# 2. 신경망 기본 구성 요소

# 2.1. 신경망 모델 기초 훈련법

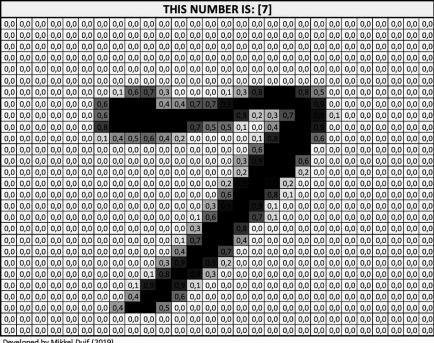
케라스 라이브러리를 이용하여 MNIST 손글씨 데이터셋을 대상으로 분류를 학습하는 신경망 모델을 구성, 훈련, 활용하는 방법을 소개

#### 2.1. 훈련셋 준비: MNIST 데이터셋

```
from tensorflow.keras.datasets import mnist
(train_images, train_labels), (test_images, test_labels) = mnist.load_data()
```

- 손글씨 숫자 인식 용도 데이터셋. 28x28 픽셀 크기의 사진 70,000개의 샘플로 구성라벨: 0부터 9까지 10개의 클래스 중 하나
- 훈련셋: 샘플 60,000개 (모델 훈련용)
  - train\_images
  - train\_labels
- 테스트셋: 샘플 10,000개 (훈련된 모델 성능 테스트용)
  - test\_images
  - test\_labels

#### 하나의 샘플



PROBABILITY	NUMBER
0%	[0]
0%	[1]
0%	[2]
1%	[3]
0%	[4]
0%	[5]
0%	[6]
99%	[7]
0%	[8]
0%	[9]

Developed by Mikkel Duif (2019)

Source: MNIST Database

# 샘플, 타깃, 라벨, 예측값, 클래스

- 샘플
- 타깃과 라벨
- 예측값
- 클래스(범주)

### 2.1.2. 신경망 모델 지정

```
from tensorflow import keras
from tensorflow.keras import layers

model = keras.Sequential([
    layers.Dense(512, activation="relu"),
    layers.Dense(10, activation="softmax")
    ])
```

# 2.1.3. 신경망 모델 컴파일

#### 2.1.4. 데이터 전처리

- 머신러닝 모델에 따라 입력값이 적절한 형식을 갖춰야 함
- 앞서 두 개의 Dense 층과 Sequential 클래스로 지정된 모델의 입력값은 1차원 어레이 형식을 갖춰야 함.

```
train_images = train_images.reshape((60000, 28 * 28))
train_images = train_images.astype("float32") / 255
test_images = test_images.reshape((10000, 28 * 28))
test_images = test_images.astype("float32") / 255
```

#### 2.1.5. 모델 훈련

model.fit(train\_images, train\_labels, epochs=5, batch\_size=128)

- 첫째 인자: 훈련 데이터셋
- 둘째 인자: 훈련 라벨셋
- epoths: 에포크. 전체 훈련 세트 대상 반복 훈련 횟수.
- batch\_size: 배치 크기. 배치 크기만큼의 훈련 데이터셋로 훈련할 때 마다 가중치 업데이트.

### 모델의 훈련 과정

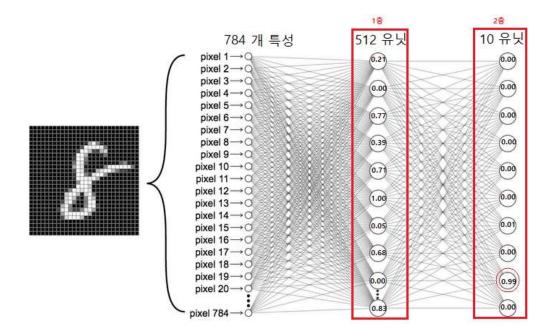
• 에포크가 끝날 때마다 평균 손실값과 평균 정확도 출력

#### 배치 크기, 스텝, 에포크

- 배치 크기: 훈련셋의 샘플을 일정 개수로 묶기 위해 지정된 양의 정수
- 스텝step: 하나의 배치(묶음)에 대해 훈련하는 과정
  - 스텝이 끝날 때마다 사용된 배치 묶음에 대한 손실값 계산 후 가중치 조정
- 에포크epoch: 훈련셋 전체의 모든 스텝을 한 번 실행하는 과정
- MNIST 데이터셋 예제
  - 배치 크기(batch\_size)가 128이기에 총 6만개의 훈련 샘플을 128개씩 묶음
  - 따라서 469(60,000/128 = 468.75)개의 배치 생성
  - 하나의 에포크 동안 총 469번의 스텝이 실행

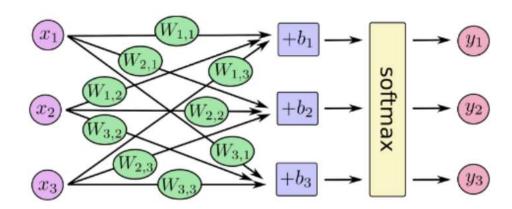
### 모델 예측값 계산 과정

• 배치 크기가 1이라고 가정:



# 가중치 행렬과 출력값 계산 상세

• 층과 층 사이에서 이뤄지는 데이터 변환



$$\begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{bmatrix} = \begin{array}{c} |W_{1,1}x_1| + |W_{1,2}x_1| + |W_{1,3}x_1| + |b_1| \\ |W_{2,1}x_2| + |W_{2,2}x_2| + |W_{2,3}x_2| + |b_2| \\ |W_{3,1}x_3| + |W_{3,2}x_3| + |W_{3,3}x_3| + |b_3| \\ |W_{3,1}x_3| + |W_{3,2}x_3| + |W_{3,3}x_3| + |$$

2.2. 신경망 모델 훈련의 핵심 요소

2.2.1. 훈련 스텝과 에포크

### 훈련 스텝

- 배치 단위로 입력 데이터를 변환함
- 예제: 마지막 층에서의 변환

softmax(W X + b)

• 훈련 스텝: 배치 단위로 예측 결과의 오차를 이용하여 가중치 행렬 ₩ 조정

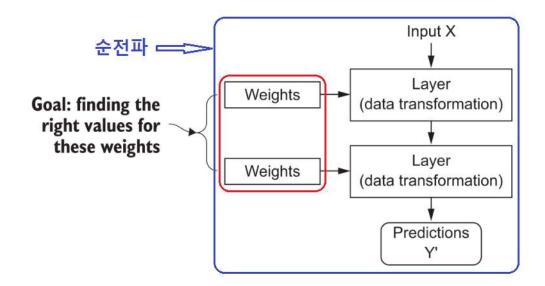
#### 에포크

- 전체 훈련셋을 지정된 크기의 배치 묶음으로 나눈 후 각각의 배치에 대한 모든 스 텝을 한 번 완료하는 과정
- 입력 데이터를 배치 단위로 여러 층을 통과시키면서 변환시키는 과정을 최적의 예 측값을 만들 때까지 여러 에포크를 거치면서 진행

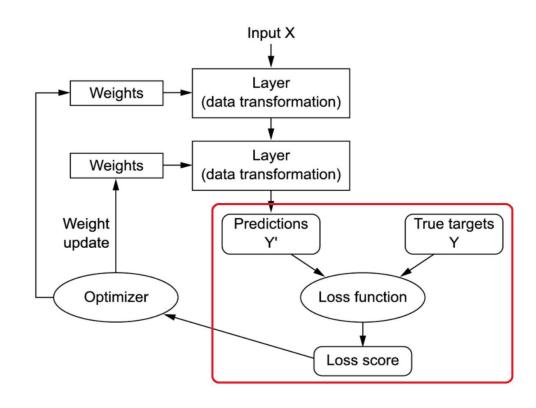
# 2.2.2. 훈련 스텝의 핵심 요소

- 가중치
- 순전파
- 손실 함수
- 역전파
- 경사하강법
- 옵티마이저
- 훈련 루프

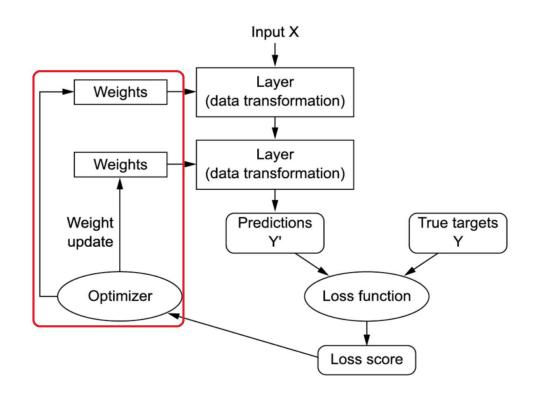
# 가중치와 순전파



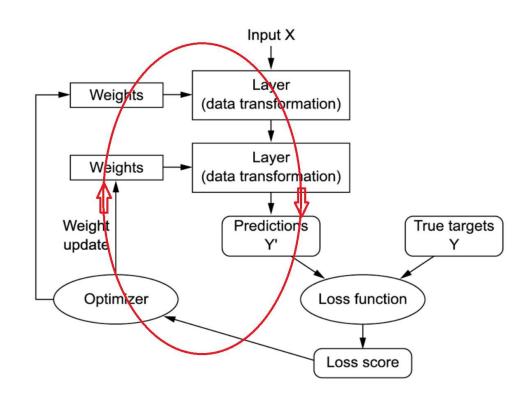
# 손실 함수



# 역전파, 경사하강법, 옵티마이저



# 훈련 루프(스텝)



2.3. 학습된 모델의 활용과 평가

# 2.3.1. 모델 활용

```
test_digits = test_images[0:10]
predictions = model.predict(test_digits)
```

#### 2.3.2. 모델 성능 평가