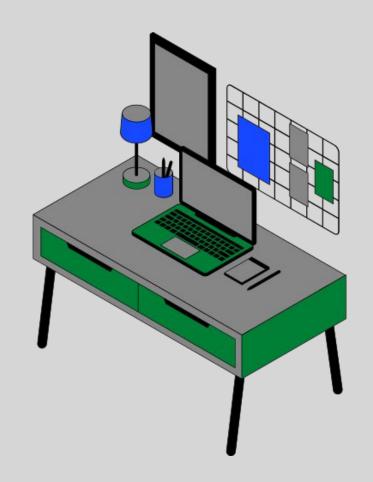
데이터 시각화 교과서

Chapter 29. 스토리멜링과 요점 전달



데이터 시각화 목적

-소통: 데이터셋에서 얻은 통찰을 독자에게 전달하고자 함

=> 독자에게 의미 있고 흥미로운 이야기를 들려줘야함

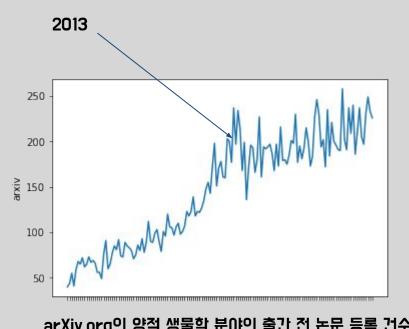
스토리텔링 예시

출간 전 논문

정식 동료평가와 공식 출판을 앞두고, 동료들과 공유하는 논문 초안을 공유해옴

1990초 인터넷 등장 후 과학자들이 논문 초안을 올리고 내려받고 검색할 수 있는 웹서버인 arXiv.org를 개발

2013년 말에 양적 생물학 분야의 출간 전 논문 등록 건수가 급격히 달라짐



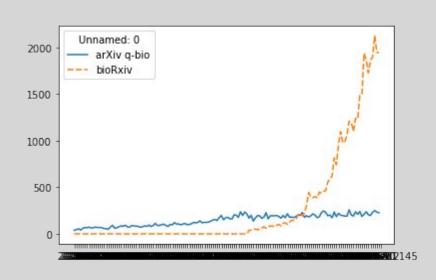
arXiv.org의 양적 생물학 분야의 출간 전 논문 등록 건수

=> 그 이유는?

스토리텔링 예시

2013년 말에 콜드스프링하버 연구소 출판사에서 생물학 분야 전문 출간 전 논문 서버 bioRxiv를 개설함

이 출판사는 원래 생물학자들 사이에서 알아주는 곳이라 생물학자들의 bioRxiv 이용률이 급격히 높아짐



arXiv.org& bioRxiv의 양적 생물학 분야의 출간 전 논문 등록 건수

장군님을 위한 도표

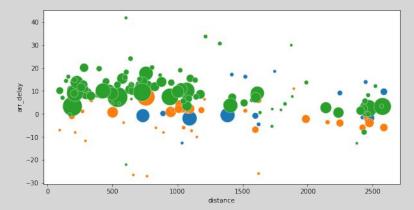
만들기

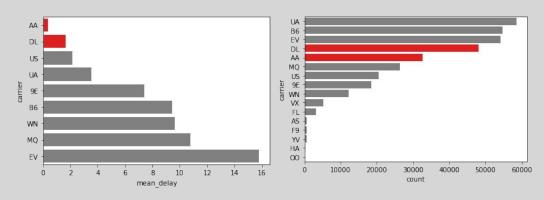
-도표를 최대한 간소화하자 들려주는 이야기와 무관한 요소는 전부 없애고 중요한 요소만 남기기

-복잡/다면적인 도표 만들지X

간단한 막대 그래프가 요지를 더 잘 전달 단순 명료 도표 〉 복잡하고 헷갈리는 도표

핵심 요지: 아메리칸 항공과 델타 항공의 도착 지연 시간이 가장 짧음& 이 두 항공사가 뉴욕의 주요 항공사임



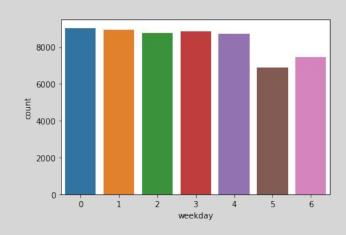


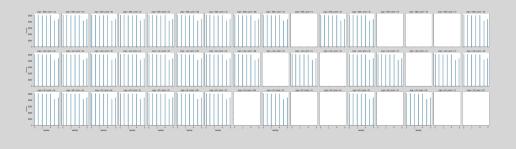
방대한 정보는 복잡한 도표로

방대한 정보를 한번에 보여줘야 할 때
-'가당한 버전의 도표를 먼저 보여준 다음
모든 정보가 담긴 도표를 보여주면 독자의 부담을 줄일 수 있음

=)위: 뉴왁 공항에서 출발한 유나이트 항공사의 항공편 전체 정보를 먼저 보여줌

아래: 항공사 10곳과 공항 3곳에 대한 같은 정보를 한꺼번에 보여줌





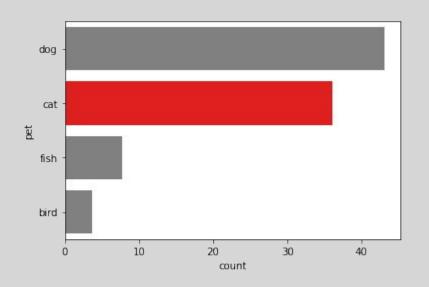
기억에 남는 도표 만들기

인간의 지각 능력

- =〉 시 가적으로 복잡하고 독특한 도표일수록 기억에 잘 남음
- => 단순한 도표: 시선을 사로잡는 요소가 없어 기억에 남지 않음

데이터의 특성을 반영한 시각적 요소를 더하면 인상적인 도표 만들 수 있음

아이소타입 도표 활용하면 막대 그래프로 기능하면서 시각적 복잡성 덕분에 기억하기 쉬움



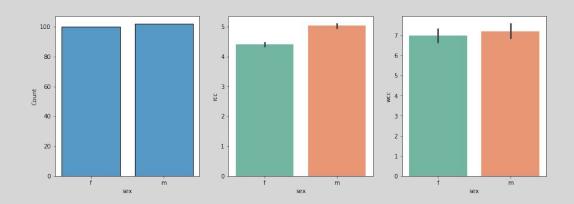


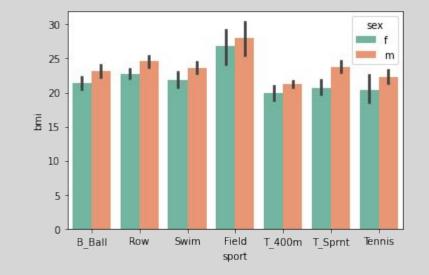
일관성을 유지하되 반복은 III할 것

하나의 큰 이야기를 다루는 도표 3개를 만들때

- => 도표 간 연관성이 느껴지게 디자인해야 but, 모든 요소가 똑같으면 안됨
- => 도표들이 시각적으로 구별되어야 독자에게 각 도표 별 분석 결과가 구분되어 기억됨

If. 지나치게 똑같은 시각화 사용=> 각 도표들이 서로 전혀 다른 결과를 보여준다는 사실이 드러나지 x





이야기 요지

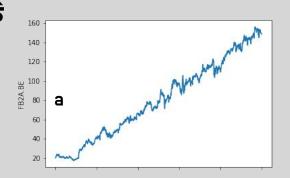
- 1) 페이스북 주가는 2012년부터 2017년까지 급상승
- 2) 주식 가격이 다른 거대 기업의 상승률을 뛰어넘음

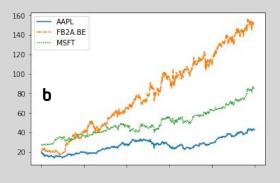
-다른 기업(알파벳, 애플) 주가의 시간에 따른 변화를 정확하게 알고

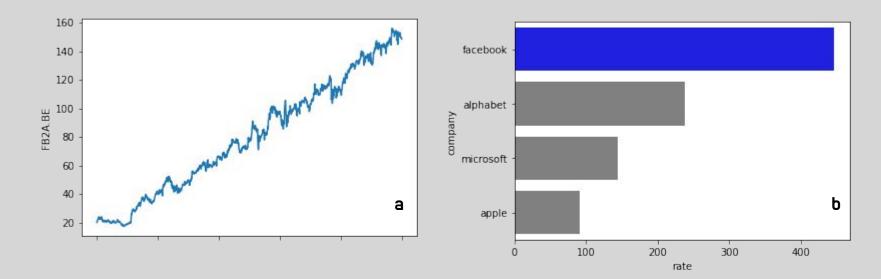
싶은 것이 아님

-두 도표 중복됨

=>b 도표를 막대그래프로 표현하자

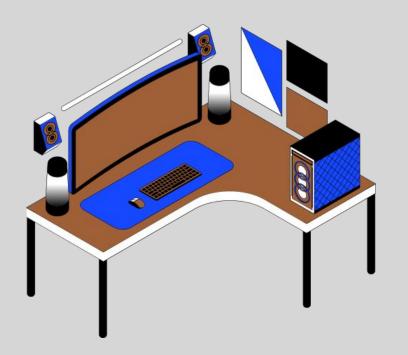






각 고유의 요점은 전하면서. 서로 잘 어우러지는 도표 완성됨 a를 통해 가공되지 않은 기본 데이터 익히고. b를 통해 결과 강조/불필요한 정보 제거

도표 그릴 때 지켜야할 일반 원칙이 잘 지켜짐



Do you have any questions?

Thank you!

