

재귀 함수

## 주요 내용

- 재귀 개념
- 재귀 함수

# 재귀 함수

- 재귀<sub>recursion</sub>: 주어진 문제를 해결하기 위해 보다 간단한 문제들로 쪼개어 해결하는 과정을 반복하는 기법
- 분할 정복 기법으로 풀릴 수 있는 문제가 재귀를 활용하여 쉽게 해결될 수 있음
- **재귀 함수**<sub>recursive function</sub>: 재귀를 이용하여 정의된 함수

## 예제: 리스트 항목들의 합

- 항목들의 누적합을 0으로 지정하고 시작
- 각 항목을 확인할 때마다 누적합 계산

```
In [1]: def sum(num_list):  
        # 누적 합 저장  
        the_sum = 0  
  
        # 모든 항목을 누적합에 더하기  
        for item in num_list:  
            the_sum = the_sum + item  
  
        return the_sum
```

```
In [2]: print(sum([1, 3, 5, 7, 9]))
```

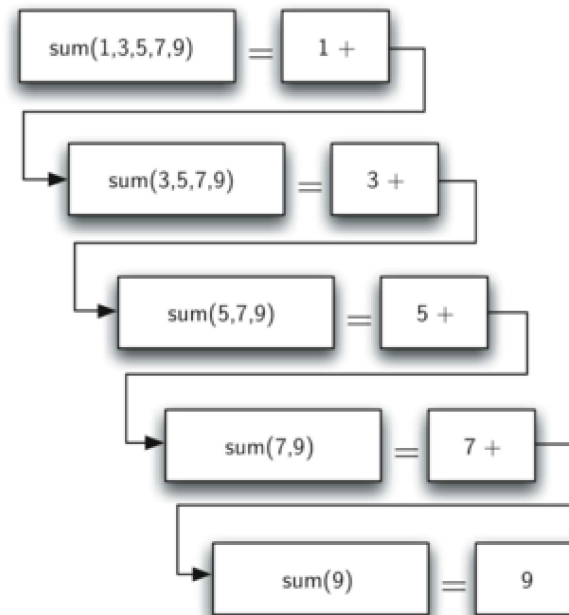
25

`the_sum` 변수가 업데이트 되는 과정:

$$(((1 + 3) + 5) + 7) + 9$$

재귀 기법 적용: `the_sum`의 값이 업데이트 되는 과정

$$1 + (3 + (5 + (7 + 9)))$$



## 리스트의 머리와 꼬리 활용

```
sum(num_list) = num_list[0] + sum(num_list[1:])
```

머리와 꼬리 개념을 이용하여 재귀를 설명하면 다음과 같다.

- **머리(head)**: 리스트의 0번 인덱스 값, 즉 `num_list[0]`
- **꼬리(tail)**: 0번 인덱스를 제외한 나머지, 즉 `num_list[1:]`

1. 먼저 꼬리에 재귀를 적용한다.
2. 꼬리에 대한 재귀가 특정 값을 반환할 때까지 기다린 다음 머리와 합한다.



```
In [3]: def sum(num_list):  
        if len(num_list) == 1: # 항목이 1개 일때  
            return num_list[0]  
        else:                  # 항목이 2개 이상일 때: 머리와 꼬리 재귀 결과의 합  
            return num_list[0] + sum(num_list[1:])
```

```
In [4]: print(sum([1, 3, 5, 7, 9]))
```

25

## 재귀 호출

- 재귀 호출 recursive call: 함수가 실행될 때 함수 자신을 호출하는 것
- 재귀 알고리즘 recursive algorithm: 재귀 호출을 이용하여 구현된 알고리즘

# 재귀 알고리즘의 특징

1) 재귀 호출이 반드시 발생해야 한다.

2) 종료조건<sub>base case</sub>이 존재해야 한다.

- `sum()` 함수의 경우 `len(num_list) == 1` 이 종료조건을 다룬다.
- 종료조건이 없는 재귀 알고리즘은 실행이 종료되지 않을 수 있다.

3) 재귀 호출에 사용되는 입력값의 크기가 줄어들어야 하며, 결국에는 종료조건을 만족하는 상태에 다달해야 한다.

- `sum()` 함수의 경우 `sum(num_list[1:])` 에 사용된 리스트 `num_list[1:]` 의 크기는 `num_list` 보다 1 작다.

## 예제 1: 종료 조건이 없는 경우

종료조건이 없는 재귀 호출은 실행이 종료되지 않을 수 있다.

```
def f(x):  
    return f(x-1) + 1
```

## 예제 2: 종료조건에 다달하는지 여부를 알 수 없는 경우

아래 `collatz(n)` 함수는 임의의 양의 정수 `n`에 대해 짝수면 2로 나누고, 홀수면 세 배 더하기 1을 반복적으로 실행하여 언젠가 1이 나오면 멈춘다.

```
In [5]: def collatz(n):  
        if n == 1:  
            print(n)  
        elif n % 2 == 0:  
            print(n, end=', ')  
            collatz(n//2)  
        else:  
            print(n, end=', ')  
            collatz(3*n + 1)
```

```
In [6]: collatz(7)
```

7, 22, 11, 34, 17, 52, 26, 13, 40, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

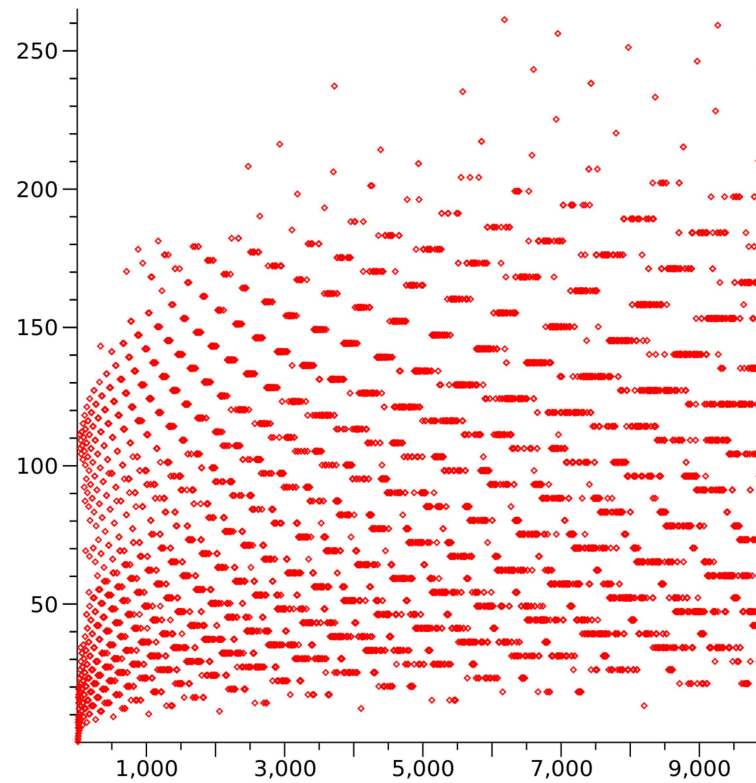
In [7]: `collatz(101)`

101, 304, 152, 76, 38, 19, 58, 29, 88, 44, 22, 11, 34, 17, 52, 26, 13, 4  
0, 20, 10, 5, 16, 8, 4, 2, 1

In [8]: `collatz(1024)`

1024, 512, 256, 128, 64, 32, 16, 8, 4, 2, 1

## 콜라츠 함수 재귀 호출 횟수

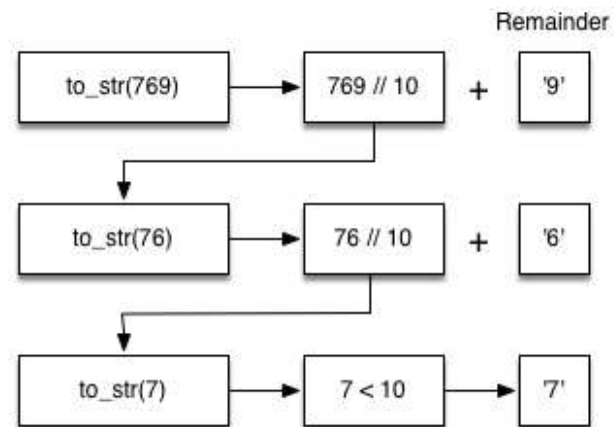


재귀 함수 예제



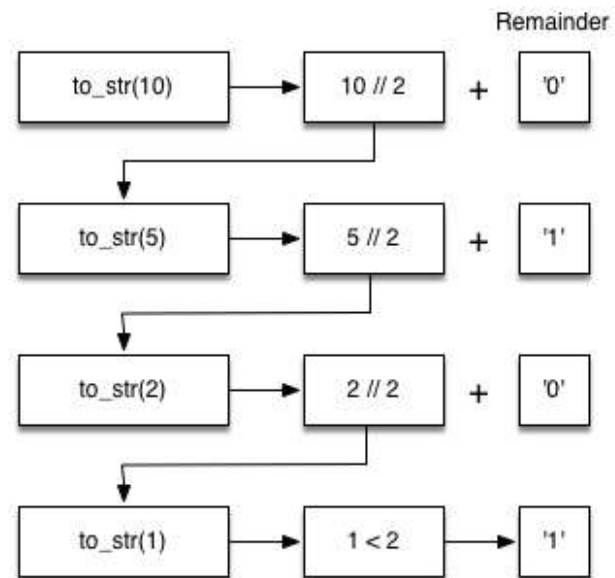
## 십진법 변환

769를 십진법으로 표현하려면 아래 그림에서처럼 10으로 나눈 몫과 나머지를 확인하는 작업을 반복한다.



## 이진법 변환

이진법으로 변환하는 과정도 동일하다. 아래 그림은 10을 이진법으로 변환하는 과정을 보여준다.



## 진법 변환 함수: to\_str()

```
In [9]: def to_str(n, base):  
        convert_string = "0123456789ABCDEF"    # 종료조건에 사용될 자료  
  
        if n < base:                            # 종료조건  
            return convert_string[n]  
        else:                                    # 재귀  
            return to_str(n // base, base) + convert_string[n % base]
```

```
In [10]: print(to_str(46685, 2))
```

1011011001011101

```
In [11]: print(to_str(46685, 16))
```

B65D

## 문자열 뒤집기

```
In [12]: def reverse(s):  
         if len(s) == 0:  
             return s  
         else:  
             return reverse(s[1:]) + s[0]
```

```
In [13]: print(reverse("hello"))  
         print(reverse("|"))  
         print(reverse("follow"))
```

```
olleh  
|  
wolllorf
```

# 콜 스택

- 파이썬의 경우 재귀 함수가 실행되면 재귀 호출이 발생할 때마다 함수 호출의 실행을 관리하는 **프레임**<sub>frame</sub> 생성
- 생성되는 프레임은 스택으로 관리되며, 이를 **콜 스택**<sub>call stack</sub>이라 부름.
- 참고: [PythonTutor: 콜 스택](#)

```

In [14]: convert_string = "0123456789ABCDEF"           # 진법 표현에 사용될 기호들
remainder_list = []                                   # 나머지 기호 저장용 리스트

def to_str(n, base):
    if n < base:                                       # 종료조건
        return convert_string[n]
    else:
        quotient = n // base                         # 몫
        remainder = n % base                         # 나머지
        remainder_string = convert_string[remainder]
        remainder_list.append(remainder_string)      # 나머지 기호 저장
        return to_str(quotient, base) + remainder_list.pop() # 몫에 대한 재귀 호출

```

