|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| AI得分方式 | AI對做出的決定有信心嗎？ | AI做出決定後執行成功的機率？ | 成效 | 瓶頸 |
| 障礙物1死掉-1 | 沒有 | 0% | 0.35 | 1000個batch |
| 障礙物1死掉-1 | 沒有 | 100% | 0.6 | 1000個batch |
| 障礙物1死掉-1 | 沒有 | 從20%慢慢上升 | 0 | 50個batch |
| 障礙物1死掉-1 | 沒有 | 從50%慢慢上升 | 0 | 50個batch |
| 障礙物1死掉-1 | 沒有 | 從80%慢慢上升 | 0.1 | 50個batch |
| 障礙物1死掉-1 | 有 | 從80%慢慢上升 | 1.2 | 50個batch |
| 死掉-1 | 有 | 從80%慢慢上升 |  |  |
|  |  |  |  |  |

有趣的發現：

1. 當情況相當危急時AI常常選擇自殺
2. 通過障礙物時常會貼著障礙物邊界，幾乎要接觸時才急忙矯正