2장 머신러닝 프로젝트 처음부터 끝까지 (3부)

감사의 글

자료를 공개한 저자 오렐리앙 제롱과 강의자료를 지원한 한빛아카데미에게 진심어린 감사를 전합니다.

2.6 모델 선택과 훈련

- 목표 달성에 필요한 두 요소를 결정해야함
 - 학습 모델
 - 회귀 모델 성능 측정 지표
- 목표: 구역별 중간 주택 가격 예측 모델
- 학습 모델: 회귀 모델
- 회귀 모델 성능 측정 지표: 평균 제곱근 오차(RMSE)를 기본으로 사용

2.6.1 훈련 세트에서 훈련하고 평가하기

- 지금까지 한 일
 - 훈련 세트 / 테스트 세트 구분
 - 변환 파이프라인을 활용한 데이터 전처리
- 이제 할 일
 - 예측기 모델 선택 후 훈련시키기
 - 예제: 선형 회귀, 결정트리 회귀
- 예측기 모델 선택 후 훈련과정은 매우 단순함.
 - fit() 메서드를 전처리 처리가 된 훈련 데이터셋에 적용

선형 회귀 모델(4장)

- 선형 회귀 모델 생성: 사이킷런의 LinearRegression 클래스 활용
- 훈련 및 예측
 - 훈련: LinearRegression 모델은 무어-펜로즈 역행렬을 이용하여 파라미터 직접 계산 (4장 참조)
 - 예측: (여기서는 연습 용도로) 훈련 세트에 포함된 몇 개 데이터를 대상으로 예측 실행

from sklearn.linear model import LinearRegression

```
lin_reg = LinearRegression()
lin_reg.fit(housing_prepared, housing_labels)
lin reg.predict(housing prepared)
```

선형 회귀 모델의 훈련 세트 대상 예측 성능

- RMSE(평균 제곱근 오차)가 68628.198 정도로 별로 좋지 않음.
- 훈련된 모델이 훈련 세트에 **과소적합** 됨.
 - 보다 좋은 특성을 찾거나 더 강력한 모델을 적용해야 함.
 - 보다 좋은 특성 예제: 로그 함수를 적용한 인구수 등
 - 모델에 사용되는 규제(regulaization, 4장)를 완화할 수도 있지만 위 모델에선 어떤 규제도 적용하지 않았음.

결정트리 회귀 모델(6장)

- 결정 트리 모델은 데이터에서 복잡한 비선형 관계를 학습할 때 사용
- 결정트리 회귀 모델 생성: 사이킷런의 DecisionTreeRegressor 클래스 활용
- 훈련 및 예측
 - 예측은 훈련 세트에 포함된 몇 개 데이터를 대상으로 예측 실행

from sklearn.tree import DecisionTreeRegressor

```
tree_reg = DecisionTreeRegressor(random_state=42)
tree_reg.fit(housing_prepared, housing_labels)
housing predictions = tree reg.predict(housing prepared)
```

결정트리 회귀 모델의 훈련 세트 대상 예측 성능

- RMSE(평균 제곱근 오차)가 0으로 완벽해 보임.
- 훈련된 모델이 훈련 세트에 심각하게 **과대적합** 됨.
 - 실전 상황에서 RMSE가 0이 되는 것은 불가능.
 - 훈련 세트가 아닌 테스트 세트에 적용할 경우 RMSE가 크게 나올 것임.

2.6.2 교차 검증을 사용한 평가

- 테스트 세트를 사용하지 않으면서 훈련 과정을 평가할 수 있음.
- **교차 검증** 활용

k-겹 교차 검증

- 훈련 세트를 **폴드**(fold)라 불리는 k-개의 부분 집합으로 무작위로 분할
- 총 k 번 지정된 모델을 훈련
 - 훈련할 때마다 매번 다른 하나의 폴드 선택하여 검증 데이터셋으로 활용
 - 다른 (k-1) 개의 폴드를 이용해 훈련
- 최종적으로 k 번의 평가 결과가 담긴 배열 생성
- k = 5인 경우



예제: 결정 트리 모델 교차 검증 (k = 10인 경우)

- k-겹 교차 검증의 모델 학습 과정에서 성능을 측정할 때 높을 수록 좋은 **효용함수** 활용
 - scoring="neg mean squared error"
 - RMSE의 음숫값
- 교차 검증의 RMSE: 다시 음숫값(-scores) 사용
 - 평균 RMSE: 약 71407
 - 별로 좋지 않음.

예제: 선형 회귀 모델 교차 검증 (k = 10 인 경우)

- 교차 검증의 RMSE 평균: 약 69052
 - 결정트리 회귀 모델보다 좋음.

앙상블 학습 (7장)

- 여러 개의 다른 모델을 모아서 하나의 모델을 만드는 기법
- 머신러닝 알고리즘의 성능을 극대화는 방법 중 하나

랜덤 포레스트 회귀 모델 (7장)

- 앙상블 학습에 사용되는 하나의 기법
- 무작위로 선택한 특성을 이용하는 결정 트리 여러 개를 훈련 시킨 후 훈련된 모델들의 평균 예측값 을 예측값으로 사용하는 모델

- 사이킷런의 RandomForestRegressor 클래스 활용
- 훈련 및 예측

from sklearn.ensemble import RandomForestRegressor

```
forest_reg = RandomForestRegressor(n_estimators=100, random_state=42)
forest_reg.fit(housing_prepared, housing_labels)
```

housing_predictions = forest_reg.predict(housing_prepared)

- 랜덤 포레스트 모델의 RMSE: 약 50182
 - 지금까지 사용해본 모델 중 최고
 - 하지만 여전히 과대적합되어 있음.

2.7 모델 세부 튜닝

- 살펴 본 모델 중에서 **랜덤 포레스트** 모델의 성능이 가장 좋았음
- 가능성이 높은 모델을 선정한 후에 **모델 세부 설정을 튜닝**해야함
- 튜닝을 위한 세 가지 방식
 - 그리드 탐색
 - 랜덤 탐색
 - 앙상블 방법

2.7.1 그리드 탐색

- 지정한 하이퍼파라미터의 모든 조합을 교차검증하여 최선의 하이퍼파라미터 조합 찾기
- 사이킷런의 GridSearchCV 활용

예제: 그리드 탐색으로 랜덤 포레스트 모델에 대한 최적 조합 찾기

- 총 (3x4 + 2x3 = 18) 가지의 경우 확인
- 5-겹 교차검증(cv=5)이므로, 총 (18x5 = 90)번 훈련함.

그리드 탐색 결과

- 최고 성능의 랜덤 포레스트 하이퍼파라미터가 다음과 같음.
 - max_features:8
 - n estimators:30
 - 지정된 구간의 최고값들이기에 구간을 좀 더 넓히는 게 좋아 보임
- 최고 성능의 랜덤 포레스트에 대한 교차검증 RMSE: 49682
 - 하나의 랜덤 포레스트보다 좀 더 좋아졌음.

2.7.2 랜덤 탐색

- 그리드 탐색은 적은 수의 조합을 실험해볼 때 유용
- 조합의 수가 커지거나, 설정된 탐색 공간이 커지면 랜덤 탐색이 효율적
 - 설정값이 연속적인 값을 다루는 경우 랜덤 탐색이 유용
- 사이킷런의 RandomizedSearchCV 추정기가 랜덤 탐색을 지원

예제: 랜덤 탐색으로 랜덤 포레스트 모델에 대한 최적 조합 찾기

- n iter=10: 랜덤 탐색이 총 10회 진행
 - n estimators와 max features 값을 지정된 구간에서 무작위 선택
- cv=5: 5-겹 교차검증. 따라서 랜덤 포레스트 학습이 (10x5=50)번 이루어짐.

랜덤 탐색 결과

- 최고 성능의 랜덤 포레스트 하이퍼파라미터가 다음과 같음.
 - max_features:7
 - n_estimators:180
- 최고 성능의 랜덤 포레스트에 대한 교차검증 RMSE: 49150

2.7.3 앙상블 방법

- 결정 트리 모델 하나보다 랜덤 포레스트처럼 여러 모델로 이루어진 모델이 보다 좋은 성능을 낼 수 있음.
- 또한 최고 성능을 보이는 서로 다른 개별 모델을 조합하면 보다 좋은 성능을 얻을 수 있음
- 7장에서 자세히 다룸

2.7.4 최상의 모델과 오차 분석

- 그리드 탐색과 랜덤 탐색 등을 통해 얻어진 최상의 모델을 분석해서 문제에 대한 좋은 통창을 얻을 수 있음
- 예를 들어, 최상의 랜덤 포레스트 모델에서 사용된 특성들의 중요도를 확인하여 일부 특성을 제외할 수 있음.
 - 중간 소득(median income)과 INLAND(내륙, 해안 근접도)가 가장 중요한 특성으로 확인됨
 - 해안 근접도의 다른 네 가지 특성은 별로 중요하지 않음
 - 중요도가 낮은 특성은 삭제할 수 있음.

```
(0.36615898061813423, 'median income')
(0.16478099356159054, 'INLAND'),
(0.10879295677551575, 'pop per hhold'),
(0.07334423551601243, 'longitude'),
(0.06290907048262032, 'latitude'),
(0.056419179181954014, 'rooms per hhold'),
(0.053351077347675815, 'bedrooms per room'),
(0.04114379847872964, 'housing median age'),
(0.014874280890402769, 'population'),
(0.014672685420543239, 'total rooms'),
(0.014257599323407808, 'households'),
(0.014106483453584104, 'total bedrooms'),
(0.010311488326303788, '<1H OCEAN'),
(0.0028564746373201584, 'NEAR OCEAN'),
(0.0019604155994780706, 'NEAR BAY'),
(6.0280386727366e-05, 'ISLAND')]
```

2.7.5 테스트 셋으로 시스템 평가하기

- 1. 최고 성능 모델 확인: 예를 들어, 그리드 탐색으로 찾은 최적 모델 사용 final_model = grid_search.best_estimator_
 - 1. 테스트 세트 전처리
 - 전처리 파이프라인의 transform() 메서드를 직접 활용
 - **주의**: fit() 메서드는 전혀 사용하지 않음
 - 1. 최고 성능 모델을 이용하여 예측하기
 - 1. 최고 성능 모델 평가 및 론칭

최상의 모델 성능 평가

• 테스트 세트에 대한 최고 성능 모델의 RMSE: 47730

최상의 모델 성능 배포



데이터셋 및 모델 백업

- 완성된 모델은 항상 백업해 두어야 함. 업데이트된 모델이 적절하지 않은 경우 이전 모델로 되돌려 야 할 수도 있음.
 - 백업된 모델과 새 모델을 쉽게 비교할 수 있음.
- 동일한 이유로 모든 버전의 데이터셋을 백업해 두어야 함.
 - 업데이트 과정에서 데이터셋이 오염될 수 있기 때문임.