

Scénarios

Des aventures en français pour Dungeons & Dragons 5 à télécharger gratuitement. Notez que les lieux cités dans ces scénarios sont indiqués sur la carte interactive de Laelith et la carte interactive des provinces.

À la chasse aux gobs

Niveau : 1

Dernière édition : 19/04/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 6

Lien : [À la chasse aux Gobs](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : première aventure

Les personnages doivent aller délivrer la fille du chef de leur village, capturée par une tribu de gobelins.

L'Oeil de Gruumsh

Niveau : 1

Dernière édition : 25/05/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 7

Lien : [L'Oeil de Gruumsh](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « À la chasse aux Gobs »

Les personnages doivent ramener une relique à un chaman orc afin de sauver l'un des leurs.

La tombe des rois serpents

Niveau : 1 (5 PJ)

Dernière édition : 18/03/22 (corrections)

Nbre de pages : 11

Lien : [La tombe des rois serpents](#)

Supplément : Bestiaire 

Les personnages doivent explorer un tombeau abandonné et en ramener le butin.

La secte du Crâne

Niveau : 2

Dernière édition : 19/04/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 5

Lien : [La secte du Crâne](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « L'Oeil de Gruumsh »

Les personnages doivent enquêter sur la disparition du fils d'un marchand de Laelith.

Duel au pinceau

Niveau : 2

Dernière édition : 27/07/20 (ajustement des PX)

Nbre de pages : 6

Lien : [Duel au pinceau](#)



Le collier de Zark

Niveau : 2

Dernière édition : 12/10/20

Nbre de pages : 9

Lien : [Le collier de Zark](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : aventure bonus pour obtenir des PX

Les personnages doivent retrouver un chien et son mystérieux collier dans Laelith.

Le masque utruz

Niveau : 3

Dernière édition : 25/05/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 8

Lien : [Le masque utruz](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « La secte du Crâne »

Les personnages doivent mettre la main sur le trésor des utruz.

L'auberge du Sanglier Gris

Niveau : 3

Dernière édition : 25/05/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 9

Lien : [L'auberge du Sanglier Gris](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Le masque utruz »

Les personnages doivent s'évader de la cave d'une auberge.

Douze fontaines

Niveau : 3

Dernière édition : 14/07/21 (changement d'adresse pour la Gazette)

Nbre de pages : 7

Lien : [Douze fontaines](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : aventure bonus pour obtenir des PX

Les personnages doivent enquêter sur l'assassinat d'un journaliste de la Gazette de Laelith.

Le nom de la foi

Niveau : 3

Dernière édition : 18/07/20

Nbre de pages : 7

Lien : [Le nom de la foi](#)

Supplément : Bestiaire 



Le rachat

Niveau : 4

Dernière édition : 25/05/20 (corrections)

Nbre de pages : 6

Lien : [Le rachat](#)

Supplément : Bestiaire

Campagne : après « L'auberge du Sanglier Gris »

Les personnages doivent rejoindre une tribu du désert afin de demander pardon pour l'un de ses membres.

Les ruffians d'Olizya

Niveau : 4

Dernière édition : 19/04/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 5

Lien : [Les ruffians d'Olizya](#)

Supplément : Bestiaire

Campagne : après « Le rachat »

Les personnages doivent escorter la fille d'un notable jusqu'à Hilminia.

La châsse sanglante

Niveau : 4

Dernière édition : 29/07/22

Nbre de pages : 22

Lien : [La châsse sanglante](#)

Suppléments : Bestiaire 1 ; Bestiaire 2 ; Bestiaire 3

3 aventures en 1. Les personnages, embarqués malgré eux dans une sombre opération, vont devoir récupérer une relique pour sauver leur peau.

Les cryptes de Kelemvor

Niveau : 4

Dernière édition : 29/04/22

Nbre de pages : 10

Lien : [Les cryptes de Kelemvor](#)

Suppléments : Bestiaire ; Battlemap 1 ; Battlemap 2

Les personnages doivent sécuriser des cryptes en récupérant des sceaux brisés.

Pour un diamant

Niveau : 5

Dernière édition : 25/05/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 7

Lien : [Pour un diamant](#)

Supplément : Bestiaire

Campagne : après « Les ruffians d'Olizya »

Les personnages doivent récupérer un diamant pour sortir un halfelin d'un mauvais pas.



Basse Tour

Niveau : 5

Dernière édition : 27/07/20 (ajustement des PX)

Nbre de pages : 7

Lien : [Basse Tour](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Pour un diamant »

Les personnages doivent délivrer le fantôme d'un nain condamné à errer dans une ancienne mine.

Le message

Niveau : 5

Dernière édition : 06/04/21 (corrections)

Nbre de pages : 8

Lien : [Le message](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Basse Tour »

Les personnages doivent porter un mystérieux message à une jeune fille à quelques jours de son mariage.

La malédiction d'Autretant

Niveau : 5

Dernière édition : 22/04/23

Nbre de pages : 6

Lien : [La malédiction Autretant](#)

Supplément : Bestiaire 

Les personnages doivent mettre fin à la malédiction qui frappe un château abandonné depuis de nombreuses années.

L'héritage

Niveau : 6

Dernière édition : 18/04/21 (corrections)

Nbre de pages : 9

Lien : [L'héritage](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Le message »

Les personnages doivent faire s'évader un individu d'un bagne situé sur une île.

Le sceptre de Baine

Niveau : 6

Dernière édition : 25/05/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 7

Lien : [Le sceptre de Baine](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « L'héritage »



Quitte ou double

Niveau : 6

Dernière édition : 27/07/20 (ajustement des PX)

Nbre de pages : 7

Lien : [Quitte ou double](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Le sceptre de Baine »

Les personnages doivent enquêter sur la chance aux jeux insolentes d'un vieux gnome.

La nuit de l'Empereur-Démon

Niveau : 7

Dernière édition : 19/04/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 8

Lien : [La nuit de l'Empereur-Démon](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Quitte ou double »

Les personnages doivent enquêter sur la disparition du propriétaire d'un cirque à Laelith.

Naufragés

Niveau : 7

Dernière édition : 07/10/20 (corrections)

Nbre de pages : 8

Liens : [Naufragés](#)

Supplément : Bestiaire

Campagne : après « La nuit de l'Empereur-Démon »

Les personnages doivent retrouver le corps d'un paladin et le sanctifier, après s'être échoués sur une île.

Fort Roanoke

Niveau : 7

Dernière édition : 08/05/20

Nbre de pages : 10

Lien : [Fort Roanoke](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Naufragés »

Les personnages doivent retrouver un groupe de jeunes aventuriers partis à la recherche d'une ancienne cité dans les montagnes.

Le retour de l'Empereur-Démon

Niveau : 8

Dernière édition : 19/04/20 (lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 8

Lien : [Le retour de l'Empereur-Démon](#)

Supplément : Bestiaire 



L'armée verte

Niveau : 8

Dernière édition : 14/04/21

Nbre de pages : 6

Lien : [L'armée verte](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : après « Le retour de l'Empereur-Démon »

Les personnages doivent vérifier ce qu'il se passe dans un village au centre d'un grand projet de la baronnie gnome de Kaoca.

Le mariage de l'Empereur-Démon

Niveau : 9

Dernière édition : 27/07/20 (ajustement des PX)

Nbre de pages : 8

Lien : [Le mariage de l'Empereur-Démon](#)

Supplément : Bestiaire 

Campagne : quelques aventures après « Le retour de l'Empereur-Démon »

Les personnages doivent enquêter sur la disparition d'un chef d'orchestre renommé à Laelith.

Adventurers League

Les aventures suivantes sont basées sur des scénarios de l'Adventurers League et suivent les storylines officielles de D&D 5.

Défis à Phlan

Niveau : 1

Dernière édition : 29/02/20 (mise en page et lien QR vers le bestiaire)

Nbre de pages : 16

Lien : [Défis à Phlan](#)

Supplément : Bestiaire 

5 petites aventures avec pour thème central les dragons (DDEX01-01) et entrer dans l'ambiance de la storyline **Tyranny of Dragons**.

Harcelés à Montéloy

Niveau : 1

Dernière édition : 07/10/20 (corrections)

Nbre de pages : 17

Lien : [Harcelés à Montéloy](#)

Supplément : Bestiaire 

5 petites aventures avec pour thème central les démons (DDEX03-01) et entrer dans l'ambiance de la storyline **Rage of Demons**.

Trésors aux Pics Gris

Niveau : 1

Dernière édition : 25/09/22 (ajout du symbole d'Imix)

Nbre de pages : 14

Lien : [Trésors aux Pics Gris](#)



Menaces sur Port Nyanzaru

Niveau : 1

Dernière édition : 16/06/22 (corrections)

Nbre de pages : 17

Lien : [Menaces sur Port Nyanzaru](#)

Supplément : Bestiaire

5 petites aventures avec pour thème central Chult (DDAL07-01) et entrer dans l'ambiance de la storyline **Tomb of Annihilation**.

Fuir l'Elturgard

Niveau : 1

Dernière édition : 29/02/20

Nbre de pages : 10

Lien : [Fuir l'Elturgard](#)

Supplément : Bestiaire 

4 petites aventures avec pour thème central les diables (DDAL09-01) et entrer dans l'ambiance de la storyline **The Descent**.

Quelque chose de perdu

Niveau : 0

Dernière édition : 13/10/22 (glossaire)

Nbre de pages : 12

Liens : [Quelque chose de perdu](#)

Supplément : Bestiaire 

Une aventure qui sert de prélude à la storyline **The Wild Beyond the Witchlight** et propose de jouer les personnages quand ils étaient enfants, avant qu'ils n'entrent dans la grande aventure à l'âge adulte. Sans combat, l'ambiance est clairement différente et pourrait servir à initier de jeunes joueurs enfants à D&D 5.

