**<간단한 웹 게임 생성을 통해 배우는 React>**

**1. Why we use React?**

1. 사용자 경험의 질 상승
2. 재사용을 위한 코드 컴포넌트화
3. 데이터-화면 일치

**2. State**

What is the state?

- value 등이 바뀔 여지가 있는 부분 ex) button 태그 내 text 등

**# index.html**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

button 클릭 시 state { liked: false -> true } 로 변경되고 따라서 button의 text인 unliked -> liked로 역시 변경.