

## Desafio Prático: Simulando um Depósito Bancário

**Objetivo:** Aplicar os conceitos de entrada do usuário no contexto de um **sistema bancário**.

**Desafio:**

Crie um programa que:

- ✓ Peça ao usuário seu nome e saldo atual
- ✓ Peça o valor do depósito
- ✓ Atualize o saldo e exiba a nova quantia disponível

## Desafio Prático: Simulando um Sistema Bancário Simples

**Objetivo:** Aplicar os conceitos de if-else e switch-case no contexto bancário.

**Desafio:**

Crie um programa que:

- ✓ Pergunte o nome do usuário.
- ✓ Solicite um PIN de acesso e valide se é correto (PIN correto: 2547845).
- ✓ Se o PIN for correto, exiba um **menu com opções (Ver saldo, Depositar, Sacar)**.
- ✓ Use switch-case para processar a opção escolhida.
- ✓ Se o PIN for errado, exiba uma **mensagem de erro** e finalize o programa.

---

## Para a galera mais iniciante: Exercícios de lógica.

Galera, vou propor exercícios simples para o pessoal mais iniciante. Para treinar o pensamento lógico. Pensamento lógico é muito importante na programação. Sei que muito de vocês já devem ter feitos vários exercícios assim no início da faculdade, porém deixo uma lista para quem ainda sente necessidade ou falta de praticar mais um pouco. Tem exercícios bem difíceis o objetivo não é desestimular, caso não tenha tempo, ou ache muito complexo, foque apenas em fazer bons TPs e ATs!

## Exercícios Iniciais (Fáceis)

Treinar o uso de **estruturas condicionais (if, switch)** e **laços (for, while, do-while)**.

### 1 Par ou Ímpar

Escreva um programa que leia um número e informe se ele é **par ou ímpar**.

### 2 Maior de Três Números

Peça para o usuário inserir **três números inteiros** e exiba o **maior** entre eles.

### 3 Tabuada de um Número

Peça um número ao usuário e exiba a **tabuada de 1 a 10** usando um **for**.

### 4 Soma dos N primeiros números

Peça um número **N** e calcule a **soma de 1 até N** usando um **while**.

### 5 Contagem Regressiva

Peça um número ao usuário e exiba uma **contagem regressiva até 0**, usando **do-while**.

### 6 Fatorial de um Número

Peça um número e calcule o **fatorial** ( $N! = N \times (N-1) \times (N-2) \times \dots \times 1$ ).

### 7 Número Primo

Peça um número e verifique se ele é **primo** (um número é primo se só for divisível por 1 e por ele mesmo).

### 8 Conversor de Temperatura

Crie um programa que converta **Celsius para Fahrenheit** ( $F = C \times 1.8 + 32$ ).

### 9 Calculadora Simples

Peça dois números e uma operação (+, -, \*, /) e retorne o resultado.

### 10 Média Aritmética

Peça ao usuário para inserir **5 números**, calcule e exiba a **média aritmética**.

---

## Exercícios Intermediários

### 11 Inverter um Número

Peça um número e exiba o mesmo número **invertido**. Exemplo:

Entrada: 12345

Saída: 54321

## 12 Fibonacci

Imprima os **10 primeiros termos** da sequência de Fibonacci (0, 1, 1, 2, 3, 5, 8...).

## 13 Adivinhação de Número

O programa deve gerar um **número aleatório entre 1 e 100** e pedir ao usuário para adivinhar. Dê dicas se o palpite for **maior** ou **menor**.

## 14 Jogo da Velha (Texto)

Simule um jogo da velha onde os jogadores informam suas jogadas via terminal.

## 15 Contar Vogais e Consoantes

Peça uma palavra ao usuário e conte quantas **vogais** e **consoantes** há nela.

## 16 Validação de CPF

Peça ao usuário para inserir um **CPF (somente números)** e verifique se ele tem **11 dígitos**.

## 17 Contagem de Números Pares e Ímpares

Peça ao usuário **10 números** e exiba quantos são **pares** e quantos são **ímpares**.

## 18 Números Palíndromos

Peça ao usuário um número e verifique se ele é um **palíndromo** (exemplo: 121, 1331, 98789).

## 19 Ordenação de Números

Peça **5 números**, armazene-os em um array e os exiba **em ordem crescente**.