inte fotografera dem. Hon säger att du måste ha tillstånd för att fota på gatan. Du visste inte det. Du ber om ursäkt.

##### Fyll i känsloboxen i Välmåendeutmaningen.

##### -1 lycka, -1 energi, +1 tid

# **F6.** Känslor **·** *Berättelser*

## Hopp-förtroende

### En bra granne

###### Du frågar din granne som jobbar natt och därför är hemma på dagarna, om han kan släppa in teknikerna som ska installera internet hos dig. Du liter på honom och ger honom nycklarna. Han gör det gärna och du kommer hem till ett fungerande internet.

##### Fyll i känsloboxen i Hemutmaningen.

##### +1 tid, +1 lycka

### Vid jul

###### Du jobbar inte. En bekant till dig berättar att butiken hen jobbar i behöver någon som kan slå in julklappar. Problemet är att butiken riskerar att gå i konkurs och kansk inte betalar dig. Vad gör du? Svar A: Du är optimistisk och jobbar ändå. Svar B: Du är försiktig och vill inte riskera det. Du fortsätter leta jobb.

##### Fyll i känsloboxen i jobbutmaningen.

##### Svar A (de betalar dig!) +1 lycka +1 pengar; Svar B (du hittar endast ett jobb efter jul, på nyårsafton, och måste ställa in din fest) + 1 tid, + 1 pengar, -1 lycka.

### Skjutsen

###### Din cykel har punktering. Du måste till stationen annars missar du tåget. Du kan ringa en taxi men det skulle ruinera dig. Du ser en kvinna som har stannat vid rödljusen, och tack vare din tillit till andra så ber du henne om skjuts. Du har tur: hon kör dig.

##### Fyll i känsloboxen i relationsutmaningen +1 tid, +1 energi

### 

### 

### Antagningen

###### Du har sökt en kurs utomlands. Du delar tips med en kollega, inklusive dokumenten som ska lämnas in och era uppsatser. När ni delar detta ser du att hen har kopierat din uppsats från förra året. Du blir väldigt upprörd.

##### Fyll i känsloboxen för utbildningsutmaningen.

##### -1 energi, -1 lycka

### Botemedel

###### Du mår inte bra. Vad gör du? Kasta tärningen. Om det blir ett jämnt nummer så frågar du på apoteket. De rekommenderar vitaminer. De är dyra men det fungerar! Om det blir ett udda nummer, du kollar online och hittar många sätt för att må bättre. better.Du vet inte vad du ska välja och spenderar hela eftermiddagen vid datorn, men till slut väljer du naturläkemedel och det fungerar!

##### Fyll i känsloboxen i hälsoutmaningen.

##### JÄMNT: -1 pengar, +1 energi. UDDA: -1 tid, +1 energi

### En promenad i parken

###### Du har varit spänd och nervös i flera dagar nu. En kollega som bor i närheten märker det och föreslår att n iska promenera tillsammans till jobbet, genom parken. through the park. Du känner inte riktigt för det men tackar ändå ja. Resultatet blir att du kommer till jobbet på bättre humör än på länge!

##### Fyll i känsloboxen i Välmåendeutmaningen.

##### -1 tid, +1 energi, +1 lycka

##### 

##### 

# **G.** Jokrar **·** *Berättelser*

## 

### Anslutning

###### Avstånd är kortare tack vare teknologi. Dra nytta av det och anslut till valfri karaktär.

##### +1 relationer

### Tur

###### Tur behövs i livet.Du har vunnit valfri utmaning. Lägg till en hexagon till din spelbräda.

##### +1 utmaning

### Energiladdning

###### Saker går bra idag och allt flyter på. Dagar som idag ger energi. Lägg till extra enerigi till din pott.

##### + 3 energi

### 

### 

### 

### 

### Förnyelsebara resurser

###### Unde de nästa tre rundorna får du inge negativa effekter från korten du spelar.

##### Inga negativa effekter

### Power

###### Under de nästa tre rundorna, när det är din tur får du en superkraft från en valfri karaktär. Lycka till!

##### En valfri superkraft

### Perfekt dag

###### Du har verkligen tur idag! Lägg till 2 poäng i alla dina potter

##### +2 lycka, +2 tid, +2 energi, +2 pengar

##### 

##### 

**Projektet realiserat av**:

Metropolitan City of Milan (IT),

Codici | Research and intervention (IT),

Spazio Aperto Servizi (IT), Ahead (RO),

Eurosuccess (CY) and Fryshuset (SE)

**Brädspel skapat av:**

Project Stand by Me

REC–RCH–PROF–AG–2017–785708

**I samarbete med:**

wemake.cc *featuring smarketing°*

**Illustrationer:**

strambetty.com



Attribution-ShareAlike 3.0  
Unported (CC BY-SA 4.0)

**Ladda ner:**

<http://bit.ly/standbymegame>

**För mer information:**   
[standbyme.rec@gmail.com](mailto:standbyme.rec@gmail.com)

###### This publication reflect the views only of the author and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein. REC–RCH–PROF–AG–2017–785708





This project was funded by

the European Union’s Rights,

Equality and Citizenship

Programme (2014-2020)