Introduction

Créer une application Shape Up en java permettant à deux ou trois joueurs de jouer avec ou sans joueur virtuel.

L’utilisateur doit pouvoir choisir quelle variante de jeu jouer, le nombre de joueurs, ainsi que la difficulté du jeu en fonction de la stratégie du joueur virtuel.

Lest utilisateurs pourront jouer à l’aide d’une interface graphique composé d’un plateau de jeu.

Annonce de plan :

* Diagramme de cas d’utilisation
* Diagramme de classes
* Diagramme de séquence
* Conclusion