

Progettare un algoritmo che prende come parametro un intero n e stampa tutte le stringhe binarie lunghe n.

Ad esempio: per n=3 l'algoritmo deve stampare $2^3=8$ stringhe:

000

001

010

100

011

101 110

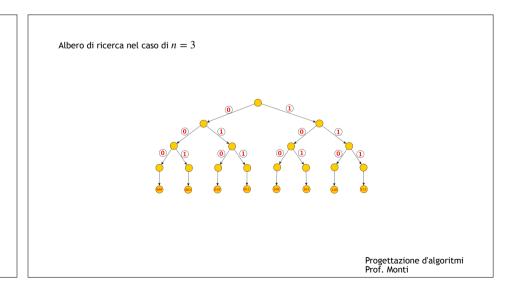
111

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

OSSERVAZIONE:

- Le stringhe da stampare sono 2^n
- $\bullet\,$ stampare una stringa richiede $\Theta(n)$

Il meglio che ci si può augurare per un algoritmo che risolve il problema è una complessità $\Omega\left(2^n\cdot n\right)$.



```
def bk(n,i=0,sol=[]):
    if i==n:
        print(''.join(sol))
    else:
        sol.append('0')
        bk(n,i+1,sol)
        sol.append('1')
        bk(n,i+1,sol)
        sol.pop()
>>> bk(2)
00
01
10
11
```

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

```
\begin{aligned} & \mathbf{def} \ \mathbf{bk} \big( n, i = 0, sol = [ \ ] \big) : \\ & \mathbf{if} \ i = = n : \\ & \mathbf{print} \big( ".join(sol) \big) \\ & \mathbf{else:} \\ & sol.append('0') \\ & \mathbf{bk} \big( n, i + 1, sol \big) \\ & sol.append('1') \\ & \mathbf{bk} \big( n, i + 1, sol \big) \\ & sol.append('1') \\ & \mathbf{bk} \big( n, i + 1, sol \big) \\ & sol.pop() \end{aligned}
```

L'albero binario di ricorsione ha $2^n - 1$ nodi interni e 2^n foglie.

- ciascun nodo interno richiede tempo O(1)
- ciascuna foglia richiede tempo O(n)

La complessità dell'algoritmo è $O\left(2^n \cdot n\right)$

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

ESERCIZIO 2

Progettare un algoritmo che prende come parametro due interi n e k, con $0 \le k \le n$, e stampa tutte le stringhe binarie lunghe n che contengono al più k uni.

Ad esempio: per n=4 e k=2, delle $2^4=16$ stringhe lunghe n bisogna stampare le seguenti 11:

```
    0000
    0001
    0010

    0100
    1000
    0011

    0101
    1001
    0110

    1010
    1100
```

```
Un possibile algoritmo esaustivo di complessità \Theta(2^n \cdot n):

\begin{aligned}
\mathbf{def bk1}(n,k,i=0,sol=[\,]) : \\
\mathbf{if } i==n : \\
\mathbf{if } sol.count('1') <= k : \\
\mathbf{print}(".join(sol)) \end{aligned}
\mathbf{else:}
sol.append('0') \\
\mathbf{bk1}(n,k,i+1,sol) \\
sol.pop() \\
sol.append('1') \\
\mathbf{bk1}(n,k,i+1,sol) \\
sol.pop() \end{aligned}
sol.pop()
\mathbf{La complessità dell'algoritmo è } \Theta(2^n \cdot n)
Progettazione d'algoritmi Prof. Monti
```

Indichiamo con S(n, k) il numero di stringhe che bisogna stampare.

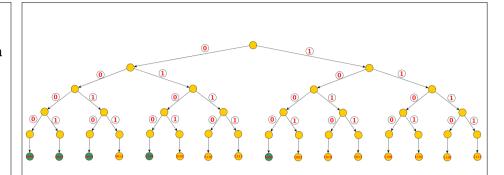
Un buon algoritmo per questo problema dovrebbe avere una complessità proporzionale alle stringhe da stampare, vale a dire $O(S(n,k)\cdot n)$ (poche stringhe = poco tempo).

Ad esempio per k=2 si ha

$$S(n,k) = 1 + n + \binom{n}{2} = \Theta(n^2)$$

e quindi un buon algoritmo per k=2 dovrebbe avere complessità polinomiale $O(n^3)$ mentre l'algoritmo proposto ha complessità esponenziale $\Theta(2^n n)$ (indipendente da k)

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

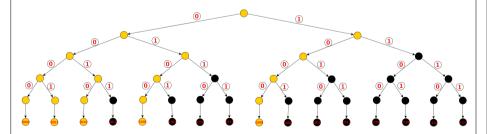


Albero di ricorsione generato dall'algoritmo proposto nel caso di n=4 e k=1 con in verde le foglie che vanno stampate.

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Osservazione:

Inutile generare nell'albero di ricorsione nodi che non hanno possibilità di portare a soluzioni da stampare.

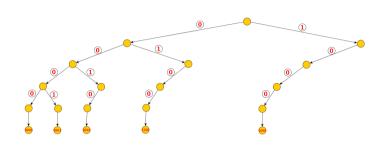


In nero i nodi che potrei evitare di generare nel caso in cui n=4 e k=1

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti algoritmo con un controllo sul numero di 1 presenti nel prefisso della stringa che si va generando:

```
\begin{aligned} \mathbf{def} \ \mathbf{bk2}(n, \, k, \, i = 0, \, tot1 = \mathbf{0}, \, sol = [ \, ]) : \\ \mathbf{if} \ i &== n : \\ \mathbf{print}(".join(sol)) \\ \mathbf{else:} \\ sol.append('0') \\ \mathbf{bk2}(n, \, k, \, i + 1, \, tot1, \, sol) \\ sol.pop() \\ \mathbf{if} \ tot1 &< k: \\ sol.append('1') \\ \mathbf{bk2}(n, \, k, \, i + 1, \, tot1 + 1, \, sol) \\ sol.pop() \end{aligned}
```

albero di ricorsione generato dalla funzione bk2(n,k) con n=4 e k=1 grazie all'introduzione della funzione di taglio.



Progettazione d'algoritmi Prof. Monti Per calcolare il tempo d'esecuzione del tuo programmino:

```
from time import time
start = time()
# inserisci qui la funzione di cui vuoi testare il tempo di esecuzione
end = time()
print(end - start)
```

Se invoco bk1(24,2) o bk2(24,2), in entrambi i casi verranno stampate le $1+24+\frac{24\cdot23}{2}=301$ stringhe binarie con al più 2 uni.

I tempi di calcolo per le due funzioni saranno invece molto diversi. In entrambi i programmi ho commentato il print che (come funzione di output è piuttosto costosa ma influisce sul tempo esattamente allo stesso modo per entrambi i programmi) e quello che ho ottenuto è quanto segue:

- tempo di calcolo per bk1(24,2): 18.11323380470276
- tempo di calcolo per bk2(24,2): 0.002321004867553711

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Si consideri un algoritmo di enumerazione basato sul backtraking dove l'albero di ricorsione ha altezza h, il costo di una foglia è g(n) e il costo di un nodo interno è O(f(n)).

Se l'algoritmo gode della seguente proprietà:

un nodo viene generato solo se ha la possibilità di portare ad una foglia da stampare.

Allora la complessità dell'algoritmo è proporzionale al numero di cose da stampare S(n), più precisamente la complessità dell'algoritmo è:

$$O(S(n) \cdot h \cdot f(n) + S(n) \cdot g(n))$$

questo perché:

- il costo totale dei nodi foglia sarà $O(S(n) \cdot g(n))$ (in quanto solo le foglie da enumerare verranno generate).
- i nodi interni dell'albero che verranno effettivamente generati saranno O(S(n) · h) (in quanto ogni nodo interno generato apparterrà ad un cammino che parte dalla radice e arriva ad una delle S(n) foglie da enumerare).

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

```
def bk2(n,k,i=0,tot=0,sol=[]):
    if i==n:
        print(''.join(sol))
    else:
        sol.append('0')
        bk2(n,k,i+1,tot,sol)
        sol.pop()
        if tot<k:
            sol.append('1')
            bk2(n,k,i+1,tot+1,sol)
        sol.pop()</pre>
```

Se l'algoritmo gode della seguente proprietà:

un nodo viene generato solo se ha la possibilità di portare ad una foglia da stampare

allora la complessità dell'algoritmo è proporzionale al numero di cose da stampare S(n), più precisamente la complessità dell'algoritmo è:

 $O\left(S(n)\cdot h\cdot f(n) + S(n)\cdot g(n))\right)$

dove h è l'altezza dell'albero di ricorsione, O(f(n)) è il costo di un nodo interno e g(n) è il costo di una foglia.

Per l'algoritmo codificato con la funzione bk2(n,k). La proprietà di generare un nodo solo se questo può portare ad una delle S(n,k) foglie da stampare è rispettata.

Inoltre h = n, $g(n) = \Theta(n)$, f(n) = O(1). Quindi la complessità dell'algoritmo è:

 $S(n,k) \cdot n \cdot O(1) + S(n,k) \cdot \Theta(n) = \Theta(S(n,k) \cdot n)$

e l'algoritmo risulta ottimale.

La complessità dell'algoritmo è $O\left(n^{k+1}\right)$ infatti: $S(n,k) = \binom{n}{0} + \binom{n}{1} + \binom{n}{2} + \ldots + \binom{n}{k} < 2 \cdot n^k$

Progettare un algoritmo che prende come parametro due interi n e k, con $0 \le k \le n$, e stampa tutte le stringhe binarie lunghe n che contengono ESATTAMENTE k uni.

Ad esempio: per n=6 e k=3, delle $2^6=64$ stringhe lunghe n bisogna stampare le seguenti 20:

```
        000111
        001011
        001101
        001110

        010011
        010101
        011001
        011001

        011010
        011100
        100011
        100101

        100110
        101001
        101100
        101100

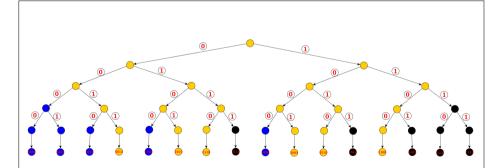
        110001
        110100
        111000
        111000
```

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti Rispetto all'esercizio precedente aggiungiamo ora una funzione di taglio anche quando al prefisso della soluzione viene aggiunto uno zero:

bisogna assicurarsi che sia sempre possibile completare quel prefisso in modo da ottenere una stringa da stampare.

```
\begin{aligned} & \mathbf{def} \ \mathbf{bk3}(n, \, k, \, i = 0, \, tot1 = 0, \, sol = [ \ ]) : \\ & \mathbf{if} \ i == n : \\ & \mathbf{print}(".join(sol)) \\ & \mathbf{else:} \\ & \mathbf{if} \ tot1 + n - (i+1) >= k : \\ & sol.append('0') \\ & \mathbf{bk3}(n, \, k, \, i+1, \, tot1, \, sol) \\ & sol.pop() \\ & \mathbf{if} \ tot1 < k: \\ & sol.append('1') \\ & \mathbf{bk3}(n, \, k, \, i+1, \, tot1+1, \, sol) \\ & sol.pop() \end{aligned}
```

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti



l'albero di ricorsione generato da bk3(n,k) con n=4 e k=2 con in nero i nodi che evito di generare grazie alla funzione di taglio sugli 1 ed in blu i nodi che evito di generare grazie alla funzione di taglio sugli 0.

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti Per l'algoritmo codificato con la funzione bk3(n,k). La proprietà di generare un nodo solo se questo può portare ad una delle S(n,k) foglie da stampare è rispettata.

Inoltre

- altezza dell'albero di ricorsione h = n,
- tempo richiesto da una foglia $g(n) = \Theta(n)$
- tempo richiesto da un nodo interno f(n) = O(1)

Quindi la complessità dell'algoritmo è:

$$S(n,k) \cdot n \cdot O(1) + S(n,k) \cdot \Theta(n) = \Theta(S(n,k) \cdot n)$$

e l'algoritmo risulta ottimale.

La complessità dell'algoritmo è
$$O\left(n^{k+1}\right)$$
 infatti: $S(n,k) = \binom{n}{k} < n^k$

Progettare un algoritmo che prende come parametro un intero n e stampa tutte le matrici binarie $n \ge n$.

Ad esempio: per n=2, bisogna stampare le seguenti $2^4=16$ matrici:

$\begin{array}{c c} 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 \\ \end{array}$	$ \begin{array}{c c} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{array} $	$\begin{array}{c c} 0 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 1 \end{array}$	$ \begin{array}{c cc} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{array} $	0 1 1 0	$\begin{array}{c c} 0 & 1 \\ \hline 1 & 1 \end{array}$
1 0 0 0	$\begin{array}{c cc} 1 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 1 & 1 \\ \end{array}$	$\begin{array}{c cccc} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ \end{array}$	$\begin{array}{c cccc} 1 & 1 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 \end{array}$	1 1 1 1 0	1 1 1 1

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

```
Algoritmo esaustivo1:
```

```
def bk(n, i = 0, j = 0, sol = []):
          for riga in range(n) : print(sol[riga])
          print()
   \# assegnamo sol[i][j] = 0
   if i == 0:
          sol.append([0])
         bk(n, i, j + 1)
          sol.pop()
          sol[i].append(0) \\
         if j < n-1 : bk(n, i, j+1)
          else: bk(n, i + 1, 0)
          sol[i].pop()
    # assegnamo sol[i][j] = 1
          sol.append([1])
          bk(n, i, j + 1)
          sol.pop()
          sol[i].append(1)
          if j < n - 1 : bk(n, i, j + 1)
          else: bk(n, i + 1, 0)
                                        Progettazione d'algoritmi
          sol[i].pop()
                                        Prof. Monti
```

Algoritmo esaustivo2:

```
def mat1(n):
    def bk(n, i = 0, j = 0):
          if i == n:
                  for riga in range(n) : print(sol[riga])
                  print()
           else:
                  sol[i][j] = 0
                  if j < n-1 : bk(n, i, j+1)
                  else: bk(n, i + 1, 0)
                  sol[i][j] = 1
                  if j < n - 1 : bk(n, i, j + 1)
                  else: bk(n, i + 1, 0)
    sol = [[0 \text{ for } j \text{ in } range(n)] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
    bk(n)
                                                                             Progettazione d'algoritmi
                                                                             Prof. Monti
```

Considerazioni sulla complessità

- L'algoritmo ha complessità $O\left(2^{n^2}n^2\right)$
 - -l'albero di ricorsione è binario e di altezza $n^2.$
 - -ha dunque $2^{n^2}-1$ nodi interni e 2^{n^2} foglie
 - ciascun nodo interno richiede tempo O(1)e ciascuna foglia richiede tempo $O\left(n^2\right)$
- Qualunque algoritmo per questo problema richiede tempo $\Omega\left(2^{n^2}n^2\right)$
 - le soluzioni da stampare sono 2^{n^2} e il tempo per stamare ciascuna di queste è $\Theta(n^2)$

L'algoritmo proposto è ottimo.

Progettare un algoritmo che prende come parametro un intero n e stampa tutte le matrici binarie $n \times n$ in cui non compaiono uni adiacenti (in orizzontale, verticale o diagonale).

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti Ad esempio per n=3 delle $2^9=512$ matrici quadrate 3×3 e binarie bisogna stampare le seguenti 34: $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 0 1 0 1 $0 \quad 0 \quad 0$ $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$ 0 0 0 $0 \quad 0 \quad 0$ $0 \quad 0 \quad 1$ 1 0 0 0 0 0 $1 \mid 0 \mid 0$ $1 \quad 0 \quad 1$ 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 $0 \quad 0 \quad 1$ 0 1 0 1 0 0 1 0 1 $\begin{array}{c|ccc}
 1 & 0 & 1 \\
 0 & 0 & 0
 \end{array}$ 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 1 $\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$ Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Nota che una matrice binaria sol deve essere stampata solo se e solo se per ogni cella sol[i][j] che contiene un 1 tutte le celle adiacenti che la precedono nell'ordinamento per righe per colonne (vale a dire le potenziali 4 celle sol[i-1][j-1], sol[i-1][j], sol[i-1][j+1] e sol[i][j-1]) contengono zeri.

0	0	0	i-1,j-1	i-1,j	i - 1, j + 1
0	1	-	i, j-1	i, j	-
_	_	-	_	_	_

Ecco di seguito una semplice funzione che prende come parametro la matrice $n\times n$ e in tempo $O(n^2)$ restituisce True se e solo se da stampare.

```
\begin{aligned} & \textbf{def buona}(sol): \\ & n = len(sol) \\ & \textbf{for } i \textbf{ in } range(n): \\ & \textbf{ for } j \textbf{ in } range(n): \\ & \textbf{ if } sol[i][j] == 1: \\ & \text{ if } i > 0 \text{ and } j > 0 \text{ and } sol[i-1][j-1] == 1: \text{ return } False \\ & \text{ if } i > 0 \text{ and } j < n \text{ 1 and } sol[i-1][j+1] == 1: \text{ return } False \\ & \text{ if } i > 0 \text{ and } j < n - 1 \text{ and } sol[i-1][j+1] == 1: \text{ return } False \\ & \text{ if } i > 0 \text{ and } sol[i][j-1] == 1: \text{ return } False \\ & \textbf{return } True \end{aligned}
```

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Algoritmo esaustivo:

```
def mat2(n):
         def bk(n, i = 0, j = 0):
                       if buona(sol):
                             for riga in range(n) : print(sol[riga])
                              print()
                       sol[i][j] = 0
                       if i < n-1 : bk(n, i, j+1)
                       else: bk(n, i + 1, 0)
                       sol[i][j] = 1
                       if j < n-1 : bk(n, i, j+1)
                       else: bk(n, i + 1, 0)
         sol = [[0 \text{ for } j \text{ in } range(n)] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
L'algoritmo ha complessità \Theta\left(2^{n^2}n^2\right) anche se le matrici da stampare
sono molto meno di 2^{n^2}
                                                                                      Progettazione d'algoritmi
                                                                                      Prof. Monti
```

Anzicché generare la matrice sol e poi controllare se sol va stampata o meno procediamo generando sol in modo tale da assicurarci che il risultato sarà una matrice da stampare

Nella generica cella sol[i][j] della matrice è possibile inserire sia 0 che un 1:

- inserire uno 0 non crea alcun problema, quindi in questo caso non abbiamo bisogno di ricorrere a funzioni di taglio.
- inserire un 1 è invece possibile solo se nessuna della potenziali celle sol[i-1][j-1], sol[i-1][j], sol[i-1][j+1] e sol[i][j-1] contiene un 1. In questo caso quindi inseriamo una funzione di taglio che effettua il controllo.

Considerazioni sulla complessità dell'algoritmo mat3

Siano S(n) le matrici da stampare

- L'algoritmo ha complessità $O(S(n) \cdot n^2)$
 - l'albero di ricorsione è binario e di altezza n^2 .
 - -solo i nodi che portano ad una delle S(n) soluzioni vengono effettivamente generati
 - -i nodi interni all'albero di ricorsione effettivamente generati saranno $O(S(n)\cdot n^2)$ e le foglie effettivamente generate saranno S(n)
 - ciascun nodo interno richiede tempo O(1) e ciascuna foglia richiede tempo $O\left(n^2\right)$
 - il tempo in totale sarà $O\left(S(n) \cdot n^2\right) + O\left(S(n) \cdot n^2\right) = O\left(S(n) \cdot n^2\right)$
- Qualunque algoritmo per questo problema richiede tempo $\Omega\left(S(n)\cdot n^2\right)$
 - le soluzioni da stampare sono S(n)e il tempo per stampare ciascuna di queste è $\Theta(n^2)$

L'algoritmo proposto è ottimo.

Progettazione d'algoritmi Prof. Monti

Algoritmo di backtraking:

```
def mat3(n):
      def bk(n, i = 0, j = 0):
                  if i == n:
                                for riga in range(n) : print(sol[riga])
                                print()
                   else:
                                sol[i][j] = 0
                               if j < n-1 : bk(n, i, j+1)
                                else: bk(n, i + 1, 0)
                                \begin{array}{ll} \text{Cisc.} & \text{Or } (h, k+1, 0) \\ \text{if } (i-1<0 \text{ or } j-1<0 \text{ or } sol[i-1][j-1]==0) \text{ and } \backslash \\ (i-1<0 \text{ or } sol[i-1][j]==0) \text{ and } \backslash \\ (i-1<0 \text{ or } j+1>n-1 \text{ or } sol[i-1][j+1]==0) \text{ and } \backslash \\ (j-1<0 \text{ or } sol[i][j-1]==0) : \end{array}
                                            sol[i][j] = 1
                                            if j < n-1 : bk(n, i, j+1)
                                            else: bk(n, i + 1, 0)
                                                                                                        Progettazione d'algoritmi
       sol = [[0 \text{ for } j \text{ in } range(n)] \text{ for } i \text{ in } range(n)]
                                                                                                         Prof. Monti
```