

Come si presenta una soluzione?

Marco Arena

Premessa

- ◇ In Coding Gym, ognuno sceglie il mezzo che preferisce (codice, lavagna, parole, ecc)
- ◇ **Mia rule of thumb #1:**
scegliete il mezzo più efficace alla circostanza
- ◇ **Mia rule of thumb #2:**
siate preparati con qualche informazione oggettiva oltre al codice
- ◇ **Mia rule of thumb #3:**
siate pronti al fatto che la vostra soluzione non sia la "migliore"

Identikit di una soluzione

- ◊ Impatto
- ◊ Classificazione
- ◊ Analisi

Disclaimer: non è un modello esistente in letteratura ma una mia idea basata sull'esperienza pratica (lavorativa e di Coding Gym)

Impatto

Caratteristiche che spiegano come verranno usate le risorse a disposizione

Risponde alla domanda: **che impatto avrà?**

Esempi:

- ◊ Complessità computazionale temporale
- ◊ Complessità computazionale spaziale
- ◊ È cache friendly?
- ◊ Lo storage è dinamico o statico?

Classificazione

Caratteristiche, proprietà e similarità con altri algoritmi e strutture dati

Risponde alla domanda: **a quali altre cose assomiglia?**

Esempi:

- ◊ Online o Offline?
- ◊ In-place o Out-of-Place?
- ◊ Parallelizzabile?
- ◊ Che pattern sono stati usati?

tag it!

Analisi

Caratteristiche proprie di questa soluzione

Risponde alla domanda: **cosa mi porto a casa?**

Esempi:

- ◇ Vincoli del problema usati (e.g. tutti i numeri sono int32)
- ◇ Quanto resiste ai cambiamenti? Aka: generalizzabilità
- ◇ Limiti noti e punti di forza noti
- ◇ Come si lega ad altre soluzioni per risolvere lo stesso problema

Identikit di una soluzione

- ◆ Impatto
- ◆ Classificazione (#tag it)
- ◆ Analisi

Serve il tuo feedback!

- ◊ Che ne pensi?
- ◊ Manca qualcosa?
- ◊ È utile?
- ◊ Andrebbe strutturato in maniera diversa?
- ◊ Apprezzerai moltissimo un tuo parere!

Fammi sapere la tua scrivendomi a **marco@italiancpp.org**