# Vscode中的github设置

# git配置

```
git config --global user.name "myname" #myname是注册github的用户名
git config --global user.email "email@***.com" #email是注册关联的邮箱
```

按道理是每个仓库(不同电脑上同一个工程仓库是不一致的)可以配置一个不同的name,但是我们通过 global参数全局定义了name。那么一台电脑上的是每个仓库管理者都是相同的名字。

## 配置密钥

```
ssh-keygen -t rsa -C "shangahaoyu1@163.com" #-C是加了一些注释
```

去产生公钥的位置复制公钥,加入到github-setting-SSH and GPG keys中即可

# vscode特有的插件

## git history

在安装此插件后, vscode在右上会出现



这一栏。

: 可以展开此版本与之前版本的差异 (修改的地方)

## gitLens

## git graph

可以绘制漂亮的历史提交图

在左下角可以直接点



# 克隆到本地

#### 注:

服务器上git管理的仓库是没法上传到外网的(服务器没有网络),我们需要把服务器上的仓库先克隆下来再上传到我们的GitHub上

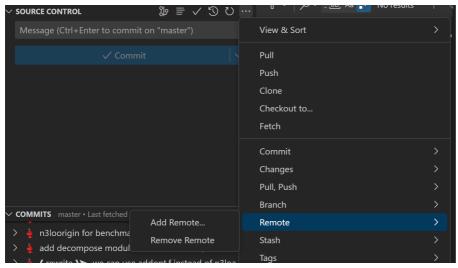
在需要放仓库的地方敲如下命令行

也可以在vscode中实现,任意本地窗口使用"ctrl(右)+shift(右)+P"打开命令行,选择git: clone选项,输入URL即可。他会提示你选在哪里clone

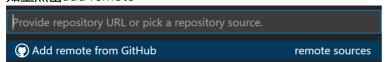
# 提交到github中

首先需要在github中建立一个仓库

## 建立本地与网上仓库的联系

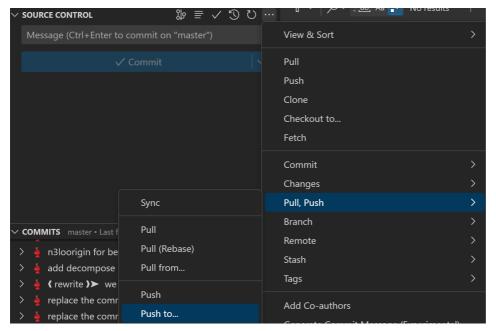


#### 如上点击add remote

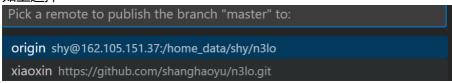


这里输入网上建立仓库的URL或者网址(服务器中格式为"拉到本地"章clone后面的语句)下一步取一个名字

## 上传仓库到github



#### 如上选择



选择你刚刚建立连接的仓库即可

#### 注:

vscode上使用远程最好把梯子关掉 pull的时候最好本地的主分支历史上是有和远程现有head一致的版本的否则会出错

## 提交到服务器中

考虑到代码有可能在服务器中调试,需要将本地的push到服务器中。这时候服务器中的工作区有一些未提交的文件可能会被改变(这里前提是服务器中的和本地的已经在提交的版本上merge过了)

此时只需要首先checkout到一个新的分支,再在本地push。最后到远程中checkout回来即可

# 冲突解决

当有很多地方都有咱写的这个库的时候,就会由于版本不一致产生了冲突。我们可能不能直接push和pull, 这需要下面这些功能

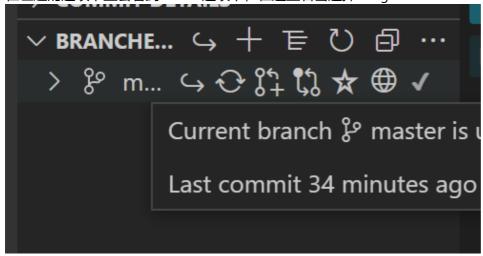
## merge

### 快进式合并

当被合并的分支的历史完全包含在将要合并到的分支的历史中,这时merge操作会直接将被合并的分支指向 合并到的分支

## 普通合并

在左边的选项卡里会看到branch选项卡,在这里右击选择merge into current branch即可



## fetch