# 第一关（额外名称，如“阴阳两隔”）

## 故事梗概：谁在哪里因为什么做了什么，结果怎样等等

## 环境特征：明亮或阴暗，开阔或狭小，建筑、植物特征等

## 具体环节：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 场景 | 坍塌的外墙 | 燃烧的大殿 | 宁静的塔楼 |
| 敌人类别&数量 | 盾兵\*2，长矛兵\*3 …… |  |  |
| 奖励 | 回血、习得技能等 |  |  |
| 人物对白/旁白 | 甲：“……”  乙：“……” |  |  |
| 特殊事件 | 发生了火灾或爆炸、建筑物倒塌、出现幻影等等 |  |  |