ESERCIZIO 1.

Data una stringa binaria $\,\,S\,$ vogliamo contare il numero di diverse coppie (0,1) presenti nella sequenza.

Ad esempio:

- per S = 1110100 la risposte deve essere 1 (abbiamo infatti 01).
- • per S=010010 la risposta deve essere 8 (abbiamo infatti $01_{---},\ 0_{--}1_{-},\ _{-}0_{-}1_{-},\ e$ ___ 01_{-}).

Progettare un algoritmo che risolve il problema in tempo O(n).

Motivare BENE la correttezza e la complessità dell'algoritmo proposto.

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

La formula ricorsiva che permette di ricavare $T[i][j]\,$ dalle celle precedentemente calcolate è la seguente:

$$T[i][j] = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j = 0 \text{ AND } S_0 = 0 \\ 0 & \text{se } i = 0 \\ T[i-1][0] & \text{se } j = 0 \text{ e } S_i \neq 0 \\ T[i-1][0] + 1 & \text{se } j = 0 \\ T[i-1][0] & \text{se } j = 1 \text{ e } S_i \neq 1 \\ T[i-1][1] + T[i-1][1] & \text{altrimenti} \end{cases}$$

La ricorrenza è corretta per i seguenti motivi:

- per i=0 si ha $T[0][j] \neq 0$ solo se $j=S_0=0$ consideriamo ora i casi i>0:
- se $S_i \neq 0$ allora il simbolo S_i non contribuisce in alcun modo al numero di zeri presenti fino a quel momento (vale dunque T[i][0] = T[i-1][0]) in caso contrario questo numero aumenta di 1 (vale dunque T[i][0] = T[i-1][0] + 1)
- se $S_i \neq 1$ allora il simbolo S_i non contribuisce ad alcuna coppia (0,1) in $S_0, S_1, ...S_i$ (si ha dunque T[i][1] = T[i-1][1]) in caso contrario il simbolo $S_i = 1$ contribuisce a T[i-1][0] coppie (può infatti formare coppia (0,1) con tutti gli zeri che lo precedono), si ha dunque T[i][1] = T[i-1][1] + T[i-1][0].

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti Utilizziamo una tabella di dimensioni $n \times 2$.

```
T[i][0] = il numero di 0 presenti nella stringa S_0, S_1, ..., S_i

T[i][1] = il numero di coppie (0,1) presenti nella stringa S_0, S_1, ..., S_i
```

La soluzione al problema sarà T[n-1][1].

Resta solo da definire la ricorrenza per il calcolo delle $\Theta(n)$ celle della tabella .

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Implementazione:

```
def es1(S): 

n=len(S)

T=[[0,0] for _ in range(n)]

if S[0]=='0': T[0][0]=1

for i in range(1,n):

if S[i]=='0':

T[i][0]=T[i-1][0]+1

T[i][1]=T[i-1][1]

else:

T[i][0]=T[i-1][0]

T[i][1]=T[i-1][1]+T[i-1][0]

return T[n-1][1]
```

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

ESERCIZIO 2

Progettare un algoritmo che, dati due interi $n \in k$, stampa tutte le stringhe binarie di lunghezza n in cui siano presenti almeno k zeri consecutivi.

Ad esempio per n=4 e k=2 l'algoritmo deve stampare, non necessariamente nello stesso ordine, le seguenti 8 stringhe:

0000 0001 0010 0011 0100 1000 1001 1100

L'algoritmo proposto deve avere complessità O(nS(n,k)) dove S(n,k) è il numero di stringhe da stampare.

Motivare BENE la correttezza e la complessità dell'algoritmo proposto

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Implementazione

- ullet Nota che nell'albero di ricorsione prodotto dall'esecuzione di es2 un nodo viene generato solo se porta ad una foglia da stampare.
- Possiamo quindi dire che la complessità dell'esecuzione di es2(n,k) richiederà tempo

```
O(S(n,k) \cdot h \cdot f(n) + S(n,k) \cdot g(n))
```

dove:

- -h = n è l'altezza dell'albero.
- -f(n) = O(1) è il lavoro di un nodo interno.
- $-\ g(n) = O(n)$ è il lavoro di una foglia
- Quindi il costo di es2(n, k) è O(nS(n)).

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Algoritmo:

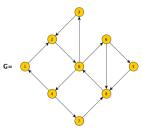
- Utilizziamo un algoritmo di backtracking per la stampa di tutte le stringhe binarie sol di lunghezza n con l'aggiunta di funzioni di taglio.
- Utiliziamo:
 - 1. una variabile booleana inserito che vale True se la stringa fin'ora costruita contiene la sequenza di k zeri, False altrimenti.
 - 2. una variabile t che contiene il numero di cifre 0 consecutive con cui termina la stringa fin'ora costruita.
- al passo *i*:
 - nella cella sol[i][j] inserisco 0 e incremento t inoltre, se t supera k, inserito diventa True
 - nella cella sol[i][j] inserisco 1 se inserito vale True oppure resta sufficiente spazio per poter inserire k zeri consecutivi (vale a dire $n-1-i\geq k$).

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

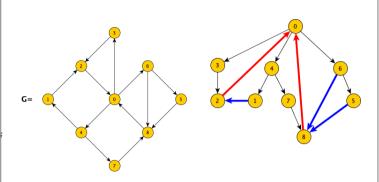
ESERCIZIO 3

Considerate il grafo G in figura.

- Riportate l'albero dfs che si ottiene eseguendo una visita di \$G\$ a partire dal nodo. Nel corso della visita ogni qualvolta un nodo ha più vicini non visitati scegliete sempre quello di indice minimo (in altre parole assumete il grafo rappresentato tramite liste di adiacenza dove i nodi di ciascuna lista sono ordinati per indice crescente).
- dire quali sono gli archi di attraversamento, quali gli archi in avanti e quali gli archi all'indietro che si incontrano nel corso della visita.



Progettazione d'algoritmi Prof. Monti



Gli archi in rosso sono archi all'indietro Gli archi blu sono archi di attraversamento Non ci sono archi in avanti.

> Progettazione d'algoritmi Prof. Monti